平成6年12月30日発行（毎月2回15日、30日発行）
第9巻第30号通巻第134号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可

VIDEO GAME MAGAZINE

ゲーメスト

GAMEST

December 30.1994 No.134



ゲームセンターを
10倍おもしろくする本

史上最高ページ数！40ページ増！



何度でも挑戦してやる！
完全勝利するまで猛突進!!

ダライアス外伝
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
ギャラクシーファイト
バブルシンフォニー
パワードギア
ぷよぷよ通
ガンバード
豪血寺一族2
スーパーマッスルボマー
オペレーション・ラグナロク
ドリフトアウト'94
バーチャレーシング
ニューゲームジャングル
スーパーリアル麻雀PV
サッカースーパースターズ
クイズドレミファグランプリ

新作の全貌が見えてきた！
ゲーム新世紀の幕開けだ！

真サムライスピリッツ
バーチャファイター2
X-MEN
セガ・ラリーチャンピオンシップ
アイドル雀士スーチーパイ2
エースドライバー

天獅子悦也先生執筆巨編
龍虎の拳2
コミック　第8回

1994
12.30
毎月15日・30日発売／特別定価
530yen


NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」
はじける感覚
初体験だよ
パズルボブル
PUZZLE BOBBLE
●2P対戦・乱入対戦OK
●レバーとボタンだけの
操作だからとっても簡単。
●ゲームは3回戦、先に
2勝したプレイヤーの勝ち。
おなじみ「バブルン」と「ボブルン」が、
ビリヤード感覚で楽しめる
アクションパズルゲームになって登場!
必勝テクニックで敵をやっつけて、
ストレスをはじき飛ばそう。



※ゲーム内容及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

全キャラ基本技を一挙大公開！

発売からもう15日くらい経つバーチャ2。今回は全キャラの基本技の名称とその用法を説明するぞ！

AM2
AM R&D DEPT.#2



Virtua Fighter 2

バーチャファイター2

©SEGA

バーチャファイター入門
第3回　基本技の概念

全キャラ共通にある基本技。キャラ別に入る前に全体的に見てみよう。

担当：K・K雪風

今回は基本技を完全紹介

今回のバーチャファイター入門は各キャラの基本技について大まかな部分を説明していこう。

まず基本技と呼ばれるものは全キャラに存在し、打撃系攻撃の基本となる技のことをいう。基本技は次の8つの分類から構成されている。

①立ち状態でのP、K
②しゃがみ状態でのP、K
③中段蹴り
④ジャンプ攻撃
⑤大ジャンプ攻撃
⑥振り向き攻撃（一部のみ）
⑦背後攻撃
⑧ダウン攻撃

ではそれぞれの分類別にどのような技で性質を持っているのかを説明していこう。

基本技の上下段のパンチ、キックについて

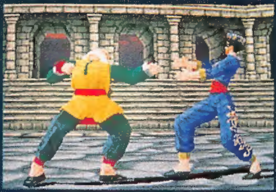
まずは基本中の基本、パンチとキックを解説しよう。

基本技の中でも、もっとも基本的な技がある。キャラによって多少は異なるが、導入で説明したもので、①、②、③がこれだ。コマンド入力も全キャラ共通である。

特殊技ほどこれだという使い方はないが、どれも闘いの基本となるものだ。

●立ち状態でⓅ

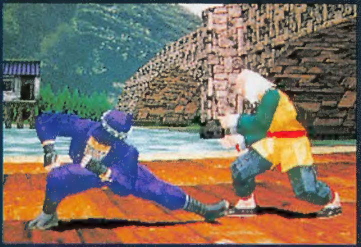
立った状態でⓅを入力するとキャラによって異なるがパンチを一歩踏み込んで出す。このままⓅを連続入力すればパンチを連打で出すことができる。キャラによっては⇦にレバーを入力することでその場でのジャブを繰り出すことも可能だ。



キャラによってはこのように特徴あるⓅを出す（舜帝）。

●立ち状態でのⓀ

レバーをニュートラルでKを入力すると全キャラ上段蹴りを出す。これは名前のとおり、上段にしか判定はない。使いどころとしては、相手がⓅなどで間合いを詰めようとしたところに置いておき迎撃するのが一般的。



カゲの⇩Ⓚは基本技とはいえかなりの高性能だ。

●しゃがんだ状態でのⓅ

レバーを⇩に入れ続けてPを入力するとしゃがみパンチを出す。これはほぼ全キャラ同じグラフィック。1では相手の小ジャンプ攻撃やほとんどの技を潰したり、投げを回避するときなどに役立った。

VF2においても1と同じように使える。今回も、普通にしゃがむと投げられるがこの技で一気にしゃがみ状態に持っていける。猛虎硬爬山もこの技を出してからのほうが出しやすいはずだ。



ジェフやウルフはこのパンチが意外と重要だ。

●しゃがんだ状態でのⓀ

レバーを⬇に入れてⓀを入力すると足払いを出す。1では全キャラ同じ技だったが、2ではキャラごとにスピードや判定のちょっとした位置が異なる。使い方は前作同様、間合い牽制や相手の技を止めたり、カウンター後の追い打ちにも使える。



リオンの上段蹴りは他キャラとかなり異なる。

●⇧Ⓚの中段蹴り

⇧かそれを入れっぱなしの状態でⓀを入力することで中段蹴りを出すことができる。

1ではラウ、アキラ以外はヒットさせても反撃をくらっていたが、今回はウルフ、ジェフリー以外は受けなくなっている。



前作で無敵を誇ったラウの蹴り。今回も健在だ！

中段蹴りとよろけについて

VF2になり新しく加わったよろけ。その条件と利用法を紹介。さらに中段蹴りを検証してみたぞ！

前のページでも触れたが、中段蹴りを相手に当てたとき、相手がよろける場合がある。
この新システム「よろける」と中段蹴りの関係を検証していこう。

新システム(?)よろけるということ…

中段蹴りは相手に当てたときの状態によって、表1のような結果になる。まずはじっくりと見てほしい。
前作では技を受けたときのモーションは「のけぞる」「うつむく」「フッ飛ぶ」の3つだった。
それがVF2になって、受けた技や自分の状態によって様々なアクションをみせてくれるようになった。
これらの状態のときは、投げや一方的な追い打ちはできないが、「よろける」だけは別。技によってはこちらが一方的に攻撃することも可能なのだ。
現段階で調べた結果、「よろける」という現象は次の条件下で起きる。
ダウン技ではない中段攻撃をしゃがんでいる、またはしゃがみガードしている相手にヒットさせたとき。
つまり、中段蹴りでなくともOKというわけだ。
これについては技が公開されていくと同時にさらに説明していくとしよう。


これがよろけるという状態。この間はガードできない。

表1　中段蹴りとよろけの関係

	相手の状態		結果
中段蹴りを出す	立ったまま	→	のけぞる（通常ダメージポーズ）
	立ちガード	→	ガードされる
	しゃがんだまま	→	よろける※（ダメージを受ける）
	しゃがみガード	→	よろける※（ダメージを受ける）

※よろけている状態で技を当てるとカウンター扱いになっているらしい。
例→肘打ち→よろける→中段蹴り（ダウン）

3つもあるぞ！中段蹴りの属性について

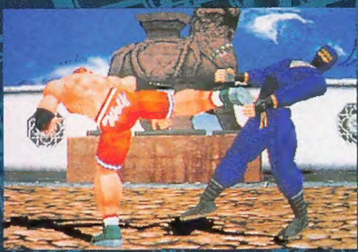
さて、「よろける」については理解できたかな？次に説明するのは中段蹴りの属性についてだ。同じに見えるが次の3つに分類できる。

●普通の中段蹴り
アキラやラウなどの中段蹴りは当てさえすればスキがなく、カウンターでヒットすれば相手をダウンさせる。よろけについては表1に準じている。これがまず一つ。

●重い中段蹴り
パワーコンビのジェフとウルフの中段蹴りには「よろける」という4文字はなく、カウンターに関係なくヒットした場合、必ずダウンさせることができる。その上威力も普通のより2倍近い。


カウンターおかまいなしにダウンを奪える。

●サラの中段蹴り


カウンター以外はこのモーションになる。

サラの場合、相手をよろけさせる属性は持っているものの、カウンターで当てても決してダウンを奪えない。これはイリュージョン（ミラージュ）キックの一発目と判断されているためと考えられる。
さて、VF2における中段蹴りの重要性は理解できたかな？基本技もこれだけ奥が深いんだよ。

その他のよろけ、尻もちについて

主人公アキラの猛虎硬爬山と裡門が判定面で変化したのを見て「まじ！」と思った人もいるのでは。でもそれは間違いなのだ。

猛虎の秘訣は尻もちにあり

上部でも触れたが、「よろける」という状態に相手を持っていくのはこちらにとって有利。同じように猛虎硬爬山で相手をこちらが絶対的に有利な状態にできる。
それは尻もち状態のことである。表2のように尻もちをつかせるためにはしゃがんだ状態で猛虎をヒットさせる必要がある。なかなか狙えないだろうが、尻もちをつかせることができればもうこっちのもの。すぐに近づけば投げも確実に入るし技も入る（アキラなら鉄山靠だね）。
一応、尻もちをついた側はレバーをガチャガチャすることで、ある程度の回復はできるが、スタンディングポーズまでは行動が不能となる。
ちなみに裡門は中段蹴り同様の条件で相手をよろけさせられるぞ。


よろけと同じ扱いの裡門。決して弱い技ではない。

表2　アキラの猛虎硬爬山と尻もちについて

	相手の状態		結果
猛虎硬爬山を出す	立ちガード	→	ガードされる
	立ったまままたはカウンター	→	フッ飛ぶ
	しゃがみガード	→	のけぞり（ダメージ有り）
	しゃがんだまま	→	尻もちをつく ▼ 一方的に有利


心意把だ！（もちろんダッシュ©キャンセルね）


よろけさせてこの状態のうちに近づき、

小ジャンプ攻撃について

大小のジャンプ攻撃がVF2で大改良!
新しい戦術への扉が開かれる!

基本技として扱われる小ジャンプ攻撃。レバーを上方向または⇖、⇗に短く入力して。その後、ⓅやⓀを入力することで攻撃ができる。

さらに、Ⓟ、Ⓚを入力したときのキャラの高さで異なる。



同時だとこの技。特殊技みたいだが、一応小ジャンプ攻撃。

VF2においての小ジャンプ攻撃

前作では上昇中か下降中、この2つしかなかったが、VF2では小ジャンプと同時(例⇧+Ⓚ)にⓅ、Ⓚを入力するものが増えた。

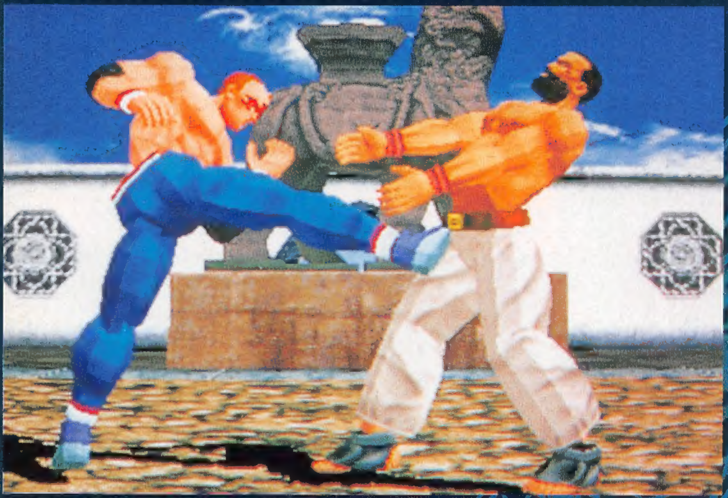
さらに、全キャラ共通であった小ジャンプ攻撃も次のような点が違うのだ。

①キャラにより技の切れが違う(スピードに差がある)
②ほとんどの技が中段攻撃で、しかもダウン技になっているものもある
③着地後に足払いが出せる

まず、①について。どのキャラにも似たような小ジャンプ攻撃があるが、キャラによって技を出すスピードが微妙に違う。自キャラの技の特徴を押さえておこう。

②は、前回では下降中のⓀのみがしゃがみガードできない中段攻撃だった。今回は一部の技を除き、小ジャンプ攻撃はしゃがみガード不可能の技に生まれ変わっている。

③は、小ジャンプの後に足払いを出せるキャラは限定されているが、各キャラ下降中にⓀで出すことができる。



ウルフ、ジェルリーのこの技は一応ダウン技。

VF2においての小ジャンプ攻撃の実用性

前作においては、小ジャンプ攻撃はラウの烈火虎尖脚ぐらいしか使えなかった。それは、小ジャンプ自体が遅いので見切られやすかったことと、大抵は攻撃を出す前にしゃがみパンチで止められてしまうこと、そして中段攻撃ではあったがしゃがみガードが可能で、ラウ以外はヒットされても必ず着地にスキができてしまっていたためである。

しかし、VF2においては改良され、小ジャンプ攻撃も新しい戦術として使えるようになっている。

小ジャンプ攻撃をした側は、足が地面に着くまでは足そのものに当たり判定がない。つまり跳んでいった足を狙われることがないのだ。このことからも、しゃがみパンチなどで返すことができないので、

小ジャンプ攻撃
=
対しゃがみ待ち攻撃

とも考えられる。

しかも、着地後に足払いを出せるようになっているので、かなり相手を翻弄できそうだ。



こんな感じでスカる。当たっているのにね…。

VF2においての大ジャンプ攻撃

前作でも⬈と同時Ⓚ以外、あまり役立たなかった大ジャンプ攻撃。その理由は見切られやすく、反撃を受けやすい上に、カウンターで大ダメージを受けてしまうからである。唯一、使える昇り蹴りもガードされるとそれで終わりだった。

しかし、VF2においては同時にⓀの技のみ、下降時にもう一度攻撃が可能になった。このことで表3のような闘いも考えられそうだ。

表3 昇り大ジャンプ攻撃から選択

- ⬈と同時にⓀ
  - ↓
- ガードされた → サマーソルトがある / 大ダメージを覚悟
  - ↓
- 相手がサマーソルトを持ってない
  - ↓ 正面に落ちる → 昇り大ジャンプ攻撃で返される
  - （正面に落ちる → ガードしている → 次の中から攻撃を選択）
  - ↓ 背後に落ちる → ⬅Ⓚを狙うことが可能
- 次の中から攻撃を選択
  - 下降中に➡Ⓟ,➡Ⓚ



たとえガードされても…、



もう一度攻撃可能。ちなみにこの技は大ジャンプ中もっともスキがない。



だからこんな感じで追い打ちが可能。

振り向き攻撃とは?

背後攻撃との関係

攻撃を出しつつ振り向くこの攻撃。使用方次第では吉にも凶にもなるぞ!

背後攻撃とは、相手に背中を向けていた状態から、振り返りつつ何らかの技を出す攻撃の総称をいう。

前作では、この背後攻撃は2種類しかなく、上段のパンチまたはキックしか出せなかった。しかし、VF2では下段突きや足払いなどの技を出す背後攻撃も加わった。


足払い系の技を出せるぞ！さすがは２！

次に振り向き攻撃について。

これは新システムの一つで、使えるキャラが、**カゲ、サラ、ジャッキー、舜帝、リオン**の5キャラに限定されている。

どのような攻撃かといえば、何らかの技を出しつつ回転して相手に背中を向けた状態にする攻撃。

コマンド入力は全キャラ共通で⇦⇦Ⓟまたは⇦⇦Ⓚで出すことができる。キャラによっては⇦⇦Ⓚ+Ⓖや⇦⇦Ⓟ+Ⓖという入力でも出せる。

しかし、背中を自ら相手に向けて得があるのだろうか?


リオンの⇦⇦Ⓚ+Gは足払いをスカらせることが可能。

相手に背中を向けるということは…有効な利用法と注意

相手に背中を向けているということは、常にガードができないというリスクを背負わなくてはならない。つまり振り向き攻撃はあまり意味のないような攻撃方法に思える。


いくらガードしてもくらう。技によってはこのようによろけてしまう。

しかし、その「こっちはガードができませんよ」という状態をエサに、相手を誘うことができるというメリットもある。このために、背後攻撃がかなり使えるようになっているのだ。具体的には次のような変更点がある。

①背後攻撃のⓅはⓅⓅなど連続攻撃の一発目と見なされている

②下段突きや足払いなど、中、下段攻撃が背後攻撃でも可能となった

前作では単発で終わってしまったので足止めぐらいの役目しかなかったが、コンボ系の技を持つキャラなら全部つながる。もちろんⓀにもつながるのでかなり使える。


2では、しゃがみ状態からでも振り返えれるぞ!

また、背中を攻撃する側も相手が中段攻撃をしてくるかもしれないということを、十分に注意しなければならなくなったわけだ。

このようにあえて背中を見せるのもVF2ならではの闘い方になるだろう。

振り向きと背後による連続技について

振り向き攻撃をカウンターであてた場合、うまくすれば背後攻撃をそのまま追い打ちで使える。

基本的に振り向き攻撃はダウン技なのでヒットした後、写真のように⇩Ⓚの背後攻撃でつなげるのがベスト。

このほかにもいろいろとつながるぞ!


まず⇦⇦Ⓚ+Gを入れて、すぐに⇩Ⓚを入力。


これで追い打ち完了!

ダウン攻撃について

VF独自のシステムであるダウン攻撃。ちょっとまとめてみました。

ダウン攻撃はVFシリーズ独自のもので、**倒れている相手に追い打ちをかけられる技**という攻撃方法だ。他の対戦格闘ゲームでは、ダウンしている相手には技が入らない。ただ起き上がるのを見ているだけになるが、VFシリーズではダウンしている相手を攻めることができるのだ。

ダウン攻撃は普通の状態では出すことができない。必ず相手が倒れている状態でなくてはならない(当然か)。一部に例外があるものの、全キャラ⇧+Ⓟの入力で出すことができるぞ!


カゲの弧延落は頂点をすぎたところですでにダウンとみなされているので、このとおり。

入力の差、距離を選べるダウン攻撃

ダウン攻撃はアキラ以外の全キャラ、⇧+Ⓟ以外に⬆とレバーを長く入力することで威力あるダウン攻撃が出せる。基本的には⇧+Ⓟのほうがスキが少ない分、当てやすい。

カゲはコマンド入力はすべて⇧+Ⓟだが、相手との距離によって3つのダウン攻撃を持っている。

また、ダウン攻撃は失敗すると大きくスキができるものがある。表4で自分のどのダウン攻撃にスキがあるのかをチェックしてほしい。


この後、投げも余裕で入る。


距離に応じて変化するカゲのダウン技。


これが⇧Ⓟのほう。高さが違う。

表4　ダウン攻撃一覧

キャラ名	ダウン攻撃名	失敗後のスキ	備考
アキラ	撃崩捶	○	⇧Ⓟ
パイ	燕蹴雷撃	○	⇧Ⓟ
	燕蹴高雷撃	○	⬆Ⓟ威力高
ラウ	虎爪雷蹴	○	⇧Ⓟ
	虎爪連蹴	○	⬆Ⓟ踏みつけ2回
ウルフ	エルボー	ダウンする	⇧Ⓟ
	ハイエルボー	ダウンする	⬆Ⓟ威力高
	サマーソルトドロップ	○	⇧Ⓚ
ジェフリー	フライングボディプレス	○	⇧Ⓟ
	ライデンドロップ	ダウンする	⬆Ⓟ
カゲ	飛延弾	ダウンする	近距離で入力
	飛鳥	○	中距離で入力
	飛翔撃	○	遠距離で入力
サラ	ジャンプニースタンプ	○	⇧Ⓟ
	ハイジャンプニースタンプ	○	⬆Ⓟ
ジャッキー	ジャンピングニースタンプ	○	⇧Ⓟ
	ハイジャンプニースタンプ	○	⬆Ⓟ
シュン	転宙落脚	○	⇧Ⓟ
	転地肘撃	ダウンする	⬆Ⓟ
リオン	落瓢脚	○	⇧Ⓟ
	飛転落腿	○	⇧Ⓟ

飲みすぎにご注意を!(相手がね)



舜帝

特殊な足払いと中段蹴り、多彩な小ジャンプ攻撃を持つ舜帝。ただのじいちゃんじゃないぞ!

担当:飲みすぎて疲れた雪風

舜帝の特殊技は旧キャラたちものとかなり性質が異なる。基本戦術を考える前にそれぞれの技の性質を覚えてほしい。今回は、基本技と呼ばれる技について説明しよう。

側端脚で足払いをスカせ!基本技について

舜帝を実際に動かして見てわかったと思うが、Ⓟ1つとってもいろいろ、しゃがみⓅもレバーの入力で違った技が出る。これらすべてを使いこなさなくてはならないが、今回紹介できるのは表①内のもののみ。それらの使い方を見ていこう。

●挑撃

一歩前に踏み込み、酔拳独特の手法、**鈎**と呼ばれる形で、胸元に突きを入る。

鈎とは手首を内側に直角に曲げ、親指と人指し指で盃を持つような形にいする。**鈎**は人指し指で相手を突いたり、親指と人指し指で喉をつかんだりしたりするのにも使われる。



これが鈎と呼ばれる手法、舜帝の手もほらね。

余談はさておき、ゲームでの挑撃の利用法だが、他キャラとさほど変わらない。レバーを⇦に入れながらⓅを入力することで前進することを止められる。攻撃判定は上段判定。もちろん連続入力で連続攻撃にもつなげられる。

●伏挑撃

名前のとおりしゃがみながら挑撃を出す技。他のキャラのしゃがみパンチとさほど変わらないが、レバー入力に注意してほしい。しゃがみ状態といえども、⬇以外の方向にレバーを入れてⓅを入力すると伏挑撃でない技がでてしまうぞ!

●仰穿腿

一見すればただの足払い。しかしの低い姿勢のおかげで肘討ちや膝系の技がスカることが多く、キャラによっては中段蹴りをも避けれるが狙ってできるものではない。

●側端脚

一見すると素早く足を上げてから中段蹴りを出しているだけに見えるが、実は一瞬ジャンプして踏み込んでいる。このことで、しゃがみパンチは避けれないが足払い系の技、各キャラの基本技はもちろん、燕旋蹴やレッグスライサーなどの特殊技すら抜けることができるぞ。



ほらね。このモーション時は当たらないのだよ。



レッグスライサーすらヒラリと避けて、

▼



ほれカウンターじゃ〜。まだまだじゃのお〜!

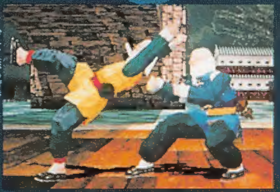
相手を誘え!小ジャンプ攻撃について

舜帝は小ジャンプこうげきを数多く持っている。どれも特異な動きをするのでどんな技かしっかりと覚えて使い分けてほしい。

●倒地反衝爪

小ジャンプと同時に相手に背を向け、そのまま倒れ込みつつ後方に腕を回わして相手に叩き込む技。隙はかなり大きいが、一応中段攻撃で技を出した後、一度ダウンしてくれるのでダウン攻撃の追い打ち以外は反撃は受けない。

しかもこの技はコマンド入力によって前、垂直、後ろにジャンプの方向を変化させられる。後ろと垂直はレバーとボタンを同時に入力すればよい。前ジャンプから出したい時は⇦にレバーを入れてから約60分の1秒間をあけてⓅを入力する。難しそうだが、タイミングとしては⇦を入れて、離したらすぐⓅを入力する感じ。とにかく遅すぎず、同時でなければでるはずだ。



このまま倒れ込んで攻撃する。ジャンプ方向は3つから選べ!

●飛天崩撃

ジャンプと同時に身を横に回転させながら相手に肘打ちをあびせる技。出すまでにあまり隙がない上に、中段攻撃なのでしゃがんでいる相手に奇襲攻撃に使える。でも、着地後に少し隙があるので待ちに徹している相手にはあまり有効ではない。



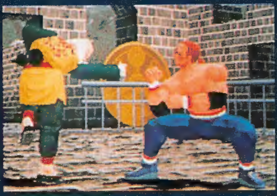
しゃがんでるのお〜。じゃこれじゃ!なかなか素早い!

舜帝通常技一覧

基本技	
挑撃	Ⓟ
伏挑撃	(しゃがんだ状態で) Ⓟ
後蹴腿	Ⓚ
仰穿腿	(しゃがんだ状態で) Ⓚ
側端脚	⬉Ⓚ
小ジャンプ攻撃	
倒地反衝爪	(⇖or⇧) Ⓟ
飛天崩撃	⇦Ⓟ
落歩挑撃	Ⓟ (上昇中)
龍尾脚	⇧Ⓚ
旋子	⇦Ⓚ
裁下腿	Ⓚ (上昇中)
地這腿	Ⓚ (下降中)
大ジャンプ攻撃	
双掌頭落撃	➡Ⓟ (上昇中)
登起脚	Ⓚ (同時)
双腿落	➡Ⓚ (上昇中)
空飛端脚	Ⓚ (上昇中)
落飛踵腿	Ⓚ (下降中)
背双腿落襲	⬅Ⓚ (上昇中)
振り向き攻撃	
挑撃背転	⇦⇦Ⓟ
阿仙廻脚	⇦⇦Ⓚ
背後攻撃	
背反掌	Ⓟ
背下反掌	⇩Ⓟ
背旋腿	Ⓚ
低踏脚	⇩Ⓚ
ダウン攻撃	
転宙落脚	⇧Ⓟ
転地肘撃	⬆Ⓟ

●落歩挑撃
ジャンプしてから着地と同時に中段攻撃版の挑撃を出すもの。他キャラの技と用法的には変わらないだろう。

●龍尾脚
軽くジャンプしながら体の向きを変え、手をついて両脚で相手を蹴る技。この技も側端脚同様、ジャンプした瞬間は足払い系の技を避けることができる。見切られると隙があるので反撃は必至だが、使い方次第ではかなり有効な技だ。


挑撃で踏み込んでおいて足払いを誘いすぐ⇧Ⓚを入力…。


ほら、避けているだろう！


そしてヒット、この後、⇧Ⓟのダウン攻撃はほとんど入る。

●裁下腿、地這腿
裁下腿は各キャラ共通技の突き蹴りのこと。判定なども まったく同じ。地這腿は着地と同時に相手の足を引っかけて倒す技。しゃがみパンチ連打をする相手には裁下腿、それをおそれて立ちガードするようになった相手には地這腿と2つセットにして使おう。


足元をすくうこの技。裁下腿と使い分けろ！

使い方はみんな一緒 大ジャンプ攻撃について

大ジャンプ攻撃の性能は他キャラと基本的には一緒。登起脚は身を縮めて蹴っているので、他のキャラより当り判定が小さそうだがあまり変わらないので気にせず使っていこう。

はい！腰に手を当てて振り返り攻撃について

舜帝は新システムの振り返り攻撃を一応パンチ系、キック系、両方持っている。
まず、パンチ系の**挑撃背転**は、挑撃を出したのち、一度動作を止めつつそのまま背中を相手に向ける。**阿仙迴脚**はキック系の振り返り攻撃。写真のようなおもしろい動作をするが、動きが鋭いので潰されやすいので注意。


腰に手をつき、旋風牙を出すような技だ。

背後攻撃について

●背反掌
裏拳を出しつつ振り返る技で、上段判定しかないが、連続攻撃につなげられるのが最大の特徴。

●背下反掌
軸足を回転させつつ姿勢を低くして背反掌を出す技。この技の判定は下段となっているが、それ以上つながらないのが残念だ。ダウン技でもないし、相手の動きを止める以外には使えなさそうだ。

●背旋腿、低踏脚
背旋腿は上段蹴りを出しつつ振り返る技で、低踏脚は背下反掌のように軸足を回転しつつちょこんと足払いを出す技。これも相手の動きを止めるのに使おう。

あい〜とじいちゃん… ダウン攻撃について

舜帝はレバー入力によって2つのダウン攻撃をもっている。

●転宙落脚
前宙してそのまま相手に倒れ込む技。判定がかなり大きく、背中から足の先まである。威力もあるのでGOOD。難点を言えば失敗後にスキがあることぐらいだろう。隙あらばじゃんじゃん狙っていこう。

●転地肘撃
「アイ〜」という奇声を発しながら前転（？）をしながら相手との距離をちぢめ、そこから肘を相手に落とす技。リーチは長いがなんかあたらないときがある。回転が入っているわりには威力がない。けどこの技、担当の私は大好きで、勝ちを狙わない時はこれしか使わない。この技を使う時は舜帝と一緒に「アイ〜」と叫ぶキャラとの一体化がはかれてGOOD！


相手のⓅを避けつつ攻撃。とにかく動きを止めよう。


「アイ〜」こんな状態でも相手の起き上がりを潰せる。

さて、だいたいどの技がどんなものなのか理解できたかな？これから基本戦術を書こうと思ったけど、これだけの技ではとても舜帝を悟れないので次号までおあずけします。全国4000万人の舜帝ファンのみんなゴメンね。

華麗な動きが印象的…

リオン



基本を押さえることが自由人への第一歩。
ちょこっと特殊な基本技をしっかり覚えよう。

担当：MDKT−K・K

弾腿で攻めろ！基本技について

ではまずⓅ系の技から見ていこう。

●統捶、下統捶

統捶は蟷螂手で相手を突きにいく技で、判定は上段のみ。他キャラ同様連続入力で連続攻撃が出せる。下統捶はそのしゃがみ状態で出すもの。連続攻撃はできない。これも格好と手の形が蟷螂手となっていること以外、使い方も他のキャラ同様だ。

●穿心腿

写真のようにちょっと踊っているような蹴りを出す。他キャラ同様上段攻撃だが、判定が小さく、他キャラと同じようには使えない。対空技か迎撃技に使おう。



ツイストをしているような技。この技はどう使うのだろうか。

●軋腿

しゃがんだ状態から前掃腿を出す技。前掃腿同様Ⓚを連打することで2回連続して出すことができるぞ。使い方も一緒、カウンターでなんらかの技を当てた後の追い打ちとして使おう。



このように足払いをスカすことができる。

●弾腿

舜帝と同じように軽くジャンプで踏み込んで回し蹴りタイプの中段蹴りを出す。この技も足払い系の技をスカして攻撃ができる。しかも他キャラと違い、連続してⓀを入れることでほぼ隙なく再度逆側の脚で弾腿を入れられるのがおいしい。一発目がカウンターでヒットしたら⬊にレバーを入れたままⓀを連打して、浮いた相手に追い打ちをかけ、さらに落ちるところを前掃腿か後掃腿を入れる。こんな感じの連続技にもなるぞ。



落ちたところに後掃腿。前掃腿なら2発入る。



再度弾腿を当てて…、



カウンターで浮かしたら…、

蟷螂の斧の如し！小ジャンプ攻撃について

●騰空撃掌、騰空背撃掌

カマキリが獲物を捕らえるが如くその斧を振り降ろす動作をまねて、ジャンプと同時に大きく振りかぶり、蟷螂手を相手に叩きつける豪快かつ勇猛な技。判定がかなり強く、起き上がり蹴りすら潰す。しかも中段攻撃なのでジャンプからのせめぎ合いにも使える。ジャンプの方向は前、垂直、後ろとレバー入力で変化させられる。



意外に強力な蟷螂の斧こと、騰空撃掌。

●落歩統捶

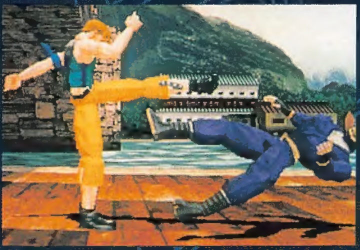
着地と同時に統捶と出す技。全キャラ共通技の一つですね。

●旋風腿、掛統腿

その場で軽くジャンプすると同時に足払い系の回し蹴りを出すのが旋風腿。その後すぐにⓀを入力すると回し蹴りの反動を利用してもう一度回転して蹴りを出す技を掛統腿という。



この蹴りが旋風腿、Ⓚを2回押していると…、



この蹴りがでる。この2つの動作を掛統腿という。

リオン通常技一覧

基本技	
統捶	Ⓟ
下統捶	（しゃがんだ状態で）Ⓟ
穿心腿	Ⓚ
軋腿	（しゃがんだ状態で）Ⓚ
弾腿	⬊Ⓚ
小ジャンプ攻撃	
騰空背撃掌	⇘Ⓟ
騰空撃掌	⇙Ⓟ
落歩統捶	Ⓟ（上昇中）
旋風腿	⇧Ⓚ
掛統腿	⇧ⓀⓀ
閃転空脚	⇙Ⓚ
騰空　脚	Ⓚ（上昇中）
地掃　脚	Ⓚ（下降中）
大ジャンプ攻撃	
騰空落双捶	➡Ⓟ（上昇中）
跳飛弾腿	Ⓚ（同時）
騰空落双腿	➡Ⓚ（上昇中）
飛中穿腿	Ⓚ（上昇中）
落斧刃腿	Ⓚ（下降中）
騰空落背腿	⬅Ⓚ（上昇中）
振り向き攻撃	
穿掌背転	⇦⇦Ⓟ
後蹴腿	⇦⇦Ⓚ
下旋腿背転	⇦⇦Ⓚ＋Ⓖ
背後攻撃	
背連穿掌	Ⓟ
背歩掃手	⇩Ⓟ
登背穿掌	（しゃがんだ状態で）Ⓟ
後穿脚	Ⓚ
廻掛脚	⇩Ⓚ
ダウン攻撃	
落踵脚	⇧Ⓟ
飛転落腿	⬆Ⓟ

1回目に出す蹴りは下段攻撃、2回目は上段攻撃なのでしゃがみガードで安定されるケースが多い。1回目がカウンターで入れば自動的に連続攻撃になるときもある。

●騰空翔脚

全キャラ共通技の蹴り、スピードもほとんど一緒なので使いどころも同じ。

●地掃翔脚

着地と同時に足元をすくう蹴りを出す技。このキャラ騰空翔脚とこの技を使い分けはしゃがみパンチに対応しにくいこう。

小さくもリーチはあるぞ！大ジャンプ攻撃について

リオンの大ジャンプ攻撃は旧キャラのとほぼ同じ。昇り蹴りの跳飛弾腿は写真のように飛っている間は体を小さくしているので他キャラよりリーチがなさそうだが、実はほとんど一緒なので心配ご無用。


体を小さくしているが性能的には大差なし！

下旋腿背転で舞え！振り返り攻撃について

リオンはカゲと同じく、通常の振り返りにもう一つ、⇦Ⓚ+Ⓖという入力の技をもつ。ここら辺の技の使いどころを見ていこう。

●穿掌背転

一度蟷螂手で振り払う動作を行い、そのまま相手に背を向ける技。上段判定の上にダウン技でもない。スピードも素早いというレベルではないので、使う機会がなかなかないかもしれない。

●後掃腿

穿心腿とは違う伸びのある上段蹴りを出しつつ相手に背中を向ける技。リーチはあるが上段攻撃なので先読みで蹴りを置き、出鼻をくじくような使い方がベスト。

●下旋腿背転

軽くジャンプをしてソバットのような蹴りを出しつつその勢いで相手に背を向ける位置まで持っていく技。この技は攻撃判定が上段しかないものの、弾腿同様、軽くジャンプした時に足払い系の技を避けるのでそれを利用して、当てていこう。


このソバットのような技で足払いをスカらせる。

廻掛腿で追い打て！背後攻撃について

リオンの振り返り攻撃は穿掌背転以外はすべてダウン技。この後に背後攻撃で楽々追い打ちがかけられるぞ！

ではその背後攻撃について説明していこう。

●背連穿掌

振り返りつつ素早く2回の突きを出す。この後連続入力することで連続攻撃につなげられる。

●背歩掃手

振り返りつつ相手の足元に蟷螂手で突きを入れるもの。他キャラと同じく、相手を止める以外に有効な使い道はなさそうだ。

●転背穿掌

これも同じく、身をかがめて振り返りながら相手の足元を突く技だ。⇩Ⓟの背歩掃手とは異なり、単発の攻撃しかできない。


この技が転背穿掌。⇩Ⓚとは違う。

●後穿脚、廻掛腿

後穿脚は振り返りつつ突き上げるような上段蹴りを出す技。廻掛腿は後掃腿をしながら振り返るような技。どちらの技も振り向き攻撃がカウンターでヒットした後に追い打ちとして使える。廻掛腿は安定して当てられるが、後穿脚はキャラ限定といったところ。


カウンターで浮いたぞ！すぐⓀを連打！


ほらー応入るでしょ…この後さらに…

リーチと判定を使い分けろ ダウン攻撃について

リオンレバー入力で2つのダウン攻撃がだせる。

●落翔脚

サマーソルトドロップのように跳んで、自分の背中を当てるのかな?と思いきや、実は踵を当てている技。当たらなかったときの隙は大きいものの背中から足先までの大きな判定はかなり魅力的。


この足元の判定がけっこー使えるんだよね。

●飛転落腿

特殊技の閃転空脚をダウン技にしたもの。当たり判定は足元だけと小さいが、リーチの長さと、失敗しても距離を開けるので実は使える。威力もなかなかのものだ。


これだけジャンプするので決して近距離で使わないように。

さて今回の紹介はどうだったかな？弾腿を使った戦法がかなり使えるリオン。今回紹介した連続技は基本中の基本なので必ずマスターしてほしい。

VF1と一緒にするんじゃねえ!

アキラ



基本技からしてまったく別キャラになったアキラ。側腿の重要性がさらにUP！ジャンプ攻撃もリフレッシュされたぜ！

担当：MDKT-KK

アキラは旧キャラ中最も基本が変わったキャラと呼べる。その変貌ぶりと使いどころを説明していこう。

連続Ⓟはもういらん！基本技について

●冲捶、崩捶

冲捶はジャブ、崩捶はしゃがみⓅのこと。両方とも前作同様の使い方ができる。しかし、Ⓟの後、連続攻撃がなくなってしまっている。

2では接近戦が重要になるアキラだけに、今回も重要で幅広い用途があるだろう。3ページ[illegible]すのを狙う前に使うと効果的。

●昇腿、易前腿

昇腿は前作同様の上段蹴り。スピード、判定に[illegible]はないので使いどころも同じ。易前腿は少し低い姿勢からちょこんと足を出す技。一見すると相手の出掛をくじく技のようだ。他のキャラより姿勢が高いが、Ⓟなどには当たらないので心配無用。これで相手を止めてから[illegible]と効果的[illegible]

●側腿

スピードなど[illegible]は[illegible]ただし[illegible]ている相手に当て[illegible]よろけさせること[illegible]の[illegible]蹴りなので[illegible]猛虎硬爬山や裡[illegible]連環腿[illegible]るので要[illegible]注意。



相手の動きを止める易前腿。意外と出が早い。



相手がよろける側腿。この後な[illegible]

拳を叩きつけろ！小ジャンプ攻撃について

●落歩斜捶

ジャンプと同時に振りかぶり、斜め下に正拳を出す技。使いどころは相手の足払いを避けて当てたりする。



こんな感じで足払いをスカす。起き上がりにも効果的。

●落歩捶

動作にもあった技。着地と同時に正拳を入れる技。使い方も変化なし。

●跳刺腿、刺腿

これらも前作にあった技。判定が両方とも中段攻撃（しゃがみガード不可）になっている。他キャラ同様、しゃがみ攻撃を連打する相手に使っていこう。

登脚が決まっている…大ジャンプ攻撃について

変化した技は大ジャンプと同時にⓀを入力する登脚のみ。これもグラフィックが変化したことと、下降中に再度蹴りが出せることを除けば使いどころも一緒のはず。

今回、4ページでも[illegible]あるがジャンプ力がほと[illegible]変わらないので登脚で簡単に後ろにいける。これ[illegible]と[illegible]いえるだろう。ち[illegible]登脚を出した後に出せば技は、落歩腿（対空キック）以外すべて出るぞ。



グラフィックの変わった登脚で後ろにいって[illegible]



風門倒壊で後頭部を攻撃することも可能だぜ！

地旋腿を有効に使え！背後攻撃について

●[illegible]

振り返りつつ、下段突きを出す。この技は下段攻撃なので立ち防御はできない。

●破膝腿

振り返り[illegible]相手の膝を狙う[illegible]を出す。威力もなく、ダウン[illegible]もないのであまり使えない。

●地旋腿

振り返りつつ足払いを出すもの。破膝腿より使えそうだが、出した後の隙が大きいので要注意。



地旋腿のほうが素早い分、使えそうだ。

アキラ通常技一覧

基本技	
冲捶	Ⓟ
崩捶	（しゃがんだ状態で）Ⓟ
昇腿	Ⓚ
易前腿	（しゃがんだ状態で）Ⓚ
側腿	⬉Ⓚ
小ジャンプ攻撃	
落歩斜捶	Ⓟ（同時）
落歩捶	Ⓟ（上昇中）
跳刺腿	Ⓚ（上昇中）
刺腿	Ⓟ（下降中）
大ジャンプ攻撃	
落撃双捶	➡Ⓟ（上昇中）
登脚	Ⓚ（同時）
飛弾腿	➡Ⓚ（上昇中）
落歩腿	Ⓚ（上昇中）
斧刃腿	Ⓚ（下降中）
風門倒壊	⬅Ⓚ（上昇中）
背後攻撃	
拳背捶	Ⓟ
背落肘	⇩Ⓟ
背腿	Ⓚ
破膝腿	⇩Ⓚ
地旋腿	（しゃがんだ状態で）Ⓚ
ダウン攻撃	
撃崩捶	⇧Ⓟ

スピードUPで使いやすくダウン攻撃について

アキラのダウン攻撃である撃崩捶は型こそ前作同様だがあまり高くジャンプしなくなり、そのおかげで命中率があがっている。前作で避けられまくって反撃されて涙をのんだアキラ使いの人にとっては朗報だね。



当てやすくなった撃崩捶。アキラ使いでよかったね。

もはや別キャラどう使う?

基本技の説明は終えるが、前々回の技の使い方の訂正をしておきたい。3ページのところでも説明したが、猛虎硬爬山はしゃがんでいる相手に当てると尻もちをつかせられるが、裡門ではムリ。しゃがみガードに当てると両方とも相手をよろけさせることができる。カウンターでヒットした場合は状態に関係なく前作同様ダウンを奪える。

このことはかなり重要なので頭に入れてほしい。次回でその重要性を追求していこう。



尻もちは猛虎硬爬山の特権。これから投げてもOK！

基本技にも磨きがかかったぞ！

カゲ



中蹴りの隙がない今、最強と思われるカゲ。実は足払い系も強力なのだ。

担当：MDKT-KK雪風

中蹴りと擂り蹴りが強力！基本技について

今回は基本技レベルだが、振り返り攻撃や小ジャンプ攻撃が使える。これらを中心に紹介していこう。

●弾拳、地擂り弾
素早さは相変わらず。弾拳→肘撃ちなどは今も使える。

●突き返し蹴り
単なる上段蹴り。形は前作同様だ。使い方も相手のPPPを止めたり、ジャンプしてきた相手への対空技にもなる。

●中蹴り
基本技の中で最も変化した技。ガードされても、反撃を受けなくなった。その上、素早さは前作に近いものがあり、VF1でのラウ、アキラの中段蹴りみたいな使い方もできるだろう。

●擂り蹴り
低い姿勢から地面をすっていくように蹴りを出すようにグラフィックが変更された。判定がかなり強く、しかも判定の位置が他キャラより下のため、何らかの技がカウンターで入って相手が浮いた後、流影脚が入らないときの追い打ちとしても使える。リーチもあり、出るまでが素早いので、間合いを牽制するときは中段蹴りと使い分けていけば、相手にとってイヤな戦法だろう。

以上が基本技。


牽制にかなり使える擂り蹴り。これで出鼻をくじこう！

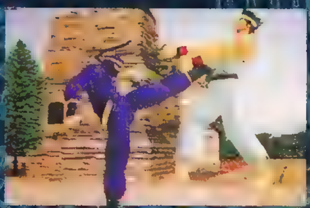
地旋で足元をすくえ！小ジャンプ攻撃について

2ページでも説明したが、しゃがみパンチ連打に超有名な小ジャンプ攻撃。前作とかなり変化したのでその使い方を説明しよう。

●手刀、跳び正拳
両方とも中段攻撃で、しかもダウン技（ヒットすると相手が倒れる技）になっている。追い打ちで擂り蹴りや流影脚につなげられる。

●跳び前蹴り
チョコンと足を出すような技で、普通に立っている相手にもなかなか当たらない妙な判定になっている。出かかりがかなり早いので対小ジャンプ攻撃として使える。

●突き踵蹴り・地旋
まず、突き踵蹴りは前作にもあったが、この技も判定が中段になっている。地旋は新技で、着地と同時に足払いを出すものである。しゃがみパンチを連打している相手に突き踵蹴りを使うが、相手も警戒して立ち防御をするようになるので、そうなったら地旋を出して足元をすくってやれ。


このようにジャンプ攻撃対策としても使えるが…

出るのが遅く、隙が多いので十分注意。



しゃがみⓅ連打にはこの突き踵蹴り。

立ちガードしだしたらこれ、新技の足払い地旋だ！

落葉旋風弾で10点満点！大ジャンプ攻撃について

大ジャンプ攻撃は基本性能はさほど変化はない。落葉旋風弾も健在だ。システム的に飛翔蹴りを出した後に跳び踵蹴りが出せるようになった前作ではかなりお世話になったこの技。使いどころも前作同様だろう。

全キャラ中最も使えるものばかり振り返り攻撃について

●落刃返り、陽刃返り
落刃が上から、陽刃が下から手刀を出す技。

●裏旋蹴り、龍尾閃
龍尾閃はかなり素早く、振り返りと攻撃がほぼ同時に行われる。写真のように相手のパンチをスカらせてからヒットさせ、さらに半月蹴りで追い打ちが可能。


このようにⓅをスカラせて当て、この後、半月蹴りを。

龍尾閃から半月蹴りだ！背後攻撃について

●裏葉、裏連弾
裏葉は裏拳、裏連弾は下段突きを2回出す。裏葉はそのままP系の連続技につながることが可能で、結構使える。

●逆蹴り、半月蹴り
逆蹴りは上段蹴りのことで半月蹴りは振り返りつつ足払いを出す技。龍尾閃の後の追い打ちとして非常に使える。

頭が強くなりましたダウン攻撃について

ダウン攻撃は前作と変わらず、距離に応じて3つ用意されている。全体的に高く跳ばないようになったのでヒットさせやすくなった。

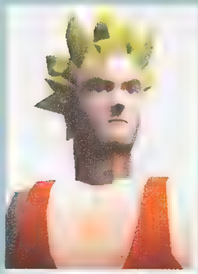

この飛延弾はかなり早くなったので今回は使えるぞ！

カゲ通常技一覧

基本技	
弾拳（だんけん）	Ⓟ
地擂り弾（ちずりだん）	（しゃがんだ状態で）Ⓟ
突き返し蹴り（つきかえしげり）	Ⓚ
擂り蹴り（ずりげり）	（しゃがんだ状態で）Ⓚ
中蹴り（なかげり）	⬊Ⓚ
小ジャンプ攻撃	
手刀（しゅとう）	Ⓟ（同時）
跳び正拳（とびせいけん）	Ⓟ（上昇中）
跳び前蹴り（とびまえげり）	Ⓚ（同時）
突き踵蹴り（つきかかとげり）	Ⓚ（上昇中）
地旋（じつむじ）	Ⓚ（下降中）
大ジャンプ攻撃	
落葉（らくよう）	➡Ⓟ（上昇中）
飛翔蹴り（ひしょうげり）	Ⓚ（同時）
空巴弾（くうはだん）	➡Ⓚ（上昇中）
丸太蹴り（まるたげり）	Ⓚ（上昇中）
跳び踵蹴り（とびかかとげり）	Ⓚ（下降中）
回転延髄蹴り（かいてんえんずいげり）	⬅Ⓚ（上昇中）
落葉旋風弾（らくようせんぷうだん）	⬋Ⓚ（遠距離）
振り向き攻撃	
落刃返り（らくじんがえ）	⇦⇦Ⓟ
陽刃返り（ようじんがえ）	⇦⇦Ⓟ+Ⓖ
裏旋蹴り（うらつむじげ）	⇦⇦Ⓚ
龍尾閃（りゅうびせん）	⇦⇦Ⓚ+Ⓖ
背後攻撃	
裏葉（うらは）	Ⓟ
裏連弾（うられんだん）	⇩Ⓟ
逆蹴り（ぎゃくげ）	Ⓚ
半月蹴り（はんげつげ）	⇩Ⓚ
背龍爪（はいりゅうそう）	⇧Ⓚ
ダウン攻撃	
飛延弾（ひえんだん）	⇧Ⓟ（敵が近距離）
飛鳥（あすか）	⇧Ⓟ（敵が中距離）
飛翔撃（ひしょうげき）	⇧Ⓟ（敵が遠距離）

やっぱり大切なのは基礎だね

ジャッキー



いろいろと新要素が加わった基本攻撃。
いち早く使いこなすことが勝利への早道だ。

担当：C・LAN

ジャッキーの基本技は前作を継承しつつも、細かい部分に変化が見られる。そこら辺を中心にまとめてみようと思う。

ミドルキックがあ…基本技について

ローキックが少し短くなっていたりするようだが、一番大きく変わったのは⬊Ⓚのミドルキックだ。バーチャ2のミドルキックは2とおりある。

①スキが小さいタイプ
②スキが大きいがカウンターでなくとも倒れるタイプ

この2つのうち、ジャッキーのミドルキックは②のタイプになっている。当たれば倒れるのはうれしいのだが、ガードされると「必ず反撃される」という特徴があるため、多用は控えよう。



ミドルキックをガードされると…



反撃されてしまう。もう気軽に牽制には使えないぞ。

フェイント効果大 小ジャンプ攻撃について

ステップヒールキックが加わった。着地寸前にⓀを押すと、着地した瞬間に蹴りを出す。ほんの少しだけ浮くため、また着地してから出るため、フェイントとして使っていこう。



フェイントに使えるステップヒールキック。

2回出しか可能に…大ジャンプ攻撃について

大きな特徴は2回出しができるようになったこと。ただし1回目の技は同時入力（⬈Ⓚ、⬆Ⓚ、⬉Ⓚ）のジャンプキックのみ。そこからドロップキックやジャンプオーバーキックに連携できる。

有効なのは昇り蹴り・後ろ蹴り（ジャンプオーバーキック）の組み合わせ。中間距離で（相手が技を出せばカウンターになるような間合い）昇りジャンプキック。そして空振りした場合のためにジャンプオーバーキックを入力しておくのだ。ジャンプキックが当たったなら出さない。意外にひっかかってくれたりするぞ。



このへんで昇り蹴り。空振りしたら…



ジャンプオーバーキックを狙おう。

新要素を使いこなせ！ 振り向き攻撃について

これは完全に新しく加わった技なので一つずつ説明を加えていこう。

●サイドフックターン

フックを出しつつくるりと反転し、そのまま相手に背中を見せる技。入力を素早くしないと、Ⓟで出る裏拳と判断されてしまうので注意。⇦⇦の部分はできるだけ早く、そしてⓅは2回目の⇦と同時に入力すること。

●スピニングキックターン

スピンキックをして相手に背中を向ける。入力上の注意はサイドフックターンと同様。これも⇦Ⓚのサイドフックキック（新技）があるので素早い入力を。



フックを出し、そのまま…



反転する。背後攻撃につなごう。

足払いが加わったぞ 背後攻撃について

今述べた振り向き攻撃や、大ジャンプで相手を跳び越した後など、相手に背を向けた状態で繰り出すのがこの背後攻撃だ。今まではⓅとⓀの2種類だったが、バーチャ2では新たに3つ増えている。

上段フック、下段裏拳と足払いだが、この中でも使えるのは⇩Ⓚの足払い（ターン・ロースピンキック）だ。

なお、このときのバックナックルから連携することはできない。



このターン・ロースピンキックのお世話になることが多そうだ。

性能は変わってないぞ ダウン攻撃について

前作から屈指の使いやすさを誇っていたジャッキーのダウン攻撃だが、今回も使い勝手はいい。ただ他キャラのダウン攻撃も性能アップしているため、相対的には使いやすさは下がったといえるかも。

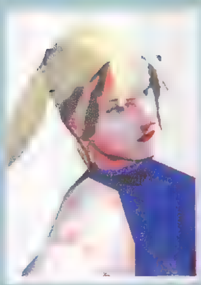
基本技の中では、やはりミドルキックの弱体化が痛い。まぁその分中段攻撃は豊富なわけで、うまくリーチのある中段特殊技でカバーしていくようにしよう。

ジャッキー通常技一覧

基本技	
ストレート・リード	Ⓟ
スクァト・ストリート	(しゃがんだ状態で)Ⓟ
ヴァーティカル・フック・キック	Ⓚ
ローキック	(しゃがんだ状態で)Ⓚ
ミドル・キック	⬊Ⓚ
小ジャンプ攻撃	
エルボー	Ⓟ（同時）
ステップ・ストレート	Ⓟ（上昇中）
ステップ・フック・キック	Ⓚ（上昇中）
ステップ・ヒール・キック	Ⓚ（下降中）
大ジャンプ攻撃	
ジャンピング・フック・ナックル	➡Ⓟ（上昇中）
ジャンピング・キック	Ⓚ（同時）
ドロップ・キック	➡Ⓚ（上昇中）
ミドルキック	Ⓚ（上昇中）
ヒールキック	Ⓚ（上昇中）
ジャンプ・オーバー・キック	⬅Ⓚ（上昇中）
振り向き攻撃	
サイドフック・ターン	⇦⇦Ⓟ
スピニングキック・ターン	⇦⇦Ⓚ
背後攻撃	
ターン・ナックル	Ⓟ
ターン・ローリングフック	⇦Ⓟ
ターン・ステップナックル	⇩Ⓟ
ターン・キック	Ⓚ
ターン・ロースピン	⇩Ⓚ
ダウン攻撃	
ジャンピングニースタンプ	⇧Ⓟ
ハイジャンプニースタンプ	⬆Ⓟ

2でも強いぞ。悪の組織さんありがとう!!

サラ



強力な新技の追加もあり、さらに充実した基本技。君は使いこなせるか?

担当:GED

どう変わった!? 基本技について

●ストレート・リード
このパンチの性質は、前作とほとんど変わっておらず、判定が少々弱いがそれを十分カバーできるスピードを持っている。相手の出鼻をくじいたりするのはもちろん、[illegible]いを詰めるための手段としても使える。

●ローキック
少々グラフィックが変わってはいるが、使い方は前作と同じ。立ちガードで待っている相手を崩すために投げと[illegible]せて使っていこう。

●ミドルキック
その名のとおり、[illegible]クのこと。カウンターで当てても相手を[illegible]ばせることができなくなっているが、ほかにも中段攻撃が加わっているので[illegible]



ミドルキックの弱体化などたい[illegible]した問題ではない。

強力な新技も追加されたぞ 小ジャンプ攻撃について

●[illegible]
ダウン攻撃を失敗したとき[illegible]この技。下段攻撃をスカして攻撃できる[illegible]技の出が[illegible]いため使いにくい。

●ラウンドキック
[illegible]々晃でも[illegible]した技で相手が起き上がりに足払いを[illegible]ってくる場合などに有効。モーションも速く、当[illegible]ればダウンさせることができる。対戦でかなり多用することになりそうだ。



ラウンドキックは足払いをかわしつつ中段攻撃が可能だ。

●ステップラウンドキック
ラウンドキックがその場でジャンプして攻撃するのに対し、ステップラウンドのほうは前方に跳びつつキックする技。当たらないとスキが大きいので、やたら多用することはできないが、ダウンを奪える中段攻撃なので有効に活用したい技だ。

上りと下りで技を出せ! 大ジャンプ攻撃について

●ジャンプキック
前作でもかなり重宝したこの技。投げにいって失敗したときや、接近戦にもつれ込んだときに「ヤバイ!」と感じたら[illegible]でいったん離れたほうがいい。



いったん体勢を整えるためにジャンプキックで間合いを離せ。

●ジャンプ・オーバー・キック
VF2では、ジャンプの上りと下りにそれぞれ技を出すことができるようになっている。もし、昇り蹴りがスカッて跳び越してしまっても、下りのときに相手の後頭部めがけて蹴りを放つこともできる。



相手を跳び越してしまった場合はコレ。ジャンプ・オー[illegible]キックだ。

ロースピンキックが追加!! 背後攻撃について

●ターン・ローストレート
前作にもあったターンナックル(振り向きざまに裏拳を出す技)に似ているが、若干拳を下方向に打ちおろすような感じの下段攻撃になっている。だがリーチが短いので注意が必要だ。



パンチ系はリーチが短い。要注意だ。

●ターン・ロースピンキック
これは、振り向きざまに下段攻撃の足払いを放つ技で、ヒットすれば相手のダウンを奪うことができる。パンチ系の技に比べ、リーチが長くて使いやすいのが特徴。



下段攻撃でダウンを奪えるターン・ロースピンキック。

やっぱり強いぞ ダウン攻撃について

●ジャンピングニースタンプ
前作でも素早いダウン攻撃として定評があったこの技。今回もあまり性能は変わっていないが、VF2は全体的にダウン攻撃を回避しやすい作りになっているようなので、すべてこれでOKというわけにはいかないかも。



やはり使いやすいダウン攻撃、ジャンピングニースタンプ。

有利な間合いをキープせよ!

豊富な中段攻撃を間合いによって使いわけ、相手が立ちガードをしがちなら投げを狙っていこう。持ち前の機動力を生かして闘うことが大切だ。



豊富な中段攻撃をもっているからこそ、投げが生きてくるのだ!

サラ通常技一覧

基本技	
ストレート・リード	Ⓟ
スクァト・ストレート	(しゃがんだ状態で)Ⓟ
ヴァーティカル・フック・キック	Ⓚ
ローキック	(しゃがんだ状態で)Ⓚ
ミドルキック	⬉Ⓚ
小ジャンプ攻撃	
エルボー	Ⓟ(同時)
ステップストレート	Ⓟ(上昇中)
ラウンドキック	⇧Ⓚ
ステップラウンドキック	⇙Ⓚ
トルネードキック	⇙Ⓚ+Ⓖ
ステップフックキック	Ⓚ(上昇中)
ステップヒールキック	Ⓚ(下降中)
大ジャンプ攻撃	
ジャンピング・フック・ナックル	➡Ⓟ(上昇中)
ジャンプキック	Ⓚ(同時)
ドラゴンキック	➡Ⓚ(上昇中)
ミドルキック	Ⓚ(上昇中)
ヒールキック	Ⓚ(下降中)
ジャンプ・オーバー・キック	⬅Ⓚ(上昇中)
振り向き攻撃	
バックナックル・ターン	⇦⇦Ⓟ
バックスピンキック・ターン	⇦⇦Ⓚ
背後攻撃	
ターン・ナックル	Ⓟ
ターン・ローストレート	⇩Ⓟ
ターン・キック	Ⓚ
ターン・バックスピンキック	⇦Ⓚ
ターン・ロースピンキック	⇩Ⓚ
ダウン攻撃	
ジャンピングニースタンプ	⇧Ⓟ
ハイジャンプニースタンプ	⬆Ⓟ

すべての動きは斜上掌への布石

ラウ



VF1と比べて使用頻度の上がった各技を知ろう。中には「オート斜上掌」もちらほら…。

担当：料理長N,O

性能を引きだせ!! 基本技について

●掃冲拳
しゃがみのパンチ。VF1で相手の攻撃を一瞬にして止めるのに一役買ったこの技の効果はVF2になっても健在。相手に投げられそうなときはこの技を出せば立ち判定の投げを回避することができる。なぜ…というような理由関係は、また追って本誌で…。

●旋中腿
中段キック。またしてもラウの中段キックは素早くて強力。中段キックのあとは素早い肘打ちを出すとよい。

斜上掌につなげろ!! 小ジャンプ攻撃について

●騰空斜掌
空中で斜め下に繰り出すパンチ。軽視されがちだが、地上の敵に対して絶大なる信頼の置ける技である。バカにするなかれ、判定はすごく強力なのだ。



あまり近いと中段にならないよ。



●騰空虎穿脚
本誌前々号でも紹介した一応特殊技に入る蹴り。この技をヒットさせた直後に素早くⓅを押せば、自動的に斜上掌が出るので連環系につなげよう。少し離れれば中段判定。

●空虎脚
属性は、前述の騰空虎穿脚と同じ。つまり、その後のパンチも斜上掌になる。着地時に若干隙があるのが難点。とはいえ、ヒットすれば必ず相手を浮かせることができるのは魅力だ。



[illegible]キャラには浮かせても斜上[illegible]が入らないことも。

●転身掃腿
小ジャンプの下降中にキックを出すとこの技となる。もちろん、ヒットすれば相手はダウンする…。注意点はレバー入力。チョン、とレバーを入れてジャンプしたのを確認してからⓀを押そう。

今度は2度出しだ!! 大ジャンプ攻撃について

●虎脚背翔
相手の背後に回って使うとよい。パイのところでも触れたが、飛蹴腿（ジャンプ同時にⓀ）で相手方向へ跳び蹴りをかまして、ガードされたら下降中にこの技を出すと効果テキメンだ。



背冲腿のあとにすぐⓅを押すと、何が出るかというと…



隙を突け!! 背後攻撃について

●座架踏腿
背後に回った相手に出す技。ラウもパイと同様、振り向き技がないので、例えば、大ジャンプの飛蹴腿で相手のうしろに回りこんでから使うなどしよう。



⇩は⬇でもOK。つまり、しゃがんだまま出せる。

ゲシゲシ踏んじゃえ!! ダウン攻撃について

●虎爪連蹴
相変わらずの2度踏み。これを見てラウを始めた人も多い。今回は、全キャラとも、飛距離が短くなったので、届かないことも。クイックフォワードのクセをつけよう。

ラウ通常技一覧

基本技	
冲拳	Ⓟ
掃冲拳	（しゃがんだ状態で）Ⓟ
括面腿	Ⓚ
旋栽腿	（しゃがんだ状態で）Ⓚ
旋中腿	⬋Ⓚ
小ジャンプ攻撃	
騰空斜掌	Ⓟ（同時）
騰空冲拳	Ⓟ（上昇中）
騰空虎穿脚	⇦Ⓚ
空虎脚	⇙Ⓚ+Ⓖ
飛刺腿	Ⓚ（上昇中）
転身掃腿	Ⓚ（下降中）
大ジャンプ攻撃	
騰落双捶掌	➡Ⓟ（上昇中）
飛蹴腿	Ⓚ（同時）
騰空双腿	➡Ⓚ（上昇中）
騰空端脚	Ⓚ（上昇中）
騰空斧刃脚	Ⓚ（下降中）
虎脚背翔	⬅Ⓚ（上昇中）
背後攻撃	
背冲拳	Ⓟ
背連拍掌	⇩Ⓟ
背冲腿	Ⓚ
座架踏腿	⇩Ⓚ
ダウン攻撃	
虎爪雷蹴	⇧Ⓟ
虎爪連蹴	⬆Ⓟ

基本技を制する者はVFを制す!!



パイ

技のスピードはあいかわらず速い。
手数で押そう。

担当：FRS-N,O

基本技について

●高蹴腿

VF1での括面腿から、この新技に変更された。この技は、上段攻撃で技の出が速い。

実は、カウンター技として強力（次号で説明しよう）。



新蹴り上げ。当たるともんどりうって吹っとぶ。気分爽快♡

この技は、単発で使うよりも連続技として使ったほうがいい。詳しくは旋中腿のところで…。

●旋裁腿

少々グラフィックは変わったが、しゃがみキックはVF1と同じように使える。新たな特殊技、穿冲拳（中段判定のⓅ）とからめて使うと効果的。

●旋中腿

いわゆる中段キック。VF1よりも大幅に隙が小さくなった。今回、ヒットすると相手がよろけるので、旋中腿→高蹴腿が連続でヒットする。



カウンターで当てると浮く。この相手に連環転身掃脚が全部入る。

また、この蹴りは相手の技にカウンターで当てると相手を浮かせることができる。ひと入力で出せる技でカウンター浮かせができるのはこの中段蹴りのみなのだ（穿冲拳では浮かせられない）。この蹴りでカウンター浮かしをしたら、空中で連環転身掃脚がオールヒットする。

小ジャンプ攻撃について

●飛燕単脚

前々号で紹介した新技、飛燕烈脚の単発バージョン。あのときも触れたが、レバーとⓀボタンは同時入力。レバーが早いと基本技の飛刺腿になってしまうので気をつけよう。

●飛刺腿

烈脚よりも、この技のほうが隙が小さいが、烈脚と違ってダウンは奪えない。



今回は完全中段技。垂直で出すとカゲの雷龍飛翔脚と相殺できる。

これも同じく、VF1からの継承技。前作ではしゃがみガードしている相手にヒットするとガード崩し（しゃがみガードにヒットするか・・・・・ノーダメージ）技となったが、今回は完全中段攻撃となった。

●側蹴腿

下段足払い。飛燕単（烈）脚と使いわけるとよい。

大ジャンプ攻撃について

●飛燕登脚

前作で、パイの数少ない中段攻撃として活躍した技。VF2では、しゃがんでいる相手に前よりも当てやすくなっているようだ。前作ではガードされたが最後、反撃確定だったが…（以下、燕背翔に続く）。



VF1よりも当てやすい…下方面に強くなったか…？

●燕背翔

ジャンプの下降中に出せる。実は、VF2では大ジャンプ上昇中に1回、下降中にもう一回技を出せるようになっている。なので、飛燕登脚の下降中にこの技で攻撃しよう。追ってきた相手に返りうちだ。



昇りの大ジャンプ攻撃をかわされたらこいつを狙え!!

背後攻撃について

●背連崩捶

パイが振り向きざまに攻撃する技で、下段攻撃。パンチの下段攻撃はめずらしい。

●座架踏腿

レバーは、短い入力になっているが、しゃがんだままで（つまり長い入力）出せる。パイは振り返る技を持っていないので使う場所は限定されるが、逆に、その状態になったときはすぐ出せるようにしよう。

ダウン攻撃について

●燕襲高雷撃

今回は、あまり遠い相手には届かなくなったので、当たりそうもないときはクイックフォワードしてから出そう。

なお、VF1ではヘッドスプリング起きされるとスカされてしまったが、VF2ではしっかりと当たるぞ。

ひょっとして、ラウ化…!?

[illegible]みの速くなった中段蹴りのおかげで、カウンターで浮かせて連環転身掃脚というパターンが可能になったパイ。こういう戦法は、もともとラウの得意としていたところだが、中段技が増えても、やはりパイの基本は手数の多さによる攻め。休みなく攻め続けることが大切だ。

パイ通常技一覧

基本技	
冲拳	Ⓟ
掃冲拳	（しゃがんだ状態で）Ⓟ
高蹴腿	Ⓚ
旋裁腿	（しゃがんだ状態で）Ⓚ
旋中腿	⬊Ⓚ
小ジャンプ攻撃	
騰空双掌	Ⓟ（同時）
騰弾圏捶	Ⓟ（上昇中）
飛燕単脚	⇦Ⓚ
飛燕烈脚	⇦ⓀⓀ
飛刺腿	Ⓚ（上昇中）
側蹴腿	Ⓚ（下降中）
大ジャンプ攻撃	
落撃双拳	➡Ⓟ（上昇中）
飛燕登脚	Ⓚ（同時）
飛燕鷹蹴	➡Ⓚ（上昇中）
飛燕廻脚	Ⓚ（上昇中）
燕翔斧刃脚	Ⓚ（下降中）
燕背翔	⬅Ⓚ（上昇中）
背後攻撃	
背崩捶	Ⓟ
背連崩捶	⇩Ⓟ
背冲腿	Ⓚ
座架踏腿	⇩Ⓚ
ダウン攻撃	
燕襲雷撃	⇧Ⓟ
燕襲高雷撃	⬆Ⓟ

基本技をしっかり押さえよう ウルフ



相変わらずの威力を誇るウルフ。狙うは一撃必殺だ。

担当：がっちん

まさに基本、攻め・守りと幅広く基本技について

以前は、インストラクションカードの技について触れてみたが、今回は基本技中心で話を進めていこう。ジャンプ攻撃がまだ未知数だが、前作より使いやすくなっているので軽視はできないぞ。

●ストレートハンマー

単なる立ちパンチだが、VF-1に接したことの少ない読者のために補足しておくと、この技だけでも前へ移動することができる。また今回も、前作で強力だった「立ちパンチを出してコマンド投げ」の攻撃は2でも可能。狙っていこう。



この技を当ててから…前作同様の使い方でいこう。

●ローハンマー

この技も前作同様、相手の投げ技を回避するのに有効。相手の突進を止めてくれるときもあるが過信は禁物。2ではとくにその傾向がありそうだ。

●ロースマッシュ

いわゆるローキック。ローハンマーよりリーチはあるので、牽制には適している。トドメに使うと効果的。

●フェイスリフトキック

ミドルキックだが、今回は少々性質が変わった。まず、攻撃力が高く、他のキャラと比べると3倍くらいの威力がある。さらに、ヒットすれば相手はダウンしてくれるというオマケもついてくる。ただし、ガードされると反撃を受けてしまうので、このあたりが難しいか。一撃必殺で決めよう。



相手に当てさえすれば大丈夫。

強力な技となり得るか小ジャンプ攻撃について

●ロックパンチ

空中では技を出さずに着地してからパンチを出す。連続技には組み込めないようだ。

●トークラッシュ

ある技を出そうとして成立しなかったときに出る技。しかしわりと判定が強く、そう簡単には止められない。



やはり奇襲的な意味あいは強いと言える。

使いどころを見極めよう大ジャンプ攻撃について

●ライジングトー

いわゆるパイーンキック。すでに前作からお馴染みの技だ。ただし、ウルフはこの技を出したあとは、もう技を出すことはできない（他のキャラはほとんど可能）。



「パイーンII」しゃがんでいる相手にも当たるよ。

●ミサイルキック

前作より強くなっている。サマーのような強力な技でなければそう簡単には返されない。

●バックサイドキック

前出のドロップキックとは逆に後ろ側に蹴りが出る。大ジャンプで飛び越しそうなときに使おう。

上・中・下段で使い分けよう背後攻撃について

●ローリングハンマー

最も一般的に使われる技。一番速く振り返ってくれるので安定している。なかなか信頼度は高い。

●バックローハンマー

ローだけど中段攻撃。なかなかトリッキーな技だ。バックキック（ハイキック）をしゃがんでよけようとしている相手に有効。ヒットすれば相手はダウンする。



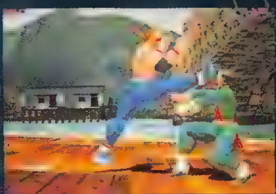
レバーはきちんと真下でないと出ない。

●バックキック

振り返るスピードは遅いが威力は抜群。不用意に近づいてきた相手にぶち当てよう。

●バックドロップキック

足払いの振り返り攻撃だと思ってくれればわかりやすい。一番リーチのある技でもあり当然相手はダウンする。バックキックと併用していこう。



これまたトリッキーな動き。出るのもまあまあ速い。

使いやすい技が追加されたダウン攻撃について

●サマーソルトドロップ

今回新たに加わったダウン攻撃。射程も長く、素早くて非常に便利だ。ただし、かわされるとこちらが無防備になり反撃を受けてしまう。腰を押さえる姿はつい笑ってしまいそう。いずれにせよ多用しそうな技だ。



「アイタタ」失敗するとヤバイので、判断を誤らないように。



密着し過ぎると跳び越えてしまう。

ウルフ通常技一覧

基本技	
ストレートハンマー	Ⓟ
ローハンマー	(しゃがんだ状態で)Ⓟ
ハイキック	Ⓚ
ロースマッシュ	(しゃがんだ状態で)Ⓚ
フェイスリフトキック	⬉Ⓚ
小ジャンプ攻撃	
ステップハンマー	Ⓟ（同時）
ロックパンチ	Ⓟ（上昇中）
ドロップキック	⇙Ⓚ
ヒールハンマー	Ⓚ（同時）
トークラッシュ	Ⓚ（上昇中）
ハンマーエッジ	Ⓚ（下降中）
大ジャンプ攻撃	
ジャンピングラリアット	➡Ⓟ（上昇中）
ライジングトー	Ⓚ（同時）
ミサイルキック	➡（上昇中）
ハンマーキック	Ⓚ（上昇中）
ヒールクラッシュ	Ⓚ（下降中）
バックサイドキック	⬅Ⓚ（上昇中）
背後攻撃	
ローリングハンマー	Ⓟ
バックローハンマー	⇩Ⓟ
バックキック	Ⓚ
バックドロップキック	⇩Ⓚ
ダウン攻撃	
エルボー	⇧Ⓟ
ハイエルボー	⬆Ⓟ
サマーソルトドロップ	⇖Ⓚ

打撃が光るパワー派

ジェフリー



一撃必殺は私の物、一投入魂はウルフの物、拳が大好きな者はこいつを使うべし!!

担当：マン・ザ　サタンシャーク

美しいという言葉があまりにも似合わないのが、このジェフリーである。少々スピードは遅いが、攻撃力と投げ技の威力は強いのでVF2の一発屋と言えるだろう。

基本的な技は前作とあまり変わらないのだが、とりあえず彼のパンクラチオンを見ていくことにしよう。

ボタンを連打するなよ!! 基本技について

●**ストレートナックル**

以前ではここからの投げが基本であったが、今回はそれが少々難しくなった（気がする）。

やはりスピードがあり、技が出るときに一歩前へ踏み込むので、2でもバリバリ使っていけそうな技だ。

●**ローナックル**

ほとんどの使い道は2となんら変わらないが、ミドルキックの出かかりをいまだにつぶせるのはウレシイ（近距離）。また、カウンターで入った後に連続技が決めやすくなったので覚えておくといい。

●**アッパーキック**

やはり威力がデカイ。だが、上段攻撃のためかわされるとスキが大きいので注意して使おう。

●**バーティカルキック**

前との変化もなく、使いどころもあまり変わらない。最後の一撃のときなどに、一発刻んでやれ!!



カツ、カツと最後のほうにとどめとして使うといい。

●**サイドキック**

やはり変わりばえせずのサイドキック、わかっていると思うが中段攻撃なので、相手にスカされないぐらいの所から出そう。

結構ノロイので見切られやすいのに注意。

ハンマーパンチが私は好き 小ジャンプ攻撃について

●**ハンマーダウン**

自分の右手と左手をガッチリと組み合わせてから、相手の脳天へと撃ちつける技。

スキが少々あるのでガードされやすい。

●**ステップナックル**

一回地面に足をついてから拳をふるうため、カウンターで入りやすい。だがこれも、ハンマーダウンと同じく攻撃判定が出るまでに時間がかかるので気を付けよう。

●**ステップキック**

出るのが早く、スキもわりと小さい。これをガードさせた後には、結構投げが入りやすいので、とにかくチャンスをうかがおう。

●**プッシングキック**

しゃがみ攻撃を連打しまくっている奴に使える。中間距離から跳ぶようにすると、ちょうどいい感じに攻撃することができる。



しゃがみ攻撃を抜けろ!!

使う技をしぼれ!! 大ジャンプ攻撃について

使いどころといっても、大ジャンプすることによってどれもスキがデカイので、使用する技をこれにしぼっていこう。

キリングバイツは、前回と同じように中段＋攻撃力の高いのがうれしい。相手の出鼻をくじくときなどに使うといいだろう。



バイ～ンっていうやつですか、ふふふ。

もう一つ挙げるとすればリアキック。ジャンプしたときに下をくぐられた場合や、相手を跳び越した時に背中をねらって出すのがいい。



バーチャでのメクリ？？でもガードできない。

振り向きざまにやってこいつをかませ!! 背後攻撃について

今回は背後攻撃にしてもあまり変わることはない。が、ふやされた技もあるのでふれていこう。

●**バックダブルハンマー**

やはり技が手のために、リーチにとぼしい面が目立つ。多用せずに、見たい時などに使うとしよう。

●**バックヒールキック**

言うなれば低空カカト落としといった感じだ。いきなり出るので、スピードが速いやつには使いでは少しありそう。相手のひざをねらってゴン、だ!!



グーンとのびる。リーチには感激!!

親父の愛がここに… ダウン攻撃について

前作から使えたのだが、フライングボディプレスがスピードUP。

低空飛行＋技が出た後に素早く出るので、さらに実用度が上がったぞ。

だが、ライデンドロップは入らなくなってきた。パワーボムの後にも決まらないので、これはボディプレスに変えるといいだろう。逃げられないぞ。



相手が空中にいるときにはもうこっちも、とにかく出が早い。

力まかせに…ヤクザ化か?

前にあった必殺技を見てもらえばわかると思うが、あまりにも技がケンカっぽくなった。できればこの調子でヤクザ風な投げも入れてくれれば、よりそれらしくなるね。

それよりも、相変わらずアッパー系が強く連続技にしやすいのには驚いた。ジェフリーにも1セットきまる技がこれでできたので楽しみに待っているとしよう。

ジェフリー通常技一覧

基本技	
ストレートナックル	Ⓟ
ローナックル	(しゃがんだ状態で)Ⓟ
アッパーキック	Ⓚ
バーティカルキック	(しゃがんだ状態で)Ⓚ
サイドキック	⬉Ⓚ
小ジャンプ攻撃	
ハンマーダウン	Ⓟ（同時）
ステップナックル	Ⓟ（上昇中）
ヒールドロップ	Ⓚ（同時）
ステップキック	Ⓚ（上昇中）
プッシングキック	Ⓚ（下降中）
大ジャンプ攻撃	
ライジングサンハンマー	➡Ⓟ（上昇中）
キリングバイツ	Ⓚ（同時）
ジャンピングフットスタンプ	➡Ⓚ（上昇中）
フライングローキック	Ⓚ（上昇中）
ヒールスタンプ	Ⓚ（下降中）
リアキック	⬅Ⓚ（上昇中）
背後攻撃	
スピンナックル	Ⓟ
バックダブルハンマー	⇩Ⓟ
バックキック	Ⓚ
バックヒールキック	⇩Ⓚ
ダウン攻撃	
フライングボディプレス	⇧Ⓟ
ライデンドロップ	⬆Ⓟ



こいつぁハデハデだぜ!!
武器破壊技紹介

あんな突きやそんな斬りに悩まされることはない。これを決めて一気に逆転ののろしを上げよ!

怒りをためたらこいつの出番だ!

攻撃をくらったり、必殺技をガードするごとに溜まっていく怒ゲージ。これが満タンになったときに出せるのが武器破壊技だ。

もしヒットすれば、当然ながら相手の武器は大破。武器なしで闘うことを余儀なくされるのだ（失った武器は、一定時間に黒子が投げてくれる）。

ヒットした時点でゲージはゼロになってしまうが、怒ゲージが点灯しているうちは当たるまで何度でも出すことができる。

ただし、シャルロットの武器破壊技（スプラッシュグラデイション）だけは例外で、ガードされただけでもゲージがなくなってしまうぞ。

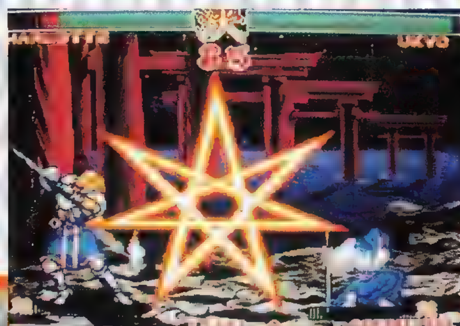
キャラによって怒りやすさ、そして怒り持続時間は大きく異なっているので、自キャラの特性も考え合わせて使っていこう。

なお、この武器破壊技コマンドは、テストモードのソフトディップ設定でゲージの上に表示させることができる。こういう仕様になっているお店となっていないお店があるが、どちらも一緒。バージョンの違いとかではないので恐れることはない（何を?）。

また、武器破壊技はハデでカッコイイ技が多いが、決して攻撃力が高いというワケではないので注意。スキが大きいものも多いので、状況をよく見て使っていこう。


武器破壊技を当てれば当然武器はなくなってしまうが…。


しばらくすると黒子が投げ入れてくれる。


この技だけはガードされただけでゲージがなくなってしまう。


テストモードでコマンドを表示させることもできるぞ。

スゲェ迫力!!
覇王丸
奥義　天覇凄煌斬
→↘↓↙←→＋A

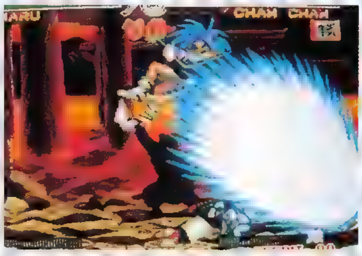


対空技としてもその効果を発揮するか!?

まるで、夜空を流れる彗星のように美しく、巨大な光を剣に宿らせ、これを相手にブチ当てるのが覇王丸の武器破壊技、天覇凄煌斬である。
いかにも、覇王丸らしい豪快な技だ。
形としては、立ち大斬りに白く巨大な光をまとわせたものので、性質的には出るまでに少し間があり、出した後のスキが大きい。
相手にガードさせても余裕で反撃されてしまうので、本当に遠くから出して光球の先だけを当てていく感じにするか、対空技として使っていくしかないだろう。
対空として使う場合は、相手が頂点に達したかな?と思ったときに、コマンドを入力しよう（酒攻撃にならないように㊟）。引き付けて出そうとすると、出し際に潰されてしまうぞ。
攻撃判定がメチャ強ででかいので、いったん出てしまえば上から潰されるなんてことはまずない。
怒ったからといってすぐに出さず、使いどころを考えて出そう。

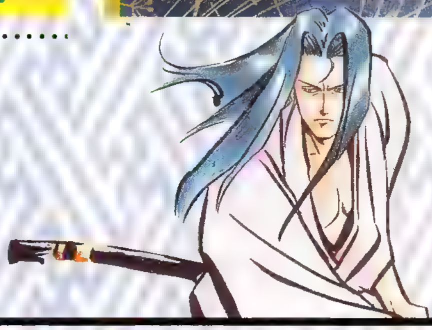


天から彗星が落ちて来たよう。でも、ガードされたら以上だ。



対空技としてとても有効で、後にもかなり攻撃判定があるのだ。

空中大回転withリンゴ!!
橘右京
つばめ六連
→←↙↓↘→＋AB



用途は多彩!! 落とせ!・めくれ!

つばめ六連は、空中でつばめ返しを連続で高速回転させながら斬りきざむ豪快な技だ。
残念ながら、つばめ返しと違って、相手はしゃがみガード可能だが、ガードされても跳ね返るので反撃を受けにくい。
相手はしゃがみガードできるといってもガッカリすることはないぞ。相手と近くで裏側に落ちるように技をかければ、めくり攻撃にもなる。
また、上昇を始めてしまえば対空にもなる。
技が出るまでに若干の隙があるが、これもほんの少しなので気にはならないだろう。
注目すべき点は、リンゴが出た直後に攻撃判定がすぐ発生すること。うまく狙えば、相手が出してきた「突き」タイプの技を吸いこんでしまえる。
一定間隔で技を出してくる相手に狙ってみよう。



ん～、そんなところでガードしていていいのかな。めくっちゃうよ。



うまくいくと対空に。技が出るまで少し時間があるので読みが必要。

柳生が必殺剣見切ってみぃ!!
柳生 十兵衛
絶 水月刀
→↘↓↙←→＋C



水月刀? 絶 水月刀?

十兵衛の武器破壊技の名は絶　水月刀。自らの目の前に巨大な水(?)柱を立てる技だ。
最大の特徴はモーションが水月刀に似ていること。水月刀と思わせて跳び込ませておいて、実は絶　水月刀がドカーンと吹き上がるというのが理想の展開だ。
一番効果的なのがしゃがみ中斬りからの絶　水月刀。中斬りを当てて、その戻りのモーション中にコマンドを入力して硬直が解けると同時にボタンを押す。いかにも中斬り水月刀に見えるので跳び込みたくなるぞ。
まったくといえるくらい技の隙がないので連続で出すことができる。絶　水月刀で相手の動きを封じていきなりダッシュ投げにいくのも効果的だ。
うまくだますために"怒り"状態でないときは水月刀を多用しておき、いざ怒り始めたら水月刀と絶　水月刀を使い分けるのだ。ただし十兵衛は怒り時間が短いのでお早めに。

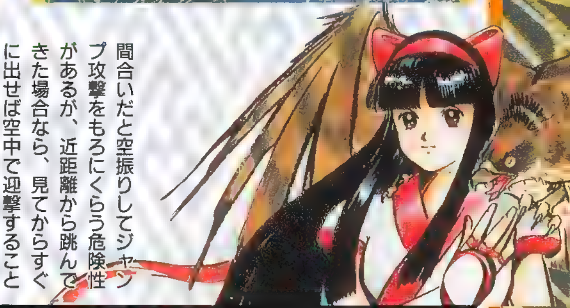


おっ、水月刀?跳び込んで連続……



ぐわっ、だまされた～。

ガンガン狙え!!
ナコルル
イルスカヤトロリムセ
➡⬅⬋⬇⬊➡＋A

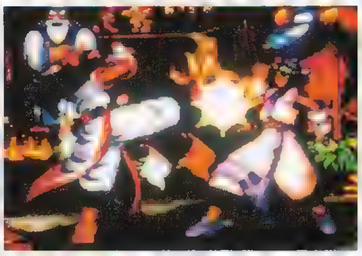


[illegible]なるぞ! [illegible]っていこう!!

ナコルルの武器破壊必殺技は、アムベヤトロと似た軌道でママハハが飛んでいく飛び道具攻撃だ。

アムベヤトロと似ているということは、その使い方もほとんど同じであると思ってもらって結構。つまり、遠間で牽制に使ったり中間～近距離で跳んできた相手を空中で落とすのに使ったりするわけだ。特に、この"対空技として使う"方法は有効だ。中間間合いだと空振りしてジャンプ攻撃をもろにくらう危険性があるが、近距離から跳んできた場合なら、見てからすぐに出せば空中で迎撃することが可能なのだ。

また、遠距離立ち大キックがヒットしたら、急いでコマンドを入力することでこの大キックの戻りモーションをキャンセルして出すことができ、場合によって(相手キャラや間合いなど)はこの"遠距離技"が連続になったりもする。立ち大キック→武器破壊必殺技を使っていると、感覚的に慣れるだろう(それにカッコいいしね)。普段から大キック空振り→アムベヤトロ(武器破壊必殺技)を使っていると、感覚的に慣れるだろう(それにカッコいいしね)。

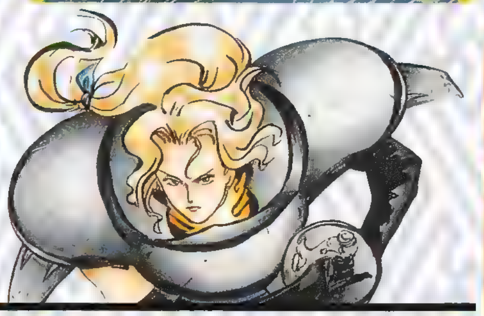


この遠距離立ち大キックを出すと同時にコマンドを入力。



対空技としても強い。

私の描いた奇跡、受け止められるかしら?
シャルロット
スプラッシュグラデイション
➡⬋⬇⬊⬅➡＋B



[illegible]になる [illegible]

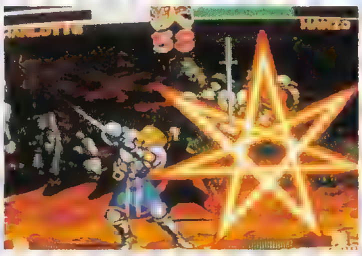
シャルロットの武器破壊必殺技、スプラッシュグラデイションは、剣の軌跡が七芒星を描く華麗で強力な技だ。

この技の最大の特徴は、出るまでの速さだろう。連続技にこそならないが、出せば目の前に七芒星の壁が現れるのだ。対戦などで突然出せば、相手の技の隙に当てたりもできるぞ。またタイミングさえ合えば、強力な対空技となることもあるのだ。

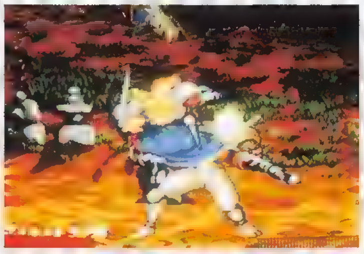
もう一つの特徴は、近距離でガードさせたときの削り量だ。目の前でガードさせれば、最大6発は削ることができるぞ。

しかし、この技はガードさせた時点で怒ゲージが消えてしまうので、何度も出すことができないのだ。よって、むやみに出さないようにしよう。

有効な使い方としては、ジャンプ小、中キックから出すと、5発以上はガードさせることができるので、なかなかだぞ。



ジャンプ中キックで跳び込んで…



着地で出す。近距離で出せるので、削りには最適。

先読み命で美しく使おう
千両狂死郎
荒事師　狂死郎"血肉の舞"
➡⬅⬋⬇⬊➡＋C



出したら[illegible]は[illegible]!

狂死郎の武器破壊技は、コマのように地上で狂死郎が回る、「荒事師　狂死郎"血肉の舞"」(以下血肉の舞)だ。

コマンドを入力すると世話女房をかつぎ上げ、その場でくるくるとコマのように回るというもの。回っている間はレバーで左右に動かすことができる。

HITしたらコマのオーラ?の部分で相手をつかまえてしばらく回った後、遠距離立ち大斬りグラフィックの攻撃をかける。相手[illegible]ふっ飛んで武器が壊[illegible]めでたしめでたし。観客?から拍手を受けて扇子を出す挑発をする。

ダメージは精神安定時の遠立ち大斬りより、すこし少ない。斬った後の硬直は長いので相手の起き上がりを攻めるのは難しい。

HITしないとしばらく回った後、大見得を切る。

血肉の舞は、相手がこちらの裏側に着地するようなジャンプをするときに、先読み気味に使うのがいいだろう。

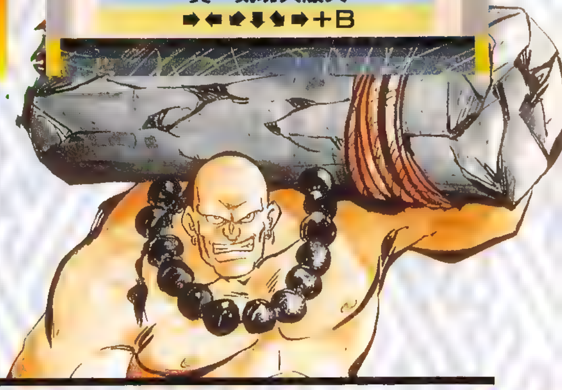


見た目通り狂死郎本体にやられ判定がある。



狂死郎ステージでHITすると相手が起きる。

はさんで燃やせ!
王虎
真・気功大爆天
→←↙↓↘→+B



はさみが可能 間合いをよく見よ!

王虎の武器破壊技は、真気功爆転法のパワーアップ版。

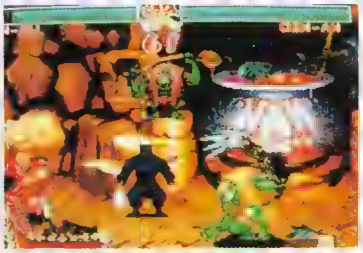
特徴的なのはその軌道。投げた石柱を追い越してしまうほど王虎自身が前へ跳んでいくのだ。つまりこれは…前作の大爆転法に近い性質を持っている。

ということは、真サムの爆転法ではできなくなった「はさみ」が可能だということだ。

ただし前ほどのジャンプカはないため、出す間合いはやや近め。ギリギリズームアウトするくらいがちょうどいい。

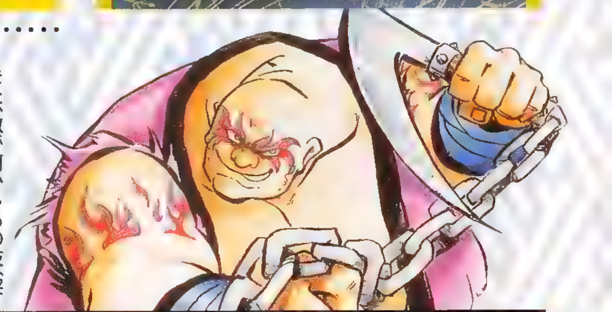
ここでこの技を出す。相手が動かなければ、ちょうど王虎と石柱の間に相手をはさむ形になり、ガード方向を迷わすことができる。王虎着地時にはまだ爆風が残っているので、下段攻撃を出したり、中蹴り（けつ）で跳び込んだりしてガードされたときはフォローする。これが「はさみ」である。

下りの無敵はないので過信は禁物だが、有効な戦法の一つとして使っていこう。


このくらいの間合いで出すと…、


はさんだぜい!ガードできるかな。

相手をナイスキャッチ
アースクェイク
アースガッデム
→←↙↓↘→+CD



[illegible]……

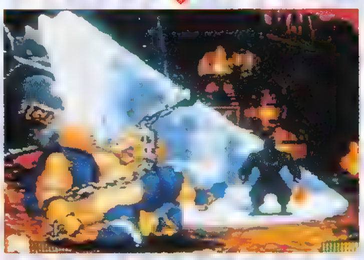
アースガッデムは見た目では手が光るだけなので、攻撃判定が少々小さく感じる。しかし、それは彼の体がバカデカイためそう感じるわけで、本当はかなり強力だ。

技を出してから手が光ったまま、約5回に分けてつかみかかる。その間、ガードし忘れたら技が決まり、武器が壊れるのだ。ガードをさせるだけでも、5回は削れるので、なかなか良い削り技にもなるだろう。

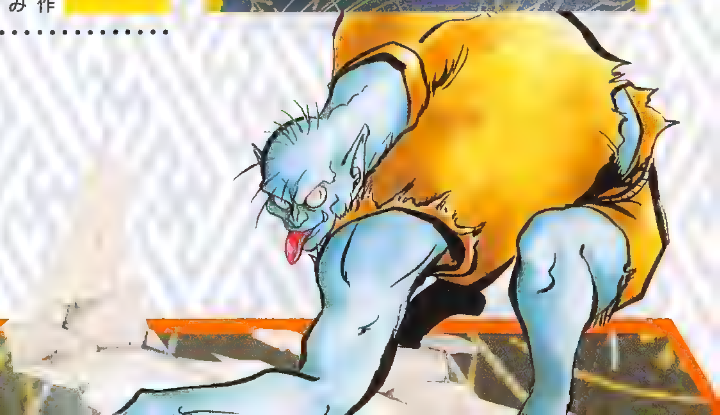
また、敵が何かしらの技（突進系）を使って近よってきたときも、ナイスキャッチしてくれるぞ。アースガッデムは技が出るのが速く、つかみやすいのでコマンドは確実に覚えておこう。そのかわり、一発一発した後のスキもでかいので、技のぬい目を狙ってくるやつには注意が必要だ。

ちなみに、アースクェイクはかなり怒りやすい。一試合で3回怒ることもたまにあるぞ。相手の武器は、常に壊しにかかろう。


ストライ〜ク!!


失敗すると立ち大キックに…ふざけんな（怒）!!

ケケケケッと走ってく
不知火幻庵
M.D.C（魔道ダイビングクロー）
→↘↓↙←→+AB



やはりあったか 殺爪陣

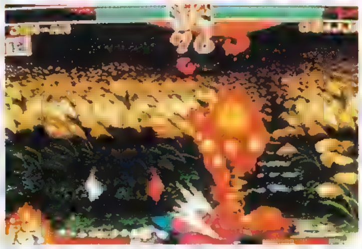
幻庵の武器破壊技は、前作の「斬るボタン」でのつかみ技、幻庵殺爪陣のパワーアップ版である。どのへんがパワーアップかと言うと、離れたところからでも走っていってつかむのである。

しかしこの走っているときの判定がかなり弱く、小足払い連打などで簡単に止められてしまう。キャラによっては、こちらの技のかかる間合いの外から投げられてしまう。

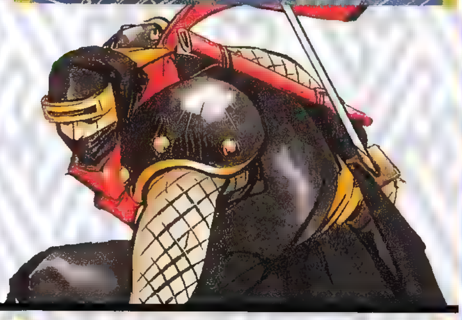
一応画面の端々より少し近ければ技が届くが、なるべく近間から意表をついて出したい。また、この技は走っているときの爪にひっかかれば、空中にいる相手もつかむことができる。実は究極対空?

この技の強いところは、連続技としてつながるのである。近距離立ち大斬りからキャンセルして出せば、幻庵とチャムチャム以外のキャラすべてに入るのである。


キャラによってしゃがみ大斬りから、


つながってしまうんですよコレが。

とにかく当てやすいぞ
服部半蔵
忍法　天魔覆滅
➡⬋⬇⬊⬅➡＋D



[illegible]炎にて[illegible]よ！

半蔵の武器破壊技、天魔覆滅は、他キャラと一線を画す特徴がある。
コマンドが完成すれば必ず出るのである。例えば、至近距離での乱戦時に出してみる。大抵は相打ちになってしまうが、それでかまわない。さすがに大斬りなどとの相打ちは辛いものがあるが、こちらがリードしているときは怒りがたまったらバンバン使おう。
また、爆炎がかなり高く上がるので、先読み対空としても使える。
一度ぐらいガードされても、続けて2度、3度と出していくのがいい。怒ゲージがなくなるまで削り続ける、ぐらいの気持ちで出しまくるといいかも。
武器破壊技のうちでは、かなり使える部類に入るであろう天魔覆滅。ダッシュ転がりとかからも使ってみよう。

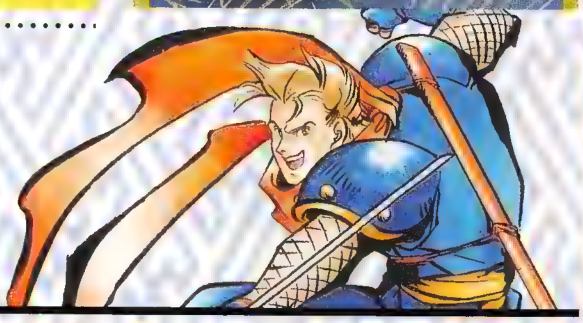


地面にこの衝撃波（？）が出たら…、



少し経ってドカンーだ。

パピィちゃん空を飛ぶ
ガルフォード
メガストライクドッグ
➡⬋⬇⬊⬅➡＋D



やっぱりパピィ

パピィ、またもパワーアップ。ご主人様も見ならってほしいものだ。
ガルフォードの…もといパピィの武器破壊技は「メガストライクドッグ」。



パピィ最終奥技メガストライクドッグ！

G³O！でパピィがマシンガンドッグでくらいつき、さらにはストライクヘッズを放つ。
スキがデカイのであまり多用はできないが、ガルフォードの怒っている時間は全キャラ中屈指の長さなのであせらずチャンスを待とう。
狙い目は接近戦。相打ち狙いで敵が近づいてきたら出してみよう。武器破壊技だから相打ちでも余程体力が減っていなければ結果的には得をする。こちらが足払いで転ばされてもパピィがくいついてくれるぞ。
武器を壊したらやっぱりパピィを駆使して攻め立てよう。GO！パピィ！



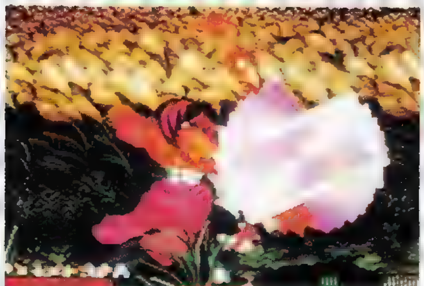
星になれ、パピィ。

究極対空技だ！
牙神幻十郎
五光斬
➡⬋⬇⬊⬅➡＋A



[illegible]撃に[illegible]てやろう

幻十郎の武器破壊技は、スキの少ない光翼刃と思ってもらって構わない。
使い方も光翼刃と同じで、対空として使うこともできるし、地上で相手にぶちあてることもできるのだ。
対空として使うときは、かなり早めに出さないといけない光翼刃とは違い、引きつけて出せる（つまり遅めに出せる）のでとても使いやすい。また、出れば負けることもない。
地上で使うときは、相手の攻撃に合わせて出すといい。かなり遠めでも吸い込んで空中へと舞い上げることができるぞ。
空振りしてもスキは小さく、相手にガードされても怒ゲージはなくならないのでどんどん使っていこう。



相手が出した牽制の足技も、



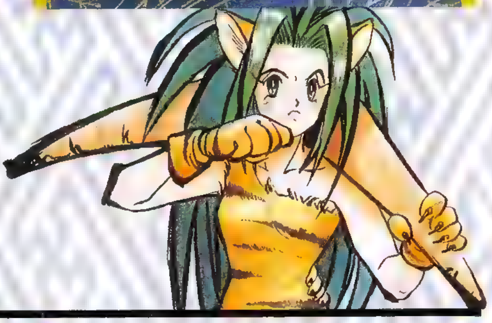
五光斬で吸うことができるぞ。

「ガオォォ!!」と迫力はあるのだが…

チャムチャム

メタモアニマルアタック

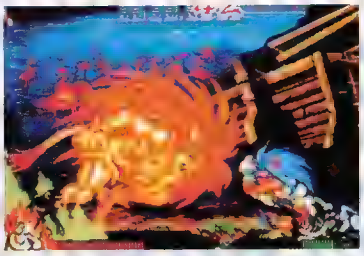
→←↙↓↘→＋A



突進中だが対空技として使え！

チャムチャムの武器破壊必殺技は、自らが巨大化して前方へ突進するという、突撃型の技。

コマンドが入力されてから攻撃の判定が出るまでが早く、また見ためにも迫力があって格好のいい技なのだが、地上をそのまま移動していくために、リーチのある斬り攻撃で



ガードされるとヒドイ目に…。滅多なことでは出すな。

あっさりと止められてしまう。また、飛び道具をもっている相手に対しても、やはり相当いいタイミングで出さないといとも簡単に止められてしまう。たとえ前進中に止められなかったとしても、ガードされてしまうと〝確実に〟反撃を受けてしまうのだ。

はっきりいってこうまで硬直時間が長いと、出さないほうがマシ、という感じだが、唯一の使い道がある。それは〝対空技として使う〟だ。

相手が跳んだのを見てからでは間に合わないのだが、多少先読みぎみにだせば強力な対空技になるのだ。



先読み対空としてなら強力だぞ。

空中で撃墜！

花諷院和狆

仁王符霊殺

→←↙↓↘→＋D



隙が大きい技の際 離れて出すか ガードさせろ

仁王符霊殺は、出すとどでかい仁王が出現する、超カッコいい飛び道具である。当たり判定がとても大きいし、威力もあるほうだ。

しかし、この技にも欠点はある。隙が大きいので、出したあとにリーチの長い攻撃や、ダッシュもず落としなどをくらいやすいのだ。出るまでにも、やや時間がかかってしまう。



跳び込みを誘うのが一番確実な使い方だ。

そこで、炎符を出すと見せかけて、跳んできたところをひっかけるのが理想的な使い方だ。餓狼スペシャルのテリーのパワーゲイザーやジョーのスクリューアッパーのような使い方である。

慎重な相手には、ダッシュで近づいていって攻めながら、小斬りなどにキャンセルをかけて出すといい。怒りがたまりそうだったら、相手に気づかれる前に出す用意をしておこう。特に負けていて、一発逆転を狙いたいときはこのように使う。ガードさせるだけでも、かなり体力を削りとれるぞ。



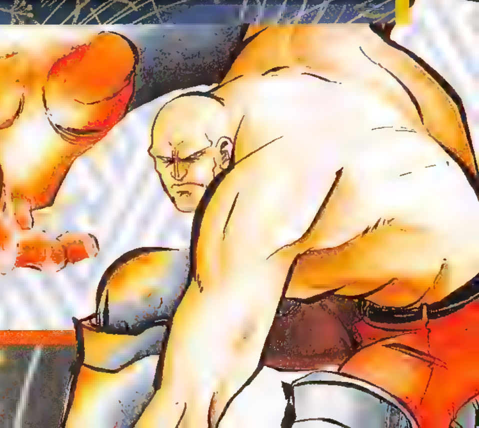
大斬りが長い相手に近間で使うと大変なことに。

全身が熱いぜ！

ナインハルト・ズィーガー

オペラツィオン・ティーガー

→↘↓↙←→＋CD



[illegible]！炎の肉弾落とし

ズィーガーの武器破壊技の見た目は、ほぼブリッツ・イエーガーと同様である。

イエーガーとの相違点は、完全トレース技であり、相手の頭上に降りかかるため、空中で落とされることはまずない。地上でも無敵技を出されない限り、大丈夫だ。

そこでこの技をヒットさせ



地上でガードされたら以上の技だが、空中でなら…。

る状況を考えた時、ボディプレス技だからめくりを思いつく。だが相手が動かない限り、自分でめくりにもっていくことはできない。

総合すると、地上では相手がミスらない限り、ヒットさせることは不可能ということになるが、それなら空中を狙っていけばいい。

つまりスピードがあるのを利用して、一種の対空として使っていくのだ。無論、先読みで出せるのが一番だが、距離を取っているなら、ほぼ同時でも構わない。相手は少なからず前進してるから、ガード方向も戸惑いやすいし、めくりに来てくれている可能性もある、というわけだ。

後は、起き上がりに重ねて、すかして投げたりするのもおもしろいぞ。



起き上がりに重ねて…当たるかスカるか?どっちかなぁ～。

真サムライスピリッツ ゲームシステムの謎を探る

基本のゲームシステムから不思議な現象まで網羅。どこまで対戦に使えるか!?

担当：石井ぜんじ

ここでは、真サムライスピリッツの基本的なシステムと、それを応用した攻防を紹介しよう。また、ちょっと不思議な下段避け中に出る必殺技や好きなときに怒る方法など、珍しい技ももらさずのせてみた。うまく対戦に取り入れて、対戦バリエーションを豊富にしよう。

連続技の入れ方・斬りと蹴りの場合

斬られると大きくのけぞり、連続でつながりやすいが間合は離れてしまう。そのかわり、蹴り系の技は間合いは離れないがのけぞり時間は短い。

これは、真サムライスピリッツの大きなポイントである。当たり前のようなことだが、連続技の入れ方にこのことが大切になってくる。

ジャンプ大斬りから地上大斬りにつなぐ場合は、距離が離れて届かない場合が多い。そのときは、打点を高くすると着地での距離が短くなりつながりやすいのだ。相手に当ててから着地するまでに少し前に移動して間合いが短くなるからである。

逆に蹴りはほとんど離れないため、地上近くで出したほうがつながりやすい。ジャンプ大蹴り→大斬りなどの連続技は思いきりひきつけて出そう。



ジャンプ大斬りは打点を高くして距離が離れないようにしよう。



蹴りの場合はひきつけて当てて、着地ですぐ大斬りにつなげる。

ダッシュ攻撃の基本

レバーを2回入れて出すダッシュは、キャラによってスピードがかなり違う。しかし、全キャラとも性能が高く、いろいろな攻めのバリエーションがある。

ダッシュ中に攻撃すると、いわゆるダッシュ攻撃が出る。また、レバーを入れっ放しで接近したらボタンを押すだけで、簡単にダッシュ投げができるのだ。

ジャンプへの反応も敏感だ。好きなところでレバーを入れればジャンプできるため、ダッシュから前方ジャンプや垂直ジャンプで間合いをいくらでも変えて攻撃できる。

さらに、ダッシュ中に必殺技を入力して、ダッシュモズ落としやダッシュ弧月斬が可能だ。一瞬の隙を突いて、相手をかく乱していこう。特に半蔵使いには大事なテクニックだ。ダッシュ弧月斬やモズ落としは、右にレバーを入れているので次に下、右下と入れてボタンを押せば成功。右にもう1度レバーを入れ直さなくても、ダッシュ中にいきなり必殺技が出せる。

注意するのは、レバーを左下に入れないこと。ダッシュ中に下方向にレバーを入れると、簡単に前転してしまう。前転は上段のくらい判定がない。攻撃をかわしてふところへ入りこむ技だ。しかし、長く転がってしまうと技が出せなくなってしまう。

下段避けと下段避け必殺技

B+C同時押しで、宙に一瞬浮く下段避けを出すことができる。投げや、下段攻撃を回避できるが、それだけではなくなんと下段避け中に攻撃が出ることが発見された。

下段避け中に攻撃できるのは、空中で出せる必殺技の一部。効果的に使えるのは、アースクェイクのファットバウンドと狂死郎の血煙曲輪だ。ほとんどジャンプしないのにいきなり出るので意表を突かれる。

ほかに、和狆の支杖螺旋脚や半蔵の烈風手裏剣・改なども一応出すことができる。ただし、全然使えそうもないので、あしからず。



まず下段避けを出して後に跳び離れる。



下降中にレバー下+ABで下段避け血煙曲輪が出る。

投げの攻防について

真サムライスピリッツの投げは、前作のサムライスピリッツと違ってかなり強くなっている。例えば、起き上がりに小足払いを重ねておいても、あっさり投げ返されてしまうようになった。弧月斬、パワーグラディエーションでさえ地上にいる間に投げることができる。

また、すかし投げや、空中で技をくらって落ちてきた場合はたいてい空中にいたほうが強い。前作のサムライでは、空中で斬りで落とした場合、落として地面で待ち構えているほうが強かった。その点で比較すると、まったく逆に空中にいるほうが強いのだ。

それでは、すかし投げなどをどうやってかわすか。1つの方法としては、ジャンプや下段避けでかわすという方法がある。それによって、いくつかのひっかけ技やさまざまな攻防が生まれてくる。

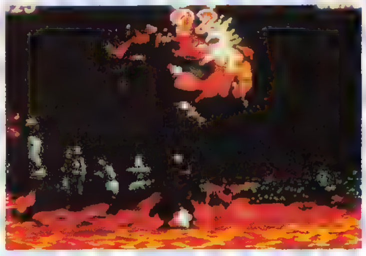


飛びひっかきをガードされて落ちてくるチャムチャム。着地の投げ合いはチャムチャム有利。

ジャンプですかして技をたたき込め!

ジャンプで投げをかわすというのは、投げ返すのが危険なときに有効だ。例えば、起

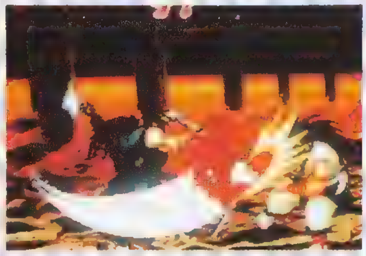
き上がりにダッシュモズ落としを重ねた時などである。
　同じように、空中で忍者のジャンプ中斬りで落としたあとなどでも、ジャンプで技をかわしてひっかけることができる。
　空中で相手の攻撃を昇り斬りで落としたら、相手の落下点に歩いて近づく。そうしたら、着地に投げると見せかけて、垂直ジャンプするのだ。相手は、今度は投げが有利なので、投げ返そうとしてくる。しかし、うまく垂直ジャンプですかせば、相手が投げそこなっているところに垂直ジャンプ大斬りが当たるというもの。
　とにかく、もつれて近くに落ちたら投げるだけでなく、垂直ジャンプから攻撃を狙ってみよう。攻撃のバリエーションが広がるはずだ。
　また、この変型で、後方に下段避けで投げをかわして弧月斬を出すという荒技もある。投げが空振りしたときに横に長く伸びない技で投げに来る場合（和狆、チャムチャムなど）は、避けて着地で弧月斬を出すと見事に当たってくれる。成功する状況は少ないが、決まれば超カッコいいぞ。その他に、半蔵などで密着からの後ダッシュで技を空振りさせ、中斬りで斬るという美しい技もある。


まずジャンプ攻撃で落とす。


投げに行くと見せかけて…、


垂直ジャンプですかして斬れ！

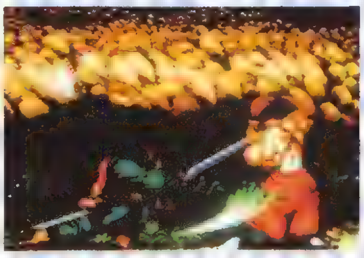

覇王丸VS覇王丸で、キック投げをしようとすると…、


下段避けでかわして足先に弧月斬だ。

カウンターのダメージはくらい方によって大きく違う

　真サムライスピリッツでは、どんな状況で技をくらうかによってダメージ値が違う。技の隙に攻撃をくらったりすると、余計に多くダメージをくらうようなのだ。
　例えば、ただ普通に覇王丸の大斬りを当ててもそれほど体力は減らない。前作よりも一見弱くなったように見えるが、場合によっては一発で気絶させることもある。こういうときは、大斬りや必殺技の隙に大斬りを当てているのである。
　カウンターダメージは、小足・小斬りなどは小さく、中斬り・大斬り必殺技がとても大きい。小斬り、小足は普通にくらったときより少し大きい程度で、ダメージはあまり変わらない。これが、中斬り・大斬りの隙になると、30～40%通常の破壊力よりUPすることになる。カウンターに怒りがプラスされていると、普通にくらうより約2倍のダメージになるぞ。
　このことからわかるように、相手の大技を空振りさせることは大きなチャンスとなる。また、大斬りや必殺技は破壊力もあるが、それだけリスクが大きいことを覚えておこう。


怒りなし大斬りで3回斬り合っても、カウンターだとこんなに威力が違う。


幻十郎の三連殺は、ガードされると怒プラスカウンターでざっくり斬られやすい。

怒りを自由に出して相手を出し抜け！

　普通は怒りゲージが満タンになったところですぐ怒りポーズになるはず。しかし、ときおり技をくらってもいないのに、怒り表現をいきなりしたりすることがあるのを経験したことはないだろうか。
　怒り表現は、技をくらってゲージが満タンになるとすぐ起こる。しかし、実は必殺技をガードしたまま怒りゲージを満タンにすると、すぐには怒りポーズにならないのだ。
　この場合は、ゲージが怒りになったあと、レバーを中立にしてはじめて怒りポーズが出現する。
　そのため、ガードしたまま怒りがたまったら、レバーを中立にしないように工夫すれば、技をどんどん出すことができる。また、レバーを中立にしないように下半分を回せば、ずんずん歩いていっても怒りポーズは出ない。相手に接近したところで怒りポーズにすれば好きな場所で無敵にできるのだ。
　もちろん、怒りポーズ中は無敵だ。いきなり無敵になって相手の技をスカらせ、カウンターで反撃しよう。なかなか狙って怒るのは難しいが、必殺技で削ってくるズィーガーなどには比較的やりやすいと思う。
　ちなみに、怒りポーズは挑発や○○○と同じく、必殺技や投げ、ダッシュ、下段避けなどでキャンセルできる。通常技やジャンプ以外の特殊技でキャンセルできるのを忘れずに。


ガードしながら怒りゲージをためる。


レバーを中立に戻すと怒る。たまに怒りポーズを出さないこともある。

目指せ1コインクリア!!
対CPU 基本戦法

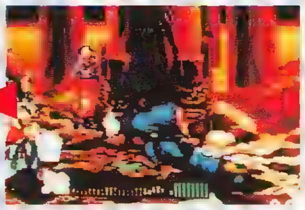
ほぼ全キャラに共通してできる、
CPU戦での「対○○戦法」
を集めてみたぞ。

担当：KAL

対覇王丸 大斬りを誘え！

覇王丸の遠立ち大斬りが届かないギリギリの間合いで、小足払いや立ち小斬りなどを数回出す。この作業を何回か繰り返そう。すると時折大斬りを空振りするので、そこへ逃さず反撃する。リーチのある技なら、特別出るのが速い技でなくても大抵間に合うぞ。

飛び道具を持っているキャラなら、遠間で出してジャンプを誘い、対空技で落とそう。



ズームアウトしたぎりぎりの間合いくらいで小技を数回出す。



大斬りを空振りしたら反撃。

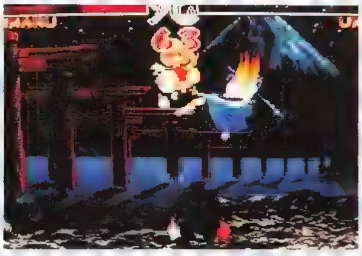


遠間なら、飛び道具を出せば必ずといっていいほど跳んでくるので、対空技で撃墜。

対右京 ジャンプを誘え

飛び道具を出すとジャンプしてくるので、対空技で落ちついて迎撃しよう。

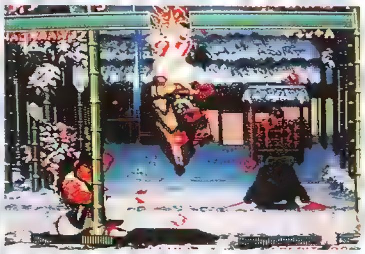
飛び道具を持っていないキャラは、ジャンプの頂点あたりで大斬り（中斬りや蹴り技でも可）を出すようにして跳び込もう。右京は反応してジャンプしてくるので、ちょうどそこを斬れるのだ。ジャンプしてこなかった場合は、着地と同時に投げてしまおう。



ジャンプの昇りで技を出してしまおう。

対十兵衛 …を待て

小足払いなど、スキの少ない技をこきざみに出していき、二ッ角羅刀・改がきたらガード後落ちてくるところへ反撃しよう。



小技で「いくぞ」を誘う。

中間～遠間で立ち小斬りなどを何回か出し、水月刀を誘ってジャンプ攻撃を決めることもできる。

対狂死郎 …を誘おう

離れて小足払い、立ち小斬りなどを出すと風裂扇を出すことが多いので、モーションが見えたらジャンプ攻撃を決めよう。

対アースクェイク ストレス発散キャラだ

CPUアースクェイクはジャンプ攻撃に非常に弱い。なので、適当に跳び込んで大斬りなどを出しているとザクザク斬れて気持ちいいぞ。

2R目からは反応がよくなって逃げ小キックなどで落としにくるので、ジャンプの頂点付近で技を出してしまおう。

対半蔵 …れば…

小足払いを連打して、CPU半蔵が勝手にうつせみ地斬を出してくれるのを待つ。「ドロン！」ときたらしゃがみガードして、地斬ガード後にリーチの長い技（またはアンヌムツベなどの速い突進系の技）で反撃しよう。

ジャンプ小キックなどで跳び回って着地で小足払い連打……という方法でも一応勝つことはできる。

対ガルフォード …が弱い

CPUガルフォードはとにかく暴れ回っている。特別にスキのある技を誘ったりするのは難しいが、小斬り、小足払い連打などで牽制していれば、そのうち必ずジャンプしてきたり、スキの大きい技（レプリカアタックなど）を出してくる。そこへ対空技などを入れていこう。



小技連打でこれを誘えればね。

対ナコルル …んでくるぞ

小足払いを連打していれば必ずママハハを飛ばしてくるか、ジャンプしてくる。前者なら手堅くガード（スライディング系の技なら攻撃可能）して、ジャンプしてきたらすぐ下をくぐってしまい、振り向いた瞬間に立ち技を出して迎撃しよう。

下をくぐっても、足払いなどの技では逆に投げられてしまうので注意。


跳んできたら下をくぐり…、


振り向いた瞬間に攻撃。着地前に落とそう。

…ロット …抜け

CPUシャルロットには大きく2つのモードがあり、1つは離れて待っているモード、もう1つはほっといてもバンバン跳び込んでくるモードだ。待っているモードのときは、こちらのジャンプ攻撃がおもしろいように決まる。1ラウンド目に多い。
跳んでくるモードは、2ラウンド目や残り体力が少ないときによくなるモード。小キックで跳んできて、こちらがガードすると投げにくる。
跳んでくるようになったら、対空技のところのボタンに手をかけて待ち構え、昇り斬りや地上対空で迎撃しよう。


跳びこみに弱くなったシャルロット。一気に叩け〜!!

…空技の練習だ

放っておくと近づいてきて投げにくるので、接近されたら小足、中足払いなどで追い払おう。そうこうしていると諦めて(?)ジャンプしてくるので、昇り斬りの強いキャラなら昇り斬りで、そうでないキャラは地上の対空技で撃墜しよう。
集中していれば絶対に負けることのない相手だ。対空の練習にもいいぞ。


普段はしゃがみガードし、小技を使って追い払うのだ。

…斬りを …か?

CPUの中では最強に近い難敵。覇王丸なら烈震斬をガードさせると立ち大斬りを出してくるので、それをガードしたあとに大斬りで反撃できる。似たような感じで、チャムチャムならとびひっかきをガードさせると気功旋風撃を空振りしたりなど、自分のキャラで王虎の技を誘える技を見つけるのが、CPU王虎を倒す近道。
一応、対覇王丸と同じように、立ち小斬りなどで立ち大斬りを誘うこともできるのが、つらい闘いになるだろう。


難敵だ。小斬りで立ち大斬りを誘う方法が手堅い。

…三連殺出してね

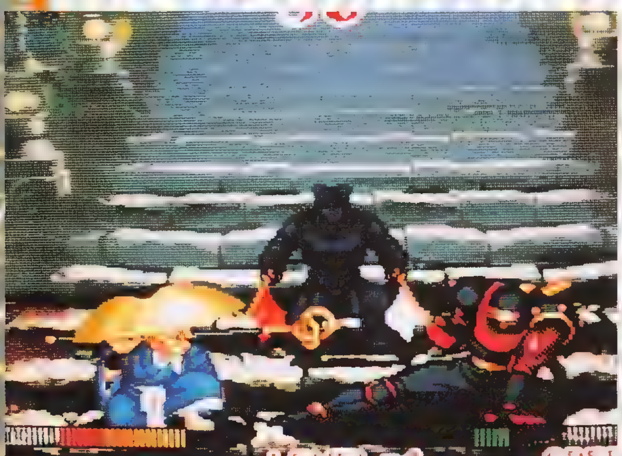
じりじり近づいてきて投げを狙ってくるタイプの嫌な奴。
ここはやはり小足払い、立ち小斬りなどのスキの少ない技で牽制し、三連殺を出すまでねばろう。三連殺をガードしたら、確実に反撃するように。

…で落とす

対ナコルル戦とほとんど同じだ。画面端以外で跳ばれたときは、逃げ大斬りなどがいいだろう。
遠間なら、飛び道具→対空技の迎撃でOK。

…チャム …まで待つ

CPUチャムチャムは、放っておくと跳んでくるタイプのCPU。逃さず迎撃だ。
後半に出てきたときは投げを狙ってくるので、対幻庵戦のように近づかれたら小足払いや中足払いで追い払おう。


ジャンプするまで小足払いを連打だ。

対ズィーガー …誘え

CPUズィーガーは、立ち小斬りや小キックでジャンプを誘えることが多い。跳んできたら確実に対空技で撃墜。
また、小キックなどで跳び回っていても勝てるが、ズィーガーをめくるように(ズィーガーの裏へ回るように)ジャンプしてしまうと反撃を受けることがあるので要注意だ。


昇り小キックなどに弱いCPUズィーガー。

極めれば、道
君ならどうする?
反撃の心得

意外と知られていない
ガード後の反撃。これを知れば、
強くなれるぞ(10%アップ)。

担当：MOMO

豪快な技が特に多い、真サムライスピリッツ。豪快なだけに、ガードされると大ピンチな技が多いのも事実だ。
しかし、そんな技の中でも、反撃不可能にも思える技も存在する。
このページでは、反撃不可能に思える技の対処方法を中心に、意外と知られていない技の返し方（回避の方法）を紹介しよう。

ガードこそ勝利への道のり

必殺技の中には、弱で出されると、なかなか反撃できない技が多い。これらの技をガードした直後に、確実に反撃できる方法を知らないと、対戦で負け続けることになるだろう。
しかし、どの技にもたいてい反撃する方法はある。それさえ覚えれば、対戦で負け続けることはないはずだ。
それでは、各技別に対処方法を説明していこう。

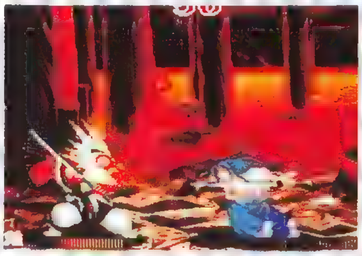
●烈震斬（弱）
この技は弱で出されると非常にスキが小さく、反撃は難しい。さらに、先端部分をガードすると反撃は皆無に等しくなる。これに、ヘタに手を出してしまうと、弱烈震斬→弧月斬の連係技にひっかかってしまうだろう。
しかし、弱烈震斬でも深く食い込むようにガードすれば、反撃はできる。それでも小斬りか小足払い程度で、大斬りなどは入らないぞ。一部のキャラは中斬りを入れることができるが、確率は五分。小技で確実にいくのが安全だ。
中、強の烈震斬はスキが大きいので、リーチのある技ならまず反撃できるだろう。大斬りでバッサリだ。


烈震斬でこれくらいでガードしたら…、


小足払いで確実に。

●残像踏み込み斬り
弱の残像踏み込み斬りは、烈震斬以上にスキが小さく、反撃を受けにくい。やはり、この技も先端部分をガードしてしまうとうち反撃不能になる。
深くガードしたときは小足払いなどで反撃可能だが、それよりも投げを狙ったほうがいいかもしれない。意外と投げることができるのだ。
強の残像踏み込み斬りは、ガードさえすればなんらかの反撃はできるが、注意しなければならないのが中の残像踏み込み斬りだ。これはガードすると離れるため、ほとんど反撃不可能なのだ。逆に、小足払いなどを出してしまうと、中斬り→残像踏み込み斬りの連続技をくらうぞ。

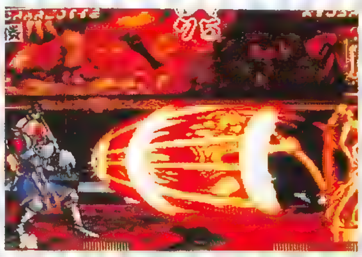

中残像踏み込み斬りを出してしまうと…、


しゃがみ中斬りをくらってしまうのだ。

●アンヌムツベ、カムイムツベ
この2つの技は、ガードさせてしまえば、反撃は絶対にできる。
ただし、弱アンヌムツベは反応が遅れると、反撃できないことがあるぞ。

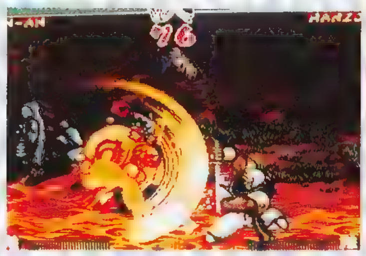
●スプラッシュファーント
中、強のスプラッシュファーントは、ガードさえしてしまえば、大斬りなどで反撃可能だ。
しかし、弱スプラッシュファーントは意外とスキが少なく、先端部分をガードしてしまうと反撃は困難だ。このときは、リーチがあって速く出る技（中斬りなど）でしか反撃できないぞ。

●跳尾獅子
狂死郎が削りに使ってくるのが、この跳尾獅子だ。この技の反撃はぜひ覚えてほしい。
反撃する際に注意してほしいのが、反撃するタイミングだ。この技は弱、中、強によって出ている時間が違い、強に対して弱と同じタイミングで反撃しようとすると残り火に当たるぞ。
反撃する方法は、各キャラ、跳尾獅子の強弱によって違うので、表①を見てほしい。
表の中の「歩き大斬り」というのは、一歩だけ前進して大斬りを出すものだ。ただし、強跳尾獅子に対しては残り火が怖いので、細心の注意を払ってほしい。
また、どのキャラでも絶対に反撃できない当たり方がある。それは、跳尾獅子を密着でガードしたときに起こりやすい。普段より一発多くガードすることがあるのだ。これでは、離れすぎて反撃できないぞ。しかし、密着で出された場合（特に起き上がり時）、投げることが可能なので覚えておこう。


この一発をガードしてしまうと反撃不可能だ。

●気功大撲殺（弱）
一見、まるでスキのなさそうな弱気功大撲殺だが、実は簡単に反撃できる。
反撃する技は、リーチのある技ならほとんどOK。もし当たらないようならば、一歩前進して出せば当たるぞ。

●肉転突き（弱）
前作から反撃しにくい技として有名なのが、この肉転突きだ。弱で出されるとガードしたときの反撃が小さく、反撃しにくく思えるが、どのキャラも1つくらい当たる技を持っている。これも表になっているので、表②を見てほしい。


肉転をガードしたら…、


中斬りで反撃だ。

●うつせみ天舞、リアレプリカアタック、ファットレプリカアタック
忍者お得意の、うつせみ系の技。この技は前作より変化があり、多少だが返しにくくなった。が、リーチのある技なら、だいたい届くだろう。
また、反対側に落ちることもあるが、そのときはほとんどの大斬りなどが当たるぞ。
正面に落ちた技に対しての返し技表の表③があるので、そちらを見てほしい。

●うつせみ地斬
下からニョキッと現れる地斬だが、これもガードさえすれば確実に返せる。
主に返す技は、しゃがみ大斬り、大足払いなどだ。リーチのある、しゃがみ系の技なら当たるぞ。

●三連殺

この技はガードさえできれば、スキは大きいので大斬りなどを当てられるのだが、最初のガードが問題になる。

それは、三連殺の一発目を一定距離より近くで出されると、めくりになるからだ。これは覚えてしまえばカンタンにガードできるようになるだろう。

●とびひっかき

この技はガードすると跳返るが、反撃できるのは着地する前の空中にいる間だけだ。その理由は、着地後にはまったくスキがないからだ。いくら目の前に落ちようと、足払いや投げを狙っていたら逆に投げられてしまうだろう。

よって反撃可能なのは、リーチがあり、出るのが速い技に限られてしまう。シャルロットの中斬りや、覇王丸、幻庵の立ち大斬りなどだ。これらは空中で当てることが可能だ。アンヌムツベなどは、逆にガードされて反撃を受けるのがオチだろう。


ガードされてしまうのだ。ピーンチ!


とびひっかきにアンヌムツベを入れようとすると…、

●ヴルカーン・エクスプロイズン

ズィーガーの主戦力となる削りの技。この技は全部ガードすると離れるため、ほとんど反撃できる技はない。確実に入るのは、幻庵の強肉転突き、右京の昇り強つばめ返し、アースクェイクの大斬りぐらいだろう。

他のキャラには反撃する手段はないが、起き上がりのエクスプロイズンによる削りを回避する方法はある。

それは、ジャンプを狙ってみるのだ。これで相手の重ねが甘ければ、一発受けるが削りより減らないぞ。しかし、重ねが完璧だと、大ダメージなのだ。これは博打だぞ。

[illegible]げ方編

いつもガードばかりしているが、実は意外な逃げ道がある技もある。それを紹介してみよう。

●パクパクガブル

この技は起き上がりに削りとして使われるが、相手が未熟な場合は、逃げ道がある。

ガブルがキャラの後ろに重なるように出されたならば、思い切って前に出て反撃してみよう。

チャムチャムは硬直しているので、意外と技が入るぞ。


こんな場合は、思い切って前に出て…、


攻撃してしまおう。

●レプリカドッグ

この技もパクパクガブルと似ており、前に出ることにより、意外と簡単に回避できる。

ガルフォードが叫んでから前ダッシュすれば、犬に当たらないだろう。しかし、ガルフォードが叫んだからといってダッシュすると、マシンガンドッグなどを出されて、正面から当たることもあるので注意しよう。

表①跳尾獅子ガード後の反撃技

	弱	中	強
覇王丸	歩き大斬り	歩き大斬り	ジャンプ大斬り
右京	残像踏み込み斬り	つばめ返し	つばめ返し
十兵衛	なし	なし	ジャンプ中斬り
ナコルル	中アンヌムツベ	中アンヌムツベ	ジャンプ大斬り
シャルロット	歩きしゃがみ大斬り	歩きしゃがみ大斬り	なし
ガルフォード	歩き中斬り	歩き中斬り	ジャンプ大斬り
半蔵	歩き中斬り	歩き中斬り	ジャンプ大斬り
アースクェイク	なし	歩き大斬り	歩き大斬り
狂死郎	中斬り	中斬り	回天曲舞
幻庵	強肉転突き	強肉転突き	ジャンプ大斬り
王虎	大斬り	大斬り	大斬り
幻十郎	歩き大斬り	歩き大斬り	ジャンプ大斬り
和狆	なし	なし	なし
ズィーガー	ティーガー・コップ	ティーガー・コップ	ティーガー・コップ
チャムチャム	歩き大斬り	歩き大斬り	歩き大斬り

表②肉転突きガード後の反撃技

覇王丸	弱烈震斬
右京	つばめ返し
十兵衛	大斬り
ナコルル	中アンヌムツベ
シャルロット	中斬り
ガルフォード	中斬り
半蔵	中斬り
アースクェイク	大斬り
狂死郎	しゃがみ大斬り
幻庵	大斬り
王虎	大斬り
幻十郎	大斬り
和狆	(大斬り)
ズィーガー	ヴルカーン・ドリュッケン
チャムチャム	大斬り

表③うつせみ系ガード後の反撃技

	うつせみ天舞	リアレプリカアタック	ファットレプリカアタック
覇王丸	歩き大斬り		
右京	残像踏み込み斬り		
十兵衛	ジャンプ中斬り	弱水月刀	中二ッ角羅刀
ナコルル	中アンヌムツベ		
シャルロット	歩きしゃがみ大斬り		
ガルフォード	強ラッシュドック		
半蔵	歩き中斬り		
アースクェイク	歩きしゃがみ大斬り		
狂死郎	歩き大斬り		
幻庵	大斬り		歩き大斬り
王虎	大斬り		
幻十郎	歩き大斬り		
和狆	縛鎖杖撃		
ズィーガー	ティーガー・コップからの三段		
チャムチャム	歩き大斬り	中とびひっかき	

対戦攻略

三連殺で攻めるか？ 大斬りで待つか？

牙神幻十郎

めくりの狙える三連殺でゴリ押しにいけるが、ガードされると…。大斬りの威力がハンパじゃないのでカウンターを取りにいってもいいぞ。

担当：松っちゃん

[illegible]る法

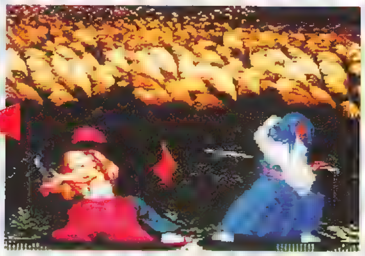
三連殺は、みんな知っての通り小、中、大で斬り込んでいく距離が変化する。

小は一歩前に踏み出し、中は一定距離前に踏み出し、大は必ず相手の裏に回って攻撃するのだ。つまり、大で三連殺を出せば常にめくり攻撃が狙えるワケ。

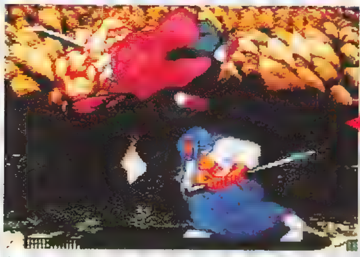
リーチのあるしゃがみ中斬りなどで相手を警戒させておいてから、大のめくり三連殺を出せばまずひっかかってくれる。

ところが、大三連殺には相手の裏に回るまで攻撃判定を持たないという大きな欠点があるのだ。

したがって、大で出すとバレたなら投げや小（大）足払いで、いとも簡単に返されてしまう。しゃがみ中斬りにキャンセルをかけてからの三連殺と裏回りの大三連殺をうまく混ぜて使うと反撃されにくくなるだろう。



大だと斬り込んでいく途中で、



あっさり投げられてしまう。

[illegible]

三連殺は、スキの大きい3発目をガードされると必ずといっていいほど反撃を受ける。しかも、牙・角・燐ときっちり3発連続して決めないと、燐のフォロースルーのときに反撃されて、ズビャッと体力が奪われるときもある。

また、三連殺が連続技としてきっちり入った場合でも、相手がダメージ中に出せる必殺技を出した場合は逃げられてしまう。

この必殺技にあてはまるのは、半蔵の地斬、ガルフォードのヘッドレプリカアタック、幻庵の脱皮の3つ。この3人が相手のときに三連殺を使うなら、1発目の牙で止めるようにしよう。牙で止めれば、これらの必殺技を出されてもガードが間にあうためだ。他にも、相手が怒ったときは投げ抜けられて反撃される。ただし、三連殺が連続で入れば、途中で怒られることはないぞ。



三連殺決まった！



甘い！地斬でカウンターをとられてしまう

[illegible]桜花斬

消極的にいくなら、相手と離れて桜花斬だ。桜花斬で跳ばせて、早めに光翼刃といったこともできるぞ。

この桜花斬は、三連殺を先読みして技を出した相手や、垂直ジャンプした相手にあてることもできる。

スキが大きくて使いにくいが、まったく使えないというわけではないので適度に使っていこう。

[illegible]るぜ！

この五光斬、どのキャラの武器破壊必殺技よりも使える強力な技だ（もちろん、怒ゲージが溜まっていないと使えないが…）。

特に、倒れたときの起き上がり必殺技、対空技としてはかなり重宝するぞ（使い方は、武器破壊ページ参照のこと）。

[illegible]を狙え！

三連殺は、めくりを狙えるのはいいが、ダメージが小さいのが辛い。しかも、ガードされると逆にカウンターで大ダメージを受けてしまう。

そこで、浮上してきたのが大斬りの超破壊力を生かした消極的プレイ。相手に攻撃させて、そのスキに大斬りをぶち込むという戦法だ。

かなり難しいが、受け返しを狙って大斬りをたたき込むことも可能。

大足払いも相手の斬りの出かかりをつぶせるので使っていくといいぞ。

カウンターで大斬りが入ったら相手は気絶したものと思って次の攻撃に移ろう（キャラにもよるが2度に1度は気絶する）。

気絶させたときの連続技は、ジャンプ大キック→立ち大斬りの2段が安定だ。もちろん、相手によってジャンプ大斬り立ち大斬りの2段も入るぞ。

シャル、ガル、狂死郎、幻庵、ナコ、右京、チャム、和狆の計8キャラには、しゃがみ大斬り立ち大斬りの超破壊力2段が入る。連打で入るので、実戦でどんどん使っていこう。



大足払いは強いので、たまに使っていこう。

[illegible]空に

幻十郎の対空技は、前述の五光斬が一番安心して使える。引きつけて出せば、負けることはほとんどない。

それでは、怒ゲージがたまっていない時は何を使おうか。

まず、思いつくのはジャンプ中斬り。これはかなり強い。ほかでは、超早め光翼刃（大で出そう）と大足払いも使えることは付け加えておこう。

信頼して使えるのは、五光斬ぐらいなので少しでもヤバイと思ったらガードしてから受け流そう。



ジャンプで返すなら中斬りだ。

対戦攻略

間合い。これがすべて

チャムチャム

地上での攻防に重点が置かれているため、相手との距離が非常に重要なのだ。

担当：PT&MA派KAL

ここでは、ゲーム発売当初から極悪キャラの呼び名を受けているチャムチャムを使って、対戦で勝ち抜くためのコツを解説していこう。チャムチャムを使っている人でも、読めば少しはチャムチャムの心理がわかるようになると思う。

チャムチャムという[illegible]

チャムチャムは、はっきり言ってバランスの悪いキャラだ。普段はほとんど役に立たない技が多くあるわりに、めちゃくちゃ強い技が2つ3つある。いろんな技を駆使して闘おうとすると負けてしまうが、数少ない極端に強い技ばかり使うと理不尽なまでの強さを発揮する。

違う言い方をすると、頼れる技が2つ3つしかなく、それらの技を封じ込められてしまうと、その相手に勝てない、ということになる。

かなり極端な表現だが、チャムチャムクラッシュを目指している人は、それらの少ない強力技にのみ注意を払えばいい。チャムチャム使いの人はそれらの技を使いこなすと同時に、目立たないその他の技をも使いこなすよう努力しなければ、いつか連敗する日がきてしまうだろう。

[illegible]する技

実際に役に立つ技を挙げていこう。

●スライディング
言わずと知れた大足払い。ただ全〜然反撃を受けない。ただ当て方とキャラによる。



十兵衛や幻十郎、幻庵に対しては連発しないこと（反撃を受ける）。

●立ち大斬り
遠距離時のもの。出るまでのスピードがすごく速い。リーチ、威力もなかなかのものだが、ガードされたときのスキが弱点。

●しゃがみ大斬り
遠距離時のもの。立ちガードできない上に、立ち大斬りよりスキが若干少ない。リーチが立ち大斬りより短いのが唯一の欠点。

●中足払い
跳び込み後、もつれた後などに技と技のつなぎとして使う。



小足払い×2から出すと効果的。これをキャンセルして必殺技を出してもいい。

●パクパクガブル
スライディングで転ばした後、起き上がりに重ねる技。

●ジャンプ中キック
すぐ出る。出っぱなし。跳び込むときはこれで。

勝つために必要なパーツはこんなところ。では次から実際の使い方を解説。



ジャンプの昇りで出してしまおう。相手の昇り斬り対策でもある。

[illegible]はとびひっかき

前の章でとびひっかきの名前が出てこないで「?」と思った人もいると思う。が、これは「使えない。使うな」と言っているのでなく、実は普段から間合いをとるために、「とびひっかきは常に狙っていくこと」という点を強調したかったのだ。

チャムチャムは跳び込みが強いわけではなく、そこからの連続技も特別に強力なわけではない。したがって、やたらと自分から跳ぶのは控えたほうがいい。

そもそもチャムチャムは地上戦が得意なキャラなので、〝間合い〟というものが非常に大切なのだ。その間合いを計るのに、とびひっかきの〝飛距離〟を常にイメージしておくこと。このとき、相手キャラのリーチの長さに応じて、小とびひっかきでの〝めくり〟を目安にするか、中とびひっかきでのめくりを目安にするか考える必要がある。

ただ、基本的に、どのキャラのときでも信頼できるものといえば、中とびひっかきでのめくりだ。

地上をうろうろしている間、まず第一に中とびひっかきでめくれる間合いになるよう、前へ行ったり後ろに行ったりして調整する。〝その〟距離になったらすかさずとびひっかきを出そう。慣れてきたら、小、大でめくれる間合いも覚え、使えるようになろう。

うろうろしてる間に〝とびひっかきセンサー〟の内側に入られてしまった場合、次に間合いの目安になるのが立ち大斬りだ。少しでも立ち大斬りが届きそうな距離になったら、威嚇する程度の気持ちで出してしまおう。当たればラッキー。

ただし、立ち大斬りをガードされた後、反撃されるような相手（覇王丸なら立ち大斬り、アースクェイクも同様）に対しては、仕方ないのでしゃがみ大斬りを使うようにしよう。



普段からとびひっかきでめくれるように間合いを計る。内側に入られたら大斬りだ。

このようにして大斬りの印象を強めておくと、実は大斬りよりリーチのあるスライディングが非常に当たりやすくなる。本当は同じぐらいのリーチなのだが、スライディングはしゃがみガードしなければならない分、どのみちガードしにくい。ただ、大抵の人はスライディングのほうに注意を払っているはずなので、試合の前半で大斬りのほうに注意を向けさせよう。

スライディングが当たって相手が転んだら、早めにパクパクガブルを出して、重ねて削ろう。またこのパクパクガブル、こちらの行動パターンに気付き始めた相手に対して役に立つ。めくりとびひっかきの間合いにいようとせず、近づいたときには大斬りとスライディングを警戒して、じっくりチャンスをうかがおうとする人…。そういう人にはしゃがみ中斬り空振りからキャンセルしてパクパクガブルを出したり、少し下がっていきなり出したりしてみよう。

また、相手を画面の端で転ばした場合は、写真を参考にパクパクガブルを出して相手の体力をたっぷり削り取ろう。



反撃を受けず、たっぷり削れる。通称〝魔の距離〟。

チャムチャムは、とにかく間合いを覚えるのが第一。まずはめくりとびひっかき、次に立ち大斬り、次にしゃがみ大斬りとスライディングだ。この順で距離をあわせるように動き回ろう。

最後になったが、いざというときのための知識を少々。

対空技には、遠いときは立ち大蹴りを、近いときは立ち中蹴りを、めくられそうなときは下をくぐって近立ち大蹴りを使おう。また、たまには昇り大蹴りや大斬りも使うと効果倍増だ。

跳び込みがうまくいったときは、スライディングを出せば連続技になる。ジャンプ攻撃をガードされてしまったときは、小足払い×2→中足払い→立ち大斬り（スライディング）orキャンセルブーメラン投げ・上（パクパクガブル、とびひっかき・中でもOK）の連携でいこう。

対戦攻略

倒してめくって、クルクル回ろう

花諷院和狆

跳ばせて落とすのが基本だが、倒したら一気に攻めたてよう。死の間合いにはくれぐれも注意。

担当：石井ぜんじ

[illegible]て落とす法

和狆は、飛び道具を2種類持っているキャラクターである。そこで、飛び道具で跳ばせ、跳んできたところをしゃがみ大斬りで落としていくのが理想の形となる。しゃがみ大斬りは、威力が最も大きい技の1つなので、逆転性が高い。その他に、ジャンプ小・中斬りも判定が強く負けにくい対空技だ。

しかし、跳んでいくのが危険とわかれば、相手はそうそう跳んではきてくれない。通常戦で優位に立たないと相手も跳んでくる必要がないし。跳ぶときは返しにくいタイミングを狙ってくる。どうやって優位を保つかが大きなポイントなのである。



強力なしゃがみ大斬りで落とすのが、和狆の理想パターン。

飛び道具の一長一短

和狆の飛び道具、電符と炎符にはそれぞれ隙がある。うかつに使うと、一気に体力を減らされることになる。特に、シャルロットに中間距離で使うと、見てから跳びこまれ斬られてしまう。

そこで、一番確実なのが、小斬りの笠をキャンセルして出す方法である。これなら、電符・炎符どちらも有効に使える。本当は、読まれれば跳びこされてやられてしまうのだが、笠連打、一回休みなどを含めればまず隙は突かれないはず。

これ以外に使うなら、もうズームアウトするくらい距離を離して使ったほうがよい。そうしないとジャンプで跳びこしやすいし、ダッシュ転がりで抜けて攻撃されることもある。ダッシュ転がりについては、炎符のほうが抜けられにくい。

遠間で使うなら、遅い電符のあとA＋Bの速い雷符を使うのがひっかかってくれやすい。たまに使ってみよう。

[illegible]

これは最も重要なことなのだが、一番大変だ。和狆は圧倒的に強い通常技がないからである。

接近戦では、立ち・しゃがみの小斬り（笠）を使う。これは出るのが速く、判定が強いため、届く間合いなら優位に立てるはずだ。



遠距離大斬りからキャンセルをかけて縛鎖杖撃。



これが手軽な連続技。普通に使うなら、大斬りの短い相手にしよう。

笠が届かなくなったら、次はしゃがみ中斬りがある。これは出るのが速く、相手が転ぶ技なので必ず狙っていこう。

さらにリーチの長い技に、縛鎖杖撃がある。しかし、この技はガードされると、余裕で大斬りが決められてしまうのだ。

大斬りなどリーチの長い強力な技のない忍者などにはそこそこ使える。しかし、ほかのキャラには大斬りキャンセル縛鎖杖撃など、連続技のみに使うようにしよう。

問題は、しゃがみ中斬りがぎりぎり届かない間合い。スタート直後などがそうである。この間合いでは、相手の強力な大斬りが外から入ってくる。この距離は、和狆の死の間合い。思いっきり逃げるか、意表をついて跳びこむか、とにかく長居してはいけない間合いである。

この死の間合いをうまくごまかしつつ、少しずつ歩いて相手を端に追いつめていく。これがとても大切。勇気がいるが、後に下がれる間合いを常にとっておくためにも、追いつめていくことは必要だ。この重要性を理解しよう。

倒したら跳びこんで一気に攻めろ！

しゃがみ中斬りなどで相手をダウンさせたら、ぜひ攻めたててほしい。起き上がり弧月斬など強力な起き上がり技がある相手以外には、かなりいける。

メインになる技は、ジャンプ大斬りだ。めくりになるし威力も大きい。ただし、当て方が少し難しい。

相手を完全に跳び越えてからボタンを押すと、空振りして当たらない。相手を跳び越すようにジャンプするのだが、ボタンは相手の頭上か少し手前の時に押そう。大斬りが当たったら、笠を連続で入れるのが確実。一応しゃがみ中斬りも入るが、なかなか難しい。

反撃しようとする相手には、支杖螺旋脚がいい。相手をめくりそこなって、跳び越してしまったと思わせる位置に跳び込む。すると、相手は技を出して落とそうとするから、螺旋脚にひっかかってしまうというわけだ。



めくりは微妙なタイミングが必要となる。



クルクルッと回って当てる。決めてみたいイカした攻撃。

また、地上でコマンドを入れながら跳び、跳んだ直後にボタンを押すと、登り支柱螺旋脚が出せる。これは棒を出すだけで当たり判定がないから、すかし投げをするときに使うと有効だ。



棒を出したまま跳んでいくが、着地する前にひっこんでしまう。

いろいろと気を使うことが多い和狆。リスクを冒しながらも致命傷を負わないよう戦わなければならない。集中力が大切なキャラなのだ。

対戦攻略

削り師シゲルの奮戦記

ナインハルト・ズィーガー

ヴルカーンの異常な削り量に気付いた時、人は彼を"削り師"と呼んだ…。

担当：成増シゲル愛好会　会長TOSHI

最初に、彼のこのページでの呼び名について。"ズィーガー"と5文字は長いので、"シゲル"と呼ぶことにする。由来はゲーム画面を見て考えてくれ。必殺技の名称も長くて、コマンドと一致しない人は11/30号の24ページを参照してほしい。

必殺技はこれだ！

シゲルの必殺技はコマンド上では9個あることになっているが、実際は5個と考えて差し支えない。だがその5個ともまったく違う性質であり、どれも魅力的なので、どれを主に使えばいいかわからないという人もいると思う。

ズバリ、多用すべきはヴルカーンシリーズ。この技の使い方に重点を置いた戦法を推薦しよう。

ヴルカーンと共に…

ヴルカーンの火力は3段階に調整できる。しかし特定の状況でない限り、最高のプロイズンまで、いくら連打してももっていくことはできない。

そのプロイズンの出現条件とは、拳の中心の垂直線上、もしくはその線より体よりに、相手が位置している時に限られるのだ。確認するには薬莢の数で見分け、プロイズンならば数え切ることができないほど出るぞ。


相手が拳より内に位置していれば、プロイズンは出る（地上・空中は問わない）。

そこでプロイズンが出るのはいいが、これをどこで使うべきか？やはり相手の起き上がりに重ねて、削りまくるのだ。うまく重ねて削れれば、小斬り一発分はまず余裕で奪えるだろう。

起き上がりだけでは勿体ないので、ヴルカーンが届く位置に相手がいる限りは、できるだけ削ることを考えよう。

一見、せこいように思えて、「そこまでしなくても」などと思う人もいるだろうが、これは必要だ。なぜなら、中間距離で押していく通常技が、シゲルにはない。他キャラでいうと、忍者なら立ち小斬り、王虎ならケツ、狂死郎なら中斬りといった、判定が強く隙の少ない技。こういった主戦通常技がないので、ヴルカーンで削りつつ押していかなければならない。

どうしてもヴルカーンが撃てない状況なら、武器には頼らず足技を駆使していくといいだろう。リーチの面では、大足払いが相当なものだ。


斬り技に頼らず、足技で相手を押していく。特に大足払いはリーチがある。

大足払いも届かず、ヴルカーンも撃てないようなら、コップを狙っていくといいぞ。そういう状態の間合いなら、

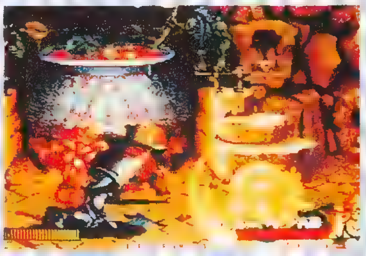

大足払いも届かず、ヴルカーンも撃てないような間合いなら、コップを狙っていこう。ガードされたら、ナーゲルを出すなー

ガードされても反撃は多少受けづらいし、なによりもヒットした際に、グリートまで入るちょうどいい間合いになってるはずだ。

これよりもっと離れた間合いになると、ダッシュなどで近づいていくか、相手が動いてくるのを予測してヴォルフ・ファンゲンを置いておこう。

端に追い詰めて落とす

相手が対シゲルを考える上で、もし前述したような戦い方をしたなら、間違いなくヴルカーンの硬直を突こうと目論むはずだ。つまり先読みで跳び込んでくるだろう。いや、ドリュッケンまで出したら、見てからでも間に合うのだ。これを防ぐには最低でもガードさせなければならないのだが、ガードした後でも、こちらの硬直中を狙える必殺技を持つキャラもいる。


ガード後反撃できるキャラには慎重にプロイズンを重ねよう。

だがタイミングも結構シビアな上に、こちらのガードが間に合えばリスクも伴うはずだ。ゆえに、完璧に対処してこない相手にはどんどん削っていき、対処する相手にも意表を突いたり、距離をとってヴルカーンの先端をガードさせていくようにしよう。

話を戻して、見てからでも間に合うという、最大の弱点について。解消するには、相手を画面端に追い詰めるのだ。

端に追い詰め、跳べば燃え、モーションを確認して動こうとすれば即に火が目前。そんな距離を保ちつつ削るのだ。

相手はガード後反撃できる技を出すか、跳び込んで逃げるしか道はない。これを待ち対空技で落とす。

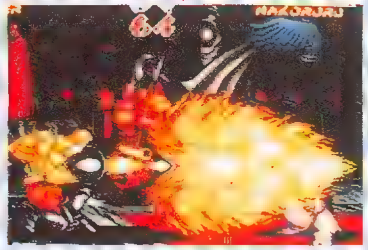
つまるところ、これが必勝戦法であり、ここまで書いた一挙一動は、画面端に追い込むためのものである。

これで撃墜！シゲル満足

昇り大蹴り（ボディプレス）が対空として、かなり使いやすく信頼できる。覇王丸の小足やチャムのケツなどの、強い跳び込みには（垂直）ジャンプ小斬りを使っていくと、まず落としていけるだろう。

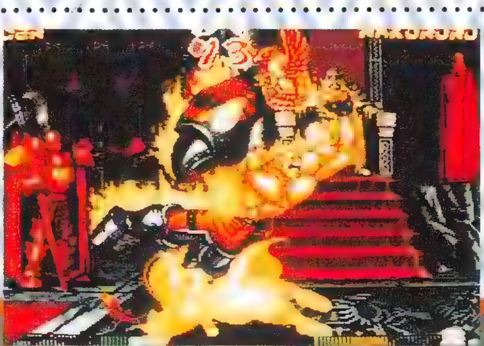
一度落とせば、着地点にプロイズンを重ねるといいぞ。その削り量も対空として加算すると、威力は全キャラ屈指、かつ安定してると言えるだろう。また、ファンゲンは判定がほぼなくなり、対空として使えそうだが、つかむには間合いがシビアであり、相手が冷静ならばまず効果はない。


ボディプレスを対空に使い、落としたら…、


着地点にプロイズンを重ねる。この削り量も威力に加算。

最後に、斬り技について触れておくと、大斬りは相手のどでかい隙に入れる技。中斬りはキャンセル用。小斬りは対空や牽制程度。

とまぁ、ちょいと乱暴ではあるが、これぐらいの感覚と思っていてくれ。



本文中では触れなかったが、プリッツ・イエーガーはほとんど使えない（逃亡用）。

言い忘れたが、コップやファンゲンで、爽快感のみを求めて勝とうとしてる人には、この攻略は無意味だぞ。

MARVEL COMICS

いよいよ本格的に大紹介だ

X-MEN™

編集部が自信を持って贈る新感覚対戦格闘ゲーム

今回はついにシステム面の紹介に入るぞ。

CHILDREN OF THE ATOM

担当:KAL、ぜんじ、ももやん、RIK君、K-TAN

X-MENの大きな特徴は、豪快かつ美しいアクションとスピード感、技のカッコ良さにあると思う。写真や文章ではわかりにくいが、ゲームセンターで一度見れば、納得してもらえると思う。

ストⅡスタッフが再結集して作っただけあって、今までにない斬新かつ奥の深いシステムも持っている。新しい対戦を感じたいなら、新システムを持つX-MENにぜひ挑戦してもらいたい。

オートガードで初心者もOK!

X-MENには、マニュアル操作とオートガード操作の2種の操作法がある。マニュアルは従来どおりに自分の手で操作するもの。オートガードは、キャラがガード可能な状態である限り(つまりプレイヤーがボタンを押したりしていなければ)、敵の攻撃を勝手にガードしてくれるというものだ。

これは、キャラを選択したあとにセレクトすることになる。まだうまくガードできない人は、こちらを選んでみては?



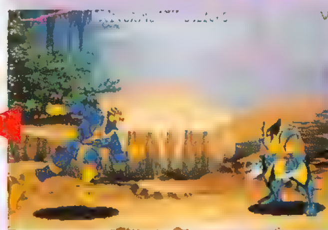
キャラ選択後、オートかマニュアルを選ぶ。

ダッシュ、ジャンプは自由自在

前方へ2回で前方ダッシュ、後方へ2回で後方ダッシュが可能…と、これはヴァンパイアなどと同じだ。ただ、ヴァンパイアでは、必ず一定距離走ってからでないと、プレイヤーの操作(攻撃、防御など)を受け付けてはくれなかった。

だが、X-MENは違う。たとえダッシュした直後であっても、すぐにプレイヤーの操作を受け付けてくれるのだ。

また、ジャンプで相手の頭



ダッシュした直後でも…、



すぐに操作を受けつけてくれる(注:これは連続写真ではありません)。

上を跳び越えたときも少しかわっているぞ。

これまでの格闘ゲームでは、跳び越えた側のキャラは着地するまで"向き"を変えることはなかった。だがこのゲームでは、相手キャラの上を通り越した時点で、相手のいるほうへ向き直るようになっているのだ。

これで、ただ跳び込むだけでなく、わざと頭上を跳び越したりして相手の反撃を誘い、後方(頭上の)から攻撃を加えたりするといった戦法が新たに考案されそうだ。



相手キャラの頭上を通りこすと…、



このように向きを変えてくれるのだ。

Xパワーゲージとは?

前号の紹介で少しだけ説明されたXパワーゲージ。黄色い体力ゲージの下にもう1本あるゲージがそれだ。

このゲージは、X-MENたちのもっているXパワー(超能力)を使用するのに必要で、ゲージが全く溜まっていない状態ではXパワーは使用できず、逆にゲージがたくさん溜まっていればいるほど、強力なXパワーを使用できるようになっている。

ゲージの溜め方はヴァンパイアと同じで、技(通常技、必殺技含む)を出していけばいい。もちろん相手にヒットさせたほうが上昇率は高いぞ。

何もしないでぼ〜っとしていると減少していくのもヴァンパイアと同様(現段階では)だが、Xパワーを使用したからといってゲージがゼロになるというわけではない。

そのへんも含めて、必殺技、Xパワー、ハイパーXの説明に入っていこう。

必殺技、Xパワー、ハイパーXを使いわけろ

このゲームの特殊技は、ゲージに関係なくいつでも出せる必殺技と、ゲージが溜まっていないと使えないXパワー、そしてゲージが最高レベル(レベル4以上)にならないと使えないハイパーXとに分類される。

このうち必殺技は、視覚的にハデなものが多く、相手や自キャラに直接効果を及ぼすものがほとんどだ。



必殺技のオプティックブラスト。上のゲージを溜めることによって出せる。

対してXパワーは補助的な役割を担っているものが多く、ゲージがあれば2段ジャンプができるようになる、連続技(目押しコンボのような)が使えるようになる、攻撃力、スピードなどをUPさせることができる、といったものが揃っている。RPGなどなら、

新作ゲームの全貌が見えてきた！

ゲーム新世紀の幕開けだ！

さしずめ補助魔法といったところだ。


サイロックのXパワー、連続攻撃能力。ゲージ量とレベル表示にも注目。

ゲージが最高レベルでないと使えないハイパーXは、各キャラのもっている奥義のようなものだ。これはXパワーとは違い、視覚的にも性能上でも極ハデなものがそろっている。ただし、ハイパーXは使用すると極度にゲージを消耗するので、使いどころが肝心だ。

そのほかの、ゲージを消費するタイプのXパワーを使って相手に攻撃をヒットさせた場合は、使用した時点でゲージを消費し、その後ヒットさせた分上昇するぞ。

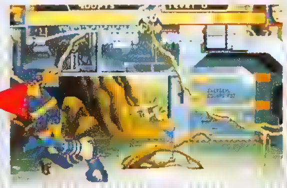
なお、ゲージは、放っておくと少しずつ減少していってしまう。いつでもXパワー、ハイパーXを使えるようにするため以外にも、常にゲージを溜めておくようにしたい。

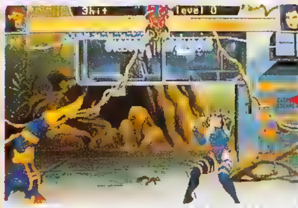
では、その他のXパワーゲージの使い方とはどういうものだろう。

もう投げは怖くない！

Xパワーゲージのもう一つの使い道とは、ズバリ"受け身"だ。

投げられたとき、レバー下＋パンチボタン３つ同時押しでXパワーを若干消費して受け身をとる。成功するとダメージを受けずにすむのだ。


投げられたっ！と思っても、慌てず騒がず、レバー下＋パンチ３つを連打していよう。


すると「ハッ！」とね。入力受け付けは相当やさしい。

スーパージャンプで大空中戦

X-MENのウリのひとつに、スーパージャンプというものがある。レバーを素早く下、上と入れると画面上方のはるか彼方へ跳び上がるのだ。

さて、このスーパージャンプの特徴だが、地上に落ちてくるまでのあいだ、何度も技を出せる、というものがある。

ボタンを押したあと出ている時間の長い技なら、そう何度も出せないだろうし、出ている時間の短い技なら、何度も何度も出せる。

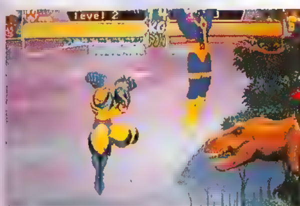
キャラによっては、空中にいないと出せない技があったり、そうでないキャラでも、地上と空中では性質が全くといっていいほど変わってくる技をもっていたりするので要注意だ。

また、地上戦の弱いキャラでも、空中戦なら得意だったりするし、相手の裏へ回り込むときや、様子を見るときなどにも役に立つ。

そんなわけで、このX-MENワールドで勝ち抜くには、スーパージャンプを使いこなす必要がある、と見て間違いないだろう。


レバー下、上でスーパージャンプ。いつでも出せる。

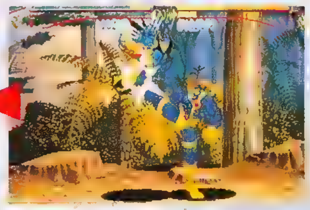

画面は、上にいるキャラ優先でスクロール。画面外のキャラにはカーソルがつくぞ。

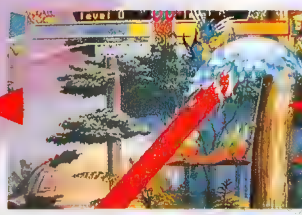

画面外のサイクロップスが追うようにスーパージャンプしてきたところ。

地上、空中、どこでもガードOKだ！

空中戦が特徴的なX-MENだが、「そんな長い時間空中にいて、攻撃されたときはどうすんだ」と思うかもしれない。しかし安心してくれ。X-MENでは、ノーマルのジャンプ、スーパージャンプのどちらでも、空中ガードが可能だ。さらに、ガード後地上に落ちるまで時間があれば、普通に技を出すことだってできる。

ちなみにスーパージャンプ中はレバーを入れた方向へ移動できるので、回避することもできるぞ。


ヴァンパイアとは違い、地上にいるとき同様、あらゆる技をガードできる。


例えば、地上からのオプティックブラストをガードしたあとでも…、


これだけ距離（時間）があれば余裕で技を出せる。必殺技だって何だって🉑。

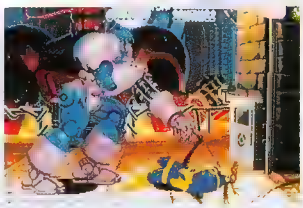
追い打ちシステム搭載 どんな連続技が⁉

投げられてバウンドしている最中の相手や、足払いなどで転ばした相手にさらに攻撃を加えることができる…。これが追い打ちシステムだ。

一体どのような連続技が考え出されるのか、今から恐ろしい限りである。

また１ラウンド勝利した側のキャラは、ボーナス点の計算の最中に自由に動き回ることができる。そして何とこのときに、そのラウンドに敗れて横たわっている相手キャラに攻撃（追い打ち）を加えることができるのだ（変行有？）。

この間にさんざん攻撃してXパワーゲージを溜めてしまうもよし、動けない相手に屈辱技を決めてもよし、だ。


足払い、投げなどで転ばして、上からロケットパンチ!!笑えるうえに強力。


この間（約３秒前後？）専用グラフィックで前後に移動できる。ちなみにこれは、離れたいサイクロップスと密着戦から始めようと近づいてくるウルヴァリンの図。

まだまだあるが、詳しくは次号で！

転ばされたあとの起き上がり時に、レバーとボタンの関係で前方・後方へ転がって起き上がったり、ラウンド開始時の「ラウンド…！！……FIGHT!!」の表示中に前後に移動して試合開始時の間合いを変えられたりと、X-MENの特徴を挙げていったらきりがない。顔の表示パネルがダメージを受けるたびにくるくる回転して「ピヨリメーター」になっていたりなど、今回詳しく説明できなかった分も含めて、次号で大〜紹介をするので、期待して待っててくれちゃっていいぞっ!!


１ラウンド目に勝利し、ボーナス計算中に倒れているサイロックへいたぶりをかけるの図。



ウルヴァリン

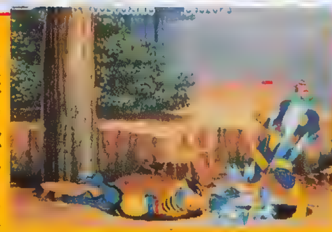
…の爪で、敵を斬り裂く！
…ウルヴァリン。
…カピ…
スピードに関しては業界No.1だぞ！

X-MENの主人公的存在の、ウルヴァリン。彼は一見普通の人間だが（そうか？）、恐るべき能力を持っている。

それは、スピードだ。通常の移動やジャンプは非常に遅いが、ダッシュしたときの速さは、全キャラ中一番だ。はっきりいって、ゲーム中のウルヴァリンのダッシュを見切るのは、ほとんど不可能だろう。

また、ウルヴァリンは通常技も速い。しかも、同じボタンを2回連続で押すことにより変化する技が多く、闘い方も多彩になりそうだ。

とにかくスピードで攻めまくるキャラ、それがウルヴァリンなのだ。



ダッシュからの、スライディング。常人には回避不可能か!?

必殺技

●ドリルクロー

まるでドリルのように体を回転させて、突撃していく技。

この技はすぐに攻撃判定が出るので、かなり強力な技だ。ウルヴァリンの主戦力となるだろう。また、空中でも出せるので、ジャンプの遅いウルヴァリンにはありがたい技。

●トルネードクロー

体を回転させながら上昇して攻撃する、昇龍系の技。

無敵かどうかは不明だが、ウルヴァリンの強力な対空技になりそうだ。

この技は地上で当ててもたいしたことがないが、空中にいる相手に当てると意外な効果がある。空中で当てると、相手を空高く跳ね上げるのだ。ここに追い打ちとかもできそう。



トルネードクローで、相手を叩き上げろ！

Xパワー

●バーサーカーチャージ

自分のスピードを上げる。ウルヴァリンを使ってXパワーが溜まったら、絶対に使うべき技なのだ。なにしろ、ウルヴァリン全体をスピードアップさせるからだ。通常技も速くなるので、連続技も入りやすくなるぞ。

●ヒーリングファクター



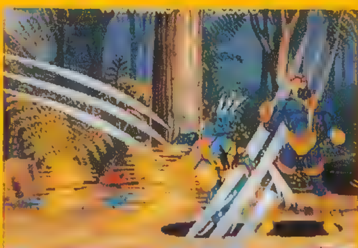
バーサーカーチャージでスピードアップ！もう止めることはできない！

なんと、自分の体力を回復させてしまう技。常人をはるかに凌ぐ耐久力を持つ、ウルヴァリンだからこそ、可能にした技といえるだろう。すげえぜ！

ハイパーX

●バーサーカーバレッジ

両手を振りまわしながら、相手に突っ込んでいく、まさに狂戦士な技。何発も連続で入るので強力だが、ガードされると隙が大きく、危険。



狂ったように襲いかかる、バーサーカーバレッジ。

サイロック

…系超能力者？こりゃやるしか
…前へ…
…すぎる…
…後ろへ行ったりの
トリッキーな動きで相手を翻弄！

サイロックは、実際に動いているところを見てから「うっわー、スゲーカッコイイ！」と感動するタイプのキャラ。つまり、見ために派手な技をもっているのではなく、技やキャラの動きが最大のウリなのだ。今回はそこまで紹介できないのが残念。

必殺技

●サイブラスト

思念波を飛ばす飛び道具。弱で斜め下へ、中で正面へ、強で斜め上へ発射する。



空中でも出せる。これは弱。



空中でも出せるぞ。気持ちのいい技だ。

●サイブレイドスピン

手からサイブレイドを出し、高速回転しながら瞬間的に移動する。弱だと前へ、中だと斜め上へ、強だとさらに急角度に斜め上へ移動する。

出したあと、ちょっとした特別な入力をすると「サイブレ…サイブレ…」と連続で出る。出し方、当て方など奥の深そうな技だ。

Xパワー

●忍術

分身の術だ。どのボタンを押したかによって本物の位置が決まる。分身に判定はない。



分身は本物と全く同じ動きをする。さて本物はどれ？



分身中に入力しなおすことで、位置を変更できる。これごと動くので仲々壮観。

●2段ジャンプ

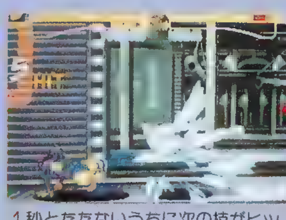
空中で2回目のジャンプができる。トリッキーさ、素早さを身上としているサイロックにはなくてはならない技。

●連続攻撃能力

これこそサイロックがサイロックであるための能力。目にもとまらぬ速さで通常技を繰り出していく。組み合わせ（動き）を考えるのが楽しい。



小パンチからここまででもう4段。そして…、



1秒とたたないうちに次の技がヒット。速い。

ハイパーX

●サイスラスト

巨大なサイブレイドを前面に突き出し、え〜い！とばかりに突進する。速度は速い。



サイロックの技にしては単純な動きだが…。



サイクロップス

…がX-MENのリーダーだ

…連続攻撃、…クブラストと、近づい…れてよしの完璧キャラだ。

原作中ではあまり華々しい活躍もなく、「地味そうなキャラだ」と思っているキミ!それは大きな誤解だ。「派手で豪快で爽快感のあふれるキャラがいいなぁ」という人にこそ、このキャラなのだ。

通常技は動きの格好いいものばかりで、大パンチなどは目からビームを出すほどだ。

では、キメ細かくて爽快なリーダーの秘密を見ていこう。


これは立ち大パンチ、しゃがみ大パンチもビームだ。


中オプティックブラストのポーズがすげ～笑える。ぜひ当てたい。

必殺技

●オプティックブラスト

サイクロップスの代名詞、破壊光線の飛び道具だ。

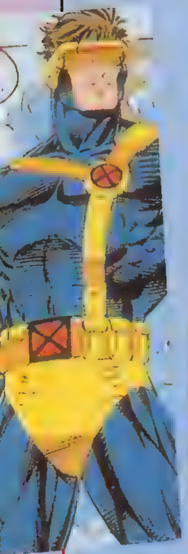
弱では中腰の体勢から、中では立ちポーズから前方へ向けて発射。強では立ち状態から斜め上へ向けて発射する。

●ライジングアッパーカット

対空技。ほぼ昇龍拳と思ってもらって結構。弱では目の前から、強では半画面ほど走ってから上昇する。

特別な操作をするとどんどん上昇していく気持ちイイ技。


地上からボコボコとここまで突き上げてきて、4HIT。



Xパワー

●レッグスロー

両足で相手の首をはさんで投げとばす、いわゆる投げ技。

●2段ダッシュ

ダッシュ中にもう一段階ダッシュすることができるようになる。

●2段ジャンプ

これが非常に便利。ノーマルジャンプの2段でトリッキーに相手の裏へ回ったり、スーパージャンプ→2段ジャンプで画面外へ飛んでいってしまったりと活用法は山ほど。

●連続攻撃能力

ボタンを連打しているだけで、ヴァンパイアの目押しコンボさながらに通常技がズカズカ入っていくもの凄く爽快な能力。格好良すぎて浸ってしまう。

●オプティックブラスト

こちらはXパワーを消費してのオプティックブラスト。

何と恐るべきことに、発射中にレバーを動かすことで、発射している向きを変えることができる。さらに地面で反射するという特典付き。

空中でも出せるので、スーパージャンプしてから発射して、顔の向きをぐるりと変えるとソーカイ。


うわっこりゃもう!気持ち良くっても～ッ!!って心境ですよホントに。

ハイパーX

●メガオプティックブラスト

地上でしか出せずコントロールもできないが、それ以上のことは写真を見てくれい。


ス、スゲエ…。

ストーム

…候を操る褐色の魔女

…する現…画面内を自由に飛びま…とのできる、なんとも不思議なキャラだ。

X-MENのサブリーダーという重要な役割を持つ、ストーム。彼女は現代に現れた魔女。自在に操れる天候を武器に、魔法で闘うのが特徴だ。

彼女を見てまず驚くのが、まるで歩かないことだ。つねに体を浮かして、風に乗って移動しているのだ。また、空中でも自由にダッシュができるので、画面中を飛びまわることも可能だぞ。

ほかに、通常技にも特殊技が多い。手の先には雷をまとい、足の先で風を操る、といった感じの技ばかりなのだ。

魔女らしい闘い方のできるキャラクター、それがストームだ。


これが、しゃがみ中パンチ。なんか、カッコイイ技だ。


なんと、ジャンプ大パンチは飛び道具になっているのだ!

必殺技

●ワールウィンド

手で風を起こし、相手にぶつける技。

見た感じは飛び道具だが、あまり飛距離はない。手の延長と考えてもらうといいだろう。

出るまでが速いが、硬直が長めなので、キャンセルして使うといいだろう。また、空中でも出せるので、ジャンプキックキャンセル、などもいいかもしれないぞ。

●ライトニングアタック

体に雷をまとって、相手に突っ込んでいく技。

この技がなかなか強く、使いやすい。ないが強いかというと、連続で何度も出せることだ。しかもレバーを入れた方向に飛ぶので、この技で飛びまわるのもいいかも。また、隙が小さいのも強さの秘密。


キャンセルして使うと、なかなか強い、ワールドウィンド。

Xパワー

●エアロスタビライズ

なんと、空を自由に飛びまわる技なのだ。このコマンドを入れると体がフワッと浮き(普段から浮いているが)、自由に飛びまわれるのだ。でも、制限時間つき。

●高速飛行

空中ダッシュ、一気に移動するので、奇襲、ラッシュに使う。

●ウインドバリアダッシュ

現段階では、ただのダッシュだ。どうなるかは不明。

●ウインドバリアスタンド

自分が倒れているときに使うと、素速く起き上ることができる。追い打ち防止技。

ハイパーX

●ライトニングストーム

画面いっぱいに雷を放射する、豪快な技。スゴすぎる。


超～ドハデな、ライトニングストーム。20ヒットは余裕。



一番HOTなクールガイ

アイスマン

…の武器だ。アイスフィストは見た目に…えるし、威力もバツグン。

アイスマンは、レーザー耐性という特殊能力を持った、ちょっと変なキャラだ（といっても、このX-MENにまともな奴なんていないけど）。

さらに、Xパワーのアイスフィストを使うことによって地上での通常技が変化してしまったりと、変化の激しいキャラなのである。

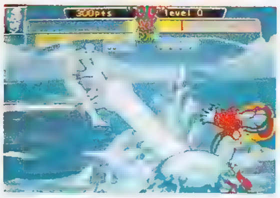
それではその特殊な技1つ1つを、順に解説していこう。

必殺技

●アイスビーム

これはもう、見たまんまの氷のビームである。斜め上、正面、斜め下の3方向に出すことができ、さらに空中でも出すことができる。

しかも、ボタンを連打するとビームが出続けるぞ。



空中で斜め下に撃てば、こんな風になっちゃうぞ。

●アイスアバランチ

巨大な氷塊を相手の頭上から落としダメージを与える技。

この技も手前に落とす、真ん中に落とす、奥に落とすといった操作が可能である。そしてこの技も空中で出すことが可能。巨大な氷塊をスーパージャンプ中に落としたりすると面白い闘いができそうだ。



こんなデカイ球、かわせないって。アイスマンのしぐさに注目。

Xパワー

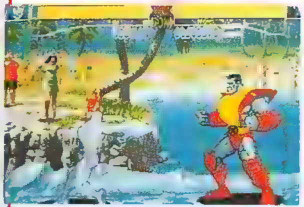
●アイスフィスト

氷塊をおもむろに自分のコブシに装着するという、攻撃補助系の技。

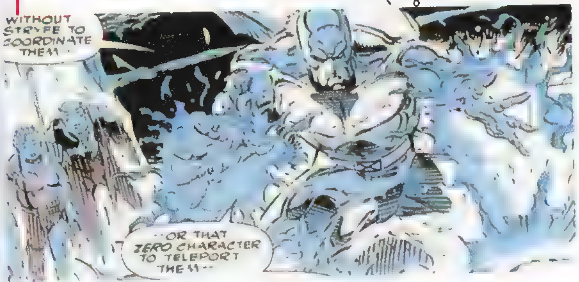
さきほども言ったように、この技を出すと以後の通常技が判定、威力共に変化する。

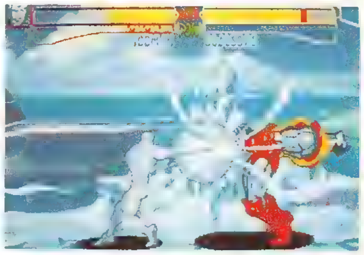
一度装着すると、壊れるまではずっとつけっぱなしとなる。相手に攻撃を当てたりして、耐久力を超えると壊れる。

パワーアップ系の技なので、相手のスキを見て常に出しておきたい技だ。



これはただの中パンチ。裏拳だが…。





アイスフィストが付いたらこんな風になっちゃったぞ。

●レーザー耐性

これは技ではなく、もともとアイスマンに備わった能力である。

特定の必殺技（レーザー系）に対して能力を発揮する。ガードをした際に体力を削られない、などの特典がある。

ハイパーX

●アークティックアタック

Xゲージがフルで使える技。小さな氷の弾をいくつもいくつも相手にとばして攻撃する。ハイパーXだけあって強い。

フッフッフ…私は硬いぞ

コロッサス

…るだけあ…る爆弾だぞ。

ホントに金属でできてるだけあって、防御能力が高い。

普通のダッシュにも攻撃能力があるので、ずんずん走っていって相手を跳ね飛ばすなんてことが可能なのだ。

まるで、暴走機関車のようだ。

スーパーアーマーという技(？)があるので、相手の攻撃を気にせずに、ガンガンに反撃したい人にお薦めなキャラだ。

必殺技

●パワータックル

押すボタンによって、飛んでいく方向が違う。

弱から、水平、斜め、垂直に近い斜めに、体を分身させてタックルをかける。

相手の飛び道具を跳ね返すことができるので、使用頻度は高くなりそうだ。



相手の攻撃など気にせずに突っ込め！

●ジャイアントスイング

前進してから相手をつかみ、ブンブン振り回すのがこの技。レバーをぐるぐる回せば回すほど回転速度が速くなり、相手のダメージも回した分だけアップする。



つかんだらひたすらレバーをぐるぐる回すのだ。

ハイパーX

●スーパーダイブ

上にぴょ～んと跳んでから、一気に相手めがけて急降下。痛そうな技だけに、くらうとショックがでかいだろう。

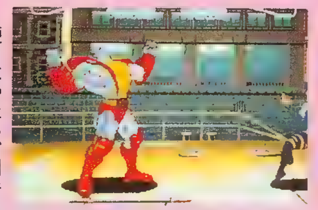


まるで自由落下のようだが、当たるとすごい。

Xパワー

●スーパーアーマー

何と！コイツは自分で自分の硬い体をさらに硬くし、防御力を高くすることができる。



はいっ！硬くコチンコチンになりましたよ～。どこからでもいらっしゃい！

硬くなったら、相手に近づくだけでも脅威になるかもしれないぞ。

●つかみ上げ

倒れている相手をその名のとおりつかみ上げ、フンーと思いっきりぶん投げる。素晴らしい追い打ち技だ。

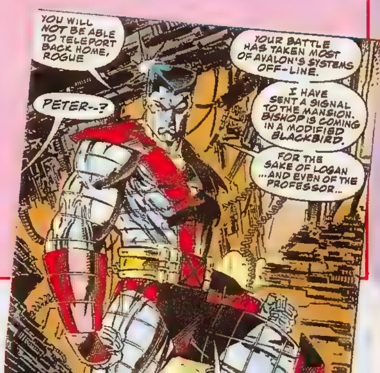


だ、大丈夫か！今すぐ病院に運んでやるぞ…って感じだがこの後ポイッ！

●削り能力

通常技のパンチなどで、相手の体力を削り取ることができる。

必殺技との併用次第で、かなりの強さを見せるだろう。





スパイラル

次元殺法お手のもの
……ブあり、……ョンあり、メタモルフォ……ありと、かなり人間ばなれしたキャラだ

スパイラルは、その姿からもわかるとおり、6本の腕が武器となる。通常技で何HITもする技があったりして面白い。

それに加え、テレポートなど特殊な技の数々。妖しい手の動きも魅力的だ。

必殺技



この剣を飛ばして攻撃できる。同時に攻撃も可能。

●ダンシングソード

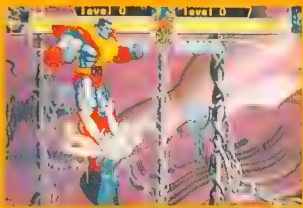
体のまわりに剣をまとう技。まとった剣は、パンチボタン（どれも可）を押すことによって飛んで行き、攻撃する。使い方によって、連続技につないだりすることが可能だ。ほかにも使い方はありそう。

●シックスハンドグラップル

空中にいる相手をつかむ技。自然落下してくる相手ならば、容易につかむことができる。

Xパワーのスイッチダンスと組み合わせて使うと、面白いように相手をつかめるぞ。この技も使い方が豊富。

Xパワー



落ちてくるコロッサスを、6本の腕が持ち受ける。

●パワーダンス

パワーアップ系の技。

●スピードダンス

これも攻撃補助系。スピードがアップする。

●スイッチダンス

この技は、瞬時に相手と自分のいる位置を入れ換えてしまうという技だ。

考えようによっては非常に恐ろしい技だ。空中と地上に分かれて闘っているときに入れ換わると、かなりアセる。

この技で相手を空中に跳ばせて落ちてくるところをシックスハンドグラップルで投げたりできる。一番使い方に幅ができそうな技である。

●テレポートダンス

これは自分がテレポートし、相手の頭上にいきなり現れるというもの。リバーサルと織りまぜたら面白そうだ。



入れ換わった瞬間。ふり向いているコロッサスが笑える。

●ディメンションダンス

ディメンション中はなんと、相手の攻撃をくらわないのだ。さすがに投げ技などはダメらしいが、相手にとってこの攻撃はいやらしいものとなるだろう。

ハイパーX



ディメンション中は敵の攻撃を一切受け付けないのだ。

●メタモルフォーゼ

この技を使うと体が光り、その状態で相手をつかむと、自分が別のいろいろなキャラに変身しつつ攻撃する、といった技。

見た目にはハデだが投げ技なので使いにくいか。

シルバーサムライ

サディスティックな破壊力
……シルバーサムライ……と威力3倍増。……気持ちいい破壊力だ。

シルバーサムライは、その名の通り銀色の武者だ。剣を使って闘うのが基本の、一見地味そうな奴である。

しかし、分身すると一変する。絶大な破壊力を持つ、狂戦士と化すのである。一発大逆転の爽快感を味わうことができる。

通常技は、すべて剣の技だ。パンチ系が弧を描く斬りで、キック系は突き系統の技が多い。

必殺技

●手裏剣

大きな手裏剣を相手に向かってとばす。当たれば、ガリガリと相手の体力を奪ってくれる。レバーを入れることによって、軌道を上下に変えることができるのが特徴。



手裏剣というにはかなりデカい。

●百裂刀

剣の残像ができて、相手に連続で当てられる必殺技。

Xパワー

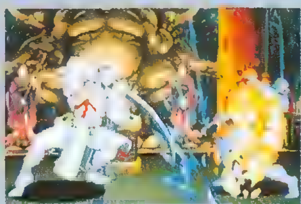
●闘気（雷・氷・炎）

コマンドを入れると、ポーズをとって闘気をまとう。闘気はボタンによって、雷か氷、炎のいずれかを選択できる。

闘気をまとった後、攻撃を当てるとまとっている闘気のダメージを相手に与えることができる。例えば、氷なら凍り、炎なら燃えてくれる。それぞれ、異なった能力を持つと思われるが、現段階では謎。

闘気を重ねることができないので、相手や状況に応じて使い分ける必要がある。

●分身

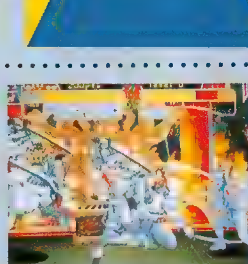


現段階では燃えてくれたほうが攻撃力が高い。

コマンドを入れると、いくつもの分身が出現する。分身は、自分をゆるやかに追いかけつつ動くのだが、この分身1つ1つがすべて攻撃力を持っているというスグレモノ。1発斬りつければ、ズビャズビャと連続ヒットして、気持ちよく相手を斬り刻むことができる。

闘気と重ねて使えば、一撃で相手に大ダメージを与えることが可能だ。自分の技を直接当てなくても残像の攻撃力が残っているので、攻撃できる範囲はとても広い。

●削り能力



これがなくては始まらない。

刀を持つシルバーサムライなので、通常技をガードさせるだけで体力を削ることができる。分身すると特に有効。

ハイパーX

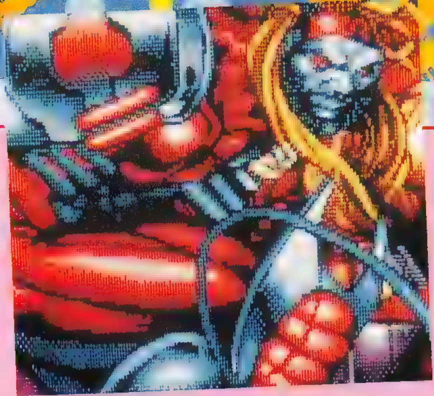
●雷鳴剣

画面全体にイナズマを発する、強力な攻撃。連続ヒットさせることができる、シルバーサムライの切り札だ。



轟けイナズマ！この雷からは逃げられない。





…くせになりそう…

オメガレッド

…のオメガレ…
…をまくって快感…もとい…
…利を得よう。

鬼のようで武者っぽい…。自分で言っておいてよくわからないが、必殺技などを見てみると、遠距離、近距離戦ともに、自分のペースで闘うことのできるナイスなヤツだ。カーボナディウムコイルなどは空中でも出せるので、空中戦でもかなりいけそうだぞ。



相手にムチを投げてからブン投げる。

必殺技

●カーボナディウムコイル

ムチのような物(以降ムチ)を相手に飛ばして縛り、この後ボタンを押すことによって投げを行う。

ボタンによって水平、斜め、真上にムチを投げつけることが可能で、空中だと斜め下、水平、斜め上にムチを投げることができる。

地上戦でも空中戦でも、オールマイティーなヤツだ。

●オメガストライク

これは、自分の体を相手めがけて足から飛んでいく技である。

これもボタンによって伸びていく方向が違い、水平、斜め、真上に飛んでいくぞ。対空技としてもOKだ。



かなり遠くのほうまで伸びてゆくぞ。

ハイパーX

●オメガデストロイヤー

手首からムチを出して、ビシビシ相手を叩きまくる。

遠くから出されるだけでも相手にとってイヤなのに、近くで出された日にゃぁもう…といった感じだ。

相手をビシバシに叩きまくりたい人にお薦めだ。



うおおおっ！いいぞ〜う。もっとビシビシ叩くのだぁ！何か顔がうれしそう…。

Xパワー

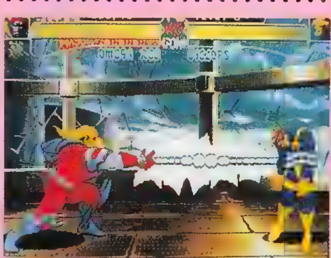
●エナジードレイン

詳しいことはまだ分かっていないので、折を見て紹介していこう。

●デスファクター

パワーゲージが溜まっているときにカーボナディウムコイルを行うと、相手の体力を奪い取ることができるのだ。

ムチでひっぱたける上に、体力を吸い取ることができるなんて、ああ素晴らしきかな。



ビビビッーお前の体力を俺にくれー

●空中ダッシュ

そのまんま。

空中でダッシュをすることができるぞ。

これは10キャラ中唯一なのだ。

…な体を持つスナイパー

センチネル

…トの、セン…
…レーザーを使って、
…日もミュータントを駆り立てる。

大型量産ロボット、センチネル。ひときわ巨体のボディを持つこのロボットの使命は、ミュータントたちを捕獲することである。

ロボットだけに許された通常技は、他キャラとは全く違う。中・大パンチにミサイル、レーザーという飛び道具を持ち、空中を自在に飛び回る。体が大きくて攻撃を受け易いが、それを上回る妙な通常技・必殺技を持っているぞ。

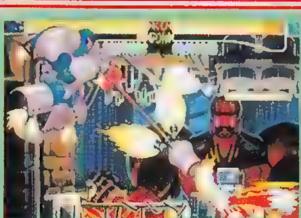


通常の必殺技がかなり奇妙。これでもパンチ攻撃だ。

必殺技

●ロケットパンチ

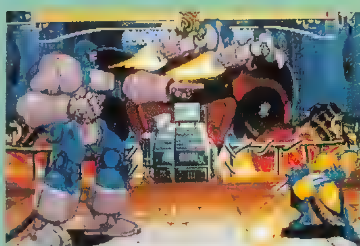
パンチが長く伸び、少し遠くの相手にも拳の一撃を加えることができる。発射できる角度は斜め下・水平・斜め上で、ボタンによって選択する。この攻撃は空中でも出すことができるのが利点だ。



ロケットパンチは、相手の位置に合わせて角度を変えて撃とう。

●センチネルフォース

コマンドを入れると、味方の小型ロボットが出現して爆撃してくれる。上から爆弾をまいてくれるが、その間自分が動けないのが欠点。小型ロボットがなかなかかわいい。



なんとなく頼りない仲間が、爆撃して助けてくれる。



Xパワー

●つかみ上げ

倒れている相手に近づき、コマンドを入れるとつかみ上げてくれる。そこから投げ捨てて、ダメージを与えよう。倒れた相手用の、一種の追い打ち攻撃。

●飛行

コマンドを入力することによって、宙に浮くことができる。宙を漂いながら、空中の通常技を使おう。地上より機動力が高い。

●削り能力

どでかいロボットだけあって、パワーは強力。ガードの上から通常技で体力を削れる。

ハイパーX

●プラズマストーム

両手から黄色いプラズマ弾を多量に発生させて相手にぶつける。Xパワーを消費するが、そのパワーは強力。



こいつは強いプラズマストーム。くらえば吹っとんでしまう。

CONTENTS〈目次〉

VIDEO GAME MAGAZINE
GAMEST No.134
12.30 30 December 1994



●この号が出る直前に豪血寺2ゲーム大会があって、3日後にはゲーメスト大賞があって…とバタバタしている編集部。さらに年末進行だったりするんだけど、休日返上でバリバリがんばってます。それにしても、94年度のゲーメスト大賞はどのゲームに輝くんだろうか?その結果は12月27日発売号で発表するぞ！お楽しみに！



新作の全貌が見えてきた! ゲーム新世紀の幕開けだ!

何度でも挑戦してやる! 完全勝利するまで猛突進!!

ニューゲームジャングル

好評連載

ゲーメストからのお知らせ

広告掲載ページご案内
ゲーメスト12月30日号

表紙：「バーチャファイター2」セガ イラストby藤原ひさし：表紙写真「ギャラクシーファイト」©サン電子



クジラルートでスコアを狙え！

今回はモノクロとカラーでゴーカに攻略!! でもラスボスはもーちょっと待ってね！

目指せ!! グレートシング Z'ルート

ずーっと上を進んでいくと辿り着くのがZ'ゾーン、待ち構えるはクジラである。

担当：KKYーいなりん

攻略にはいる前に…

ここではZゾーンルートの稼ぎパターンを書いていくのだが、[illegible]を理解しておいてほしい。

●キャプチャーした敵について

●全ルート共通のAゾーンについて

●ボス以外すべてVルートと同じKゾーン・Pゾーンについて

この3つについては200[illegible]のほうを参照してもらいたい。なお、Kゾーンに関しては[illegible]のだが、それについては後ほど[illegible]。

それではBゾーンから攻略にはいっていこう。なお、このパターンは[illegible]である。

ZONE B

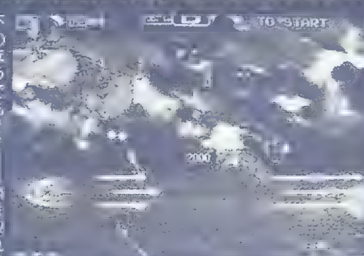
まず最初のポイントは、大サコのセムシクルアンコウである。こいつは頭の部分を壊すと、胴体が右のほうへ[illegible]ていってしまい、[illegible]この胴体を[illegible]いらない。

[illegible]

次のポイントは緑を持ったデリトマイドNの編隊が右から[illegible]撃ちはじめよう。

画面右上からブラーボNZの編隊が[illegible]インからバジョが3つ出てきて、そのあと右下からブラーボNZの[illegible]

バジョは早めに倒さないと[illegible]したいところだが、そのために下のほうにいってしまうとゴラーボNZが中ボスのナメ[illegible]



下のほうでも200[illegible]点は取れることが多いのだが。

ボNZの編隊ボーナス2000点を優先して、画面の上のほうで右上[illegible]ブラーボNZの編隊2つをすべて撃っ[illegible]

このあと[illegible]

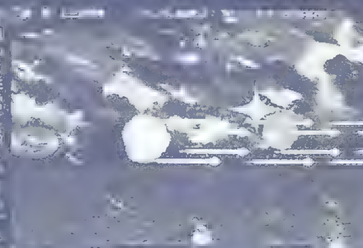
まず[illegible]つてるので、画面下のほう[illegible]でショットで撃つ。このとき[illegible]

バジョを4つ撃ち終わったら、[illegible]



写真A だいたいこのぐらいの位置

[illegible]クロルは非常に逃しやすい[illegible]



[illegible]を撃ちにいくとクロルを逃してしまうことが多い。[illegible]ハは無理して撃ちにいかないほうがよい。[illegible]00点なのに対して、クロルは編隊ボーナスが[illegible]

ダラハを逃すと[illegible]この次に出るアームのアイテムを取るとシルバーアームになるので、[illegible]題ない。

ダラハの編隊が[illegible]ろに、奥のラインから左下にバジョが3つ出てきて、続けて右下からバジョが4つ出てくる。ダラハをすべて撃った[illegible]ジョをショットで倒す。

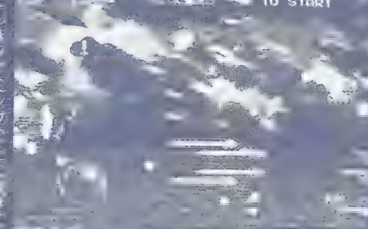
このあとセムシクルアンコウが出てくるので、[illegible]胴体を壊すまで[illegible]

さらに右上からもロロキンの編隊がくるので、ある程度し[illegible]

この上にあがるタイミング[illegible]

ZONE D

[illegible]は、画面左端でセムシクルアンコウが出した3つの大きな[illegible]



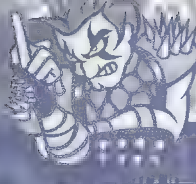
[illegible]

まず中ボスの[illegible]をキャプチャーしたあとがポイントになる。ここで出てくるガナツマ岩が4000点、ミラーゼNが1機4000点で編隊ボーナスが4万点なので、これらをカブトウオに撃たれないようにしなくてはいけない。

基本的にカブトウオを上のほうに[illegible]



このようにひきつけて撃つように[illegible]



何度でも挑戦してやる!
完全勝利するまで猛突進!!

る物がカブトウオの腹の下あ[illegible]する。

ちなみにガナツマ岩の出現[illegible]上[illegible](ここでドイーサとミラーゼNが出現)[illegible]真ん中→下→真ん中→下の順で出てくる。しかしドイーサとミ[illegible]

このあと青を持ったバルジ[illegible]たサイクリンNの編隊が出てくる。

ここは画面右下あたりでラ[illegible]上にいってサイクリンNの編[illegible]



まずラベンを少し撃って[illegible]





[illegible]する。

ってラベンとドイーサの編隊の残りを撃つ。

このときサイクリンNが出した赤のアイテムは取らない[illegible]

[illegible]いつにはウェーブを一度に5枚ぐらい当て、少し休んでま[illegible]

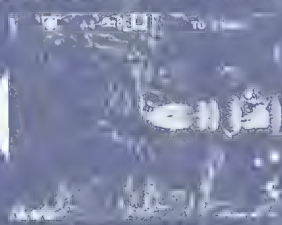
[illegible]る。ここは全滅アイテムを出したらすぐに取らず、しばら[illegible]らくるソイドNを正面から撃[illegible]

そして右からくるソイドN[illegible]アイテムを取る。うまくいけば、残った敵は赤アイテムを持ったソイドN1機だけのはずである。

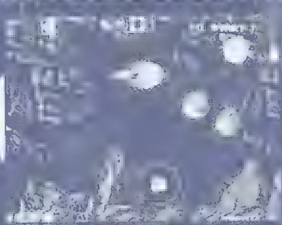
このソイドNをなるべく左[illegible]この赤アイテムも取らずに逃[illegible]



[illegible]ここの全滅アイテムを[illegible]



[illegible]正面で撃ち[illegible]



[illegible]Nの下[illegible]アイテムを取ると[illegible]



この[illegible]アイテム[illegible]てくる。

ボスの手前でルリ[illegible]

コリトをはき出す。

[illegible]

T-100と、こいつのはき出す緑を持ったミコリトを早めに倒したあと、ドイーサよ[illegible]岩を[illegible]して[illegible]にいく。

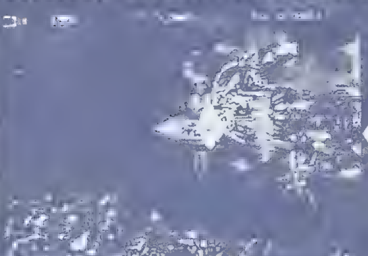
ZONE G

まずポイントは写真Cのあ[illegible]順番をパターン化しないと、[illegible]い。

[illegible]クリィアングラーに撃ち込む。こいつを3機倒したら泳いで[illegible]下にさがり、右下からくるノウコNを[illegible]



[illegible]

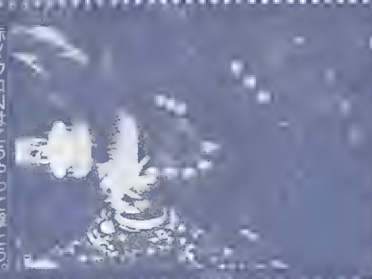


緑アイテムを取りながら下にさがってノウコNを撃ち、

戻る。

また[illegible]リィアングラーを撃っている[illegible]くる。このノウコNが自機の[illegible]にさがって、前のほうにいるノウコNを一掃してすぐまた[illegible]

[illegible]前に出て下にさがって3つの[illegible]またすぐ上に戻る。これで下に残っている2機のノウコN[illegible]Nが出てくるのでマルチボム[illegible]



赤ノウコNはこうやって撃とう。

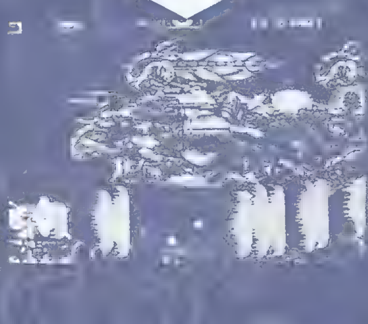


[illegible]下にさがり

ると緑のノウコN、赤のノウ[illegible]に回りこんでショットで撃つ[illegible]

このあとブリックリィアン[illegible]

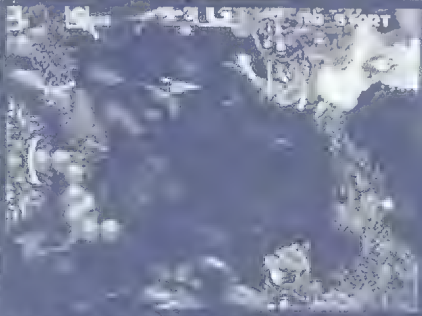




ノウコNを一掃したらすぐ上にあ[illegible]

[illegible]緑アイテムが泳いでいるはず[illegible]イテムは回収して、赤のアイ[illegible]す。このとき左から出てくるサイクリンNの編隊は、それ[illegible]

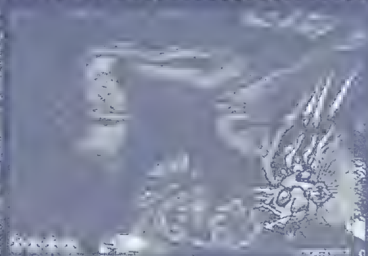




しかし赤アイテムが邪魔を[illegible]アイテムを逃すことを優先す[illegible]

ZONE G ボス ブリックリィアングラー

[illegible]を書いていこう。ヒレがたく[illegible]スが上のほうにいるときは下のヒレを、下のほうにいるときは上のヒレを撃つ。下につ[illegible]常弾と3WAYレーザーのセット攻撃をしてくる。この攻[illegible]





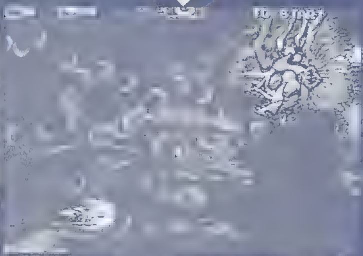
[illegible]グ弾を出すモードになる。このモードになるときに、ボスが画面の下のほうにいるよう[illegible]と出してくるので、6発のリ[illegible]る。そして6発のリング弾を[illegible]つけて下に逃げてボスを下に[illegible]

このときボスを一番上まで[illegible]ひきつけてしまうと、次のクロスレーザーモードで追いつめられてしまう。ここは写真[illegible]

このボスに関して[illegible]

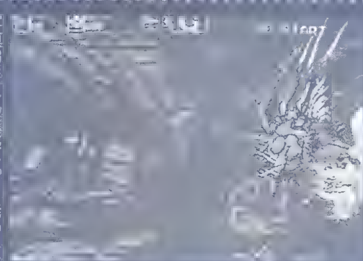
それは、リング弾。この弾は写真[illegible]の下にはいってしまえば当たらないのである。これは[illegible]取ってしまい、緑ウェーブに[illegible]白玉の出るショットになってしまった場合に[illegible]

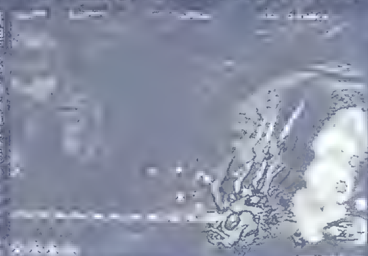
余談だが、[illegible]まえばクロスレーザーモード[illegible]



[illegible]ぐらいの高さで待っていよう。

写真G：こんな感じ。3発のリン[illegible]のとき、ボスの後ろを通り抜[illegible]





ZONE K

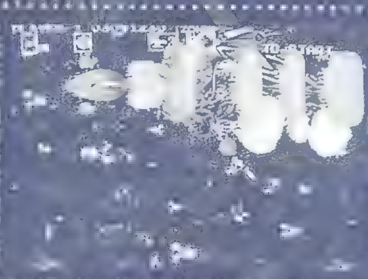
最初に書いたように、Vルートのパターンと違うところ[illegible]入り口に右から出てくるミラーゼNが持ってくる赤アイテム[illegible]である。

Gゾーンで赤アイテムをすべて逃してきた場合、ショットが大きな緑ウェーブのはずである。このショットでは中ボスのバルティエホシノエソ[illegible]をキャプチャーするのが難しいので、この赤アイテムを取[illegible]ショットにする。

ZONE K ボス ファッティグラトン

[illegible]ス×5を取るには[illegible]のボス[illegible]くてはならない。

まず第二段階の攻撃が問題だろう。これは第一段階で吹[illegible]



[illegible]ってていく。このときできるだけ口の前にはりついて、危な[illegible]れでかなり撃ち込みが稼げるので、あとは少し弾を避けれ[illegible]終わる。

第三段階も出現直後から口の前にはりついて撃ち込む。[illegible]から出てくる小ピラニアを撃[illegible]あと、青レーザーを下手に避けずに口の前にはりついていてもよい。

ZONE P

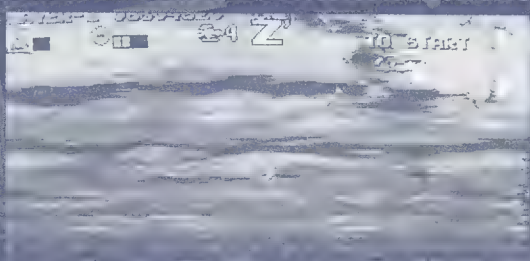
[illegible]は小ピラニアを倒したら後ろ[illegible]けてまた口の前にはりつく。

道中に関しては、Vルートのページを参照してもらいたい。

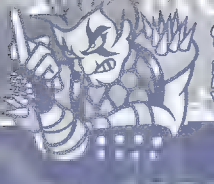
ボス、グラヌティハンマーに関しては前号（No.13）を参照。

ZONE Z

まずゾーンスタート直後は[illegible]マーロックスを倒して、赤のアイテムをなるべく上のほうに出すようにする。



このあと[illegible]ここは写真Iの場所にはいれば[illegible]



何度でも挑戦してやる!
完全勝利するまで猛突進!!





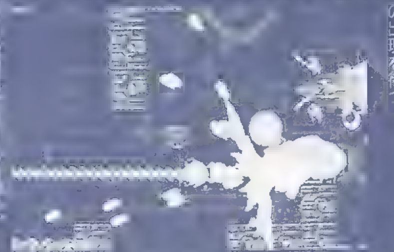
左下から出た[illegible]を持ったネジウ・Nが右上から戻ってきたら、泳いでいる赤アイテムに注意して少し上にあがってマルチボムで倒し、緑のアイテムを回収する。

写真[illegible]少しずつ左に引いていく。

このあたりで緑を持ったネジウ[illegible]

[illegible]ウモリダコのキャプチャーで[illegible]現を待ち、ボールが画面内に見えたら左に回りこんで撃ちこむ。
しばらくするとコウモリダコは[illegible]このときは撃ちこみを止める。





ヨットが思いきり本体に当たってしまうからである。そ[illegible]てコウモリダコが止まったら近づいて撃ち込む、というのを繰り返す。
コウモリダコが[illegible]を開いてレーザーを撃つモードになったときは、左下に[illegible]るマルチ[illegible]

[illegible]の出現を待つ。

[illegible]地帯である。まず写真Kの位[illegible]たないでいて、画面右下にトライアーニタが見えたら撃ち始めて上にあがる。ここでシ[illegible]しだと、このあとの赤アイテムが嫌な位置に出やすい。[illegible]





[illegible]のすぐ近くの高さに[illegible]れば当たらない。火炎砲台[illegible]つを[illegible]すぐに写真Lの位[illegible]にいってシハカッタをシ[illegible]

[illegible]ハカッタを[illegible]

稼ぎの本番はここからだ

と書いてあるが、とりあえず今回はここまで。グレート[illegible]が目標である。
しかしZルートの稼ぎはグレートシングに大きなポイントがある。[illegible]ーンを紹介した。

裏技も弱キャラもコレで完璧!!

THE KING OF FIGHTERS '94

実は奥が深いこのゲーム、さらに追求しました。

またもや、裏技?のオンパレード
KOF'94 5つの謎 その2

ゲーメストNo.132で紹介された5つの謎。ところが、最近になってまたもや謎がたくさん出てきたので特集してみたぞ。

担当：松っちゃん

今回、新たに分かった謎を公開する前に、前号で紹介したKOFの5つの謎の「その5」とルガールの謎について少し補足説明しておこう。

謎その5 大ジャンプ

これは、以前触れたとおりの大ジャンプできるというネタ。そのとき、コマンドは不明だったが、今回は…。

一応、レバーをコンと軽く斜め上に入れると出しやすいことが分かった。これで、狙って大ジャンプを出すこともできるぞ。

もちろん、以前紹介したジャンプ方向にレバーをコ、コンと素早く2、3回入れる方法でも大ジャンプはできる。

ルガールの謎

君は、ルガールの援護攻撃を見たことがあるだろうか?

実は、背景だと思われていた黒ヒョウが襲いかかってく



この黒ヒョウが、



援護攻撃するのだ。

るのだ。

ルガールは、第2形態（変身後）になったら気絶することはない。しかも、第1形態でも気絶させることはかなり難しい。というわけでめったに見ることができないので、見られるとちょっと幸せ?

もう1つ、ルガール関係。普通、変身後のルガールに飛び道具を撃つと、ダークバリアで必ずといっていいほどはね返されてしまう。

ところが、キングのベノム（ダブル）ストライクとハイデルンのクロスカッターだけは、はね返してこない（クロスカッターは、はね返してくるときもある）。

キングなら謎その1の飛び道具連射法を使えば、強敵ルガールにもあっさりパーフェクトで勝ててしまうのだ。



なぜ、これは返せないの?ルガールさん。

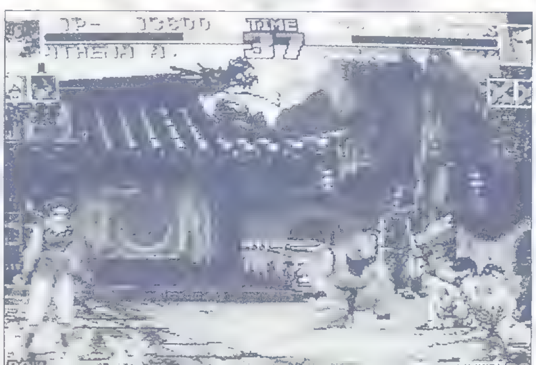
謎その6 投げ超必殺技

これは、今では超有名な技。体力ゲージが赤、またはマキシマムの状態で相手を投げる。そして、すかさず超必殺技の

コマンドを入力するとあーら不思議。



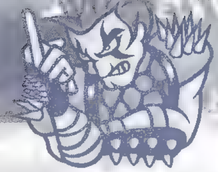
投げたら、



すかさずコマンド入力。すごい減り。

成功すれば、投げのダメージが超必殺のダメージに早変わり。ちなみに、超必殺技以外でもこの技は使える。

投げた後に小パンチを出せ



何度でも挑戦してやる!
完全勝利するまで猛突進!!

ば、相手の体力の減りも点数も小パンチのものになるぞ。

この技が使えるキャラは、アテナとチンとブライアンとキムの4人。ただし、キムがこの技を使うと鳳凰脚があたったときのほんのちょっとのダメージしか与えられない。

ブライアンは、マキシマム時だとハイパータックルのほうが与えるダメージが大きいときがある。

アテナとチンは超有効に使える。特に、決定力に欠けていたアテナは戦力アップ。

謎その7 ムーンスラッシャーの謎

ハイデルンの必殺技ムーンスラッシャー。この技を使った裏技が2つ見つかった。

①激減りムーンスラッシャー

これは、相手が跳び込んできたときなどにムーンスラッシャーを出して相打ちになると、相手の体力がすさまじく減るというもの。

マキシマム時だと、一気に体力ゲージ3分の2は奪える。



普通にあてると満タンからこれだけしか減らない。



相打ちだと…。こりゃすごい。

②ムーンスラッシャーストームブリンガー

これは、ムーンスラッシャーを空振りしてから何も技を出さずにストームブリンガーで相手をつかむと大ダメージを与えられるという技。

しかし、なぜかこの技は2プレイヤーがやるより、1プレイヤーでやったほうが減りが大きい。

ちなみに、こちらが増える体力は通常と変わらず。

1プレイヤーで、マキシマム時にこの技を決めると相手の体力がほぼ満タンでも即死（もしくは、ピーピー状態）。

なぜ、1プレイヤー時のほうが減りが大きいかは謎だ。

うーむ、やはりハイデルンは最強間違いなし…。



ムーンスラッシャーを空振りして、

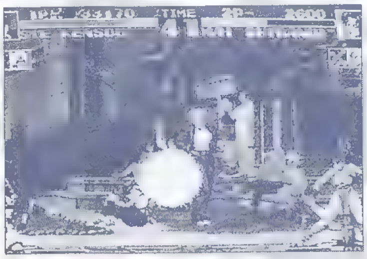


ストームブリンガー。この減りはちょっとねー。

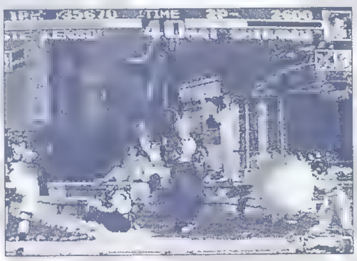
謎その8 飛び道具超必殺技

相手に飛び道具がヒットする前に、超必殺技のコマンドを素早く入力する。

すると、2500点入るのだ。投げ超必殺技と同じく、小パンチやほかの必殺技でもいい。しかし、相手に与えるダメージは投げ超必殺技と違い増加しない。



相手に飛び道具があたったら、超必殺のコマンドを入れる。



2500点いただき。

ただ、点数が高くなる（低くなるかも）というだけの技だ。

謎その9 鉄球大暴走で削り殺す

チャン・コーハンの鉄球大暴走で削り殺すと、相手がふっ飛んでしまう。だからどーした的な技だけど、笑える技なので1度はやってみよう。



なんでこんなにふっとぶの?

謎その10 ラッキー永久循環

これは、謎とはちょっと違う。前号で紹介した空中連続技以外に、ラッキーでサイクロンブレイクを使った永久循環が発覚した。

空中で、1発だけサイクロンブレイクをあてて空中で相手をふっとばし、再びサイクロンブレイクをあてるというものだ。

ただし、難度はかなり高いのでなかなか狙ってできるものではないだろう。相手をチョイ・ボンゲにするとやりやすいぞ。



1発サイクロンブレイクをあてて、



逆からまた、サイクロンブレイクで追い打ち。この繰り返しで最後までいける。

弱キャラ強化計画（プロジェクト）
エースをめざせ！
～麻宮アテナ編～

バトルステージの中に入れば、まわりは敵だけだ。闘うのは自分一人。エースは私だけでいい！

コーチ：宗方MOMO

KOFはチームバトル。よって、対戦のバランスも、チーム全体でとっているようだ。

そこでよくあるのが「あのキャラが使いたくて、このチーム選んだのに…。本人が一番弱いとは」なんて泣いている人だろう。

最近ではシングル戦の対戦台も増えているが、自分の使いたいキャラが弱すぎて、乱入するのが怖い、と思う人も少なくないはず。

そこで「弱キャラ強化計画・エースをめざせ！」では、その名の通り弱キャラを強化して、チームのエースにしてしまおう、というのが目的なのだ。これを読んでチーム全体を強化するもよし、シングルで乱入するもよしだ。

今回はアテナ編ということで、ほかのキャラについては次号以降をお楽しみに（各担当者、やってくれよ）。

自分の弱さを知る それが強くなる第一歩

人気はありながらも、中国チームのお荷物と言われているアテナ。なぜ弱いのか？その弱さを分析してみよう。

まず一番弱いとされている部分が、攻撃力である。技一発のダメージが非常に低く、相手にとっては蚊に刺された程度。

どんなに攻撃を当てても、五郎やハイデルンの一発で逆転、などということもよくある。

また、攻撃力とは技一発のダメージだけではなく、連続技にもいえる。そう、アテナ


五郎ちゃんの一発で逆転…よくあること（泣）。

の弱い部分〝その2〟強力な連続技がないことだ。

相手を確実に気絶させる連続技もなければ、体力を一気に減らす連続技もない。とにかく、総合的な攻撃力の低さに泣かされるキャラなのだ。

ほかに弱い部分として、強力な対空技がない、リーチのある技がない、などがある。この弱点をいかに補っていくか、そこにアテナを強くする秘密があるに違いない。

自分の闘い方を見つける！

さて、自分の弱点もわかったので、その部分をどう補うか？その方法は簡単。相手に攻めさせないことだ。

相手の一発で逆転されるのならば、もらわなければいいだけの話。しかしそれには、常にアテナ側が攻め続けなければいけない、というのが条件なのだ。

どうせ一発で逆転されるならば、守る必要はない。逃げのアテナでは勝てない。攻め続けることにより、勝利は見えてくるのだ。

とまあ、これがアテナの対戦スタイル。理解してもらえたかな？

闘いの組み立て方にセンスが光る

それでは、実際の攻め方を説明してみよう。

アテナの攻め方は基本的に、サイコボール（以後、PB）、フェニックスアロー（以後、FA）、フェニックスボム（ジャンプ中レバー下＋D。以後、FB）、小足払い、投げの5つの技を組み立てて闘うことになる。

これに遠距離、近距離、跳び込み、起き上がり、などの要素を加えたものが、アテナの総合的な攻め方だ。

●遠距離での闘い

おそらくアテナ使いならば、ラウンドの始まりと同時にバックステップでさがる人が多いだろう。これは正論である。いきなり攻め込むのはよほどの達人か、馬鹿者だろう。

離れたら、まずはPBで牽制。ここで二択になる。もう一度バックステップを使い、PB連射モード（No.130参照）に入るか、フロントダッシュで近づくかだ。

PB連射モードは足が遅く、ジャンプの低いキャラなどに有効だ。PBも強弱変化をつけて出すと、なかなか近づけないだろう。


アテナシューティングモード完了。逃げられるかな？

ダッシュで近づくのは、相手がPBを攻撃避けで避けているようなときだ。近づいたときに避けていたら、投げるチャンス。歩いて投げるか、大足払いを重ねておこう。

●中間距離での闘い

この間合いでは、選択は少ない。小足払いは届かないし、PBを出すには危険すぎる。

よってこの間合いでは、立ち大パンチ、立ち大キック、ダッシュFBが有効だ。大パンチ、大キックはリーチがあり、特に大キックは相手の足払いをスカして当たることが多いので、使える技だぞ。

ダッシュFBは、しゃがみガードができないので、突然出すと効果的。また、ここからの二択、三択攻撃もできる。ダッシュFBを立ちガードするような相手には、ダッシュ足払い、ダッシュ投げなどだ。

この辺はアテナ戦術の要（かなめ）となるので、ぜひ覚えよう。

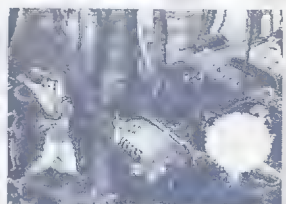
●近距離での闘い

この距離で主に使うのが小足払いだ。この技を中心に攻めていく。ちなみに、小足払いは連打すれば6～8発は連続で入るぞ。

小足払いからの連係として使えるのが、立ち大キックだ。小足払いをガードされ続け、当たらなくなったら出してみよう。足払いで反撃しようとする相手には、よく当たるぞ。

要は、小足払いの届かなくなった距離は中間距離なので、ダッシュからの攻めなどを使った、中間距離での闘いをすればいいのだ。

小足払い2、3発から大足払い、C＋D攻撃につなげるのもいいだろう。そして、キャ

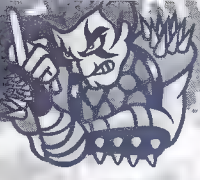

PBを避けたら…、


投げにいくのだ。


小足払いから…、


大キックにいくかだ。


ダッシュからの三択にいくか…、



何度でも挑戦してやる!
完全勝利するまで猛突進!!

ンセルPBはお約束。ただし、これは中間距離でのPBとなるので、次の行動を素早く決めないと危険な目にあうぞ。

最後の選択として、小足払い1、2発からの投げだ。これを否定する人は使わなければいいだけだし、人に強要することでもない。ただ、攻撃の幅を狭める必要はないと思うのだが…。

●空中での技の選択

ジャンプから攻めるとき、攻撃の中心となるのが弱FAだろう。強FAを使う必要はまったくない。それは、ガードされると絶対に反撃を受けるからだ。

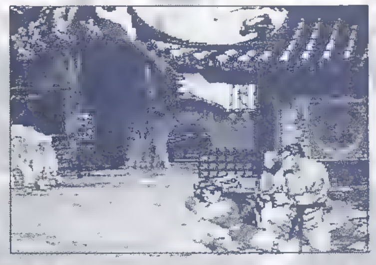
弱FAは着地の隙がほとんどないので、小足払いにつなげやすいのだ。また、小足払いだけではなく、投げにいってもいいだろう。

しかしFAは非常に弱いので、いつも同じタイミングで出していたら簡単に落とされてしまう。少し出すタイミングをずらすだけで、十分有効だぞ。

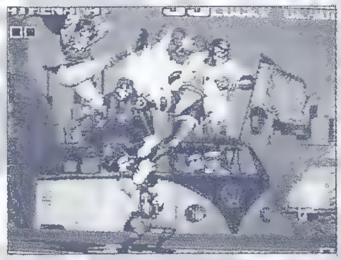
ほかに空中戦で使える技として、FBもある。この技は意外と攻撃判定が広く、空中戦ではそうそう負けないぞ。



弱FAからの…、



小足払い。ここから、近距離戦になるのだ。



意外と強い、垂直C+D。

●対空技は…

強力なものはないが、使えるものとして、垂直ジャンプC+D、小足払いなどがある。

垂直ジャンプC+Dはそこそこ使えるが、小足払いを対空として使うには相手を限定してしまう。その相手はヘビィ・D!とクラーク。ヘビィ・D!には完全な対空技だ。

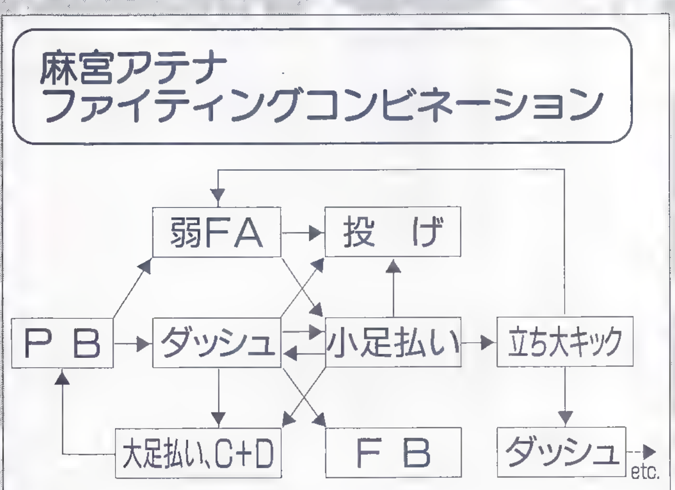
●相手の起き上がりを攻める

起き上がりを攻めるには、中間距離でのダッシュ三択が一番有効だ。

これで相手を混乱させよう。

さて、少々説明不足な点もあったかもしれないが、これを総合すると頼れるアテナが誕生するというわけだ。

どの間合いでどの攻撃方法が有効なのか、それを頭に叩き込めば、今より十分強いアテナになるはず。エースがアテナになる日は、そう遠くないだろう。



※PB=サイコボール FA=フェニックスアロー FB=フェニックスボム

SUPER MUSCLE BOMBER

！ボマー塾　命がけの補習…

残っていたキャラのCPU攻略、つまり連続技の解説。さらには謎の女キャラの正体までも明かそう！

スーパーマッスルボマー

担当：1号生筆頭　賭死

東洋の神秘が今ここに！ ミステリアス・ブドー

アストロと似たような技鬼斬にレイスと同類の怒髪竜。だがブドーには例の楽しみがある！

実は女キャラはこいつではないか?と誰も言うはずがないブドー。対人戦においては〝最強〟という意見もあるらしいが、本誌ではCPU戦に重きを置いているので、了承してほしい。

アストロと似て非なるもの

ブドーのCPU攻略は、本誌で紹介してきた限りでは、「ウィドー」に近いと言えるだろう。連続技として表すのならば…

●ジャンプ小パンチ→大鬼斬

ジャンプ小パンチが入ったら、即鬼斬を入れ3HIT。ガードされたらワンテンポ遅らせ、鬼斬の2HITのみを狙っていこう。

間に小足払いなどを入れ威力、点数共に高めたいところだが、一度レバーをニュートラルにしなければならないため、めんどくさくて難しい。

気付いてる人も多いと思うが、この連続技はアストロでも代用が可能だ。むしろアストロのほうが本家と言えるかもしれない。

無論、アストロの場合はシャフトハリアーを使うわけだが、見た目は鬼斬と同じでも性能が違うことに気付いたろうか?

どちらの技も大きく跳ね返るのだが、ブドーの鬼斬のほうがわずかに着地後の硬直がながい。その分CPUにガードされた後、若干反撃を受けやすいことを覚えておこう。

そのほかCPUに有効な連続技としては…。

●ジャンプ小パンチ→小足払い→怒髪竜

こちらはガードされた後の反撃が、皆無に等しいのがいい点だ。

しかし先の鬼斬を使った連続技を一押しにした理由は、怒髪竜で最後に締めると倒れないからである。それが苦にならないのであれば、段数の多くなる怒髪竜を使うといい。



ジャンプ小パンチで跳び込んで…、



当たったらすぐに鬼斬。ガードされたらワンテンポ置く。



小足払いをキャンセルして…、



怒髪竜。分身してやると楽しいぞ。

段数と言えば、ブドーには朧幻毒を使った分身攻撃もあるので、それを使って超多弾なコンボを叩き出せば、さらにCPU戦が楽しくなるぞ。

謎の女キャラは誰!?

スーパーマッスルボマーの攻略がスタートした当初、担当者の私以外は、それほどCPU戦をやり込んでいるライターは少なかった。

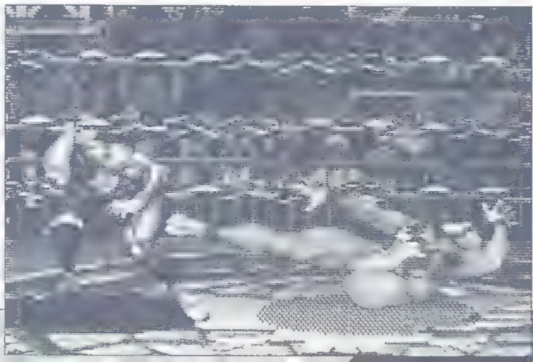
ところが一人Scho小杉だけは、結構熱中してCPU戦をやり込んでいるのを目撃して、私には一つの疑問が頭をよぎった。

彼は編集部内では名うての〝女キャラ愛好家〟でとおり、硬派一徹の私はよくそのことを指摘する。そんな彼が男臭いマッスルボマーをしている事実…。

どのキャラを使っているのか見てみると、一番最初はブドーに熱中していたのに、今ではウィドーを楽しそうにプレイしてるではないか。まだやり始めたばかりで、何度もコンティニューしてクリアを目指している様子なので、私はその場を去った。

数分後、彼は「ウィドーは女だったよ」と満面に笑みをたたえ、その事実に朗らかに歓喜しながら私に告げたのだ。

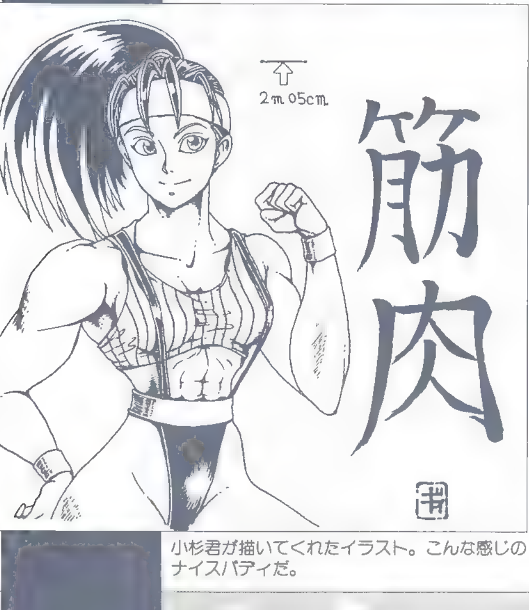
なるほど…エンディングでしか明かされないが、ウィドーは女だったのだ。



女キャラはウィドーだった。がんばってエンディングを見よう

ウィドー（WIDOW）とは〝未亡人〟という意味だと、このときに気づくと同時に、女キャラ使いの嗅覚に敬意を表する…わきゃねぇ～だろ！

しかしこういうネタは、某ゲーム誌などは特集しそうだけど…アッ、クリアできないからわかんないのかー



小杉君が描いてくれたイラスト。こんな感じのナイスバディだ。



猿を使っちゃー進めない "ミッシング IQ" ゴメス

連続技が強力だからクリアも楽、などと思ったら大間違い。地道なコンボを重ねた人だけが、真の猿使いになれる！

ゴメスはなかなか性能のいい必殺技を持ち合わせている。こりゃー全キャラ共通のパターンで楽勝だな、と思いきや、実際はつらかったりする…。

地味でつらくてスマン!

跳び込みからの連続技パターン。これは確かに全キャラ共通だ。しかしその連続技にもいくつか条件がある。

①入れば強力であること。
②お手軽であってミスしない。
③ガードされても反撃を受けにくい技で締める。

ゴメスのこの条件を満たす連続技は…。

●ジャンプ大キック→しゃがみ小パンチ連打→大足払い

とまぁ、こんな感じになり、しかも大足払いはつながらない。これは一応出しておいて"当たればラッキー"てな感じで、事実それなりによく当たる。

ジャングルクライム（パニック）を組み込めば強力なのだが、ガードされた後の隙がでかすぎて使えない。CPUの1～3人目ぐらいならいいけどね。



ケツでまず入る。このケツはめくれるぞ。



ほんでもってしゃがみ小パンチ連打。3発が限界だと思う。



最後はつながらないが、大足払いを置いておくといいぞ。

一見あまり強力そうではない連続技だが、ジャンプ攻撃に出っ放しの大キックが使えるし、しゃがみ小パンチは多少威力が高めのようだ。無論全CPUに通じてクリアもできる（確認済み）。

大キックはダッシュジャンプ攻撃にする必要はあまりないぞ。

連続技パターン以外には、ワイルドタックルを使用したパターンがある。ワイルドタックルはガードされても跳ね返るので、連続技にも使えそうだが威力が低く、反撃を受けることも少なくはない。

そこでどういう風に使うかというと、キマラのバーナーパターンの要領だ。ある程度距離を保って出し続ける。これはタイタン、セイバー、ハガーに有効で、タックルをガードされようが当たってもタイタンならその場でサークルウェーブを出し、セイバーならカーニッジセイバーを出すのだ。ハガーは跳んでくるぞ。

つまり次にこういう技を出されても、もう一回タックルを出せば当たるというわけで繰り返す。だが死ぬまでは繰り返せないので、このモードが終わったらすぐに止めて、連続技パターンに戻そう。



ワイルドタックルを出し続けるパターンも、キャラ別に有効。

早く人間になりたぁ～い! ヴィクター・オルテガ

パワーだけは最強だが、連続技はちょいとムズイ。最もミスが許されないキャラNo.1。

現在ハイスコアで、最も高い点数を弾き出しているのがこのオルテガである。どういう風に他キャラより稼ぎやすいのか詳しくは知らないが、CPU戦においては人気のあるキャラと言えるだろう。

類を見ない破壊力で進め!

オルテガのCPU戦も、やはり跳び込みから連続技を狙っていくものだ。そしてそのオルテガの連続技は…。

●ジャンプ小キック→小足払い→しゃがみ大パンチ→ナックルビッグバン

計4段のこの連続技の特徴は、まず全キャラ一の破壊力であることだ。すべて決まったときの威力は、弱マッスルボマーにひけをとらないだろう。

理由はナックルビッグバンにあり、ほかの通常技が入らなくとも、この技さえ入れば体力を十分に奪える。しかし、いかんせん出るのが遅いので、しゃがみ大パンチをキャンセルしなければならない。ところがこのしゃがみ大パンチも出るのが遅いので、小足払いからつなげていくわけだ。



小キックで跳び込んだ後は、小足払い。



そしてしゃがみ大パンチをキャンセルして…、



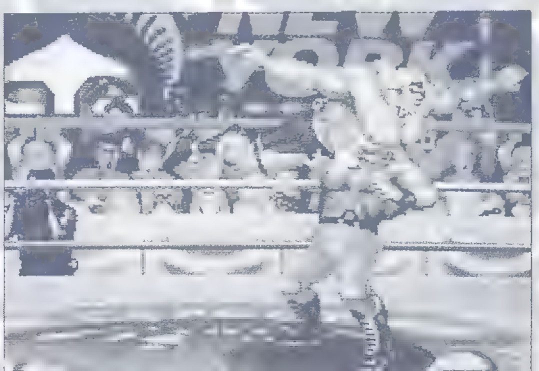
最後にナックルビッグバン。これが入らないと意味はない。

しゃがみ大パンチをキャンセルするのはちょっと癖があって難しい、と思う人もいるだろうが、小足払いから直接キャンセルしてもつながらないことが多いから、慣れてもらうしかない。

あと、ジャンプ小キックは実はそれほど強くないので、すこしでも距離が開いていたら、ダッシュジャンプ小キック（ボディプレス）を多用してほしい。特にCPUが画面端にいるようなら、まったく迷う必要はないぞ。さらにキャラ別で言うと、よく跳び回っているスティンガーにもこちらのほうがいいだろう。

別にキャラごとにそれほど注意することもないから、何も考えずにとにかく連続技を決めることに注意してくれ。

それと、この連続技はかなりピヨらせにくいけど、もしピヨるようなら即マッスルボマー。もちろん強でやることを忘れずに。



できればボディプレスを多用してほしい。

インド人もびっくり!! ザ・レイス

動きが遅い分はダッシュジャンプでカバー。このキャラでクリアできれば、夜中に1人でトイレに行けるぞ!

新キャラであり、ホラーマニアの支持率が高いレイス。一応色モノキャラということになるのかな?そんなことはいいとして、このキャラはクリアが超楽だということをお伝えしよう。

不気味な強さが怪しい

例に漏れず、このキャラの連続技は…。

●ジャンプ小パンチ→しゃがみ小パンチ→ブラッディスネーク

歩行スピードが遅いので、絶えずダッシュジャンプを多用していくといいだろう。

そうやって跳び込んで次はしゃがみ小パンチだが、できれば小足払いのほうが望ましい。しかし小パンチにした理由は小足払いにほとんどリーチがないから。小パンチなら2、3回連打しても次のブラッディスネークにつながるから安心だ。また、ジャンプ小パンチは思いがけずめくれ、後ろに着地することが多いので、どちらに着地するかを把握しておこう。ブラッディスネークは小・大どちらでも構わない。

そのほかにタイタンと同じように、着地した瞬間にバーニングデッドを出すというパターンも悪くはないが、ガードされたときの隙を考えると…。対空や乱戦時にのみ使用していくといいだろう。ミートグラインダーは使わないほうが賢明だ。

キャラ別で注意を促すとすればシープ。常にあばれているので、動きの遅いレイスはやりにくいと思う。



ジャンプ小パンチ。背後に落ちることも多いので注意。



小足払いより、リーチのあるしゃがみ小パンチ。



キャンセルでブラッディスネークにつなげる。5段は堅い。



突進系の技を連発する奴には、無理に跳ぶ必要はない。

こいつが出てきた場合は無理に跳び込もうとせず、ナックルガストなどに対してカウンターでスネークを当てたり、ガード後にバーニングデッドで転ばしてから跳び込んだほうがいい。

これはオルテガにも同じことが言える。とくにオーラファイヤーの連発が多いので、一度待ってみるのも一つの手だ。待ちすぎると投げられるので注意すべし。ほかのCPUでも同様だけどね。

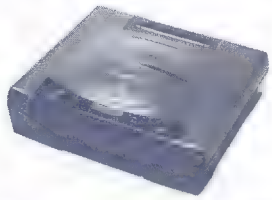
Yellow-Bag 基板販売・買取り・コントロールBOX・各種パーツ…etc.

NEO-GEO CD



¥49,800→¥?

SEGA SATURN



予約受付中

NEO GEO新作ソフト 予約受付中

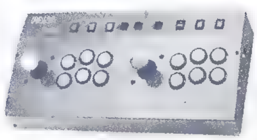


PANA TWIN



新価格で登場！
¥38000

PANA CUSTOM



¥34000

VEGA9000DX

スーパーストⅡ対応



¥53000

シグマAV-3000

¥25000



シグマ6000TB

¥13800

TM-RGBエキスパンダ2

AXIS RGB
オートセレクタ(RAS-HD)
コンパクトタイプ



※15ピンでは同期のあわなかった
RGBの映像がくっきり映ります。
RAS-HD(本体)
¥14500

家庭用ゲームソフト 中古基板買い取りします！

特に家庭用ネオジオソフト、スーパーファミコンソフト高価買い取りします。基板は古いものから新しいものまで一枚からでも買い取りします。価格は変動します。必ず☎で確認してから送ってください。

中古基板・家庭用ゲーム ソフト販売します！

在庫確認は☎で、詳しいリストは80円切手２枚同封の上下記まで請求してください。
御注文方法　在庫確認の上現金書留で御入金くださるか安全便利な代金引換システムを御利用ください。（３時までに申し込んでいただければ一部地域を除き翌日に届きます）コントロールボックスから基板・パーツ・家庭用ゲームまで取り扱っています。

イエローバッグ基板情報 FAXサービス利用方法

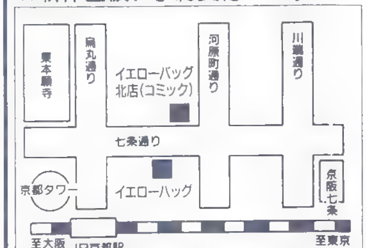
下記の内一番近いBOXセンターにダイヤルしてください。

東京	03-3940-6000	大阪	06-455-6000
名古屋	052-453-6000	福岡	092-482-6000
札幌	011-210-6000	仙台	022-268-6000
広島	082-223-6000		

案内「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ボックス番号を押して最後に＃を押してください」
➡５６７８９０＃
案内「あなたのＦＡＸ番号を市街局番から押して最後に＃を押してください」
➡□□□□□□□□□□＃
案内「ご指定のＦＡＸにお送りいたしますので、電話を切ってしばらくお待ちください」

イエローバッグ

TEL 075-343-4860
FAX 075-344-0515
Yellow-Bag
〒600 京都市 下京区 七条河原町
西入南側 KSビル１Ｆ
営業時間 12：00～20：00
年中無休 消費税は要りません。
☆新作基板、予約受付します。



基板タイトル（1K=千円）			
アースジョーカー	10K	コラムス	18K
E.D.F	6K	サイオニクスオスカー	17K
R･TYPE	10K	サイドアーム	8K
IQブロック	8K	サンダークロス	25K
アサルト（P付き）	80K	サンダークロス2	25K
アラビアンファイト	35K	サンダーゾーン	17K
アラビアンマジック	37K	サンダードラゴン	8K
アンダーカバーコップス	37K	サンダーブラスター	12K
1941	43K	サンダーフォックス	18K
インセクターエックス	8K	四川省	5K
ウィロー	88K	シャドーフォース	27K
ウォーオブエアロ	10K	ジョー&マック	16K
ウルトラ闘魂伝説	10K	シュトラール	10K
ウルトラマン倶楽部	6K	ジンジンジップ	15K
ウルフファング	77K	ストリートファイター	20K
SDガンダムサイコサラマンダ	5K	ストリートファイターII	7K
エイリアンVSプレデター	特価	ストIIダッシュ	8K
エイリアンVSプレデターロムボード	特価	ストIIダッシュターボ	15K
エメラルディア	9K	スーパーストIIX	特価
エリア88	88K	スーパーストIIXロムボード	特価
エンパイアシティ	15K	スーパー上海	47K
おいしいパズルはいりませんか	8K	スーパーバレー'91	8K
大江戸ファイト（血）	特価	スーパーピンボールアクション	7K
ガイアポリス	28K	スーパーマン	15K
仮面ライダーバトルレーサー	9K	スーパーワースタ'92	15K
機動戦士ガンダム	8K	スーパーワースタ'93激闘版	20K
キャプテンアメリカ	12K	スーパーワールドコート	23K
ザキングオブドラゴンズ	28K	スカイアドベンチャー	13K
クイズ島	9K	スラムダンク	130K
ぐっすんおよよ	20K	セイブカップサッカー	20K
クライムファイターズ2	18K	ゼロウイング	11K
クラッチヒッター	8K	戦場の狼	10K
クレヨンしんちゃん2	10K	ソニックウイングス	22K
剣豪	9K	ソルダム	6K
豪血寺一族	18K	ソンソン	11K
ゴールデンアックス	8K	ダークシール	12K
ゴジラ	17K	大旋風	5K
コットン	18K	闘いの挽歌	32K
ゴモラ	10K	達人	10K
		チェルノブ	35K

今月の特価品

大江戸ファイト…価格はTELで

ストIIの新作、予約受付中

チョップリフター	23K	ヴァンパイア（ロムボード）	特価	スーパー㊥版	39K
ツインイーグル	18K	フィグゼイト	11K	ダイアルQ2	6K
D.Dクルー	8K	ヴィマナ	12K	チャンネルズームイン	3K
出たな!!ツインビー	15K	V･V（基板新品・海外ロムサービス）	17K	ねるとん牌鯨団	5K
トップランキングスター	15K	フーピー	10K	ファンクラブ	5K
トライゴン	20K	ぷよぷよ	77K	フライデー	3K
虎への道	10K	プリメーラ	28K	麻雀学園	6K
ドラゴンニンジャ	10K	ブルーホーク	15K	麻雀学園2	6K
ドラゴンバスター	55K	プレイガール2	10K	麻雀狂時代	3K
ドラゴンボール（バンプレ）	27K	ヘクシオン	4K	麻雀恋占い	5K
ドリームショッパー	33K	ヘビースマッシュ	48K	麻雀遊技	6K
トリオザパンチ	35K	ポイット	5K	リアル麻雀牌牌	3K
牌砦	11K	ポトポト	20K	レディーハンター	3K
砦2　仇討外伝	17K	ボンバーマン	10K	**業務用ネオジオ**	
忍者くん阿修羅ノ章	29K	ボンバーマンワールド	77K	ぐるりん	10K
ネビュラスレイ	28K	魔Q大冒険	5K	ビューポイント	25K
ノストラダムス	38K	マクロス	22K	ファイターズHダイナマイト	10K
のぼらんか	12K	Mr.Do!	9K	ミラクルアドベンチャー	6K
バース	35K	未来忍者	57K	ザ･キングオブファイターズ'94	TEL
パーフェクトソルジャーズ	27K	雷電	25K	ワールドヒーローズ2JET	8K
バイオレントストーム	32K	ラスタンサーガ2	13K	**F2サブボード**	
パックランド	77K	リムロッキンバスケットボール	8K	ガンフロンティア	33K
バツグン	50K	レゾン	5K	クイズクエスト	1K
バトルクロード	23K	ローラーゲームズ	6K	クイズ地球防衛軍	1K
パンクショット	6K	64番街	17K	忍者キッズ	2K
ヒーテッドバレル	23K	龍龍	18K	ファイナルブロー	1K
飛翔鮫	5K	ワンダープラネット	15K	MJ-12	3K
ファイターズヒストリー	8K	キャンパスハンティング	5K	ミズバク大冒険	20K
ファイティングファンタジー	11K	グッとE雀	6K	メタルブラック	50K
ヴァンパイア	特価	グランプリギャル	5K	ゆうゆのクイズでGO!GO!	1K

エアロシティ筐体（中古）………¥140,000

アストロシティ筐体（新品）……¥240,000

ナナオ基板専用モニター

- ★各種コントロールボックスに、ケーブルを差して、そのケーブルをモニターに差せばOK!簡単です。（初心者でもOK！）
- ★画面の拡大・縮小ができます。（画面からハミダスことはありません）
- ★超美しい画像、保証します。
- ★画面のタテ置きヨコ置き自由自在（タテ型のゲームもOK）。
- ★明るさや、色の調節は、自由にできます。
- ★水平周波数は、15.75kHzと24.83kHzに切り替えが、できます。
- ★安全なケースが付きました。（ムキダシではありません）

20インチ（新品）……¥76,000

26インチ（新品）……¥100,000

ケーブル…………各種¥3,000

（コンボAV・パナツイン&カスタム・シグマAV-3000・VEGA-9000DX）

消磁器…………¥10,000

消磁器は，モニターをタテやヨコにしたときにでる色ムラを、取る機械です。

コンボAV



ナナオモニター用	¥25,000
S端子・ビデオ用	¥30,000
RGB21ピン用	¥28,000

コンボAV用麻雀パネル（ハーネス付）……¥6,000

シグマAV3000(中古)…¥17,000

コンボAVで遊べる大型筐体の基板

コンボAVにハーネスを差すだけでOK!

★レバーで遊べます★

大型筐体の基板を買ってくれたお客様に、1割分の商品券とコンボAV用ハーネスと送料をサービスします。

ギャラクシーフォースII	¥78,000
サンダーブレード	¥38,000
スーパーモナコGP	¥38,000
W.G.P.	¥12,000
ターボアウトラン	¥48,000

全国通信販売（ヤマト運輸）

品代金は、コレクトサービス（代引）でOK!

新作中古基板予約受付中★中古品は消費税サービス

基板屋

〒431-02　静岡県浜名郡舞阪町舞阪2668-315

営業時間　AM11：00～PM8：00

TEL&FAX　(053)592-7236

通信販売専門です。店頭販売は在庫確認をお願いします。


NEO·GEO®
通信販売
全国に宅配いたします
SNK® 代理店
NEO·GEO CD
新コントローラ付
CD-ROMソフトオール 25%~ OFF
ネオジオCD 定価¥49,800 TEL特価
付属品 専用パッド×2・ステレオAVコード・ACアダプター
予約受付中
真サムライスピリッツ ¥6,600 定価¥8,800（税込¥6,800）
12月15日発売予定
好評発売中
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 ¥5,806 定価¥7,800（税込¥5,980）
好評発売中
ワールドヒーローズ2 JET ¥5,100 定価¥6,800（税込¥5,250）
定価¥7,800➡¥5,806（税込¥5,980）
餓狼伝説スペシャル
サムライスピリッツ
龍虎の拳2
得点王2
定価¥6,800➡¥5,100（税込¥5,250）
ソニックウイングス2
トップハンター
龍虎の拳
餓狼伝説2
定価¥5,800➡¥4,350（税込¥4,480）
ラストリゾート
餓狼伝説
キング・オブ・モンスターズ2
定価¥4,800➡¥3,592（税込¥3,700）
ニンジャコマンドー
クロススウォード
マジシャンロード
ラリーチェイス
●ニンジャコンバット●ジョイ・ジョイ・キッド●トッププレイヤーズゴルフ●麻雀狂列伝●NAM1975●フットボールフレンジー●ザ・スーパースパイ●リーグボウリング●ラギ●ASO II
ネオジオ本体 定価¥48,800 ¥24,400（税込¥25,100）
50%OFF 30台限り
パーツ NEO·GEO/NEO·GEO CD共通
新製品
●コントローラープロ 定価¥3,900 ¥3,620（税込）
●ネオジオCDコントローラー 定価¥1,800 ¥1,670（税込）
●RGBケーブル 定価¥2,200 ¥1,980（税込）
●RFコンバーター 定価¥2,600 ¥2,410（税込）
特価 ●メモリーカード 新品 定価¥3,300 ¥1,980（税込）
ROMカセット 大激安！
新発売
真サムライスピリッツ 定価¥29,800 TEL特価
好評発売中
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 定価¥29,800 TEL特価
●ソニックウイングス2 定価¥28,000 25%OFF ¥21,600（税込）
●得点王2 定価¥28,000 66%OFF ¥9,800（税込）
●痛快GANGAN行進曲 定価¥29,800 25%OFF ¥23,000（税込）
新品オール ¥5,800（税込）
●フットボールフレンジー●トッププレイヤーズゴルフ●みなさんのおかげさまです●2020年スーパーベースボール
●セガサターン 発売時キャンペーン 価格¥44,800 TEL特価
●バーチャファイター 定価¥8,800 TEL特価
●バーチャスティック 定価¥4,800 TEL特価
セガサターン SEGA SATURN
セガサターン予約受付中!!
●PANASONIC 3DO·R·E·A·L FZ-10 定価¥44,800 ¥36,800（税込¥37,900）
●パイオニア レーザーアクティブCLD-A100 定価¥89,800 ¥71,650（税込¥73,800）
●NEC DUO-R 定価¥39,800 ¥19,800（税込¥20,390）
●パイオニアMEGA-LDパックPAC-S1 定価¥39,000 ¥31,200（税込¥32,140）
パイオニア レーザーアクティブ
パイオニアソフトオール 15%~OFF
中古コーナー
●NEO·GEO本体…¥16,800（税込）
●龍虎の拳2……¥9,800（税込）
●餓狼伝説SPECIAL…¥7,800（税込）
その他多数あり！（箱・説明書付）
中古 ハード・ソフト 高価買取中
SFC·MD·PCソフト 25~30%OFFで予約受付中！
注 ●注文の際、必ずTELにてご確認下さい。
●商品発送後のキャンセルは往復の送料をいただきます。
通販受付時間▶11:00~21:00迄
定休日▶毎週水曜日
（水曜日が祝日の場合は営業致します）
支払方法
①代引（商品代金＋送料800円＋代引手数料400円~）
②現金書留 ③銀行振込 商品代金＋送料800円
（一部地域は除く）
②③は入金確認後の出荷です
通販専用(052)482-3093・予約専用(052)481-1197
(FAX 052-481-1194)
電話がかからない場合FAX下さい。おりかえしTELします。
TVゲーム専門店
一休さん Group
本店 〒453 名古屋市中村区新富町2-4-20
振込み先●第三銀行本陣支店 普通0661198一休さん
お近くのお客様はご来店下さい
注 通信販売は本店のみです
御器所店●名古屋市昭和区石仏町（御器所西友・南）☎841-6286
八田店●名古屋市中村区並木町（近鉄八田駅・西）☎411-3690
南区店●名古屋市南区鳥栖町（桜本町交差点・北）☎824-0054
大曽根店●名古屋市北区東大曽根（大曽根交差点・北）☎915-8842

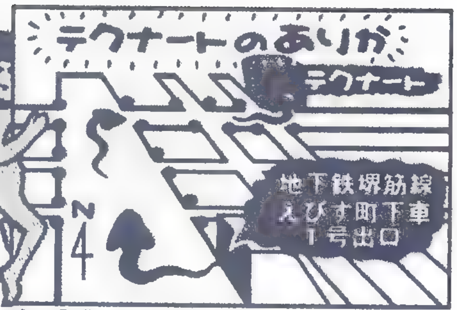
テクナートのお知らせ。

- 大型筐体の販売・修理も取扱っております（近畿地区に限る）
- ローンも取扱っております
- 第2、第4日曜は営業してます
- コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス

テクナートの広告です。

大阪名物

テクナートのありか



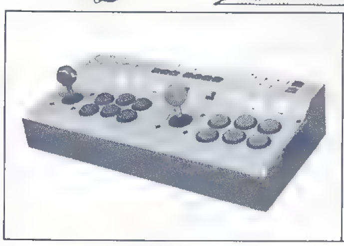
◎京阪神地区の筐体出張修理を始めました◎



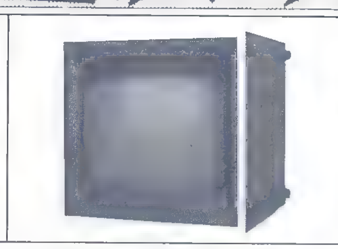


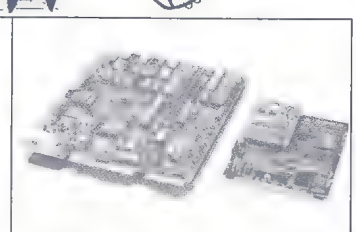


ゲームに金縛り!!









パナツイン

６ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、１Pと２Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体　¥38,000
別売RGB（15ピン／21ピン）ケーブル¥3,000

COMBO AV

２スピーカーによるサラウンド&ステレオ。
高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。
各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。６ボタン。
Vタイプ（ビデオ端子対応）　¥30,000
Rタイプ（RGB15・21ピン対応）　¥28,000
VRタイプ（上記両方の対応）　¥33,000

18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力はアナログ21ピンおよび15ピンです。
サウンドアウト端子付き。
タテ画面・ヨコ画面兼用
15KHz／24KHz切り替え可能。
¥82,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の２度にわたるチェックで完全整備、さらに３ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK！

「大阪アミューズメントマシン・オペレータ協会会員」

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋東２-10-13
TEL.06-643-7641

営業時間
AM10:00～PM７:30

中古基板も常時2,000枚在庫！　くわしい資料ご希望の方は、80円切手２枚同封のうえテクナートGM係まで！



通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります！

書店（帖合）印

部数　冊

ゲーメスト

No.38	No.91	No.117
No.44	No.94	No.118
No.47	No.96	No.119
No.48	No.97	No.120
No.50	No.99	No.121
No.52	No.102	No.122
No.53	No.104	No.123
No.54	No.105	No.124
No.55	No.106	No.125
No.56	No.107	No.126
No.57	No.108	No.127
No.64	No.109	No.128
No.77	No.111	No.129
No.81	No.112	No.130
No.84	No.113	No.131
No.85	No.114	No.132
No.87	No.115	No.133
No.90	No.116	

ゲーメスト単行本
ストII 波動拳の謎 価格980円
餓狼伝説の謎 価格980円
侍魂の謎 価格980円

ゲーメストムック
Vol.1サウンドコンプリート スーパーストリートファイターIIX 価格3,500円
Vol.2 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 価格1,280円

●お求めの号に○を

お名前
お電話

コミック注文書

貴店TEL（　）
FAX（　）

申込数　冊

お名前
お電話

餓狼伝説2 4コマ決定版 価格580円	冊
サムライスピリッツ 4コマ決定版 価格580円	冊
餓狼伝説スペシャル 4コマ決定版 価格580円	冊
ワールドヒーローズ2 4コマ決定版 価格580円	冊
ゲーパロ4コマグランプリ 価格580円	冊
サムライスピリッツ 4コマ決定版② 価格580円	冊
龍虎の拳2 4コマ決定版 価格580円	冊
スーパーストII 4コマ決定版 価格580円	冊
スーパーリアル麻雀PIV アンソロジー 価格780円	冊
ヴァンパイア アンソロジー 価格780円	冊
ストII アンソロジー 予価780円（予約）	冊
	冊
	冊
	冊
	冊
	冊
	冊
	冊

月　日

株式会社　新声社

SNKキャラ大集合ゲームの謎本につい
に着手だ。この謎と真実の塊のような設
定にどう立ち向かうのか。皆様のご協力
にかかっております。質問・自問・イラ
スト大至急送ってくれー。

締め切り12月9日消印有効

◆GAMEST◆12月30日号プレゼント◆

◆188ページのゲーメスト12月30日号プレゼントのアンケート用紙です。アンケートに答えていただいた方の中から抽選でご希望の賞品をさしあげます。表側に希望する賞品の番号を忘れずにご記入ください。

Ⓐ：1番よかったコーナーは？

Ⓑ：おもしろくなかったところは？理由もね！

Ⓒ：今号の表紙はどうでしたか？また、次号以降の希望はありますか？

Ⓓ：今号の攻略法で役に立ったゲームは？

Ⓔ：今号で一番アマイゾ！と感じた攻略は？理由もね。

Ⓕ：ゲーメストの攻略内容をどう思いますか？
①もっと早く②もっとくわしく③その他

Ⓖ：月2回刊になって、新しく欲しいコーナーは何ですか？

Ⓗ：今号のアイランド掲載の文字作品・イラスト作品で一番気に入ったのは何ですか？

Ⓘ：あなたのご意見ご自由に（P.N　　）
アイランドへの投稿もどーぞ。

キリトリ線

キリトリ線

ビデオ用注文書

貴店印

品名	数量
餓狼伝説2 価格 6,000円	本
ワールドヒーローズ2 価格 6,000円	本
サムライスピリッツ 価格 7,000円	本
餓狼伝説2 最強バトル 価格 6,000円	本
餓狼伝説スペシャル 価格 7,000円	本
スーパーストリートファイターII 価格 6,800円	本
龍虎の拳2 価格 6,800円	本
スーパーストリートファイターIIX 価格 7,000円	本
ワールドヒーローズ2 JET 価格 6,500円	本
極上パロディウス 価格 6,000円	本
ヴァンパイア 価格 6,800円	本
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 価格 6,500円	本
	本
	本
	本

お名前

お電話

条件　買切

年　月　日

株式会社　新声社

コミックス注文書

貴店TEL FAX　(　)

申込数　冊

お名前

お電話

品名	数量
餓狼伝説 価格980円 画 LEO ADVER 作 雲輪醒	冊
アンダーカバーコップス① 価格980円 古葉美一	冊
ワールドヒーローズ2① 価格980円 雑君保プ	冊
ダークエッジ 価格980円 なかどくにひこ	冊
アクアリウム 価格980円 須藤真澄	冊
出たな!!ツインビー① 価格980円 吉崎観音	冊
なちゅらるアニマ 価格980円 滝沢ひろゆき	冊
豪血寺一族① 価格980円 簀城輝	冊
龍虎の拳 価格980円 画 天獅子悦也 作 石井ぜんじ	冊
SSディッカガー 価格980円 都築和彦	冊
コットン 価格980円 水上広樹	冊
魔法大作戦 価格850円 竜騎兵	冊
究極戦隊ダダンダーン 価格850円 伊藤豊一	冊
キャプテンコマンドー 価格850円 戸橋ことみ	冊
戦国エース(予約) 価格850円 かぢばあたる	冊
ワールドヒーローズ2②(予約) 価格850円 雑君保プ	冊
	冊
	冊

月　日

株式会社　新声社

郵便はがき

ここに50円切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル3F

株式会社 新声社

ゲーメスト編集部 行

(12月30日号)

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）※
ご住所 〒□□□-□□ 電話（　　　） ※都道府県	
①小学（　）年 ②中学（　）年 ③高校（　）年 ④大学（　）年 ⑤社会人 ⑥その他（　　）	
ご希望の賞品名とその番号	
ゲーメストは、どこでお買いになりましたか？※ ①書店 ②ゲームセンター ③コンビニ ④その他	

※の部分は○でお囲みください

郵便はがき

ここに50円切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル4F

株式会社 新声社

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94の謎

質問内容大募集!係

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）※
(ふりがな) ご住所 〒□□□-□□ 電話（　　　） ※都道府県	
①小学（　）年 ②中学（　）年 ③高校（　）年 ④大学（　）年 ⑤社会人 ⑥その他（　　）	

※の部分は○でお囲みください

実績の13年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

年末・新店舗オープン・決算　トリプルバーゲン開催中　下記以外にも大量に有ります。

アイレム
R-TYPE 8K
〃 Ⅱ 10K
ギャロップ 5K
ドラゴンブリード 6K
迷宮島・妖獣伝 各6K
剣豪 10K
Xマルチプライ 12K
ビジランテ 8K
大工の源さん 5K
サンダーブラスター 15K
カプセルインベーダー 48K

SNK
原始島 15K
サスケVSコマンドー 48K
ジョイフルロード 28K
スカイソルジャー 8K
ギャングウォーズ 10K
ネオジオ MV-1 基盤・MV-1FZ(新品) 特価
業務用カセット ワールドヒーロー2・ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット…各3K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト…各2K
ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス……各1K
サムライスピリット 8K
ガロウ スペシャル 5K

カプコン
ドカペン 5K
ハテナの大冒険・殿様の野望・クイズ三国誌 ……… 各2K
サイドアーム 5K
1942・ハルガス 各8K
1943 12K
マッドギア 5K
トップシークレット 28K
SF-1 18K
SF-Ⅱ 5K
SF-Ⅱ ダッシュ 8K
〃 ターボ 15K
スーパーストⅡ 特価
スーパーストⅡ X 特価
キングオブドラゴンズ 28K
キャプテンコマンド 25K
ナイツオブザラウンド 20K
USネイビー 28K
闘いの挽歌 28K
マジックソード 35K
ファイナルファイト 15K
エイリアン、プレデター 特価
ヴァンパイア 特価
スーパーマッスルボマー 特価

コナミ (ハーネス付)
グラディウス -12V↑25K
グラディウスⅡ 25K
グラディウスⅢ 20K
ストラテージX 25K

バンクショット 5K
ブーヤン 18K
ザ・ハスラー 8K
学問のすすめ 8K
パロディウスだ 15K
スーパー亀忍者 8K
サラマンダ 25K
出たな ツインビー 15K
ピットファイター 10K
クォース 3K
特殊部隊ジャッカル 15K
少林寺への道 3K
マンハッタン24分署 7K
ロードファイター 5K
タイムパイロット(c) 5K
ツタンカーム 35K
ローラーゲームス 5K
ファイナライザー 8K
クライムファイター 10K
〃 〃 2 15K
サプライズアタック 5K
スクランブル 25K

ジャレコ
P-47 8K
銀河任侠伝 18K
エクセライザー 10K
64番街 18K
ソルダム 8K
プラスアルファ 18K
サイバトラー 10K

セガ
時の戦士 18K
ファンタジーゾーン 10K
タイムスキャナー16B 12K
カルテット 2 16A 18K
テトリス16B 5K
ゴールデンアックス 8K
獣王記・オーライル 各8K
レッスルウォー・ESWAT各5K
フラッシュポイント・雄球 各3K
シャドーダンサー 10K
ブロックシード 8K
D,D,クルー 10K
ボナンザブラザース(S24) 10K
クラックダウン 〃 18K
スクランブルスピリット〃 15K
めくるめくストーリー 〃 3K
フィーチャスパイ 18K
ザクソン 純正 35K
ダークエッジ(S32) 35K
アラビアンファイト 〃 38K
テディボーイブルース 38K

タイトー
スペースインベーダー 65K
クイックス 純正 38K
ジャングルキング 45K
アルペンスキー 55K
奇々怪界 7K
メイズオブフロット 5K
ラスタンサーガ2 8K
ガルメデス 5K
スーパーマン 15K
ニュージランドストーリ 7K
大旋風(海外ROM付) 5K
地獄めぐり 5K
カダッシュ(海外ROM付) 10K
ワードナーの森 3K
ドクタートッペル探検隊 6K
ハレーズコメット 12K
アルカノイド センサー付 5K
リベンジーofドウ 〃 8K

ファイティングホーク 5K
中華大仙 5K
功里金団 6K
クライムシティ 8K
ヒットジアイス 5K
特殊部隊 UAG(海外) 12K
エレベーターアクション 8K
ヘビーユニット 3K
マスターオブウエポン 10K
バイオレンスファイト 10K
レインボーアイランド 28K
チャンピオンレスラー 3K
陸海空 8K
インセクターX 5K
リターンオブインベーダー 25K
パニックロード 8K
究極タイガー 10K
スラップファイト 10K
クレヨンしんちゃん 3K
〃 〃 2 5K
F2マザー 18K(大基板)
〃 〃 15K(小基板)
F2-SUB
クレヨンしんちゃん (5K)
ダイノレクス、デットコネクション
人生劇場、キャメルトライ・各4K
ルナーク、メガブラスト・麻雀クエスト、MJ-12、忍者KIDS、ドリフトアウト、…各3K
クイズHQ、ドンドコドン、ゆうゆのクイズ、クイズ館物帳 …各2K
クイズクエスト、地球防衛軍、ファイナルブロー、栄光の甲子園、トキメキチャート …各1K

TOA PLAN
フィクゼイト 10K
V-5(新品) 12K
アウトゾーン 12K
ゼロウィング 10K
ヴィマナ 12K
ゴークス センサー2ケ付 8K

デコ
ロボコップ 5K
アクトフェンサー 5K
ダークシール 12K
〃 〃 2 15K
コブラコマンド 8K
プロゴルフ・テニス 各5K
ファイティングファンタジー 10K
ファイターズヒストリー 5K
S R D 5K
バルダーダッシュ 5K
カルノフ 10K
ジェネシス 5K
リバレーション 6K
デスブレイド 8K
クルードバスター 10K
タンブルポップ 5K
ドラゴン忍者 15K

テクノス
西遊降魔録 3K
ダブルドラゴン 3K
〃 〃 2 4K
〃 〃 3 3K
コンバットライブス 2K
エキサイティングアワー 2K
WWFスーパースターズ 2K
WWFレッスルフェスト 4K
ドッチボール 3K
くにお君 6K

テクモ
リムロッキンバスケット 5K
サンダードラゴン雷龍 8K
ワールドカップ 90 3K
タンクバスターズ 5K
シルクワーム 8K
ジェミニウィング 10K
アルゴスの戦士 18K
ピンボールアクション 5K
リードアングル 10K
忍者龍剣伝 10K
スターフォース 25K

ナムコ
ギャラクシアン 純正 38K
パックマニア 35K
妖怪道中記 18K
ワールドコート 15K
メルヘンメイズ 38K
タンクフォース 8K
ブラストオフ 20K
デンジャラスシード 18K
バーニングフォース 35K
マーベルランド 45K
オーダイン 55K
フェリオス 75K
ギャラクシアン 15K
ドラゴンスピリット 48K
ドラゴンバスター 58K
リブルラブル 68K
コズモギャングザパズル 8K
スーパーワールドコート 25K
ドラゴンセイバー 45K
未来忍者 55K
爆Q大冒険 3K

ニチブツ
妖魔忍法帳 5K
アームド エフ 8K
テラクレスタ(FM音源版) 12K
マグマックス 5K
テラフォース 8K
レジオン 8K
ハイホー 2K
五目ならべ(連珠) 5K

UPL
忍者くん 8K
タスクフォースハリア 8K
ムスタング 10K
ノバ2001 28K
ミュータントナイト 35K
アクロバットミッション 8K
バンダイク 5K
宇宙戦艦ゴモラ 12K

その他
ミスターDO 10K
ミスターDOVSユニコーン 20K
ヨットマン 58K
マジカルクリスタル 7K
パイプドリーム 5K
F-1グランプリ Ⅱ 8K
ウルトラマンクラブ 8K
スカイスマッシャー 3K
ボラックス 5K
仮面ライダーバトルレーサー 12K
SDガンダム 5K
SDガンダムネオバトリング 10K
機動戦士ガンダム 8K
マクロス 2 12K
ドンキーコング 純正 78K
マリオブラザーズ 18K
ブラックホール 25K
レッド UFO 25K
ストリーキング 38K

麻雀
ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K
アイドル麻雀放送局 3K
〃 ファンクラブ 4K
禁じられた遊び・刺客 各5K
キャンパスハンティング 3K
個人教授・麻雀フライデー 各2K
ズームイン・大霊界 各3K
麻雀革命・放浪記 旋 3K
カメラ小僧・放浪記 外伝 各3K
雀爵 ・ねるとん特鯨団 各3K
麻雀学園・ 麻雀大予言 各5K
トリプルウォーズ 8K
トリプルウォーズ 2 10K
コミック劇場 12K
麻雀女学園 12K
七次元の妖精 5K
グッとE雀 5K
クラブ 90' 10K

大型機の迫力が家庭で
ダライアス(3画面) 38K※
ダライアス Ⅱ(3〃) 30K◎
（各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付）
アフターバーナー Ⅱ 48K◎
ギャラクシーフォースⅡ 78K◎
サンダーブレード 38K◎
スーパーモナコGP 38K◎
アクアジャック 18K◎
W.G.P. 12K◎
ウェック ルマン 28K◎
アウトラン 68K◎
ターボアウトラン 48K◎
ナイトストライカー 150K◎
（全機種 COMBO AV 専用ハーネス 付）
ダライアスⅡ(2画面) 28K◎
ウォーリアブレイド(〃) 38K◎
（ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)）

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。

◇◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇◇
御注意
◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
※印は別電源が必要です。(5K)

分割払い（頭金なし）始めました
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
３～３６回分割、均等払い。月々わずかでキバンが !!!
詳細はお問合わせ下さい。 (提携・オリエントコーポレーション)

在庫確認は必ずして下さい。　通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。　代引便利用の場合、代引手数料が１K加算されます。送料は１万円未満の注文のみ１K。１万円 以上は不要。　サービスカードの発行は10Kで¥500(1点)　以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます（中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります）
※COMBO　AV専用の中間ハーネスは２Kです。

COMBO　AVを御買上の方に、PCB＋JAMMAハーネスをサービス　（PCBの種類は指定できません）

★初心者大歓迎★　これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。８０円切手２枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を！
ＥＹＥ－ＮＥＴ　ＦＡＸサービス開始　オールド基盤．珍品基盤．少数基盤．格安情報．ｅｔｃ．リアルタイムに提供。（毎週　月・金　正午発行）
トリプルバーゲン開催中・在庫大放出・上記リスト以外にも大量にあります。ＥＹＥ－ＮＥＴ　ＦＡＸサービスをご利用下さい。又は、店頭で……！　売切御免……！

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

EYE-NET情報FAX
●操作方法●

1 FAXの受話器をとってください。
2 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3 60110の番号と#を押してください。
4 ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5 FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

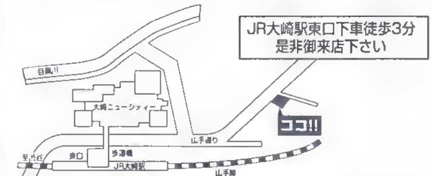
★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用　ビデオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換(コロンブスの卵参照)
◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置　コンティニューがとてもし易くなりました。

満足のいく性能で安心価格　全て接続ケーブル付
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
● Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……¥30,000
● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥28,000
● VRタイプ(上記両方対応)……¥33,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。



〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)
営業時間PM1:00~PM7:00 (第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
1年間保証
本体価格 ¥25,000

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……
TEL.03-3490-5201(代)　FAX.03-5496-1047



チャドラン中古ソフト買取コーナー！（買取価格は変更します、TELにて確認して下さい。）

スーパーファミコン

商品名	買取価格
悪魔のココロジー	¥3,600
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥2,000
イースIV	¥1,200
イーハートーヴォ物語	¥3,500
いただき ストリート 2	¥3,600
ウィザードリィ 5	¥800
スーパー UNO	¥3,800
重装機兵ヴァルケン	¥1,800
スーパーエアダイバー	¥3,000
エアーマネージメント 2	¥4,800
F-15 スーパーストライクイーグル	¥2,800
F-1 グランプリIII	¥2,300
F-1 サーカス 3	¥2,500
伝説のオウガバトル	¥1,800
オセロワールド	¥3,500
弟切草	¥3,800
カービィボウル	¥2,500
かまいたちの夜	¥4,200
カルフォルニア ゲームズ 2	¥1,800
ガイア幻想紀	¥1,000

商品名	買取価格
餓狼伝説 スペシャル	¥1,500
SD ガンダム GX	¥4,000
がんばれ ゴエモン 2	¥1,500
キャプテン翼 IV	¥1,200
究極ハリキリスタジマム 2	¥2,500
機動警察 パトレイバー	¥1,200
プロ麻雀「極」II	¥3,500
くにおくんのドッジボール	¥1,000
クレイジーチェイス	¥3,300
豪血寺一族	¥3,200
極上パロディウス	¥3,800
3×3 EYES	¥1,800
サムライスピリッツ	¥2,500
SANKYO FEVER フィーバー	¥3,500
サンサーラ・ナーガII	¥2,500
シャドウラン	¥4,000
スーパー 上海 ドラゴンズアイ	¥5,000
上海III	¥2,500
首都高 バトル'94	¥4,500
シムアント	¥5,000
シムシティ	¥3,000
新桃太郎伝説	¥1,800

商品名	買取価格
Jリーグサッカープライムゴール 2	¥2,000
Jリーグ エキサイトステージ '94	¥2,800
実況 パワフル プロ野球'94	¥3,000
実況 リアルサッカー	¥4,000
実況 パチスロ必勝法 2	¥3,800
スーパー人生ゲーム	¥4,000
スキーパラダイス	¥3,000
スペース インベダー	¥2,300
スレイヤーズ	¥4,200
ゼロヨン チャンプ RR	¥4,200
全国高校サッカー	¥3,800
ソード ワールド	¥500
ソード ワールド2	¥3,800
卒業 先生麻雀しよ！	¥3,000
ソニック ウインブス	¥2,600
ただいま 勇者募集中	¥3,800
ダービージョッキー	¥3,000
ダービースタリオンII	¥4,500
大爆笑 人生劇場 大江戸日記	¥3,200
ダウン・ザ・ワールド	¥3,200
チョップ リクターIII	¥2,500
つり太郎	¥4,000

商品名	買取価格
テクモ スーパーボウル 2	¥3,300
天使の詩	¥2,800
デザート ストライク	¥2,300
デザート ファイター	¥1,500
デザエモン	¥5,800
デモンズ ブレイゾン	¥3,500
トルネコの大冒険	¥2,800
スーパードッグファイト	¥3,600
決戦 ドカポン王国IV	¥2,500
ドカポン 3・2・1	¥3,800
ドラゴン クエストV	¥1,500
ドラゴン クエスト I・II	¥1,500
ドラゴン ボール Z 超武闘伝3	¥2,000
なるほど ザ・ワールド	¥3,300
信長の野望 覇王伝	¥3,000
花の慶治	¥3,300
花札	¥3,500
スーパー 花札	¥3,000
バイク大好き 走り屋魂	¥3,000
スーパー バスフィッシング ラリーニクソン	¥4,200
パチ夫くん スペシャル 2	¥2,800
パチスロ物語 ユニバーサル	¥3,800

商品名	買取価格
スーパーパチンコ	¥3,600
パチンコ ウォーズ 2	¥2,800
パチンコ ファン 勝利宣言	¥3,200
パチンコ物語	¥3,500
パワーリーグ2	¥3,000
ヒューマン グランプリ3	¥3,000
必殺 パチンコ コレクション	¥3,800
ファイターズ ヒストリー	¥2,000
ファイナル ファンタジー 4	¥1,800
ファイナル ファンタジー 5	¥800
ファイナル ファンタジー 6	¥1,800
ファイヤーエンブレム	¥1,200
スーパーファイヤープロレスリングIII	¥1,200
スーパー ファミリー テニス	¥3,600
スーパー ファミリー サーキット	¥2,500
フェーダ エンブレム オブ ジャスティ	¥3,800
フォーチュン クエスト	¥2,000
フォーメーション サッカー'94 ファイナル	¥3,800
スーパー ブラック バス	¥3,000
スーパー ブラック バス2	¥4,200
ブレス オブ ファイアー2	¥3,800
すーぱーぷよぷよ	¥3,500

商品名	買取価格
ヘラクレスの栄光IV	¥3,800
スーパー ボウリング	¥3,000
スーパー ボンバーマン2	¥2,500
超時空要塞 マクロス	¥2,800
MOTHER II	¥2,800
MADARA 2	¥500
マリオカート	¥2,300
マリオコレクション	¥3,000
マリオペイント	¥2,100
マリオワールド	¥1,800
ミラクルガールズ	¥3,800
真・女神転生 if	¥3,800
メタルマックスII	¥2,500
モノポリー	¥3,000
スーパー桃太郎電鉄II	¥3,800
スーパー桃太郎電鉄III	¥4,000
ゆうゆのクイズでGOGO	¥1,500
ライブ・ア・ライブ	¥3,500
リーサルエンフォーサーズ	¥2,800
リーディング ジョッキー	¥3,000
第3次 スーパーロボット大戦	¥3,300
ワンダー プロジェクトJ	¥4,000

チャドラン中古ソフト激安販売中!!（その他にも多数あります、TELにてお気軽におたずね下さい）

スーパーファミコン

商品名	中古販売価格
SUPER R-TYPE	¥2 000
アクトレイザー	¥600
悪魔のココロジー	¥5 800
アラジン	¥3,200
イースIV	¥2,000
スーパー伊忍道	¥600
ウイニング・ポスト	¥3,200
スーパーUNO	¥5,300
ウルティマVI	¥1,500
スーパーウルトラベースボール	¥1,500
ウルフェンシュタイン 3D	¥1,500
甲竜伝説ヴィルガスト	¥2,800
重装機兵ヴァルケン	¥2,800
エースをねらえ！	¥1,800
エアーマネジメントII	¥7,200
エアーマネジメント	¥4,500
エイリアン VS プレデター	¥2,000
エキゾーストヒートII	¥1,800
エドノ牙	¥1,200
NBA プロバスケットボール	¥2,000
F-15 スーパーストライクイーグル	¥4,500
F-1 GRANDPRIX	¥1,500
エリア88	¥2,600
エルファリア	¥1,000
オセロワールド	¥5,500
弟切草	¥5,500
鬼神降臨伝ONI	¥5,500
歌舞伎町 リーチ 麻雀東風戦	¥3,500
餓狼伝説	¥800
餓狼伝説スペシャル	¥3,500
餓狼伝説 II	¥1,500
機動戦士ガンダムF91	¥1,500
SDガンダム外伝2	¥1,200
SDガンダムGX	¥6,500
がんばれゴエモン2	¥3,600
キャプテン翼 III	¥1,200
究極ハリキリスタジアム2	¥4,500
スーパーキックボクシング	¥2,800
機動警察パトレーバ	¥1,800
くにお君のドッジボール	¥2,000
グラディウスIII	¥2,800
スーパー競馬	¥3,000
競馬エイトスペシャル	¥2,500
鋼鉄の騎士 2	¥3,200
項劉記	¥2,300
魂斗羅スピリッツ	¥1,800
サイバーナイト	¥1,800
サイバーナイトII	¥4,300
3×3 EYES 聖魔降臨伝	¥2,600
サムライスピリッツ	¥5,500
サラブレッドブリーダー2	¥5,300
横山光輝 三国志	¥2,200
スーパー三国志	¥5,300
スーパー三国志 III	¥4,800
ザ・キングオブドラゴン	¥2,800
ザ・グレイトバトルIII	¥3,000
斬IIIスピリッツ	¥2,600
伊藤果六段の将棋道場	¥5,500
初代熱血硬派くにおくん	¥2,000
シムシティ	¥4,500
シルヴァサーガII	¥1,500
新桃太郎伝説	¥3,500
Jリーグ エキサイトステージ 94	¥4,800
Jリーグ サッカープライムゴール	¥1,200

商品名	中古販売価格
Jリーグ スーパーサッカー	¥1,800
実況パワフルプロ野球 94	¥5,000
実戦パチスロ必勝法	¥2,500
ジーコ サッカー	¥2,500
GP-1	¥3,500
スカイミッション	¥3,500
すごい へべれけ	¥3,200
スターフォックス	¥1,200
ストリートファイターII	¥500
スーパー ストリート ファイター II	¥5,800
ストリートファイター II ターボ	¥1,200
スペースバズーカー	¥500
スマッシュTV	¥1,000
スラップスティック	¥5,200
テレビアニメ スラムダンク	¥2,500
美少女戦士セーラームーン	¥3,200
美少女戦士セーラームーン R	¥4,200
美少女戦士セーラームーン S	¥2,300
聖剣伝説2	¥1,200
セプテントリオン	¥3,200
ゼロヨンチャンプ RR	¥6,500
全日本プロレス	¥1,000
ソードワールド2	¥5,800
ソニックウィングス	¥4,200
ダービージョッキー	¥4,200
スーパー大航海時代II	¥4,800
スーパー大航海時代	¥4,000
大爆笑 人生劇場	¥2,980
WWFスーパーレッスルマニア	¥1,200
WWFロイヤルランブル	¥1,500
リターン・オブ・ダブルドラゴン	¥800
スーパーダンクショット	¥600
スーパーチャイニーズワールド	¥1,500
超原人	¥4,500
超戦士IN闘強導夢	¥1,500
スーパーゾカン	¥2,500
T M.N T ミュータントウォーリアーズ	¥3,000
TMNT タートルズインタイム	¥2,500
テクモスーパーNBAバスケットボール	¥3,000
天舞スピリッツ	¥4,200
デザートストライク	¥3,600
デビルズコース	¥6,000
トップマネジメントII	¥5,500
独立戦争	¥2,800
スーパードラッケン	¥3,500
ドラゴンクエストV	¥2,500
ドラゴンスレイヤー	¥1,800
ドラゴンボール Z 超武闘伝	¥800
ドラゴンボール Z 超武闘伝2	¥1,500
南国少年パプワくん	¥4,000
2020年スーパーベースボール	¥2,200
スーパーニチブツ麻雀2	¥3,800
熱血硬派 クニオタチノ 挽歌	¥1,500
信長の野望・覇王伝	¥4,800
ハットトリックヒーロ	¥2,000
白熱ガンバリーグ'94	¥4,200
ハローパックマン	¥4,200
半熟英雄	¥1,200
バスタード暗黒の破壊神	¥4,200
バズー！魔法世界	¥2,800
バトルZEQUE伝	¥2,800
バトルテック	¥2,800
バトルドッジボール	¥1,200
バトルドッジボールII	¥1,200
バトル・マスター	¥2,800
スーパーバレーII	¥3,000

商品名	中古販売価格
パチ夫くんスペシャル	¥4,200
パチスロ物語 ユニバーサル	¥5,500
パチンコウォーズ2	¥4,500
スーパーパワーリーグ	¥1,600
スーパーパワーリーグ2	¥5,000
ヒューマングランプリ2	¥3,800
ヒーロー戦記	¥2,000
BIG RUN	¥1,600
ファイターズヒストリー	¥3,200
ファイナル・ファイト	¥800
ファイナルファイトガイ	¥1,800
ファイナルファイトII	¥800
ファイナルファンタジー4	¥3,000
ファイナルファンタジー5	¥1,800
ファイナルファンタジー6	¥3,800
スーパーファミスタ 2	¥1,200
スーパーファミスタ 3	¥3,000
スーパーフォーメーションサッカー	¥1,200
スーパーフォーメーションサッカー 94	¥4,500
HOOK フック	¥2,200
スーパーブラックバス	¥4,800
プロサッカー	¥980
弁慶外伝 砂の章	¥2,800
ペブルビーチの波濤	¥4,500
北斗の拳 6	¥2,000
北斗の拳 7	¥2,800
スーパー本命G-1制覇	¥1,800
スーパーボンバーマン	¥4,200
スーパーボンバーマン2	¥4,500
ポピュラス	¥800
ポピュラス II	¥1,800
マッスルボマー	¥1,800
真・麻雀	¥3,000
摩訶摩訶 マカマカ	¥1,200
MOTHER II	¥5,500
マジックソード	¥1,500
魔人転生	¥2,000
村松邦洋伝	¥3,480
マリオカート	¥4,500
スーパーマリオコレクション	¥4,500
スーパーマリオワールド	¥3,500
ミスティック クエスト	¥1,800
メタルマックス II	¥4,000
スーパーメトロイド	¥1,500
メルヘンアドベンチャー コットン100%	¥2,000
モータルコンバット	¥1,800
モノポリー	¥4,800
モンスターメーカーIII	¥2,800
ユートピア	¥3,200
幽・遊・白書	¥1,500
幽・遊・白書 2	¥3,000
ゆうゆのクイズで GOGO	¥2,500
幽玄の如く	¥4,600
ヨッシーのクッキー	¥2,600
ヨーロッパ戦線	¥7,500
ラッシングビート乱	¥1,800
ライブ・ア・ライブ	¥5,800
ラモスのワールドワイドサッカー	¥2,800
龍虎の拳	¥3,000
スーパーリニアボール	¥2,200
レッドオクトーバー	¥2,100
レナス	¥1,800
ロックマンズサッカー	¥4,200
ロードモナーク	¥1,500
第3次スーパーロボット大戦	¥4,800
スーパーロボット大戦EX	¥1,800

商品名	中古販売価格
ロマンシングサガ	¥1,200
ロマンシングサガ2	¥2,300
ワイルドトラックス	¥4,500

PCエンジン

商品名	中古販売価格
スーパースターソルジャー	¥300
スーパー桃太郎電鉄II	¥2,500
出たなツインビー	¥2,000
パロディウスだ	¥500
ファイヤープロレスIII	¥300
フォーメーションサッカーON Jリーグ	¥1,500
ボンバーマン'93	¥1 000
ボンバーマン'94	¥1 200

CD-ROM

商品名	中古販売価格
イースIII	¥1,200
うる星やつら STAY	¥1,800
ヴァリスIII	¥300
餓狼伝説2	¥800
パチ夫くん 幻の伝説	¥1,800
魔物ハンター妖子転校生	¥3,500
YAWARA 両対応	¥800
ロードス島戦記 両対応	¥3,500

スーパーCD-ROM

商品名	中古販売価格
アトラス	¥2,800
格闘覇王伝説アルガノス	¥1,500
1552 天下大乱	¥2,500
ウインズオブサンダー	¥1,500
宇宙戦艦ヤマト	¥3,500
CALIII	¥2,500
コズミックファンタジー3	¥1,500
コズミックファンタジー4	¥3,800
ゴジラ爆闘烈伝	¥4,300
サークIII	¥3,200
CD電人ロカビリー天国	¥1,000
シムアース	¥2,300
雀貞物語III	¥5,500
超兄貴	¥2,800
スーパーリアル麻雀 PIXカスタム	¥4,200
スプリガン mkII	¥3,500
セクシーアイドル 麻雀	¥1,200
ゼロヨンチャンプII	¥3,200
卒業 グラデュエーション	¥4,000
ただいま勇者募集中！	¥4,800
誕生 ～デビュー～	¥4,200
ダンジョンエクスプローラーII	¥1,800
天使の詩II	¥1,800
トップをねらえ！2	¥1,200
ときめきメモリアル	¥7 600
ドラゴンスレイヤー	¥1 500
ドラゴンスレイヤーII	¥1,500
ドラゴンナイトIII	¥2,500
ネオ・ネクタリス	¥3 500
パスティール2	¥3,500
バベル	¥500
パステルライム	¥1,500
パチ夫くん 笑う宇宙	¥2,000
パチ夫くん3 パチスロ＆パチンコ	¥3,200
機動警察パトレイバー	¥3,500
ファージアスの邪皇帝	¥1,800
フェイスボール	¥3 600
フレイCD～サーク外伝	¥2,800
ブライII 闇皇帝の逆襲	¥500
ぷよぷよ CD	¥3,500
プリンスオブペルシャ	¥1,300

商品名	中古販売価格
ムーンライトレディ	¥5,500
真・女神転生	¥2,000
メタモジュピター	¥1,800
幽・遊・白書	¥1,800
爆笑 吉本新喜劇	¥1,000
ラングリッサー	¥2,800
ランマ1/2 打倒元祖無差別級	¥1,500

メガドライブ

商品名	中古販売価格
I LOVE ドナルドダック	¥1,200
アドバンスト大戦略	¥1,200
アラジン	¥1,800
ウインターオリンピック	¥1,380
エアーマネジメント	¥2,200
エコー・ザ・ドルフィン	¥2,200
NFL プロフットボール'94	¥3,500
NBA プロバスケットボール	¥1,800
餓狼伝説	¥1,500
餓狼伝説2	¥3,800
キングオブモンスターズ	¥2,000
ギャラクシーフォース2	¥800
クライング	¥1,500
魂斗羅 ザ・ハードコア	¥3,200
ゴールデンアックス	¥300
サンダーフォース3	¥800
シャイニング・フォース	¥1,800
Jリーグ プロストライカー	¥800
ジェネラルカオス	¥3,000
獣王記	¥300
スーパーストリートファイター II	¥5,000
スーパー大戦略	¥1,300
ストライダー飛龍	¥500
スノーブラザーズ	¥3,800
ソニックザヘッジホッグ	¥1,800
ソニックザヘッジホッグIII	¥2,000
太閤立志伝	¥4,200
ダイナブラザーズ2	¥2,600
T.M.N.T トーナメントファイターズ	¥2,980
提督の決断	¥5,800
テクモスーパーNBA バスケットボール	¥4,000
テクモスーパーボウル	¥4,200
ドラゴンボールZ 武勇烈伝	¥3,500
ニュージーランドストーリー	¥300
バーミリオン	¥150
バハムート戦記	¥1,000
バンパイアキラー	¥4,800
バルスマン	¥3,200
フォーゴットンワールド	¥300
ベアナックルII	¥1,300
北斗の拳	¥1,500
モンスターワールドIV	¥2,800
ラングリッサー	¥4,500
ランドストーカー	¥1,300

メガCD

商品名	中古販売価格
AX101	¥2,200
江川卓のスーパーリーグ	¥500
オルゴール	¥3,800
仮面ライダーZO	¥4,000
クイズスクランブル	¥300
コズミックファンタジー	¥500
聖魔伝説 3×3 EYES	¥2,500
三国志III	¥1,600
シャイニング・フォース	¥3,900
ソルフィース	¥500
WWF マニアツアー	¥1,800

商品名	中古販売価格
天舞 MCスペシャル	¥300
ナイト トラップ	¥2,300
プロ野球スーパーリーグ	¥1,200
マイクロコズム	¥1,200
真・女神転生	¥1,200
LUNAR ザ・シルバースター	¥2,500
ロードス島戦記	¥3,300

ゲームギア

商品名	中古販売価格
シャイニング・フォース 外伝	¥1,300
シャイニング・フォース 外伝II	¥1,500
ソニックドリフト	¥1,800
ぷよぷよ	¥700
魔導物語 I	¥1,500
魔導物語 II	¥1,800

3DO

商品名	中古販売価格
スーパーウイングコマンダー	¥4,500
ダブルフェイス 森永奈緒美	¥2,300
女体改造計画	¥4,800
バーニングソルジャー	¥4,500
プロフェッショナル 麻雀悟空	¥3 500

ネオジオ

商品名	中古販売価格
餓狼伝説スペシャル	¥6,800
餓狼伝説II	¥3,000
キングオブモンスターズ	¥4,000
キングオブモンスターズ2	¥4,000
クイズ大捜査線	¥4,000
クロスソード	¥5,000
サイバーリップ	¥4,000
サムライスピリッツ	¥9,800
ザ・スーパースパイ	¥5,000
ジョイジョイキッド	¥4,000
トッププレイヤーズゴルフ	¥4,000
得点王2 リアルファイトフットボール	¥7,200
NAM-1975	¥5,800
ファイターズヒストリー・ダイナマイト	¥9,800
ファイヤースープレックス	¥4,000
フライングパワーディスク	¥9,800
ベースボールスターズプロフェッショナル	¥4,000
マジシャンロード	¥6,000
ミューテイションネイション	¥4,000
ライディングヒーロー	¥5,000
ラストリゾート	¥9,800
龍虎の拳	¥4,000
龍虎の拳 II	¥7,200
ワールドヒーローズ	¥3,800
ワールドヒーローズ II	¥6,500
ワールドヒーローズ2 ジェット	¥11,800

ネオジオCD

商品名	中古販売価格
ザ・スーパースパイ	¥2,800
得点王2	¥4,800
ベースボールファイターズ2	¥3,200

ハード

商品名	中古販売価格
スーパーファミコン	¥11,800
ゲームボーイ NEW	¥3,800
コアグラフィックスII	¥2,500
DUO-R	¥14,800
DUO-RX	¥18,000
NEWワンダーメガ2	¥30,000
MEGA-CD II	¥14,800
ゲームギア＋ソニック＆テイルス	¥7,200
NEO-GEO	¥14,800

-中古買取申込み案内（注意事項）-

1. 申込書は記入事項をお書きいただき必ずソフトと一緒にお送りください。
2. 未成年の方は保護者の方に承諾の署名と捺印を押してもらって下さい。（無い場合は受付出来ません）
3. 買取受付完了後の返送は不可
4. 送る前に買取価格を確認して下さい。（価格は毎日の様に変更致します）
5. らくがき、破損、故障など商品価値のないものは送らないで下さい。（万一送られても返品できません）
6. 同ソフトを2本以上送られると買取価格は下がります。又、箱・説明書・付属品が揃っていない商品も価格は下がります。（買取出来ない場合もありますのでなるべく送らないで下さい）
7. 送金手数料は合計金額より差引となります。（電信為替¥620・800・1,550）
8. 故障、らくがき、保護者の方の承諾、捺印等がないなどで返送しない場合は着払いでの返送となりますのでご注意下さい。（返送出来ない場合もあります）
9. 発送返送手数料はお客様負担となりますのでご了承の程よろしくお願いします。

-------キ リ ト リ-------

平成　年　月　日　受付番号 №　　　　ゲーメスト

買取申込書（保護者承諾書）

氏名	フリガナ ㊞	生 年 月 日 大・昭・平 年 月 日	年 齢 才
電話番号	－ －		
住所	〒 － 読みがな		
ソフト名			

ソフト売却（　）本を承諾します。

保護者名：未成年者の方は保護者の方に記入してもらってください。　フリガナ　㊞

HA…ハード FC…ファミコン SC…スーパーCD・ROM2 GG…ゲームギア PC…PCエンジン SF…スーパーファミコン GB…ゲームボーイ NG…ネオジオ MD…メガドライブ MC…メガCD ACD…アーケードCD ●TELマークの売価は電話でお問い合わせください。●価格は送料・消費税別です。※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合せ下さい。

※ファミコは、任天堂の登録商標です。

チャドラン

日本最大規模を誇る
通販部

☎06-543-7700(受付時間朝10時〜夕方7時)
〒550 大阪市西区南堀江1-23-6 以降は自動録音にて24時間受付OK。
FAXでの注文も受け付けています。FAX06-543-8778

新作・人気作は並ばずに買いたい!ほしいソフトがどこにも売っていない/今すぐお電話下さい。チャドランはそんなあなたの味方です。
●新品・中古・激安価格●日本一の規模を誇る在庫量●買って安心着払いシステム●注文した次の日には商品到着(一部地域を除く)●予約をしていると発売日には商品到着(一部地域商品を除く)

チャドランクラブ 会員募集中 特報

特典
●予約が優先
●会員だけの特別価格商品の御紹介
●お得な情報いっぱいの会報発行
●会員証進呈

お申し込みは氏名、〒番号、住所、電話、生年月日をご記入のうえ、200円切手を同封して封書でお申し込み下さい。

チャドランニュース

買ってもらった人に送っているチャドランニュースを送ります。
☆お申し込みは〒番号・住所・氏名・生年月日・TELをご記入の上ハガキでお申し込み下さい。

チャドランニュース 毎月 ゲーム GM

大好評/発売中セガサターン



44,800円

ソフトもどんどん発売

サターン用ソフト

バーチャファイター ……¥8,800→¥7,980	12/9 クロック ワークナイト …¥4,800→¥4,320
ゲイルレーサー 12/2 …¥6,800→¥6,180	12/9 GOTHA…………¥7,800→¥7,020
真説・夢見館 12/2……¥7,800→¥7,020	1月下旬 新・忍伝 ……………未定→TEL
TAMA ……………¥5,800→¥5,220	1月下旬 スーパーリアル麻雀PV…未定→TEL
麻雀悟空 天竺 ……¥5,800→¥5,220	1月下旬 ペブルビーチ ……未定→TEL
MYST ……………¥7,800→¥7,020	1月下旬 RACE DRIVIN ………未定→TEL
WANCHAI CONNECTION ……………¥7,800円→¥7,020	1月下旬 デイトナ JSA ………未定→TEL
	未定 パンツァードラグーン ……未定→TEL
	未定 ビクトリーゴール ……未定→TEL

発売直前/ネオジオ・ネオジオCDソフト

12/2 ネオジオ(ロムソフト)
¥29,800→TEL
12/15 ネオジオCD ¥8,800→¥6,980

大人気 ザ・キング・オブ・ファイターズ94発売中
NG用…¥23,800 NC用…¥6,200

新作(一部商品除く20〜30%OFF)

発売日	区分	機種	商品名	価格
94/12/2	新作	CD	餓狼伝説スペシャル	¥4,980
94/12/2	新作	MC	ソウルスター	¥5,980
94/12/2	新作	MD	ぷよぷよ通(2)	¥4,980
94/12/2	新作	SF	アレサII	¥6,980
94/12/2	新作	SF	ザ・ラストバトル	¥6,980
94/12/2	新作	SF	ドカポン3・2・1	¥6,980
94/12/2	新作	SF	ブレス・オブファイアII	¥6,980
94/12/2	新作	SF	ファティ・ファイター	¥5,980
94/12/2	新作	SS	ゲイルレーサー	¥5,180
94/12/2	新作	SS	真説・夢見館	¥6,980
94/12/2	新作	3D	3びきのこぶた	¥3,980
94/12/2	新作	3D	シュトラール	¥7,480
94/12/2	新作	3D	ジュラシックパーク	¥7,480
94/12/2	新作	3D	にんぎょひめ	¥3,980
94/12/2	新作	3D	バットバットパレードニイコウ	¥6,680
94/12/3	新作	HA	スーパー32X	¥14,800
94/12/3	新作	32	スターウォーズ アーケード	¥7,180
94/12/3	新作	32	スペースハリアー	¥3,980
94/12/3	新作	32	ドゥーム	¥6,280
94/12/9	新作	GB	パックパニック	¥2,680
94/12/9	新作	GB	幽遊白書 4 世界統一編	¥2,980
94/12/9	新作	GG	サムライスピリッツ	¥3,480
94/12/9	新作	GG	ぷよぷよ通(2)	¥2,980
94/12/9	新作	MD	ストーリーオブトア	¥6,480
94/12/9	新作	MD	ライオンキング	¥5,980
94/12/9	新作	SC	カードエンジェルス	¥6,480
94/12/9	新作	SF	ヴォルテクス ザ・FXロボットバトル	¥6,980
94/12/9	新作	SF	キャプテン翼V	¥6,980
94/12/9	新作	SF	ゴジラ怪獣大決戦	¥6,980
94/12/9	新作	SF	スーパー三国志IV	¥10,980
94/12/9	新作	SF	ザ・ライオンキング	¥6,980
94/12/9	新作	SF	牌砦(トリデ)	¥6,480
94/12/9	新作	SF	バトルクロス	¥6,980
94/12/9	新作	SF	スーパー桃太郎電鉄III	¥6,980
94/12/9	新作	SF	ワンダープロジェクトJ	¥8,480
94/12/9	新作	SS	クロックワークナイト	¥4,380
94/12/9	新作	SS	GOTHA	¥7,080
94/12/9	新作	3D	九星占術	¥6,630
94/12/9	新作	3D	卒業 FINAL	¥8,800
94/12/9	新作	3D	デモリションマン	¥7,480
94/12/16	新作	FC	囲碁指南'95	¥4,980
94/12/16	新作	GB	桃太郎電劇2	¥3,180
94/12/16	新作	GG	テレビアニメ スラムダンク	¥3,480
94/12/16	新作	GG	魔法騎士レイアース	¥3,480
94/12/16	新作	HA	ゲームギア+レイアース	¥12,800
94/12/16	新作	MD	ナイジェルマンセル インディ	¥5,980
94/12/16	新作	SC	ロードス島戦記2	¥5,980
94/12/16	新作	SF	蒼き伝説 シュート	¥7,980
94/12/16	新作	SF	海釣り名人 スズキ編	¥6,980
94/12/16	新作	SF	NBA LIVE '95	¥6,980
94/12/16	新作	SF	がんばれゴエモン3	¥6,980
94/12/16	新作	SF	セーラームーンS場外乱闘	¥6,980
94/12/16	新作	SF	どっすん 岩石バトル	¥6,480
94/12/16	新作	SF	ドラえもん3 のび太	¥6,980
94/12/16	新作	SF	ナイジェルマンセル インディ	¥7,980
94/12/15	新作	SF	パチスロ大攻略	¥5,980
94/12/15	新作	SF	本格将棋 風雲児 龍王	¥5,980
94/12/15	再販	SF	スーパーブラックバス2	¥6,980
94/12/15	新作	SF	ミッキーの東京ディズニーランド	¥6,980
94/12/15	再販	SF	横綱物語	¥6,980
94/12/15	新作	SF	龍虎の拳II	¥7,980
94/12/16	新作	SF	スーパー レッスル エンジェルス	¥6,980
94/12/16	新作	SF	ロックマンX2	¥6,980
94/12/16	新作	SF	ワギャンパラダイス	¥6,480
94/12/16	新作	3D	インセクターウォー 仮称	¥7,480
94/12/16	新作	3D	エレガンスLOVE 葉山レイコ	¥4,380
94/12/16	新作	3D	クレヨンしんちゃん	¥7,480
94/12/16	新作	3D	じゃんけんパラダイス	¥8,380
94/12/16	新作	3D	眠れぬ夜の小さなお話	¥4,980
94/12/16	新作	3D	光の中で…安藤有里	¥4,380
94/12/16	新作	3D	ベルセリオン	¥7,480
94/12/16	新作	32	バーチャレーシング デラックス	¥7,080
94/12/20	新作	GB	スーパースネーキー	¥2,980
94/12/20	再販	SF	いただきストリート2	¥6,980
94/12/20	新作	SF	スーパースネーキー	¥5,980
94/12/21	新作	SF	岡本綾子 マッチプレイゴルフ	¥6,980
94/12/22	新作	GB	プロ麻雀 極 GB	¥3,480
94/12/22	新作	GB	トコロ'Sまあじゃん JR	¥3,480
94/12/22	新作	MC	トムキャット アレイ	¥5,980
94/12/22	新作	MC	ルナー エターナル ブルー	¥6,980
94/12/22	新作	PA	ハイパーAVセレクター	¥5,280
94/12/22	新作	SC	アルナムの牙	¥5,980
94/12/22	新作	SC	ぱにっくボンバー	¥4,980
94/12/22	新作	SF	アニマル武乱伝 ブルータル	¥6,980
94/12/22	新作	SF	アルバートオデッセイ2	¥6,980
94/12/22	新作	SF	ウィザードリィVI	¥9,480
94/12/22	新作	SF	ウルトラベースボール 実名版2	¥6,980
94/12/22	新作	SF	スーパーキャッスルズ	¥6,980
94/12/22	新作	SF	サンスポフィッシング 渓流王	¥6,980
94/12/22	新作	SF	横山光輝三国志スゴロク	¥6,980
94/12/22	新作	SF	ストーンプロテクターズ	¥6,980
94/12/22	新作	SF	大貝獣物語	¥7,980
94/12/22	新作	SF	はしれへべれけ	¥6,980
94/12/22	新作	SF	バトルジョッキー	¥6,980
94/12/22	新作	SF	スーパーファイヤープロレス スペシャル	¥8,480
94/12/22	新作	SF	麻雀倶楽部	¥3,680
94/12/22	新作	SF	幽遊白書 特別編	¥6,980
94/12/22	新作	SF	ライブオブ・ザ・ロボッツ	¥7,980
94/12/23	新作	GB	将棋最強	¥3,680
94/12/23	新作	SC	Jリーグ トレメンダスサッカー'94	¥5,980
94/12/23	新作	SC	卒業II ネオ・ジェネレーション	¥6,480
94/12/23	新作	SF	海腹川背	¥6,980
94/12/23	新作	SF	JWP 女子プロレス	¥6,980
94/12/23	新作	SF	スーパー燃えろ!プロ野球	¥6,980
94/12/23	新作	3D	ツイステッド 仮称	¥7,480
94/12/23	新作	3D	ペントハウス	¥6,680
94/12/23	新作	3D	幽遊白書	¥7,480
94/12/24	新作	GB	スーパーチャイニーズランド3	¥3,180
94/12/24	新作	SF	スーパーチャイニーズファイター	¥6,980
94/12/27	新作	SF	ルパン三世	¥6,980
94/12/29	新作	SC	とらべら〜ず	¥6,480
94/12/30	新作	GG	美少女戦士セーラームーン	¥3,480
94/12/30	新作	SF	スーパーノカン2	¥6,980
94/12上旬	再販	CD	イースI・II 限定版	¥2,980
94/12上旬	新作	GB	麻雀太郎のパワフル麻雀	¥3,480
94/12上旬	新作	HA	PC-FX	TEL
94/12上旬	再販	SC	スーパーシュヴァルツシルト 限定版	¥2,980
94/12上旬	再販	SC	スプリガンマークII限定	¥2,980
94/12上旬	再販	SC	ソルモナージュ 限定版	¥2,980
94/12上旬	新作	SC	マクロスII 限定版	¥2,980
94/12上旬	新作	SF	ゴルフ大好きO.B倶楽部	¥6,980
94/12上旬	再販	SF	スーパー人生ゲーム	¥6,980
94/12上旬	新作	3D	アイドル雀士スーチーパイ	¥6,680
94/12上旬	新作	3D	オーバードライブ	¥7,480
94/12中旬	新作	MD	ミッキーと ミニーマジカルアドベンチャー2	¥5,980
94/12中旬	新作	NC	真サムライスピリッツ	¥5,980
94/12中旬	新作	SF	祇園花	¥5,980
94/12中旬	新作	SF	暮鬼	¥10,980
94/12中旬	新作	SF	ザ・グレイトバトルIV	¥5,980
94/12中旬	新作	SF	すごろクエスト	¥6,980
94/12中旬	新作	SF	スーパー詰将棋 1000	¥6,980
94/12中旬	新作	SF	スーパーテトリス 3	¥6,480
94/12中旬	再販	SF	デザエモン	¥9,480
94/12中旬	再販	SF	スーパーバスフィッシング	¥6,980
94/12中旬	新作	SF	パワーオブザハイアード	¥6,980
94/12中旬	新作	SF	必殺パチスロファン	¥6,980
94/12中旬	新作	SF	覇王大系リューナイト	¥5,980
94/12下旬	新作	GB	インディジョーンズ	¥3,180
94/12下旬	新作	GB	ウルトラマン[illegible]	¥2,980
94/12下旬	新作	GB	連珠BOY	¥3,180
94/12下旬	新作	PD	それゆけアンパンマン	¥3,480
94/12下旬	新作	PD	どうぶつたんけん	¥2,980
94/12下旬	新作	PD	ドラゴンボールZ 2	¥3,880
94/12下旬	新作	SC	愛・超兄貴	TEL
94/12下旬	新作	SF	元祖 パチンコ王	¥6,980
94/12下旬	新作	SF	キテレツ大百科 すごろく	¥6,480
94/12下旬	新作	SF	GO!GO!アックマン	¥6,480
94/12下旬	新作	SF	デュアルオーブII	¥7,980
94/12下旬	新作	SF	花札王	¥6,480
94/12下旬	新作	SF	パチスロ勝負師	¥5,480
94/12下旬	新作	SF	スーパーフィッシング ビッグファイト	¥5,980
94/12下旬	新作	SF	FULL POWER	¥7,980
94/12下旬	新作	SF	ポコニャン!へんぽこりん	¥6,480
94/12下旬	新作	3D	スーパーパイ SPECIA	TEL
94/12予定	新作	FX	卒業II FX	TEL
94/12予定	新作	FX	チームイノセント	TEL
94/12予定	新作	FX	バトルヒート	TEL
94/12予定	新作	GB	蒼き伝説シュート	¥2,980
94/12予定	新作	GG	シルヴァンテイル	¥3,480
94/12予定	新作	SC	ファイプロ女子	TEL
94/12予定	新作	SF	[illegible]覇者 アルティメットファイター	TEL
94/12予定	新作	SF	PGAツアー95	TEL
94/12予定	新作	32	アフターバーナーコンプリート	TEL
95/1/3	新作	GB	パックインタイム	¥2,680
95/1/3	新作	SC	プリンセスメーカー1	¥6,480
95/1/3	新作	SF	エックスメン	¥6,980
95/1/3	新作	SF	高橋名人の大冒険島2	¥6,980
95/1/3	新作	SF	パックインタイム	¥5,980
95/1/3	新作	SF	ボンカーズ ハリウッド大作戦	¥6,480
95/1/6	新作	NC	痛快GANGAN行進曲	TEL
95/1/13	新作	SF	アイアンコマンドー	¥6,980
95/1/13	新作	SF	ギャラクシーウォーズ	¥4,480
95/1/13	新作	SF	雀遊記 悟空乱打	¥5,480
95/1/13	新作	SF	実戦!麻雀指南	¥6,980
95/1/13	新作	SF	パズルボブル	¥4,980
95/1/20	新作	3D	スターコントロールII	¥7,480
95/1/27	新作	SF	パチンコ物語2	¥6,980
95/1中旬	新作	PA	SS マルチターミナル6	¥3,420
95/1中旬	新作	SF	マイケルアンドレッティ インディカーチャレンジ	¥6,980
95/1下旬	新作	GB	パチスロ必勝ガイドGB	¥3,180
95/1下旬	新作	MC	餓狼伝説スペシャル	¥6,480
95/1下旬	新作	MC	サムライスピリッツ	¥5,480
95/1下旬	新作	SF	YOG BEAR	¥6,480
95/1下旬	新作	SS	新・忍伝	TEL
95/1下旬	新作	SS	スーパーリアル麻雀PV	TEL
95/1下旬	新作	SS	ペブルビーチ	TEL
95/1下旬	新作	SS	RACE DRIVIN	TEL
95/1予定	新作	GB	SD飛龍の拳外伝	¥3,480
95/1予定	新作	GG	ガンスターヒーローズ	¥2,980
95/1予定	新作	GG	ぎゃんぶるパニック	¥2,980
95/1予定	新作	MD	ドラゴンスレイヤーII	¥6,480
95/1予定	新作	SF	エスパークス	¥6,980
95/1予定	新作	SF	[illegible]	TEL
95/1予定	新作	SF	全日本プロレス2	TEL
95/1予定	新作	SF	[illegible] ウルトラ馬券	¥7,980
95/1予定	新作	SS	デイトナUSA	TEL
95/1予定	新作	3D	おおかみと7ひきのこやぎ	¥3,980
95/1予定	新作	3D	シンデレラ	¥3,980
95/1予定	新作	3D	ピーターフランクル パズルの塔	¥6,680
95/1予定	新作	3D	ほのぐらし	¥7,480
95/1予定	新作	3D	マカロニほうれん荘	¥7,480
95/1予定	新作	3D	モンタナ・ジョーンズ	¥7,480
95/2予定	新作	SF	クラシックロードII	¥8,480
95/2予定	新作	SF	実戦パチンコ必勝法	¥7,480
95/2予定	新作	SF	トップウォーターバッシング	TEL

この表以外のソフトも予約受付中!! どんどんお電話下さい!

チャドラン人気・激安ソフトコーナー(その他多数あります お気軽にTELください)

スーパーファミコン

商品名	新品価格
アラジン	¥4,480
スーパー囲碁 碁王	¥8,980
ウイニング・ポスト	¥3,980
NBA JAM	¥4,680
鬼神降臨伝ONI	¥6,980
かまいたちの夜	¥7,980
餓狼伝説スペシャル	¥3,980
餓狼伝説 II	¥2,680
がんばれゴエモン2	¥3,980
究極ハリキリスタジアム 2	¥5,980
奇々怪界〜月夜草子〜	¥4,580
機動警察パトレイバー	¥2,980
自己中心派 2	¥3,980
くにおのおでん	¥2,580
クレイジー・チェイス	¥5,580
競馬エイトスペシャル2	¥6,580
スーパー 高校野球一球入魂	¥5,980
極上パロディウス	¥6,980
スーパー五目ならべ連珠	¥4,980
サムライスピリッツ	¥6,980
サラブレッドブリーダー 2	¥7,980
スーパー三国志	¥6,980
サンサーラ・ナーガII	¥4,980
SANKYO FEVERフィーバー	¥6,980
上海III	¥6,480
首都高バトル'94	¥7,280
スーパー将棋2	¥6,980
実況リアルサッカー	¥6,980
Jリーグ エキサイトステージ 94	¥6,680
Jリーグサッカープライムゴール 2	¥5,780
実況パワフルプロ野球 94	¥5,980
実戦!パチスロ必勝法2	¥6,980
スーパー人生ゲーム	¥7,280
ストリートファイター II ターボ	¥2,580
スキーパラダイス	¥6,480
全国高校サッカー	¥6,980
スペースバズーカー	¥980
スペースインベーダー	¥3,980
卒業 先生麻雀しよ	¥6,980
ただいま勇者募集中	¥6,980
ゼロヨンチャンプ RR	¥7,280
全日本プロレス	¥1,980
対局囲碁ゴライアス	¥8,980
大爆笑 人生劇場 大江戸日記	¥6,480
武田修宏の スーパーカップサッカー	¥1,980
スーパー大航海時代II	¥6,580
大戦略エキスパート	¥6,980
ダイナマイト・ザ・ラスベガス	¥2,980
ダウン・ザ・ワールド	¥6,680
スーパーダブル役満	¥5,980
ツインビー レインボーベルアドベンチャー	¥3,980
T.M.N.T ミュータントウォーリアーズ	¥3,980
テクモスーパーボウル2	¥6,980
スーパーテトリス2	¥6,480
スーパードンキーコング	¥6,980
スーパードラッケン	¥3,480
ドラゴンクエストV	¥6,980
ドラゴンクエストI・II	¥3,980
ドラゴンボールZ超武闘伝3	¥5,980
なるほど ザ・ワールド	¥6,980
花の慶冶	¥6,980
スーパー花札	¥6,480
はらぺこバッカ	¥3,680
遥かなるオーガスタ2	¥6,980
バークレー のパワーダンク	¥5,680
バイク大好き!走り屋魂	テイバン
馬券錬金術 予想ソフト	¥3,580
パチ夫くんスペシャル	¥5,980
スーパーパチスロ麻雀	¥3,980
パチンコファン勝利宣言	¥6,980
スーパーパワーリーグ2	¥6,980
ヒューマングランプリ3	¥5,980
必殺 パチンコ コレクション	¥6,980
美女と野獣	¥5,580
スーパーファイナルマッチテニス	¥3,480
ファイナルファンタジー5	¥4,980
ファイナルファンタジー6	¥6,480
ファイプロ女子	¥5,980
フェーダ エンブレムオブジャスティ	¥6,980
スーパーファミリーサーキット	¥5,980
す〜ぱ〜ぷよぷよ	¥6,480
ヘラクレスの栄光IV	¥6,980
スーパーボンバーマン2	¥6,480
ぽっぷるメイル	¥2,980
マッスルボマー	¥2,980
麻雀戦国物語	¥3,480
スーパー麻雀大会II	¥6,980
スーパー麻雀3 辛口	¥6,980
MOTHER II	¥6,680
マリオカート	¥5,980
スーパーマリオコレクション	¥6,980
スーパーマリオワールド	¥5,480
真・女神転生if	¥6,980
メルヘンアドベンチャー コットン100%	¥2,980
スーパー桃太郎電鉄II	¥6,980
やまねこバブシー大冒険	¥2,980
UFO仮面ヤキソバン	¥4,480
幽・遊・白書	¥2,980
幽・遊・白書 2	¥3,580
ライブ・ア・ライブ	¥6,980
らんま1/2超技乱舞篇	¥2,980
リーサルエンフォーサーズ	¥5,980
ロックマンX	¥5,680
ろくでなしブルース	¥2,680
ワールドクラスラグビー2	¥2,680
ワールドヒーローズ	¥2,680
WILD GUNS	¥5,980
ワイルドトラックス	¥6,980

ファミコン

商品名	新品価格
ゼルダの伝説	¥980
ナムコクラッシック	¥980
ネイビーブルー	¥980
パチスロアドベンチャー3	¥4,980

ゲームボーイ

商品名	新品価格
馬番倶楽部	¥3,980
オセロワールド	¥2,980
ONI IV 鬼神の血族	¥3,480
カービィのピンボール	¥1,980
くるくるぱずる ノンチャン	¥980
GB原人2	¥2,980
魂斗羅スピリッツ	¥2,980
三国志	¥4,980
Jリーグ ウイニングゴール	¥2,680
スーパーマリオランド	¥1,980
スーパーマリオランドII	¥2,980
スーパーマリオランド 3 ワリオランド	¥2,680
美少女戦士 セーラームーン R	¥1,480
大工の源さん 2	¥1,980
詰将棋 〈将棋世界〉	¥2,980
詰め将棋 百番将棋	¥1,980
テトリス	¥1,980
テトリスフラッシュ	¥1,980
Dr.マリオ	¥1,980
ドンキーコング	¥2,780
バスケットボール	¥980
バトルトード	¥1,980
パチ夫くん	¥2,580
パチ夫くんキャッスル	¥1,680
パチスロキッズ	¥2,580
パチスロキッズ2	¥2,780
ぷよぷよ	¥2,980
星のカービィ	¥1,980
本命ボーイ	¥4,980
ボンバーマンGB	¥3,180
Mr.GOの馬券的中術	¥2,980
女神転生外伝II	テイバン
役満	¥1,980
連対王	¥3,680

PCエンジン

商品名	新品価格
サイバーコア	¥980
ファイヤープロレス	¥980
ファイヤープロレスII	¥980
ファイヤープロレスIII	¥980
ボンバーマン'94	¥1,980

スーパーCD-ROM

商品名	新品価格
アドバンスト V・G	¥5,980
ウィザードリィ I・II	¥1,980
ウィザードリィIII・IV	¥1,980
オーロックエスト	¥2,580
サークIII	¥5,980
スーパーリアル 麻雀PII・PIII	¥6,580
スタートリング・オデッセイ2	¥6,980
誕生 〜デビュー〜	¥4,980
ダウンタウン熱血行進曲	¥980
天外魔境 風雲カブキ伝	¥1,980
ドラゴンボールZ	¥6,480
爆伝 アンバランス・ゾーン	¥2,980
パラディオン	¥2,580
KO世紀ビースト三獣士	¥2,580

メガドライブ

商品名	新品価格
餓狼伝説2	¥6,580
豪血寺一族	¥6,980
サムライスピリッツ	¥6,480
ソニック&ナックルズ	¥4,980
タントアール	¥2,980
デビルズコース	¥2,980
バーチャレーシング	¥4,380
ぷよぷよ	¥2,280
ペブルビーチ	¥2,980
モンスターワールドIV	¥2,580
幽遊白書	¥6,980
ロックマンメガワールド	テイバン
ワイアラエの奇蹟	¥2,980

ゲームギア

商品名	新品価格
イチダントアール	¥2,980
エコー・ザ・ドルフィン	¥2,980
餓狼伝説スペシャル	¥3,480
ソニックザヘッジホッグ2	¥1,980
ソニックドリフト	¥2,580
ソニック&テイルズ2	2,980
タントアール	¥1,980
魔導物語 I	¥2,480
魔導物語 II	¥2,680
魔導物語 III	¥4,180
女神転生外伝 ラストバイブル	¥2,580
ワールドダービー	¥2,580

3DO

商品名	新品価格
ウイニングポスト	¥10,880
ウルトラマンパワード	¥7,480
エスノス美少の南国物語	¥4,980
NFL マッデン・フットボール	¥8,380
柿木将棋	¥6,680
京都鞍馬山荘殺人事件	¥10,880
GAL100連発	¥5,280
競馬最強の法則	¥8,380
MIYUKIKOMATAU 小松みゆき	¥4,380
The Best Angle	¥5,280
シャドー・ウォリアー	¥7,480
ショック ウェーブ	¥8,380
スーパーモデル 英語版	¥7,080
スーパーストリートファイターIIX	¥7,980
ダブルフェイス 森永奈緒美	¥4,380
千葉麗子 FIRST MESSAGE	¥5,280
女体改造計画	¥7,080
39・ヌードセレクション	¥4,380
ノバストーム	¥7,480
信長の野望 覇王伝	¥10,880
呪われた館	¥7,480
遥かなるオーガスタ	¥8,380
バトルチェス	¥6,680
パワース・キングダム	¥7,480
BINBIN 1	¥6,280
BINBIN 2 ビデオCD	¥6,280
BINBIN 3 ビデオCD	¥6,280
BINBIN 4 ビデオCD	¥6,280
FATTY BEAR'S FUNPACK	¥4,980
ファラオの封印	¥7,480
ブロンドジャスティス 英語版	¥7,080
プロフェッショナル 麻雀悟空	¥6,680
ペブルビーチ	¥8,380
細川ふみえのおもちゃ箱	¥6,180
MARI MISATO 美里真理	¥4,380
MEGA RACE	¥7,480
ヤンママのテレクラ事情	¥5,280
吉岡真由美	¥4,380
ランジェリーパラダイス	¥7,020
ラストドリーム 河合あすか	¥4,380
ワールドカップストライカー	¥8,880
ワイアラエの奇蹟	¥8,880
Real Ecstasy	¥5,280
ロードラッシュ	¥7,480
「若妻の告白」	¥4,380

ネオジオ

商品名	新品価格
餓狼伝説	¥5,980
餓狼伝説スペシャル	¥9,800
サムライスピリッツ	¥12,800
痛快GANGAN行進曲	¥23,800
得点王2 リアルファイトフットボール	¥17,800
ミューテイションネイション	¥7,800
ミラクルアドベンチャー	¥15,800
龍虎の拳	¥7,980
龍虎の拳II	¥11,800
ワールドヒーローズ	¥7,980

ネオジオCD

商品名	新品価格
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	¥6,200
クロススウォード	¥3,800
ワールドヒローズIIジェット	¥5,400

ハード

商品名	新品価格
スーパーファミコン	¥14,800
PICNO 2	¥10,800
PICO (ピコ)	¥12,800
ファミリーコンピューター 新	¥5,980
ゲームボーイ NEW	¥5,680
スーパーゲームボーイ	¥4,980
DUO-R	¥17,800
DUO RX	¥22,800
メガジェット	¥9,580
メガドライブII	¥7,980
メガドラII+1 ぷよぷよ	¥8,980
メガドラ2+1 バーチャレーシング	¥12,800
NEWワンダーメガ 2	¥38,800
MEGA-CDII	¥17,800
ゲームギア+ソニック ドリフト	¥9,980
ゲームギア+Jリーグ	¥10,800
3DO REAL	¥38,800
3DO TRY	¥39,800
NEO-GEO	¥23,800
プレイディア	¥21,000
データック ドラゴンボールZ	¥980

パーツ

商品名	新品価格
16・17型 TVシールドFSIII	¥4,400
18・19型 TVシールドFSIII	¥4,800
24・25型 TVシールドFSIII	¥6,400
26・27型 TVシールドFSIII	¥6,800
28・29型 TVシールドFSIII	¥7,200
NG・NCコントローラーパッド	¥1,580
NCコントローラープロ	¥3,500

お願い ■発送後のキャンセルは往復送料をいただきます■商品代金は商品と引換です送料900円(一部地域を除く)■未成年の方は保護者の電話確認が必要です■日曜・祝日はお休みです■24時間注文OK:受付終了後は留守番電話にて受付ます■新作の予約キャンセルは発売日の3日前までにお願いします■販売価格は変更する場合がありますので、事前にお電話でご確認下さい■品切れの場合は御了承下さい

マニアにうれしい アーケード基板ショップ 初心者にやさしい

家庭用《真サムライスピリッツ》30本限定、予約受付中

NEO GEO家庭用

真サムライスピリッツ	特価
NEO GEO本体	特価

NEO GEO業務用

MV-1FZ	特価
MV-1F	特価
MV-1	特価
フライングパワーディスク（新品）	28,000
真サムライスピリッツ	特価
ザ・キングオブファイターズ'94	特価
痛快GANGAN行進曲	特価
ソニックウイングス2	特価
パワースパイク2	特価
オペレーションラグナロク	特価
ワールドヒーローズ2JET	特価
Fヒストリーダイナマイト	特価
雀神伝説	特価
トップハンター	特価
龍虎の拳2	5,000
ワールドヒーローズ2	3,000
餓狼伝説スペシャル	3,000
得点王	8,000
得点王2	特価
餓狼伝説2	2,000
ビューポイント	20,000
ビューポイント（新品）	30,000
龍虎の拳	2,000
ワールドヒーローズ	2,000
アンドロデュノス	5,000
キングオブザモンスターズ2	2,000
ニンジャコマンドー	7,000
ベースボールスターズ2	3,000
ラストリゾート	7,000
ミューティションネイション	3,000
サッカーブロール	3,000
フットボールフレンジー	5,000
餓狼伝説	2,000
スラッシュラリー	4,000
ロボアーミー	3,000
8マン	3,000
2020スーパーベースボール	4,000
あしたのジョー伝説	3,000
バーニングファイト	2,000
戦国伝承	3,000
ゴーストパイロット	6,000
みなさんのおかげさまです	8,000
リーグボーリング	7,000
サイバーリップ	5,000
ザ・スーパースパイ	4,000
ニンジャコンバット	3,000
ライディングヒーロー	7,000
トッププレイヤーズゴルフ	7,000
マジシャンロード	7,000
麻雀狂列伝	7,000
NAM-1975	7,000

カプコン

X-MEN	新発売
ヴァンパイア	特価
ヴァンパイア（カートリッジ）	特価
スーパーストリートファイターⅡX	特価
スーパーストⅡX（カートリッジ）	特価
スーパーストリートファイターⅡ	特価
スーパーストⅡ（カートリッジ）	特価
ダンジョンズ&ドラゴンズ	特価
エイリアンVSプレデター	特価
CPシステムⅡマザー	特価
天地を喰らう	40,000
天地を喰らうⅡ	28,000
ザキングオブドラゴンズ	18,000
大魔界村	58,000
ナイツオブザラウンド	20,000
U.S.ネイビー	28,000
キャプテンコマンドー	25,000
ぷにっきぃず	18,000
マジックソード	25,000
バース	25,000
ラストデュエル	7,000
セクションZ	18,000
ラッシュ&クラッシュ	18,000
虎への道	10,000
ブラックドラゴン	25,000
闘いの挽歌	30,000
アレスの翼	13,000
サイドアーム	8,000
ストライダー飛竜	80,000
ファイナルファイト	12,000
ストリートファイターⅡ	6,000
ストⅡダッシュ	8,000
ストⅡダッシュターボ	15,000

ナムコ

鉄拳	新発売
ネビュラスレイ	特価
F/A	18,000
ティンクルピット	15,000
ナックルヘッズ	15,000
コズモギャングザパズル	6,000
ニューマンアスレチック	22,000
スーパーワールドコート	15,000
タンクバタリアン	特価
グレートスラッガー	10,000
ボスコニアン	55,000
グロブダー	55,000
ギャプラス	25,000
アサルト（P付）	70,000
ニューラリーX	70,000
バラデューク	35,000
ドラゴンバスター	53,000
ギャラガ'88	28,000
フェリオス	68,000
デンジャラスシード	18,000
ワールドコート	10,000
ブラストオフ	20,000

コナミ

極上パロディウス！	特価
ゴルフィンググレイツ（P付）	特価
スラムダンク	特価
究極戦隊ダダンダーン	特価
悪魔城ドラキュラ	78,000
アステリクス	15,000
プレミアサッカー	45,000
ザ・シンプソンズ	15,000
エイリアンズ	20,000
トライゴン	18,000
出たな!!ツインビー	15,000
パロディウスだ！	15,000
沙羅曼蛇	25,000
バンクショット	5,000
T.M.N.T	8,000
フラックアタック	18,000
メタモルフィックフォース	25,000
マーシャルチャンピオン	22,000
ガイアポリス	25,000
クライムファイターズ2	17,000
サンダークロスⅡ	20,000
サプライズアタック	5,000
ハイパーオリンピック'84	28,000
タイムパイロット'84	32,000
タイムパイロット	25,000
サーカスチャーリー	12,000

タイトー

バブルシンフォニー	特価
カイザーナックル（ROM）	特価
トップランキングスターズ	15,000
レイフォース	70,000
スラップショット	特価
ライトブリンガー	特価
クライムシティ	18,000
ゴーフォアザゴールド	5,000
ハットトリックヒーロー	15,000
ハットトリックヒーロー'93	特価
ラスタンサーガ	22,000
ラスタンサーガ2	15,000
アラビアンマジック	30,000
カダッシュ	8,000
べんべろべえ	35,000
影の伝説	13,000
バイオレンスファイト	20,000
サイレントドラゴン	10,000
中華大仙	4,000
ニュージーランドストーリー	10,000
ヴォルフィード	7,000
クイズクレヨンしんちゃん	3,000
クイズクレヨンしんちゃん2	7,000
クイズ世界はSHOW byショーバイ	15,000
ダイノレックス	15,000
ニンジャキッズ	13,000
ゆうゆのクイズでGO!GO!	10,000

セガ

ぷよぷよ通	特価
ぷよぷよ	特価
ゴールデンアックス	9,000
ゴールデンアックスⅡ	45,000
バーニングライバル	33,000
シャドーダンサー	10,000
Jリーグサッカー	40,000
グランドクロス	5,000
エイリアンストーム	15,000
ベイルート	18,000
DDクルー	7,000
フリッキー	35,000
ブロクシード	8,000
フラッシュポイント	5,000
クイズめくるめくストーリー	3,000

データイースト

ナイトスラッシャーズ	43,000
エドワードランディ	48,000
ファイターズヒストリー	7,000
サンダーゾーン	18,000
デスブレイド	7,000
ファイティングファンタジー	12,000
タンブルポップ	5,000
クルードバスター	5,000
バルダーダッシュ	5,000
キャプテンアメリカ	15,000
ミッドナイトレジスタンス（P無）	3,000
ザ・グレートラグタイムショー	特価
ダークシール（新品）	特価

アイレム

ぐっすんおよよ	特価
メジャータイトル	15,000
メジャータイトル2	25,000
アンダーカバーコップス	28,000
R·TYPE LEO	16,000
ガンホーキ	10,000
ボンバーマン	10,000
大工の源さん	5,000
クイズF1 1・2フィニッシュ	5,000

テクモ

Vゴールサッカー	特価
サンダードラゴン2	特価
エイトフォース	特価
ファイナルスターフォース	16,000
ジンジンジップ	10,000
ワールドカップ'90	2,000
クイズDNAの反乱	2,000
クイズココロジー	3,000

東亜プラン

バツグン	40,000
バツグン（スペシャルROM）	10,000
達人	8,000
達人王	18,000
テキパキ	15,000
究極タイガー	9,000
飛翔鮫	5,000

アトラス

豪血寺一族	22,000
豪血寺一族2	特価
ブレイゾン	2,000
おいしいパズルはいりませんか	3,000

バンプレスト

SDガンダム	4,000
ドラゴンボールZ	25,000
仮面ライダーバトルレーサー	7,000
マクロス	20,000
機動戦士ガンダム	8,000
ウルトラマン	3,000
ウルトラマン倶楽部	6,000

その他

大江戸ファイト	28,000
グランドストライカー	40,000
セイブカップサッカー	20,000
ハチャメチャファイター	12,000
タオ体道	12,000
闘神ブレイザー	8,000
ラビオレプス	9,000

麻雀

プリティセーラー18禁	特価
スーパーリアル麻雀PⅣ	特価
スーチーパイ	特価
セーラーウォーズ	特価
ねるとん麻雀	5,000

下取りコーナー

スーパーストⅡX	相談
ヴァンパイア	相談
ウルフファング	相談
イシターの復活	相談
サイコソルジャー	相談
ワルキューレの伝説	相談

その他なんでも可

18インチハンドメイドモニター（中古） ¥43,000



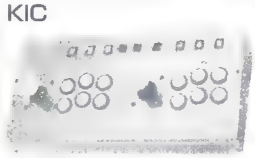
コントローラー（1P）（8ボタンタイプ）電源・ハーネス 付¥65,000
ストⅡタイプ ¥70,000
別売コントローラー（重り付）¥10,000
コントローラーは4本まで取付可能

シグマ電子



AV-3000 ¥25,000
Σ6000 ¥13,800

KIC



PANACUSTOM ¥34,000

ハッピー商会



VEGA-9000DX ¥53,000

アイレム



マドンナ 中古¥140,000

KIC



PANA TWIN ¥38,000

麻雀パネル



どのコントロールBOXにも取付可 ¥7,000

徒歩5分



株式会社トライ

新住所 〒101 千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2階
TEL.03-5295-0667
FAX.03-5295-1958

営業時間：10～7時30分まで
日曜日は11～6時まで
年中無休

※当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。お支払は現金書留またはヤマトコレクトサービス（商品代引き）をご利用ください。

NICOS クレジット取扱い中


マニアにうれしい アーケード基板ショップ 初心者にやさしい
●家庭用も扱っています●
今すぐ予約を!
今すぐTELを!!
真侍魂
ネオジオ専用ロムカセット
12月2日・発売
限定300本
特価
急げ!!
Nippon Shinpan
NICOS
クレジット
取扱中
株式会社
トライ
新住所 〒101 千代田区外神田3-10-5
イサミヤ第3ビル2階
TEL.03-5295-0667
FAX.03-5295-1958
営業時間：10〜7時30分まで
日曜日は11〜6時まで
年中無休
※当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。お支払は現金書留またはヤマトコレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。

なつかしのインストカード・マニュアル(オリジナル)
発売中　¥2,000より

ドルアーガの塔・ベラボーマン・ドラキュラ・魔獣の王国・パックランド…などなど、在庫5,000枚

～ソフトランド秀和最新在庫価格表一覧～＊価格は税別です＊

コントロールBOX　VEGA9000DX　¥48,000特価中　真サムライスピリッツ 入荷　¥68,000

〈コナミ〉	
アステリクス	¥30,000
A-JAX	¥28,000
クライムファイターズ	¥19,800
グラディウスII	¥40,000
ゴルフィンググレイツ	¥18,000
ゴルフィンググレイツ2（パ付）	¥80,000
沙羅曼蛇	¥35,000
サプライズアタック	¥10,000
少林寺への道	¥10,000
シティボンバー	¥28,000
グラディウスIII	¥43,000
スーパー魂斗羅	¥48,000
ニューメインスタジアム	¥22,000
パロディウスだ！	¥20,000
ハイパーオリンピック	¥20,000
メガゾーン	¥9,800
〈カプコン〉	
アレスの翼（H付）	¥20,000
ウィロー	¥98,000
F1ドリーム	¥7,500
エクスバニア	¥13,000
エリア88	¥98,000
エイリアンVSプレデター	¥88,000
エイリアンVSプレデター（ロム）	¥40,000
ザキングオブドラゴンズ	¥28,000
キャプコンコマンドー	¥35,000
サイドアーム	¥19,800
ストリートファイター	¥50,000
ストリートファイターII	¥10,000
ストIIダッシュ	¥15,000
ストIIダッシュターボ	¥19,800
スーパーストIIX	¥100,000
スーパーストIIX（ロム）	¥70,000
ストライダー飛竜	¥128,000
戦場の狼II	¥50,000
大魔界村	¥88,000
ダンジョンズ&ドラゴンズ	¥68,000
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ロム）	¥35,000
天地を喰らう	¥60,000
天地を喰らうII	¥43,000
闘いの挽歌	¥36,000
ナイツオブザラウンド	¥35,000
ヴァンパイア	¥129,800
ヴァンパイア（ロム）	¥90,000
バニッシャー	¥50,000
ファイナルファイト	¥20,000
マジックソード	¥38,000
マッスルボマーDUO	¥40,000

U.S.ネイビー	¥68,000
ワンダーIII	¥70,000
クイズカプコンワールド2	¥20,000
ロストワールド	¥250,000
〈タイトー〉	
スペースインベーダー	¥68,000
カイザーナックル	¥125,000
火激	¥5,000
達人	¥10,000
タイガーヘリ	¥10,000
ダイノレックス	¥27,800
特殊部隊UAG	¥30,000
忍者キッズ	¥24,800
バイオレンスファイト	¥25,000
マジェスティックトゥエルブ	¥30,000
ラスタンサーガ	¥22,000
ラスタンサーガII	¥48,000
ルナーク	¥27,000
レイメイズ	¥48,000
レインボーアイランド	¥29,800
ハレーズコメット	¥20,000
リターンオブザインベーダーズ	¥28,000
〈アイレム〉	
海底大戦争	¥48,000
ガンホーキ	¥48,000
ギャロップ	¥15,000
ぐっすんおよよ	¥30,000
サンダーブラスター	¥8,000
大工の源さん	¥10,000
ボンバーマンワールド	¥68,000
ビジランテ	¥9,800
ファイアーバレル	¥48,000
フック	¥45,000
ボンバーマン	¥8,000
〈ナムコ〉	
エメラルディア	¥20,000
ギャプラス	¥50,000
ギャラガ	¥98,000
ギャラガ'88	¥28,000
グロブダー	¥98,000
コズモギャングザパズル	¥10,000
コズモギャングザビデオ(海外)	¥10,000
スーパーパックマン	¥98,000
スーパーワールドスタジアム	¥25,000
スーパーワールドスタジアム'92	¥35,000
ワールドスタジアム	¥9,800
ワールドスタジアム'89	¥9,800
ワールドスタジアム'90	¥8,000
ゼビウス	¥38,000

ディグダグ	¥98,000
ドラゴンバスター	¥90,000
ドラゴンセイバー	¥80,000
スカイキッド	¥98,000
パックランド	¥150,000
バラデューク	¥98,000
フォゾン	¥200,000
ドルアーガの塔	¥150,000
ニューラリーX	¥150,000
マッピー	¥70,000
マーベルランド	¥70,000
未来忍者	¥80,000
ニューマンアスレチック	¥45,000
ローリングサンダーII（ロム）	¥3,000
リブルラブル	¥130,000
ネビュラスレイ（新品）	¥54,800
フェリオス	¥82,000
ワルキューレの伝説	¥70,000
ワンダーモモ	¥150,000
メトロクロス	¥70,000
〈データイースト〉	
サンダーゾーン	¥35,000
ジョー&マックリターンズ	¥40,000
タンブルポップ	¥5,000
ダークシール	¥15,000
ダークシールII	¥25,000
デスブレイド	¥28,000
ドラゴン忍者	¥25,000
エドワードランディ	¥68,000
〈セガ〉	
ウォーリーを探せ	¥10,000
オーラーイル	¥16,000
クラッチヒッター	¥28,000
スパイダーマン	¥38,000
スタックコラムス	¥60,000
ゴールデンアックス	¥15,000
ザJリーグ1994	¥60,000
タントアール	¥25,000
DJボーイ	¥22,000
テトリス	¥14,800
ボトボト	¥30,000
レッスルウォー	¥13,000
〈テクモ〉	
サンダードラゴン(マニュアルなし)	¥18,000
スーパーハイインパクト	¥10,000
スーパーピンボールアクション	¥10,000
ストライクガンナー	¥10,000
ワールドカップ'90	¥8,000
ワールドカップ'94	¥60,000

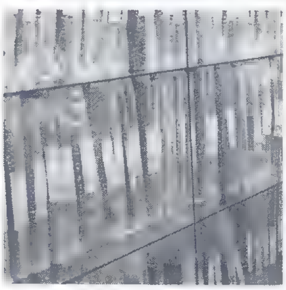
リムロッキンバスケットボール	¥10,000
〈ジャレコ〉	
ベストバウトボクシング	¥60,000
〈東亜プラン〉	
究極タイガー	¥14,800
ゴークス（レバー付）	¥7,000
フービー	¥18,000
ホラーストーリー	¥9,800
ホラーストーリー（インストなし）	¥5,000
〈ビデオシステム〉	
ウェルトリス	¥8,000
F1グランプリ	¥8,000
F1グランプリII	¥9,800
スーパーバレーボール	¥5,000
スーパーフォーミュラ	¥3,000
パイプドリーム	¥8,000
〈テクノス〉	
ザ・コンバットライブス	¥3,000
ダブルドラゴン	¥4,000
WWFレッスルフェスト	¥3,000
〈バンプレスト〉	
ウルトラマン	¥4,000
ゴジラ	¥30,000
〈NEO·GEO〉	
クイズ大捜査線	¥3,000
8マン	¥5,000
ゴーストパイロット	¥5,000
サッカーブロール	¥8,000
サムライスピリッツ	¥10,000
龍虎の拳	¥10,000
龍虎の拳2	¥8,000
ワールドヒーローズ	¥5,000
ワールドヒーローズ2	¥5,000
ワールドヒーローズ2JET	¥15,000
ラギ	¥15,000
キングオブザモンスターズ	¥3,000
餓狼伝説2	¥10,000
餓狼伝説スペシャル	¥12,000
2020年スーパーベースボール	¥5,000
ミラクルアドベンチャー	¥8,000
ミューティションネイション	¥10,000
ファイターズヒストリーダイナマイト	¥10,000
トッププレイヤーズゴルフ	¥8,000
〈麻雀〉	
グッとE雀	¥12,000
とってもE雀	¥8,000
ギャルの告白	¥5,000
スーパー㊙版	¥38,000
ファイナルロマンス	¥30,000

麻雀競馬王	¥8,000
麻雀パチンコ物語	¥15,000
麻雀大予言	¥10,000
麻雀宣言	¥20,000
麻雀革命	¥5,000
麻雀熱血ギャル	¥10,000
麻雀女学園	¥13,800
麻雀やるなら～	¥8,000
麻雀遊技	¥5,000
麻雀アイドル放送局	¥6,000
麻雀ラマン	¥15,000
スーパーリアル麻雀PIV	¥88,000
雀師	¥10,000
スーパー上海	¥40,000
恋のマジックポーション	¥6,000
〈クイズ〉	
クイズ学問のススメ	¥8,000
クイズF1 1・2フィニッシュ	¥6,000
クイズ人生劇場	¥38,000
クイズクレヨンしんちゃん	¥8,000
クイズクレヨンしんちゃんII	¥20,000
クイズ地球防衛軍	¥20,000
クイズココロジー	¥5,000
クイズTV合衆国Q&Q	¥5,000
クイズ魔Q大冒険	¥8,000
クイズDNAの反乱	¥5,000
クイズハテナ？の大冒険	¥3,000
クイズ早押し王座決定戦	¥40,000
〈その他〉	
大江戸ファイト	¥68,000
ギャルズパニックII	¥50,000
ギャルズパニックスペシャルエディション	¥60,000
豪血寺一族2	¥98,000
キャッスルオブドラゴン	¥28,000
クレイジークライマーII	¥98,000
サンダー&ライトニング	¥5,000
サバイバルアーツ	¥85,000
タスクフォースハリアー	¥12,000
テラクレスタ	¥10,000
バトルクロード	¥49,800
ブレイゾン	¥8,000
Bラップボーイズ	¥15,000
ボンピングワールド	¥8,000
ヘッドオン(JAMMA付)	¥80,000
ななめでまじっく！	¥50,000
マジカルクリスタル	¥5,000
USムスタング	¥8,000
だるま道場	¥28,000
グランドクロス	¥5,000

通信販売も、絶好調！　お電話にてご注文後、即発送。
代金は商品受取時にお支払いの代引きシステムをご利用ください。

あなたの基板買取ります

悪魔城ドラキュラ	¥30,000	大魔界村	¥30,000
エリア88	¥20,000	イシターの復活	¥80,000
クレージークライマー	¥10,000	トイポップ	¥30,000
恋のホットロック	¥30,000		



ソフトランド秀和
レーシングチーム情報
9月4日ー富士スピードウェイ
ポルシェカレラカップまたまた2位

2F　ゲームセンターフェラーリ
豪血寺一族2・真サムライスピリッツ
ハイスコア大会
当日、ソフトランド秀和レーシングチーム
レースクイーン来店（ハイレグ）。写真可。

ゲームセンターポルシェ
都島区都島本通4-23-5　新装大開店ご来店ください

あなたのFAXで中古基板情報を!! 24時間OK!!

●操作方法●

①まずはあなたのお近くの情報BOXナンバーの番号を呼び出して下さい。

札幌　011-210-6000　大阪　06-455-6000
仙台　022-268-6000　広島　082-223-6000
名古屋052-453-6000　福岡　092-482-6000
東京　03-3940-6000

②ソフトランド秀和のBOXナンバーを押して下さい。
220022㊕（シャープ）

③あなたのFAX番号を市外局番から押して下さい。
○○○○○○○○○○○㊕（シャープ）
（やり直す場合⓪・㊕、続けて利用の場合①・㊕）

④㊕（シャープ）を押して下さい。（終了）

Soft Land
SHUWA Corporation

ソフトランド秀和
〈新住所〉大阪市浪速区日本橋5-12-5 三輪ビル1F～3F
TEL 06-649-7177　FAX 06-649-7222
年中無休なのでお気軽に当店へお立ち寄りください。

後半戦5、6面に突入!!

オペレーション ラグナロク

担当：DS1

1～4面は言うなれば長い1面。ここからが本当のシューティングだぞ!!

後半面攻略の前に…

5面からは、これまで以上に敵の出現パターンを覚えておく必要があるぞ。

なぜならラグナロクは、難度が時間とともに上昇していくため（もちろんミスで低下）ノーミスでここまできた場合、ミス時とくらべて相当量の敵弾に悩ませられる。

つまり上達すればするほど後半でミスしやすくなる訳だ。だからこそ、前述したようにパターンをしっかり覚えて後半面に挑むことが大切になってくる。

また、ここからはメインショットのバーティカルが役立つ。楽をするならメインショットはバーティカルでいこう（稼ぐならウェーブかな?）。

ステージ5 サーフェース オブ ザ ジュピター

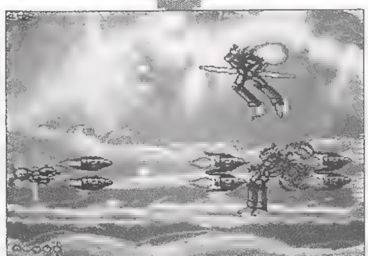
スタート直後に、放射状の弾を撃つ中型機が出現する。この敵の放射状の弾は、中央の一番後ろにいれば当たらない。ただ、ノーミスできた場合などはランクが高いため、この放射状の弾のほかに、自機を狙う弾も織り混ぜてくる。

ここは、写真のようにタイミングよくかわせば、かなり楽になるハズだ。

この後に出現する青いロボット群は、とにかく弾を撃つ前に破壊すること。2機、3機と同時に撃ってこられると逃げ場がなくなってしまう。

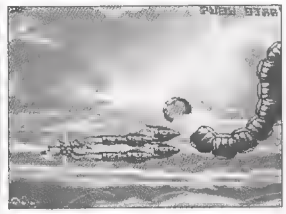

1回目の弾を中央でやりすごし、すぐに下へ。

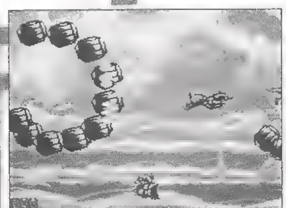

2回目の弾はここでかわす。そして再び中央へ。

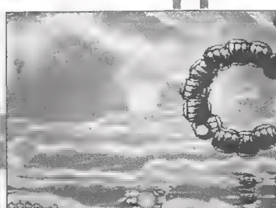

この程度ならまだ楽だが…、

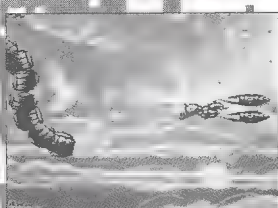
この面の後半に入ると、4面のボスを小さくしたような、蛇状の敵が登場する。この敵は後ろからも出現する上に、ザコ敵との混合攻撃もしてくる。

ここも、写真を見てもらいたい。


まずは前方から3匹出現。破壊すると破片をまき散らすので注意。


次に、後ろ→前とすぐに2匹出現する。上下のザコの弾にも注意。

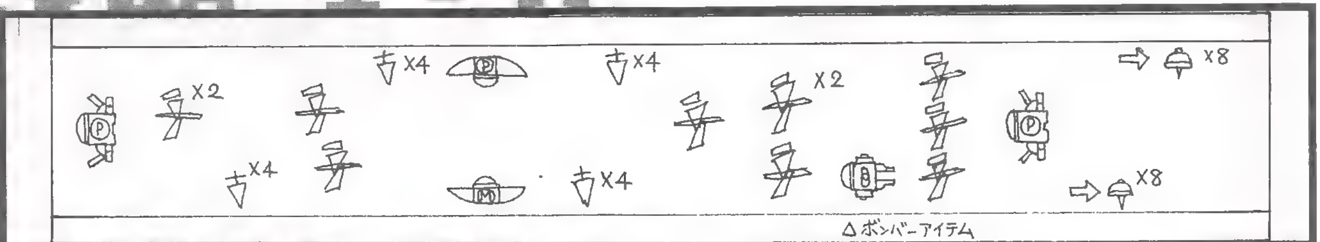

同じく、前→後ろと2匹出現。この時出現するザコは、どちらかをすぐに破壊すること。

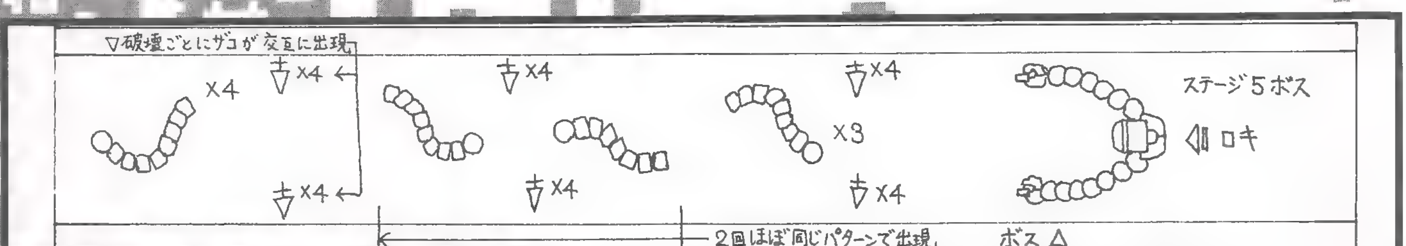

さらに後ろから3匹、前から出現するザコはバーティカルをうまく使って一掃する。

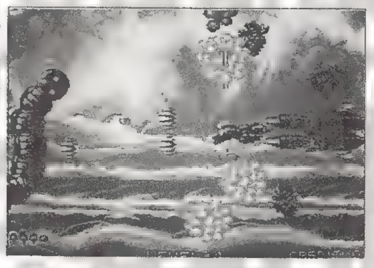
ステージ5ボス ロキ

このボスは、2段階の攻撃形態を持つ。最初に触手先端のレーザー部分を破壊して、

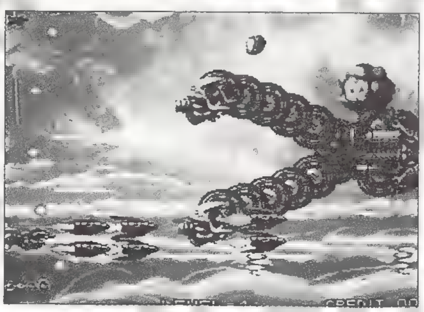
ステージ5



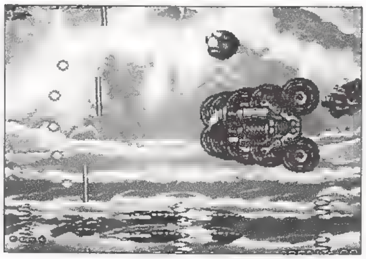




5WAY弾は、近い時はこの位置でやりすごし…、



離れているときはここでよけると楽だ。

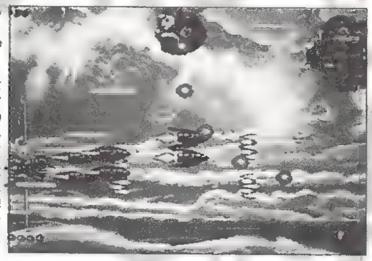


中心の弱点を狙う。

中心に一定以上のダメージ（約1500）を与えると第2形態になるのだが、この時になるべく奥で形態を変化させること。さもないと第2形態の時に、絶対にかわせない距離でレーザーを撃たれることもある。

ボスを奥（つまり右端）で形態変化させたならば、あとは注意してレーザーと炸裂弾を左端でよけ続ければ大丈夫。

あらら、これはつらいぞ。



レーザーをかわした後に弾をよけるような感じで。

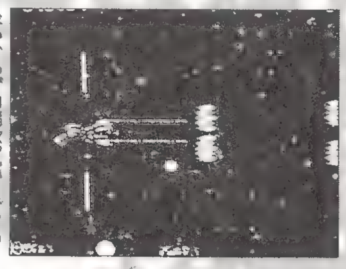
ステージ6
フロンティア オブ ソーラーシステム

ここまでくると完璧なパターン化が必要。さもないとノーミスで6面までこれたのに一気に全滅、ゲームオーバーなんてことにもなりかねない。

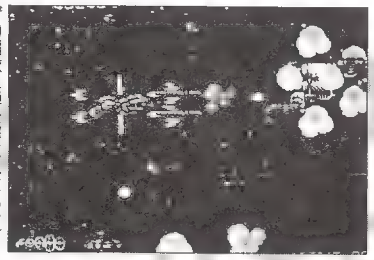
初めてここまできたという人は、ボンバーをとにかく惜しまずに使っていこう。

このステージは、さらに写真で細かく見ていくことにする。

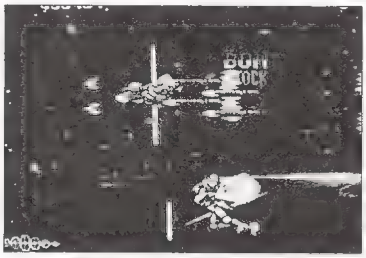
とにかく敵の出現パターンを覚えさえすれば、弾よけも幾分かは楽になる。写真とMAPを参考に、とにかく覚えてほしい。



後ろからザコ編隊。パーティカルをうまく使って破壊していく。



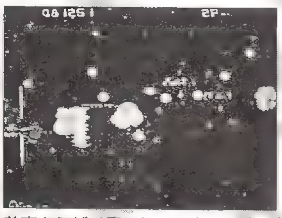
ザコ編隊に弾を撃たれたら、下手に上下によけようとせずに横の動きだけでかわす（このよけ方はこの面では多用する）。



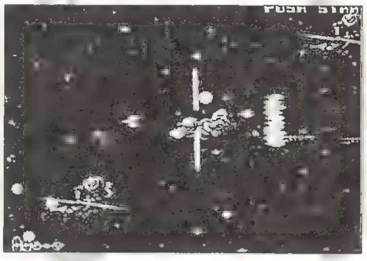
ボンバーアイテムの後に赤いロボット。この敵は出現場所を覚えてすばく破壊するか、さもなくば横だけの動きで弾をかわす。



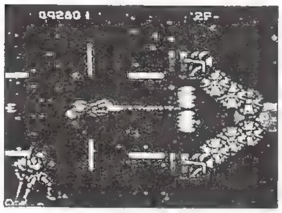
ザコ編隊とロボットのラッシュ。ロボットよりも、ザコ編隊の撃つ弾に注意を払ったほうがいい。



前方からザコラッシュ。上から少しずつ下によけていく。

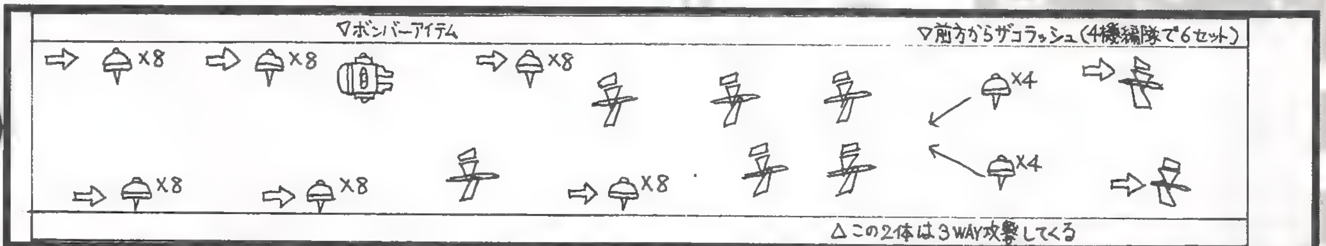


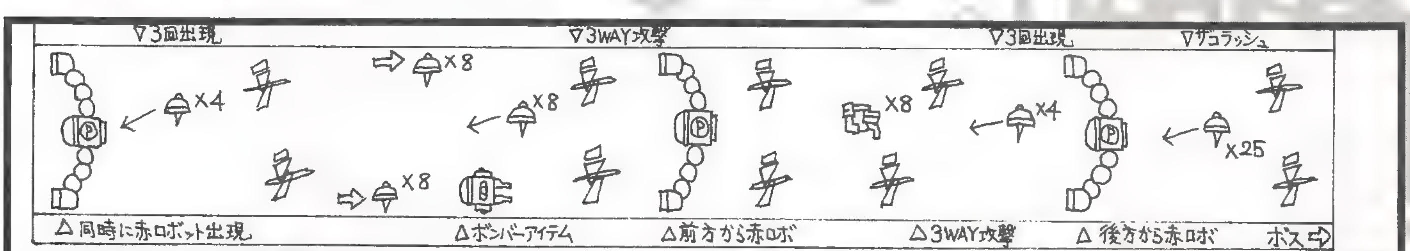
後ろから赤ロボット2機。ここは中央でかわす。

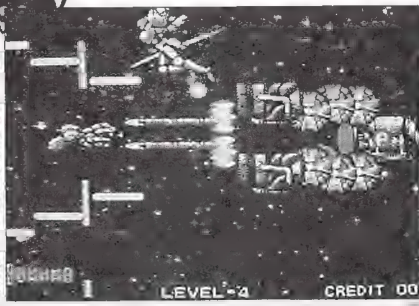


中型機と赤ロボット。ロボットはこのように弾を撃つので…、

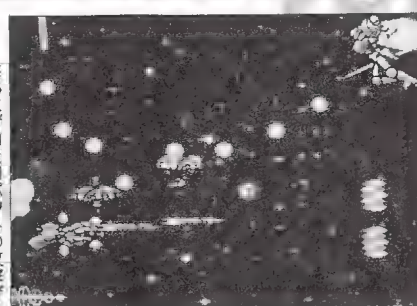
ステージ6







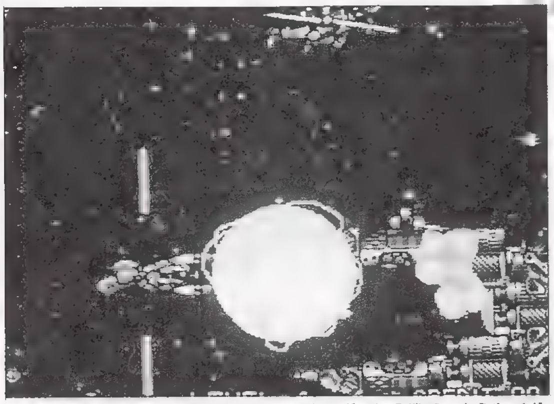
再び中型機と赤ロボット。今度の赤ロボは通過しながら弾を撃ってくる。



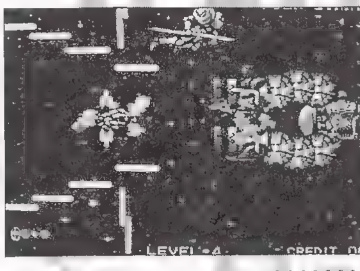
さらにザコとロボットの攻撃が続く。危なくなったらすぐにボンバーだ。



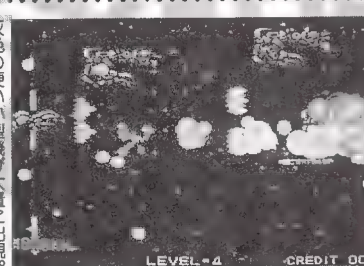
前に出てかわす。中型機にも注意。



最後に正面からのザコラッシュと赤ロボット２機で、ようやくボス戦となる。



またしても中型機と赤ロボット。赤ロボは今度は後ろから出現。



灰色の硬い小型機が大量に出現。ある程度破壊したら、何機かはやりすごしてもいい。

ステージ6ボス ビックビル

さんざん苦しめられた赤ロボットが、ボス戦でも登場する。

ボス自体の弾は、けっしてよけにくいものではないのだが、赤ロボが前と後ろから何度となく出現して弾を撃つため、このボスを何倍も強力にしている。

結局のところ根性でよけまくるか、ボムを使ってさっさと破壊してしまうしかない。慣れてしまえば、よけられない攻撃ではないが、ボムを使ったほうが安全、かつ早く倒せることにかわりはない。



ボムを使う場合は、ある程度狙って使うこと。

誌上「ドリフトアウト'94 ゲーメストラリーチャンピオンシップ」

ドリフトアウト'94

今号から月末発売号3号分にわたって誌上ゲーム大会がスタートする。ゲーム方式はポイント制。ドライバーズポイントを獲得するのは誰だ？
（詳しくは71ページ参照） 担当：ずるずる

シビアなハンドリングがライバル！

この「ドリフトアウト'94」を初めてプレイしたとき、何よりも感じるのが、キビキビしたハンドリング。

コーナーなどで長い時間レバーを入れっぱなしにしていると、ドリフトが始まってしまうのでわからなくなるが、小さいカーブでのライン合わせをするような小さい動きでは、想像以上にキビキビした動きをしてくれる。



まず名前を記入してからレースが始まる。「VISC」、ビスコー

ハンドルをスーッと動かす感覚ではなくて、レバーをチョンチョンとはじいて合わせるような感じがそれ。

それにコース内であれば、どの方向にも進めるとあって思いどおりのラインを取れる反面、予期しない動きにも対応せねばならない。

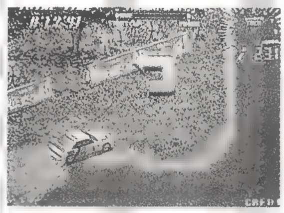
ほおっておくと、そのまま直進してしまう→常に車をコントロールしておかないといけないのだ。

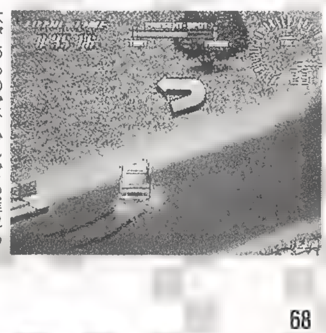
高速に流れる地形を目にやり、障害物に注意し、コースを走り切るのだ。

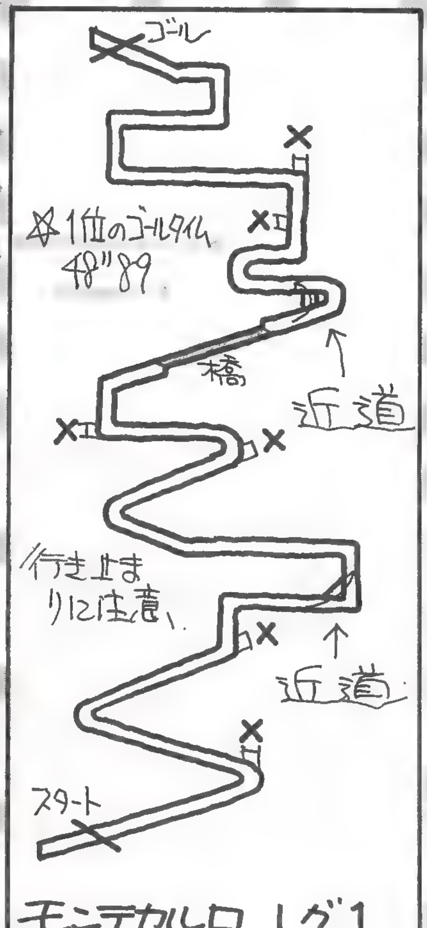
今回は、そのコースの序盤のマップを紹介していこう。

第1戦 モンテカルロラリー LEG 1

オープニングステージとあってそれほど厳しくはないが、トップで走るとなるとそうもいかなくなる。ポイントは、前半のコの字カーブと、後半にあるショートカットできるS字コーナーだ。暗記するぞー


一番最初のステージからこんなショートカットがある。


木があるので、少しでも遅れると近道の意味がなくなるぞー



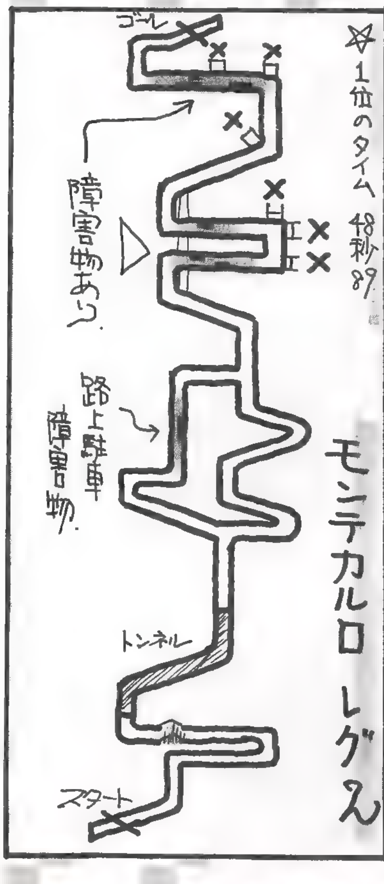
第1戦 モンテカルロラリー LEG 2

中間にある分岐は、障害物を覚えれば左がいいだろう。

このレグのポイントは後半。きつい直角カーブを覚え、接触せずに抜けられるようにすること。障害物がライバル。


さて分岐。ここは左へ。障害のある道だが、知っていれば問題なし。


後半には直角カーブに細い道があるぞ。このことを忘れないように。



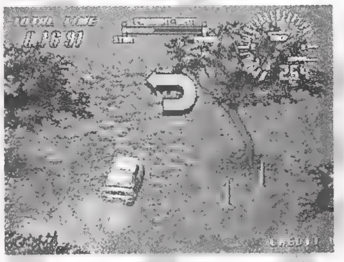
第2戦 サファリラリー LEG 1

高速重視のステージだが、ポイントはやはりコーナー。

1つ目のポイントは前半にあるショートカット。

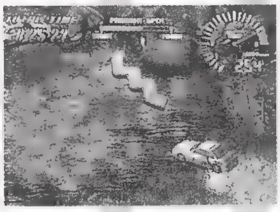
2つ目は分岐。曲がる回数が多いが近道の左を選ぶようにする。途中の曲がるタイミングを覚えよう。

合流したら（速すぎてわからないけど）最後のポイントはショートカット。

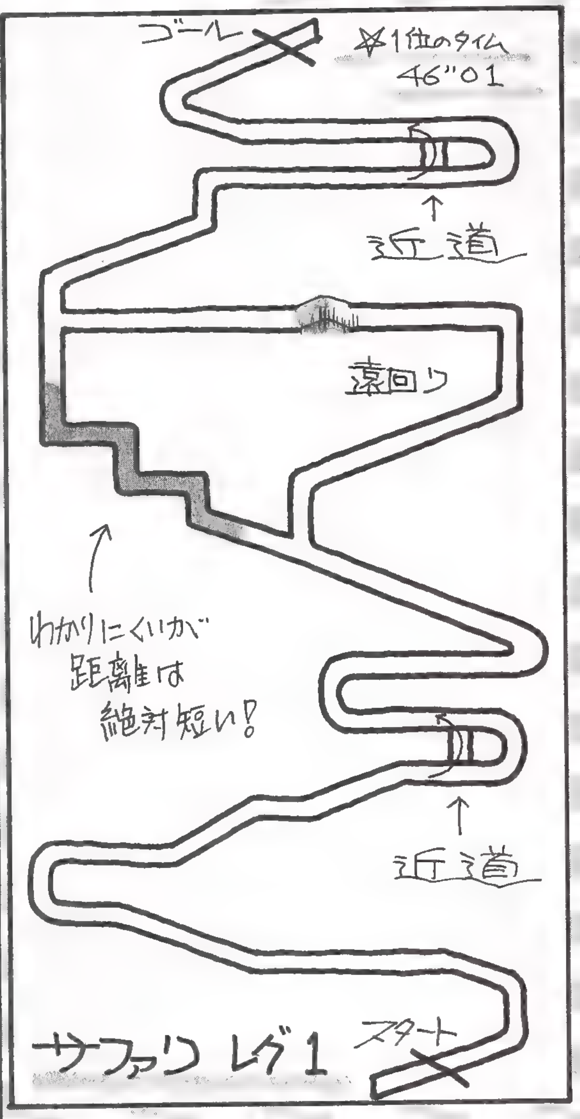


大きな木のあるところをこれまたショートカット。超お得！

このレグでは、2回ショートカットがあるので、これを必ず利用すること。タイムと順位ががかかっているから使わないと損だぞ！



道は右へ左へクネクネ。だが距離は短くなるので絶対にこっちだ！



第2戦 サファリラリー LEG 2

前半は、コの字コーナーさえクリアすればOK。

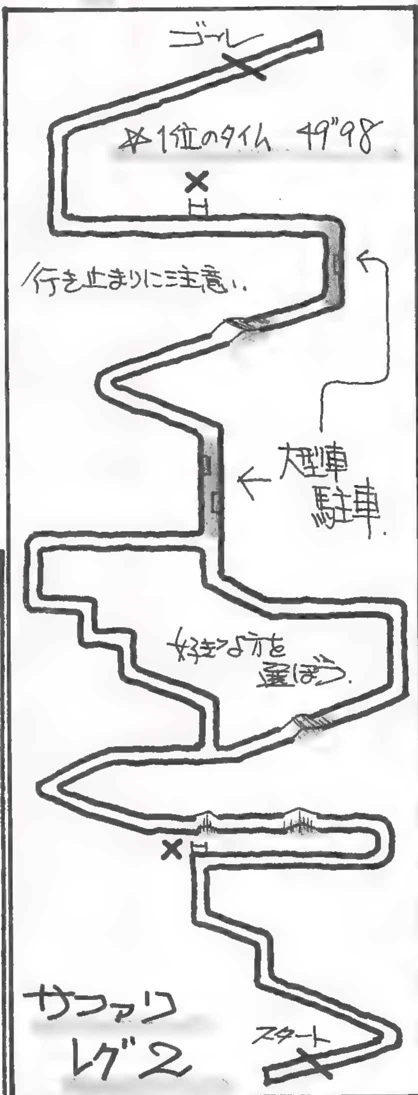
分岐の前にある右へのきついカーブは覚えておくこと。

分岐は、マップを見ての通り、楽なほう、右を選ぶ。

合流後、大型のトラックが右側に停まっているので、やや左寄りを走るようにする。

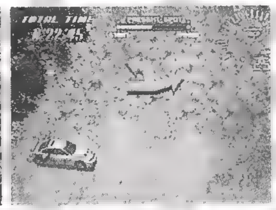
後半のジャンプ後のトラックも覚えておくこと。

あとは道なりに走りゴールを目指すぞ！





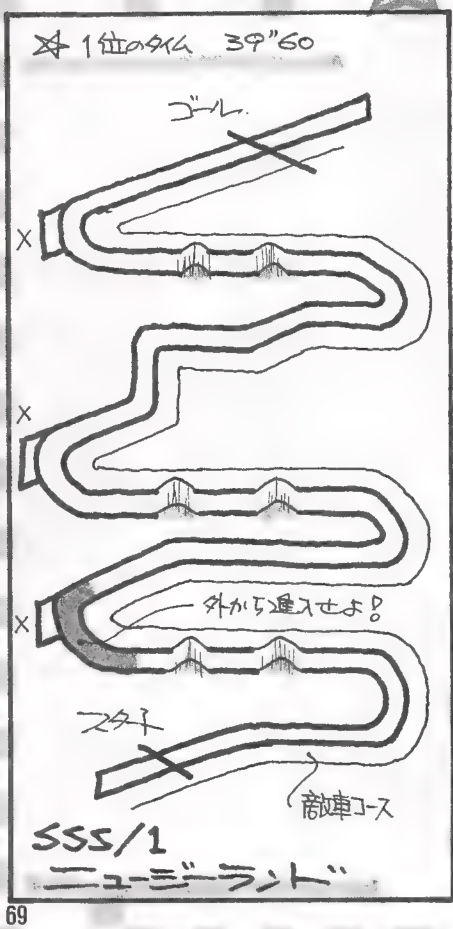
大型の車がレース中だというのに路上に。これも忘れないように！

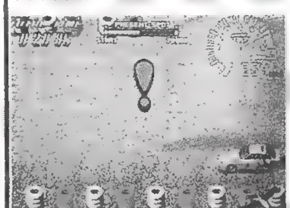


パッとしか（もう少し長い）出ないナビ。やはり記憶しよう。

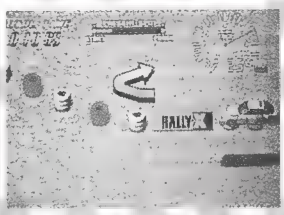
SSS/1 ニュージーランド

ステージの長さは短い。それにライバルカーがコース上にいない。自分の実力がそのまま出るコース。やったらやったなりにタイムが出るぞ。ポイントは、各部にあるジャンプの2つ目。外から入るか、ジャンプ台を避ける。そうしないと次のコーナー、曲れないぞ！





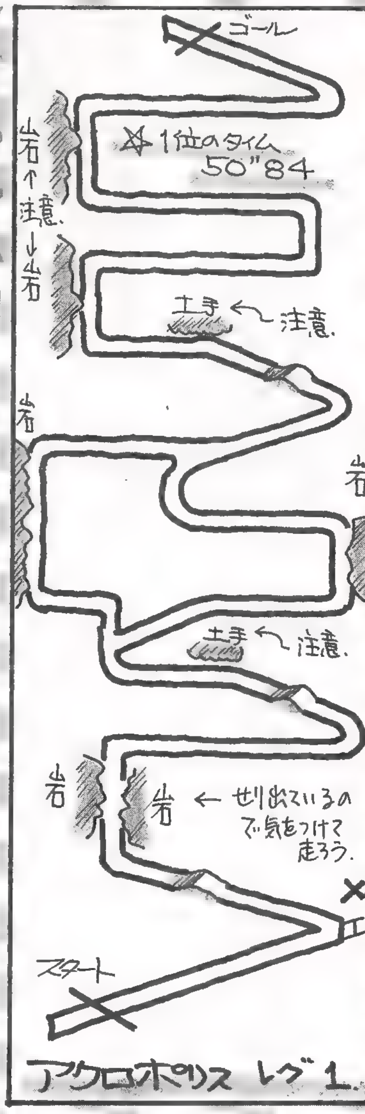
なんとジャンプ台の下を走ると飛ばないこともできるのだ！

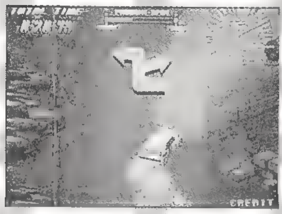


ジャンプ台を飛ぶときは、すぐにレバーを入れることを忘れるな！

第3戦 アクロポリスラリー LEG 1

そろそろコースも難しくなる。コース脇にも注意が必要。
前半にあるジャンプ台、直後に右コーナーがある。完全暗記をしていないとぶつかる。
中間にある分岐は特に変わりがないので、得意なほうを選ぶといい（左が多いかな）。
後半にもあるジャンプ台にも注意。ジャンプ後すぐ左カーブだ。
その後は直角コーナーを岩に気をつけて走っていく。



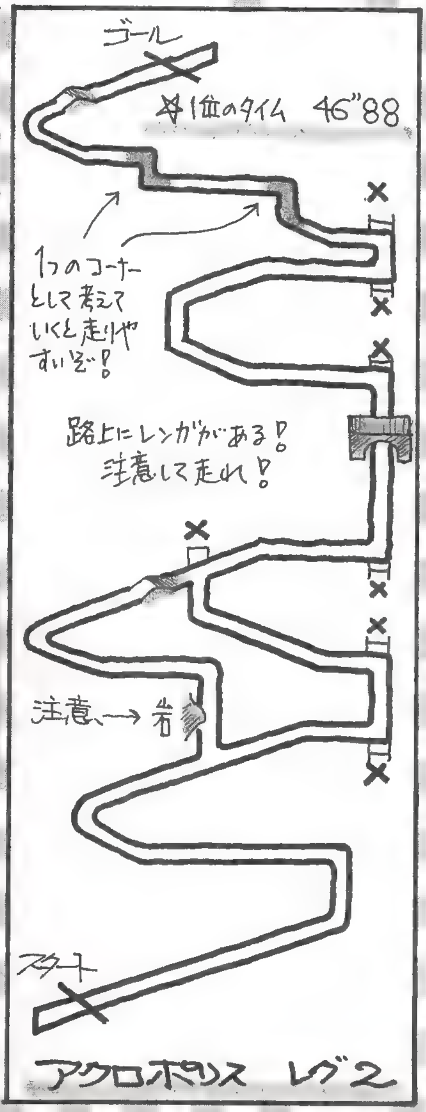

ここの分岐は右へ。左でもたいして変わらない。気分で選んでよし。


両側に岩壁がある！コースの真ん中を走るようにしよう。

第3戦 アクロポリスラリー LEG 2

きついコーナーがある上に行き止まりが多いことに注意。
マップに示したように、きついコーナーが6カ所ある。
ブレーキを使用し、接触なく速く抜けていこう。
前半にある分岐は、行き止まりがあるが右へ。減速が必要だが、これは慣れだ。
後半は、定期的に直角カーブがあるので覚えておこう。
最後のきついコーナーを曲がったあとは、ガンと加速し、ジャンプしてゴールだ！


分岐のナビを気にせずそのまま真っすぐ走り抜けていくぞ！

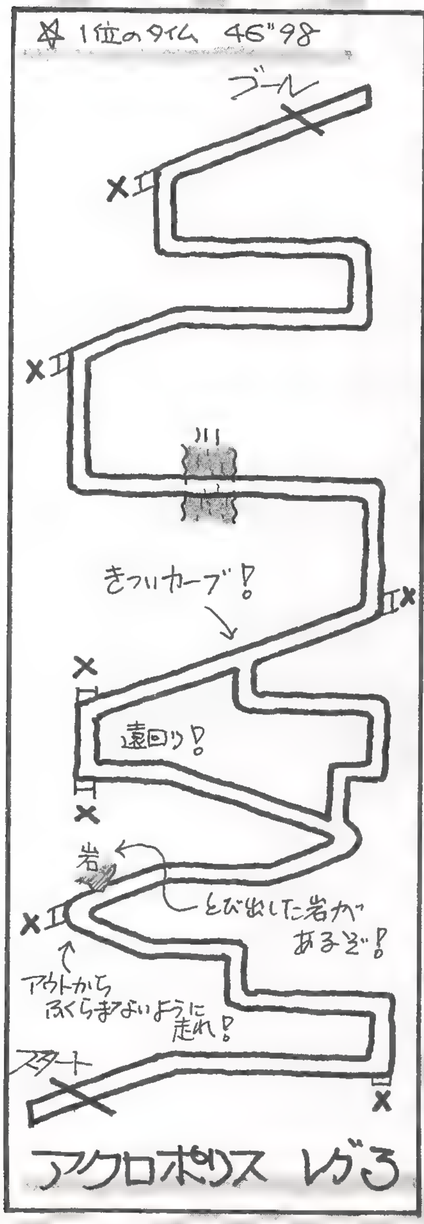


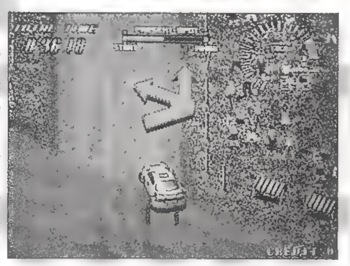

途中、ナビがでないレンガの障害物もある。真ん中を走るように！

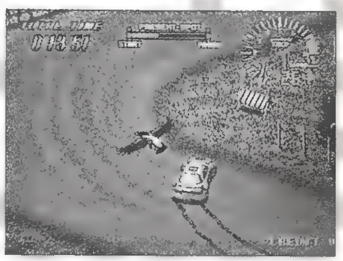

後半にある直角カーブの連続するところ。コンコンと曲がるぞ。

第3戦 アクロポリスラリー LEG 3

道幅が狭くなるところがでてくるレグだ。
前半は道なりに走り、マップ上で示すところに注意したい。
中間にある分岐は、右が近道。しかしきつい。腕に自信がある人はいくほうがお得だ。
川を横切る直線は、バンバン加速してかまわないぞ！
後半は、道の狭さに気をつけるのと、きついコーナーを覚えておけばOK。速いラインを走り、ひたすらゴールを目指して走るぞ！




ちょっと変形した分岐点。近道の上へのコースを選ぶぞ！


少しでもタイムアップを狙うには、こういった近道も必要だ！

何度でも挑戦してやる!
完全勝利するまで猛突進!!

覚えてそして活用する

マップを覚えるだけでは上手にはならない。これをどう活用するかだ。

実際にプレイをすればわかるけど、次のカーブがどっちに曲がってどれほどの大きさなのか、そのアドバイスとしてその直前に画面に表示される矢印が存在する。

その矢印からカーブまでの時間は非常に短い。高速重視の車に乗っていればなおさら。

その短い時間で反応していくよりも、あらかじめ予備知識として頭に入れておくほうがどれだけ安全か。

矢印が表示されてから判断して反応するのではなく、次のカーブがどっちに曲がるのかぐらいは覚え、矢印が表示されたとき、反応できるのがいい。そのときにカーブの大きさだけを確認すればいい。



4戦を終えたところでのポイントは47P。2位。これからだー

とにかく、一瞬でする仕事を少なくし、間違いを減らすことが大切だ。迷わなくなればより早くコースを覚えられるしね。

誌上ゲーム大会開催！「GRC ドリフトアウト'94」

今号から3戦にわたり、ゲーメスト、ドリフトアウト'94攻略ページ誌上、ポイント争いによるゲーム大会を開催！（今号（12月30日号）次々号（1月30日号）そして次々々号（2月28日合併号））

- ゲーメストカップ第1戦 12/30号大会（12/15〆切） 1位～6位までポイント有り
- ゲーメストカップ第2戦 1/30号大会（1/16〆切） 1位～6位までポイント有り
- ゲーメストカップ第3戦 2/28号大会（2/15〆切） 1位～6位までポイント有り

3戦分のポイントを合計

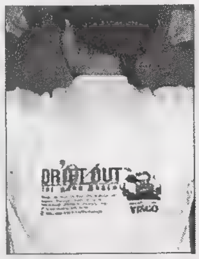
GRCシリーズチャンピオン決定

大会の形式は、毎回とも面数、クリア優先で、クリアが多い場合、トータルのポイント数で争うものとする。車種は自由に選んでよい。

なお、オール1位の場合は、ポイント数が同じになるため、ハイスコアで表示されるトータルのタイムでの争いとなる。

各号で〆切られるスコアには、1位から6位までに入ったものに勝利ポイントが与えられる（1位に10点、2位に6点、3位に4点、4位に3点、5位2点、6位1点）。

各号で1位になったものには、勝利者賞として、ドリフトアウト'94Tシャツが与えられる。



各大会での1位には、ドリフトアウト'94のTシャツが送られる。

さらに、各号で取ったポイントが、3戦分トータルで計算され、GRCのチャンピオンが決定する。

そのチャンピオンには、ビスコ特製のウインドブレーカーが与えられるのだ。

なお、この大会の参加方法は、本誌に付いているドリフトアウト'94用はがきにスコアを記入して、確認をとってもらうことでできるぞー



総合順位でトップになるとこのウインドブレーカーが送られる。

初級を爆走！グランプリモード攻略！

Virtua Racing

グランプリモード編

ハイグリップ走行を使用し、初級コースを7速のみで走り切るのだ！

担当：亜音速の気孔師（ドリフターズ）　するずる

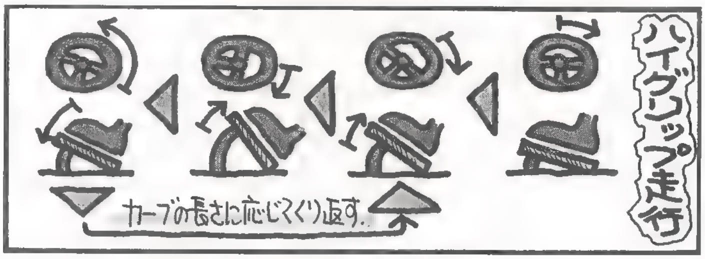
ハイグリップ走行を覚えよう！

V.R.で速く走るテクニックとしてハイグリップ走行なるものが存在する。

この走行は、通常のきれいな曲線を描く弧のラインではなく、1つのコーナーを曲がる中で、何度もハンドルを切り直すことで強力なグリップを得る走りのこと。

簡単にいうとこれだけ。これでなんと初級コースではMTモードで7速のみで走り切れてしまうのだ。

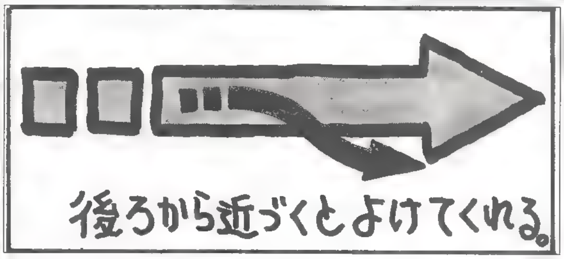
これだけでいいのだが、このテクニック、ハンドルだけではない。アクセルワークも必要。とりあえずそのやり方を図解してみるので、トライしてほしい。一連の動作ができるまでちょっとつらいぞ。

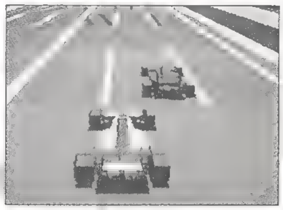


スリップストリーム その1 紫色CPU車は親切！

ハイグリップ走行以外に速く走るテクニックとして、先行する車の後ろに入ってパワーを生かすスリップストリームがある。

レースには敵車が山ほどいるのでいくらでも使えるが、




基本的にはよけてくれるが、それを信じすぎないようにすること。

その敵車、少し違うのだ。濃い紫色のCPU車がいるが、この車は、ほかの色のついた車よりも速く、そして親切。

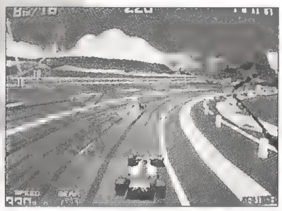
この車を使ってのスリップストリームはすごく有効なのでしっかり使うようにしよう。とくに初めのラップはね。

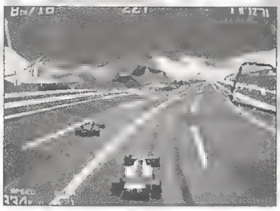
その2 コーナーでの走り方

敵車の真後ろに入らないと使えないと思いがちだが、コーナーでは意外にその範囲が広い（理由はわからないけど）。

この性質を使うと、無理なライン取りをしなくても、スリップストリームが使える。




コーナー入り口で敵車を発見。でも真後ろに入ることはしない。


この角度、位置でもスリップストリームに入れる。バンクのみ？

敵車よりもイン側で使えるというのがそれだ。これにより理想に近い形でラインを取ることができる。グリップが落ちてきたときにも有効だ。

その3 走り方を考える

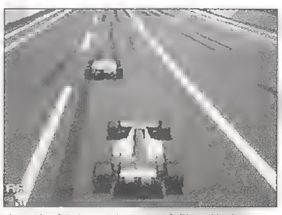
色のついたCPU車は遅い。これらの後ろに入るのはかなり危険であるが、速く走るためにはスリップストリームは不可欠なもの。でも無理にラインを変えても逆に大まわりになって遅くなることもあるので気をつけたいところ。

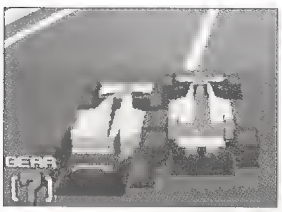
車幅で3台分以上ラインを変えるようなのは避けたい。

ではコーナーでライン上に敵車がいるときはどうする？

そのときは、弧を大きくとり、外から内へ、そして外へと、敵車と重ならないように走るようにする。もちろんスリップストリームをきちんと使って走り抜けるぞ！

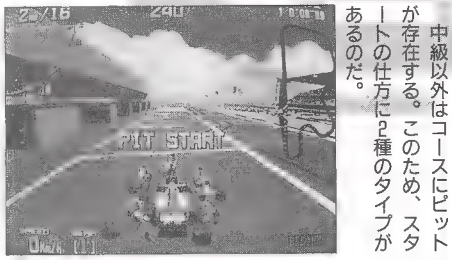



とくに気をつけるのが遅い敵車。斜めに走る感じで追い抜く。


怖いけど、タイヤ1コ分敵車にメリ込む。側面でも効くからだ。

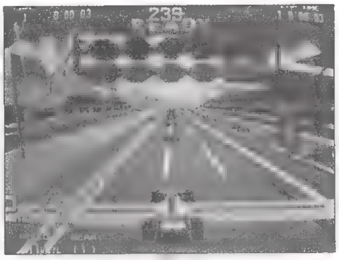
緊張する？スタート

中級以外はコースにピットが存在する。このため、スタートの仕方に2種のタイプがあるのだ。



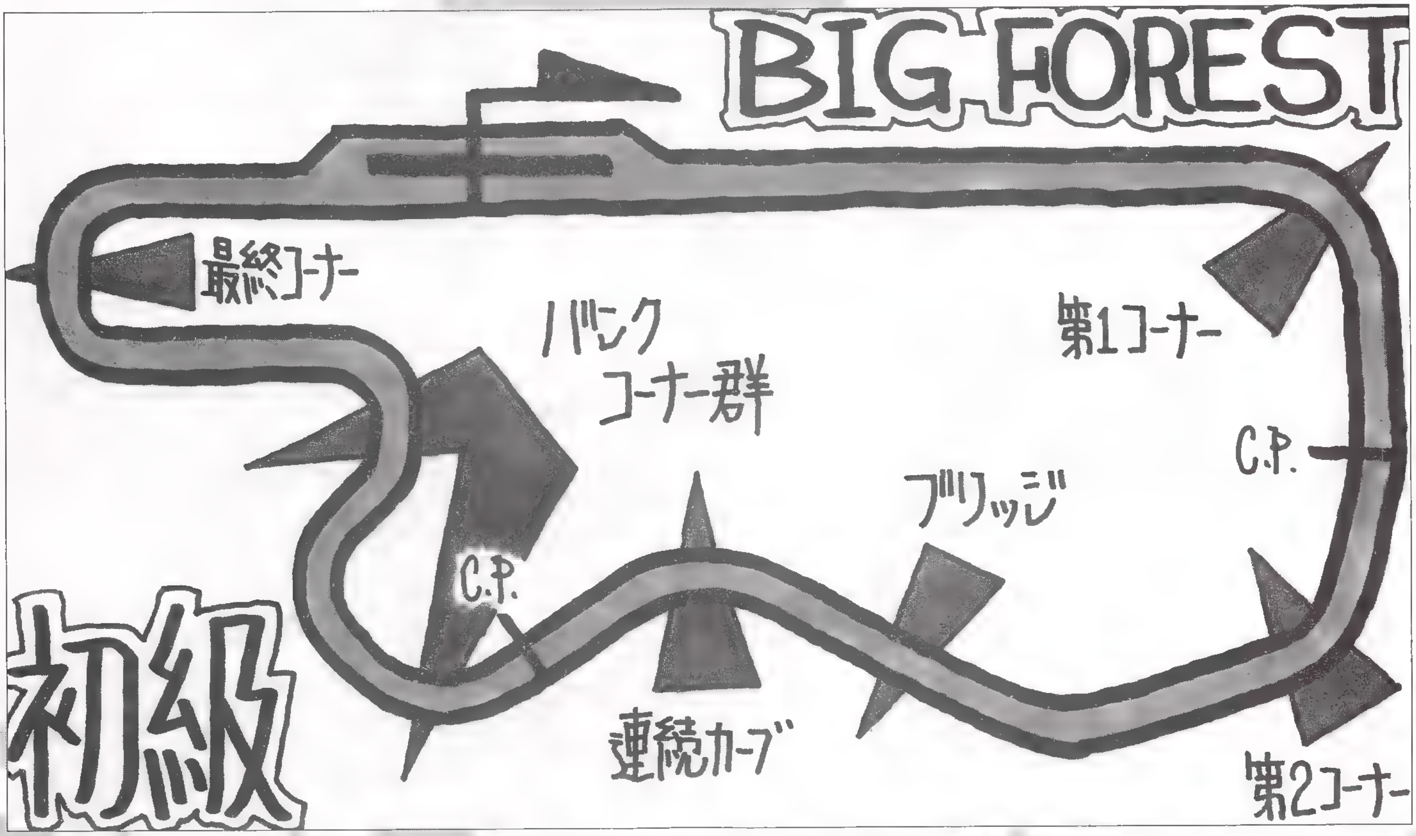
1人スタート時はこんな感じでピットからのスタートとなる。

1つは1人だけでのプレイ。このときのスタートは、ピットレーンから。ピットクルーが自車の車のセッティングを終了してからのスタートとなるのだ。


通信時はグリッドから（中級以外。かなり後位置からとなる。

もう1つは多人数でのプレイのとき。このときは、スターティンググリッドで、シグナルグリーンを待つ形でのスタートとなる。

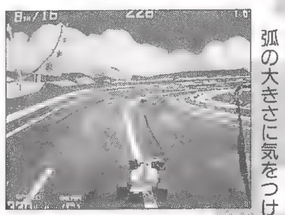
まあシーンが変わるだけなのであまり気にしなくていい。

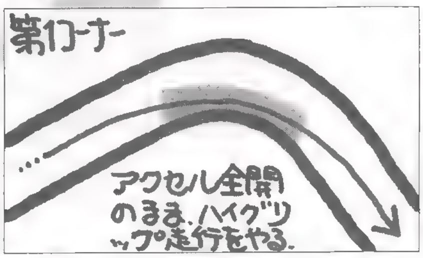


まずはグリップのいいときの走り方から第1コーナー

普通にグリップ走行で走れるところだが、よりイン側を走るため、アクセル全開走行のまま、ハイグリップ走行をする。

ここで注意するのは、7、8周以降でのグリップ低下だ。弧の大きさに気をつけよう。


序盤はミドルより強引にインへ入っていく。進入位置はこのあたり。



第2コーナー

ここも普通に曲がれる。しかし速く走れるためによりインを走ることに徹する。

基本的には第1コーナーと同じ感じでいいが、次の直線が橋のため、エスケープゾーンがないことを頭に入れておき、走るようにしよう。


ミドル→イン→インという感じになる第2コーナー。強引に入る。



ブリッジを渡る

橋を渡ってすぐのカーブは小さい。敵車の有無でラインが変わるが、基本はイン。なるべく走る距離を短くするように努力し、次のカーブへつなげていく。


できるだけインを通る。そして次の左カーブへのラインを取る。

連続左カーブ

キュッキュッと小さな左カーブが続くところ。

ここは1つの弧で抜ける。きれいに2つのカーブのクリッピングポイントをつくのが理想だが、それを実現するには、かなり大きな弧で進入していかないとできない。

前後のカーブも意識しつつラインを組み立てることが必要。

バンクコーナー入り口

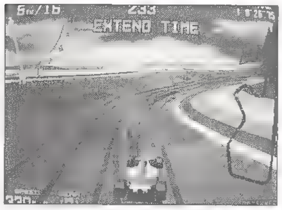


敵車がいると少し難しいが、グリップがいいときはインは必ず通る。

ここからの3つのコーナーは、できれば1つの流れとして考えたい（もしくは2つ）。

ここのコーナー群を走る上でまず目をつけたいのが、2つ目と3つ目の間、右から左へ切り換えるポイントだ。

そこを基準としてラインを組み立てていくと比較的楽にラインができてくる。



バンクコーナーの入り口はこんな角度から入る。弧を考えて進入する。

2つ目のコーナーのインを目指したラインを設定する。

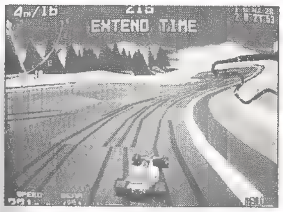
これに合わせていくと、ややふくらんだラインになる。

グリップがいいときはハンドルだけのハイグリップ走行。落ちてきたらアクセルも使用。

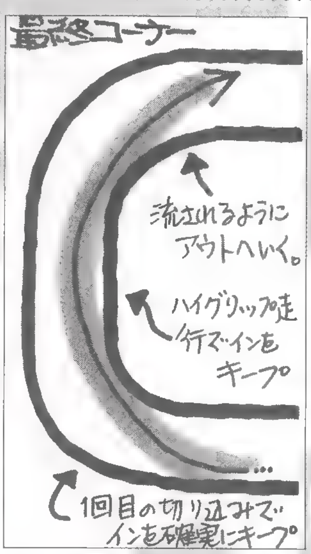


バンクコーナー中盤

バンクを降りながらインへ。グリップ力に応じてハイグリップ走行をして、絶対にイン（次のコーナーのアウト）に入るようにしよう。

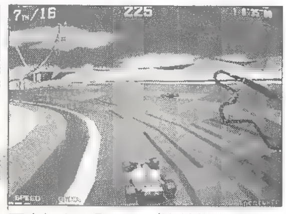


右から左へ変わるところではできるだけ右側を走り、次に備える。



バンクコーナー出口

右から左へバンクコーナーが変わる。このコーナーの入り口から出口まではハイグリップ走行で抜ける。1発目の切り込みは、確実にインにつくため、多めの減速をする。あとは、タイミングよく切る、離すをしていく。



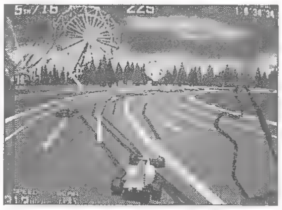
アウトから入れれば比較的楽にインをキープすることが可能だ。

最終コーナー

バンクコーナー群を抜けて最終コーナーの入り口ではすでにスピードは320km/h。

このスピードから7速のまま走り抜けていくためにはハイグリップ走行が不可欠だ。

7速で効くパワーバンドのスピードは280km/h以上。ということはそれ以下に落とすことは許されない！



ポイントは1回の切り込み&アクセルオフ。思いきりインへ入るぞ。

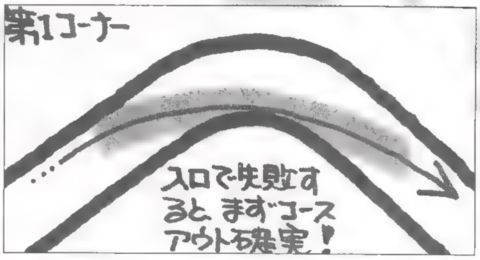
ラインは図でみる通りだが、ポイントはコーナー前半。いかにインに張りつくか。そこまでのスピード調整と、食い込み方が勝負になる！

グリップの悪いときの走り方 第1コーナー

グリップが落ちてくるとラインも変わってくる。無事故でもさすがに8、9周目となるとつらくなってくる。

それを先に理解しておくとスピンを防ぐことができる。

少しずつでいいからラインをふくらましていく。とくに入り口では気を使う。



グリップの低下に合わせ、車1台分外、2台分外とずらしていくといい。

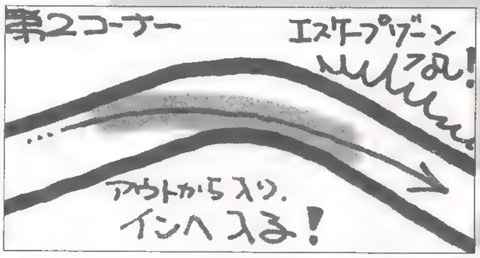
ちなみに20周目（ノーピット）では3台分ぐらい外がいいだろう。

第2コーナー

ここは第1コーナーよりも気を使う。それは次の展開を考え、インへ入らないといけないからだ。

第1コーナーよりも1台分よけいにアウトから進入するようにすればいいだろう。

スリップストリームを使うときはとくに注意が必要だぞ。



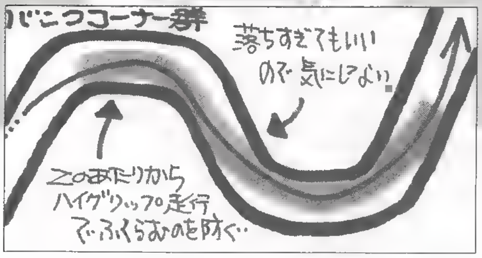
バンクコーナー群

グリップが悪いので、外へ外へ車が出ようとする。これを、より回数の多いハイグリップ走行で対応していく。

しかしこれでもつらくなるノーピット走行時。無事故でもグリップはどんどん落ちる。とくに怖いのが15周を越えたあたりから。

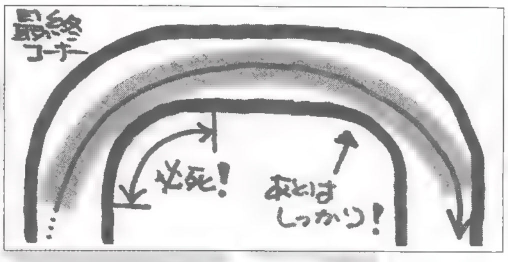
右から左への切り換え時はもう死ぬ気でハイグリップ走行しないとインに入れない。

この緊張感がたまらない！



最終コーナー

1回のピットインであればハイグリップ走行の回数UPで対応できる（平均スピードは落ちてしまうが）。しかしグリップが落ちている場合は、1回目の切り込みのとき、多めのアクセルオフでインに飛び込むようにする。ここもまた必死にくらいつくところだ。



いきなりはノーピットきついぞ！

まずハイグリップ走行を身体に覚えさせることから。これがなかなか大変なんだよね。

手と足が連動しないといけないから。まずは慣れから。

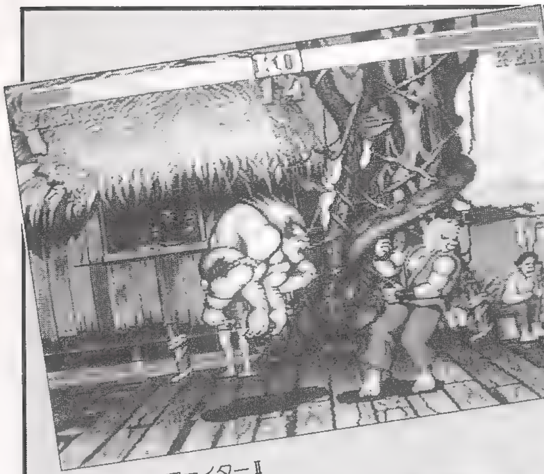
初めは多めにアクセルを緩めるといい。270km/hになるなんてこともある。シフトダウンも忘れないこと。

徐々に食いつきのいいグリップ感覚を身体で覚えてより高いスピードでのハイグリップ走行をものにしたい。

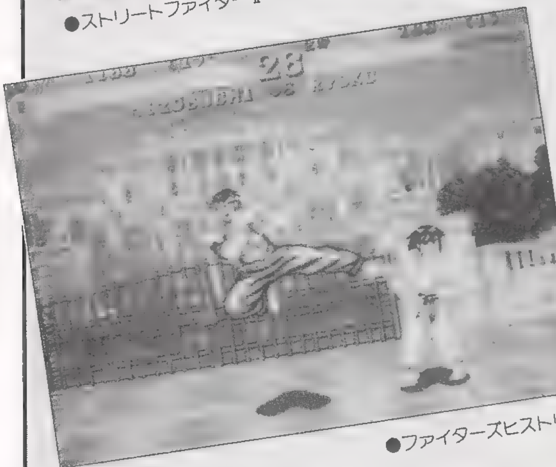
次回は、通信でのグランプリモードの遊び方についてだ。

カプコン、データイースト和解

「ファイターズヒストリー」著作権訴訟が収束



●ストリートファイターⅡ



●ファイターズヒストリー

ゲームプレイヤーにとっては、朗報といっていいお知らせをしよう。

ゲームメーカーであるカプコンとデータイースト両社の間で争われていた「ファイターズヒストリー」(データイースト制作)に関する著作権その他の権利侵害についての訴訟が、10月31日、カプコン側から取り下げられ、データイーストがそれに同意する形で和解が成立した。

データイーストのゲーム「ファイターズヒストリー」がカプコンの「ストリートファイターⅡ」の著作権その他の権利を侵害しているとして、カプコンが昨年、日米双方の裁判所に提訴して以来、これまで何度か報道され、ゲーメストアイランドでも意見が掲載されたので、関心をもった読者も多かったはず。

今回の訴訟取り下げにともなう和解条項の要点をご紹介しよう。

1　現在、良質のゲームソフトを開発するには莫大な費用、労力及び時間を必要とする。

このような状況の中で、違法な模倣品の発売がなされることは大きな問題で、開発費用の回収が妨げられ、ひいてはゲーム業界の発展が止まってしまう。以上のようにカプコン及びデータイーストは共に認識する。

2「ファイターズヒストリー」については、現行著作権法等の解釈によって権利侵害を認めるのは困難であると、原告カプコンは認識した。

3　よって、カプコンは訴訟を取り下げ、データイーストはカプコンに対する反訴(謝罪広告等の要求)を取り下げ、今後は共にゲーム業界の融和と発展のために努力する。

かくして、日米にまたがる訴訟問題は一応の幕を閉じた。

この件に関しては、ゲーメストでもたくさんの読者から手紙をいただいた。その多くは「訴訟という段階に入る前に、メーカー側はもっとプレイヤーサイドの意見に耳をかたむけるべきだ」というのがほとんどであった。

ゲーメストは今後もこうした問題に対して、プレイヤーの声を反映させていきたい。

そろそろ新しい基板がほしくなってきたぞ

レゲーの魂

古いゲームも、それを知らない人にとってはニューゲーム同様未知のものなのね。

担当：KAL

お答えしましょう

北海道の三甲みつお氏の質問にお答えします。

追伸にあった「地下室にアイテムがあった」の言葉からゲーム名がわかりました。それはタイトーの「エクスターミネーション」です。

内容は2ボタン使用の縦スクロールシューティングで、自機は人間、敵はエイリアンです。エイリアンを倒すとエネルギーボールになり（1~5個）、自機が回収すると自分のエネルギーになる点が斬新でした。

地下室のアイテムが結構よく、「10発まで敵弾を防ぐアーマー」や「エネルギーが100回復する救急箱」、「フルオートショット」などがありました（ショットとは別にあるボタンで使用できる。アイテムは1個だけならストックできる）。

また、クリボーみたいな敵とはおそらく「トットー」いう敵のことだと思います。倒すとアイテムを出し、触れるとオプションになってくれる便利な奴です。

このゲームは印象に残っています。3面ボス「トリックマン」（消えたり赤い蝶をバラまいたりする）が相当強かったですね。音楽も世紀末っぽい感じがします。

（福岡県　新陰流三郎・改君）

●おおーエクスタミネーションだったか~。つい最近も話題に上がったのに、肝心の「地下室」のことが全然記憶に残ってなかった。

グラフィックは黒を主体とした、ドロドログロ系で、ライフ表示がそのまんま教室だったっていうのも新鮮だったよね。



（神奈川県　せつが青さん）●そうだーそうなのだー!みんなもっと忍者ネタを!!

激情報!!「ミスターバイキング」とは??

「このゲーム教えて!!」のゲームが「エクスターミネーション」だとわかった、ということで、残りのゲームについて書きます。でも「アレスの翼」はありきたりなんで、「ミスターバイキング」の説明のみにしておきます。

「ミスターバイキング」は1レバー2ボタンの縦スクロールシューティングですが、このゲームは上下左右にショットを撃つことができます。1つのボタンはナイフ連射、もう1つは両手に持った武器で攻撃します。

両手に持てる武器は、剣、ミサイル（?）、爆弾の3種類で、これらの武器でしか倒せない敵（砲台やロボット）もいます。また、武器を使って敵をまとめ倒しすると高得点が得られます。

最終目的は敵の城をつぶすことで、口の中にミサイルか爆弾を入れなければなりません（敵城はバイキングの顔型）。口から誘導弾がでるので難しかったです。

途中、船に乗ってシューティングステージになったりもしましたが、ボス前で強制的に降ろされます。

当時、㊝食品（まるは食品）のバイキングではないかという噂がありましたが…（うる覚え）。

（福岡県　新陰流三郎・改君）

●ほぉ、これはためになった。このゲーム、私自身が知らなかったんで。

ぜんじ編集長いはく「かなりおもしろかった」ゲームらしい。いったいどんな画面のゲームなんだろう。

ところで、近ごろますますレゲたまの情報源となっている三郎・改君。表記が詳しく、ポイントをおさえてあるので、「お答えしましょう」や「このゲームを語る」を書くときの参考にしてみるといいかも。

そうそう、レゲーとは関係ないけど、ダラ外は連射装置標準装備が良かったよね~。



（福岡県　武術師さすけさん）●かつてワギャンだとか、ナムコグッズが元気だったころのやつですな。う~、欲しいけどもう売ってないんだろうなぁ。



（岡山県　グッグッグルラル所長君）●いいね、いいね、プーカ（ディグダグの赤いザコ。ハガキ中ではセリア姫の下の丸いやつ）グッズとかたくさんあったよね。

このゲエムを語る…

私の思い出深きゲームは、今は亡きUPLの「忍者くん　魔場の冒険」（'84年）。

主役はご存じ、赤装束、大きなお目々の2等身忍者くん。

このゲームは和風的なキャラクターすべてをコミカルに描いているのが何とも言わぬ味があります。あのキャラクターたちは愛敬の固まりみたいでムチャクチャ好き。クレーン人形にあったら欲しい（笑）。

ゲームパターンは32面あり、それ以後は25面からの操り返し。特に12面の雷小僧の総攻撃、地獄の24面とも言われるヨロイの〝超〟総攻撃、そして敵キャラ総出演の25面は一見の価値あり。

このゲームにはホント書きれないほどの思い出が沢山あります。ゲームの世界に本格的にハマリ始めたのも、基板収集やり始めたのも、全ては「忍者くん」がキッカケ。今では私の部屋の棚の中で静かに眠ってる「彼」だけど、このゲームに出会うことがなかったら私はどうなっていただろう…と考えたりします。まぁ、それは良いイミ悪いイミ両方兼ねてますけど（笑）。

人それぞれに「このゲーム語らずして自分のゲーム史は語れず」というのが必ずあると思うけど、私の場合は「忍者くん」。コレ抜きでは語れません。語らせたら1冊の本ができるぞ（半分マジ）。

――とまぁ、私の思い出ゲームを記してみました。「忍者くん」のPCBを手に取ってみると、当時の思い出が走馬灯のようによみがえります。

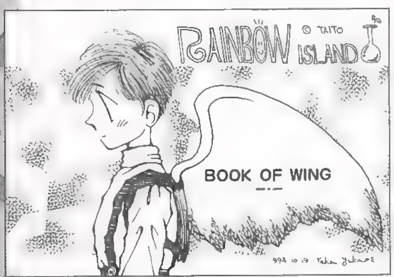
…当時、忍者くんハイスコアラーだった岩手のF．Zと名乗るプレイヤーの記録を目指してガンバッたり、仲間内



（佐賀県　森下　隆さん）●このウィズって作品は、あの雷電のセイブ開発作品なんですよ。メルヘンチックな横スクロールアクションで、キャラが可愛かったです。



（三重県　横山“M.Y！”昌一君）●タイトーの名作3Dシューティング、ナイトストライカー。ポスター（広告などの）のインターグレイが超好きで（笑）。



（大阪府　享師匠へ♡竹井床さん）●バブルボブル系のパズルアクション。この間、梅田の地下のキャロットに行ってきました。ノートに床さんの名前を見つけましたよ。



（茨城県　横田政一君）●続きますね、ブランディアネタ。だんだん攻略レベルに入ってきる。ジュレーン本…。



（茨城県　迎夢達人さん）●アイちゃんとは製品版ではメルっ名前になってます。プリルラって全国に600枚程度しか出回らなかったらしいです。



（大阪府　IKUKOさん）●ゲーム（レゲー）との付き合いは長いようですね。こちらこそこれからもよろしくお願いします。KLAT-6どうもでした！

で「忍者くん用語」作り出してワイワイやったり、忍者くんのイラストを生徒手帳の写真面に貼り付けて大ウケだったり…。

あ、「ゲーセンから好きなゲームが消えて愕然とした」という心境を味わったのも忍者くん」でした。

ホント、懐しい時代でした。

（宮城県　中谷　満君）

●そうなんだよねー。ほんとにやり込んでたゲームが、「よ〜し、今日もやり行くかー!!」って意気込んでゲームセンター店内に入り、消えて無くなっていたときのあのショック。家庭用のゲームとかでも、毎日のように遊んでるソフトがもしもある日突然なくなっていたりしたら…。と考えるとか、そんなにゲームセンターでやり込んだゲームないしなー、という人でも分かると思う。

しかし久し振りに上級な「このゲムを語る」でした。

また中谷君は、なんと自分でゲームミュージック（特にレゲー関係）をアレンジして、それをテープに編集して当コーナーまで送ってきてくれました。これについては次号で触れるので、レゲーVGMに興味のある人はお楽しみに。

ではまた次号で!!

モニター読者のモニター読者による全読者のためのページ

モニターズリポート

Monitor's Report

前号は休んでしまって申し訳ないです。とりあえず今回は8月30日と9月15日に発売されたゲーメストのモニター報告をお届けしよう。

担当：むねたつ

前号はページの都合で休んでしまってホントに申し訳ない。今号からはちゃんと記事を進められそう。連載記事はちゃんと毎号続けていくように、うまく全体のページを調整させなくちゃな。

このコーナーでは、モニター読者となった50人にゲーメストを読んだリポートを送ってもらい、それらをこの場を借りて発表（ってそんなに大げさなもんでもないが）していくところ。前号は休んだので一気に2号分ほどやっていこう。

ゲーメストNo.126

表紙が草薙京だった号だ。とくに付録があったわけじゃないけど、36ページ増ってことで定価も530円とちょっと高め。アンケートハガキでもこのモニター報告書でも「高いぞー」という声が結構あった。その分…いや、それ以上に密度の濃い記事にしたつもり。定価に関しては、広告の件も交えて最後にまとめて話したいと思う。

では、代表的な意見をいくつか紹介していこう。

「今号は3大スクープといい、新作ゲームの攻略、好評連載攻略すべて盛りだくさんでした。真サムライスピリッツはちょっと物足りない気もしましたが、これをいってはゼイタクですね。次号に期待。KOFもインストカードに載ってない技が公開され、私には非常に役立ちました。ヴァンパイアもラスボス攻略まであり、GANGAN行進曲も新たにわかったシステムや隠し技が公開され、ゲームをしている人にとっては非常にうれしいものだと思います。こうしてみると格闘モノが多いですが、個人的に最近好きなシューティングが盛りだくさんなので嬉しいです。530円の特別定価分はゆうにあり、読者は満足しているのではないかと思います」

（千葉県　田村俊彦君）

もちろんゲーメストは対戦格闘オンリーの雑誌じゃない。最近は半分近く（それ以上？）を対戦格闘物が占めてしまうが、いいゲームであり、攻略の必要があるものであれば、どんどんページをさいていきたいと思っている。読者のみんなも「あのゲームの攻略をしてー」ということをどんどんアンケートハガキなどに書いてほしい。そうすれば、もっとみんなの意見を反映した誌面にできるわけだしね。

「新作ゲームのスクープが大きく扱われ、目立っていたように感じました。確かにそういった情報は必要だと思いますし、また求められていると思いますが、そういったスクープはそれ自体が魅力になりますが、それは決して〝イコール雑誌の魅力〟となるわけではないと思います。スクープだけを追い求めれば『スクープだけしか能のない雑誌』になりかねません。実際、そういう雑誌は多くあります。ですから、ゲーメストにはあくまで攻略などの内容で勝負してもらい、スクープなどは二の次といった、ある意味で余裕をみせるような雑誌作りを望みたいと思います」

（北海道　髙橋遷君）

確かにひと昔前であれば、別にスクープ記事は必要なかったかもしれないが、ここ最近アーケード専門誌（もしくはアーケード情報を多く載せている雑誌）が増えている。そういった雑誌にも「攻略以外の情報」で負けるわけにはいかないよね、やっぱ。

「最近のゲーメストは、攻略記事の中で随分と写真が使われるようになってきたように思います。その分、図説がかなり減ってしまったように思います。

今号ではヴァンパイアとウイングウォーはかなり対照的だったように思います。ヴァンパイアではほとんどが写真で、ウイングウォーの多くは図説でした。両方とも良いところはあると思います。写真でいうならば、実際の絵があるわけですから起き上がりのポーズや無敵時間のポーズを見せたりするのにはわかりやすくて良いと思います。

しかしながら写真では動きの表現がしにくいわけです。さらに付け加えていうなら、解説をつけにくい点があると思います。

図説では、背景などをカットしてもいい分、スッキリと見やすく、動きの表現もフォローできますが、正確な絵でない短所が出てしまいます。

〈中略〉

新作のインプレッションなどで写真をふんだんに活用してもらうのは非常にありがたいが詳しい攻略する段階に入ってまでそう多くを活用する必要があるのでしょうか？」

（大阪府　吉良光広君）

とくに意識しているわけじゃないんだけど、写真のほうがわかりやすい場合と、イラストのほうがわかりやすい場合があるよね。もちろん編集部としても、わかりやすさを第一に考えているので、このあたりでもっと意見があれば読者のみんなからも考えを聞かせてほしい。

「まず、今号の目玉といえる3大スクープ（2～14ページ）について一言、言わせてもらうと、今回のこの記事は成功していると思う。なぜなら、多数の読者が（発売を）期待している新作ゲームの中でも注目度の高い作品を優先的に紹介しているし、かつ読者の関心を引くように記事や誌面構成を組んでいるからだ。唯一、気になったのが真サムライスピリッツの紹介記事の中で、後半ページで新キャラの予想イラストを載せていたが、あれはあまりにもふざけ過ぎているのではないか。

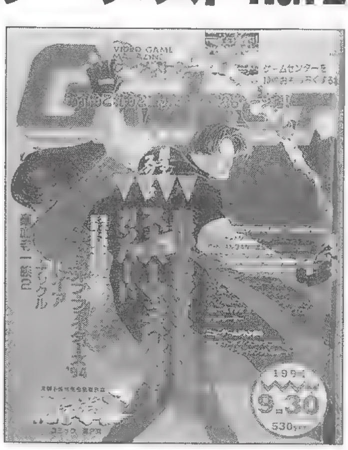
編集スタッフが真剣に予想していたのなら前言を撤回するが、あのイラストを見る限り、そうとは思えない。諸般の事情でキャラを公開できないのはしかたないとしても、あのイラストでは期待するどころか逆に白けてしまう（読者はあんなキャラが登場するとは思っていない。それは絵を見れば一発でわかる）。

編集部の意図はわからないが、単なる受け狙いだとしたら、次回からはもう少し考慮してほしい」

（東京都　泰楽健治君）

ある意味では受け狙いだったんだけど、やっぱり面白くないと感じた読者も多くいたみたい。もちろん、まじめに考えたイラストもあったんだけどね、うん。

ゲーメストNo.126（9月30日号）



主な内容

〈紹介、攻略したゲーム〉

真サムライスピリッツ、
スーパーマッスルボマー、
ガンバード、
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94、
ヴァンパイア、
カイザーナックル、
豪血寺一族2、
スーパーストリートファイターⅡX、
痛快GANGAN行進曲ほか

ゲーメスト No.127

では、次のNo.127の報告書を。

　この号は下の囲み記事にあるとおり、「豪血寺一族2ガイドブック」と「AM最強ゲームはどれだ!?」という豪華2大付録がついた。このあたりの感想を中心に、報告書の内容を紹介していこう。

「全体的な感想としては、AMショー付録の影響もあり、新作紹介の号といった感じですかね。今現在ゲーセンもこれといってハマるゲームがなく、新作待ちといった状況なんで今号のゲーメストを読んでも『このゲームはしたいなー』といったもんばっかりで、続報待ちですね。

　付録に関しては、AMショーのことなど誰もが気になることでもあり、いい付録だったと思いますが、なぜ付録にしてあるのでしょう?

　編集やページの都合などであれば、全然わたしたちにはわからないことなのですが、ただ読む側だけの意見としては、付録でなく本誌に掲載してくれたほうがいいように思われるのですが…。付録だとなくしてしまう可能性がありますし、本誌のほうが保存もしやすいと思います。

　豪血寺2のほうは、各キャラごとの紹介もあり、見やすく、いいと思います。特に歌詞が載せてあるのがいいですね」

（大阪府　福井優樹君）

「AMショー付録は、適度に全ゲームが紹介されていたり、会場マップや交通機関も網羅してあったりと、実際にショー会場へ行った人にとっては必須アイテムとなったことだろう。それ以外の人にとっては、たいして役立つものとは言えないが…。

　ただ、本誌に掲載されていないゲームが紹介されているあたりはよい。特に「アタック・オブ・ザ・ゾルギア」なんかは大きな写真をたくさん使っていてとても見応えがあった。

　まあ、どちらかと言えば、ショー会場でパンフレットとして来場者に配るほうが向いていると思う。値上げしてまで付録にするようなものではないのでは?

　豪血寺2の付録は、正直言って実際にこのゲームをやるまでは『こんな付録いらない!』と思っていたが、ゲームをやってからは非常にありがたい付録だと思うようになった。今年度演出、VGMNo.1の出来（個人的に）のこのゲームの魅力をあますところなく書いている上、『歌』まで全曲載っているあたりが実にポイント高し。ゲームをやってない人にはありがたみが薄いかもしれないが、この付録を企画した人の先見の明に感謝したい。プレゼントが豪華なのもいいぞ」

（京都府　高澤博寿君）

「豪血寺2ガイドブックは、まーいいですけど、なんで別冊にする必要があったのかと思いました。これがあることで値段が上がり困る人もいるでしょうに。別冊が付くと買う人がいますけど、このような物では別冊の意味がありません。別冊の利点として、後ですぐに探せる、持ち運びに便利などがありますが、今回はどちらも満たしていません。今後はこのようなことがないようにしてほしいです」

（神奈川県　片平正二君）

　このような感じのものが多かった。「付録がついたから価格が上がっている」という部分について、その付録そのものに（読者側が）価値がないと判断されてしまった場合は、すごくシビアに評価されてしまうのだな、と当たり前のことをあらためて感じた。

　今後、付録をつけるときは、このあたりの意見なども十分に参考にしていきたいと思う。

「バーチャファイター2、ダライアス外伝、真サムライスピリッツなどの新作ゲームの紹介は、情報も早く、かなり詳しく書いてあったので、さすがに月2回は違うなと思いました。このような新作ゲームの紹介は早ければ早いほどありがたいので、なるべく早く紹介して、他誌に差をつけてください。〈中略〉

　というわけで、量、質ともになかなか読み応えがありました。しかし納得のいくものではありませんでした。まずその理由の1つとして攻略しているゲームについて疑問です。〈中略〉

　ゲーメストがそれらのゲームをやっている少人数の人まで考えていることもわからないわけではありません。それがゲーメストに載っていることも問題ではありません。問題は、それらのゲームが載っていて、ストⅡXが載っていないということなのです。これは、僕がストⅡXをやっているからかもしれませんが、それにしてもゲーメストの読者の半分以上はストⅡXをやっているはずです。なのにゲーメストに攻略が載っていないというのはあまりにも読者のニーズからかけ離れているのではないでしょうか。アンケートにストⅡXは書いてないのでしょうか?ぜひストⅡXの記事も書いてください」

（埼玉県　高梨将人君）

　まずストⅡXの件ですが、本誌や増刊号で記事にすべきことは、ほとんどやったつもりです。確かにストⅡXは今でも人気はあるかと思いますが…。読者のみんなはどう考えるかな?意見があったら聞かせてほしい。

よく聞く意見についての言い訳

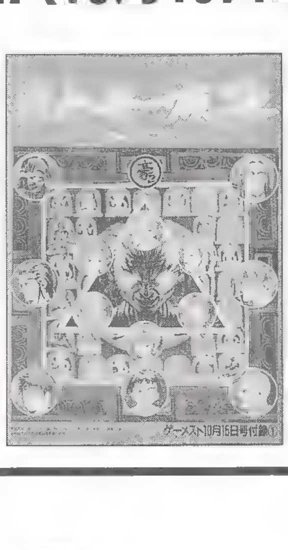
　まずアンケートハガキなどでもよく見る意見なのだが、「広告を少なくして、記事を増やしてほしい!」というものがある。確かにここ最近は多い。しかし、これだけ広告があるからこそ、232ページもある今号を530円にできたのだ。これが広告ゼロだったら、かなり値段があがる。少なくとも500円台で済むことはないだろう。

　単なる言い訳でしかないのかもしれないが、少しでも500円ジャストにしようと毎号調整している。ただ、これだけゲームの記事が多いと、どうしても510〜550円となってしまうことが増えてきてしまうかもしれない。このへんは会社としてもいろいろと調整中なので、もうしばらくこの事情に付き合っていただければ、と思う。

　と、そんなところで誌面も尽きた。また次号で!

ゲーメストNo.127（10月15日号）







主な内容

〈紹介、攻略したゲーム〉

バーチャファイター2、
ダライアス外伝、
真サムライスピリッツ、
スーパーマッスルボマー、
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94、
痛快GANGAN行進曲、
ヴァンパイア、
疾風魔法大作戦、
カイザーナックルほか

〈特別付録〉

「豪血寺一族2徹底ガイド」
「AM最強ゲームはどれだ!?」

続³

連続掲載だからって驚くなよ

驚異現象 ダッシュ501

今回は久し振りのカプコン特集。ヴァンパイアを探すのだ。

担当:KAL

今月のメニュー

●ヴァンパイア×3

●これは久々におおっ?と思えるレベルのキョーイだ。ただし難度がバリ高なので、友人に協力してもらって根気よく作業を繰り返すしかない。

本文途中にある「ダッシュ→ミッドナイトプレジャー」の部分は、普通に近くから出してもOKだと思うんだけど、遠くからやったほうがタイミングを合わせやすいためだと思う。

バットスピンを出す側は、思ったよりも早めに消えないといけない。煙を噛まれるのでは遅すぎ。煙から完全に姿を消す間の、そのほんの一瞬に噛まれないといけないのだ。

非常にムズかしいけど、成功したときの達成感はかなりのものなのでぜひチャレンジ。

ちなみにバットスピンを出してしまうと元に戻ってしまうぞ。

驚 476

●ヴァンパイア

●デミトリ対デミトリで可能。

まず、どちらかのデミトリが、スペシャルゲージを溜める。そして、ゲージが溜まっているほうのデミトリが、ダッシュしてミッドナイトプレジャーを出す。

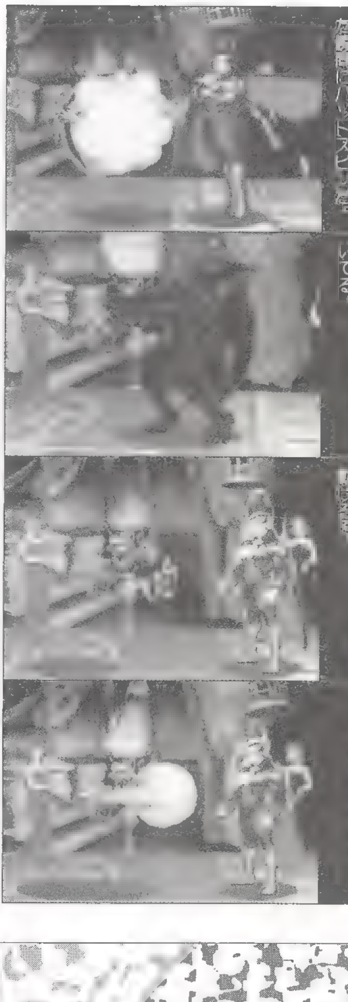
そのときに、相手のデミトリが、ちょうど煙の状態(バットスピンを入力し終えた瞬間)だと、ミッドナイトプレジャーを出したほうは、誰もいないのに噛み付き始める。そして、2600点と出るとまたゲームが続行される。

ところが!なんと相手のデミトリ(噛まれたほう)がいなくなっているのだ。しかし影だけがあって実体がないけれども、普通に闘えるのだ。

だが、やられてるほうは、必殺技以外はわからないし、跳ばれるとどうなっているのかわからない。それを使っているほうも、どうなっているのかわからない。

これは1度やってみるべし。

(岐阜県　井上健太郎君)



スペシャルゲージを溜めて、このくらいの距離からダッシュ→ミッドナイトプレジャー。相手はダッシュを見た瞬間にバットスピンだ。

タイミングが合うと、このとおり。透明人間に噛みついてる。

で、こうなる。ぜんぜん見えましぇ～ん。でも自由に動けます。

ファイアーを撃つとおもしろい。こうやられるんだ。

驚 477

●ヴァンパイア

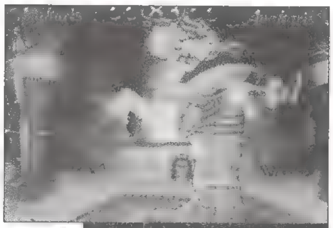
●アナカリスで、斜めジャンプ小パンチを相手の頭上あたりに当てます。これをAとします。Aが成功すると、相手は一瞬ガードポーズをとり、ヒットマークが2カ所に表示されます。そして、次に出した技が相手にヒットした場合、この技にAの分の2ヒットコンボがプラスされます。例えばパンチを1発当てたなら、3ヒットコンボになります(ミイラドロップだと2ヒット)。

さらに、Aの次にまたAをやると、2ヒットコンボが蓄積されていきます。

Aは本来タイミングが難しいのですが、アナカリスに対し密着から昇りで出せば簡単にできます。

ダメージレベルを最低にしてAを18回行ったあとに技を当てれば、37ヒットコンボになります。

(東京都　宇園生衛門君)



こんな感じで小パンチを当てる。このあとすぐにガードグラフィックになる。



例えば10回繰り返したあとにほかの通常技を当てれば、こう。

●アナカリスのジャンプは謎につつまれている。そのうちの1つ。

ジャンプの昇りでヒットさせるには、実はそれなりの連射力か目押し能力か必要。

相手はほかのキャラでもいいんだけど、アナカリス相手が一番いい。

途中で相手の攻撃を喰くらったり、相手がジャンプしてしまうとコンボの蓄積は無効果にされてしまい、突然画面に何コンボ溜まっていたかが表示されてしまうのだ。

ちなみにダメージレベルとは、テストモードで設定できる技の威力のこと。だからゲームセンターで試す際にはちょいと関係のない話になっちゃうね。

驚 478

●ヴァンパイア

●「ザベルが動かない」

1P、2Pともザベルにして、体力が両方ともMAXの状態でタイムが0(ゼロ)になる瞬間にどちらか一方がデスハリケーン(デスボルテージでも可能)を相手に当てる。すると当てたほうはドローポーズで、くらったほうはダメージグラフィックのまま、止まったまま動かなくなる。

(広島県　闇ザベラー君)

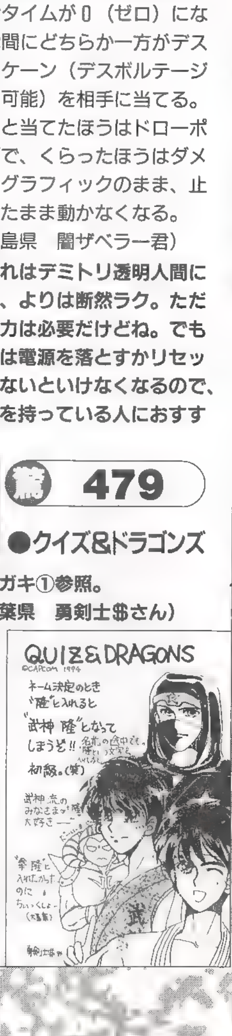
●これはデミトリ透明人間になる、よりは断然ラク。ただし協力は必要だけどね。でもこれは電源を落とすかリセットしないといけなくなるので、基板を持っている人におすすめ。

驚 479

●クイズ&ドラゴンズ

●ハガキ①参照。

(千葉県　勇剣士$さん)



ハガキ①。クイズ&ドラゴンズ。みんなはやったことあるかな?結構おもしろいぞ。

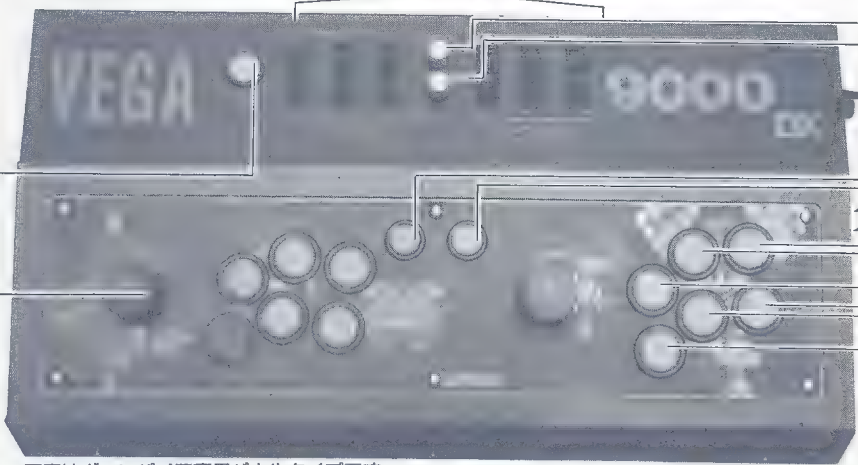
6ボタン全て使用(1P・2P両用)
家庭用NEOGEOケーブル ¥9,800

新発売!!

VEGA-9000DX専用 ※トリガーボタン:自由にセットできます。※同時押しボタンOK。

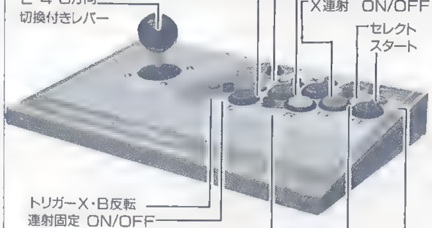
"VEGA-9000DX" 究極のコントロールボックス

¥53,000



※写真はヴァンパイア専用パネルタイプです。

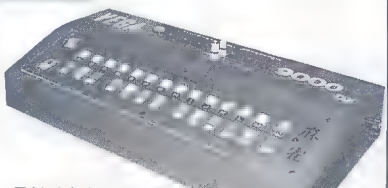
在庫大処分!



型番*SF-1000*

特価¥6,000(在庫限り)

- **スーパーストリートファイターⅡ専用パネルタイプもあります ▶¥53,000**
- **VEGA-9000DXターボパネル仕様 限定在庫処分 ▶¥47,000**
- ビデオRGB21ピン・S端子TVに対応。
- ステレオ基板内蔵。
- 連射ON/OFF SW12コ付き。
- 連射スピードが目で判るLED付き。
- 電源セルフチェック機能付き。
- マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- 秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- PCエンジン(6ボタン仕様)・メガドライブ・スーパーファミコン・家庭用NEO GEO用のジョイスティックとしても使用出来ます(各ケーブルは別売)。
- 高品質トリガーボタン長時間耐久に変更しました。



＊写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

○PCエンジン(6ボタン用)ケーブル	¥8,000
○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
○ファミコン用ケーブル	¥3,500
○パソコン用ケーブル	¥2,500

SF用ジョイスティック SF-1000の特徴

- ○樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- ○使用しているパーツは全て業務用のものでバツグンの耐久性と操作性です。
- ○R・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
- ○連射VRでスピードを変えられます。
- ○トリガーX・B反転することができます。
- ○デザインも刷新されました。

VEGA-9000DX対応
スーパーファミコン用ケーブル
¥8,000(2P可)

新発売



★基板ニュース★

- ●ヴァンパイア基板発売中。
- ●スーパーストⅡX基板発売中。
- ●スーパーマッスルボマー基板発売中。
- ●　　〃　　カートリッジ発売中。
- ●真サムライスピリッツ発売中。
- ●X-MEN予約受付中。
- ●その他、新製品・中古基板多数あります。くわしくはお電話で!

ハッピー商会

GM係
〒662兵庫県西宮市獅子ケ口(シシガグチ)町13-2
TEL0798(71)2910 FAX 0798(71)7707
上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室
030または040(71)84103まで!

■全基板、格安にて販売中!!

VEGA-9000DX
取扱店
関西地区
ソフトランド
秀 和
☎06-649-7177

資料希望の方は、80円切手3枚同封して下さい。どんどん送ってね。

■お申込方法

- ●商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
- ●お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- ●代金は商品と引き換えで、お支払い下さい。
- ●3カ月間保証書付きです。
- ●アフターサービスは完全ですので安心してください。

来店レンタル可
ローン取扱

通信販売 **SEGA SATURN** 専科

会員募集中
フリーダイヤルOK

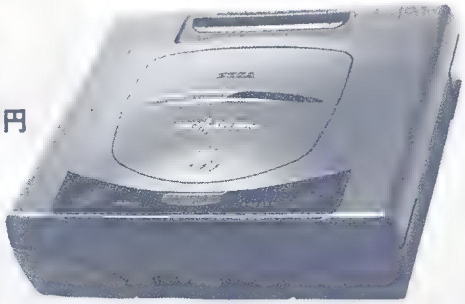
SEGA SATURN
セガサターン

定価 **44,800**円

⇩

TEL

㊟本体にコントローラは1本同梱



SEGA SATURN

11/22 大安

発売決定!

好評予約受付中

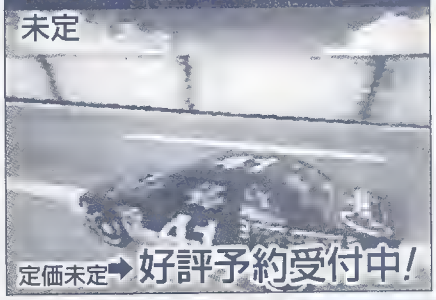
バーチャファイター



定価8,800円 ➡ **7,980円**

セガサターンソフト送料無料サービス中

デイトナUSA



定価未定➡ 好評予約受付中!

セガサターンCD10%割引にて予約受付中!!

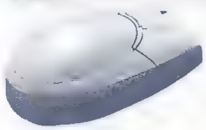
発売日	タイトル	定価	売価	発売日	タイトル	定価	売価
11/22	Wanchai Connection	7,800円	6,980円	12/9	クロックワークナイト	4,800円	4,320円
11/22	TAMA	5,800円	5,220円	12/9	GOTHA	7,800円	6,980円
11/22	麻雀悟空天竺	5,800円	5,220円	未定	MYST	未定	未定
12/2	真説・夢見館	7,800円	6,980円	未定	新・忍伝	未定	未定
12/2	ゲイルレーサー	6,800円	6,120円	未定	RACE DRIVIN'	未定	未定

タイトル	定価	価格
パワーメモリー	4,800円	4,280円
セガサターンステレオAV	2,000円	1,800円
セガサターンモノラルAV	2,000円	1,800円
セガサターンS端子ケーブル	2,000円	1,800円
セガサターンRFユニット	2,000円	1,800円

周辺機器



バーチャスティック
定価 4,800円➡



シャトルマウス
定価 3,000円➡



マルチターミナル6
定価 3,800円➡

3DO・レーザーアクティブ・ネオジオCD・FMタウンズ2も受付中

新作発売日着
セガサターンソフト
送料無料サービス中

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

ビデオゲーム・コントロールボックスの決定版 AV-3000

音は➡ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!
色は➡クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!
基板➡Σ-6000を使用すればストリートファイターⅡにも対応!!



大型マージャン用パネル
コントロールボックスに差し込むだけでOK(接続コード付)
型番MST-7　¥9,800(350×200mm)

●シグマ用ハーネスを作ってくれる会社名●
ハッピー商会 0798(71)2910／宇宙堂 052(916)1407
㈱タマヤ 03(3323)9911／メッセサンオー 03(3255)3453
ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926
イエローバッグ 075(343)4860／ソフトショップマリオ 0263(36)5536
トライ 03(5295)0667／クエスト 0276(63)4766
ロータスプレス03(3760)6630／テクナート06(643)7641
R＆K 052(732)3874



＊AV3000をテレビのオーディオとビデオ端子に接続するだけですから簡単です
＊別売のPRO-STICKと接続しますので連射OK
＊音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。ソケットの配線はSAM規格
＊超小型(縦125×横200×奥95ミリ)

☆☆別売コード☆☆
RGB21コード……………¥3,500
S端子コード……………¥2,500
VHFコード………………¥2,000

☆☆便利な1.5m延長コード☆☆
RGB21延長コード………¥5,000
RGB15延長コード………¥5,000

型番AV-3000 ¥25,000 付属品：テレビ接続用ビデオコード＆スティック接続コード1本

究極のSIGMA PRO-STICK!!

スーパーFコン・ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン対応



寸法 320×220×30mm　重量 1.5kg
型番Σ6000TB ¥13,800
(注)本体だけでは使用できません。別売りコードが必要です。

別売コード



＊S・ファミコン用コード(型番SF)……¥4,000
＊3ボタン用メガ・ドラコード(型番MD3)…¥2,000
＊6ボタン用メガ・ドラコード(型番MD6)…¥4,000
＊2ボタン専用PCコード(型番PC2)…¥2,000
＊6ボタン専用PCコード(型番PC6)…¥4,000
＊マスターシステム用コード(型番MM)¥2,000
＊パソコン用コード(型番PP)…………¥1,500
＊コントロールBOX接続用コード(型番AS)¥2,500
＊ネオ用コード(型番コードN)…………¥2,000

Σ-6000TURBOの特徴

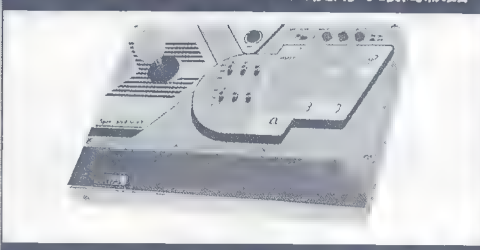
＊すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
＊連射スピードを連続的に変えることができます。
＊金属ケースならではの重量感と安定感があります。

★★ 新 発 売 ★★
メガドラ1用S端子コード(型番MD1S)……………¥5,000
ネオ用S端子コード(型番NES)　……………………¥6,000

★★ステレオ基板用ハーネス★★
●ネオ用…………………………¥3,500
●コナミ用………………………¥3,500
●システムⅠ用…………………¥3,500
●システムⅡ用…………………¥4,000
(注意)AV-3000と2001にしか使用出来ません。

SUPER PRO-STICK

ケースが錆びないステンレス使用の最高級品



限定販売品▶型番Σ9000SP¥19,800

お申込方法
＊商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申し込みください。
＊送料は全国一律600円。
＊お急ぎのかたは電話でお申し込みください。
＊代金は商品と引き換えにお支払いください。
＊お電話のないかたは商品金額を現金書留でお送りください。
＊商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合配送料はお客様負担。
＊アフターサービスは完全ですから安心してご使用できます(3ヶ月間保証書付)。

〒673-05
兵庫県三木市志染町広野5丁目293
シグマ電子
TEL.0794(84)0476

佐竹雅昭のいま、熱くなれ!!コーナー

第19回

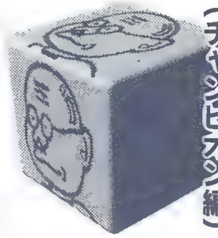
天使万歳ふたたび

テレビもマンガも昔のほうが面白かった気がするのはナゼ？果たして本当に今ってつまんないのだろうか。みんなの意見をきかせてくれ。

文・四コママンガ
佐竹雅昭



マンガ（チャンピオン編）



今回はマンガについて語ってみたいと思う。

俺は二十数年前から週刊少年ジャンプ、週刊少年チャンピオン、週刊少年マガジン、週刊少年サンデーなどを読み続けている。

マンガに関しては、ちょっとウルサイほうだ。

今ではジャンプが人気だが、俺が小学生のころはチャンピオンのほうが面白かった。

当時のチャンピオンには黄金のカードが揃っていたのだ。

野球マンガの王道「ドカベン」。

主人公の山田太郎がとにかく守って良し、打って良し。ただ走るだけは超遅くて、そこが、唯一の弱点である。

そのほかにも男・岩鬼や天才ピアニスト殿馬、小さな巨人・里中と個性の強い選手がいた。

中でも、土佐丸高校の犬飼兄弟や作新学院の中（あたる）、東海高校の雲竜などのライバルたちも味があった。

本当にこれだけ個性の強いキャラクターが登場する野球マンガが無くなってしまったのは残念である。

シリアス部門では「ブラックジャック」や、「750（ナナハン）ライダー」、「夕日が丘の総理大臣」があった。

特に「ブラックジャック」は現在でも豪華版として再版され秋田書店の台所を支えている。

また、このころはギャグ部門でも他誌を引き離し、先頭を走っていた。

それは「がきデカ」と「マカロニホウレン荘」の存在があったからだ。

「がきデカ」の主人公こまわり君が放つギャグ〝死刑〟〝パ丈島のキョン〟〝パオ〜〟などは当時、大流行をした。

私も小学生ながら、ヒロイン的存在のジュンちゃん、モモちゃんがたまにみせるオッパイやパンチラには胸がドキドキさせられたものだ。

「マカロニホウレン荘」も物凄いインパクトのギャグマンガであった。キンドーさんとジュウゾウさんのコンビには大笑いさせられた。

画体やストーリー展開もとても斬新で時代を2歩も3歩もリードしていたように思う。

作者の鴨川つばめ氏は現在も、たまに短期で誌面に作品を載せているが、再び大作を世に出してくれるのを待っている。

そのほかでは「らんぽー」や「レース鳩アラシ」、「魔太郎がくる」、「エコエコアザラク」などのオタッキー的存在物も多かった。

現在では格闘マンガに力を入れている週刊少年チャンピオンだが、昔のほうが俺個人としては好きだった。



（千葉県　ちぃーっす君）

ポエム「忘却」

「カタクリコ」
白い粉
水を加えれば
粘り気を持つ
白い粉
風邪を引いたときに
役に立つ
by　さたやん

怪獣王子の部屋



さたけ　まさあき　29歳　格闘家　計4個の世界タイトルを保持。ファンクラブのお問い合わせは〒169新宿区高田馬場1-28-18和光ビル2F正道会館内怪獣王国G係に80円切手同封で

お便り募集中!!

八面六臂の活躍をみせる佐竹選手にはげましのお便り＆ご意見、ご感想などジャンジャンプリーズ！イラストなんかも募集しちゃうぞ！あて先は新声社㊝係。

ゲーメスト

アイランド

担当：田渕健康　助っ人：TM



最近、編集部でハガキを保管するスペースがなくなってきており、私の机はハガキの山に埋もれておる。読者様の魂はしっかと守らねばならぬが、もはや机がハガキの山に埋没してしまうのは時間の問題だろう。ヘールプ。
（超獣担当　田渕健康さん）

今月のいっぱつ!!

連装、それはゲーマーの浪漫

☆近所のゲームセンターのシューティングゲームにも最近、連射付きボタンが目立つようになってきた。

「そんなの常識だ」という声も聞こえてきそうだが、何せ田舎のことではあるし、加えてそこのゲーセンは1プレイ50円。それを考えるとおいそれと連射装置を付けてくれと頼める立場でもなく、我々は店側の自発的な誠意の芽生えを、春の到来を切望するミノムシの如く、じっと待ち続けるしかなかったのである。

かくして、その春一番はまずネビュラスレイに吹いた。当時場所的には好位置をキープしていたものの、今一つインカムは低迷しているといったそれだったが、「連射装置付き」という張り紙がコンパネに張られて以来、「ネビュラスレイは連射付きだ！」という噂は瞬く間に広まり、それはもう絶大な効果を生んだ。

「タイトルのデモプレイでしか見られないと思っていた、あのウインドショットのスコールがこの手に！」

そんな言葉を合言葉にして、今までさえなかったネビュラスレイも活気を取り戻し、最初の数日間は順番待ちさえ出てしまうといった状態だった。恐るべし、連射装置パワー。

そして間もなく雷電DXも連付きになった。僕は連射が苦手な体質なので、連射装置が付くまでは、比較的ボタンを連射する必要がないと思われる紫レーザーでプレイしていたのだが、これを機に僕も「連射の殿堂」と謳われた赤バルカンを標準装備とし、楽々進めることになるのだった。

僕は連射の人に憧れていた。彼らにかかればどんなに弱っちい初期のバルカンでも、ほぼレーザー状態にもっていくことができた。そして最強ショットを彼らが叩けば、もはや画面いっぱいに広がる弾のスコールとなった。

そして彼らが気合を入れればスコールは激しさを増し、また彼らが疲れればスコールはそこでピタリとやみもした。彼らのスコールの中の弾の一発一発は、連射装置が普及した今とは比べものにならないほどの価値があった。

僕は連射の人に憧れていた。が、僕は連射が苦手だ。だからなるべく連射の必要なシューティングに手を出さないようにしていた。よしんば手を出したところで、敵が堅くこちらが撃ち負けてしまうようなことも多かった。

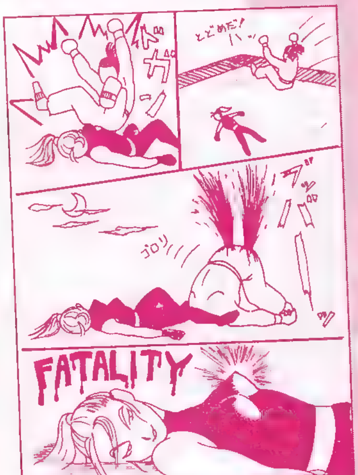
そんな中、連射装置の登場は救いであった。知らない間に敵が倒れてくれるし、発狂モードに入らないうちにカタをつけることができる。ただボタンを押し続けるだけで。

「弾よけアクション」…連射装置付きのゲームは、いっそこう呼んでしまったほうが気楽だ。いわゆる被弾体の正面に軸をあわせているだけで、いつでも定刻どおりにカタがつく。

そこのゲームセンターには連射ボタンの横に普通の単発ボタンもあるのだが、このスコールの味を味わってしまった今となっては、同じゲームでももう指で連射する気にはなれない。

これは予定らしいが、今度の連射装置はどうやらダライアス外伝に付くらしい。今の僕にとってダライアスはまさにシューティングだが、連射装置によってまたしてもこれが弾よけアクションになるかと思うと、嬉しい半面、今まであれほど憧れていた連射の人の何もかもが、この機会にまたしても僕から遠ざかってしまうような気がして悲しい。
（千葉県　寒心君(当)Ⓐ）

★連射装置が登場した今となっては、ピアノ撃ちや痙攣撃ちといったものが過去の遺物になりつつあるのかなー。今は大抵のゲームにもオート連射はついてるしね。撃ち込む楽しさより、弾よけの楽しさのほうにウエイトをおいているのかもね。ただし、ダラ外の連装は弾よけアクションというより、攻略を楽しむためには欠くことができない装置じゃないかな。



⬆（愛知県　自動人形君(当)②）
☆イヤン、モータルフィーバーに毒されておる。

がぶりよりゲーマー人生



「セーラームーン」がアーケードゲーム化…他人の視線に耐えながらプレイすることになりそうなのはともかくとして、読者の熱望で藤原先生が表紙にセラムンを描く羽目になるとか、メスト大賞のキャラ部門を独占！とかありえそうで怖い。

（千葉県　琴音工房君⑧）

占いマシーンで燃えろ若人！

☆発売されてから少したっているんですが、アイレムの「エンゼルウィスパー」（西洋占星術（つまり星占い）のゲーム）は凄いです。

どこが凄いかというと、出生時間からのホロスコープ（自分が生まれた時の星の配置図）を作成してくれるんです。星占いにはちょいとうるさい私が待ち望んでいたゲームなのです。アスペクト（惑星と惑星の角度）まで占ってくれるゲームなんてそれまでありませんでしたからね。

占ってくれる項目ももう何十とあって、どれにしようか迷っちゃうぐらいです。

それから私が驚いたのは、メニューが最終決定までは訂正できるということ（昔のは一度選択したら前のメニューに戻れなかったもんね↑泣いた）。

「出生時間が分からない…」全然平気！母子手帳を探しましょう。出生時間が書いてあります。なかったら…親に聞きましょう、それが駄目でも大丈夫、わからなくても占えます。

「あなたを歴史上の人物にたとえると」「あなたが秘めている天才的な能力は何か」なんて項目は結構楽しいですよ。

メニューがたくさんあって迷ってしまうと思いますが、一度やってみて下さい。でも1プレイ¥300はちょっと高いかも（コンティニューは¥200）。あ、それからアナウンスの女性の声が怖くて笑えます。

あと、セガの「スターライトフォーチュン」もホロスコープを出してくれます。これは用紙の裏にホロスコープの読み方が簡単に書いてあるのでおすすめ。1回¥400は高いけど、二人で占っても料金は変わらないのでお得です。

でも詳しさではエンゼルウィスパーのほうが上かな？（それだけマニア向けってこと）。

「占いなんて女の子のものさ」なんて決めつけないで男の子もやってみて下さいね。出会いのきっかけになるかも…ね！

（神奈川県　ぺるるさん©）

★フフフ…実は今編集部でも占いマシーンが熱い！AMショーでもヒソカに前世占い大会が開催されていたりする。

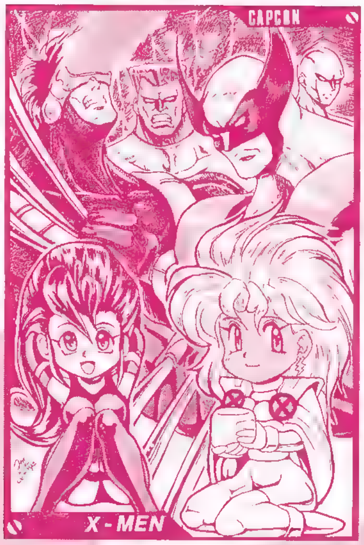
ちなみに、この前エンゼルウィスパーで遊んだ時に出た、「あなたを歴史上の人物にたとえると」では…KAL↓マハトマ・ガンジー、ぴぐ↓カール・ルイス、TKO↓ラッキイ池田（笑）、渕健・サダム・フセイン…だったのだ。ううっ、何だかスゲェんですけど。

健康は人生の宝！の巻

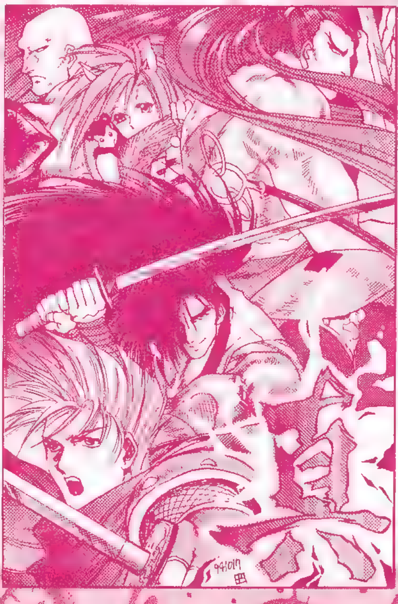
☆最近、ゲームをプレイしていると、身体の健康のことが気になる。

シューティングをやってて反射神経がよくなったー、とか、指先が器用になったー、とか、彼女ができたー（？）とか、これらのことは別として（実際こんなのいるのかな…？）、やはり、ゲームは体に有益なことはあまりないのではないだろーか。

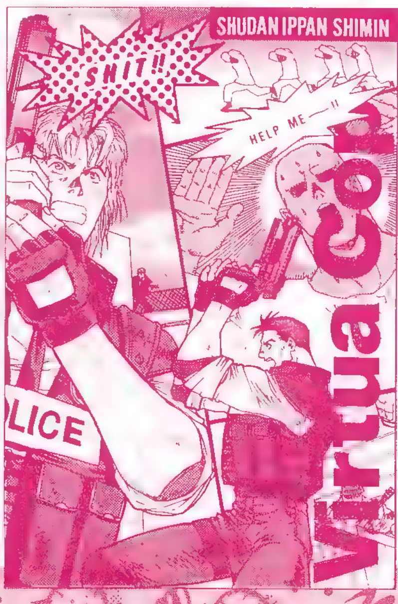
健康なんて年寄りくせーことオレには関係ねーぜっ！とゆー若人たちよ、甘い、甘いぞ！災難はいつ襲ってくるかわからないのだ。



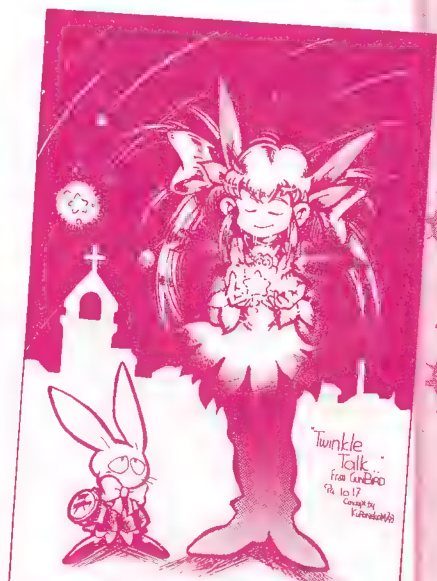
➡（大阪府　M-NOYA君②）☆この冬の期待株！皆も人類を超えろ！（コーヒーごちそーさまでした）↑私信



➡（鹿児島県　飯田昭子さん④）★剣が呼び込む、暗黒の凶事。今、世界が震える！



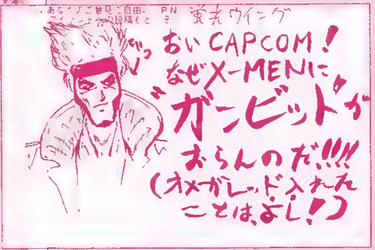
➡（鹿児島県　セガットしきねさん㊫③）★シミンの平和は、オレらが乱す！（あり？）



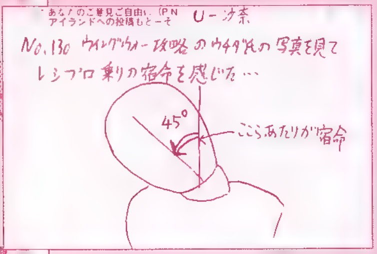
⬆（京都府　kuronekoM793君①）
★優しい魔法が宿る、星の降りしきる夜。
誰の心にも柔らかい光、ともりますように。

輝く太陽

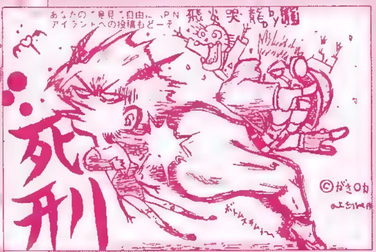
つっこみ三昧



⬆全くだ。なぜだー!?ジュビリーもいねえし。㉕



⬆宿命？㉖



⬆今さらながらですが…。㉗

あのぉ、アンケートハガキの性別欄の横にあるマークはいったいどんな意味があるんですか？ひょっとしてゲーメスト読者の中には男でも女でもない方が（エイリアン？）いらっしゃるんでしょうか？うーむ。

（埼玉県　草薙きょーこさんⒺ）

⬆はうっ！そーいや何だこの印は⁉何か人外の者がメスト読んでそうで怖いぞ。

㋟屋東京支店店長候補大募集か。応募条件には必ず「ビームを撃てること」の条項を忘れぬように。

（埼玉県　細沼慎一郎君Ⓕ）

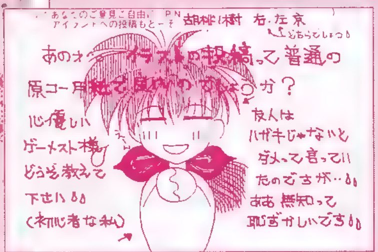
⬆あと超店長レイザーもな。

私の知っているゲーセンでは、小さい子がたくさんくる。そこの店長いわく「ザ・キング・オブ・ファイターズ'94の舞の胸は刺激が強すぎる！」。そして、とうとうキングオブファイターズの台にはこのような張り紙が貼られた。

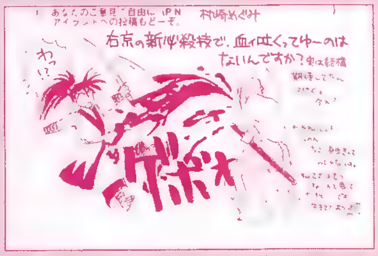
「18歳未満の方・イギリスチームの使用はおことわり」

（栃木県　黒崎誠君Ⓖ）

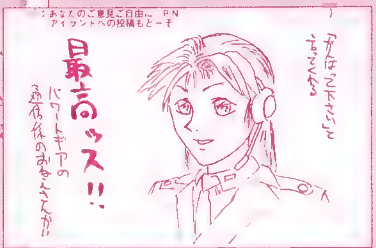
⬆ぬうっ、ついにお沙汰が下ったか。



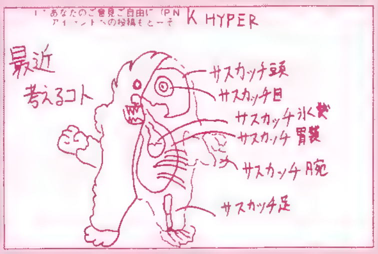
⬆原稿用紙でも可。黒インクでね。㉘



⬆ちょっとカンベンって感じー。㉒



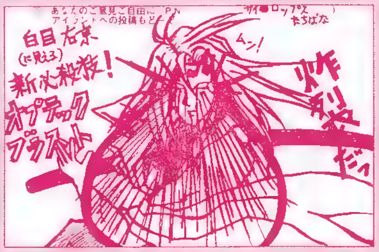
⬆男なら共感できるこの一言。㉙



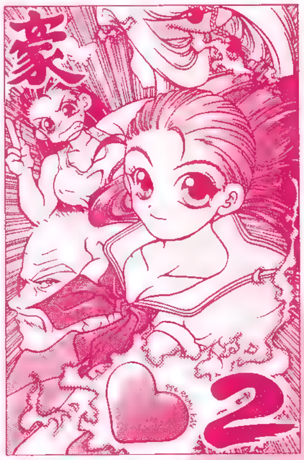
⬆小学館ひみつ図鑑かい。㉓



⬆細かい所までつつかないよーに。㉚



⬆ルビーマスク必須か。㉔



⬆（東京都　紫牛使い神崎らいむさん⑮）★もうすぐムックを発売だお。よろしくにー。

ハッピーなゲーム生活を送りたいのならば、常に健康に気をつけて、事前に対策を練っておくべきであろう。

ちなみに、この文章に出てくる「健康」とは、某アイランド担当の田渕サンのことではないので注意するように。

さて、ここでゲームをやっていて実害を被った人々の声を聞いてみよう。

その1・腱鞘炎になった。

全国10億シューターたちの恐れる悪名高い病気だー！といっても最近は連射装置があるから関係ないかな。

ところで、コスリでも腱鞘炎になるのだろーか？

その2・視力が落ちた。

キャラの激しい動きをモニターの間近で見てみれば、目も悪くなるというもの。ダイナオプティックをつけてプレイすべし（知ってる？）。

その3・太った。

ゲームばかりではなく、ちゃんと運動もしよう。ゲーセンの行き帰りを走るとか（ダメかな？）飲食プレイは厳禁だ。

その4・友達がいなくなった。

これは対戦でのロコツな待ちプレイ、ハメプレイに所以するところだろう。フェアプレイを心掛けよう。

その5・貧乏った。

お金は計画的に使おう。

その6・浪人った。

…シャレになってねーッス（オレ自身）。

番外・犬に飛びかかられた。

これはきっと日ごろの行いが良くないのだろう（㊣んなーっ！）。一日一善を心掛けるべし。

とまあざっとこんなものだろう（何がだ）。

ほかにもいろいろあると思うので、ゲームが人間の体にどんな影響を及ぼすのか、一度ゲーメストで特集したらどーでしょー、ってプレイヤーが減ったりして。

ゲームも人と人とのぶつかりあい、身体が資本だ。失って初めてわかるありがたさ。ゲームを心ゆくまで楽しむためにも、健全な生活を心掛けよう。やっぱり健康が一番！

（大分県「〇〇はカゼを引かないを地で行く」スプラッタ源氏君Ⓓ）

★うっしゃぁーその通りだ！ゲーマーに大切なのはまず技術云々より健康な肉体！かくいう私も毎日アオ竹踏みまくり、編集部にいる時は肩で低周波治療機が唸りを上げ続けているのだ（マジ）。皆も健康増進に命を燃やせーしかる後にゲーセンへゴオ！

アイランド大賞

10／15号っス。文章部門は広島県・菅原敬君。イラストは京都府・大西直武君…アイランドの品位低迷がこのような形で分析されました。微笑ましいですね。次点は大阪府・中村雅信君と静岡県・響かるらさんです。

投票はアンケートハガキの指定欄に掲載者氏名のケツにある記号をゴガスと記入してください。ネタの名前を記入すると無効票となります。さて次回はイラストにて発表の予定。意味は…ない。忘れなきゃやるよ。

（浦和の小学校で劇やる　日吉犬太）

燃えよ青春!!



その名もなき目標に向かって

☆9月23日秋分の日、僕は大阪梅田の地下街ゲーセンにいました。そのゲーセンは僕の家から遠く、夏休み以来の入店に、僕の心はナウなヤングがクラブでゴーゴーであった（俺は10年前の若作りオヤジか）。

ゲーセンに入り、新台が入荷していないか店内をゆっくりと見渡したところ、10人ぐらいの人だかりが僕の目に入りました。

「おおっ」と内心思い、はやる心を抑えきれず、足早でその場に近づきました。

人だかりの隙間からモニターを見た僕は、初めなぜこんな人だかりができているのか理解できなかった。10人ぐらいのギャラリーが見入っていたのはヴァンパイアだったのだ。

もちろんヴァンパイアは今時どのゲーセンにも置いてあり、別段なにも珍しくはないし、対戦台だったが誰も乱入していない。

プレイヤーはバンダナをつけたイカした兄ちゃんだ。そのイカス兄ちゃんが使っていたキャラはフェリシアで、実にトリッキーに動いていた。

「凄い…」

僕は無意識にポツリと呟いた。本当にそのフェリシアの動きは凄かったのだ！

その時すべてを理解した。ギャラリーはその人のプレイに魅了されていたのだ。

彼氏のプレイしているゲームをイヤイヤ見ている彼女とは違い、みんなの目は輝いていた。プレイヤーがギャラリーの心をガッチリ捕まえていたと言っても過言ではなかっただろう。

僕もいつの間にか見入っていた。見てるだけで楽しかったのだ。

しばらくして「見てるだけで楽しいってことは、一緒に対戦できたらもっと楽しいのでは？」と思い立った時、僕は向かいの対戦台に100円を投入していました。

「おおっ」

ギャラリーがざわめく。僕は一番使い慣れているデミトリを選択した。ダイヤグラム上では僕が有利だが、プレイヤーの腕は向こうが数段有利だと認識して対戦に臨んだ。

ゲームが始まると、僕は自分なりに思考能力をフルに使い、実力以上の力を発揮できたように思える。

だが、力の差は歴然としていた。それはゲームをプレイする前から分かっていることだった。でも全然悔しさはなかった。

もちろん「勝ってやるぜ！」という気持ちはあった。でも、負けても悔しさはなかったのだ。変に楽しく充実感があったのだ。

僕はイスから立ち上がり、再びギャラリーの中に紛れて兄ちゃんのプレイに見入っていた。

「これが魅せるプレイって奴かぁ…」と、しみじみ思い、結局パイロンの最後まで見ていた。

ふと我に返ったとき、こう僕は決心した。

「俺もいつか、こんなギャラリーを引き付けるプレイヤーになってやる！」

とりあえず、僕の理想のゲーマーは、名も知らない兄ちゃんなのだ。もちろん、僕がいつになったらそんなプレイヤーになれるか分からないし、永遠になれないかもしれない。

でも、あの人が、あの日見たプレイが僕の目標なのだ。

（大阪府　亜細亜人君①）

★ゲームにせよ何にせよ、目標に近付こうとする、越えようと努力する姿は素晴らしい。いつの日にか、目標以上の自分を手に入れてくれ！



➡（大分県　しらや竜史君⑦）★ライバルは多いぞ。めげずに頑張れーい。

ゲームをしない友人とゲーセンに行った。KOF'94でハイデルンのストームブリンガーを使ったら、「この人の腕は呪われてんなー」と大喜びされ、次の日エルリックってな本を貸してくれた。頼んでないよー。正統派ファンタジーらしいけど、つらいー。くらいし。本当にここからとった名なのかなー。

（大阪府　剣ロードさんⒽ）



⬆（長崎県　まさみつちゃん⑥）★やはり、人間様同士の戦いが一番熱いのー。

こんなゲーマーは…嫌だ!!嫌だ!!嫌だ!!

- 対戦で負けるとイスをけとばす。
- なぜか全裸。
- ゲームをしない。
- 1日中モグラたたきをしている。
- 乳児。
- ゲーセンでしりとりをしている。
- ぬるぬるしてる。
- クイズゲームの司会をはじめる。
- 返り血でドロドロ。
- 得意技は送り足払い。
- 通り名は「黒へビジョニー」。
- 常に狙われている。
- いい「だし」が取れる。
- なんか「ユカタン半島!!」とか叫んでる。
- 泣くと強くなるタイプ。
- うなじがセクシィ（ええやん別に）。

（神奈川県　うつぼ君③）

★全然ゲーマーじゃないやないの。却下。

こちらこだわり派



☆アイランドの投稿規定があからないとお嘆きの貴方、ネタがメスト向きならどんなネタでも送りつけて可。文章ネタは書式、用紙問わず。ハガキもパピルスでもモノリスでも日本語で記されていれば許す!!鉛筆書きでも読める字であれば上等だ。イラストはできるだけ黒インクでね。サイズはハガキサイズがメジャーですね。さあ、わかったかな?わかったらサッサとハガキを書け!!(©デコ)

バーチャ2に切望!

☆格ゲー界きっての革新派、バーチャファイター。しかし、そのバーチャ2といえども、吹き荒れる高難度の嵐からは脱しきれないでしょう。

そこで、体験モードの設置を希望します。

体力は一般プレイの三分の二、タイムも20秒ぐらいに縮めて、9キャラと一本勝負をするのです。負けまくっても次々と闘い、リプレイはなし。勝ちポーズは最後の一本だけ。

そうすれば1プレイ4~5分で終わりますし、敵もキャラ特有の技を主体にしてプレイヤーと闘わせれば、待っている人も楽しめますし。

初心者がプレイ後いきなり乱入されて…ということも少なくなるでしょう(乱入できないようにする)。

何より、絵や動きに魅かれてプレイする人や子供にとっても、キャラ9人と9試合、確実に楽しめるというのは大きいと思います。プレイの満足感は、次のプレイに大きくつながりますし。

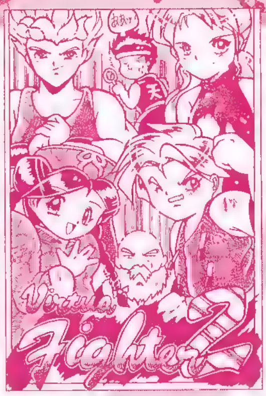
ほかにも、画面やインストカードでの丁寧な説明とか、体験モード用のBGMを作るとか(20秒でちょこちょこ音階が変わるのは好ましくないと思います)、勝ち数に応じて技を1つ教えてくれるとかすれば、さらに面白いでしょう。

バーチャは既に色々な雑誌・メディアで紹介され、ゲームセンターで直に触れ・楽しむことができる貴重なコンピュータ技術の最先端として、あらゆる世代・分野から注目されている作品です。

セガさんのエンターテインメントのノウハウをすべて生かせば、バーチャはもっともっと大きく発展していくのではないでしょうか(いいものは文句なしにいいんですけどね)。

(東京都　釜澤大君Ⓚ)

★バーチャファイターで見られる最先端の技術、誰もがその醍醐味を気軽に味わえたらほんなごつよかとにねー。



➡(大阪府　うおー、AKDやーー君⑨)★今回の目玉は新キャラ二人。絶対注目!

君は大宇宙を体験したか!?

☆つひにゲームが映画を超えてしまったのだのだのだ!その名も「あたっくオヴTHEぞるぎゃー」!訳すと「ゾルギアのアタック」となる(訳してない)。

「ゾルギア」とはこのゲームのボスで、全長1万メーターというとんでもない設定の超生物だ!排泄物も尋常じゃあないだろう(想像したら目眩が…)。

まあとにかくこのゲームのスバラシサは活字では言い表せないので、とりあえずシッダーン&プレーイだ!迫力ゥの映像やサウンドに興奮して失禁するもよし、演出に酔ってもどすもよし!(よくねえよ)

個人的には、どんな状況でも冷静沈着に実況(?)してくれるオネーサンの声がグー!「メタルホークのオペレーター+色気」ってな感じで実によろしい!

このゲームを楽しむコツは「1たす2たすサンバルカン」である(一人二人がいいさ…)。ちなみに一人でやると難度がツライ、ちょっとさびしい、「クス、あの人友達いないのね」的視線が冷たい、の三重苦に陥ってしまう(経験者談)。

何?300円はキツイと申すか!?うーむ、でもねぇ一昔前は○ャラクシー○ォースも同じ料金だったことを考えると安いもんだよ(ヤベエ)。

一番心配なのが出回りである。聞くところによると、我が山口にはたったの二カ所しか設置されていないらしい。モノがモノとは言え、これだから田舎は…。

だが!探してでもやる価値ありなので、ナムコ直営をあたるしか!

(ゾルギアの肝臓気付　玩具安全マーク君Ⓛ)

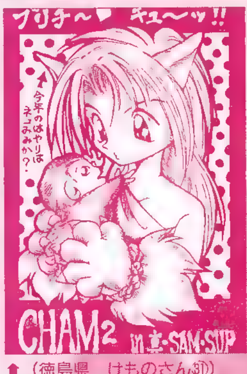
★ホントに活字で表せないくらいに映像音響演出がスゴイのよ。実際に操縦桿を握ってもらわないと、この素晴らしさは伝わらないかも。



⬆(宮城県　晶田礼治さん⑱)
★これは珍しいトーン画。不思議な感じ。

ステに読まれてます、猫耳肉球アイランド!!

と、いうわけでチャムチャムアイランド。幼児体型にネコミミにニクキューと、何だか危険な要素が収束しておりますが…まぁいいか。



⬆(徳島県　けものさん31)
★ネコみみ?確かに流行っとるねい。



➡(兵庫県　蚕中彼方ちゃん32)
★精霊よ守りたまエ、我の腕に勇気を!!



➡(埼玉県　得一君33)
★猿にしてはできる!!あなどり難い奴。

満足アル「超芸魂」



➡(和歌山県　ZOMBIE君⑩)

世も末シニカル劇場「Pアイテムは死の香り」

☆「私もよく、人からパワーアップアイテムと呼ばれている」

彼は、暗い輸送機の中で語り始めた。皆さん、ソニックウイングスというものを知っているだろう。彼はその画面内を漂っている青いカプセルである。いわゆる、パワーアップカプセルという奴である。「皆さん、一度は疑問に思ったことがあるだろう。なぜ敵のアイテムを運んでいるのか、と。今日はそれについて答えようと思う。

わざわざ敵のアイテムを運ぶお人よしの悪の組織があるだろうか、いや、ないだろう。では私は何なのだろうか?…実は私には別の名前がある。それは『悪魔の白い粉』つまり、私の中身は麻薬なのである。

私はこの輸送機で取引先まで行き、売られて大金になる。麻薬は悪の組織の数少ない収入源である。特に、最近ヤツらが現れ始めてからは、業績が悪化し続けている…」

ドガガガーン!

「ついに奴らに見つかってしまったか。皆さん、私の長い話に付き合ってくれてありがとう」

チュドドドーン!

緋炎「敵の輸送機を爆破したでござる。んっ?何だあのカプセルは…きっとパワーアップカプセルというものでござる」

シャキィィィィン!

「ぶおっ何だこの白い粉は!?…は…はは…はひーん～気持ちEー!えへへへうひっ…ほ、ほふる屠る!皆殺しだ!狩りノジカンダゼー!オレの機体が光って叫ぶ、くらえ忍者ビィィィィーム!」

説明しよう。彼は大量の麻薬を吸引し極度の興奮状態になり、それによって機体の性能を極限状態に引き出すことができたのだ。

しかし、そんな状態は長くは続かないものだ。ソニックウイングスの最強状態が持続しないのもそのためである。

まさに青天の霹靂。

正義の代償はとても大きかった。この魔のカプセルによって、ソニックウイングスで活躍した者は皆、廃人になってしまった。そのため、ソニックウイングス2では前作のキャラがほとんどいないのだ。

ではなぜ日本チームは2人とも無事なのか、それには日本にはこんな名言があるからだ。

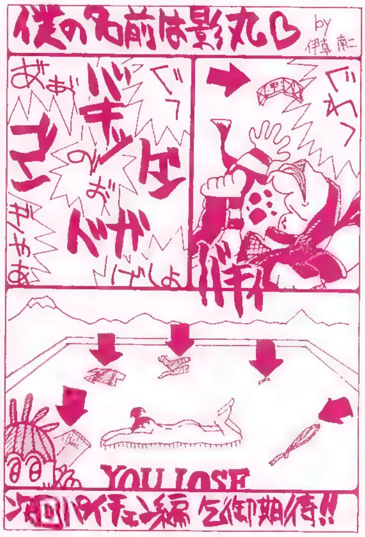
『人間やめますか?それとも麻薬やめますか?』

(東京都　戸田XEX雅人君)

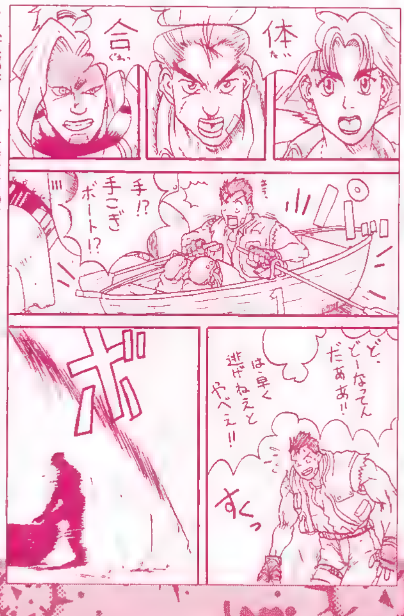
Ⓜ



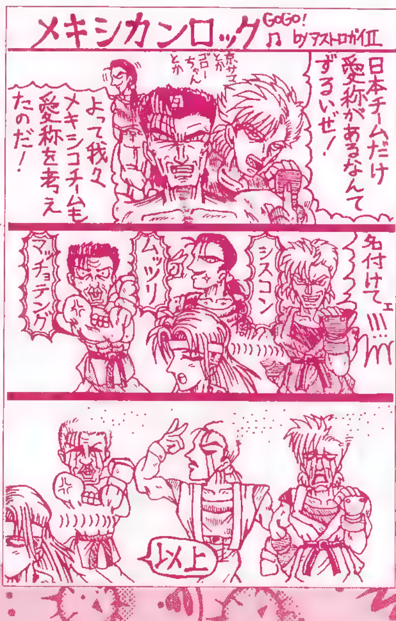
➡(大阪府　赤羽かなこさん⑫)★ツッコミーズ94…やな大会だなううっ…。



➡(高知県　伊真南二君⑪)★どーゆう原理だ忍者装束。



➡(京都府　村田真吾君⑬)★終わっている…ラーイフエンドー



➡(埼玉県　アストロガイ君⑭)★いらぬ欲を出した我々が悪うごさんした。



➡(東京都　都市夫君⑮)★呪いの少女、カオスななこるる♡怖えっス。



（東京都　猪突猛進君⑯）★そーいやキングの技は何かと不遇だな。



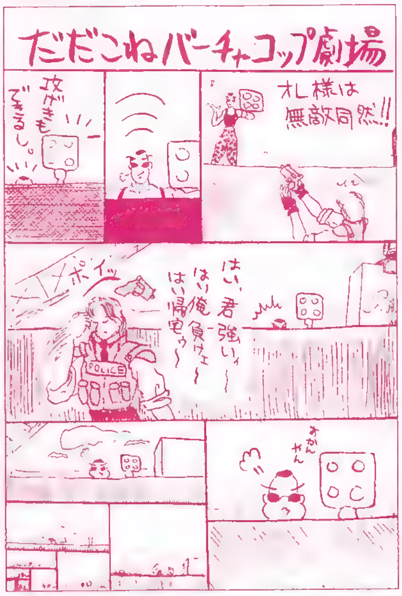
（大阪府　黒木幸彦君⑱）★マジ？



（沖縄県　Ut君⑳）★深いね。皆も一度考えてみよう。



（埼玉県　アキラ丸さん⑰）★もはや人間として扱われちゃいねえ。



（大阪府　ノートゥング氏⑲）★うむ。すがすがしい昼下がり。



（神奈川県　HENRY☆Aさん㉑）★思いやりの心?ん－？

オレが法律お手軽クリティカル

☆このごろはガンバードの人気が、私の行く店では凄いです。やはりマリオン様のお力でしょうか？かくいう私もマリオン教の一員として「男なら黙って使えマリオンさま！」(涙)なぜ？）をキャッチフレーズに布教活動をしていますが、皆ぷるぷるぱいぱい娘のとりこです。

悔しい…やはりぷるぷるぱいぱいは強い…だからマリオンさまも魔鏡を集めていらっしゃるのに、その気持ち、誰も分ってはてくれぬのでしょうか？しくしく。

とにかく、94年に入り極パロを筆頭とするSTGの活動は月を重ねるごとに濃くなっていくので、私はとってもうれしいカナリアさんです。

ストⅡをはじめとする格ゲーブームも一息つき、各ジャンルのゲームが活気を取り戻してきたのですかねぇ。

（東京都　たかはしなこるるさんⓃ）

★やはり人間として生きる上で、シューティングゲームは欠かせないシロモノ。だよね？

☆すっげーイカしたシューティングを発見！太陽系を舞台とした背景、3種類の武器を個々にパワーアップさせていくシステム、ボス出現前のメッセージ…。

そう、その名も『ダライ○ス』！…ではなく『プロジェクトラグナロク』！

このゲームは気持ちがいい。何が気持ちいいかって？まず自機がでかい！普通のシューティングの中ボスぐらいでかい！（↑大袈裟）さらに敵の弾もでかい（まるでドッジボール）！大きいことはいいことだ。

VGMもキレている。ノリノリのハウスミュージック！だがはっきり言ってまるでゲームに合っていない！ゲーム無視で淡々とバックに流れるその能天気さがいい！

とにかく、久々の大物（大きい？）横シューの登場なので、シューターは見つけたらすぐやるべし！

（大分県　ターザン鈴木君⓪）

★すごいぞラグナロク。テケテケのハウスでバリバリ遊べー。



ご商談の場

このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どしどし編集部にハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人との連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人との接触(強引なサークル勧誘、一方的な手紙など)や業者の方のご利用はご遠慮ください。あて先・編集部内「ご商談の場」まで。

○一番最初のハガキが来た時点で締め切り→①
○掲載された次の月末で締め切り→②
○締め切りなし→③

▼買います

●NEO・GEO CD(フロントローディング限定モデル)本体を4万5千円で買います。美品希望、送料こちら持ち。まずはW葉書で連絡ください。③
(〒390 長野県松本市元町2ー5ー12 仲岩昌和)

●ファンタシースターのCDアルバム(I、II)、オリジナルイラスト集を譲ってください。希望価格明記のうえ封書で連絡ください。②
(〒641 和歌山県和歌山市西浜1130大浦寮32ーB 山村崇徳)

●闘いの挽歌、戦場の狼、1943のポスターを高価で買います。まずはW葉書で連絡ください。③
(〒247 神奈川県横浜市栄区公田町740 公田団地19ー105 佐藤法山)

●バーチャファイターの人形やバーチャファイターに関するものを適価で譲ってください。品名と希望価格明記のうえW葉書で連絡ください。②
(〒340ー01 埼玉県幸手市東4ー16ー20 村岡洋平)

●映画「ストII」のキャラキーホルダーのケン、ガイル、バルログを千円程度で、ブランカ、バイソンをなるべく安価で譲ってください。送料こちら持ち。希望価格明記のうえW葉書で連絡を。③
(〒533 大阪府大阪市東淀川区豊新1ー4ー22 林大権)

●コナミの非売品CD「ツインビーパラダイス〜デザート2」を2万円前後で譲ってください。ご希望のかたにはCD「ウインビーのネオシネマ倶楽部〜エバーグリーン編」もつけます。なるべく美品希望。希望価格明記のうえ封書で連絡ください。③
(〒950ー12 新潟県新潟市真砂3ー23ー12 山田隆史)

▼売ります

●NEO・GEO本体+コントローラー×2+龍虎の拳2を1万8千円で売ります。まずはW葉書で連絡を。①
(〒939ー13 富山県砺波市柳瀬486 千田学)

●NEO・GEO本体+コントローラー×2+餓狼SP+侍魂+龍虎の拳2+WH2JETを3万5千円以上で売ります。まずはW葉書で連絡ください。②
(〒201 東京都狛江市中和泉1ー20ー9 大久保直也)

●NEO・GEO本体+侍魂+餓狼SP+FHダイナマイト+龍虎の拳2+メモリーカードを4万円以上で売ります。まずはW葉書にて連絡ください。②
(〒125 東京都葛飾区鎌倉2ー15ー10グレースタウンA101号室 小川裕子)

●パニッシャーと雷電IIのポスターをそれぞれ適価で売ります。希望価格明記のうえW葉書で連絡ください。③
(〒731ー31 広島県広島市安佐南区沼田町伴905ー42 山川泰信)

●ゲーメスト増刊、龍虎の拳2、WH2(ポスターなし)、スーパーストII、餓狼2を半額で売ります。全部買ってくれたかたに、ナコルルノートとうたたねひろゆき先生のナコルル下敷きを差しあげます。まずはW葉書で。③
(〒028 岩手県久慈市長内町28ー77ー6 畑田智春)

▼交換・その他

●こちらのNEO・GEO本体一式+メモリーカード+ファイティングスティックNEO+餓狼SP+龍虎の拳2をあなたのDUOーRXかメガドラ2+メガCD2と交換してください。まずはW葉書で連絡を。③
(〒238 神奈川県横須賀市衣笠栄町3ー11Bー403 菅野直継)

●こちらのPCエンジンDUO+コントローラー×2+マルチタップ+天外魔境I・II+カブキ伝+イースI、II+スナッチャーなどソフト15本+メモリーカードをあなたのNEO・GEO本体+コントローラー×2+メモリーカード+侍魂+餓狼SPと交換してください。③
(〒901ー21 沖縄県浦添市宮城2ー39ー3 長岡貢)

●こちらのDUOーR+アーケードカード+餓狼2+WH2+エメラルドドラゴン+マーシャルチャンピオン+ドラゴンナイトII、III+CALIII+誕生+天の声バンクをあなたのNEO・GEOまたはNEO・GEO CDと交換してください。まずはW葉書で連絡を。②
(〒999ー51 山形県新庄市十日町小桧室団地212 佐藤圭輔)

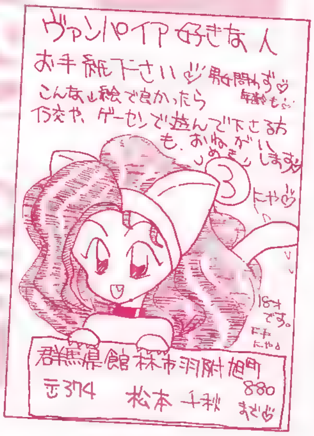
●餓狼SPと侍魂が大好きというかた、ぜひ私と文通してください。100人以上のかたと文通したいという私にお手紙をください。男女不問、初回のみ切手同封で。③
(〒969ー11 福島県福島市上鳥渡字しのぶ台55ー6 咲田真理子)

●ナイスト、レイフォース、ダライアスなどのメカものの好きな私と文通してください。ちなみに格闘ではKOF、侍魂、餓狼などが好きです。③
(〒780 高知県高知市神田853ー10 中山和美)









お便り募集

ゲーメストアイランドではあなたのご投稿を一日千秋の思いで待ち焦がれております。締め切りは毎号発売の10日後あたりでーす。イラストを封書で送る際は一枚一枚の裏に住所氏名を忘れずに。本名の後にアイランド掲載回数も明記してほしいよん。ド肝を抜くようなスバラシイ作品にはテレカプレゼント!さあ、ハガキを送るのは一時の恥、送らねば一生の恥だーっ。〒101東京都千代田区内神田1ー11ー4 新声社 ゲーメストアイランド係



ギャラクシーファイト
THE 100MEGA SHOCK!
NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」
GALAXY FIGHT
-UNIVERSAL・WARRIORS-
ユニバーサル・ウォリアーズ
従来の格闘ゲームにある画面の端を無くし、左右方向に無限にフィールドが広がる！
近日新登場！
©1994 SUNSOFT
SUNSOFT
サン電子株式会社
サンソフト事業部
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL 0587(53)2192
総発売元
SNK
株式会社 エス・エヌ・ケイ
本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
※画面写真は開発中のものです。



負けた奴は、母星（くに）に帰りな!!

GALAXY FIGHT
ギャラクシーファイト

−UNIVERSAL・WARRIORS−

SF調の世界で闘う、NEO・GEO対戦格闘ゲームの登場だ。シンプルゆえの良さ、奥の深さが君を待つ!!

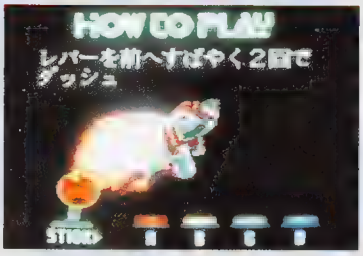
担当：内神田ルーミ友の会会長㊥

システムは簡単、3秒で覚えろ!!

対戦型格闘ゲームということで、操作系に関してはある程度確立されている部分もあるけれど、特徴的なことを含めてあらためて説明しよう。

移動は8方向レバーで行う。前方に2回入れるとダッシュ、後ろ方向だとバックステップをするぞ。

また、Ⓐ～Ⓓの4ボタンで攻撃と挑発ができる。攻撃動作はキャラクターによって異なる（パンチになったり、キックになったりする）。ここではルーミの攻撃例を載せておくので参考にしてほしい。



ダッシュ中、後ろ方向にすばやく2回レバーを入れると急ブレーキがかかるぞ。



Ⓐ（弱攻撃）　Ⓑ（中攻撃）　Ⓒ（強攻撃）　Ⓓ（挑発）



ギャラクシーなファイトを演出する、SF風味のグラフィックが目にしみるぜ。ここは惑星レザール。女宇宙海賊ジュリのホーム・プラネットだ。



ダッシュでぶつかるとすり抜ける。位置が逆になるので注意。

フィールドは無限大!?

このゲームの最大の特徴として、背景が左右にループすることが挙げられる。

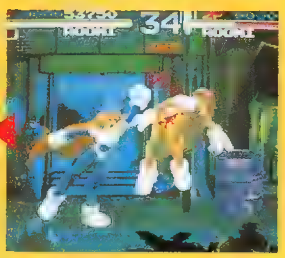
つまり、いつまでも後退し続けることが可能になったために「画面端に追いつめられる」といった状況が事実上存在しなくなったわけだ。

ただし、「後退して逃げ続ける」のは不可能。バックステップを連発したとしても、相手の前方ダッシュなどですぐに追いつかれてしまうからだ。

ズームイン・アウト機能搭載!

ネオジオ系格闘ゲームではすっかりおなじみになったが、前述の「無限大フィールド」をより効果的に演出するために、画面のズームイン・アウト機能が採用されている。特定の強攻撃や必殺技を当てたときに、相手が遠くにふっ飛ぶことがある。このときは、画面がサーッとズームアウトしていくので、見ていてなかなか気持ちいいぞ。

ちなみに、一番飛びっぷりのよいキャラはルーミ。交通安全教室で車にはねられるダミー人形の如く（←すごい表現だなー）、ぐるぐる回転しながらふっ飛ぶ姿は必見!? とりあえずなぐるのだー。ばきっ。



ぐるぐるまわって、おそらをとぶのだー。



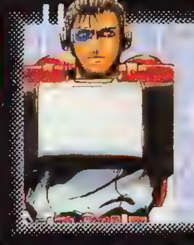
どっしーん。ちめんとごっつんこなのだー（ルーミ空をとぶの巻、完）。





何度でも挑戦してやる!

完全勝利するまで猛突進!!



やっぱり主人公は強くなくっちゃ

ロルフ

担当：珈琲ふりーく

バーニアマニア！二段ジャンプでも可能だ

ロルフはオールマイティーな闘いができるキャラだ。跳ばせて落とすことも可能だし、地上肉弾戦もこなし、跳び込みも強い。



跳ばせて落とすのが基本。プラネット・ブレイカーで落とす。

必殺技は3種ある。プラネット・ブレイカーはアッパーで上昇していく対空技だ。ロルフショットはレーザーを撃つ飛び道具。ラピッド・クラッシュは突進系の技となっている。

レバー入れ攻撃も充実していて、すべてのボタン＋相手方向斜め下レバー入れ攻撃がついている。中でもレバー入れ大攻撃は対空として使えて結構強い。

地上戦はロルフショットが基本になるだろう。ラピッド・クラッシュで突進することも可能で、相手にプレッシャーをかけ続けることができる。しゃがみ大攻撃は足払いとして有効なので接近戦になっても恐れることはない。

対空技も豊富にある。メインの対空は、プラネット・ブレイカーだが、遠距離立ち大蹴りや、レバー入れ大攻撃も頼りになる。



遠立ち大攻撃も強力な対空技だ。



ストライキング・ナパーム。決まるとうれしいぞ。

こちらからの跳び込みは中攻撃がよい。判定がかなり強いので使いやすい。

ロルフの隠し必殺技は2つある。

1つはニーリングロルフショットだ。前転してからしゃがんでレーザーを撃つ。ロルフショットと使いわけると面白い。

もう1つはストライキング・ナパームだ。ナパームといっても太いレーザーといった感じ。飛び道具ではなく、リーチは短めだ。大ダメージを与えることができるのでここぞというときに使える。

これらの隠し技のコマンドは、意外と簡単なので自分で見つけられると思うぞ。



ニーリングロルフショット。前転してからレーザーを撃つ。



闇の疾風、宇宙を斬る!

カズマ

担当：ショーコスギ

スピード＋バランス＝カズマ

忍者のような格好で一見スピードキャラに見える。もちろんスピードもあるのだが、パワー、技をも兼ねそなえたキャラ、それがカズマだ。

●颪（おろし）　颶風剣（ぐふうけん）

一見対空技に見えるが、実は弱い。特に出かかりが弱いので、どうしても対空に使いたければ早めに出そう。

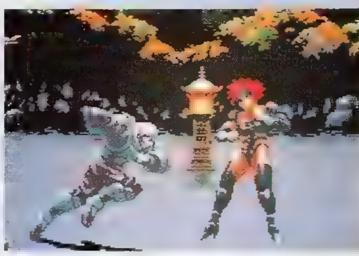


3段目なら対空としても使える。

ではカウンター狙いか？答えは否。出始めは横方向にも弱く、おまけに根元から3発すべて入らないと転ばせることもできない。

では颶風剣は使えない技なのか？これも否。一つは連続技として、跳び込みやダッシュ攻撃からつなげば3発すべて入り、ダウンさせることができるうえ、威力も大きい。

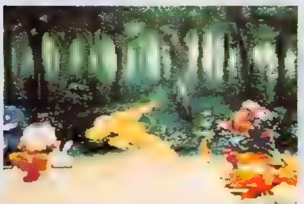
そして、もう一つはダッシュ中に、遠間のうちに出すことで、比較的判定の強い2段目から当てにいくことができるし、ダッシュ颶風剣は、横移動距離が長く、相手のはるか後方に着地するのでまず反撃はうけない。



このへんでコマンド入力終了。よく動く相手なら、もう少し早くてもよい。

●忍法　影うつし

ごく一般的な飛び道具だが特筆すべきはその隙の少なさで、心おきなく連射できる。



近くで連射しても大丈夫。

とはいえ、このゲームの飛び道具は通常技などで打ち消すことができるので、こればかりに頼るわけにはいかない。

●無空　殺風陣

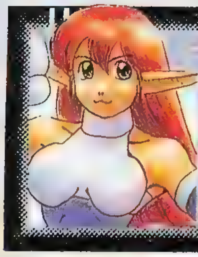
コマのように回転しながら移動、攻撃する技。判定は横方向にかなり強い。ジャンプ中にも出すことが可能で、軌道は通常のジャンプと変わらない。この場合、地上の敵には当たらない。地上で↓↙←↖＋ボタンの逃げ殺風陣が対空技として使えそうだ。ダッシュ殺風陣は、移動距離、スピードが上昇する。D（ダッシュ）颶風剣と使い分けよう。

足技強し！

カズマの通常技で特に使えるのが足払い3種でスピード、リーチともに申し分ない。レバー↙に入れると、足払いとは違った技が出るが、この中で使えるのは、↙＋Cのみで、これは最も確実な対空になってくれる。



↙＋Cの蹴り。一番頼りになる対空だ。



待ち?ナニソレおいしいの?
ルーミ
担当：Schoコスギィ

動きは軽やかでもパワフルなのだ

ルーミを初めて見たときならともかく、その技を見れば、パワー重視、それもゴリ押しのできるキャラであることは一目瞭然。リーチの長い技もそろっているので、一度ペースをつかんだら、一気に攻めたてよう。

●ラビットブロー

前進しながら放つパンチ。最大3回まで連続入力が可能で、3発すべて入った威力はかなりのもの。とはいえ、1発目の判定がイマイチで、3発全部入れるのも結構ムズイ。

それだけにすべて入ったときの爽快感は格別。隙そのものは少ないのでガンガン使っていこう。



最高にシアワセ♡銀河の果てまで吹っ飛ばせぇ。

●ローリングクラッシュ

溜め系の突進技。ガードされてもはねかえるので隙はない。スピードも速いので、使いまくってもかまわないのだが、溜めを意識しすぎると、せっかくの強力な通常技での攻めがおろそかになってしまうので、間合いが離れたときの牽制兼削りと考えたほうがいいかもしれない。



キャッツホーツ♡速いぞ。

●ローリングボンバー

ジャンプ中いつでも出せる強襲技。とはいえ、最も使えるのはジャンプ直後に超低空で出すもの。しゃがみ技や、ローリングクラッシュで攻め立てているときに、至近距離から時々出すと効果的。

また、空振りしたときの着地の隙がほとんどないのを利用して、バックジャンプで逃げると見せかけて、手前に着地、ローリングボンバーで投げにいくといった手も使える



超低空で足元を狙え！スカったらC連打で投げよう。

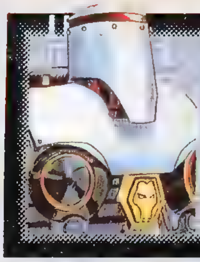
通常技もパワフルなのだ

まず特筆すべきは、立ちCのキック。長いリーチと高い攻撃力を誇りダッシュから出したとき、さらに利用価値は高まる。しゃがみCの（ヘッド）スライディングも隙は大きいが、強い。立ちBの中段キックは威力はさほどではないものの、リーチは立ちCとほぼ互角で隙ははるかに少ないので接近時はこれと、しゃがみBをメインに使おう。

そして立ちとしゃがみのAは、リーチこそないものの、連射性能、判定共に激強。ダッシュや突進技、飛び道具を連発する相手には、ガードするヒマがあったらAを連打していこう。



でっかいげんこ～つ♡これは一体何でしょうね。



動きは遅いのだが、力は強いぞ
ムサファー
担当：まんじろう

何かスゴイよ、これ…

リーチはまあまあなのだが、何よりスピードが遅すぎるため、相手の体力を奪うのがかなり難しい。

必殺技にしてみても、それほど使えると手応えのある物もないが、まあ見ていくことにしよう。

●ムサファーパンチ

体を一回転させつつ相手方向に前進してパンチを撃つ。威力はあるのだが、なかなか決めるのが難しい。とにかく最初のうちは、間合いをつめるときなどに使用してみよう。

この技は、ムサファー唯一のコマンド技なので、何とか使えるようにしてみたい。



ロボットのラリアット、まじで痛いぞ。

●ムサファーキック

コマンドは下タメ上だが、攻撃判定がやや小さめ。技はコマンドと同じように、下から足を突き上げるような感じで真上に跳ぶ。

相手が中間距離から跳び込んできたときにこいつで落としてやろう。もう少し判定がデカければ、使い道があったのにね。



一応対空として使用。



近くで撃つなよ。

●ムサファーミサイル

名前のとおり飛び道具である。

スピードはなかなか速いのだが、ミサイルを撃つときのモーションが大きいので多用はキツイ。技にキャンセルをかけて出したところで、のけぞりのモーション中に反撃を受けてしまうだろう。

使うのならば、遠距離でスナイパーのように打つのがよい。

こんな感じの技がある

どうやら彼（？）には、ダッシュからレバー下＋攻撃ボタンでスライディング系の攻撃ができる。これで相手に近よりつつ攻撃することは可能だ。何より、スライディングなので相手が転んでくれるのがウレシイ。

また、連続技にはならないが小攻撃にはキャンセルがかかるので覚えておこう。

とにかく蹴りまくれ! ジュリ

担当：珈琲ふりーく



足技の華麗さは全キャラ中TOP!

ジュリは蹴り技主体の肉弾キャラだ。素早い動きで相手を翻弄し、一撃離脱の闘いをする。



サマーソルトキック。引きつけての対空はこれだ。

必殺技は突進系のものが揃っており、レイザーストロークは前方にダッシュして相手を数発蹴る技。ローリングスライサーはダッシュというより踏み込んで相手を蹴るといった感じだ。

もう一つの必殺技はジャンプからのコマンド技、ニードルショット。これは跳び込みに使っていく。これも数発蹴る技だ。

地上戦はレイザーストロークやローリングスライサーで、通常技のリーチの短さをカバーしながら闘っていくことになる。接近戦時はレバーを立ちガード方向に入れて中攻撃で出るエルボーが使えるので、狙っていきたい。



レバー入れ中攻撃のエルボーも使いやすいぞ。

対空技は昇りジャンプ大攻撃だ。空中投げもいい。空中投げは、空中の相手近くでレバー左右いずれかと大ボタン。ジュリは対空技に困ることは、まずないだろう。

一方こちらからの跳び込みは、前述のニードルショットや中攻撃あたりを使うのが有効だ。地上戦で不利になり、跳び込まざるを得ない状況になりやすいキャラだがピョンピョン跳ねるのは避けたい。

ここまで読んで、ジュリってなんか弱そう、と思った人もいるかもしれない。しかしジュリには強力な隠し必殺技が2つあるのだ。

一つはサマーソルトキック。こちらは単発のサマーソルトだが対空技として非常に有効だ。

もう一つはギャラクティカ・サイクロンだ。ダッシュして相手をボコボコに蹴りまくって最後にサマーソルトで決める破壊力バツグンの技だ。

これらの技のコマンドはまだ内緒だけれど、ジュリは使ってお得なキャラなのだ。



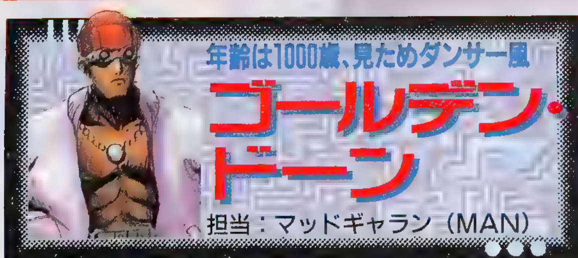
ジャンプ大攻撃は対空技の要になる。



ギャラクティカ・サイクロン。ダメージ量は並じゃない。

年齢は1000歳、見ためダンサー風 ゴールデン・ドーン

担当：マッドギャラン（MAN）



おれの技はちと変わってるぜ!!

彼の必殺技は、どれをとっても少々使いづらい。だが、一見弱そうにみえるこの技たちも、こう使えば結構強くなるので覚えておこう。

●ハリケーンボルト

何よりも、ジャンプ中にコマンドを入れなければならないのでキツイ。だが、コマンド入力さえ早ければ空中のどの位置からでも技が出るので結構たのもしい。

また、うまく間合いをとれば相手の後方に落ち、ガード方向を混乱させることもできるぞ。

ダッシュジャンプから出すなどして、ガンガン狙ってやろう。



脳天をめがけて…、

●ダイビングヘッドバット

ダッシュから技を出さねばならないので慣れるまでが大変だが、出せればスキも小さく飛距離もあるので心強い。自分自身を飛び道具にする感じで使っていこう。

●ショーリンロール

ただ受け身を取るだけなのだが、相手のしゃがみ攻撃をよけたりと、どうやら無敵らしい。

しかも、技を出してから立ち上がるまでのスキも小さく、根元から重ねれば、ちょうど相手を投げることも可能。

ダッシュからダイビングヘッドバットと使い分けて、ガードするのか投げ返すのか2択で攻めてやろう。

相手に何かしらの技を重ねられたときも、これで抜けることができるぞ。



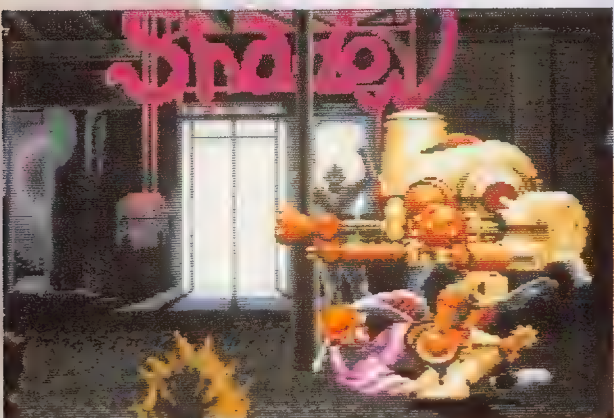
ぬう～おりゃ～つつつ。

基本は投げだ!!

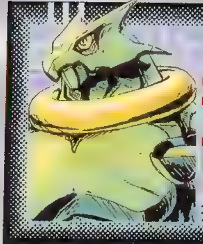
ドーンは、相手が近いときにその強さを発揮する。それは、彼には投げがどのボタンを押しても出るからである。

軽く数えただけでも6個はあるぞ。まあ投げ技が好きな人はこれを選んでやってみよう。

主に、ダッシュAボタンからの投げがかなり強力だ。タイミングも覚えやすいぞ。



マジで抜ける。最高!!



大怪獣参上!!

ギュンター・ブルス

担当：まんじろう

怪獣的な必殺技

キャラ写真を見てもらうとわかるが、かなりデカイ。その上リーチもあり、パワーもあるのでこいつは使わなきゃ損だ。技は、どれも使い勝手がいいのでガンガン決めろ。

●ブルボンバー

見た目どおり、エルボードロップと思ってもらえればわかりやすい。A、B、Cそれぞれボタンによって飛距離、高度が変わり、この技で相手の飛び道具をよけつつ攻撃することもできる。しかし、それをするには少々先読みが必要なので注意しよう。



怪獣には見えない動きだ。

また、この技はガードされたり、避けられたりするとスキがでかいので、使うときには確実に当たる!!と思ったときに出そう。

●ブルブレス

口から炎をはく、何とも言えずカッコイイ必殺技だ。

使い道としては、相手の起き上がりに重ねたり、小技にキャンセルをかけて使うのが有効だ。

技が出るまで、もしくは出終わった後のスキが少ないので（出るのもかなり早い）、多用されそうな技である。

出した後はジャンプ攻撃に注意しよう。



炎がカッコイイ、サイコー♡

●ブルショルダー

ギュンター唯一のタメ技。



いくぜっ、ガオ～!!

素早く相手の方向に突進し、すさまじくタックルをかます技である。

一気に相手と間合いをつめるときや、ブルブレスをガードさせた後などに使おう。

リーチが長いんだよ

ギュンターの強いところは、何と言おうと投げである。だから、どんな技を当ててから投げを入れればいいのかを覚えておこう。

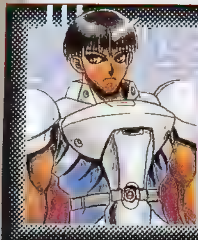
●ジャンプCボタン

威力がデカイ上、出ている時間も長いのでこれを使わない手はない。これも相手の起き上がりに重ねるとよい。

●技をスカしての投げ

ジャンプC投げを多用し始めたら、たまにその技を早めに出してスカして投げるのもいいぞ。だが、これらを多用すると結構きらわれる。

とにかく力強いので、バリバリ使ってやってほしい。



地味ですみません

アルバン

担当：某落合

弱さ短さは魔法で補え

小柄な外見からも想像がつくように、「素早い・力が弱い・リーチが短い」の三拍子（?）がそろっているキャラがアルバンだ。

素早さに関しては申し分なく、全キャラを通してみてもかなり小気味よく操作できる部類に入る。ただし、イマイチ決定打に欠ける部分があるので、全体的に地味な闘いを強いられることだろう。

短いリーチを補うのに欠かせないのが、必殺技のひとつであるアルブラストだ。比較的スピードがあり、コマンド入力のしかたで撃ち分けも可能なので、この技によるけん制を基本に攻めていこう。

ある程度距離がせばまってきたらアルファイヤーに切りかえてみてもよい。押すボタンで発火位置が変わるので活用しよう。

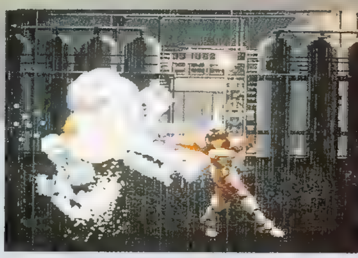


有効な飛び道具、アルブラスト。けっこうアルファイヤーになってしまいがちなので注意。



弱で出すと、この位置でファイヤー。出るまでが遅いなど、諸般の理由により対空技にはならない。とほほ。

接近戦用の必殺技アルスラッガーは、威力はそこそこあるが技が出るまでのモーションが大きい。どちらかというと先読みメインで、相手の技の出かかりを狙う感覚で使いたいところだ。



やはり出るまでにタイムラグがあるため、連続技には使えないようだ。とほほ再び。

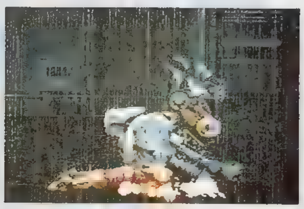
また、接近戦用の技として投げ技を使うこともできる。これは攻撃力が低いアルバンにとって、相手の体力を多く奪える貴重な攻撃手段のひとつだ。

ただし、技を出すには「つかみ」と「投げ」の両方のコマンドが必要になるので注意。

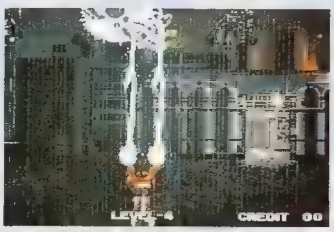
もっとも、コマンド自体は簡単なのですぐに慣れるはず。レバー入れⒸでつかみ、ボタン連打で投げるぞ。Ⓑボタンを使うと頭突きになるのだ。



命名「気合投げ」。まずは気合を入れて相手をつかめ!!どりゃー。



気合を入れてボタンを連打せよ。しかるのちにライトニングボルトが炸裂。



で、気合の入ってない奴は自滅する。別に体力は減らないけどね。

これらの技のほかにも、上空に向けて電撃するアルサンダーなどの技も隠されている。それほど複雑なコマンドではないので、頑張って探してみよう。

アイテム一覧表公開!!

バブル シンフォニー ™

©TAITO CORP.

音符を出せ!鍵をそえろ!!謎の片鱗が見えてきた…。

担当：DAN



序盤攻略(その2)

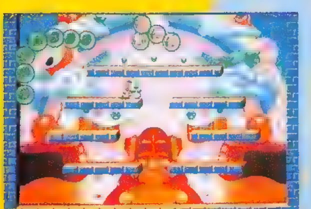
さて前回はスタート面と左側のオーロラ面の攻略をやったので今回は中央と右側からいってみよう！



コース選択画面。今回は中央と右側。

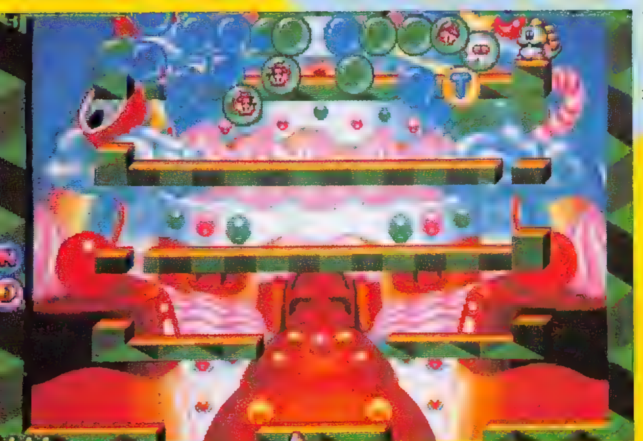
お菓子ステージ

●2面（S－1）
ぜんちゃん4匹。泡に入れれば上に固まるのでまとめ割り。問題なし。



百の位と十の位を合わせてラウンドクリアフードを出そう。

●3面（S－2）
4匹泡に入れてまとめ割りするか、ウォーターバブルで一掃するか、どっちが得なんでしょうねえ。



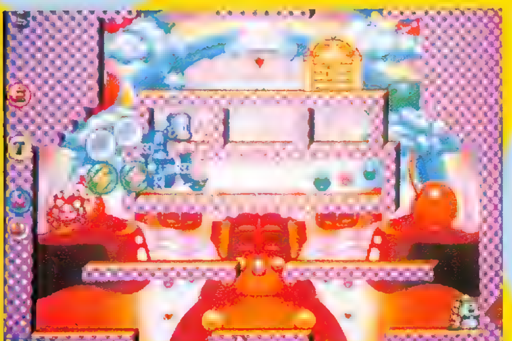
まとめ割りでEXTENDをねらう？

●4面（S－3）
中央で左右に気流が分かれているので、左右どちらかに敵をかためてまとめ割りしよう。



水で流してダイヤでかせぐか。

●5面（S－4）
まとめ割りは難しいので、サンダーバブルで倒すのがお薦め。ノーミスなら扉が出るので、全滅してしまう前に扉に入ろう。

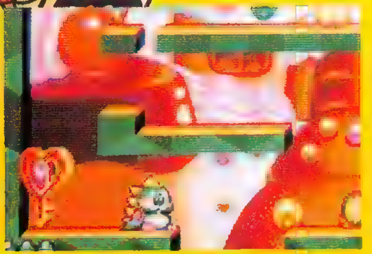


全滅させる前に扉に入ろう。



音符のひみつ

全マップ中（ボス面、隠し面を除く）には必ず各面決まった位置に音符が隠されていて、プレイヤーが通過すると出現する。取った音符は画面中央上部に表示される。また、同色の音符を3個取るとビッグキーが出現する。このキーを4つ集めないと最終ステージにはいけないので注意。

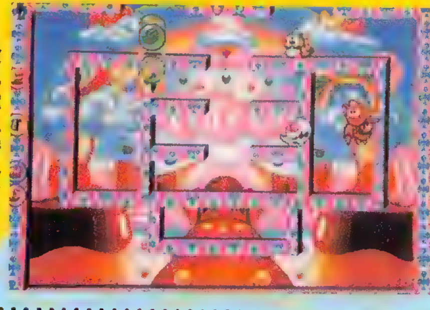


これが問題のビッグキー。

泡はき人間へ？

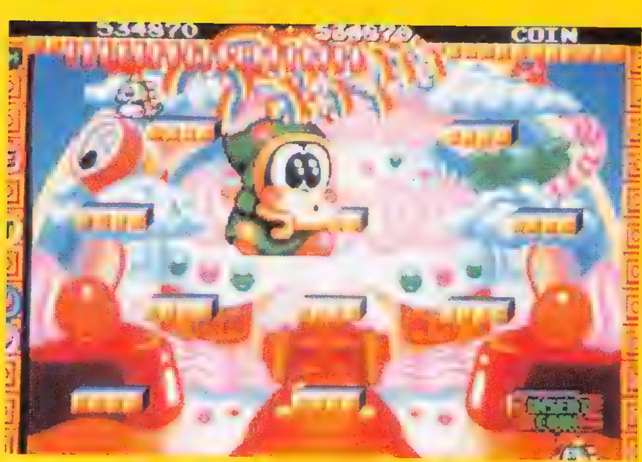
特定の面でハリーアップまでねばるとR、O、D、の文字の入った透明の泡が出てくる。RODすべてそろえるとなんと、人間の姿に戻れるのだ。人間に戻れば新たなエンディングが見られるぞ。

●6面（S−5）
この面もまとめ割りは非常に難しいので、レインボーバブルで倒そう。背びれの方向に虹が出るので体の向きに注意しよう。



レインボーバブルをうまく落とそう。

●7面（S−6）
前回の攻略ですーぱーどらんくの攻撃を説明したけど、この面ではドラッグオブレインボー。つまりレインボーバブルで倒すことになる。上から下に虹を落とす感じになるので少々難しい。最初はボスの左上あたりにいてボスに向かって泡をはき、後ろを向いて泡を割り、ダメージをあたえる。突っこんできたらジャンプでかわし、激怒したら一時退避してスキを見て攻撃しよう。



ある程度はいたら背びれで割ろう。

おもちゃステージ

●2面（T−1）
下で待って、中央からおりてくる兵隊4匹を泡にしてまとめ割りする。



機関車をよけつつ（ウソ）、

●3面（T−2）
まとめ割りは難しい。ファイアーバブルが出てくるので火を床に落として敵を倒そう。



バブルンも火に当たると動けなくなるので注意。

●4面（T−3）
2段上がって待ち、降りてくる敵を次々と泡に入れよう。この面は点数があってもなくてもラウンドクリアフードが出るので、たくさん泡をはいておこう。



まとめて割ってもまだまだ安い。

●5面（T−4）
頭の上の敵を1匹泡に入れ、写真の位置から敵を泡に入れる。ノーミスの時は1〜2匹残して、まとめ割りしたら扉に入ろう。



ノーミスの時は一匹残すのがミソ。

●6面（T−5）
まとめ割りは考えないほうがよさそう。右上から出てくるウィンドバブルで右側2匹のぷるぷる。左側から上がってくるウィンドバブルで左側2匹のぷるぷるを倒す。わるるんはうまく竜巻に巻き込めないようなら自力で倒そう。



ダイヤはすぐ消えるので早めに回収しよう。

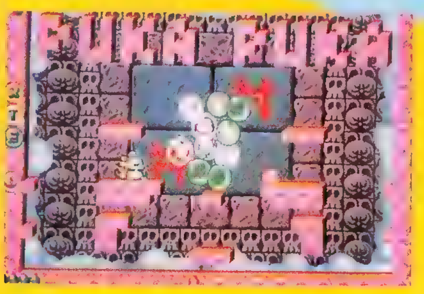
●7面（T−6）
この面で出てくるのはドラッグオブウィンド。つまり武器は竜巻だ。3つの中では一番楽だと思う。ドラッグを取ったら上下で壁にはりついて連射。ボスが突っ込んできたら、急いで右に移動して同様に壁にはりついて連射していればOK。
さて、すーぱーどらんくを倒すとビッグな宝箱が出てきて、その後2つの扉が出てきてコース選択となる。ここ以後の選択により、世界が大きく変わるのだ。



ここのすーぱーどらんくはけっこういい奴だ。

奇々怪界ステージ

●8面（B−1）
2段上がったところでぷかぷかを次々に泡にする。うまくすれば全部まとめ割りできるぞ。



3万2000点はけっこうおいしい。



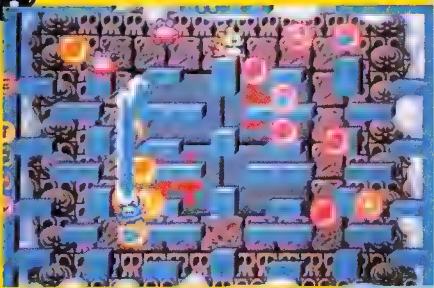
何度でも挑戦してやる!
完全勝利するまで猛突進!!

●9面（B－2）
中央の広い場所で左右から落ちてくるこむそーを泡にしてまとめ割りする。泡になっている時間が割と短いので、なかなか落ちてこないようなら妥協しよう。



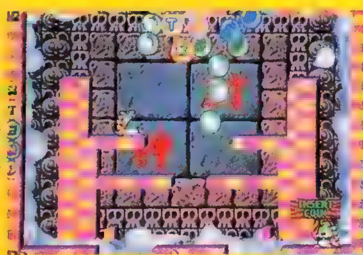
12万8000点までいけるが無理は禁物。

●10面（B－3）
まとめ割りは困難。雷と水を使って倒すのが得策。時間がないようならかぶりつきをねらおう。



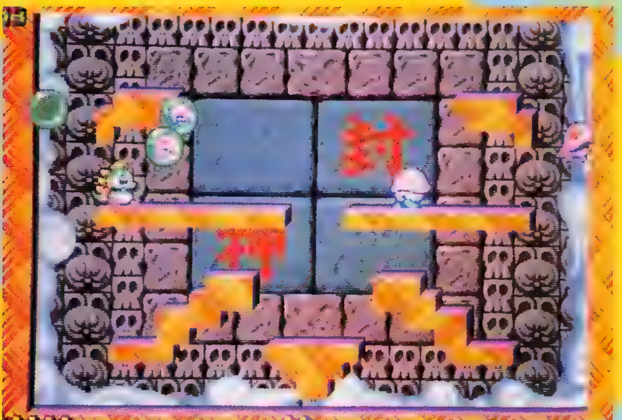
EXTENDがそろえば問題ないのだが。

●11面（B－4）
通気孔よりワープし、左上のぷかぷか2匹を泡にする。写真の位置で待って残りのぷかぷかを泡にして全滅。この面も点数合わせの必要はない。



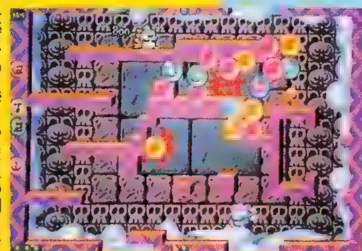
まとめ割りは楽なはず。

●12面（B－5）
気流が分かれているので、まとめるのは非常に困難。4匹しかいないので妥協したほうがいいかも。



遠距離と連射があればまとめられる。

●13面（B－6）
敵を泡にすると右上にぐるぐる集まる。ノーミスなら扉が出るので、敵を残しておいてまとめ割りしたら扉に入ろう。



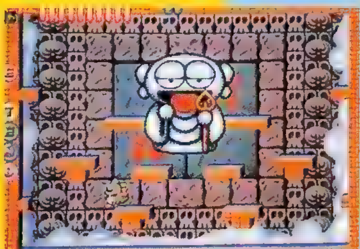
なぜかつえが…。まとめ割りしかないぜ。

●14面（B－7）
まとめ割りは困難なのでレインボーバブルで倒そう。わるるんがおりてきたら通気孔に入って上にいく。あとは全員中に入るので、上方のすきまに入り虹を落としていれば楽勝。



うろうろしながら虹を落としてればクリアだ。

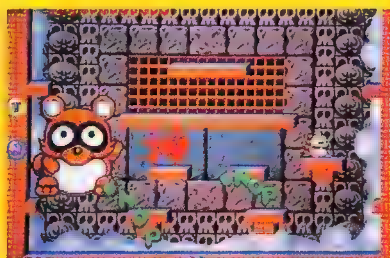
●15面（B－8）
この面のボスは魔奴化。まずはボスの足元に行くと地蔵に化けて落ちてくるので、急いで泡乗りジャンプで写真の位置に行って壁に向かって連射する。しばらくそこでねばっているとたぬきになるので、たぬきになったら、右へ行って「PON」をよける。しばらくして小夜ちゃんの姿になったら、再び足元に入って地蔵にして、泡乗りジャンプで上へ昇って連射する。とにかく小夜ちゃんの状態の時の木の葉攻撃がめっぽう強いので要注意!!



地蔵になったらすぐ左上に急げ。



ひたすら連射。じっとたえる。



たぬきの時はなかなか近よれない。

プリルラ面



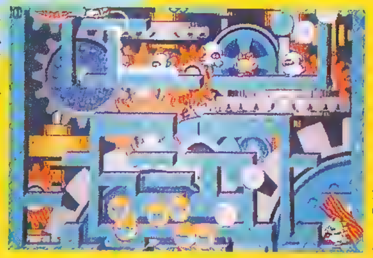
●8面（C－1）
3段上がって左、右と泡にしたら、上から落ちて来る敵2匹を泡にし、1段上がってかたつむり2匹を泡に入れ、下にかたまった所をまとめ割り。点数合わせも忘れずに！アイテムがほしい時は最下段で待つのもよい。

●9面（C－2）
まとめ割りはむずかしいので一匹ずつ処分しよう。左から落ちてくるぜんちゃんを倒し、右から落ちてくるかたつむりを倒す。通気孔を通って上のかたつむりを倒し、右からおりて泡でジャンプして中のぜんちゃんをかたづけよう。



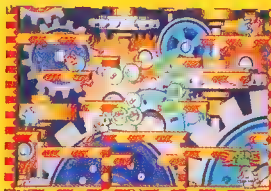
まとめ割りできないこともないんだけど。

●10面（C－3）
スタートしたらすぐに、泡乗りジャンプで左上にいってウォーターバブルを流せば、3～5匹は流れるので楽になるはず。ウォーターバブルが出てこないときは中央のぐるぐる回っているところへ割りにいこう。残りは水で倒すなり、すきを見て中に入るなりして倒す。



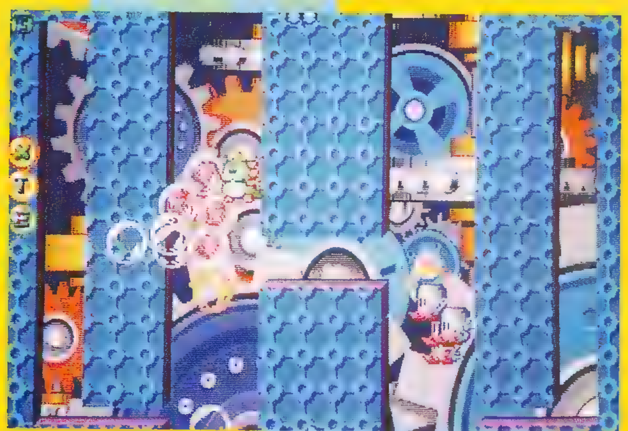
よくばってダイヤ取りにいくと命の保障はないぞ。

●11面（C－4）
2段目の中央の床の左側で待ち、中央から落ちてくる敵を泡にする。左から落ちてくる場合もあるので注意。上と下にわずかに気流がわかれているので余分な泡をはいてつなげてまとめ割りしよう。



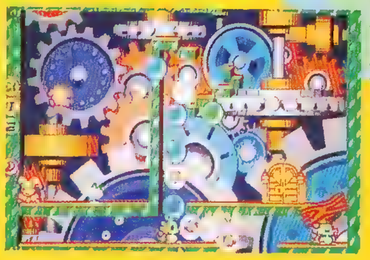
余分な泡でつなげないと全滅はつらいよ。

●12面（C－5）
すぐに中央に行き、左右4匹ずつまとめ割り。連射のないときはためうちを利用しよう（クルルン、コロロンは×）。泡になっている時間が非常に短いので注意。



連射があれば楽に8000点

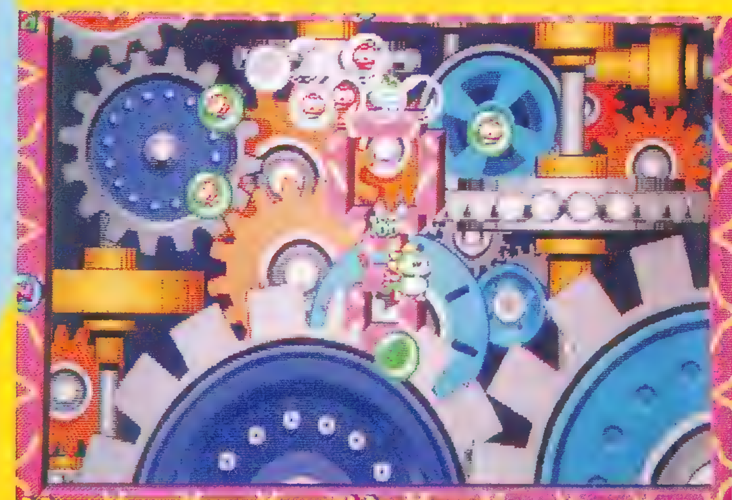
●13面（C－6）
中央より落ちてくる敵4匹をちょいひきつけて泡にし、すぐにまとめ割りする。次に左に入って敵2匹を倒す。ノーミスならこの2匹は残して扉に入ろう。



じゃまな人たちを片づけて扉に、

●14面（C－7）
中央で待ち、落ちてくる敵をタイミングよく泡に入れ、泡乗りで中央から上って、上にかたまったところをまとめ割りしよう。間に合わないようなら妥協して早めに倒そう。

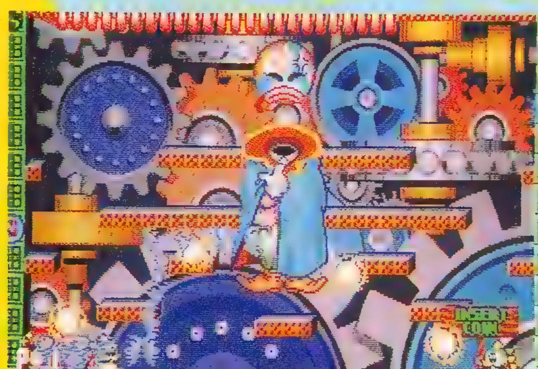
●15面（C－8）
プリルラ面のボスは、じゃっくおこるそん。ドラッグオブウィンドを取ったら左下で壁に向かって連射する。ボスが弾をはいてきたら、ちょい右によけ、地球の頭が落ちたら右端に行って連射する。再び頭が落ちたら左へ移動して連射してればOK！
魔奴化と比べるとかなり楽なのでこちらのコースがお薦め。



ねらいさだめてドッカーンと。

アイテム表

さて、前回予告どおりど～んとアイテム紹介をしよう。連射キャンディーやホーリーウォーターなど狙って出して高得点をねらおう。



怒っているけど恐くはないぞ。



何度でも継続してやる!
完全勝利するまで猛突進!!

バブルシンフォニー　アイテム一覧表

アイテム	名前	得点	出現法	効力
	キャンデー(ピンク)	100	35回バブルをはく	バブルの飛距離UP
	キャンデー(ブルー)	100	35回バブルを割る	バブルの速射能力UP
	キャンデー(イエロー)	100	35回ジャンプする	バブルの連射能力UP
	シューズ	100	384バイト歩く(123キャラ分)	移動スピードがUPする
	クロック	200	100個サンダーバブルを割る	一定時間敵の動きを止める
	ダイナマイト	200	70~100個ファイアーバブルを割る	大爆発する(敵全滅)
	ホーリーウォーター(オレンジ)	300	25回通気孔をくぐる	スペードのカードが出てきてボーナスステージになる
	ホーリーウォーター(ホワイト)	300	26回通気孔をくぐる	ハートのカードが出てきてボーナスステージになる
	ホーリーウォーター(イエロー)	300	27回通気孔をくぐる	クローバーのカードが出てきてボーナスステージになる
	ホーリーウォーター(レッド)	300	28回通気孔をくぐる	ジョーカーのカードが出てきてボーナスステージになる
	ホーリーウォーター(パープル)	300	29回通気孔をくぐる	ダイヤのカードが出てきてボーナスステージになる
	チャックンハート	3000	エネミーフードを40~60回取る	プレイヤーが無敵になる(すかるもんすた以外)
	クリスタルリング(水色)	1000	ブルーキャンデーを6個取る	歩くと10点単位で点数が入る
	アメジストリング(紫色)	1000	イエローキャンデーを6個取る	ジャンプすると100点入る
	ルビーリング(赤色)	1000	ピンクキャンデーを6個取る	泡をはいたら100点入る
	クロスオブウォーター(水色)	3000	アイテムを10~16個取る	洪水にして敵を全滅させる
	クロスオブサンダー(黄色)	3000	タイマーフードを10~16個取る	巨大なサンダーを発生させ敵全滅
	クロスオブファイヤー(赤)	3000	ウォーターバブルで敵を10~16匹倒す	プレイヤーが16発火をはける
	スターティアラ(銀)	3000	サンダーバブルで敵を16~22匹倒す	星をふらして敵を全滅させる
	ムーンティアラ(金)	3000	レインボーバブルで敵を16~22匹倒す	その面の敵をチョコケーキに変える
	魔法のネックレス(青)	5000	ラウンドカウントが15~30の間に出る	エナジーボールが出現し敵を倒す
	魔法のネックレス(赤)	4000	トータルゲーム数が20回の時に出る	エクステンドバブルが通気孔から出現
	魔法のつえ(ブルー)	500	エクステンドバブルのⒺを4個取る	ソーダバーがクリア時に出てくる
	魔法のつえ(ブラウン)	500	エクステンドバブルのⓍを4個取る	チョコバーがクリア時に出てくる
	魔法のつえ(オレンジ)	500	エクステンドバブルのⓉを4個取る	みかんがクリア時に出てくる
	魔法のつえ(レッド)	500	エクステンドバブルのⒺを4個取る	すいかがクリア時に出てくる
	魔法のつえ(クリーム)	500	エクステンドバブルのⓃを4個取る	エクレアがクリア時に出てくる
	魔法のつえ(ホワイト)	500	エクステンドバブルのⒹを4個取る	ケーキがクリア時に出てくる
	ブックオブデス(灰色)	2000	ファイアーバブルで敵を16~22匹倒す	地震がおこり敵を全滅

アイテム	名前	得点	出現法	効力
	ブックオブヘルパー(レッド)	2000	ウォーターバブルを40~43個割る	ティキを呼び出す
	ブックオブヘルパー(グリーン)	2000	ウォーターバブルを35~38個割る	ヒポポを呼び出す
	ブックオブヘルパー(ブルー)	2000	ウォーターバブルを30~33個割る	ドンドコドンのおじいさんを呼び出す
	ブックオブヘルパー(パープル)	2000	ウォーターバブルを25~28個割る	フェアリーランドのトレミーを呼び出す
	ブックオブヘルパー(ホワイト)	2000	ウォーターバブルを20~23個割る	インベーダーの砲台を呼び出す
	ブックオブヘルパー(イエロー)	2000	ウォーターバブルを45~48個割る	チャックンを呼び出す
	バブ子のハート	2000	ウォーターバブルを50~53個割る	バブ子を呼び出す
	風車	2000	ウィンドバブルを100個割る	気流のスピードを落とす
	砂時計	1000	レインボーバブルを100個割る	敵のうごきが遅くなる
	ホーリーカップ	1000	ウィンドバブルで敵を16~22匹倒す	敵を全滅させる
	マジックポーション	1000	ステージクリア時のフードアイテムを80個取る	アワに入っていない敵をぜんちゃんに変える
	おもちゃの鉄砲	1000	ラウンドクリアフードを60回取る	まとめ割りの点数が2倍になる
	金のシャレコウベ	10	すかるもんすたを40回出す	取るとすぐにハリーアップになる
	銀のシャレコウベ	20	すかるもんすたを20回出す	すかるもんすたが出現する
	タイトーマークコイン	100	ラウンドカウントが777面の時に出る	ストックが1人増える
	シルクハット	3000	ネームレジストにある名前を入れると出る	バニーガールが出現する
	スケボー	100	(384×8)バイト分歩く	フルスピードになる
	宝箱(金)	1000	ブックオブデスを3つ取る	ダイヤ(金)がクリア時に出てくる
	宝箱(青紫)	1000	クロスオブサンダーを3つ取る	ダイヤ(青紫)がクリア時に出てくる
	宝箱(シアン)	1000	クロスオブウォーターを3つ取る	ダイヤ(シアン)がクリア時に出てくる
	ブルーロッド	1200	ドラッグを10回取る	アワがすべてピーマンになる
	ブラウンロッド	1200	ドラッグを12回取る	アワがすべてなすになる
	オレンジロッド	1200	ドラッグを14回取る	アワがすべてにんじんになる
	レッドロッド	1200	ドラッグを16回取る	アワがすべてたまねぎになる
	クリームロッド	1200	ドラッグを18回取る	アワがすべて赤かぶになる
	ホワイトロッド	1200	ドラッグを20回取る	アワがすべて白かぶになる
	水晶玉	5000	クラウンを取る	隠しフードが見えるようになる
	鈴	2000	15回ハリーアップになる	攻撃アイテムの出る時に鳴る
	おはらい棒	3000	ビッグおはらい棒を取る	小夜ちゃんを呼び出す

アイテム	名前	得点	出現法	効力
	つえ	3000	ビッグつえを取る	ぺーぷるぷるを呼び出す
	ダライアスの紋章	3000	ダライアスの紋章(大)を取る	シルバーフォークを呼び出す
	音符パネル(レッド)	1000	各マップのある場所に隠されている	同じ色を3つ集めるとカギまたはダイヤになる
	音符パネル(ブルー)	1000	〃	〃
	音符パネル(グリーン)	1000	〃	〃
	音符パネル(イエロー)	1000	〃	〃
	ビッグキー(レッド)	10万	音符パネルを3つ集める	最終面の扉を開けるのに必要
	ビッグキー(ブルー)	20万	〃	〃
	ビッグキー(グリーン)	30万	〃	〃
	ビッグキー(イエロー)	40万	〃	〃
	ドラッグオブサンダー	100	各面のボス面で出現	サンダーバブルがはけ、その面だけ連射可
	ドラッグオブレインボー	100	〃	レインボーバブルがはけ、その面だけ連射可
	ドラッグオブウィンド	100	〃	ウィンドバブルがはけ、その面だけ連射可
	ドラッグオブファイアー	100	〃	ファイアーバブルがはけ、その面だけ連射可
	ドラッグオブウォーター	100	〃	ウォーターバブルがはけ、その面だけ連射可
	ドラッグオブシンフォニー	100	最終ボス面で出現	メロディバブルがはけ、その面だけ連射可
	スーパー水晶玉	100,000	隠し部屋で出現(R,S,T)	隠しフードが見えるようになる
	ビッグつえ	100,000	隠し部屋で出現(C)	つえを出す
	ビッグおはらい棒	100,000	隠し部屋で出現(B)	おはらい棒を出す
	ビッグシューズ	100,000	隠し部屋で出現(D,F)	足が早くなる
	ダライアスの紋章(大)	100,000	隠し部屋で出現(E)	ダライアスの紋章(小)を出す
	スーパー鈴	100,000	隠し部屋で出現(G~O)	攻撃アイテムの出る時に鳴る
	ラージサンダーバブル	100,000	最終ボス手前の隠し部屋に出現	スーパーサンダーがはける
	スペシャルバブル	10	4096分の1の確率で通気孔より現れる	クロスオブファイアーの効力が5面続く
	R	Rの入りアワ	0	特定の面でハリーアップまでねばる	3つそろえると人間に戻る
	O	Oの入りアワ	0	〃	
	D	Dの入りアワ	0	〃	
		ビッグボックス	—	各面のボスを倒すと出現	各フードアイテムをふらす

再戦、WARLOCK!!

POWERED GEAR



STRATEGIC VARIANT ARMOR EQUIPMENT

今回はステージ5の攻略と隠しコマンドを公開。まだ先は長いぞ。

担当：SP至上主義SC派ぴぐ

特殊コマンド大公開

インストカードには載っていないが、パワードギアには合体パーツ選択とアームやサブウェポンのパーツ選択の特殊コマンドがある。

ステージ攻略に入る前にまずはその特殊コマンドの説明をしよう。

●合体パーツ選択コマンド

『合体メカ出現デモ中、無線機アイテムを取ったプレイヤーが入力しているレバーの方向に対応して合体メカが出現する』

レバーとパーツとの対応関係は、レバー↖or↑or↗ならβーキャノン、レバー←or→ならγーバトラー、レバー↙or↓or↘ならαーフォートレスとなっている。





合体パーツを運んできたときにレバーを下に入れておけば、αーフォートレスが出現だ。

●パーツ選択コマンド

『ステージタイトル表示画面で1秒間以上、BボタンとCボタンを押しながらレバーをいずれかの方向に入力した場合、プレイヤー自機はアームやサブウェポンをあらかじめ装備した状態で出現する』

レバーとの対応は、

レバー↖…ボム
↑…デスドリル
↗…ミサイル
←…レーザーブレード
→…フォースクロー
↙…フレイム
↓…チェーンスパーク
↘…レーザー

となっている。

アームとサブウェポンを同時に装備することはできるがアーム→アームまたはサブウェポン→サブウェポンとコマンドを入力した場合は後に成立したコマンドが優先される。





この画面が表示されているときにコマンド入力すれば、いきなりドリルを持っている。

シールドキャノンやナパームをセレクトできないのが非常に残念である。

5面にて初登場のシールドキャノンの扱い方も少々説明しておこう。シールドキャノンには3つの特殊操作があるが、ガード（Aボタンを押してすぐにレバーを後ろに入力）は普段はあまり使えない。

スプリットキャノン（Aボタン→レバー上or下）とライトニングバッシャー（長距離攻撃）は入力後にAボタン連打で弾数がアップするぞ。

普通使うのは通常攻撃とライトニングバッシャー。通常弾は攻撃距離は短いものの、ある程度上下に攻撃判定の幅を持っているので近距離で斜めから接近されたときは特に有効。

それに対しLバッシャーは画面端まで攻撃は届くが、上下の判定が小さい。しかし空中にも攻撃判定が生じるので、ゲイツLBのようにこっちの攻撃をジャンプでかわして反撃してくるような相手に効果を発揮する。

それぞれを状況に応じて使い分けよう。

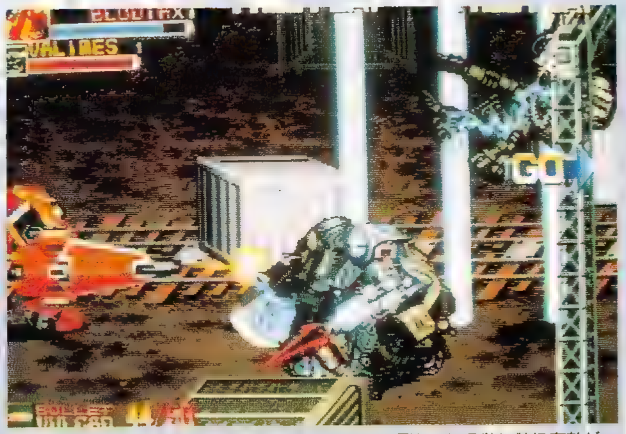


何度でも挑戦してやる!
完全勝利するまで猛突進!!

さて5面の攻略に入っていくが、対ボス用の下準備として早速コマンドを使ってあらかじめレーザーを装備しておくように。



近距離では通常攻撃。ガードへも移行しやすい。



飛んでいる敵に特に有効だ。

STAGE5

●AREA1

まず初めに待ち構えているのはシールドキャノンを装備したB WORKER（以下Bワーカー）だ。さすがにシールドを装備しているだけに、こちらの攻撃をガードすることが多い。超メガクラッシュさえもガードすることがある。

Bワーカーの攻撃方法は自機めがけて高速で突っ込んでくるか、シールドの先端から弾を撃ってくるかの2種類だが、いずれも真横にしか攻撃できないのでY軸をずらして対応すれば大丈夫だ。

Bワーカーを倒したら必ずシールドキャノンを拾っておこう。

シールドを装備したら画面の一番下を進んでいく。途中にコンテナが置いてあるが、とりあえずは気にせずにスクロールが止まるまで画面を進める。スクロールが止まると右のほうに飛行型トータスが現れるが、一番下にいれば攻撃は受けない。



ここもトータスに頑張ってもらう。

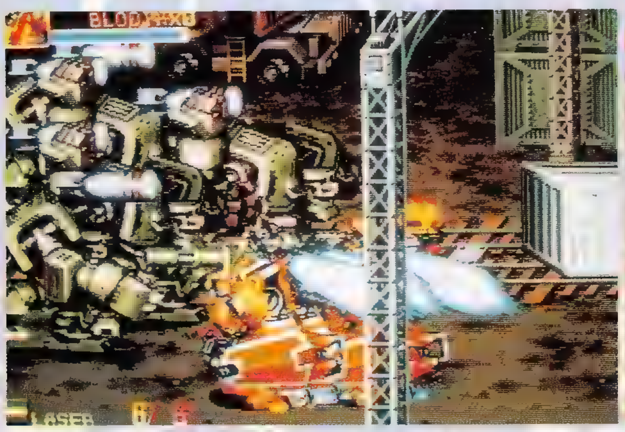
ここにある2つのコンテナのうち一方には罠が仕掛けられているが、トータスが去りぎわに破壊してくれるので画面の下のほうにいれば罠にかかることはない。

さらに進んでいくと、また2つのコンテナが置いてあり今度は左から飛行型トータスが出現する。ここもやはり画面の下のほうにいてトータスをやり過ごして、ついでにコンテナも開けてもらおう。


一番下にいてやり過ごそう。

トータスが消えると丸まったニームが4体出てくるが、こいつらは真横にしか動けないので、どこかに1カ所逃げ道を作ればよい。

ニームの後は左から爆弾を持ったパワードスーツが5体現れる。このPスーツは体力回復アイテムを落とすので、出現と同時にダッシュで突っ込んでいってできるだけ多く破壊しよう。


おりゃ、アイテム落とせ。全滅じゃ～。

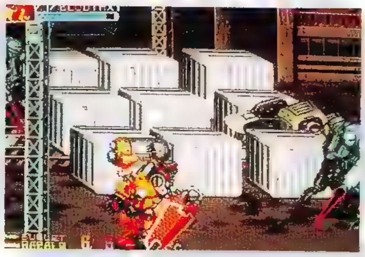


ジャンプでかわしてもいいぞ。

次に出てくるのはスコープボールだが、画面の一番下にいれば被害は受けない。

さらに進んでいくと光るスコープボール編隊と、飛行型トータスが現れるのでトータスを優先して倒そう。

光るスコープボール地帯を抜けると大量のコンテナ地帯になる。スクロールが止まるまで画面を進めると第一陣と



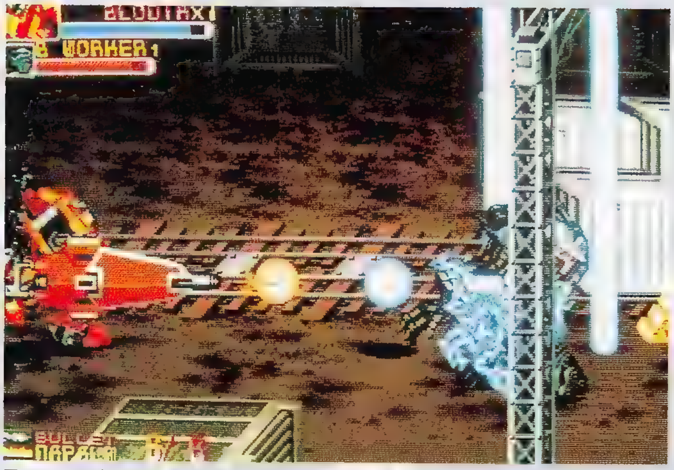
第一陣の出現と同時に左へ下がって、

して、レーザーブレードを装備したBワーカー×2とバリメスが襲ってくる。

ここでは敵の出現と同時にいったん左へ退がれるだけ退がり、画面端までたどり着いたら即座に右を向いてライトニングバッシャーを撃ちまくる。

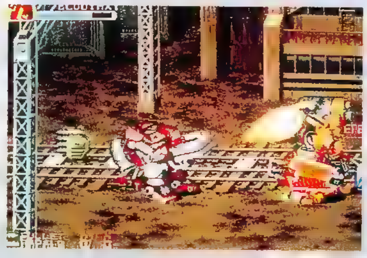
ただし初めに述べたとおりライトニングバッシャーは上下の攻撃判定の幅が狭いので、敵が斜めから寄ってきたときには通常の攻撃を使おう。

第一陣を全滅させると、次はトータスCとバリメスの混成部隊が出現。この第二陣も敵を左右どちらか一方にまとめてライトニングバッシャーと通常弾で戦っていれば問題ないのだが、第二陣を全滅させると強制的に次のワーロックのところまで連れていかれてしまうので、第二陣を全滅させる前にしっかりとアイテムを回収しておこう。



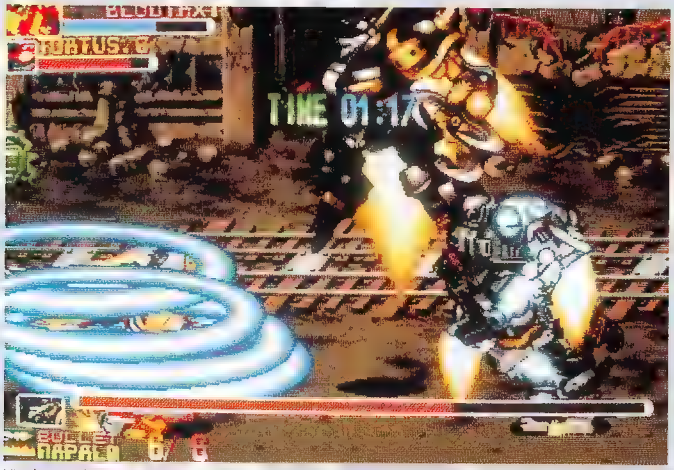
ライトニングバッシャーで攻撃する。

でもフレイムだけは拾わないように。後でツラくなるから。



全滅させる前にアイテムを回収しておこう。

コンテナ地帯を抜けると、1面ボス・ワーロックとの再戦だ。当然のことながら1面で戦ったときよりパワーアップしているので要注意。



逃げこそが最大の防御。

このワーロックの攻撃方法はおもに4種類。空中に浮いて4方向に弾を撃つ、空中に浮いてアームを地面に突き刺して放電する、空中にしばらく浮いた後に突進してくる、フォースクローのようにつかんで電撃を与えるといった攻撃方法がある。

しかしこのゲームの性質上、攻撃をかわしきれないことのほうが多いので、ワーロックが宙に浮いたらメガクラッシュを使って、逃げることを最優先に考えよう。

さてワーロックに対する攻撃だが、ここにはシールドキャノンとレーザーを持ってきてほしい。

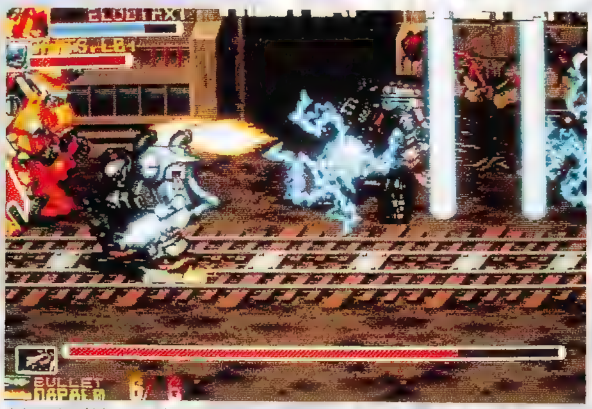
まずは画面の一番左上に行き、右を向いてライトニングバッシャーで攻撃する。このときは弾数を多くしないほうが硬直が短いので不測の事態に対処しやすいだろう。左上から攻撃すると建物の中から出てくるゲイツLBも巻き込んで攻撃できる。斜めからザコに近付かれたら、きちんと通常攻撃に切り換えよう。

ワーロックの攻撃で注意しなければならないのが宙に浮いてからの突進と後ろにまわり込まれてからの攻撃。突進は一応ガードできるが、確実性を追求するなら両者ともメガクラッシュを使いながらY軸をずらして逃げよう。

一度Y座標をずらすとワーロックはまた追ってくるので、画面端を背負ってライトニングバッシャーで攻撃しよう。



基本は端からLバッシャーだ。



上にいればゲイツを巻き込める。



何度でも挑戦してやる!
完全勝利するまで猛突進!!

●AREA2

AREA2はステージ3-1のようなシューティングモードから始まる。

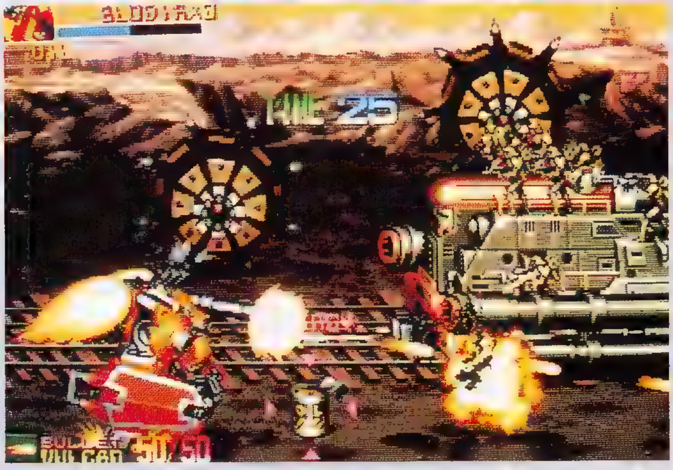
ここは画面中段にレーザー砲台を装備した列車、上・下段に丸まったニームが現れる。ニームを破壊すると体力回復アイテムや得点アイテムを落としていくので、レーザーに注意しながら列車を攻撃しつつアイテムも回収しよう。

BOSS：HELION

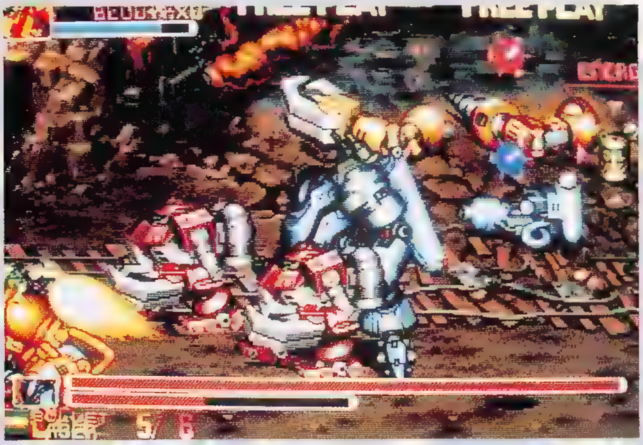
HELIONの攻撃も数種類あるが、まともに対応できるのは穴掘りモードと誘導弾くらいのもの。

穴掘りモードは空中で足をシャカシャカ動かした後に自機めがけて猛突進してくるが、絶えず動きまわっていれば攻撃は受けないはずだ。

赤と青の誘導弾はレーザーで破壊するのがてっとり早い。上下に移動しながら（ワインダーをかけながら）本体もろともレーザーで攻撃しよう。

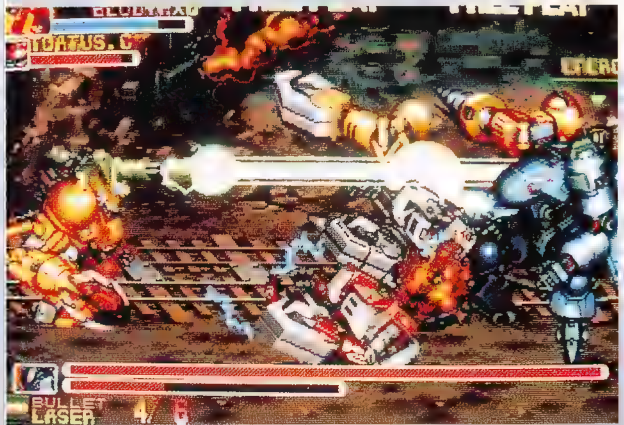


体力回復が最優先だ。

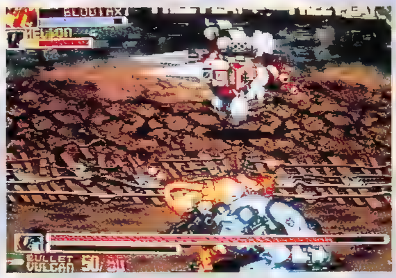

誘導弾を撃たれても、

さてHELION戦では、まずコンテナを破壊してチェーンスパークを装備する。基本的なコツは4面ボスのSCULDと同じで、とりあえずレーザーで転ばしてスパークバリアを重ねにいく。

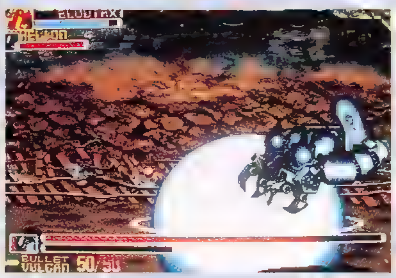
胴体の部分に重なってバリアを張れば、HELIONが起き上がって着地するところにうまい具合に最大級のバリアが当たって再度転ばせることができるので、急いで追いかけていってまたスパークバリアだ。逃げられてしまったらレーザーで転ばせるところからやり直そう。スパークバリアは急にやめることはできないので、常に周囲のザコの動きに注目しておいてイザとなったら惜しまずメガクラッシュだ。



あわてずレーザーで一掃。


この位置でバリアを張れば、


倒れているところにもダメージを与えられる。


無敵利用でいったんは避けられてしまうが、



着地点をまた攻撃できるぞ。

1995年版カレンダー

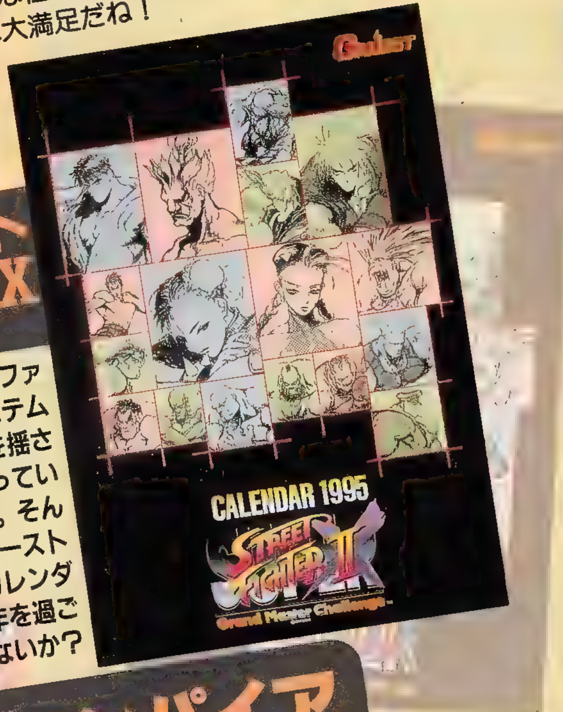
◆オールカラー◆7枚綴り
◆A2判（594ﾐﾘ×420ﾐﾘ）



スーパーリアル麻雀シリーズ

価格1800円　通販番号：ST-27

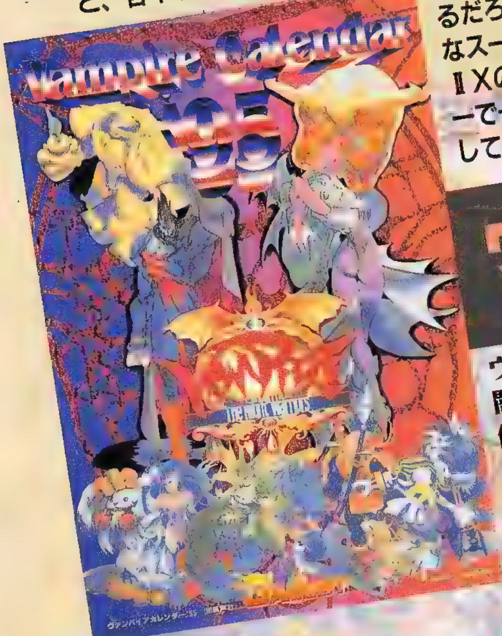
スーパーリアル麻雀PⅡから、最新作PⅤまでのキャラクターたちが大集合!!使用イラストはPⅤのキャラクターデザインをした、田中良&メーカーがすべて描き下ろしてくれました！とっても華麗でプリティな仕上がりに、みんなのハートは大満足だね！



スーパーストリートファイターⅡX

価格1500円　通販番号：C-69

ストⅡシリーズ最新作、スーパーストリートファイターⅡX。限りなく洗練されたゲームシステムと、各キャラクターの魅力はゲーマーの心を揺さぶりまくっているだろう。そんなスーパーストⅡXのカレンダーで一年を過ごしてみないか？



ヴァンパイア

価格1500円　通販番号：C-70

ヴァンパイア・ザ ナイト ウォリアーズ…闇に蠢く存在の、人とは違った魅力を持つ異色の世界観にプレイヤーの魂を引きつける!!奇抜なキャラクターに君の理性は狂わされるだろう。ヴァンパイアの魅力を十分に発揮したカレンダー、発売!!

売り切れが予想されますので、お近くの書店でご注文されるか通販でお申し込みください。

緊急発売!!

真侍魂暦九十五

しんさむらいすぴりっつかれんだー'95

ゲーメストカレンダー、4作目で真剣勝負だ!!

価格1500円
通販番号：SS-97

カレンダーのお買い求め方法

◆ゲ屋で買える！
店頭で直接お買い求めください。ゲ屋へのお問い合わせは、今号のP.137「ゲ屋かわら板」まで。
◆通販で買える！
通信販売もやってます。カレンダーのほかにも、いろいろなゲームグッズなども取り扱っています。
通販のお問い合わせは、今号のP.134～136「読者サービス部」まで。
◆書店で買える！
お近くの本屋さんで売っていなくても、大丈夫！取り寄せてもらえます。
▶注文方法　例「新声社のカレンダーで、○○○を注文したいのですが…」ってな具合で本屋さんに頼めばOKだ！よく分からない人は、下記の電話番号まで問い合わせてね。

GAMEST 株式会社新声社　〒101-00 東京都千代田区内神田1-11-4 TEL:03-3293-9321(代表) 03-3293-9326(読者サービス部)

通信でバトルするぜぇ!!

ACE DRIVER
RACING EVOLUTION™

コースを覚えてライバルを抜き去れ〜〜!

担当：ずるずる









初めから通信対戦で登場

CGポリゴンゲームの「エースドライバー」は、最初から対戦プレイを意識し、イスも動くデラックスタイプからスタンダードタイプまで、最低2台を1セットとする筐体で登場するのだ。

　こういったスタイルのドライブゲームは、古くは大ヒットしている「ファイナルラップ」シリーズでおなじみだね。

　筐体がお店に入った瞬間から対戦プレイができるというわけだ。

　ナムコのポリゴンものではウイニングラン'91、リッジレーサー2以来ということになる。

　1人で楽しめるモードも存在するが、ここはやはり対戦で盛り上がるしかないよねー

運も必要? 対戦テクニック

通信対戦で設定されるレースは、盛り上がり、バトル感を生み出すために、意図的にマシンの性能が変化する。

　1つの例を挙げると、1位、2位、3位、4位で走っているマシンでグリップ性能を比べてみるといい。後位置にいるマシンほどグリップ力が高くなっているはず。

ゲームがスタートするまではセレクトの嵐。しっかり選ぼう。



しかしこれはゲームを面白くするためのもの。近くにくればその差はなくなるといっていい。ズバーンとぶち抜くことはちょっと難しいといえる。

　実力プラスアルファということになるので、ちょっと上手になった気になれる。でもそれに気づかないでいると自分の力を読み違えることになるぞ。

　この性能差を上手に使うと離されてもミスをなくすことで比較的速く先を走るマシンに近づくことができる。

　これに加えて、抜き去るテクの王道、スリップストリームを使えばグッドだ!

　バックミラーがあるから、そうそう前へは。



まずは初級！きっちり走ろう！

300km／h以上のスピードが出るマシンを操り、バトルをするとなると、ちょっとしたミスでコースアウト、クラッシュになる！

それを防ぐには、未然に防ぐことができる反射神経も必要になってくる。

それを手助けするものとして、コースを覚えることも大変重要になってくる。



長い長いメインストレートを走り抜けると岩盤地帯へ突入する。



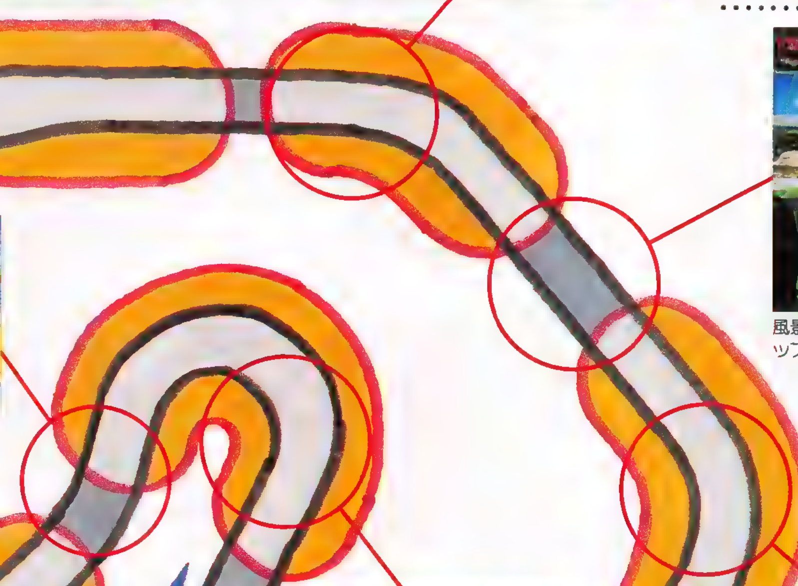
もうじきストレートが終わる－その前に抜きたいが、行けるか？



風景を見ているひまはない。トップのときは、早めに進入。



前の２台のバトルが熱い！おっインが空いている。行けーっ！





ちょっとゴミゴミ状態の中へ。無理せず我慢するのも必要だ。



コース中で一番きついコーナーへ。フルブレーキで180km／h弱へ！



高速でトンネルへ突入！バトル中はオーバーランに注意だ。



大きなカーブが多くなる。インからインへ走り抜けるように！



トンネルを脱出！ヘアピンの前に前へ出たいところだが…。

最初は無理せずアクセルワークで

腕に自信のある人ならとくに問題はないと思うが、ゲームをやる層はとても広いといっていい。車の免許ももってない人から、ペーパードライバー、ちょっとやったことのある人などなど！

ゲームだから勢いでやっちゃえーっという人もいるしね。

でもやる以上は、それなりに走りたいし、楽しみたい。

そのためには、顔は不真面目でも、頭の中はスーパー冷静状態にしておく必要はある。「いっやー、オレこういうの苦手なんですヨー」なーんて顔しながら手にはドライビンググローブなんかしちゃったり。

安全にかつ速く、そのためにはアクセルワークで走るようにしよう。



メインストレートを全開で爆走！あと2周。4位？急げーっ！



グワワワッ！前へ抜け出したいがライバルもそう簡単には…。

1周は長い前半をまずチェック

テクニカルなコース設定となっているこのコース。前半をまず見ていこう。

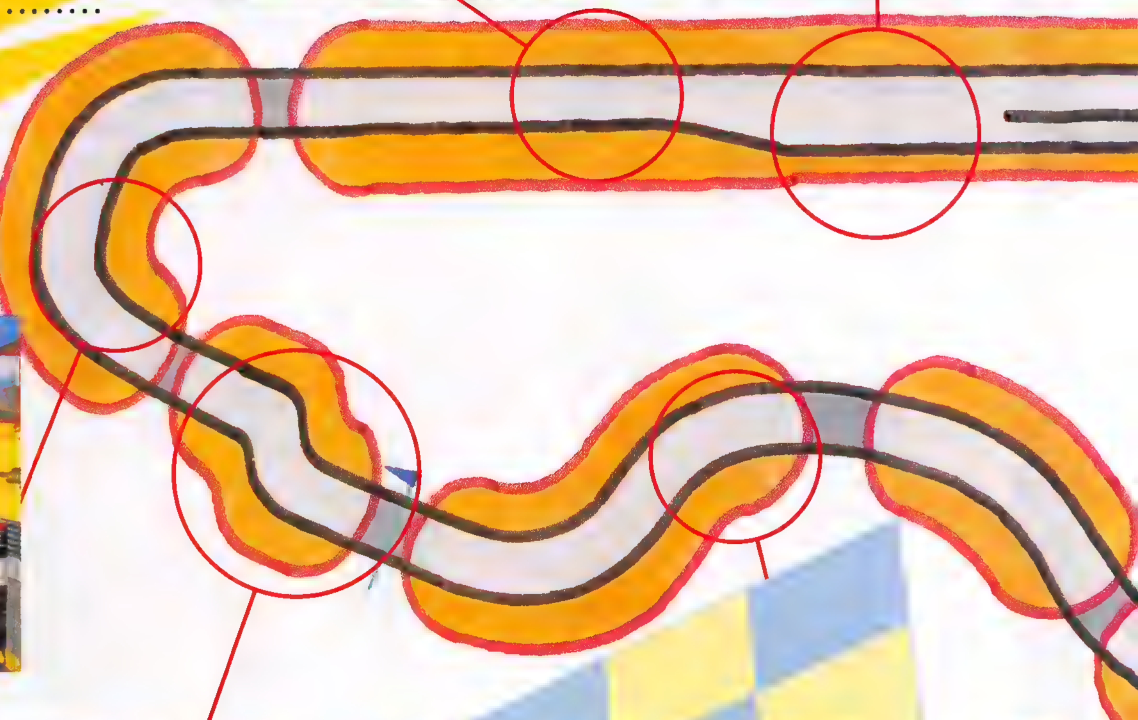
基本的には高速系のコースなので、いかに全開のままコーナーを走り抜けていくかがポイントとなってくる。

少々きつくなるところもあるが、コーナーの大きさからラインを考え、そのラインの弧をつくっていく。

スタートしてからしばらくは右へのコーナーが多い。途中なだらかなS字があるが、きちんとアウトから入るようにしていく。

目に飛び込んでくる明るさが変わるトンネルをちょっと意識しながら抜けていくと、このコースで一番きついヘアピンが待っている。

ドーンと減速して抜ける！





シケインをきれいに抜け、そして最後のコーナーへ。全開だ！



さあシケイン！理想はスパーンを抜けること。でも難しいぞ！



ダンゴ状態だが、いつかチャンスはやってくる。待つしかない。

右へ左へラインを考えて走る

きついヘアピンを多めの減速で無事故で抜ける。安全に走る気でいれば難しくない。

後半に入ると、右へ左へとS字の連続のようなコーナーが多くなる。速く走るためには、ラインをなるべく真っすぐにする。とくにS字はそうしないと無駄な距離を走ることになる。

もう1周が終わろうとする終盤に、シケイン、最終コーナーがある。

シケインは斜めに入り、最終コーナーは強引にインを攻めるぞ！

さあ走り込みに入るかー


BANPRESTO
近日発売!!
セーラー戦士、
フルアニメーションで戦う!
華麗な必殺技で、
どんな敵にもおしおきよ!!
あの「美少女戦士セーラームーン」が、
フルアニメーションの格闘アクションゲームで登場!
いままでの必殺技のほかに、
大容量250M・フルアニメーション
武内直子先生監修のゲームオリジナル必殺技も加わり、
多種多様な攻撃を実現!
そして、TVアニメと同じ声優が出演!
美しいグラフィックは感動もの!
さあ、セーラー戦士の魅力を満載した
このゲームで華麗にバトル!!
悪霊退散


美少女戦士
セーラームーン
業務用ビデオゲーム
(仕様)8方向レバー 3ボタン 横画面
2人協力プレイ、コンティニュー、途中参加可能!
©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©BANPRESTO 1994 MADE IN JAPAN
発売元 株式会社バンプレスト
VG事業部
台東区雷門2-16-9〒111


早く、キミに会いたい。
ネオジオCDソフト「痛快ガンガン行進曲」定価6千800円で、95年1月13日発売!
オCDシリーズ
ンペーン実施!!
第2弾
その1。GANGAN予約特典ポスタープレゼント!!
お近くのネオジオCDソフト取り扱い店で「痛快ガンガン行進曲」を予約しよう!製品にオリジナルポスターが付いてくるぞ!
その2。オリジナルTシャツプレゼント!!
製品に付いている応募券をハガキに貼って下記の住所に送ると、抽選で200名の方に「特製GANGANTシャツ」をプレゼント!!
応募締め切りは95年3月31日（当日消印有効）
痛快
GANGAN
TM
行進曲
©SNK ADK 1994
ADKテレフォンサービス
（最新ソフトのお知らせや
㊙先取り情報などお得な内容満載）
048-775-2347
※電話番号はお間違えなく。
※ネオジオはエス・エヌ・ケイの商標です。
NEO·GEO CD


ネオジオCDソフト「ワールドヒーローズ2JET」定価6千800円で好評発売中！
発売中なんだってばぁ！
ADKネオジ
プレゼントキャ
第1弾
製品についている応募券をハガキに貼って下記の住所に送ると、抽選で200名の方に「ADKオフィシャルブック」(完全非売品)をプレゼント!! 応募締め切りは95年1月31日(当日消印有効)
WORLD HEROES 2 JET
TM
©SNK ADK 1994
発売元
ADK
株式会社エーディーケイ営業部
〒362 埼玉県上尾市愛宕1-16-8 レーベンビル4F 048-775-2412(代表)


URN
32ビット・RISC-CPU2基と プロセッサによる分散処理が、64ビット級の驚
異的な処理スピードをもたらした。3Dポリゴン、1670万色以上のスーパーリアル画
像、PCM32chのハイグレードサウンド、そして業務用アーケードマシンをはじ
ルで続々と発売される超強力なソフト群──。64ビット級
ワーを秘め、セガサターン、地球のゲームシーンに、遂に登場。
エターナルバトルのお知らせ 店舗大会/94年11月中旬〜94年12月中旬まで。
全国大会/95年2月中旬(東京にて開催) ●お問い合わせは…お客
0120-012235)へ! バーチャファイター2・エターナルバトルも開催予定。
セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間月〜金10:00〜17:00(除く祝祭日)
11/22発売
¥44,800
SEGA SATURN



WELCOME TO THE NEXT LEVEL
SEGA
SATURN FROM SAT
64ビット級·ものすごいゲームマシン誕生。
ものすごいソフト群が、これか
バーチャファイター
8,800円 11月22日発売
アーケード版をパワーアップ
完全移植！超人気3次元CG
格闘アクション
クロックワーク ナイト
~ペパルーチョの大冒険·上巻~ ©1994 SEGA
4,800円 12月9日発売予定
おもちゃの国の勇敢な騎士が、
さらわれた仲間を救出に！
視点移動3次元冒険アクション。
WanChai Connection
©SEGA ENTERPRISES, LTD. COMPUTER DESIGNED BY MICRONET
7,800円 11月22日発売
ジェームス三木脚本、
香港ロケ敢行！CG+実写
本格推理アドベンチャー。
真説·夢見館
©1994 SEGA
7,800円 12月2日発売予定
君の感情がストーリーを変える！
感情入力システム採用
本格アドベンチャー。
~イスマイリア戦役~
7,800円 12月9日発売予定
麻雀悟空 天竺
©1994 CHATNOIR
5,800円 11月22日発売
MYST
サン電子 ©Software copyright 1994, Cyan, Inc. and Sunsoft. All rights reserved.
7,800円 11月22日発売
表示価格は、消費税抜きの
標準小売価格です

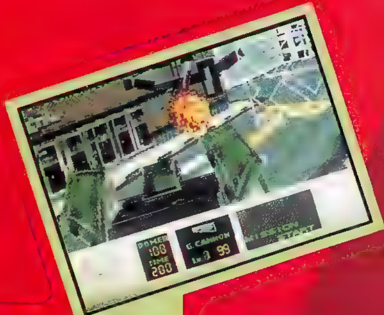
の威力！

で体験できる…

スーパー32Xをメガドライブに装着すると…。

SUPER 32X





メタルヘッド

'95年2月　発売予定 価格未定

テクスチャーマッピング、ボクセルなど高度なCG映像で迫る、戦略性の高いロボット・アクション。



DOOM™ ドゥーム

12月3日発売予定
7,800円

己の肉体を信じて闘うのみ！滑らかで速い、超リアル3D空間で、話題を呼んだ名作が今よみがえる！





スーパーモトクロス	迫力のCG映像による本物の興奮を！
36グレイテストホール	本格的3Dゴルフであのフレッドカプルスと勝負だ。
TEMPO	思わず踊り出したくなる楽しい音楽アクション！
MOTHER BASE	クォータービューの超リアル3Dシューティング。
サージカルストライクCD	リアルイメージのダイナミックさに驚愕！
ファーレンファイトCD	レスキュー隊員となって人々を救出せよ！
サイバー ブロール	進化した格闘アクションゲームが今ここに！
ステラー アサルト	高速ポリゴン・シューティング。
シャドー オブ アトランティス	3Dの画面構成が強烈な印象のアドベンチャー。

16BITから32BITに広がるメガワールド。



メガドライブ用アップグレードブースター
SUPER 32X

スーパー32X 12月3日発売予定 16,800円

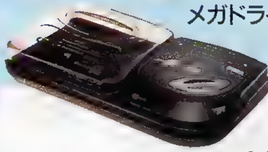
コンパクトになった
16-BIT高性能マシン



MEGA DRIVE 2
メガドライブ2

好評発売中

メガドライブのニューハイパーアタッチメント



MEGA-CD 2
メガ-CD2

※MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。

好評発売中 29,800円

※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。



WELCOME TO THE NEXT LEVEL
32BIT
…キミのメガドライブ
メガドライブ用アップグレードブースター
SUPER 32X
スーパー32X 12月3日発売予定 16,800円
スーパー32Xはメガドライブに装着するだけで32ビットマシンに変身させることができるスーパーアイテム！その秘密は、新開発チップSH2を2基搭載したことにより、高速演算処理、ポリゴン表現、32,000を超える色数、豊かになったサウンド…などなど。
驚異のハイグレードソフトが手頃な価格で充実!!
スペース ハリアー
12月3日発売予定 4,980円
アーケードを沸かせた超人気ゲームをそのまま移植。
©SEGA 1985, 1994
V.R. Virtua Racing DELUXE
バーチャレーシング デラックス
©SEGA 1992, 1994
12月16日発売予定 8,800円
コース、車種、そしてCGが大幅にグレードアップ！アーケード以上の興奮が…。
スターウォーズ® アーケード
12月3日発売予定 8,800円
アーケードの興奮を完全移植。X-ウィングを繰り「スターウォーズ」3部作の世界へ！
®, TM & © 1994 Lucasfilm Ltd. All rights reserved.Used under authorization.
©1994 SEGA
LUCAS Arts
アフターバーナー コンプリート
'95年1月発売予定 4,980円
進化した実際の戦闘システムを導入。"アフターバーナーII"を超えた3Dシューティング。
©SEGA 1987~1994
©SEGA
SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時（祝祭日除く）

4人の仲間を引っさげて新登場!

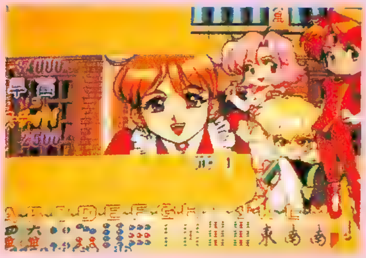


今度のスーチーパイは、新キャラクターがアニメーションしまくりだ。

担当：正体がバレつつあるM.D.S.-RIK君

新たな仲間が4人も登場!

今度はスーチーパイ一人じゃないぞ！
スーチーパイの仲間になる女の子たちは全部で4人。みんなはじめは敵として登場するんだけど、彼女たちとの戦いでポイントを溜めることにより彼女たちは一大変身をとげ、仲間になってくれるのだ。



プレイ中にSDキャラが登場。和がると喜んでくれるぞ。

変身シーンはフルアニメーション!

4人の女の子たちの変身シーンは、華麗にアニメーションする。
変身シーンだけじゃなく、4人それぞれの必殺技のデモまであるというからオドロキだ。
もちろん脱衣シーンもアニメーションするのでバリバリだ。



パネルマッチも健在だ。パネルの種類がふえて難解。

各キャラクターに人気声優を起用

最近はやり気味のこの「人気声優の起用」だが、スーチーパイは前作に引き続いてかないみかさんが声を演じている。
そのほかのキャストを見てみると…、

・佐々木留美
富永みーな
・みるく（ミルキーパイ）
西原久美子
・一文字つかさ（レモンパイ）
松本梨香
・槙枝早苗（チェリーパイ）
水谷優子
・篠原ありす（ピーチパイ）
吉田古奈美
・片桐志穂
矢島晶子
・セシル
折笠愛

と、このように超豪華。



今回のボスキャラか!?デモ画面に登場のセシル．D



スーチーパイ

ご存じ！正義と真実のアイドル雀士。今回はさらわれてしまった志穂さんを助けるため、4人の仲間を探すこととなったのだ。必殺技はスーチースティック、ハイパーアイほかいろいろ。







レモンパイ

キャッチコピー：平和のために戦う！正義のファイター
所属：陸上自衛隊
目的：世界平和！これっきゃないっ！
特性：戦闘能力は90式戦車３台分に相当する
変身能力：空中でコンバット・スーツを装着して戦闘態勢に！
今回参戦した理由：罪のない婦女子を誘拐するとは…ゆるせん！
必殺技：「ライトニング・ブレード」



チェリーパイ

[illegible]





AM3研の CGドライブゲーム第1弾!

セガにはアーケードゲームを制作するセクションが大きく分けて3つ存在する。

先ごろ「ウイングウォー」を発表した「AM1研」。

バーチャシリーズでもうおなじみの「AM2研」。

そしてもう1つが今回紹介するドライブゲーム。**「セガラリー チャンピオンショップ」**を発表した「AM3研」である。

あらゆるジャンルのゲームを生み出す能力を持つ開発チームが3つもあるなんて!さすがはセガ!すごいよね!

その各開発チームからはすでにいくつかCGボードを使ったゲームが発表されている。





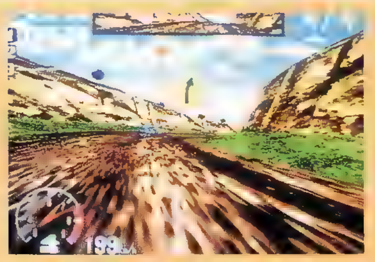
「モデル1」の「V.R.」から始まって「モデル2」の「デイトナUSA」へ。

CGボードもののドライブゲームとして3作目、「モデル2」のドライブものとしては「デイトナ」に次ぐ第2弾!

テクスチャーマッピングを使った最高のグラフィックのゲームの登場なのだ!



2台の最強ラリーマシンが砂を巻き上げ、砂漠を爆走する!







開発者からのコメント
「大自然を走る」

ラリーと言えば日本人の感覚ではオフロード。期待に応えるための砂漠ステージです。アフリカの大自然にできた未舗装のコースを砂煙を上げて豪快に走ってみてください。

ヨーロッパ舞台のラリーゲーム

今回、「AM3研」がトライしたゲームのジャンルはドライブゲーム。

でもドライブゲームといってもいろいろなものがある。フォーミュラカー、プロトタイプカー、ストックカーなどと多いが、今回の題材になったのは、熱い走りで人気の高い「ラリー」だ！ ヨーロッパでは非常に人気の高いモータースポーツ―そんなラリーをCGで再現！



低いアングルからセリカをフォトする。迫力ある絵だ！



ヨーロッパ風の街中を快走！

開発者からのコメント「ヨーロッパをイメージ」

ラリーの本場、ヨーロッパの雰囲気のシーン。古い街中の広場からスタート。タイトなS字コーナーを抜けると右手には巨大な古城が見えてくるはずです。見れるかな。







緊張感たっぷりの走りを

「モデル2」を使っている時点ですでにグラフィックには文句なしの状態であるが、やはりゲームはプレイした感覚がとても重要だ。



2台のラリーカーがバトルをしながらコーナーへ消えていく…。

とくにラリーのように、速さよりも、マシンのコントロールが重視されるものはね。そのシビアさ、緊張感を出すために、新しい体感システムをいくつか採用している。

まず1つは、ハンドルにツインクラッチを採用していること。これはハンドルに抵抗が入ったもの。もう1つは、イスが振動するもの。これで、マシンのいろいろな挙動を再現しているのだ。

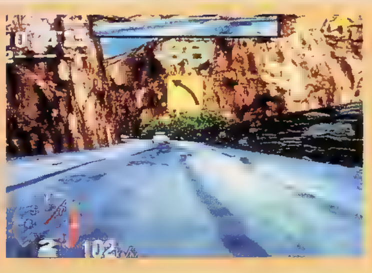


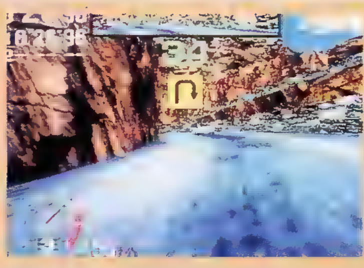
低いアングルからランチャデルタを見る。これもまたグッド。

開発者からのコメント「山岳地帯を設定」

岩肌が近くに感じられる山岳地帯。両側を切り立った岩壁に囲まれているのでルーズなハンドリングは禁物。きついヘアピンも作りました。ぜひトライしてみてください。







最強のラリーカードライビング

このゲームの最大のウリは、実名マシンのセリカと、ランチャデルタに乗れるということだ。セリカは、最新型のタイプを、そしてランチャデルタは、セリカと熱い戦いを繰り広げたあのマシンだ！

この2台は、トヨタ社、フィアット社の協力により実現したもの。まさに本物！

マシンの絵はもちろん、スポンサーも実名、そして何よりすごいのが、2車の本物のエンジン音を使用すること。たったまんねぇす！





舞台は世界各国

このゲームで設定されるステージは、世界各国をイメージした架空の大自然。山あり谷ありと変化は多彩だ。

大自然に囲まれた大砂漠の中や、森林の中、山岳山地、ヨーロッパ風の街並の中をつっぱしるのだ。

各ステージは非常に個性豊かで、木々や、建物、岩の近さを感じながらドライビングしていくのだ。

ゲームは、ライバルカーが存在し、対決しながら先へ進「グランプリモード」と、コースを選び、制限時間に規定周回数を走る「プラティクスモード」の2つがある。



左コーナーへセリカ進入。



マシンを横にしてさらに進む。



グワ〜ッ！おっとオーバー？



すぐカウンターをあてて…。



一連の動きをデモ画面で見るとこんな感じに。違う視点からの映像もなかなか。さすがCG！



コースが3つ 視点も2つ

コースは全部で3種類。初級コースとして、走りやすく設定されているデザート（ダート&グラベル）ステージ、中級コースとして、初級と上級の間に存在するテクニカルなフォレスト（ターマック）ステージ、そして難しさが光る上級コースのマウンテン（ターマック&グラベル&アイス）ステージがある。

3つのステージは、先に説明した2つのモードにより、1コースのみか、続けて走り抜けていくものを選べる。

マシンは、マニュアル（4速シフト、クラッチなし）と4速オートマが選べる。

さらに、走る上で重要になると思われる視点も選べる。視点は2種あり、コックピットからのドラバーズアイ（主観視点）と、マシンの後方からの視点（客観視点）だ。

マシンがドリフトしていく様は、見てもやってもよしだ。

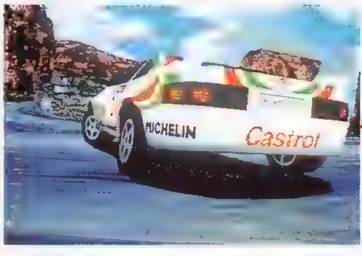

ズザザザ！スライドさせて進入！


今度はランチャデルタが！



ドーン！カメラにぶつかった？


さらにマシンを振っていく！



上手にドリフトさせるとすごく気持ちがいい！させすぎると、とても大変な状態になるけど。

レッツ・ビギ〜ン!

コンスポ

SFC バンダイ 12月下旬発売 9800円

キミもお家でシャイニング

機動武闘伝 Gガンダム

みーなーさんお待ちかねー!
あのガンダムファイターが、キミの家で暴れまくる!

さあてみなさん。ドモン・カッシュをはじめとするガンダムファイターたちの活躍ぶりは、もうご覧になられたでしょうか。

今日これから行われるガンダムファイトは、テレビでもおなじみの面々が、モニターの中をところせましと暴れまわる、なんともおかしな闘いなのです。

この闘いは、プレイヤーとなるあなた自身が、ガンダムファイターの面々になり代わって闘う、いわば未来のガンダムファイターのためのシミュレーションとでも言うべきものでしょうか。

はたして、どうなることやら…。

ドモン・カッシュの運命は、あなたの手にかかっているのです。

それでは!ガンダムファイトーレディ―――GO!!

これがガンダムファイトだ!

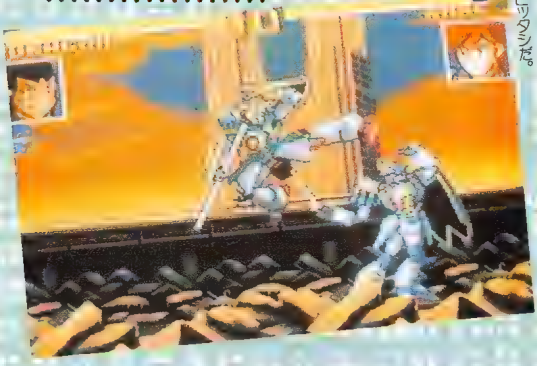
ガンダムファイトとは、地球上をリングにたとえて、ガンダム同士が競い合う、文字どおりのガンダム同士のファイトなのです。

「地球がリングだ」

これこそがガンダムファイト。ガンダムファイトにおいては、地球上のいかなる建造物を破壊しても、罪にはなりません。思う存分に暴れ回ってください。



地球がリングだ−これはデモ画面。



ゲーム内容は格闘アクション。ガンダムファイトにピッタシだ。

闘いの舞台となる都市は、

・ネオ・ジャパン
・ネオ・アメリカ
・ネオ・チャイナ
・ネオ・フランス
・ネオ・ロシア
・ネオ・ドイツ
・ネオ・ホンコン

…などなど、世界各地を渡り歩いて闘い抜いた者こそが、真のガンダムファイターとしての栄光をつかむことができるのです。

各国のガンダムファイターたち

では、今回の闘いに参加するガンダムファイターの中でも注目されている、6人のファイターたちをご紹介しましょう。

ネオ・ロシア代表 ボルトガンダム



ボルトガンダムの必殺技、グラビトン・ハンマー。

見てくださいこのフォルムを。なんとも力強いではありませんか。

ボルトガンダムの怪力は、他国のガンダムはくらべものになりません。

必殺技は、ダッシュラリアット、ボルトスラム、そしてグラビトンハンマーと、力強いものがそろっています。

このボルトガンダムを操るのは、囚人のファイター、アルゴ・ガルスキーです。



必殺技はアニメのものが再現されているぞ。



ローゼス・ビット!飛び道具だ。

ネオ・フランス代表 ガンダムローズ

ネオ・フランスの代表は、このガンダムローズです。

サーベルとシールドを持っ

たそのスタイルは華麗としか言いようがありません。
ガンダムローズの華麗なる必殺技は、グレード・スラッシュ、グラインド・シールド、そしてローゼス・ビット、ローゼス・スクリーマーです。
このガンダムローズを操るのは、ネオフランスの貴公子、ジョルジュ・ド・サンド。


ローゼス・スクリーマー!!ヒットすると爆風が広がる。

ネオ・チャイナ代表 ドラゴンガンダム

中国拳法を自在に使いこなすこのドラゴンガンダム。特有の素早い動きで相手を惑わします。
必殺技は、烈火脚、強襲棍、ドラゴン・クロー、ドラゴン・ファイヤー、そしてフェイロン・フラッグと、多彩であります。
年少ながらも巧みな動きで操るのは、その名もサイ・サイシー。


ドラゴン・ファイヤー。連続ヒットする技なのだ。

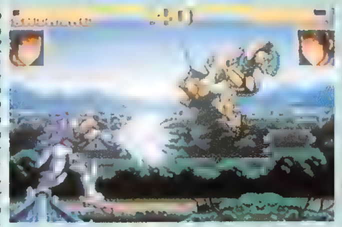
ネオ・アメリカ代表 ガンダムマックスター

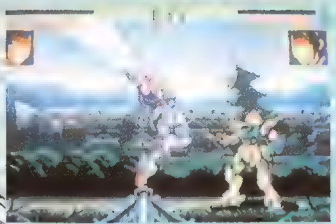
ボクサーをかたどったこのガンダムは、ファイティングスタイルでは肩パッドがグローブになるというもの。鋭いパンチで相手をKO！
必殺技は、バーニング・アッパー、サイクロン・パンチ、バーニング・スラッシュ、ダッシュ・タックルなど、突進型のファイターのようです。
操るのは、ガンダムファイトでアメリカンドリームを夢みる、チボデー・クロケットです。ドモンとはいいライバルでもあります。


バーニング・スラッシュ。これも連続ヒット。

ネオ・ジャパン代表 シャイニングガンダム

そして、今回の台風の目、シャイニングガンダムです。
とにかく必殺技が強力なものばかり。ダブルキック、抜刀旋撃、ダッシュ・シャイニングソード、そして、天下のシャイニング・フィンガー、シャイニング・フィンガーソードです。
このガンダムを操るドモン・カッシュは、かつてはマスター・アジアと師弟関係。しかしこの闘いでは、その関係を捨てて闘いに挑んでいます。


やっぱりシャアァァイニングフィンガァアですかね。


これは超必殺技シャイニングフィンガーソードだ。



ネオ・ホンコン代表 マスターガンダム

前年度のガンダムファイト優勝者。自らを東方不敗と名のる、マスターアジアこそが、現時点でのガンダムファイター最強の座なのです。
その必殺技は、背転脚、マスタークロス、アンダーマスタークロス、デッドリーウェイブ、そして、シャイニングフィンガーと対極をなす、ダークネスフィンガー、十二王方牌と、強力なものばかり。
はたしてドモンは、この人物に勝てるのでしょうか？


ダアァクネスゥ、フィンガァァ!!シャイニングより強い。

あとは発売を待て！

実は、ほかにもガンダムファイターはいるのですが…それは、12月下旬の発売を待ってたしかめてもらいましょう。
それでは、みなさんの健闘を祈って、このへんでおわかれしましょう。
（ネオ神田代表・自慰ガンダム®）


勝利メッセージより。おのれぇ東方不敗ーきさまを倒す!!





さア冒険の旅へ!!レッツらゴラ!!

FM-TOWNS　ビング　11月30日発売　9800円

戦え命の限り!!
プリルラ

©1994 VING ©1991 TAITO
あのタイトーの幻の名作が
タウンズで復活!!イエーーーイ。

今度はプリルラだ!!

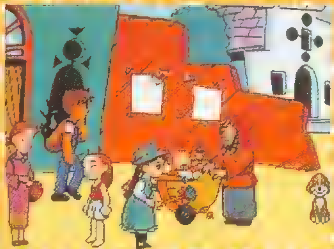
ブランディアに引き続き、ビングさんがトートツに送るタウンズ異色移植シリーズ、今回は何とプリルラである。凄い、こりゃスゲエ!!あのプリルラのシュールな世界観が、茶の間に居ながらにして味わえるのだ!!グラッチェー

ここで「プリルラって何?」などと首を傾げる困ったちゃんに、このキングオブプリルラの称号を持つ私が解説してくれよう。

それは、むかーしむかしの物語…だったかもしれない

プリルラとは、1991年にタイトーさんが放った横スクロールアクションもので、F2システム中期の作品である。

奪われた「街の宝物」を取り戻すために、魔法の杖を授かった二人の少年少女が冒険の旅に出るのです。

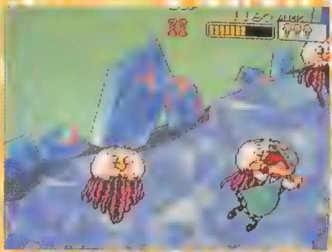


1面スタート時。まだ平和な街並。

…と、ここまで書くと、別段差し障りのなさそうな普通のファンタジー物を連想させるのであるが…違うッ!!違うのだよこのゲームはッ!!

何げなく展開される平和な幻想世界に、突如牙をむく大理不尽!!そして意味なく立ち塞がるアナーキー全開の敵キャラたち!!襲いくる脚線美!!回るタイトーの社員!!イッてるボスども!!もうなにがなにやらオレのこの手が真っ赤に燃えろ火の玉必殺スーパーダイナマーイ…と、よく分からぬ不穏な空気が満ちに満ちたゲームであった。素敵じゃや。

ちなみに基板は超品薄。



きゃうーん!ワレイメルちゃんに何さらすんやボケエ!!



回転するタイトーの女子社員!!非現実よのう。

メルちゃんLOVE
(えっつそーす!! さわ りさん)

このゲームは実に主人公たちがイキイキとしており、動かしているだけでそこはかとなくプリルラの世界を満喫できた。

特に!!この女の子(メル)にヒソカな人気が集中。素朴な雰囲気と飾らない可愛さが評判。92年ゲーメスト大賞嫁にしたいキャラクター部門では堂々の一位に輝いたかどうかはヒミツである。

まあ、とにかくかわゆいぞ。

「チミも買え!!」

と、いうわけで、このタウンズ版は二人同時に楽しめるし、操作性も良好!!とりあえず買ってよし。うむ。

(うわ!田渕ケンコフ)



ラップマン!!魔法を使うと現れて、プレイヤーを助けてくれる。



3面ボス前、目がイッてるおいらんが恐え。

飛鳥の ご家庭アイランド

クイズ ゲームはな〜に 読者版

物知り読者ちゃんによる、読者ちゃんへの挑戦状。それがこのコーナーです。今回のもレベル高いよ。オーガ高橋も「分かんね〜よオ!」って言ってたもん。

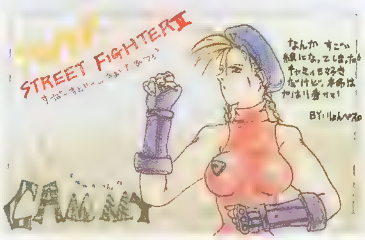
前々回の答えは「ゾンビハンター」でした。



(岐阜県　井成さん)



(長崎県　南乃水瓶さん)
うむ。半ケツ軍人は捨てがたい。



(東京都　りょんぺんさん)
こやつも半ケツ軍人でしょうか。うむ。



(京都府　ぷぴぃぷさん)
濃いぜ!漫遊記クラスか?カーバンクルが激しいぜ!



(宮城県　畠田礼治さん)
グリーンだね。下のはセブンフォースか。トレジャーバムザイ?同感ネ!

採用者、正解者には抽選でテレカをプレゼント。

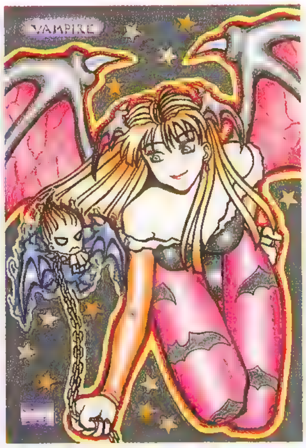


ゲーメストアイランド大王様

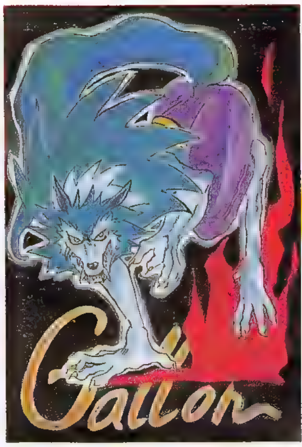
と、いふわけで、ヴァンパイア復活（増刊以降含む）大会の後編ですじゃ。…見てもらえるとおわかりいただけると思うが、今回は非常に例の2キャラの投稿量が多かった。決して担当の趣味で片よった選別をしているのではないのです。ほ、ほんとーですってば（んー）。



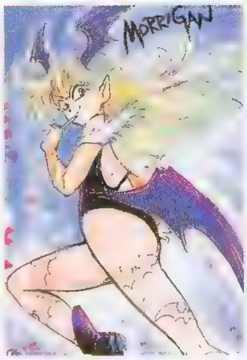
⬆（大阪府　霧姫阿修羅＆桃色モリガン天使君）☆夜の最強カップル？帝王＆女王でい。



⬆（東京都　松山ウラン235さん）
☆パツキンモリガンも根強い支持が。？



⬆（愛知県　きさらぎ上総さん）
☆ガロンはなぜか女の子に人気があるのよ。



⬆（福岡県　春日るりと君）
☆小悪魔的…って本物の悪魔だったね。


⬆（香川県　アドンメさん）
☆モリガンのおナカのハートマークの意味？



⬆（神奈川県　橋昂哉さん）
☆狂気の月の下、俺が俺に変わる刻!!

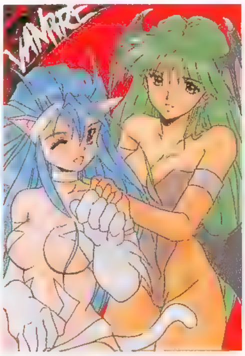

⬆（宮城県　畠田礼治さん）
☆なんだか優等生な感じのモリさんだねい。



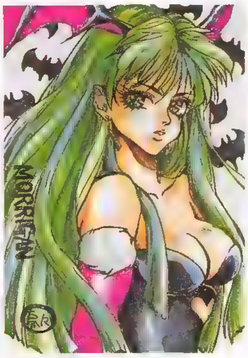
⬆（神奈川県　相模欒浪郡さん）
☆妖しの金、輝く暗の紅火と。



⬆（静岡県　握り愛君）
☆お姉ハダが好評!!か？



⬆（奈良県　静音しのぶさん）
☆この組み合わせも多いね。うんうん。

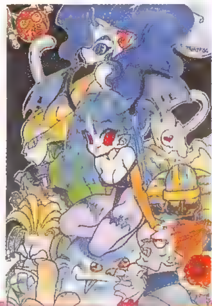


⬆（東京都　奈々さん）
☆今回はモリガン大会だなぁ。でも許す。


⬆（福岡県　すずみやゆきるさん）
☆うまくデザインされてますねー。グウ。



⬆（大阪府　奥村まろんさん）
☆コロコロしててかわいー。大変結構♥


➡（千葉県　まりお君）
☆ん？ザベルがいねぇー。ぐうすし。

次回予告!!
ついにとゆーかいよいよとゆーか、遙か昔に予告してあった「ライターファイト」の第1回を華々しく開催するぞ（多分）。何ゆえにアイランドのコーナーで…という気もするが、とりあえずいってみよ――。



GAMEST
DOKUSHA-SAHBISU-BU
読者サービス部

日ごろの皆様に感謝の気持ちを込めて…
30%off3号連続放出企画

X最強セット
~~定価3170円~~
↓
2200円



〜セット内訳〜
- ストII下敷き
- X最強消しゴム
- Xレディース消しゴム
- X最強シャープペン
- Xレディースシャープペン
- スーパーストIIXペンケース
- ゲーメストキャリーケース
- ストIIダッシュレポパ

X最強セット
定価2200円　送料：E
通販番号：TP-5
付録：ゲーメスト特製クリアファイル

雑君スペシャルセット
~~定価2700円~~
↓
1890円



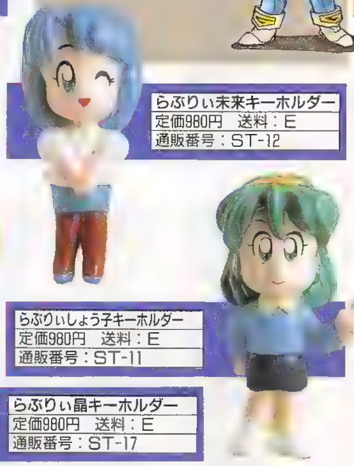
〜セット内訳〜
- 雑君W・H2ノート
- 雑君W・H2下敷き
- 雑君キャリーケース
- 雑君W・H2シャープペン
- 雑君W・H2ペンケース
- 雑君W・H2消しゴム
- 雑君W・H2イレーサー

雑君スペシャルセット
定価1890円　送料：E
通販番号：TP-4
付録：ゲーメスト特製クリアファイル

今、X最強セットまたは雑君スペシャルセットを注文すると、もらってハッピー使って重宝ゲーメスト&㋘屋スペシャルクリアファイルがもらえるのだ〜! 今後君が人生を送る上できっと役に立つことうけあいである!

リアル麻雀シリーズもいよいよ佳境に入ってきて、最終兵器ともいうべきインペリアルアイテムが登場となった。リアル麻雀キャラのフィギュアキーホルダーが発売となったのである。ここまできたらも〜全部買いそろえて神棚にでも飾っておかなきゃバチ当たりというものだろう。とにかく買っておいて損はない一品である。







らぶりぃ愛菜キーホルダー
定価980円　送料：E
通販番号：ST-14

らぶりぃ悠キーホルダー
定価980円　送料：E
通販番号：ST-15

らぶりぃ香織キーホルダー
定価980円　送料：E
通販番号：ST-16

らぶりぃ香澄キーホルダー
定価980円　送料：E
通販番号：ST-13

らぶりぃ未来キーホルダー
定価980円　送料：E
通販番号：ST-12

らぶりぃみづきキーホルダー
定価980円　送料：E
通販番号：ST-19

らぶりぃしょう子キーホルダー
定価980円　送料：E
通販番号：ST-11

らぶりぃ綾キーホルダー
定価980円　送料：E
通販番号：ST-18

らぶりぃ晶キーホルダー
定価980円　送料：E
通販番号：ST-17

ゲーメストカレンダー1995年版発売!!

リアル麻雀カレンダーはA2判、7枚1800円。描き下ろしイラストを眺めつつ1995年を楽しく過ごそう。このカレンダーは部屋の西側に貼ると吉と出ている。



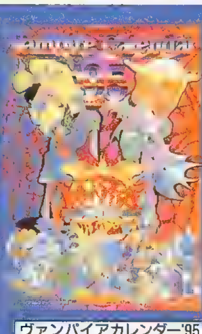
スーパーリアル麻雀カレンダー'95
価格1800円　送料：E
通販番号：ST-27
A2判・表紙含む7枚・ALLカラー

スーパーストIIXカレンダーはA2判、7枚1500円。おなじみストIIキャラたちを眺めつつ1995年を愉快に過ごそう。これは東側に貼ったほうがよいと出ている。



X最強カレンダー'95
価格1500円　送料：E
通販番号：C-69
A2判・表紙含む7枚・ALLカラー

ヴァンパイアカレンダーはA2判、7枚1500円。イカした闇の住人たちを鑑賞しつつ1995年をディープに過ごそう。同じく北側にセットして運気を迎え入れよう。



ヴァンパイアカレンダー'95
価格1500円　送料：E
通販番号：C-70
A2判・表紙含む7枚・ALLカラー

キンファイカレンダーが、誠に勝手ながら発売中止となりました。注文をくれたみなさん、本当にゴメン!! なお、このカレンダーは南側にのみ入っています。





緊急指令! ゲーメストサポーター求ム!

リーダーが熱を出して寝こんでいるので今回はこのゲレンジャーぐんじょうがお伝えするぜ!ゲーメストスタッフが肌身離さず着用しているスタッフジャンパーがあるんだぜ!それとおそろいのものを発売することになったんだぜ!すごいぜ!その名はサポータージャンパー略してサポジャン!これを手に入れてこそ真のゲーメスト読者と言えるだろうぜ!それじゃみんな、ヨロシクグッドラックだぜ!

このサポジャン、限定生産1000着で、シリアルナンバー付きというゴージャスさ!ただし、振替用紙に単品で注文してくれないと、ナンバーが後回しになってしまうのでご注意あれ!ちなみに、注文は㋘屋でも受け付けているぞ(条件は同じ)。そういうことで、この冬はサポジャンにくるまれて過ごそうぜ!

サポジャン▶定価9800円▶通販番号:G-18▶送料:F



編集部員たちも愛用しているスタッフジャンパー。これのロゴ部分が多少変更されるけど、ほかは、すべて同じデザインになります。(サイズはフリーサイズ)



ナコルルSPタオル
定価1200円　送料：C
通販番号：SS-49
2枚組みです



侍魂貯金箱
定価1800円　送料：E
通販番号：SS-51



侍落書き帳
定価400円　送料：C
通販番号：SS-71



サムライレポパ
定価350円　送料：C
通販番号：SS-44



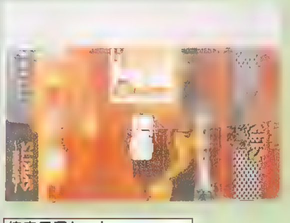
サムライ下敷き
定価280円　送料：D
通販番号：SS-52



忍術タオル
定価1000円　送料：C
通販番号：SS-50



サムライカンペン
定価700円　送料：C
通販番号：SS-43



侍寺子屋セット
定価2300円　送料：E
通販番号：OG-4

真サムライの発売に乗じてサムライセットの再攻勢開始である。このスキに買っておかないと体の48の部分を妖怪に取られてしまうぞ。



ナコルル人形
定価7000円　送料：E
通販番号：SS-87



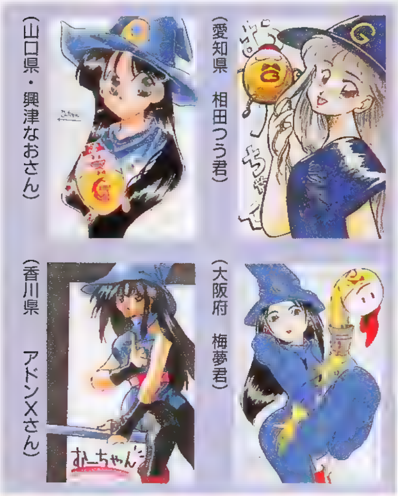
サムライシャープペン
定価400円　送料：C
通販番号：SS-47



都築ナコルル等身大ポスター
定価2500円　送料：G
通販番号：GS-5



侍魂賭乱舞
定価1500円　送料：E
通販番号：SS-48



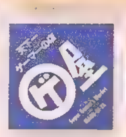
(山口県・興津なおさん)
(愛知県　相田つう君)
(香川県　アドンXさん)
(大阪府　梅夢君)



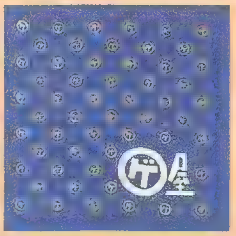
ゲーメストキャップ
定価3000円　送料：F
通販番号：W-8



㋘屋ロゴキーホルダー
定価350円　送料：B
通販番号：G-12



㋘屋プレスタオル
定価450円　送料：C
通販番号：G-15





雑君テレカケース
定価1000円　送料：C
通販番号：G-10



観音テレカケース
定価1000円　送料：C
通販番号：G-11

ゲーメストビデオ

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94も登場してますますハイテンションなゲーメストビデオ軍団。この際、一気に買いそろえちゃうってーのはどうかね？



極上パロディウス	サムライスピリッツ	スーパーストリートファイターⅡX	ヴァンパイア
定価6000円　送料：H	定価7000円　送料：H	定価7000円　送料：H	定価6800円　送料：H
通販番号：GV-11	通販番号：GV-4	通販番号：GV-9	通販番号：GV-12
付録：猫戦艦紙模型	付録：攻略小冊子	付録：バルログ仮面	付録：フォボス紙模型



ワールドヒーローズ2 JET	餓狼伝説スペシャル	スーパーストリートファイターⅡ	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
定価6500円　送料：H	定価7000円　送料：H	定価6800円　送料：H	定価6500円　送料：H
通販番号：GV-10	通販番号：GV－6	通販番号：GV－7	通販番号：GV-13
付録：JETコースター	付録：攻略小冊子	付録：攻略小冊子	付録：紅丸&東ズラセット



今、話題の豪血寺一族をムックだ。ガチャ○ンじゃないぞ。なんといってもシンク・ア・ソングしてる曲？VGMをフルアレンジして収録。あの三石琴乃様も3番まで歌っているぞー聴いてくれー

豪血寺一族2ムック
定価1680円　送料：E
通販番号：GMC-2
付録：CD



90年代のゲーム界を完全に引っぱってきたストⅡシリーズの最高峰、スーパーストⅡXがムックとなって登場！XのVGMを総収録、さらにマッキントッシュで遊べるというマルチメディアぶりだ。

サウンドコンプリートスーパーストⅡXムック
定価3500円　送料：E
通販番号：GMC-1
付録：CD-ROM（Macintosh対応）

テレカ

ゲーメストのスタンダードアイテムといえばテレカ。どしどし買ってちょーだいねー



覇王丸	半蔵	ガルフォード	ナコルル	右京	シャルロット	十兵衛	タムタム
定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A
通販番号：SS-24	通販番号：SS-25	通販番号：SS-26	通販番号：SS-27	通販番号：SS-28	通販番号：SS-29	通販番号：SS-30	通販番号：SS-31



狂死郎	王虎	幻庵	アースクェイク	天草四郎	桜瀬ユリ	桜瀬キング	都築ナコルル
定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A	定価1200円　送料：A	定価1300円　送料：A	定価1300円　送料：A	定価1300円　送料：A
通販番号：SS-32	通販番号：SS-33	通販番号：SS-34	通販番号：SS-35	通販番号：SS-36	通販番号：GS-10	通販番号：GS-11	通販番号：GS-8

今月の新譜



真サムライスピリッツCD
定価1500円　送料：E
通販番号：PCCB-164



ザ・キング・オブ・ファイターズ'94CD
定価1500円　送料：E
通販番号：PCCB-162



ダライアス外伝CD
定価2000円　送料：E
通販番号：PCCB-166



痛快ガンガン行進曲CD
定価1500円　送料：E
通販番号：PCCB-163

読者サービス部 通信販売 お申し込み方法

- 読者サービス部の通信販売は本誌に付いている郵便払込通知票か郵便局の払込通知票でお申し込みください。
  ※現金書留・銀行振込・電話でのご注文は受け付けておりません。
- ご入金後から商品のお届けまで20～30日ほどかかります。1カ月たっても商品が届かない場合には電話でご確認ください。
- 返品はお届けの商品が不良品か配送中の破損以外、交換を受け付けません。
- 価格はすべて税込みです。
- ご注文の際には必ず、住所・氏名・電話番号・商品名・商品番号をはっきりとお書きください。

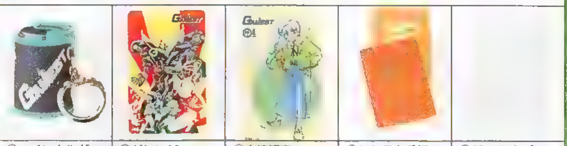
送料			
A	何個でも……100円	D	3個まで……200円
			4個以上……400円
B	2個まで……100円	E	何個でも……500円
	3個以上……200円	F	何個でも……800円
C	1個なら……200円	G	単品発送……800円
	2個以上……400円	H	何個でも ………（サービス）無料

◆たくさんの商品を買った場合は、その中の送料で一番高い送料を送ってください。（単品発送の商品は別扱いになります）

例：都築ナコルルテレカ1枚……100円
龍虎2おとめ～ずポスター1組（単品発送品）……800円
ナコルル人形3体……500円
極パロレポパ2冊……400円
以上の商品を、一括注文された場合の送料は1300円となります。

ゴールドチケットサービス

通販のお申し込み金額1000円ごとに1点券を差し上げます。チケットが集まったら、ご希望の交換アイテムの番号と点数分のゴールドチケットを同封し、住所・氏名・年齢・電話番号を記入した封書で「読者サービス部」までお申し込みください。

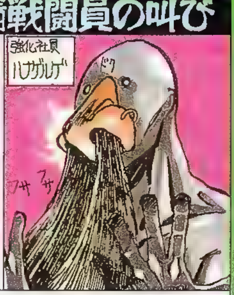


①コインホルダー：10点　②ゲレンジャーテレカ：20点　③吉崎観音テレカ：20点　④システム手帳：30点　⑤ゲーメストプレスTシャツ：40点

郵便振替口座番号:00150-4-98420 株式会社 新声社
お問い合わせ先:読者サービス部 ☎:03-3293-9326（月～金:AM10:00～PM5:00）

毒錆戦闘員の叫び

戦闘員No.009ハナゲルゲ
神田駅前の某天丼屋でしとうを食べると必ず腹痛を起こしてしまう困ったちゃん。みんなで励まそう！



ハイッ、そーゆーわけでひとつガンバッていかなあかんなーゆーてるんですが、送られてきた商品とともに不足料金の請求が入っていた場合は、不足分の切手を封書に入れてこちらに送ってもらえたらものごっつ嬉しいでヤンスー！

● ご入金の内訳・ご用件ならびにご注文品は右の通信欄にご記入の上最寄りの郵便局へお金を添えてお払い込み下さい。

● この振替用紙でご送金になれば払い込み手数料は当社で負担いたしますから払い込みの費用はかかりません。ご利用下さい。

この欄は、加入者あての通信にお使いください。

・商品番号と共に必ず商品名をご記入下さい

・送料については通信販売欄をご参照下さい

通　信　欄

商品番号	商品名	数	商品番号	商品名	数
			合計金額	円	

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。（郵政省）

通常払込料金
加入者負担

払込通知票

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

口座番号	※ 東京	※ 5	十万千百十番 98420	金額	※ 億千百十万千百十円
加入者名	※ 株式会社 新声社 読者サービス部			料金	払込み / 特殊 円
払込人住所氏名	※（郵便番号）〔お忘れなく〕 （おなまえ）〔フリガナを必ずおつけください〕 （おところ）〔フリガナ〕 （お電話）〔　—　—　〕			備考	
				受付局日附印	

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。　（郵　政　省）

切り取らないで郵便局にお出しください。

通常払込料金
加入者負担

払込票

口座番号	※ 東京 ※ 5 十万千百十番 98420
加入者名	※ 株式会社 新声社 読者サービス部
金額	※ 億千百十万千百十円
払込人住所氏名	※
備考	受付局日附印



天下一ゲーマーの店まるげやのお知らせです
㋘屋瓦板

毎日寒くても㋘屋は熱いぞ!

カゼをひいちゃった君も彼女にフラれた君も㋘屋に来て元気を出してね♡

今月のイベント&お知らせ

★12月の月間イベントは、真サムライ5人抜き大会です

先月、惜しくもエントリーできなかった君！まだまだチャンスはあるよっ。今月はがんばってエントリーしてね♡

★12月の新刊情報

3日CDムック豪血寺一族2
10日戦国エース
ストⅡアンソロジー
ワールドヒーローズ2②
15日ワールドヒーローズの謎
ゲーメストのパズルだよ
20日餓狼伝説2①
真サムライ四コマ
豪血寺2四コマ

どどーんといっぱい新刊が出ちゃうけど、ちゃんとチェックして、㋘屋へ来てね♡

★コミックWH2②巻発売記念
雑君先生サイン会開催!

おなじみ雑君先生のサイン会10日東京店、11日大阪店だよ。
・サイン会は完全予約制。当日券はありません。
・予約の方法などは事前に各店へ問い合わせてね♡先着50名様。

★カレンダー月間続行中!



10月月間イベント豪2大会決勝(東京)
27日には全国大会もあってまだまだ盛り上がる豪2。3日発売のムックもよろしくね

今月㋘屋でカレンダーを買ってくれた君にはスタンプを1個サービスしちゃうぞ!
特報!やっぱり出ます。「真侍魂」カレンダー!! 価格1500円。詳しくは店頭で。

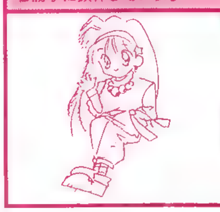
★コスプレゲーム大会とは!?

㋘屋常連さんなら、知ってる人もいるよね?今月は豪2と真サムライの2回開催!そのゲームのコスプレならなんでもOK。使用キャラじゃなくてもいいからね。
・詳しいことはお店できいてね♡

★12月の気になる情報

東京店の4週年を記念した、大好評のセールをみなさんのおーいなるリクエストに答え、12月4日まで続行しまーす。

コミュニケーションノートから勝手に抜粋しています



■12月上半期のイベントスケジュール

開催日	東京内神田店	大阪上六店
3日(土)	**豪血寺一族2CDムック発売記念!豪血寺一族2コスプレゲーム大会** 豪2のコスプレならなんでもOK!ただしコスプレをしてないと大会に参加できないぞ。詳しいルールはお店できいてね。	東京店と同時開催
4日(日)	**なつかしの餓狼SP大会** いきなりの再登場!久しぶりの大会なので、みんなちゃんと練習してきてね。	**ヴァンパイア大会** リクエストが多かったのでヴァンパイア大会を開催します。
10日(土)	**コミックスワールドヒーローズ2②発売記念雑君保プ先生サイン会** コミックスを予約してサインをもらっちゃおう!100名様まで。	**ハットトリックヒーロー'95大会** 格闘ゲームに慣れすぎた君っ!たまにはサッカーで汗を流そう!超リアルシーンの連続で本物以上に熱くなれるぞ!
11日(日)	**ギャラクシーファイト大会** 早くも登場!NEW格闘ゲームだよ。個性の強い8人のキャラクター、勝利をつかむのは誰っ!?	**桜瀬琥姫先生サイン会** 桜瀬先生関係のコミックグッズをお買い上げの方にサインをプレゼント。
17日(土)	**10日大阪店と同内容**	**11日東京店と同内容**
18日(日)	**真サムライコスプレゲーム大会** 3日の豪2大会同様、真サムライのコスプレをしていないと参加できないよ。ご自慢のコスチュームで来てね♡	**東京店と同時開催**

大阪上六よろず通信

そろそろ寒くなってきたけど、みんな風邪とかひかないようにね。それでは今月もいってみよう!

●こたつで楽しむ今月のおすすめ

「真侍魂修羅絵巻」

ゲーメストの増刊に人気の真侍魂が早くも登場!家庭用のロムもCDロム版も、もうすぐ発売されるからこれを見て特訓だ!

「ゲーメストムック豪血寺一族2」

豪2の各キャラのテーマ曲のアレンジバージョン、カラオケなども入ったCD付きの攻略本だ。

「秘境探検ファム&イーリー」
ホビージャパン　田中久仁彦

RPGに連載されていた作品が絶版になった増刊をへて、ようやくコミックスにまとまった。遅れに遅れたけど今度こそ本当に発売のはず（11月下旬発売予定)。

●大阪店のおすすめ同人誌

「気まぐれウォーリアー」

らめみさんによるフェリシアが中心のヴァンパイア本。かわいさとギャグがうまくマッチしていて楽しめます。

「KING&QUEENBERRY」

新条るるさんによるKOF94本。ギャグの部分が一発ネタだけど、かなりきてます。でも18禁なのでそれ以下の方はあしからず。

●イラストコーナーよりお知らせ

12月より1月10日まで、イラストコンテストのエントリーを受け付けます。この期間中にハガキサイズの紙にイラストを描いて大阪店までお送りくださるかお持ちください。お客さんの投票により賞を決めさせていただきます。

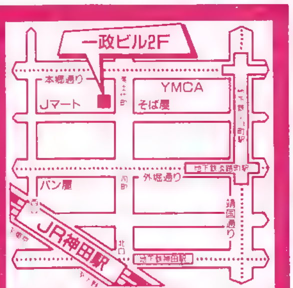
へんなかお2239055様イラストありがとう。それじゃあ来月!



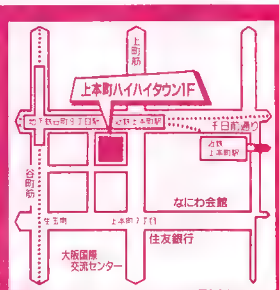
大阪店内イラストボード
みんな、どんどん描いて送ってネ!!



●東京内神田店●
TEL.FAX共用切り換え式
03-3293-9325
営業時間
12:00〜19:00
第2月曜定休日
〒101 東京都千代田区内神田1-15-12
一政ビル2F



●大阪上六店●
TEL06(775)9348
FAX06(775)9349
営業時間
11:00〜19:00
第2月曜定休日
〒543 大阪市天王寺区上本町6-3-31-118
うえほんまちハイハイタウン1F



あばよコンシューマ。よろしくハーネス

第7回

ゲーマー最終形態 アーケーダー

For a Gamer's Heart...

ARCADER

アーケーダーにとって魂(タマシヒ)ともいえるアイテム、それがコンパネだ。一生もんである。年をとったら、自分の子供にたくすのも良し。

担当:M(マウント)・二田

アーケーダー2.5ページ化!!

まず本題に入る前に、ハッピーなニュース！これまで1・5ページでやってきたアーケーダーが、今回は何と2・5ページだ！まさに「晴天の霹靂」！

ページがせっかく増えたので、今まで「ほふリンの部屋」の一つだけだったコーナーに、新たに「我らアーケーダーズ！」と、「おすすめ基板コネクション」の2コーナーを加えたい。

「我らアーケーダーズ」は、今回紹介しているように、最近アーケーダーになった人のお手紙を紹介していくコーナー。写真も一緒に送ってもらえると超うれしい。

「おすすめ基板コネクション」は、これはやらなきゃーっていうゲームを紹介していくコーナー。編集部からも紹介していくけど、ここも読者の皆さんに参加してもらいたいッス。「むをっ、これはッー！」というゲーム基板があればお手紙ちょーだいね。

さてそれでは、前回に引き続きコンパネレビューをしていこう。

シグマ派



私が基板を買うようになったのは3年くらい前からかな？

当時17～18才で金は無かった私だが、偶然にも駄菓子屋でいらなくなった古いテーブル筐体がもらえたのがきっかけ。

そのままでは大きすぎてジャマなので、モニターや電源など、必要なものだけ取り出して後はポイ。幸いこの手のメカに詳しい友人がいたのでコンパネは自作した。

やはり、ゲーセンのゲームがそのまま遊べるというのはイイね。コンシューマやパソコンに移植しても、そのゲームが好きであればあるほど、どうしてもアラが目についちゃうし。

さて、私が最近使用しているのは、AV3000とシグマ6000のセット。これをビデオ出力でテレビに映しているのだが、やはり画質が悪いので、S端子かRGBで出力したほうがいいだろう。

コンパネ自作派から市販コンパネに乗り換えたのは、自分のプレイをビデオ録画できるからにほかならない。これは私の仕事上、非常に重宝している。だが、すべてのゲームがビデオに録画できるわけではないぞ。できないのもけっこうあるので、お店の人に文句を言いにいったりしないように。

スティックの感触はゲーセンそのもの。操作感は問題ないし、別売りのケーブルを使えば、ネオジオやSFCなどの家庭用ゲーム機にも対応できるしね。

(友人とジョイスティックを持ちよってD&Dを4人プレイするのが楽しみ-GED)



自作派とシグマ派、ふたつの顔を持つGEDが現在愛用しているのがこのシグマ6000とAV3000のセットだ。

シグマ6000の使い心地は、前号でRIK君が紹介したように素晴らしいもの。そしてAV3000は、基板で遊ぶ際に絶対必要になってくる、「電源」「映像出力」を担う超重要なアイテムだ。重ねて言うが、基板で遊ぶのならシグマ6000だけじゃなくAV3000も揃えるように！

コンパネ	価格	メーカー	連射装置	レバーボタン	出力	オプション
シグマ6000TB	13,800	シグマ	あり	セイミツ		SFC、MD、PCエンジン、マークⅢ、パソコン
AV3000	25,000	シグマ			ヘッドフォン端子、ジョイスティックボード2、ビデオ端子、S端子、RGB端子	RF、RGB(15、21)、S端子、SFC、PCエンジン、MD、ネオジオ、パソコン

コンパネ	価格	メーカー	連射装置	レバーボタン	出力	オプション
シグマ600TB	13,800	シグマ	あり	セイミツ		SFC、MD、PCエンジン、マークII、パソコン
AV3000	25,000	シグマ			ヘッドフォン端子、ジョイスティックポート2、ビデオ端子、S端子、RGB端子	RF、RGB(15,21)、S端子、SFC、PCエンジン、MD、ネオジオ、パソコン

自作派



私が自分でコンパネを制作した理由はまず、お金がなかったこと。

当時学生だった私は、3万8千円もするウルフファング(大ファンなのだ)の基板を買って、さらに4万~5万円するコンパネを買うほどの財力がなかった。

自分でコンパネを作れば1万円くらいですんでしまう。え?そんな難しいことできないって?ノンノン、別にそんなに難しいことじゃないよ。ハーネスの種類や、その配線がどんな意味をもっているかくらいを知っていればOK。もっと詳しく知っているに越したことはないけどね。

ビデオ出力はどうしたって?私は友達にもらったゲーム筐体のモニターをそのままつなげた。昔、ネオジオの家庭用を持っていたけど、普通のテレビとかじゃ画像がにじんじゃうでしょ?やっぱりそれなりのモニターを使いたい、とあらためて感じたからね。

それと、自作だと自分の思った通りの機能がつけられる。大きな魅力のひとつだよね。サムスピや餓狼スペで同時押しボタンが欲しかったし、連射装置も自分で作ったほうが安上がりだし、自分好みのが付けられるし…。まあこれらにはちょっとした知識がいるけどね。

それにしても自作だと、汚くても愛着がわいてくる。これも自作の特権かな?

(誰だ俺を雪嵐と呼ぶのは!-K.K.雪嵐)



雪嵐が誇るコンパネは、なんと自作のコンパネなのだ。外見はダンボール箱だけど、使い勝手は上々とのこと。

知識さえあれば、同時押しボタンや連射ボタンなど好みで付けれるのが大きな魅力。安く作れるのも魅力だね。

今回は比較的マニアックな2人を紹介してみた。

シグマ6000TBは据え置き型ではないから、ゲーセン気分には浸りにくいかもしれない。だけど、その小ささと拡張性でバリバリ遊べるぞ!

自作コンパネは、東京近郊以外では部品がそろえにくく大変かもしれない。とりあえずビギナーは手を出さないほうが無難だと思う。

いずれ工作教室をやるつもりではいるけど。

次回はコンパネ特集のラスト-ベガ9000ほか、コンパネ3機種をレビュるぞ。

「チミとアチシの愛の航海」の巻。乞うご期待。



我ら アーケーダーズ!

秋田県の菊池君から、こんなにイカした手紙が届いたぞ。

写真中の基板は「レイフォース」です。基板からの「直付け(コネクター)ステレオ配線」をやっているので、音はGOOD。自分で言うのも何ですけど「ゲーセンよりも重装備」というあたりに、妙な優越感みたいなものをかんじたりして…。

中略

…なにしろ「リード線1本、すぐ手に入らない」環境(田舎っ!)なので、それなりに難儀することもありますが、無事動いたときは感動もひとしお。基板って本当にいいものですね。

(秋田県　菊地　誠君)

この手紙、実はアイランド行きのだったんだけど、渕健が「どースか」って持ってきてくれたんだ。

さて、写真を見てもらえば分かる通り、システムが非常に整理されてます。専用モニターもあるし、立派なスピーカーも装備。確かに並みのゲーセン以上のクオリティが得られる、超理想的なシステムといえましょう。

で、持ってる基板がまたイイ。魔法大作戦とかサンダーブラスターとかボナンザブラザーズとか…。シューティングが好きみたいだね。

P.S.少々文章が長かったので、勝手に縮めさせていただいた。ごめんなさい。

1. モニター	テクナート製　19インチモニター
2. テレビ台	(家にあったやつを使い廻し・以下「使い廻し」) ※部品収納・モニターの高さ位置確保に便利
3. コントロールBOX	KIC製　「KIC'S 91」(3ボタン仕様)
4. テーブル	自作(板&折りたたみ脚) ※コントロールBOXの高さ位置確保に便利
5. アンプ付スピーカー	使い廻し
6. スピーカーベース	…代わりの「ブロック」(笑) ※安い。(1個250円位)・・防振スポンジも装着
7. 基板固定台	…空き箱(笑)　近日「テーブル化」の予定

ほふリンの部屋

おすすめ基板コネクション

アレックスキッド

コストパフォーマンス	8
希少価値	6
難易度	10

第1弾はこの「アレックスキッド～ロストスターズ～」だ。

このゲームは、超極悪なまでの難易度を誇り、当時のゲーマーたちのサイフを嫌というほど軽くしたゲームである。

しかし、今となっては基板を購入してしまえば遊び放題。好きなだけ楽しむことができる。

究極的なパターンゲームなので、好みに差はあると思うが、その完成度の高さは、ゲーム虎の穴のミスターXも認めるほどである。

皆も腕だめしに1枚どうか。



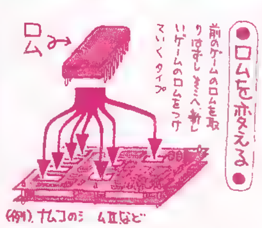
Q：広告で、
●P付き　●サブ
●PCB　●ロムボード
というのがありますが、何のことでしょう？
（滋賀県　中島竜憲君　他大勢の皆さん）

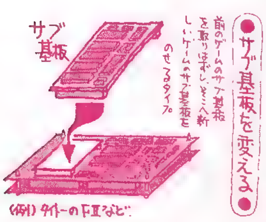
A：非常によく来る質問がこれ。かくいう私マウントも何のことか分からず、人に尋ねたものです。簡単に説明すると、

P付き、Pなし…専用パネルの有無をしめす。パネルっていうのは、コンパネのこと。この場合はトラックボール、ローリングスイッチなどの特殊な操作系のことを言う。

PCB…いわゆる〝基板〟のこと。

ロムボード、サブボード…このほかカートリッジ、ソフトなどの呼び名があるが、要はカプコン、タイトー、ナムコなどのシステム基板で見られる、ロムチップを基板に載せ換えて別のゲームにするというもの。これらサブ、ロムボードは、単体ではゲームはできないので注意だ。





謎本シリーズ第４弾！12月15日発売!!
『ワールドヒーローズの謎 超時空格闘 誰が史上最強か』



監修／著作 世界英雄武闘大会振興会／ゲーメスト編集部 新書判192頁

謎本シリーズ大好評につき、『ワーヒーの謎』からつ、ついに100円値下げ!! 定価880円になるぞーッ!!

「ワーヒーの謎」発売記念 特別ヒーローインタビュー
「神秘のベールに包まれていたわたしの秘密が、とうとう白日の下にさらされるザマス」
「……フッ、船乗りは多くを語らねえのよ……買って」
「強くなりたければ、この本を買って読むといいでござる」
「フッハッハ……この本読まなきゃ貴様の上腕二頭筋がなく[illegible]」
「オホホホホホホ……面白くて楽しいこの本って、やっぱり罪よね!!」
「フハハハ!! 買えばいーんだ、買えばよ!! 文句あるか!?」
「ワッハッハッ、ワッハッハッ、これもすべて愛がゆえ[illegible]」
「この本を読んだ成果が出たかしら♡」
「しげきがたりねぇ」



創刊当時から早10年、ほぼ毎号連載されてきたパズルコーナーがとうとう一冊の本に！ 懐かしいゲーム名が続々登場！ オールド（古い）ゲームを知らないみんなのためにもしっかりフォローされて、ほとんどのパズルがリニューアルされている。また、オリジナルも○点入り、ゲームリストも完全フォローの超お買い得！ しかもカバー表紙はあの雑君保プ先生だー！ もう買う鹿（おおー変換ミスじゃー）もとい、買うしかー！

ゲーメストパズラーへ特報 12月15日 定価680円
『ゲーメストのパズルだよ!』が発売されるゾ！

究極のパズルに君の頭脳はついてこれるか？

著者／監修：APAPA
A5判／総120頁（カラー8頁）

ゲーメストの謎本シリーズ／全３冊定価980円で超絶賛発売中!!

『ストII 波動拳の謎』
面白く、感動もの!!



『餓狼伝説の謎 飢えた狼はなぜサウスタウンに来たか』
面白く、感激もの!!



『サムライスピリッツの謎 風雲剣豪修羅道伝』
面白く、感嘆もの!!



愛読者アンケートコーナー

既に手もとに届いている30人はラッキーな人。それは、餓狼伝説の謎本のアンケートはがきを送ってくれた方に抽選で、ゲーメスト特製「餓狼伝説」テレカを送ったからなんだ。おめでとう。いまだに届いていない人は残念ながら……ごめんね。

それでは、早速サムライの謎本のアンケートはがきを紹介していこう。

☆もっとたくさんの質問があったと思うので、上・下巻に分けてほしかった。

☆もう少し、人間模様を掘り下げてほしかった。

サムスピーに関しては餓狼に比べて、あまり込み入った人間関係がないのです。『真』ではそのあたりがかなり期待できそうだけどね。

☆それにしても、やっぱり天草さんはジュリーですよね♡

☆少々眉ツバなところがありますね。一層の精進を期待します。

☆二刀流有利なのは剣道においてであり、実戦ではそうともいえない。

☆謎に対する答えの出典がもう少し明確にされるといいですね。

☆一言解答コーナーを作るダス！

☆各戦士のプロフィールを掲載したほうがより謎本らしく、親しみが持てると思う（全部覚えられないから）。

本当に貴重なご意見、ありがとうございます。他社の謎本よりもっともっと面白いものにするから、そのためにもみんなの思っていること、こうしたらもっと良くなるんじゃない？ というのをアンケートはがきに遠慮なく書いてきてね。次回の謎本からすぐに取り入れて、みんなの読みたい本をつくるから。

それじゃ、みんなからのはがきを楽しみに待っているからね〜。

謎の総本山KOF'94の謎本発売決定決定!! 大至急ハガキを!!

●このコーナーでは、通販初心者用のあて名シール用シール入り「通販申込マニュアル」を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのか分かんない」という人は、封筒に80円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1－11－4藤吉ビル ㈱新声社ゲーメスト編集部『DOHJIN誌通販申込マニュアル』係」に送ってください。ただし封筒裏に差出人（つまり君）の住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

通販で本を買う人へ★

●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用80円切手、手紙、宛名カード（シール）を同封することを条件とします。電話厳禁！

DOHJIN CORNER

選評：APAPA

冬のコミックマーケットまで、あと1カ月を切りました。みんな入稿はすんだかな？

年々、ゲームジャンルのサークルは増えてるけど、同人誌を見て作ったような同人誌が多いのが、ちょっと気にかかる。みんなには、単なる再生産屋ではなく、クリエイターを目指してほしいと思う。

投稿規定

☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。不備のものは、選考時に不利になります。

①本のタイトル、判型、頁数。

②発行者（団体）名と連絡先。

③通販での値段（本の代金&送料）および送金方法。

④何月号に掲載を希望するか。（例「○月○日発売号までに」）

⑤通販を行う期間。（例「売り切れまで」）

⑥本のセールスポイントなど、読者への簡単なメッセージ。

☆伝言板にはサークル会員募集や、執筆者募集、イベント情報などをハガキサイズで。表に何月何日号に掲載希望なのか、書いておいてください。

☆伝言板も同人誌も、1月30日発売号締め切りは12月20日、2月15日発売号締め切りは1月5日必着です。どちらあての物にも、非常時連絡用の住所、氏名、年齢、性別、電話番号を、掲載しませんので必ず書いてください。ない場合は書類不備で没になります。

同人誌紹介

値段は送料込みです

奇々怪界



RISING FORCE発行、B5判88頁オフ、表紙カラーカバー。

「読み応えはあると思います」

奇々怪界の小夜を主人公に、最近一部で人気の高い妖怪漫画を、シリアスに展開。過酷な宿命を、みずからの力で切り開いていく小夜。彼女の未来はどこにあるのだろうか。

700円の無記名小為替＋240円切手にて。

（〒211 神奈川県川崎市中原区上小田中1527ヴェルディ中原101 本多栄市）

剣侠水滸魔伝

闇討ちファイターズ発行、A5判76頁オフ。

「サムライスピリッツとチャンバラが好きな方へ」

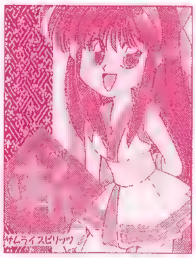


一本の映画を見るように、発端から決着までを一気に読める、龍王丸が主人公のシリアス小説。各キャラが、ありきたりのものとは、ふた味くらい違っていて、それがなおかつ巧く描けている。ナコ、ガル、狂死郎はいない。

700円の無記名小為替＋40円切手にて。

（〒614 京都府八幡市月夜田48-31 早弓由紀絵）

斬（ZAN！）



UNIT-IS発行、B5判46頁オフ、表紙カラー。

「ありきたりのネタかもしれないけど、がんばって作りました。愛をわけて……」

ほぼナコルル中心のサムスピショートギャグ誌。練りの足らないネタが氾濫しているのが難だが、5頁かけてボケてくれる右京はいい。

800円の無記名小為替で。

（〒497 愛知県海部郡蟹江町本町2-46-3 横江由美子・ゲ係）

BLOODY CAT

妖倶楽部発行、B5判28頁オフ、表紙2色。

「ヴァンパイアのフェリシアにぞっこん(笑)の一冊です」



フェリシアって陽気でネコで好き、っていう人なら、買って損のないフェリシア本。

300円の無記名小為替＋190円切手にて。

（〒150 東京都渋谷区広尾5－7－1－1214 大牧方「妖倶楽部」）

DOWN SLEIGHT



カンチガイ四天王発行、B5判32頁コピー、表紙特殊紙。

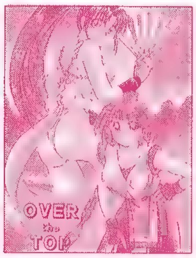
「デミトリとガロンの本です。デミ♡ガロンの人はぜひ」

ギャグあり、シリアスありのデミ♡ガロン本。一見クールな、しかし孤独の辛さを知るガロンが好きな人に。

300円の無記名小為替＋50円切手＋240円切手にて。

（〒124 東京都葛飾区堀切7-29-3 綾瀬パークハイム101 杉崎みちる）

OVER the TOP



ぽんちょ同盟発行、B5判60頁オフ、表紙カラー。

「格闘メインのごちゃまぜ個人誌。ストーリーメインです」

テリーと舞のラブストーリー23頁など。話や演出にぎこちなさが抜けてないが、絵は表紙のレベルを保っている。

500円の無記名小為替＋240切手にて。

（〒285 千葉県佐倉市井野1384-1-5 藤本方 ぽんちょ同盟）

YOU WIN！



ポヤッチオ発行、A5判28頁オフ、表紙2色。

「女の子向けを意識したスーパーリアル麻雀本です」

PⅣの3人の本。Hな展開でなく、ポップなノリのショートギャグの連発。

300円の無記名小為替＋190円切手にて。

（〒930 富山県富山市下新北町2-44 小沢佳幹）

LADY GO！2



謎の黒子娘発行、B5判32頁コピー、表紙特殊紙。

「テリーが女の子だったら…という本です。兄弟でイチャイチャしてる本ともいいます」

単なる徒花と言い切れないほど、不思議にあちこちで描かれている、テリーが女の子だったら、という本の一例。

200円の無記名小為替＋270円切手にて。

（〒780 高知県高知市はりまや町3-6-6 美吉由華）

Let's ぷよぷよ



高綾こうの個人誌、B5判20頁オフ。

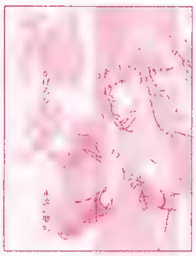
「ぷよぷよへの愛をこめて作った本です。先着数名様にビンセンのおまけがつきます」

本としてパンチに欠けるのが残念。ギャグもオチが弱いが、絵はかわいく描けている。

200円の無記名小為替＋190円切手にて。

（〒462 愛知県名古屋市北区中味鋺2-412 浅田有美）

陽炎－永遠の夢幻－



あやしい探検隊発行、B5判40頁オフ、表紙2色。

「アンディにアイラビューンで、好きすぎていじめたーい、という人におすすめ（笑）」

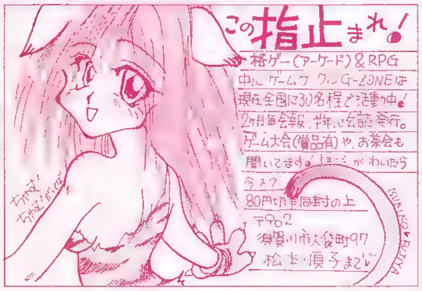
テリー×アンディの女性向け18禁本。

600円の無記名小為替＋70円切手にて。

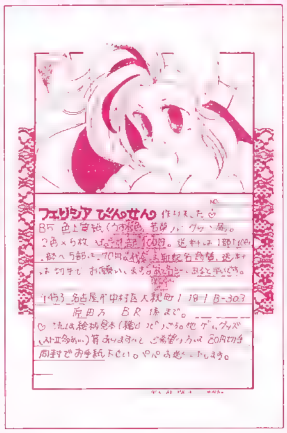
（〒614 京都府八幡市八幡舞台33-8 中真由美）

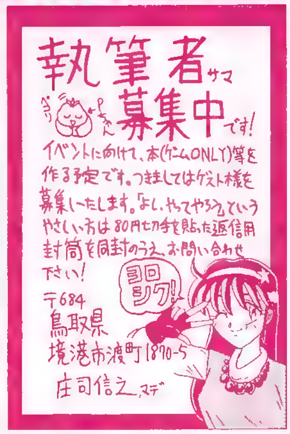
●掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して、1カ月以上も返事がない場合、郵便事故などが考えられますので、再度手紙を出すことをお薦めします。ミュージックテープ、フィギュアなどの販売広告については、著作権の関係上、掲載できない場合がありますので、内容にご注意ください。また葉書の端は印刷にでないので、端5ミリ以内に住所などが書いてあるハガキや、小さすぎる字で書かれたものは、掲載できません。

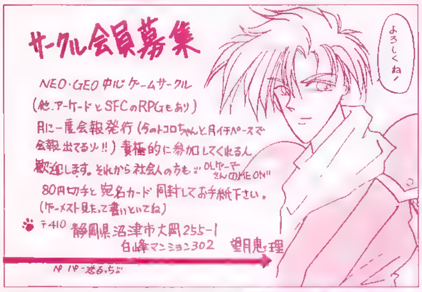
伝言板

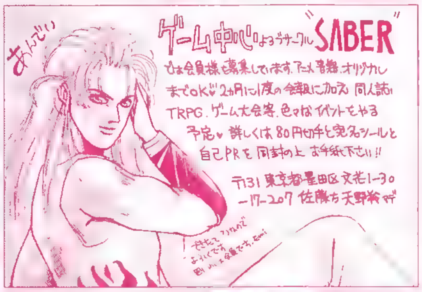








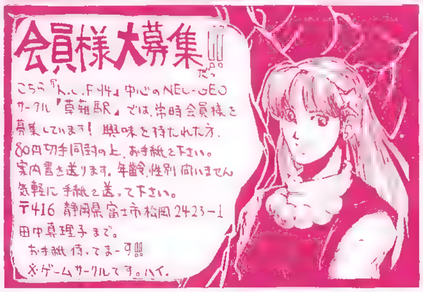












『CALCULATION』パズル

出題　APAPA

問題

問1

ナコルル
× 宝刀
ニギル刀ノ

問2

ナコルル
ナコルル
＋ ナコルル
刃ハハガネ

問3

ナコルル
ナコルル
＋ ナコルル紫
敵全テヲ斬ル

さて、今回は文字に隠された数字を考える問題なのだっ。計算式だからって、拒否反応を起こしたりしないでがんばってね～。

解き方

簡単な掛け算と足し算の式の数字が、文字に隠されてしまった。次の条件をたよりに、文字が隠した数字が何かを考えてほしい。

①同じ文字は、同じ数字を隠している（一対一対応）。

②一番上の位の文字が、0を隠していることはない。

③各問同士の文字が隠している数字に相関関係はない。つまり、問いが違えば「同じ文字が同じ数字を隠して」はいいない。

さてそこで今回の解答は『「3問目の1」と「3問目の7」と「3問目の9」と「1問目の7」と「2問目の2」を隠していた文字を並べて出来る文』にするぞ。

解答がでたら、官製葉書に書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、12月15日必着で、〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル ゲーメスト編集部『CALCULATIONパズル係』宛に送ってほしい。

正解者の中から、理非曲直（りひきょくちょく）を見極めた5名を選んで「豪華な粗品」を送りましょう。難易度アンケートも継続実施中。上からベリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリーイージーの5段階で回答を。ハガキイラストは、当選落選には関係ないぞ。それじゃあ、計算力と推理力で解くのだっ!!

10月15日号当選者発表

さて、前回の『残り』パズルの正答率は78%。正答者難易度アンケートは、VH2%・H17%・N32%・E29・VE17%・無回答1%と、ノーマルからイージーよりの、理想的な結果。そのままじゃ難しすぎるかな、と思って出したヒントがうまくいったかな。

でも「TATSUJIN」だ、なんて、ごく初歩的な間違いをしている人もけっこういたりするのだ。答えはちゃんと確かめてから、ハガキを書くようにしよう。

当選者

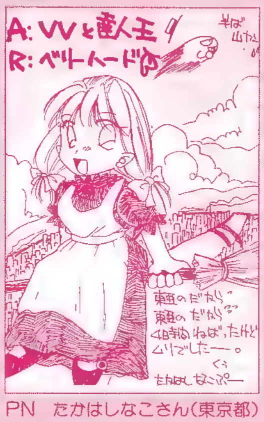
石井泰介君（神奈川県）
PN 信藤卿君（茨城県）
中野純君（岡山県）
PN 南野水瓶さん（長崎県）
PN ドロンぱ花丸さん（宮城県）

以上5名。おめでと～って訳で、ご返事コーナーに突入だ～っ♪

神宮亭くん、店員さんには、つまらない本より、面白い本を教えてもらいたいよね。茨城の諏訪君、かもめーるより年賀状のほうが多いな。MORI君、官製ハガキに大きさを合わせて切るのはGOOD。埼玉の江川君、昔は攻略もやったんだけどね。SMEさん、思い込みすぎるのもよくないけど、逃避してばかりでもいけないぞ。埼玉の村上君、いつ投函すればいいのかは、郵便局で聞いてちょうだいな。いば・ぴー君、新聞の勧誘には悪い評判が絶えないけど、それですべてを判定してしまうのにも、難があるな。テトリスの鬼君、「失礼」と書けば、失礼な書き方をしてもいいというわけではないぞ。☆画君、Mr.Mt.君、下のハガキの中に、もすこしスマートやり方があるぞ。ってわけで、今月はここまで。んじゃまた次回っ。

さらば、東亜プラン……。

今月の残念賞



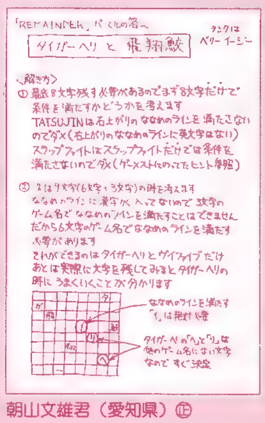
PN　たかはしなこさん(東京都)
(誤)今回のM改。ゲー太郎がスゴい。みんなは東亜のことに気づいた？



PN　伊蔵すじ子さん(東京都)㊣
ミステリアスな人である。動かしてみたことは…ないなあ。



PN　沙門修壱君（愛知県）㊣
キャラセレクト時の笑い顔が、なんか怖いと思うのは僕だけ!?



朝山文雄君（愛知県）㊣
これなら、6通りの組み合わせだけをチェックすればいいのだ。



PN　高橋かおりさん(岩手県)㊣
アテナは着地、椎拳崇はコケるオープニングと言えば…。

パソコン買取り界の老舗アイ・ツーが送る

高額買取りNo.1 あなたのパソコン ハード&ソフト

¥10000

早い 安い 安心

中古ハード&ソフト 通販専用回線開始!!

安い中古おさがしのアナタ! ぜひお電話ください! 秋葉原・日本橋の超過激競争価格だ!!

アイ・ツーご購入システム

I-TWO OSAKA TOKYO

1. まずお電話にて、在庫を確認して下さい。
2. ご希望の商品がございましたら、お申し込み下さい。
3. お支払い方法は……。

- 全国代金着払い配達
  お申し込みは電話1本/商品お届け時のお支払いでOK/
  ※18歳未満の方は、保護者の方がお申し込み下さい。
  ※別途実費送料、手数料が必要です。
- お近くの銀行よりお振り込み、又は郵便局より現金書留払い。
  ご送金前に必ず在庫の確認と商品代金、送料、消費税の合計金額の確認をお願いします。お申し込み頂いたお店で、お名前、お届け先、お電話番号をご連絡下さい。ご送金先をご案内いたします。

ご注意

※この広告の価格は、各店の在庫限定となっておりますので、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。事前にご確認なくご送金された場合は、送金手数料お客様負担にて、ご返金させて頂きます。

※この広告の商品は、すべて中古品です。商品によっては、箱や説明書が多少汚損されているものもありますので、あらかじめご了承下さい。なお、お申し込み後のキャンセルはできませんので、ご注意下さい。

※在庫限りの特別価格となっておりますので、万一品切れの場合はご容赦下さい。

※ご注文の商品が動かない場合は、まずお電話ください。商品到着後一週間以内の不良については、無料で修理いたします。
動作不良の場合のご返金はいたしておりませんので、ご了承下さい。

今月のおすすめ中古品 早い者勝ち 激安販売

★在庫かぎりの特価です// ここに載っていないものでも、おさがしのものがあれば、お気軽にTel下さい。

	品名	販売金額
ネオ・ジオ	NeoGeo本体	¥15,800
ネオ・ジオ	ザ・キングオブファイターズ'94	~~¥23,800~~
ネオ・ジオ	龍虎の拳2	¥8,980
ネオ・ジオ	龍虎の拳	¥3,980
ネオ・ジオ	餓狼伝説スペシャル	¥6,980
ネオ・ジオ	餓狼伝説2	¥2,980
ネオ・ジオ	餓狼伝説	¥3,980
ネオ・ジオ	ワールドヒーローズ	¥3,480
ネオ・ジオ	ワールドヒーローズ2JET	¥9,980
ネオ・ジオ	ファイターズヒストリーダイナマイト	¥10,800
ネオ・ジオ	トップハンター	¥15,800
ネオ・ジオ	サムライスピリッツ	¥9,800
ネオ・ジオ	得点王2	¥9,800
ネオ・ジオ	ラストリゾート	¥13,800
ネオ・ジオ	ミラクルアドベンチャー	¥6,580
ネオ・ジオ	麻雀狂列伝	¥5,980
ネオ・ジオ	キングオブモンスターズ2	¥4,980
ネオ・ジオ	マジシャンロード	¥3,980
ネオ・ジオ	ミューティションネイション	¥3,980
ネオ・ジオ	ライディングヒーロー	¥3,980
ネオ・ジオ	トッププレイヤーズゴルフ	¥3,980
スーパーファミコン	スーパーファミコン本体	¥11,800
スーパーファミコン	ファイナルファンタジー6	¥3,980
スーパーファミコン	Jリーグエキサイトステージ'94	¥3,980
スーパーファミコン	ゼロヨンチャンプRR	¥5,980
スーパーファミコン	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	¥3,580
スーパーファミコン	他	

NeoGeo・(ソニー)プレイステーション・セガ・サターン高額買い取り中!

アイ・ツー買取りシステム

この買取り価格表は11月10日現在のものです。買取価格は、商品の状態や市場相場等により変動しますので、TELにて御確認ください。又表以外の商品も高額にて買取りします。(大阪・東京買取りセンターの買取り価格は違う場合がありますので、確認された方に発送してください。)

宅急便・郵便小包で下記各買取りセンターへお送り下さい。(所要日数2~3日)お近くの方は身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。

荷物が到着次第査定し買取り金額を住復ハガキでご連絡します。(所要日数1~2日)
※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。

ハガキをご返送下さい。買取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買取り金額をご了解いただけない場合はお荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます。)

ご指定の口座へお振込みします。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振り込手続きいたしますのでお早めにご返送下さい。

注意
- 商品の状態(汚れ・破損等)がひどい物は買取りできない事がありますので、お気を付け下さい。
- 18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
- 箱の中に、名前・住所・TEL・生年月日・商品名を書いた紙を入れて送って下さい。無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。

今月の超高額買い取り

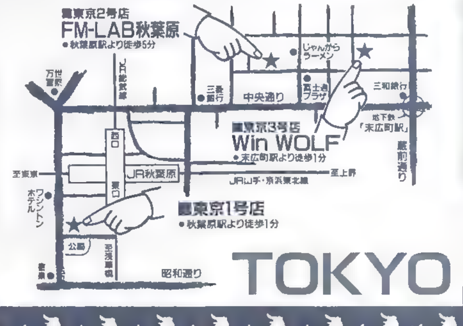
(※印は特に高く買います/)

●本体	買い取り金額
スーパーファミコン	¥9,000
※NEO・GEO	¥10,000
※NEO・GEO CD(初回限定モデル)	超高額買い取り
※プレイステーション	超高額買い取り
※セガ・サターン	超高額買い取り
PCエンジンDUO-RX	¥12,000
メガCD2	¥10,000
3DO REAL	¥25,000

●スーパーファミコン	買い取り金額
真女神転生 if	高額買い取り
モータルコンバットⅡ	高額買い取り
かまいたちの夜	高額買い取り
デモンズブレイゾン	¥4,000
ライブアライブ	¥4,000
デザエモン	¥6,000
首都高バトル'94	¥5,700
ゼロヨンチャンプRR	¥4,800
ダービースタリオンⅡ	¥5,000
スーパー人生ゲーム	¥5,000
スーパードンキーコング	高額買い取り
極上パロディウス	高額買い取り
●NeoGeo	
真サムライスピリッツ	高額買い取り
キングオブファイターズ'94	高額買い取り
キングオブファイターズ'94(CD)	高額買い取り
ソニックウイングス2	¥10,000
痛快GANGAN行進曲	¥11,000
ニンジャコマンドー	¥8,000
ビューポイント	¥9,000
サムライスピリッツ(CD)	¥2,800
龍虎の拳2(CD)	¥2,800
餓狼伝説スペシャル(CD)	¥2,800
●3DO	
スーパーストリートファイターⅡX	高額買い取り
ウイニングポスト	¥5,000
信長の野望覇王伝	¥4,800
アローンインザダーク	¥4,500
Jリーグヴァーチャルスタジアム	¥5,000
ワイアラエの奇蹟	¥5,000
ノバストーム	¥4,200
マーフィだよ全員集合	¥2,500
ショックウェーブ	¥3,000
ロードラッシュ	¥3,200

PCエンジン・メガドライブ他、この広告に載っていないものも、高く買います!





大阪近郊の方は…
〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
お求めは…06-632-0012
買い取りは…06-647-1412

東京近郊の方は…
〒101 東京都千代田区外神田3-8-17
お求めは…03-5295-0998
買い取りは…03-3258-1198

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

基板売るなら買うなら ソフマップ

あなたの基板、買い取ります!!

超 高額買取

ゲーム名	買取金額
■ CAPCOM ■	
1943改	¥10,000
ガンスモーク	¥18,000
キャディラックス	¥22,000
パニッシャー	¥24,000
ブラックドラゴン	¥13,000
マジックソード	¥20,000
ワンダー3	¥21,000
闘いの挽歌	¥18,000
■ DATAEAST ■	
ウルフファング	¥28,000
キャプテンアメリカ	¥8,000
ザ　グレイトラグタイムショー	¥28,000
サイコニクスオスカー	¥10,000
ダークシール	¥8,000

ゲーム名	買取金額
チェルノブ	¥20,000
トリオザ・パンチ	¥15,000
ナイトスラッシャーズ	¥30,000
ヘビーバレル	¥13,000
■ IREM ■	
海底大戦争	¥27,000
R-TYPE LEO	¥9,000
X-マルチプライ	¥12,000
アンダーカバーコップス	¥20,000
ぐっすんおよよ	¥11,000
最後の忍道	¥13,000
■ JALECO ■	
プラスアルファ	¥13,000
ロッドランド	¥13,000
銀河任侠伝	¥10,000
■ KONAMI ■	
A-JAX	¥15,000
エスケープキッズ	¥12,000
ガイアポリス	¥18,000
グラディウス3	¥17,000
サンダークロス	¥14,000
スーパー魂斗羅	¥12,000
ゼクセクス	¥16,000
究極戦隊ダダンダーン	¥34,000
出たな！ツインビー	¥11,000
■ NAMCO ■	
ギャプラス	¥17,000
スプラッターハウス	¥18,000
ドラゴンスピリット	¥28,000

ゲーム名	買取金額
ニューマンアスレチックス	¥20,000
メルヘンメイズ	¥22,000
ローリングサンダー	¥16,000
源平討魔伝	¥15,000
■ SEGA ■	
ゴールデンアックス2	¥20,000
コットン	¥14,000
ダークエッジ	¥24,000
ファンタジーゾーン	¥8,000
■ TAITO ■	
ガンフロンティア（サブ）	¥15,000
バブルボブル	¥13,000
プリルラ（サブ）	¥23,000
メタルブラック（サブ）	¥22,000
レイフォース	¥41,000
レインボーアイランド	¥13,000
黄金の城	¥14,000
影の伝説	¥10,000
■ TOA ■	
フィグゼイト	¥10,000
バツグン	¥30,000
鮫！鮫！鮫	¥11,000
達人王	¥12,000

もちろん基板の販売もやっております!! 詳しくは各販売店まで!!

ソフマップなら、あなたの基板を超高額買取!! さあさあ、急いで!!

ご来店できない方は お問い合わせは全国どこでも通話料無料の フリーコール 0077-2323-4545 必ずお電話にてお問い合わせください。

■価格はすべて日本ファミコンクラブの価格であり、ソフト買取センターの価格とは異なりますのでご注意ください。■掲載金額は11月1日の秋葉原価格（内税）です。相場により価格は日々変動しております。最新の価格はお電話でお問い合わせいただくか、直接店頭スタッフにおたずね下さい。

お申込方法

1. 買取譲渡申込書を書いて、ゲーム基板と写真付身分証明書（免許証等）のコピーと一緒に、宅配便等で日本ファミコンクラブまでお送り下さい。また、写真付身分証明書をお持ちでない方は、必ずお電話にてお問い合わせ下さい。
2. ファミコンクラブで計算をした後、お電話にて金額をご連絡いたします。なお、書留手数料として400円いただきますのでご了承下さい。
3. 18歳未満の方がお申し込みになる場合は、保護者および親権者の方が上記の方法でお申し込み下さい。（印鑑を押すのもお忘れなく）

あて名　日本ファミコンクラブ
送り先　〒140 東京都品川区八潮3-2-38
佐川急便城南店気付　大井SRC 5階

■注意■

1. 故障している物や、同じ基板が2枚以上ある場合、また、ロムは買取できないことがあります。
2. 壊れない様に、必ず梱包材などで保護してお送り下さい。
3. インスト、設定表等付属品も忘れずにお送り下さい。
4. JAMMA規格でない物はハーネスもお送り下さい。無い場合は送金の遅れ、あるいは買取不可になりますのでご注意ください。
5. 受け付け完了した場合は原則として返品はできません。
6. 発送された方は、送り状の控えを大切に保管して下さい。荷物が不明、届かなかった場合当社では責任を負えません。

マップグループ・オールエクスチェンジシステム、誕生!!

基板を売ってオーディオを買う！ カメラを売って基板を買う！
夢のシステムが遂に開始!!

ソフマップ ←→ ディスクマップ

パソコン
TVゲーム
各種ソフト
ワープロ
電子手帳
電話
etc.

MAP GROUP

音楽CD
ビデオ
ビデオカメラ
オーディオ
生テープ
etc.

マップグループ内なら、
"あっちで売って、こっちで買う"
が自由自在

マップカメラ
カメラ・レンズ・フィルムetc.

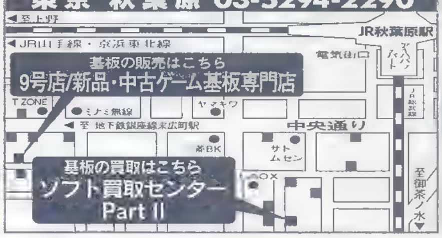
All Exchange System 活用例　こんなことができます

あなたが持っている物：マップカメラ 買取金額¥120,000 ＋ 差額¥50,000 ＝ あなたが欲しい物：ソフマップ 金額¥170,000

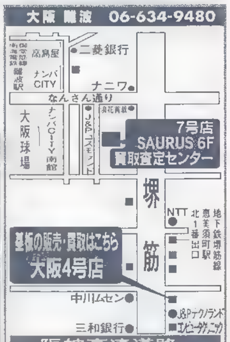
買取譲渡申込書　受付日H　年　月　日				送ってくださる基板名	価格
住所					
フリガナ		大・昭・平	年　月　日		
氏名		年齢	歳		
電話					
私は、本日付けで右の商品の譲渡を申し込みます。					

直接店頭に来られる方は こちらへどうぞ!!

東京 秋葉原 03-5294-2290



大阪 難波 06-634-9480



大阪 日本橋 06-634-3709

ドリーム Toco（トコ）

あら!!
こんなに安くて良いのかしらん!?

営業時間大幅変更

ぶっとびコーナー

ブロックカーニバル‥4,000
マッドギア……5,000
天地を喰らうII‥‥2,500

営業時間大幅変更いたしました。定休日も変わり，業務内容も多少変わりました。しかし“ドリームTOCO”は変わりません。これからもよろしくお願いします。

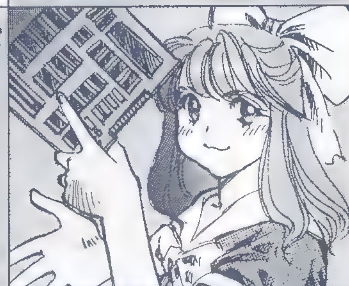
リスト請求方法

○広告に載っている在庫はほんの一部ですので、他のリスト希望の方は、80円切手2枚同封の上、当店まで封筒で送ってください。

コントロールBOX
パナツイン
パナカスタム
Toco価格にて
販売中だょ〜ん

リストのFAX発送を始めました

①03-3373-7849
をダイヤルする
②ガイダンスの後BOX番号
0195#をダイヤルする
③ガイダンスに従い、発信音の後スタートボタンを押す
（情報料無料）



アイレム

R.TYPE II	10,000
R.TYPE LEO	15,000
ガンホーキ	15,000
ぐっすんおよよ	15,000
剣豪	13,000
最後の忍道	18,000
サンダーブラスター	12,000
大工の源さん	5,000
フック	16,000
トンマ	7,000

データーイースト

SRD	8,000
カルノフ	10,000
スタジアムヒーロー	2,000
タンブルポップ	5,000
ダークシールII	12,000
ダイエットGO!GO!	8,000
ドラゴン忍者	8,000
ロボコップ	6,000
ファイターズヒストリー	5,000
デスブレイド	10,000

カプコン

キャディラックス	30,000
天地を喰らう	43,000
バース	25,000
マッスルボマー	25,000
マジックソード	30,000
バニッシャー	32,000
ウィロー	55,000
ザキングオブドラゴンズ	25,000
ストリートファイター	15,000
ストリートファイターIIダッシュ	7,000

セガ

コラムス	15,000
テトリス	7,000
ぷよぷよ	特価
ダイナマイトダックス	30,000
ムーンウォーカー	13,000
コットン	17,000
忍	13,000
M.V.P	3,000
ゴールデンアックスII	48,000
ドラゴンボールZ	35,000

ナムコ

ワールドスタジアム	5,000
ワールドスタジアム'89	6,000
ワールドスタジアム'90	6,000
スーパーワールドコート	22,000
ティンクルピット	25,000
ニューマンアスレチック	25,000
グレートスラッガーズ	6,000
リブルラブル	65,000
メトロクロス	38,000
ギャラクシアン	43,000

その他

大江戸ファイト	特価
V·V	17,000
戦国エース	28,000
スーパーフォーミュラ	1,500
バンダイク	7,000
おいしいパズルはいりませんか	4,000
オーマイガー	5,000
テラフォース	12,000
アースジョーカー	8,000
クイズTV合衆国Q&Q	2,000

コナミ

アステリクス	25,000
サプライズアタック	5,000
サンセットライダーズ	28,000
ハードパンチャー	7,000
トライゴン	18,000
パンクショット	5,000
ローラーゲームズ	7,000
ヘクシオン	5,000
魂斗羅	6,000
沙羅曼陀	25,000

タイトー

メタルブラック	43,000
ガンフロンティア	35,000
ダイノレックス	22,000
MJ-12	15,000
ハットトリックヒーロー	25,000
ルナーク	14,000
ゆうゆのクイズでGO！GO！	12,000
デッドコネクション	15,000
地獄巡り	7,000
サイレントドラゴン	13,000

テクモ

ファイナルスターフォース	15,000
レジオネア	17,000
タンクバスターズ	5,000
クイズココロジー	2,000
クイズココロジー2	3,000
ワイルドファング	8,000
ブラッドブラザーズ	6,000
ジンジンジップ	10,000
ワールドカップ'90	4,000
リムロッキンバスケットボール	7,000

ネオジオMVSカセット

餓狼伝説	1,500
餓狼伝説2	2,000
龍虎の拳	1,500
ワールドヒーローズ	1,500
ワールドヒーローズ2	1,500
キングオブザモンスターズ	2,000
ファイターズヒストリーダイナマイト	7,000
ワールドヒーローズ2JET	7,000
ぐるりん	5,000
痛快GANGAN行進曲	特価

通販（代引）システムOK！048-649-7650
●受付時間　平日AM11：00〜PM20：30
土PM13：00〜PM20：30
●定休日　日・祝祭日（臨時休業もあります）

とことんやるなら **ドリームToco（トコ）**

〒330 埼玉県大宮市土手町3-202-1 TEL048-649-7650

お知らせ

ドリームTocoは11月21日より“通信販売のみ”となりました。店頭販売はなくなりましたのでお気をつけ下さい。これにともない今までとは違ったことを行ないますので期待していて下さい!!

ゲームセンターを超えた!家庭内ゲーム(自家ゲー)
スーパーアドバンテージグッズ

アストロシティ29インチ筐体



アストロシティ(本体) ¥250,000
ストⅡパネル ¥20,000
標準価格(税込) ¥270,000
通販特価 ¥262,000

月々¥10,400より

初回¥24,884 ¥24,700×11回
〃 ¥15,108 ¥13,100×23回
〃 ¥12,292 ¥ 9,500×35回

ポニーマークⅣジャレコ29インチ筐体

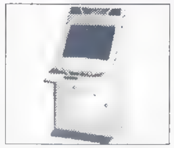


ポニーマークⅣ ¥250,000
ストⅡパネル ¥20,000
標準価格(税込) ¥278,100
通販特価 ¥259,000

月々¥9400より

¥24,400×12回
¥13,300×24回
¥ 9,400×36回

エクセルキャビネットナムコ25インチ筐体

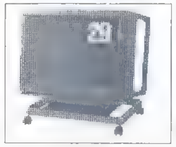


本体 ¥250,000
ストⅡパネル ¥12,800
標準価格(税込) ¥270,684
通販特価 ¥257,000

月々¥9300より

¥24,200×12回
¥13,200×24回
¥ 9,300×36回

ソニープロフィールプロ



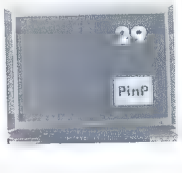
民生品高画質モニター
KX-29HV3 ¥285,000

通販特価 ¥235,000(税込)

RGB入力付

¥23,100×12回
¥12,500×24回
¥ 8,900×36回

ソニーキララバッソ

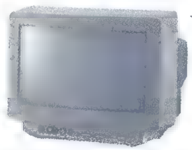


KV-29ST91S ¥285,000

通販特価 ¥235,000
RGB入力付 (税込)

¥23,100×12回
¥12,500×24回
¥ 8,900×36回

小型ワイドテレビ(ゲームボタン付)
ソニー KV16GW1 ¥60,000



★唯一のデスクトップテレビ!

通販特価 ¥48,800

2画面ワイドテレビ
東芝ワイドバズーカ28DW1
¥240,000



★ビデオ、テレビを見ながらゲームが出来る。

分割¥17,700×12回
¥ 9,600×24回
¥ 6,800×36回

通販特価 ¥188,000(税込)

液晶プロジェクター(回転式)
ソニーCPJ-100 ¥100,000

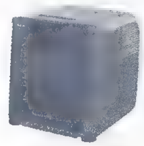


★天井スクリーンでゲームができる。

通販特価
スクリーン(¥63,000)付
¥133,000(税込)

分割¥12,600×12回
¥ 6,800×24回

リアプロジェクター付液晶プロジェクター
シャープ XV-VM1Z ¥380,000



ハイファイビデオ
テレビチューナー
ステレオアンプ
スピーカー内臓
10インチリアプロジェクター付属

通販特価 ¥318,000(税込)

分割¥29,900×12回
¥16,300×24回
¥11,600×36回

ヤマハDSPAV(ゲームポジション付)
¥208,000



★ゲーム音の常識を破ったサラウンド+重低音スピーカー

分割¥17,400×12回
¥ 9,500×24回
¥ 6,700×36回

通販特価 ¥185,000(税込)

アンプ付重低音スピーカー
ヤマハYST-SW60 ¥32,000



★テレビ、ミニコンポ、ラジカセ等に1台プラスするだけ!

通販特価 ¥28,800(税込)

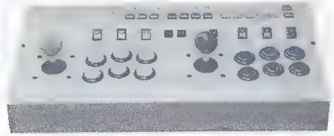
ビデオプリンター
カシオ VG-100 ¥55,000



★ゲーム画面ビデオ画面がカラープリント出来る。

通販特価 ¥49,800

KIC PANATWIN 特価



RGBケーブル・21P・15P 各¥3,000
麻雀ハーネス ¥3,000
ストⅡ対応JAMMAハーネス ¥3,000
SF用コード ¥8,000

高画質への決め手!



スーパーファミコン、メガドライブ、家庭用ネオジオ対応
☆15PしかないRGB 15khz対応モニターに21Pを増設

対応機種
X68Kモニター
PO-TV45X、35X
FMタウンズ
他2社モードオートシンク以上の15Khzモニタ

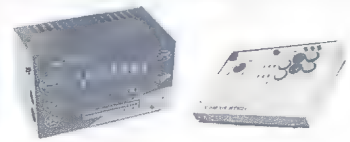
RAS-HD ¥14,500
MSX アダプター¥2,500

コンパネ用底ケース ¥5,000



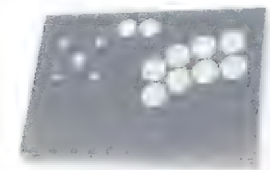
ヴァンパイアパネル ¥9,800
S-ストⅡパネル ¥9,800
サンワ強力ボタン付6ボタンパネル ¥10,800
麻雀パネル(ハーネス付) ¥12,800

シグマセット 特価
AV-3000
Σ6000ターボ



メガドライブ用コード ¥2,000
PCエンジン用コード ¥2,000
パソコン用コード ¥1,500
SF用コード ¥4,000

NEW JOY FAMケース ¥2,800



レバー(セイミツLS-32)ボタン付セット ¥8,000

VEGA9000DX 特価



別売:SFコード ¥8,000

TAMAYA通信販売

- ゲーム機(業務用)ソフト、関連グッズの通信販売を行っています。
- ヤマトのコレクトで翌日配送できます。
- 分割払いが利用できます。
- 大型筐体の販売を行っています。
- 電話での相談、説明。
- ハード、ソフトの買い取り。
- 特殊ハーネス等の製作を行っています。

KIC PANACUSTOM 特価



RGBケーブル・21P・15P 各¥3,000
麻雀ハーネス ¥3,000
ストⅡ対応JAMMAハーネス ¥3,000
SF用コード ¥8,000

麻雀パネル(ハーネス付) 特価



●どのコントロールBOXにも使用できます。

㈱TAMAYA

住所:〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
TEL.03-3323-9911 FAX.03-3323-5533
営業時間AM10:00~PM7:00 日曜・祝日定休

これから基板を始めたい方に、詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚を同封の上、上記住所宛に請求してください。
店頭にてローン即決できます。印鑑、身分証明証、預金通帳を持参下さい。

TAMAYA特選おすすめセット！（即家庭のテレビで始められます。）

X-MEN（カプコンCPシステム第8弾）新登場

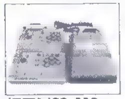
X-MENベガセット



X-MEN
ベガ9000DX
ハーネス、Qサウンド用ケーブル
通販特価¥240,000
（送料・税込）

初回¥23,080	¥22,600×11回
〃 ¥13,260	¥12,300×23回
〃 ¥11,340	¥ 8,700×35回

X-MENシグマセット



X-MEN
シグマAV3000
Σ6000ターボ×2
ASコード、ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥241,000
（送料・税込）

初回¥23,112	¥22,700×11回
〃 ¥14,494	¥12,300×23回
〃 ¥ 9,156	¥ 8,800×35回

X-MENパナカスタムセット



X-MEN
パナカスタム
ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥221,000
（送料、税込）

初回¥21,372	¥20,800×11回
〃 ¥12,814	¥11,300×23回
〃 ¥10,836	¥ 8,000×35回

ヴァンパイア(中古)ベガセット



ヴァンパイア(中古)
ベガ9000DX
ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥157,000
（送料・税込）

初回¥14,924	¥14,800×11回
〃 ¥ 9,738	¥ 8,000×23回
〃 ¥ 7,112	¥ 5,700×35回

ヴァンパイア(中古)シグマセット



ヴァンパイア(中古)
シグマAV3000
Σ6000ターボ×2
ハーネス、ASコード
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥158,000
（送料・税込）

初回¥14,956	¥14,900×11回
〃 ¥ 8,672	¥ 8,100×23回
〃 ¥ 8,428	¥ 5,700×35回

ヴァンパイア(中古)パナカスタムセット



ヴァンパイア(中古)
パナカスタム
ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販特価¥137,000
（送料、税込）

初回¥13,184	¥12,900×11回
〃 ¥ 8,056	¥ 7,000×23回
〃 ¥ 5,292	¥ 5,000×35回

S-ストⅡX(中古)ベガセット



S-ストⅡX(中古)
ベガ9000DX
ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販価格¥157,000
（送料・税込）

初回¥14,924	¥14,800×11回
〃 ¥ 9,738	¥ 8,000×23回
〃 ¥ 7,112	¥ 5,700×35回

S-ストⅡX(中古)シグマセット



S-ストⅡX(中古)
シグマAV3000
Σ6000ターボ×2
ハーネス、ASコード
Qサウンド用ケーブル
通販価格¥158,000
（送料・税込）

初回¥14,956	¥14,900×11回
〃 ¥ 8,672	¥ 8,100×23回
〃 ¥ 8,428	¥ 5,700×35回

S-ストⅡX(中古)パナカスタムセット



S-ストⅡX(中古)
パナカスタム
ハーネス
Qサウンド用ケーブル
通販価格¥137,000
（送料・税込）

初回¥13,184	¥12,900×11回
〃 ¥ 8,056	¥ 7,000×23回
〃 ¥ 5,292	¥ 5,000×35回

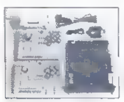
真サムライスピリッツベガセット



真サムライスピリッツ
MV-IFZ
ベガ9000DX
特製ハーネス
通販特価¥168,000
（送料、税込）

初回¥16,376	¥15,800×11回
〃 ¥ 9,512	¥ 8,600×23回
〃 ¥ 7,588	¥ 6,100×35回

真サムライスピリッツシグマセット



真サムライスピリッツ
MV-IFZ
シグマAV3000
Σ6000ターボ×2
ハーネス、ASコード
通販特価¥169,000
（送料、税込）

初回¥16,408	¥15,900×11回
〃 ¥10,746	¥ 8,600×23回
〃 ¥ 8,904	¥ 6,100×35回

真サムライスピリッツパナカスタムセット



真サムライスピリッツ
MV-IFZ
パナカスタム
ハーネス
通販特価¥149,000
（送料、税込）

初回¥14,668	¥14,000×11回
〃 ¥ 9,066	¥ 7,600×23回
〃 ¥ 7,084	¥ 5,400×35回

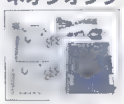
ネオジオベガセット



中古ソフト
MV-1FZ
ベガ9000DX
特製ハーネス
通販特価¥100,000
（送料・税込）

初回¥ 9,800	¥ 9,400×11回
〃 ¥ 6,100	¥ 5,100×23回
〃 ¥ 5,600	¥ 3,600×35回

ネオジオシグマセット



中古ソフト
MV-1FZ
シグマAV3000
Σ6000ターボ×2
ハーネス、ASコード
通販価格¥102,000
（送料、税込）

初回¥ 9,864	¥ 9,600×11回
〃 ¥ 6,268	¥ 5,200×23回
〃 ¥ 4,732	¥ 3,700×35回

ネオジオパナカスタムセット



中古ソフト
MV-1FZ
パナカスタム
ハーネス
通販特価¥80,000
（送料、税込）

初回¥14,580	¥14,300×11回
〃 ¥ 8,060	¥ 7,500×23回
〃 ¥ 4,420	¥ 4,100×35回

新製品(傑作が揃いました)OP価格で予約受け付けます。

バーチャファイター2(セガ)価格・発売日未定
（スーパーメガロ）
X-MEN(カプコン)
（予）¥179,000　12月初旬発売予定
セーラームーン(バンプレスト)
価格未定　12月末発売予定
鉄拳(ナムコ)　価格未定　12月初旬発売予定

バーチャファイター(新品)＋アストロシティ(新品)セット

限定3セット
¥566,000(税込)
分割　初回¥23,856
¥20,600×35回
売り切れの際は御容赦ください

店頭にてローン即決できます。印鑑、身分証明証、預金通帳を持参下さい。

TMGC
TM ゲームクラブ
(株)TAMAYA

(株)アペックスは(株)TAMAYAに変りました。

営業時間
AM10:00～PM7:00
日曜・祝日定休
★初心者歓迎★

特選格安基板

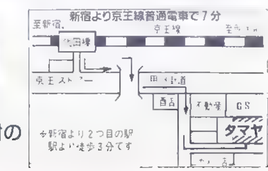
ナムコ	
F／A	¥25,000
ギャプラス	¥25,000
クイズ魔Q大冒険	¥5,000
クラックス	¥3,000
グレートスラッガーズ	¥18,000
コズモギャングザパズル	¥8,000
源平討魔伝	¥28,000
スーパーワールドコート	¥25,000
ディグダグ	¥25,000
タンクフォース	¥10,000
ティンクルピット	¥25,000
ネビュラスレイ	¥35,000
バラデューク	¥35,000
ランパート	¥5,000
リブルラブル	¥68,000
カプコン	
サイドアーム	¥12,000
スーパーストⅡX	¥98,000
ストⅡダッシュ	¥8,000
戦場の狼	¥13,000
戦場の狼Ⅱ	¥45,000
戦場の狼（海外）	¥25,000
ダンジョンズ&ドラゴンズ	¥58,000
天地を喰らうⅡ	¥42,000
ナイツオブザラウンド	¥25,000
バース	¥35,000
ヴァンパイア	¥98,000
ファイナルファイト	¥13,000
U.S.ネイビー	¥35,000
マッスルボマー	¥35,000
ワンダーⅢ	¥35,000
キャディラックス	¥35,000
キャプテンコマンドー	¥35,000
タイトー	
ウォーリアブレード	¥32,000
カイザーナックル（ロム）	¥28,000
カダッシュ	¥10,000
ガルメデス	¥20,000

ゴーフォアザゴールド	¥5,000
スーパーQix	¥8,000
スパイナルブレーカー	¥8,000
スラップファイト	¥8,000
タイガーヘリ	¥6,000
ダイノレックス	¥15,000
ダライアスⅡ	¥22,000
チャンピオンレスラー	¥5,000
チャイニーズヒーロー	¥8,000
フリップル	¥3,000
メガブラスト	¥15,000
ライトブリンガー	¥58,000
ルナーク	¥15,000
コナミ	
クイズ学問のススメ	¥5,000
グラディウスⅡ（ロム）	¥8,000
グラディウスⅢ	¥22,000
ゴルフィンググレイツ(パ付)	¥20,000
ザ・シンプソンズ	¥22,000
極上パロディウス！	¥108,000
ピットファイター	¥15,000
バイオレントストーム	¥38,000
マーシャルチャンピオン	¥25,000
リングの王者	¥5,000
サプライズアタック	¥5,000
セガ	
グランドクロス（パ付）	¥25,000
コットン	¥25,000
ゴールデンアックス	¥10,000
スタックコラムス	¥20,000
ソニックザヘッジホッグ（ロム）	¥8,000
D・Dクルー（ロム）	¥4,000
ドラゴンボールZ（ロム）	¥22,000
パーフェクトビリヤード	¥3,000
フリーキック（センサー付）	¥10,000
バンプレスト	
ウルトラマン倶楽部	¥8,000
仮面ライダーバトルレーサー	¥15,000
機動戦士ガンダム	¥8,000

マクロス	¥20,000
マクロスⅡ	¥18,000
マジンガーZ	¥52,000
SNK	
ASOⅡ	¥6,000
SAR	¥10,000
餓狼伝説スペシャル	¥3,000
餓狼伝説2	¥3,000
クロスソード	¥4,000
ミラクルアドベンチャー	¥12,000
ストリートスマート	¥10,000
スラッシュラリー	¥4,000
ネクストスペース	¥5,000
ミューティションネイション	¥4,000
ラギ	¥4,000
その他	
アルゴスの戦士	¥20,000
ウォーオブエアロ	¥20,000
おいしいパズルはいりませんか	¥8,000
大江戸ファイト	¥35,000
グリュックランド	¥10,000
ザ・グレートラグタイムショー	¥28,000
コンバットトライブス	¥3,000
豪血寺一族	¥25,000
サバイバルアーツ	¥42,000
サンダーゾーン	¥12,000
サンダードラゴン	¥8,000
ジオストーム	¥65,000
セルフィーナ	¥12,000
XXミッション	¥10,000
闘神ブレイザー	¥10,000
ドギューン	¥15,000
ビィ・ラップボーイズ	¥35,000
ファイターズヒストリー	¥8,000
ブレイゾン	¥10,000
ブルーホーク	¥18,000
ポイッと	¥15,000
ロッドランド	¥18,000
エキサイティングアワー	¥3,000

〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
TEL.03-3323-9911 FAX.03-3323-5533

これから基板を始めたい方に、詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚を同封の上、東京都杉並区和泉2-1-26㈱TAMAYA宛に請求してください。



ナント家のTVでゲーセンゲームがプレイできる。
君の部屋は新時代の熱い闘技場(コロシアム)だ!!

★始めるのは簡単。コントロールボックスと基板とハーネスを買えば、あとはTVにつなげるだけで遊べてしまうのだ!!

══ 価格は常時変動しますのでTELにて確認して下さい ══

アスカ&アスカ	7,000
アクトフェンサー	7,000
アースジョーカー	8,000
アテナのハテナ	3,000
アレックスキッド	16,000
アルゴスの戦士	20,000
アレスの翼	12,000
〃 (海外)	10,000
R-TYPE	10,000
R-TYPE·LEO	18,000
アサルトP付	70,000
イーアルカンフー	15,000
怒IIIP無(海外)	30,000
1943(海外)	10,000
イチダントアール	TEL
イメージファイト(ロム)	2,000
ヴィマナ	13,000
ウルトラマン倶楽部	5,000
ヴァンパイア	ガピーン価格
SDガンダムレインボー大陸戦記	7,000
エイリアンストーム	10,000
エイリアンズ	22,000
エイリアンVSプレデター	大特価
エアーバスター	15,000
エレベーターアクション	17,000
エア·デュエル(ロム)	3,000
X-MEN	予約受付中
大江戸ファイト	TEL
お天気パラダイス	25,000
黄金の城(海外)	25,000
カルテット2	18,000
空手道	8,000
ガンネイル	15,000
カイロスの館	18,000
ガンスモーク	28,000
影の伝説	17,000
カルテット(海外)	25,000
海底大戦争	TEL
ギャングウォーズ	5,000
ギャラクシーフォースII	58,000
機動戦士ガンダム	6,000
キングオブザドラゴンズ	22,000
ギガンテス	12,000
強行突破(海外)	13,000
機動戦士ガンダムEX-REV	大特価
クイズF1	1,500
クイズTV合衆国	1,500
クラッチヒッター	7,500
グレートラグタイムショー	30,000
クイズ世界はSHOWbyショーバイ	15,000
クライムファイターズ2(1人用)	9,000
グラディウスII	27,000

グラディウスIII	25,000
空牙(海外)	13,000
グリンベレー(海外)	10,000
ぐっすんおよよ	15,000
クレヨンしんちゃん	6,000
クレヨンしんちゃん2	7,000
原始島	12,000
コブラコマンド	3,000
コットン	15,000
ゴジラ	15,000
極上パロディウス	大特価
豪血寺一族	大特価
豪血寺一族2	大特価
ゴルフィンググレイツIIP付	大特価
サイバリオンP付	80,000
サラマンダ	22,000
サンダーゾーン	18,000
ザクソン	32,000
シークレットエージェント	14,000
ジェミニウイング	9,000
シンプソンズ	25,000
四川省II	15,000
JJスコーカーズ	20,000
シティコネクション(海外)	30,000
ジャイラス	25,000
ジャングルキング	38,000
新入社員とおる君(海外)	12,000
疾風魔法大作戦	TEL
スティンガー	30,000
スーパーQIX	10,000
スカッシュ	2,000
スーパーマン	17,000
スケバン雀士竜子	25,000
スクランブルフォーメーション	25,000
スクランブルエッグ(海外)	10,000
スターフォース	20,000
スーパーオセロ	3,000
スーパーピンボールアクション	15,000
スタックコラムス	TEL
スーパーザクソン	32,000
スクランブル	28,000
スーパー上海	25,000
スーパーストIIX	大特価
スラムダンク	68,000
ゼロチーム	17,000
戦場の狼(海外)	15,000
戦場の狼II(海外)	18,000
戦国エース	27,000
ソニックザヘッジホッグP付	33,000
SONSON	10,000
WWFレッスルフェスト	3,000
WWFスーパースターズ	3,000

タンブルポップ	5,000
大魔界村	60,000
ダライアス	38,000
ダライアスII	32,000
ダライアス外伝	TEL
ダンプ松本	15,000
だるま道場	18,000
タイムパイロット	28,000
タイムパイロット '84	28,000
闘いの挽歌	28,000
闘いの挽歌(海外)	25,000
タフターフ	15,000
ダブルドリブル	9,000
達人王	25,000
ツインイーグルII	TEL
出たなツインビー	13,000
ティップタップ(海外)	35,000
テラフォース	8,000
ティンスター	35,000
天地を喰らうII	29,000
殿様の野望クイズ	2,000
トップローラー	5,000
ドギューン	15,000
特殊部隊ジャッカル	28,000
〃 (海外)	20,000
トライゴン	20,000
トンマ(ロム)	2,000
トリオザペンチ	35,000
ナックルジョー	20,000
ナイトスラッシャーズ	40,000
忍者君阿修羅の章(海外)	15,000
忍者プリンセス(海外)	25,000
NOVA2001	15,000
パンクショット	6,000
ハイパースポーツスペシャル	25,000
パーフェクトソルジャー	20,000
ハットトリックヒーロー'93	45,000
バトルクロード	18,000
パイプドリーム	2,000
バイオレンスファイト	18,000
ハイパーオリンピック	15,000
バミューダトライアングルP付	TEL
バトルレーン5	10,000
バッグマン	TEL
ハイパーオリンピック'84	18,000
バツグン	40,000
ヒットジアイス	5,000
ひげ丸	18,000
ピラニア	25,000
必殺無頼拳(海外)	16,000
プレイガール	9,000
プレイガール2	9,000

フィグゼイト	12,000
フラワー	15,000
ぷにっきいーず	15,000
V-V	15,000
ブロックカーニバル	8,000
ファイナルスターフォース	18,000
ファンタジー	45,000
フェニックス	45,000
プレアデス	45,000
フロッガー	30,000
フロントライン	35,000
べんべろべえ	45,000
ヘビーバレル(P無)	15,000
ペンゴ(海外)	28,000
ボンバーマン	9,000
ポトポト	9,000
ぽいっと	9,000
ポップフレイマー	45,000
ボンバーマンワールド	25,000
マンハッタン24分署	10,000
マスターオブウエポン	9,000
マジックソード	28,000
マッドシャーク	10,000
魔法大作戦	28,000
Mr Do!	15,000
Mr Do キャッスル	20,000
Mr Do ランラン	25,000
Mr Do's ワイルドライド	20,000
ムーンパトロール	30,000
メガゾーン	25,000
メジャータイトル	13,000
UFO戦士ロボダンガー	10,000
ラストミッション	25,000
リングの王者	5,000
リングファイター	3,000
リムロッキンバスケット	9,000
龍神	18,000
レグルス	25,000
レディバグ	30,000
ローラーゲームズ	3,000
ロッドランド	20,000
ロックンロープ	35,000
ワイリータワー(海外)	30,000
ワイルドファング(海外)	10,000
ワールドカップ '94	17,000
namco	
ネビュラスレイ	25,000
ワルキューレの伝説	60,000
フェリオス	68,000
リブルラブル	60,000
コズモギャングザビデオ	15,000
グレートスラッガーズ	15,000

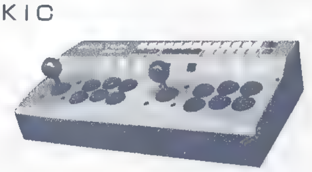
エメラルディア	6,000
スカイキッド	50,000
ローリングサンダー	40,000
キング&バルーン	58,000
ラリーX	38,000
スーパーワールドコート	18,000
ギャプラス	25,000
ワースタ '93	15,000
麻　雀	
大予言	3,000
キャンバスハンティング	3,000
華折鶴	3,000
麻雀革命IIプリンセスリーグ	15,000
スーパーリアル麻雀PII	12,000
麻雀クリニック	9,000
麻雀学園	3,000
チャンネルズームイン	5,000
麻雀ミラージュ妖獣伝	25,000
レディハンター	3,000
クラブ '90	6,000
ミス麻雀コンテスト	3,000
スーチーパイ	40,000
麻雀ギャル10連発	7,000
ファンクラブ	3,000
コミック劇場	5,000
マル恥麻雀	7,000
ラマン	10,000
カプコンCPシステムIIカートリッジ	
スーパーストII	15,000
スーパーマッスルボマー	大特価
ヴァンパイア	大特価
S-SFIIX	大特価
エイリアンVSプレデター	大特価
D&D	大特価
パワードギア	大特価
業務用NEO-GEO	
業務用ハード新品	48,000
業務用ハード中古	TEL
真・侍スピリッツ	TEL
キングオブファイターズ '94	TEL
WH2JET	8,000
龍虎の拳2	4,000
侍スピリッツ	7,000
餓狼伝説スペシャル	4,000
トップハンター	15,000
痛快ガンガン行進曲	13,000
ビューポイント	18,000
リーグボーリング	7,000
ジョイジョイキット	6,000
アンドロデュノス	5,000
ラストリゾート	5,000
サッカーブロール	3,000
忍者コマンドー	13,000
ぐるりん	6,000
ミラクルアドベンチャー	15,000
スラッシュラリー	3,000
Fヒストリーダイナマイト	7,000

※ 5,000までのソフトにはインストカードがつかない場合があります。

龍虎の拳
餓狼伝説2
ワールドヒーロー2
餓狼伝説
の4本送料込みで ¥3,000

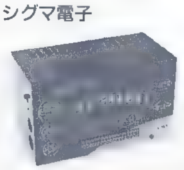
コントロールボックス

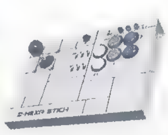
KIC



バナツイン……………………¥38,000

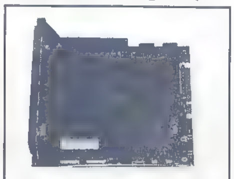
シグマ電子





AV3000…¥25,000　シグマ6000…¥13,800

業務用NEO-GEOハード



MV1FZ…¥48,000

コントロールボックスと基板をお買上げの方にはハーネスをサービス致します。
ハーネス1本 ¥ 3,000〜4,000

わからないことはTELにてジャンジャン聞いてみてちょー!!

日本一おそくまでやってる中古基板屋
(株)宇宙堂
〒462 名古屋市北区下飯田4-6-2
TEL (052) 916-1407
●営業時間　朝9:30〜夜12:00●
日・祝は9:00まで

●通信販売で購入希望の方はTELにて注文してから送料¥800をそえて現金書留で送金して下さい。
●店頭販売ご希望の方は前日に予約TELを入れて下さい。
★在庫リストは80円切手2枚で請求してね。

★宇宙堂おすすめのゲーセンへ今すぐGO!!
◎新作早い、不良はこない、安いオール10円〜30円です。

名古屋は天白区八事交差点のももたろう
名古屋は昭和区曙通のゴジラ屋
春日井は不二ヶ丘のゲームセンターリサ



タクマの秘められた過去
今明らかにならんとす!!
FIGHT-8
龍虎の拳™
作画：天獅子悦也
ストーリー協力：石井ぜんじ
©SNK


オヤジの傷は…そんなに重いのか…
手負いのタクマ、引退必至か!?
見た目よりも重症です
長年激闘で受けた負傷の蓄積だとリー先生は…
それにしてもチャイナタウンがオヤジを助けたとは…
ガクスウ老師の深いお考えです
いつでもチャイナタウンをお訪ね下さい……では



オヤジとリー・ガクスウ老師には過去に何か いきさつがあったに違いない
ガクスウのおじいは極限流を知っとったようやし
とにかく安心したわお父さんが無事で
夜が明けたら迎えに行こうね三人で
そうだな
Power Ranger
はっ
ぐ!?



拉糞！
くくっ…
ついに
とらえたぞ
霞み斬り！
ダン
五爪二角の
黄龍の刺青
やはりチャイナ
タウンか…
待っていろ
タクマ・サカザキ！
借りを返しに
行ってくれるわ！


チャイナタウン
天香楼
珠江
サウスタウン
華僑協會総本部
黄龍廟
上等だ! こっちも容赦しないよ!
KING
AGE 22
NATION FRENCH
HEIGHT 175
WEIGHT 58
傷の具合はどうかな? サカザキ・タクマ
リー・ガクスウ…


この古傷をつけた当人に助けられたとはな…
古い古い昔の話だ
ワシは老いた…
真に恐るべきは極限流よ
素人(しろうと)同然のおぬしの娘がこの手練の泰(タイ)式拳闘家と互角に戦うまでに要したのが一年とは…
G-NET
もう一人前の武道家ではないか…
一人前…か
天下のリー・ガクスウに極限流が認められるとは…
これで私の肩の荷もおりた
師としてなすべき事はすべて なし終えた…


知っていたのか…？
負傷が致命的であったことを…
自分の身体だからな
かつてはかわせた技がかわせなくなった…
残酷なものよ
格闘家として生きられなくなってからも人生は続くというのに…
ワシも数十年前におぬしと戦うまで引退すべきとは気づかなんだ
その事に気づく頃には
今度は身体が言う事をききはせぬ
私は　あの一戦以来ますます修行に没頭するようになった…
胸の傷を励みにしてな

雑君保プ『ワールドヒーローズ2』②、予価850円で12月10日発売!!
好例の描き下ろしもあり！ 刮目して待て!!（笑）




私には宿敵(ライバル)がいなかったことです武道家としては一生の不覚でした
あるいはあの男の息子がもっと早く生まれておれば…
かつてタクマとワシがそう呼ばれた如(ごと)く龍虎と称されたであろうな
ぎゅっ
ウム… おまえがもしもっと若ければ…
チャイナタウンとサカザキ一家のきずなは深いのだ手出しはさせぬぞ樹の上の男よ
フッ… タクマを助けた中国忍者の統領が…
チャイナタウンのこんな爺二人だったとはな…
幸いにして今回はTVカメラの目もなし
タクマの命もらいうける!

図天獅子悦也&石井ぜんじ　違いの分かる両先生に励ましのおたよりを出そう！
〒101東京都千代田区内神田1−11−4−4F　㈱新声社「龍虎の拳2」励おた係




中国拳法を使うか!
ギャッ
枯れ節(じい)と見てぬかったわ!
回転打ち!
ヒョヒョヒョ〜〜〜ッ
ムッ!?
ガキィン
拳には拳を…じゃが 刃を向ける相手には本物の鉄の爪で応(こた)えるが礼儀じゃろうて
ギラッ



わしの鉄の爪を
たっぷりと
味あわせてやるわ
ビュッ
ヒョッ!
くるくるくるっ
たわけた事を
ぬかすな!
如月流必殺術の
真の姿を見よ!
天馬脚!


鉄把爪横欄手！
ヒュンッ


ヒョッ!?
もらった!
斬鉄波!


ダダッ
覚(おぼ)えたか猿爺!!
ヒヨッ!
ヒヨッ ヒヨッ ヒヨッ ヒヨッ
なにっ!?



裏キング・オブ・ファイターズ、勝負あり!? 如月の野望もこれまでか?

TO BE CONTINUED

スティル ラビング ユー

ストリートファイターII サウンドトラックVol.2



1994年11月21日発売
ソニー・ミュージックエンタテインメント
CD：SRCL－3047
価格：￥2800（税込み）

大ヒットアニメ映画「ストリートファイターII」のサウンドトラック第2弾が発売される。今回のCDには、第1弾で収録しきれなかったリュウ、ケンの友情や、リュウ、サガットのバトルのシーンの曲が入っている。また、ボーナストラックにはあの大ヒット曲、篠原涼子さんが歌う「恋しさとせつなさと心強さと」のQサウンドミックスバージョンも収録されている。

パワードギア アーケードゲームトラック



1994年12月1日発売
ソニー・ミュージックエンタテインメント
CD：SRCL－3089
価格：￥2000（税込み）

カプコンの最新の横スクロールアクションゲーム「パワードギア」のゲームオリジナルサウンドトラックが発売される。4機ある主人公ロボットが、多彩な武器を合体させていく豪快アクションゲーム。迫力あるバトルシーンを演出するVGMの担当はもちろんカプコンのサウンドチーム、「アルフ・ライラ」だ。今回のCDにも恒例の開発日誌や、楽譜などの付録がつくぞ！

Pure 國府田マリ子

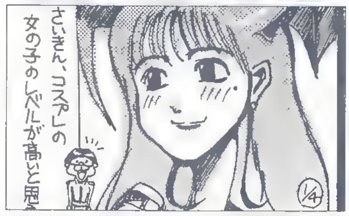


1994年11月23日発売
キングレコード
CD：KICA－7647
価格：￥3000（税込み）

このコーナーの常連の國府田マリ子さんの初めてのオリジナルフルアルバムが発売されるぞ！今回の作品も強力な作家、アレンジャー陣を率い、マリ子さん自身による作詞、4曲を含む、全11曲からなるアルバムである。このCDには、文化放送系列の「ツインビーパラダイス2」から2曲、ラジオ大阪の「國府田マリ子のGAME MUSEUM」のエンディングテーマ曲1曲も収録されている。

今月の新作情報

DISC BOX



ずるずる

注目どころの対戦格闘ゲームが出そろったようだが、この冬、どのゲームで年を越そうかなんてそろそろ考えている人もいるのでは。対戦格闘ゲームをやらない私にとって、初心者を受け入れない真サムはダメ。仕方ないからCPU戦のバーチャ2でもやるか～状態。1人で遊べない状況を作った対戦格闘ブーム。なんとかしてほしいよ！

TOP10 10/16～10/31 ㋟屋内神田店集計分

	順位	前回	ポイント	タイトル	商品番号	価格
CDトップ10	1位	―	358	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	PCCB-162	1500円
	2位	2	92	ヴァンパイア	SRCL-2969	2000円
	3位	―	45	痛快ガンガン行進曲	PCCB-163	1500円
	4位	2	37	リッジレーサー2	VICL-15031	1500円
	5位	―	25	レイフォース	PCCB-153	2000円
	5位	―	25	スナッチャー	KICA-7645	2800円
	7位	1	22	ネオジオスーパーライブ!1994	PCCB-161	2500円
	7位	―	22	スーパーマッスルボマー	SRCL-2919	2000円
	9位	―	15	リッジレーサー	VICL-15025	1500円
	9位	10	15	デイトナUSA	TYCY-5392	3000円
ビデオトップ10	1位	1	279	ヴァンパイア	GV-12	6800円
	2位	2	85	極上パロディウス	GV-11	6000円
	3位	3	68	スーパーストリートファイターIIX	GV-9	7000円
	4位	4	9	デイトナUSA	TYVY-5002	4900円
	4位	7	9	サムライスピリッツ	GV-4	7000円
	6位	4	6	ネオジオギャルズグラフィティ	PCVP-11504	4800円
	6位	―	6	餓狼伝説スペシャル	GV-6	7000円
	6位	―	6	ワールドヒーローズ2JET	GV-10	6500円
	6位	9	6	龍虎の拳2	GV-8	6800円
	10位	8	3	バーチャファイター	TYVY-5001	3800円

CD&ビデオトップ10

今月の総評

CD、ビデオとも順当に新作もの、人気の高いものが上位を占めた形となっている。CDではやはりK.O.F.。作り方が上手だよね。ビデオではヴァンパイア。これでまた人気回復するといいんだけどなあ。

以下はここのところ変わらずといったタイトル。秋以降、強力なゲームも出てきているので、今年の冬は少し熱くなりそうだ。

◐CD編◑

SNK人気キャラクターを集めた対戦格闘ゲーム、K.O.F.がぶっちぎりで1位に！新作に押され気味ではあるが、さすがはカプコンゲームといったところのヴァンパイア。3位には、最新のADKではちょっとパワー不足であったガンガン。やはりそれが影響してしまったようだ。



K.O.F.'94

4、5位はもうおなじみ。6位は、アーケードものが強い今では仕方がないところ。よくよく見るとマリ子さんのCDが入っていないんだよね。ラジオも再開したし、新作も出したし、いよいよエンジン全開ってところかな。

ビデオ編

安定してヴァンパイア強し。松っちゃんのモリガンが注目されているようなので、モリガン使いは見るとためになると思う。きっと。

2位も安定。3位も、4位も。ビジュアルだけでなく、内容も濃いというのがやはりそのパワーを生み出していると思われる。

以下は少し前の対戦格闘ものが入ってきている。ADKが最近ヒットがないのが少しさびしいかな。



ヴァンパイア

國府田マリ子の GAME MUSEUM

ラジオ大阪(1314KHZ)毎週日曜日 午後10時～10時30分

座長：國府田マリ子
次長：佐藤ディレクター
パシリ：トロッコ松越

	10/4 O.A	10/9 O.A	10/16 O.A	10/23 O.A	10/30 O.A
1	ナムコ14	ヴァンパイア	ヴァンパイア	ナムコ14	ヴァンパイア
2	極パロ	ナムコ14	ナムコ14	ヴァンパイア	ネオジオ
3	デイトナ	極パロ	ネオジオ	デイトナ	極パロ
4	恋しさと	カイザー	マダラ2	極パロ	ナムコ14
5	ぽっぷる	デイトナ	極パロ	ときめき	ダダンダーン
6	ネオシネマ	ときめき	ぽっぷる	ネオジオ	ネオシネマ
7	ヴァンパイア	恋しさと	デイトナ	恋しさと	ぽっぷる
8	カイザー	ぽっぷる	Debuet	ポップル	ときめき
9	ときめき	ダダンダーン	恋しさと	ネオシネマ	恋しさと
10	魔法大作戦	ダウン	ダウン	バーチャ	ステキ

ネオジオ=ネオジオスーパーライブ1994・ナムコ14=ナムコサウンドエクスプレスVol.14・極パロ=極上パロディウス・ぽっぷる=ぽっぷるメイルパラダイス・デイトナ=デイトナUSA・ダウン=ダウン ザ ワールド・恋しさと=恋しさと切なさと心強さと・Ddbuet=Ddbuetヴォーカルコレクション・ときめき=ときめきサウンドコレクション・カイザー=カイザーナックル・ダダンダーン=CDドラマ究極戦隊ダダンダーン・ネオシネマ=ウィンビーのネオシネマ倶楽部2

第12話「爆極!! ペンタフォースだマリ子さん」の巻

サトデュー さだまさし命の巻

國…こんにちは一國府田マリ子です。11月23日に発売された「Pure」聴いてくれましたか？

佐…こんにちは一佐藤ディレクターです。11月23日に発売された「Pure」もちろん聴いたであろうな？

ト…こんにちは一トロッコ松越です。11月23日は祝日なので、一日中寝ている予定。

國・佐…CD屋に行かんの？

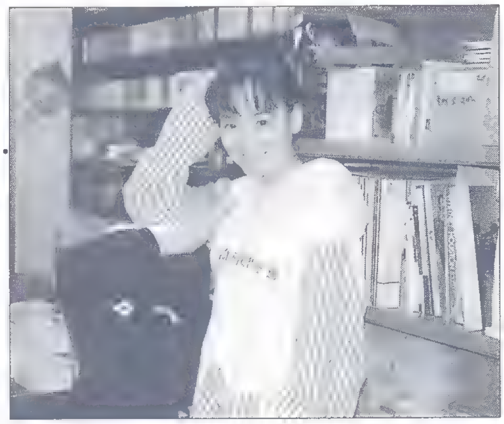
ト…い、行きます…速攻で行くであります。

國・佐…よろしい。

國…では今月のヒットチャートを見てみましょう。新しいところではダダンダーンのドラマCD、ネオジオスーパーライブ、カイザーナックルなどが入ってきてますね。

ト…リッジレーサー2もヨイ感じで上がってきてます。

國…ダダンダーンのドラマCDには私も出てるんですよ。楽しく聴けるCDなので、まだ聴いていない人にはお薦め。



外は吹雪の巻

國…そーいえば、ゲームミュージックの中にも、じっくり聴きたいものとBGM代わりに聴きたいものがあると思いませんか？

佐…うん、あるね。

ト…ありますね。

國…で？

佐…で？

ト…ふに？

國…具体例を出さないと話が進まないじゃないですかー。

佐…じゃあ、じっくり聴きたいのはネオジオスーパーライブ。BGM代わりにしたいのは極上パロディウス。以上。

ト…なるほど。

佐…で？

國…で？

ト…何か話が続きませんね。

國…じ、じゃあ話題を変えて。

佐……このリクエストハガキー「ぼくらの素敵」の所が「ぼくらのスネ毛」に見えちまったよハハハハハ。

國…全然話が続いてないっ!!

ト…じゃ、また来月。

編集部では、たまに席の移動を行うのだが、その際に引きだしの奥から出てきてはならない物などが掘り出されることがある。おそるべし。

これ1冊でスーパーゲームボーイの全部がバッチリ

スーパーゲームボーイが発売になって、ゲームボーイソフトの購入を考えたという人もいるのではないかと思う。テレビにつなげて、しかもカラー。もともと携帯用のハードだから、長く遊べて、ルールも分かりやすい秀作が多いから、これはかなりお得なユニットじゃないかな。

定価は980円。発売中。



そこで、ジャパン・ミックス発行の「任天堂スーパーゲームボーイ攻略大全集」が役にたつのだ。これは、任天堂から発売されているゲームボーイのソフトを、すべて攻略付きの記事で紹介してあるという優れ物。既にゲームボーイで遊んでいる人も、これからの人も、攻略に、購入のチェックに、大活躍してくれるのだ。

今回はこの本を抽選で5名の方にプレゼント。応募の方法をよく読んで送ってね。

セーラームーンファンの良い子のみんな、映画・美少女戦士セーラームーンSの続報だぞ

本コーナーで以前に紹介した、アニメ映画セーラームーンS。「蒼き伝説シュート!」と「おさわがースーパーベビー」との同時上映でお正月映画として公開されるのは、前回に掲載したとおり。地球を氷づけにして自分のコレクションに加えようとたくらむ、プリンセス・スノー・カグヤと、それに対する9人のセーラー戦士たちとの戦いを描く大作なのだ。

で、今回は、ゲーメストを読んでくれている君たちだけに特別に、他では絶対入手困難な非売品販促用ポスターを抽選で5名様にプレゼントしてしまうぞ。ただし、映画のチケットは付かないので、そっちは自分で買ってちょうだい。

今月はさらにお知らせ。この映画の公開を記念して、「セーラー戦士史上最大のクリスマスパーティー」の開催が決定したのだ。セーラームーンで活躍している声優や豪華メンバーが集い、ファンも一緒に楽しめるようなすてきなパーティーになるはず。ファンなら絶対参加だ。

12月18日、午後1時開場2時開演。東京ベイNKホールで行われる、このパーティーの前売り券は、チケットセゾン、チケットぴあ、両チケットセンターで3000円(消費税別)にて発売中。電話にダッシュー



これがポスターである。ありがたいのう。

三鷹駅近辺にニューアミューズメント誕生 フロントロウ

ゲームソフトメーカー金子製作所が、12月1日にオープンするアミューズメントセンター。それが「フロントロウ」なのだ。メダルゲームやアーケードゲームを中心にしたアダルトな店内に、店員すべてが女性というイキ(?)な計らい。

ほかにも、サテライト・スタジオやDJブースなどの設置が予定されており、いままでにないアミューズメントになる予感。

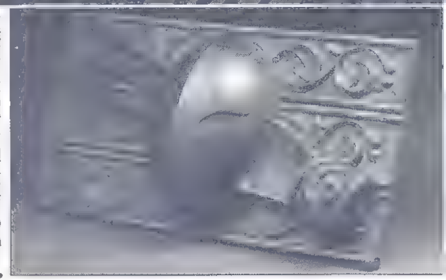
さらに12月3日には、カネコがスポンサードしているレーシングチーム「チーム国光」のレーサー、高橋国光、土屋圭市、飯田章によるサイン会などが行われるなど、様々なイベントが開催予定。

JR三鷹駅南口徒歩1分。右手にある「第二にのたかビル」の1、2階にあるぞ。

お問い合わせ0422-71-7816

INFORMATION

ペルソナ教ふ集え！ 氷の貴公子・バルログ様レリーフ発売



一発抜きなので、組み立ての心配もいらないのだ。

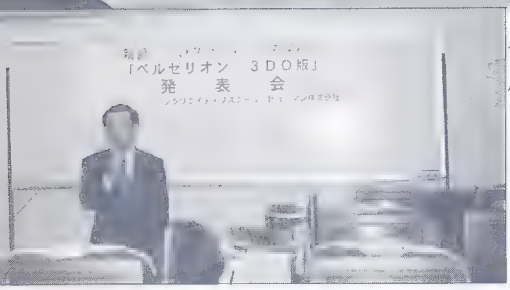
価格・4万円
材質・キャスト
販売・有限会社モビーディック
☎03-3369-5121

スーパーストIIXビデオの付録を入手後、おそらく何人かはいるであろう「こんな紙のお面、バルログ様じゃないやい！」と憤り冷めやらぬあなた。そんなあなたにニュースなのです。

今年8月に開催された「ストリートファイターIIバトルアクションワールド」を手掛けたモビーディックから、バルログ様のレリーフが発売されるのだ。

このレリーフの原型となったのは、放映当時話題になったストIIダッシュのCMに使用された、あのマスクや爪。マスクの滑らかな曲面、カッティングラインなど、こだわりにこだわって制作されたこの一品。完全限定50セット、シリアルナンバー付きとあっては買うしかないって感じだね。

CG描きたきゃここで学べ ヒューマンクリエイティブスクール新コース



お問い合わせは
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12
☎0422-23-1111
ヒューマンクリエイティブスクール

最近、ゲーム業界でも常連の位置を占めてきたポリゴンをはじめとする3Dグラフィック。思えば、過去は平面でしかなかったゲームの画面に、奥行きというものを与えたその技術の功績は偉大である。

去る10月20日。ヒューマンクリエイティブスクールで開かれた新コースの発表会で、次世代ゲームデザイナーの育成を目的とした「3Dグラフィックス課程」の開設が発表されたのだ。3D幾何学、CG理論など、様々なカリキュラムが組まれ、グラフィックの技術を学ぶことができる。説明会なども開かれているので、興味のある人は、まず問い合わせをしてみよう。

このページのプレゼントに応募するには

ハガキの裏に自分の住所・氏名・年齢・欲しい品物を書いて、インフォメーション係まで送ってください。12月20日の消印まで有効とします。

中古基板 続々と入荷中!!まずはお電話下さい!!

基盤高価で買い取ります。電話でお問い合わせ下さい

<買取基盤例>
リターンオブイシター
ドルアーガの 塔
モトス
ギャプラス
バックランド
フォゾン
ワンダーモモ
パックマン
ドラゴンスピリッツ
リブルラブル
ドラゴンバスター
メトロクロス
ガンフロンティアサブ
ブリルラサブ
タイムトンネル

三輪さんちゃん
ゴンベーのアイムソーリー
悪魔城ドラキュラ
ロストワールド
キング&バルーン
トランキライザーガン
グラディウス シリーズ
サイコ ソルジャー

その他のタ…ルも買い取…すのでお気軽にご相談下さい。

<あ行>	
アラビアン	26千
R-TYPE 2	13千
アルゴスの 戦士	22千
アサルト プラス	58千
アーク エリア	40千
イーアルカンフー	20千
イエローキャブ	30千
1943	12千
1942	8千
ウォリアーブレード	38千
エイリアンvsプレデーター	98千
エキサイティングアワー Hつき	8千
SRD	6千
SDガンダム サイコサラマンダ	6千
エレベーターアクション	10千
黄金の 城	28千
オーダイン	
あいしいパズルはいりませんか	

<さ行>	
サラマンダ	32千
サーカスチャーリー	20千
サンセットライダース	38千
ジャイロダイン	12千
ジェミニウイング	10千
シンドバットミステリー	30千
スティンガー	38千
スーパーストIIX	1??千
スプラッターハウス	32千
スパルタンX	20千
セイブカップ サッカー	20千
青春スキャンダル	25千
戦場 の 狼	
ゼビウス	
Mr Do!	15千

<は行>	
バンパイア	ASK千
ハニーマウス	18千
バ ー ス	35千
バニッシャー	40千
ハットトリックヒーロー	30千
バルガス	12千
バ グ マ ン	38千
ブラックアタック	18千
ファイティングファンタジー	15千
ファイターズヒストリー	5千
ファンタズム	10千
ぷにっきーず	48千
フック	18千
フーピー	12千
…ジェット	25千
…ブラスト	10千

<ら行>	
雷電	28千
雷神魔界	38千
リブルラブル	62千
リターンオブインベーダー	20千
レディーバグ	38千
ロンパーズ	36千
ロープマン	15千
ローリングサンダー 2	28千

<わ行>	
ワンダーボーイ	10千
ワースタ'90 (PCB)	8千
ワルキューレの 伝説	88千
ワンダー 3	38千

<業務用ネオジオ>	
MVSハードキット ¥38000より	
真サムライ スピリット	ASK
キングofファイター'94	ASK
ビューポイント	33千
ASO 2	5千
クロスソード	8千
NAM-1975	8千
サムライスピリッツ	10千
ワールドヒーローJET	15千
餓狼伝説スペシャル	8千
…の拳2	8千
ニンジャコマンド	8千
ラギ	8千
ラストリゾート	10千

<3000円均一>
アルカノイド リベンジofドゥ
ウルトラマン タイガーヘリ
チャンピオンベースボール
ダブルドラゴン
WWF スーパースターズ
レッスルフェスト
リングの王者
トライアウト
R タイプ c
ギングウォーズ

<麻雀、クイズ>	
スーパーリアル P-3	35千
スーパーリアル P-2	22千
スーパー丸禁版	36千
レモン エンジェル	22千
ウルトラマルヒ 麻雀	12千
麻雀クエスト	28千
麻雀大予言	8千
麻雀学園 1or2	10千
麻雀エロチカゴルフ	12千
花の ももこ 組	10千
ねらえ トップスター	8千
トリプルウェーズ	12千
7 次元の 妖精	10千
キャンパスハンティング	8千
レディーハンター	8千
	千
華弥生	6千
アンタッチャブル	10千

新発売!!

当社「パナツイン」・「パナカスタム」用
「ネオジオマルチハーネス&インターフェースカード」
スイッチの切替にて3パターンの配置&同時押しボタン

TYPE A
Ⓐ Ⓑ A+B
Ⓒ Ⓓ C+D

TYPE B
Ⓐ Ⓒ A+C
Ⓑ Ⓓ B+D

TYPE C
Ⓐ Ⓑ Ⓒ
Ⓓ

定価:マルチハーネス 6000円
インターフェース 8000円

ストII入門得々セット

今、パナツインを買うとストII(ハーネス付き)でなんと!¥45,000。(基板の種類は当社に選択させて頂きますのでご了承下さい)

※価格は消費税別です。 ※価格は参考でしかありません。電話で在庫と値段を必ず確認して下さい。

代金引換システムでスピーディーな発送
現金書留も受け付けております
※詳しくはTELにてご確認下さい。

中古基板情報はFAXで!

24時間OK!

●操作方法●

まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区 03-3940-6000
名古屋地区 052-453-6000
大阪地区 06-455-6000
福岡地区 092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて#を押して下さい。」

①ケイアイシーのBOX番号
850000と#

(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

②あなたのFAX番号
(市外局番-○○○○と#)

(メッセージ)
「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

③#を押す

(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」



S出力、PAL信号装備、高性能ビデオコンバーター

PANA TWIN MODEL: MP-92

新価格¥38,000

PANA Custom™

¥34,000

共通オプション

●ストII対応ハーネス………… ¥3,000
●麻雀ハーネス………… ¥3,000
●VHFユニット………… ¥3,000
●RGBケーブル………… ¥3,000
★各種ホビーゲームインターフェースカード★
●スーパーファミコン用………… ¥8,000
●PCエンジン用(6ボタン対応)…… ¥8,000
●ネオジオ用(発売間近)………… ¥8,000
●メガドライブ用………… ¥3,000
●MSX用………… ¥3,000
●連射基板………… ¥3,000



営業時間
AM10:00〜PM7:00
(土曜日PM5:00マデ)
※日曜日定休日デス
〈ショールーム〉
JR南武線武蔵新城駅
下車15分

SURPOTING YOUR GAMELIFE!
KIC CO., LTD. ㈱ケイアイシー
〒213 神奈川県川崎市高津区千年818
サンライフ橘
TEL:044-754-7594 FAX:044-754-7597
振込先 住友銀行武蔵中原支店 普通520412㈱ケイアイシー

※詳しい資料、在庫価格は80円切手×2枚を同封のうえ上記のGM係までお申し込み下さい。

元祖 秋葉原の基板屋

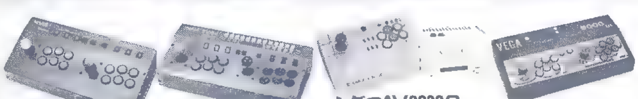
がつ〜んと基板高価買取する店!!



通販リスト申し込み用紙　※リストは毎月更新されます。リストご希望の型は毎月下記にご記入の上、FAXするか封筒に入れて郵送してください。

フリガナ 氏名		住所	〒 TEL

各種コントロールBOX、どこよりも超激安！気になるお値段はTELにて…。



バナカスタム　バナツイン　シグマAV3000＆6000ターボ　ベガ9000DX

通信販売も絶好調!!

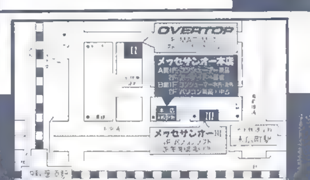
お電話にてご注文後、即配送。代金は商品受取時のお支払いという代引システムをご利用ください。

高価買取

不要な基板・コントロールBOX等、高価にて買取・下取致します。地方の方もどんどんTELください!

営業時間

月曜日〜水曜日	10:30〜20:00
木曜日〜土曜日	10:00〜20:00
日曜日・祝祭日	10:00〜19:30



ゲームフリークのオアシス

メッセ サンオー本店

基板販売事業部　〒101 東京都千代田区外神田3-14-8

☎03-3255-3453

FAX.03-3255-3455

すばらしい本屋さん95軒

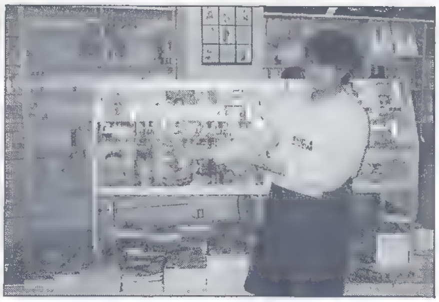
東京都町田市

まんがの森 町田店

今年4月に、まんがの森で7店舗目としてオープンしました。国内のコミックスを中心にゲーム雑誌、ゲーム攻略本、ビデオ・CD、輸入コミックスとそのグッズ、資料・イラスト集と、幅広く取り揃えています。

また、原画展などのイベントを常時開催しています。スタッフはみんなゲームが好きなので、わからないことがありましたら気軽に声をかけてみてください。

あなたのご来店を、スタッフ一同心からお待ちしております。



すばらしいお店です。ぜひご来店を。

「すばらしい本屋さん」になりたい書店様へ

ゲーメストバックナンバー常備店「すばらしい本屋さん」の仲間入りをお待ちしています。また、すでにバックナンバーをそろえている書店様はご一報ください。リストへお名前を加えさせていただきます。

担当 営業部 加藤剛
TEL 03(3293)9326

ゲーメストバックナンバー常備店 すばらしい本屋さんリスト

北海道地方

●旭川冨貴堂本店
北海道旭川市３条通８丁目右２
☎0166-26-6100

東北地方

●高書房仙台書店
宮城県仙台市青葉区中央1-7-1
☎022-261-2461
●BOOK SHOP　ますや
岩手県久慈市中町2-5　ダイエー内
☎0194-53-0908
●ブックスコロナ
秋田県秋田市桜1-12-6
☎0188-33-3105
●蔵王書店米沢店
山形県米沢市中央1-9-20米沢ポポロ内
☎0238-22-0900

関東地方

●好文堂芸夢コミューズメント
栃木県真岡市台町4165-2
☎0285-22-2061
●A TO Z
栃木県小山市小山469-1
☎0285-28-3511
●アルファースポット
群馬県太田市石原473-1
☎0276-46-8836
●ブックスナカザト
茨城県結城市国府町553
☎0296-33-3220
●コミックトレイン
千葉県千葉市稲毛区弥生町2-21
ポップスクェアにしちば1F
☎043-255-6281
●ブックプラザみしま
千葉県習志野市大久保1-20-24塚本ビル1F
☎0474-93-4939
●文教堂書店市原店
千葉県市原市東五所6-12
☎0436-43-0979
●書泉ブックマート
東京都千代田区神田神保町1-21-6
☎03-3294-0011
●三省堂書店本店
東京都千代田区神田神保町1-1
☎03-3233-3312
●明正堂秋葉原店
東京都千代田区外神田1-17-15
秋葉原デパート3F
☎03-3257-0758
●ソフマップ13号店
東京都千代田区外神田1-11-9
第２中栄ビル2F
☎03-3253-4720
●ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館
東京都千代田区外神田1-8-8　1F
☎03-3251-3100
●書泉ブックタワー
東京都千代田区神田佐久間町1-11-1
☎03-5296-0051
●アニメック
東京都新宿区新宿2-1-1
ラポートピアビル2F
☎03-3354-2261
●紀伊國屋書店新宿本店ゲーム本の店
東京都新宿区新宿3-17-7紀伊國屋ビル1F
☎03-3354-0131
●まんがの森新宿店
東京都新宿区新宿3-35-1
☎03-3341-0921
●まんがの森高田馬場店
東京都新宿区高田馬場1-33-6
☎03-3209-0932
●博文堂大井町店
東京都品川区東大井5-15-16　KHビル1F
☎03-3458-1430
●文星堂駅前店
東京都品川区大崎3-6-17
☎03-3492-5160
●明屋書店五反田東口店
東京都品川区東五反田2-3-5
☎03-3447-5254
●まんがの森渋谷店
東京都渋谷区宇田川町12-10
☎03-5489-0257
●三省堂コミックステーション渋谷
東京都渋谷区渋谷2-21-12東急文化会館6F
☎03-3406-9319
●まんが王下北沢店
東京都世田谷区北沢2-30-13
☎03-3481-8432
●まんがの森池袋店
東京都豊島区東池袋1-26-1
タクトTOビル1F
☎03-5396-1245
●まんがの森上野店
東京都台東区上野6-16-16上野新高ビル1F
☎03-3833-3411
●田原書店
東京都田無市本町4-2-11
エンジョイライフオリエス2F
☎0424-66-0361
●宮脇書店田無店
東京都田無市西原町3-3-12
☎0424-61-4060
●福家書店町田店
東京都町田市原町田6-13-20
☎0427-25-2132
●まんがの森町田店
東京都町田市森野1-15-12長谷川ビル1F
☎0427-25-6651
●まんが王八王子店
東京都八王子市東町1-6サカキビル2F
☎0426-45-9121
●まんがの森吉祥寺店
東京都武蔵野市吉祥寺南町1-3-2
吉祥寺MRビルB1F
☎0422-45-5431
●恭文堂書店
東京都目黒区鷹番3-3-19
☎03-3712-4049
●ブックスササキ
東京都江戸川区中葛西3-14-10
☎03-3687-5022
●杉山書店
神奈川県横須賀市大滝町1-27
☎0468-22-2224
●湘南台ブックセンターライオンズ
神奈川県藤沢市湘南台2-8-7
☎0466-46-0740
●静雲堂書店
神奈川県藤沢市藤沢561
☎0466-25-6316
●井上書房
神奈川県藤沢市川名2-1-2
☎0466-26-2401
●内田屋書房東海大学前駅店
神奈川県秦野市北矢名40小田急マルシェ内
☎0463-78-5521
●アニメニト大宮
埼玉県大宮市桜木町1-13-6 109ビル1F
☎048-646-0320
●ソフマップ大宮店
埼玉県大宮市桜木町2-1アルシェ1F
☎048-648-2011
●まんがの森川越店
埼玉県川越市脇田町8-3フルヤ川越ビル2F
☎0492-24-6701
●マイタウン栄璋堂
埼玉県東松山市沢口町15-1
☎0493-23-6611

北陸地方

●MaCプラザ新潟書房
新潟県三条市荒町2-22-29
☎0256-35-6561
●TSUTAYA五智店
新潟県上越市五智国分字中野2449
☎0255-44-7660

東海地方

●エイチ・ビー
静岡県浜松市佐鳴台5-22-10
☎053-454-7898
●明屋書店浜松幸店
静岡県浜松市幸1-4-18
☎053-473-2232
●ゲームインプリンス（ゲームセンター）
静岡県清水市天神町1-2-6
☎0543-64-8012
●三洋堂本店
愛知県名古屋市昭和区隼人町7-7
☎052-832-8202
●三洋堂パソコンΣ上前津店
愛知県名古屋市中区大須3-10-16
☎052-251-8334
●池下三洋堂
愛知県名古屋市千種区池下1-11-17
☎052-762-2345
●正文館ターミナル店
愛知県名古屋市千種区内山3-25-6
☎052-732-3601
●白樺書房
愛知県名古屋市名東区藤ケ丘164
☎052-771-5208
●ヴィレッジ・ヴァンガード
愛知県名古屋市天白区植田西1-515
☎052-805-2535
●精文館書店
愛知県豊橋市広小路1-6
☎0532-54-2345
●WAVE豊橋向山店
愛知県豊橋市佐藤町オノ町70-1
☎0532-64-2345
●イケヤ文楽館豊橋店
愛知県豊橋市佐藤町字古伝96
☎0532-63-5650
●サンブック豊川店
愛知県豊橋市湖鳴町24
☎0532-46-0622
●ファミっ子ハウス
愛知県豊田市東保見町池下149
☎0565-48-5331
●ファミっ子ハウス渋谷店
愛知県豊田市渋谷町2-7-1
☎0565-89-5667
●ヴィレッジ・ヴァンガード５号店
愛知県豊田市西岡町保ヶ山70
☎0565-52-1582
●ブックイン国府宮
愛知県稲沢市小池3-11-13
☎0587-32-5185
●ヴィレッジ・ヴァンガード７号店
愛知県愛知郡長久手町山越312
☎0561-63-9621
●ファミッ子ハウス三好店
愛知県西加茂郡三好町大字三好字油田51-1
☎05613-4-0133
●長谷川堂書店
三重県名張市百合が丘東1-162
☎0595-64-4720

近畿地方

●オーム社書店河原町店
京都府京都市中京区河原町四条上ル
☎075-221-0280
●駸々堂コミックランドKYOTO
京都府京都市中京区河原町通三条上ル
京都朝日会館2F
☎075-221-0348
●ブックストア談京都店
京都市下京区四条通柳馬場東入
エイシンビル1階
☎075-255-0654
●ミハル書房
大阪府大阪市此花区春日出花2-7-18
☎06-461-2321
●ブックスオオトリ大阪店
大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋1-5-31
アポロビル2F
☎06-633-2634
●駸々堂書店コミックランドアメリカ村
大阪府大阪市中央区西心斎橋2-11-30
ブルータスビル4F、5F
☎06-211-1294
●駸々堂VERSION99
大阪府大阪市都島区東野田町2-1-38
京都モール4F
☎06-353-4011
●わんだーらんどなんば店
大阪府大阪市浪速区難波中2-1-7
☎06-636-3313
●高松書店七道店
大阪府堺市鉄砲町23
☎0722-29-3398
●高松書店昭和通り店
大阪府堺市昭和通3-4-6
☎0722-45-4152
●BOOKSトールパイン
大阪府堺市錦之町東2-1-16
☎0722-24-4184
●ブックス吹田
大阪府吹田市寿町1-1-5
☎06-381-5835
●旭書店
奈良県奈良市富雄元町2-2-1
☎0742-43-8512
●ブックプラネット柏原店
兵庫県氷上郡柏原町南多田シゲミ141
☎0795-72-2782
●ジュンク堂書店漫画倶楽部三宮店
兵庫県神戸市中央区三宮町2-11-1-215
センタープラザ西館2F
☎078-392-0293

中国・四国地方

●サントーク廣文館
広島県福山市三之丸町30-1
☎0849-23-9434
●コスモ書店
岡山県岡山市駅元町22-10
☎086-256-7891
●ミネルバ書店平井店
岡山県岡山市倉田625-2
☎086-276-8454
●南海ブックス
徳島県徳島市寺島本町西１ポッポ街2F
☎0886-53-5014
●福田書店
高知県高知市塩屋崎町1-8-13
☎0888-33-3666
●ブックイン高知
高知県高知市旭駅前町18
☎0888-25-3525

九州地方

●福家書店福岡店
福岡県福岡市中央区天神1-11-11
天神コアビルB1F
☎092-721-8267
●北九州ソフト開発パーティ
（ゲームセンター）
福岡県行橋市中央2-25緒方ビル2F
☎093-436-2779
●ナガリ書店
福岡県北九州市小倉北区魚町3-11-10
☎093-521-1044
●アミューズKUMADEN
熊本県熊本市室園町1-1
☎096-343-8111
●福家書店佐世保店
長崎県佐世保市島瀬町78ジャスコ6F
☎0956-25-3040

郵便はがき

ここに50円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル3F

株式会社 新声社
真サムライスピリッツ決定版 増刊係

(ふりがな) お名前	年齢 ( ) 歳
	性別 (男・女) ※
ご住所 〒□□□-□□ 電話 ( )	
※都道府県	
①小学 ( ) 年 ②中学 ( ) 年 ③高校 ( ) 年 ④大学 ( ) 年 ⑤社会人 ⑥その他 ( )	

※の部分は○でお囲みください

キリトリ線

カレンダー注文書

貴店TEL ( ) FAX ( )	
お名前	
お電話	
ヴァンパイア A2判 7枚綴り 価格1,500円	
部	
真サムライスピリッツ A2判 7枚綴り 価格1,500円	
部	
月 日	
株式会社 新声社	

ここに50円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル3F

株式会社 新声社
君こそ GAMEST 行
(12月30日号)

(ふりがな) お名前	年齢 ( ) 歳
	性別 (男・女) ※
ご住所 〒□□□-□□ 電話 ( )	
※都道府県	
①小学 ( ) 年 ②中学 ( ) 年 ③高校 ( ) 年 ④大学 ( ) 年 ⑤社会人 ⑥その他 ( )	

※の部分は○でお囲みください

キリトリ線

郵便はがき

ここに50円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル3F

株式会社 新声社
ドリフトアウト'94GRC係 行

(ふりがな) お名前	年齢 ( ) 歳
	性別 (男・女) ※
(ふりがな) ご住所 〒□□□-□□ 電話 ( )	
※都道府県	
①小学 ( ) 年 ②中学 ( ) 年 ③高校 ( ) 年 ④大学 ( ) 年 ⑤社会人 ⑥その他 ( )	

※の部分は○でお囲みください

キリトリ線

カレンダー注文書

貴店TEL　（　）
FAX　（　）

お名前	
お電話	
スーパーリアル麻雀 A2判　7枚綴り　価格1,800円	部
スーパーストリートファイターⅡX A2判　7枚綴り　価格1,500円	部

書店様へ：条件は全て買切です。

月　日

株式会社　新声社

さあ、皆さんお待たせしました！「真侍魂修羅絵巻」一の巻に続いて「真サムライスピリッツ決定版」を出すので決定版用のイラストを大募集するよ。新キャラだけでなく、旧キャラもどんどん描いてネ！

締め切り：12月21日(必着)

ドリフトアウト'94　スコア申請用紙

ポイント数	PTS.	月　日	達成
面数(クリア時はトータルタイム)		車　名	
難易度 タイム設定			

ゲームセンター			
名前			
住所		電話	

スコアネーム	
速く走るポイント・テクニックなど	

以上のスコアを記録したことを証します。

店長　印

締め切り：12月15日必着

※詳しくはP68～71をご参照ください。

キリトリ線

君こそゲーメスト　ハイスコア申請用紙

ゲーム名			
スコア	PTS.	月　日	達成
面　数		備考(タイム・残機)	
難易度 機数設定			

ゲームセンター			
名前			
住所		電話	

スコアネーム	
得点効率・稼ぎのポイントなど	

以上のスコアを記録したことを証します。

店長　印

キリトリ線

バックナンバーリスト

現在在庫がある希少なゲーメストバックナンバーを紹介するぞ。購入方法は、①右のページにあるすばらしい本屋さんに直接買いにいく、②近くの本屋さんに注文書（ついているハガキに欲しいNo.を記入）を持っていく、③東京、大阪のゲ屋に直接買いにいく（場所はP187参照）など数パターンある。全号収集した豪のものこそ、真のゲーマーといえるだろう。さあ、売り切れる前に買い集めよう！

No.50（'90年10月号）500円　ダークシール
No.52（'90年12月号）500円　AMショー'90
No.53（'91年1月号）500円　U.S.ネイビー
No.54（'91年2月号）500円　ゲーメスト大賞
No.55（'91年3月号）500円　ドラゴンセイバー
No.56（'91年4月号）500円　ストリートファイターⅡ
No.57（'91年5月号）500円　AOUショー'91
（付録）ゲームCD&ビデオオールカタログつき
No.64（'91年10月号）1000円　増刊　ストⅡ
（付録）かきおろし巨大ポスターつき
No.77（'92年9月号増刊）1200円　増刊　ストⅡダッシュ
（付録）ストⅡダッシュポスターつき
No.81（'92年11月号）1200円　増刊　1991オールカプコン
（付録）かきおろし巨大ポスターつき
No.84（'93年2月号）500円　第6回ゲーメスト賞
（付録）CAPCOMポストカードブックつき
No.87（'93年3月号増刊）1200円　増刊　ギャルズアイランド2
（付録）春麗　豪華ポスターつき
No.90（'93年5月号）530円　AOUショー'93
No.91（'93年5月号増刊）1200円　増刊　餓狼伝説2
（付録）大張正己かきおろしポスターつき
No.94（'93年7月号）530円　ワールドヒーローズ2
No.96（'93年8月号）550円　ワールドヒーローズ2
（付録）美樹本晴彦マクロスⅡ特大ポスターつき
No.97（'93年3月号増刊）580円　増刊　コミックゲーメストvol.4
No.99（'93年9月号）1200円　ワールドヒーローズ2
（付録）選べるマッドマン特大ポスターつき
No.102（'93年11月号増刊）1280円　増刊　サムライスピリッツ
No.104（'93年12月号増刊）980円　増刊　最新格闘ゲーム2

No.105（'94年1月号）550円　龍虎の拳2
No.106（'94年1月号増刊）1280円　増刊　餓狼伝説スペシャル
No.107（'94年2月号）550円　第7回ゲーメスト大賞
No.108（'94年2月号増刊）1280円　増刊　スーパーストⅡ
（付録）スーパーストⅡ特大ポスターつき
No.109（'94年3月号）530円　龍虎の拳2
No.111（'94年4月号）550円　スーパーストⅡX
No.112（'94年4月号増刊）1280円　増刊　ギャルズアイランド3
（付録）ギャルズカレンダーつき
No.113（'94年5月号）550円　AOUショー'94
No.114（'94年5月15日号）500円　スーパーストⅡX
No.115（'94年5月15日号）1280円　増刊　龍虎の拳2
（付録）SNK特大ポスターつき
No.116（'94年5月30日、6月15日合併号）500円　極上パロディウス
No.117（'94年5月30日号）1280円　増刊　バーチャファイター
（付録）バーチャファイターフルモーションポスターつき
No.118（'94年6月30日号）500円　極上パロディウス
No.119（'94年7月15日号）550円　スーパーストⅡX大会
No.120（'94年7月19日号）1280円　増刊　スーパーストⅡX
（付録）スーパーストⅡXポスターつき
No.121（'94年7月30日号）550円　ヴァンパイア
No.122（'94年8月15日号）500円　ヴァンパイア
No.123（'94年8月号増刊）1280円　増刊　ワールドヒーローズ2JET
（付録）ワーヒー2JETポスターつき
No.125（'94年9月号増刊）1280円　増刊　極上パロディウス
（付録）こいつ&あいつペーパークラフトつき
No.126（'94年9月30日号）530円　真サムライスピリッツ
No.127（'94年10月15日号）550円　バーチャファイター2
（付録）豪血寺一族2徹底ガイド

AM最強ゲームはどれだ!?
No.128（'94年10月30日号）550円　ダライアス外伝
No.129（'94年10月30日号増刊）1380円　ヴァンパイア
（付録）ヴァンパイア　スペシャルポスター
No.130（'94年11月15日号）530円　X-MEN
No.131（'94年11月30日号）530円　X-MEN
No.132（'94年12月15日号）530円　真サムライスピリッツ

ゲーメスト単行本

- ●ストⅡ　波動拳の謎　価格980円
- ●餓狼伝説の謎　価格980円
- ●侍魂の謎　価格980円

ゲーメストムック

Vol.1　サウンドコンプリート　スーパーストリートファイターⅡX　価格3500円
Vol.2　ザ・キング・オブ・ファイターズ'94　価格1280円

GMコミック&GMビデオ 既刊リスト

すばらしいビデオや、楽しいコミックスがほしい人は177ページのハガキの短冊に①希望タイトルの数量を記入（短冊に希望タイトルがない場合は、リストの中から選んで直接、本屋さんに注文してね）、②名前・電話番号・合計数を記入、③書店に短冊を持っていって注文する。以上で欲しいものがバッチリ手に入るぞ。またビデオに関しては読者サービス部の通販でも手に入るので136ページを参照してくれ。

餓狼伝説　画・LEO ADVER　作・[redacted]
・本誌に掲載された、あの餓狼伝説がコミックスになって帰って来た。　980円
アンダーカバーコップス①　古葉美一
・珍客の絶えない安槻荘を舞台にUCCの面々が繰り広げる珍騒動。　980円
ワールドヒーローズ2①　雑君保プ
・ゲーメスト読者の人気者、雑君先生の初期作品も収録。　980円
ダークエッジ　なかどくにひこ
・鋼鉄の都市に生きる者たちの熱き魂の鼓動が鳴り響くSFバトル。　980円
アクアリウム　須藤真澄
・もっこちゃんとお魚たちのほのぼの世界を堪能してください。　980円
出たな!!ツインビー①　吉崎観音
・おなじみコナミのツインビーをテーマに侵略者からドンブリ島を守る。　980円
なちゅらるアニマ　滝沢ひろゆき
・クスノキから現れた、精霊アニマと誠と仲間たちの物語。　980円
豪血寺一族①　貴城　輝
・大山礼児と豪血寺一族が異形の軍団と果てしない戦いを繰り広げる。　980円
龍虎の拳　画・天獅子悦也　作・石井ぜんじ
・現在、好評連載中の龍虎の拳2の第一部にあたる作品。　980円
餓狼伝説2・4コマ決定版
・テリー、アンディ、舞、餓狼2キャラたちが縦横無尽にボケまくる。　580円
サムライスピリッツ・4コマ決定版
・ガルフォードにパピィの名コンビの活躍が光る。　580円
餓狼伝説スペシャル・4コマ決定版
・スペシャルになって帰ってきた餓狼4コマ。皆のボケぶりもグレードアップ。
ワールドヒーローズ2・4コマ決定版
・ブロッケンや、マッドマンら、異色キャラが時空を超えて大活躍。　580円
ゲーパロ4コマグランプリ
・コミックゲーメストの4コマグランプリがついにコミック化。　580円
サムライスピリッツ・4コマ決定版　其ノ弐
・サムスピ4コマがさらに強烈になって帰ってきた。爆笑必至。　580円
龍虎の拳2・4コマ決定版
・龍虎フリークの技ならぬ芸の光る必見4コマ。中表紙：田島昭宇。　580円
コットン　水上広樹
・少女魔法使いコットンが相棒のシルク、アクリルと共に大活躍。　980円
SSディッカー　都築和彦
・死神こと墓掘りディッカーとユーコは花を育てるため旅をしていたが…。　980円
スーパーリアル麻雀PIVアンソロジー
・3姉妹の繰り広げる、楽しくて、ちょっぴりHなオムニバスストーリー。　780円
スーパーストⅡ 4コマ決定版
・またも出たお馴染みの4コマ劇場。新キャラメンバーも大活躍。　580円
魔法大作戦　竜騎兵
・剣と魔法の世界を描かせたら一級品の竜騎兵が描くファンタジー。　850円
究極戦隊ダダンダーン　伊藤霊一
・悪玉ハッピードロッパーズを打ち負かせ！　正義の3人組ダダンダーン。　850円
キャプテンコマンドー　戸橋ことみ
・コミックゲーメストで、1・2をあらそう人気マンガ、ついにコミック化。　850円
ヴァンパイアアンソロジー
・カプコンの人気ゲーム、ヴァンパイアをテーマにした、業界初のコミック。　780円

VIDEO

Ⓐ餓狼伝説2 6000円
Ⓑワールドヒーローズ2 6000円
Ⓒサムライスピリッツ 7000円
Ⓓ餓狼伝説2最強バトル 6000円
Ⓔ餓狼伝説スペシャル 7000円
Ⓕスーパーストリートファイターⅱ 6800円
Ⓖ龍虎の拳2 6800円
ⒽスーパーストリートファイターⅡX 7000円
Ⓘワールドヒーローズ2JET 6500円
Ⓙ極上パロディウス 6000円
Ⓚヴァンパイア 6800円
Ⓛザ・キング・オブ・ファイターズ'94 6500円

10月21日現在

めざせハイスコア!!

格闘ゲームが強い強いといわれるが、ハイスコアの申請を見てみるとダライアス外伝が以外に多い。この状態、長く続くかな?

プレイランド　エフワン　☆＝4（6）

宮城県仙台市青葉区中央2－6－6タベイビルB1　☎(022)261－5782

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ガンバード（マリオン）	1,641,200	飯屋（R T）	2周ALL㊈ 1周 94万
2	ガンバード（鉄）	1,302,700	お師匠	2－5　ボス㊈
3	ガンバード（アッシュ）	1,313,700	戦国人	2－6　㊈
4	ガンバード（ヤンニャン）	1,253,700	Y. S	2－4　㊈ 列車㊒
5	ガンバード（バルナス）	1,208,100	MAT	2－4　㊈
6	極上パロディウス（ミカエル）	3,408,500	ELHV－YDL	S・STAGE㊈
7	V・V	34,343,510	飯屋（三蔵のり子）	ALL　㊇
8	スーパーストリートファイターⅡX（サガット）	2,017,200	ICE	ALL　㊈
9	スーパーストリートファイターⅡX（春麗）	1,967,700	MR	ALL　㊈
10	バーチャファイター（ジェフリー）	1′18″86	仙台スマキ屋本舗 大代表　板垣孝徳	ALL

ゲームセンタードリーム　☆＝1（14）

宮城県仙台市青葉区中央2－1－17東四ビルB1　☎(022)224－1046

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ぷよぷよ通	340,649	ヤス	ALL
2	豪血寺一族2（チンネン）	2,296,100	WDK	7人目
3	疾風魔法大作戦（ミヤモト）	1,358,204	戦国人	2周ALL 連なし
4	ガンバード（マリオン）	1,151,800	飯屋（Shooting BAKA）	2－3 連なし
5	ダライアス外伝（下V'ゾーン）	4,002,290	飯屋SB	クリアなし 連なし
6	ダライアス外伝（上Z'ゾーン）	4,048,490	飯屋SB	クリアなし 連なし
7	ダライアス外伝（上Vゾーン）	10,152,560	ELHU－YDL	ALL 連なし
8	ダライアス外伝（Xゾーン）	7,589,000	仙台A研 安協マンX	ALL 連なし
9	ダライアス外伝（下Zゾーン）	5,452,340	仙台A研 一安協マンZ	ALL 連なし
10	ダライアス外伝（Yゾーン）	8,896,910	仙台A研 一安協マンY	ALL 連なし

ハイテクセガ青森&新町　☆＝0（13）

青森県青森市新町1－8－10　☎(0177)34－3737

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝	8,394,900	彼の名は「島村」 悩める21歳	XゾーンALL S4－B1－C3
2	ダライアス外伝	10,408,230	奴の名は「大輔」 キャラメル2.1個	YゾーンALL S4－B3－C5
3	ダライアス外伝	10,912,800	発見！ジョリ34号 この期に及んでVer	VゾーンALL S4－B3－C5
4	ダライアス外伝	8,313,490	K K	WゾーンALL S4－B1－C3
5	ダライアス外伝	6,660,350	セクシーボデー　響	ZゾーンALL S2－B?－C?
6	ヴァンパイア	1,435,700	カイ・ハンセン	ザベルALL P×20 D×9
7	疾風魔法大作戦	1,319,276	天と地と	ニルヴァーナ 2周ALL
8	痛快ガンガン行進曲	198,335	アンドロイド　瞬	剛ALL㊙
9	痛快ガンガン行進曲	195,305	フェニックス　一発	シンALL㊙
10	ワールドヒーローズ2 JET	242.90	紋別からの刺客 D・中沢	J・カーンALL

ゲームプラザヴィクトリア　☆＝3（23）

北海道札幌市南区澄川4条3－3－11　☎(011)813－6025

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2（キング）	3,302,690	亜美ちゃん－たちゅる	ALL　2ミス D×6
2	ワールドヒーローズ2JET（C.キッド）	251.95	PHU－SDR	ALL
3	餓狼伝説スペシャル（ギース）㊈㊙	2,649,000	QSR－リキさま!!	ALL㊇ D×24
4	極上パロディウス（こいつ）㊈	3,607,600	KRL－バイキン	SPステージ
5	雷電DX（上級）㊈	6,212,860	DNQ	2－7
6	ヴァンパイア（モリガン）	947,100	TTC	ALL
7	スーパーマッスルボマー（アストロ）	5,294,100	チャンピオンゲーム 佐々木	ALL
8	スーパーマッスルボマー（ブドー）	4,695,100	EDO 本田部屋親方	ALL
9	スーパーマッスルボマー（セイバー）	5,019,600	カニのじ	ALL
10	バーチャファイター（ラウ）	56″41	TZR	ALL

プレイランドファンタジア&バレンシア　☆＝0（5）

秋田県本荘市出戸町岩淵下103ジョイフルシティ本荘内2F　☎(0184)24－5278

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ヴァンパイア（ガロン）	603,200	エロッペ	1コインALL
2	ダライアス外伝（V'ゾーン連付）	7,254,290	「s」GALAXY －いけだ!!	1コインALL 残×3
3	ダライアス外伝（Vゾーン連付）	9,355,760	ギャヲいけ	1コインALL ノーミス
4	ダライアス外伝（Yゾーン連付）	7,387,700	「s」GALAXY －いけだ!!	1コインALL 残×3
5	ダライアス外伝（Xゾーン連付）	5,646,080	ギャヨいけ	1コインALL 残×1
6	ガンバード（アッシュ）	748,500	極悪店長	2－1
7	ガンバード（ヤンニャン）	831,600	極悪店長	2－2
8	ガンバード（マリオン）	683,700	極悪店長	2－1
9	ガンバード（バルナス）	775,600	極悪店長	2－1
10	ガンバード（鉄）	696,700	極悪店長	2－1

プレイシティキャロット八戸店　☆＝0（5）

青森県八戸市六日町33　☎(0178)44－8580

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ザキングオブファイターズ'94（ブラジル）	350,820	田面木まもきち	ALL
2	ザキングオブファイターズ'94（メキシコ）	312,400	松園くにきち	ALL
3	ヴァンパイア（ガロン）	730,100	波塚ひろきち 水嶋君電話くれ　金田	
4	ヴァンパイア（フェリシア）	718,400	石堂かずみきち	
5	ヴァンパイア（モリガン）	725,600	さくさべもときち また来てね	ALL
6	リッジレーサー2（T.T）	3′14″930	石山かずきち	
7	リッジレーサー2（上級）	3′38″540	二ツ家EROきち	
8	スーパーストリートファイターⅡX（ダルシム）	1,267,500	市川あつきち 合格おめでとう記念	ALL
9				
10				

NTK2店集計　☆＝0（17）

北海道恵庭市本町113　☎(0123)33－2271

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーマッスルボマー	3,027,300	あっし	セイバー 1coinALL
2	ダライアス外伝	9,031,010	おじさんYAS	ABDGLQV 1coinALL
3	ダライアス外伝	5,421,890	おじさんYAS	ABDCLQW 1coinALL
4	ダライアス外伝	4,493,990	おじさんYAS	ABEINSX 1coinALL
5	ダライアス外伝	7,446,100	おじさんYAS	ABEINSY 1coinALL
6	ダライアス外伝	4,088,840	おじさんYAS	ABEINTZ 1coinALL
7	豪血寺一族2	1,753,800	KAN	お志摩 最後まで
8	豪血寺一族2	1,069,100	EL－LSK	大山　礼児 10人目
9	真サムライスピリッツ	17,290	SPY	幻十郎 2人目
10	真サムライスピリッツ	35,210	圭　市（一）	覇王丸 4人目

JOYCOM'S　☆＝9（42）

福島県いわき市平字白銀町1－4　☎(0246)23－2965

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（Vゾーン）	11,178,240	本日雨のため欠席です　BAN－D	ALL　㊈ 以下ノーマル設定
2	ダライアス外伝（Yゾーン）	10,615,790	どうする雀鬼5！ 清水健太郎	ALL　㊈
3	ダライアス外伝（Xゾーン）	10,045,160	ときめき♡教教祖様 神楽坂　優菜	ALL　㊈
4	ダライアス外伝（V'ゾーン）	10,001,870	チャプター超ヘタです　F'－Ch㊈	ALL　㊈
5	ダライアス外伝（Wゾーン）	9,770,570	小池ボンバーズ初代総長！アンドレNORI	ALL　㊈
6	ダライアス外伝（Zゾーン）	9,556,720	又、個人申請に負けました。byウルフの人	ALL　㊈
7	ダライアス外伝（Z'ゾーン）	8,660,510	本人曰く奇跡だそうです。　BAN－D	ALL　㊈
8	豪血寺一族2（アニー）	5,291,800	Ⓕ	ALL　㊈
9	ガンバード（鉄）	928,500	生活をかけてます（何に？）　EIT	2－2　㊈ 千葉◯子に？
10	痛快ガンガン行進曲（ボビー）	183,245	へきるちゃん	ALL

ゲームコーナーロム　☆＝2（6）

宮城県仙台市太白区向山2－2－17　☎(022)262－9065

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ガンバード（マリオン）㊈	1,700,200	飯屋 Transfix　M	2周ALL 1周目94万
2	ガンバード（ヤンニャン）㊈	1,373,400	Y. S.	2－6
3	ガンバード（バルナス）㊈	1,014,000	MAT	2－3
4	クイズゴーストハンター	1,413,400	China²－國	ALL 99%
5	カイザーナックル（梨花）	1,328,200	あぶそ㊇	ジェネラル
6	極上パロディウス（こいつ）㊈	2,519,200	HG團	ALL
7	トップハンター	612,300	がいきち	ALL
8	キャメルトライ（ビキナー）	1′35″6	OMI	ALL 青玉
9				
10				

プレイシティ24　☆＝6（18）

北海道旭川2条8丁目　☎(0166)23－5089

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターⅡX（サガット）㊈	2,603,700	SHADOW	ALL　42R Ⓟ1－1－2
2	スーパーストリートファイターⅡX（フェイロン）㊈	2,184,600	SHADOW ほにゃZUに負け	ALL　39R Ⓟ3－1－0
3	スーパーストリートファイターⅡX（T・ホーク）㊈	1,379,600	SWAT－AMP 114万くらいでベガ	ALL Ⓟ4－6－2
4	ガンバード（アッシュ）㊈	1,178,000	マリ夫	2－4
5	エイリアンVSプレデター（ダッチ・シェーファー）㊈	6,076,200	AGO（0点） あと50万くらい？	ALL　残×0 27日に消滅予定
6	ダライアス外伝（上Vゾーン）㊈	11,386,520	SHADOW	ALL Ⓑ4－5－4
7	ダライアス外伝（Wゾーン）㊈	9,372,750	魔B党　K O	ALL Ⓑ4－3－4
8	ダライアス外伝（Yゾーン）㊈	9,650,370	NKIII－根岸京三郎	ALL Ⓑ4－3－4
9	ダライアス外伝（下Zゾーン）㊈	10,575,110	BELLDANDY Ⓑは残機－ボム－捕獲	ALL Ⓑ4－4－5
10	ダライアス外伝（下V'ゾーン）㊈	10,185,370	BELLDANDY 6匹とれません	ALL Ⓑ4－3－5

モンテカルロ　☆＝3（19）

群馬県高崎市中紺屋町11　☎(0273)23－2361

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ガンバード（ヤンニャン）	866,100	実は中島くん♡	2　2 悪い見本
2	ラグナロク（アンクルベアード）	4,431,450	SnRun　YASUKI	1cALL ㊈付
3	極上パロディウス（こいつ）	2,250,300	バブルツンフォニー入荷希望のS・S	ALL ㊈付
4	ヴァンパイア（ビシャモン）	1,396,600	ほんとはやすきんん	1cALL ゴミ以下
5	リッジレーサー2	3′15″855	まだまだ甘いっス JEY－J　T. W	T・TMT B.L　1′05″208
6				
7				
8				
9				
10				

ハイスコア通信 お店から①

●ハイテクセガ青森店&新町（青森）
ぷよぷよ通は乱入台になりました。4人用ではありません。KANZUは紋別に強制送還されました。

●プレイランドエフワン（宮城）
H・N氏、中野氏、ご来店ありがとうございました。中野氏には大変お世話になりました。またのご来店をお待ちしております。
by担当Z

●JOYCOM'S（福島）
〈尋ね人〉YAEへ。これを見たら店にTELしろ。
―常連一同―

●モンテカルロ（群馬）
地道な宣伝活動の結果、多少フライングパワーディスクをやる人が増えています（本当に多少）。手前ミソかもしれませんが、デコのゲームって決して派手ではないけれど、やり込めばやり込むほど旨みの出てくる佳作が多いと思います。
P.S.フライングパワーディスクはまだ怪しい技「悪魔の人差し指」というのが流行中。いきなりやられると、まず1回はひっかかる。考案者の某店員は「まだまだオレはすべてを見せちゃいないぜ、フフッ」と不気味な笑いを浮かべています。

●サーカスワールド（栃木）
12月ごろ、真侍魂の大会をやる予定です。

●ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
都内のストⅡXの強者共を蹴散らすべく、意気揚々をビッキーズに乗り込んだ（10月15日）越谷戦士たち。1回戦は3－0で相手をくだし、「いけるか?」と思った瞬間、K・Kガイルチームに1－3で完敗。「やっぱり修業が足らないッス」
P.S.自分は強いと思っている人、越谷で対戦してください。「みんな待ってるぜい!!」
byガイル復活を企む（ほーおーじ）FLN

君こそゲーメスト!

その1

バーチャコップ		☆ 9,999,999+α	全国5店、個人申請1名の皆様	
クイズゴーストハンター		☆ 1,339,300	かずぞう	ガリバー熊谷 (埼玉)
ダライアス外伝	上Z (Z')	☆ 連11,529,110	GGE-星白金-HIR	ノーベル&ヒノーズ下井草 (東京)
	上V	☆ 連12,795,170	TYR−HIM	
	W	☆ 連11,934,050	GMT−VAN	ハイテクセガ大船 (神奈川)
	X	☆ 連12,207,260	KFC-星白金-IML	ノーベル&ヒノーズ下井草 (東京)
	Y	☆連 12,355,800	T. Clue−rカモネ	扇ケ丘レジャーセンター (石川)
	下Z	☆ 連12,344,910	GGE-RBN(一月だけ) -LOGIN	ゲームスポットアテナ (東京)
	下V(V')	☆ 連11,552,150	近江からの使者	アイリン夢空間 (岐阜)
ガンバード	アッシュ	☆ 連1,540,400	AXIOM−H Y(奈) (2周目3面街)	プレイシティ NASA杉本町 (大阪)
	バルナス	☆ 連1,783,200	ミー	
	マリオン	☆ 連1,700,200	飯屋 Transfix−M	ゲームコーナーロム (宮城)
	ヤンニャン	☆ 連1,836,400	DBL−らじあめ(中)	個人申請 駿河台アリエス (東京)
	鉄	☆ 2−6 連1,351,000	GGE−VXV	タウンスポットプレイランド (大阪)
豪血寺一族2	大山礼児	☆ 4,024,800	★-暗黒黒子-個師団	チャレンジバンバン (愛媛)
	孤空院金田朗	☆ 3,379,700	FAD−A. T	
	陳念	☆ 連10,939,000	荏原に喧嘩を売っている危険人物(祭)POW様	個人申請 ゲームステージYou&You 中延店 (東京)
	破鳥才蔵	☆ 連2,572,100	Fe	AMスクエア You&I (岐阜)
	キース・ウエィン	☆ 連5,173,000	ATF−©	個人申請 ハイテクセガ高崎 (群馬)
	アンジェラ・ベルテ	☆ 2,078,500	STR	ノーベル&ヒノーズ下井草 (東京)
	ホワイト・バッファロー	☆ 連必2,515,400	俺も見たいぞうわさの姫子 DMJ−狼少女(金)	ゲームスポットアテナ (東京)
	サハド	連必2,976,800	出てこいはるこん! (アピア・チャチャ〜)	
	お志摩	☆ 連必2,994,900	オッシーお志摩と云うシャレをR. Yに捧ぐ	荏原ゲームコーナー (東京)
	アニー・ハミルトン	☆ 6,402,900	D. WIN DIO	ゲームプラザ (熊本)
	花小路クララ	☆ 4,528,400		
クイズ&ドラゴンズ		☆ 2,982,100	FAD−JAN	チャレンジバンバン (愛媛)
疾風魔法大作戦	ミヤモト	☆ 連1,754,107	KMC−TEM(武)	ゲームセンターコパⅢ (神奈川)
	ボーンナム	連1,667,447	QQQ	
	チッタ	連1,707,327	ウーキーMST	
	キックル&レイクル	連1,628,417		
	ブルギン	連1,546,787	どらてん	タウンスポットプレイランド (大阪)
	ニルヴァーナ	☆ 連1,722,357	G.M.C.R−I	モンキーハウス本館 (福岡)
	オネスト・ジョン	連1,611,858		

今回のトップはバーチャコップから。もうすっかりお馴染みとなりました。セガのポリゴンを使用した新製品です。初集計ながらカウンターストップが出てしまいました。個人申請をしていただいたスコアネーム・ジャスティス典子さんの申請用紙によると、1面はとにかくジャスティスを狙うよりも、相手1人に対し全弾撃ち込むつもりで倍率アップを狙うようです。そして×9まで倍率を上げたところでジャスティスの出番。しかし、敵の出現場所をしっかりと頭に叩き込まなければならず、狙いも正確でなくてはなりません。ちなみに、3面のヘリを倒したところでカンストしたようです。いずれにせよ今回をもって打ち切りとさせていただきます。お疲れ様でした。

クイズゴーストハンターは今回初集計ですが、すでに申請が4店しかない状況…これからの出回りに期待しましょう。ちなみに今回のトップはすでに100%クリア。しかし、2位・3位との差はほとんどなくダンゴ状態なので、この先はどこが抜け出してもおかしくありません。

お次はダライアス外伝。今、全国で一番スコアが盛り上がっている機種じゃないでしょうか。前回は、1000万前後のスコアが中心でしたが、すでに1200万の争いに入っています。さらに、ノーミス・ボンバー5つ残しはおろか、中ボスを全部仲間にするというのはすでに当たり前の世界に…凄まじい攻略スピードです。ゾーンによっては512待ちになっているという噂もあるくらいです。やはりこうなったら、腕ももちろん

(181ページに続く)

プレイシティキャロット二荒店 ☆=1 (14)

栃木県宇都宮市二荒町9−4渋田ビル1F ☎(0286)34−0611

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2 (ユリ)	2,941,580	PST−ヒ(流)PERO まだまだ・・・・	1コインALL P×2 D×10
2	龍虎の拳2 (ジョン)	2,054,140	くどうてつあき	1コインALL
3	餓狼伝説スペシャル (ギース)	1,269,500	再就職おめでとう! す ちょスペシャル	1コインALL P×9
4	エイリアンVSプレデター (リン・クロサワ)	5,270,500	いっぱい増えた♡ VPT−鉄乳娘♡	1コインALL エブリ設定 残6
5	エイリアンVSプレデター (P.ウォーリアー)	3,811,800	110 (実家は本屋さん)	1コインALL エブリ設定 残3
6	リッジレーサー2	3'16"495	ジャンキー(狂)	MT 4周設定
7	豪血寺一族2 (礼児 大山)	1,335,100	愛と青春のザンジバル	ラスボス前 連付 A+C、B+D付
8	豪血寺一族2 (キースウエイン)	1,174,200	塩尻 この前なんで来なかった〜今すぐ来い	8人目で死亡連付 A+C、B+D付
9	ハレーズコメット	5,009,830	最近 年を取ったので体が弱くなったよ(秀)♥	R30 0%×4 連無
10	ギャラガ	281,880	極楽念仏地獄 酔堂玉金	R29エブリ設定

サーカスワールド

栃木県小山市喜沢1475−34 ☎(0285)23−8078

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	痛快ガンガン行進曲	168,525	K. WAL	李
2	痛快ガンガン行進曲	123,945	BBC小林	キサラ
3	デイトナUSA	2'57"04	LTS	中級
4	ラグナロク	2,130,650	YOK	6面
5	ななめでマジック	312,709	KKK	
6	ヴァンパイア	791,000	AAA	ザベル
7	ワールドヒーローズ2JET	220.16	CIBIのSIVA	リョウコ
8	龍虎の拳2	915,440	AMM	リョウ
9	龍虎の拳2	912,340	AMM	タクマ
10	サムライスピリッツ	722,030	BA7	ナコルル

今市ゲームセンター ☆=1 (10)

栃木県今市市今市1111 ☎(0288)21−1429

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターⅡX (ケン)	2,213,100	HAK	ALL 爪×2
2	スーパーストリートファイターⅡX (ディージェイ)	1,688,500	AMG−MER(遊)(優)	ALL (連)
3	豪血寺一族2 (陳念)	2,929,300	RSIAR−MYSⓉ	R=11
4	ダライアス外伝 (Zゾーン)	8,089,520	AMG−MER(遊)(し)	ALL (連)C×2 残3B×2
5	ダライアス外伝 (Vゾーン)	8,749,930	HAKⓂ	ALL 残3 (連) B×4 C×2
6	ダライアス外伝 (Yゾーン)	8,945,740	AMG MER(遊)(ま)	ALL 残4 C×2 (連)
7	ダライアス外伝 (Wゾーン)	5,449,780	HAK(ま)	ALL 残1 C×2 (連)
8	雷 電DX (練習)	9,576,720	AMG−MER(遊)(二)	−5 (連)
9	雷 電DX (初級)	3,391,500	HAK(か)	ALL (連)
10	ザキングオブファイターズ'94 (イギリス)	415,400	AMG−MER(遊)(優)	ALL P×13 (連)

コスモランド ☆=1 (1)

茨城県鹿島郡鹿島町宮中4−1−21 ☎(0299)84−1991

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝 (Yゾーン)(連)	8,590,740	EASY (あ)	ALL
2	ダライアス外伝 (下Zゾーン)(連)	8,458,490	EASY (あ)	ALL
3	ダライアス外伝 (上Vゾーン)(連)	7,182,090	EASY (あ)	ALL
4	ダライアス外伝 (上Zゾーン)(連)	6,143,920	EASY (あ)	ALL
5	ダライアス外伝 (Xゾーン)(連)	5,094,250	EASY (あ)	ALL
6	ダライアス外伝 (下Vゾーン)(連)	4,993,810	EASY (あ)	ALL
7	ダライアス外伝 (Wゾーン)(連)	4,633,530	EASY (あ)	ALL
8	ヴァンパイア (デミトリ)	1,069,100	霜月 隆	ALL
9	ヴァンパイア (サスカッチ)	1,024,300	EASY (あ)	ALL
10	エイリアンVSプレデター (ウォーリア)	4,798,800	Y. K	ALL

ギャレッソ津田沼店 ☆=2 (5)

千葉県船橋市前原西2−15−16酒井ビル ☎(0474)74−4761

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	5,424,940	RUSS PIS	1cALL (連)付 残0残B2仲間2
2	ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,943,950	BAD	1cALL (連)付 残4残B5仲間6
3	ダライアス外伝 (Wゾーン)	9,862,740	KSD−HAT−木野Ⓙ	1cALL (連)付 残4残5仲間4
4	ダライアス外伝 (Xゾーン)	9,077,630	M. I	1cALL (連)付 残4残B4仲間3
5	ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,972,750	E. O	1cALL (連)付 残4残B3仲間5
6	ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,238,350	Ⓑ−SATSUMA	1cALL (連)付 残4残B4仲間5
7				
8	クイズ&ドラゴンズ (アマゾン使用)	2,809,300	G. M. C. MARⓌ	1cALL
9	デイトナUSA(初級)	2'13"60	CYR−JUN (立場無いひと)	完走 TAMT
10	ライトブリンガー (マッシュ)	7,659,770	佐高 晶	1cALL

ゲームプラザコトブキ ☆=1(1)
埼玉県浦和市白幡5－1－28　☎(048)838－6631

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝(連)(V'ゾーン)	10,558,530	GPK－STK	ACFJOUV' 残4・C6・B4
2	ダライアス外伝(連)(Vゾーン)	10,559,940	BTM－KSM(恵)	ACEHLQV 残4・C4・B3
3	ダライアス外伝(連)(Xゾーン)	9,017,490	BTM－KSM(恵)	ACEHMSX 残3・C4・B2
4	ダライアス外伝(連)(Yゾーン)	8,482,130	ちぇる	ACEHMSY 残3・C3・B2
5	ダライアス外伝(連)(Wゾーン)	7,252,220	GPK－のび	ACEHMRW 残2・C1・B2
6				
7				
8				
9				
10				

プレイランドスカイシアター ☆=36(197)
埼玉県深谷市西島町2－20－25　☎(0485)73－8667

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝(上Vゾーン)(連)	11,132,660	えび地獄	ALL
2	ダライアス外伝(Wゾーン)(連)	10,219,940	えび地獄	ALL
3	ダライアス外伝(Xゾーン)(連)	5,368,220	SC－MIZ	ALL
4	ダライアス外伝(Yゾーン)(連)	9,325,410	TEC EXE	ALL
5	サムライスピリッツ(タムタム)(必)	ALL	ワイのタムタムは？魔王W(子)	R Tさん来店ありがとう！
6				
7				
8				
9				
10				

八千代プレイランドカーニバル ☆=5(151)
千葉県八千代市八千代台東1－6－17　☎(0474)85－2235

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝(V'ゾーン)(連)	11,403,780	B -SATSUMA	ALL 残×4 B×5 仲間×6
2	ダライアス外伝(Vゾーン)(連)	10,970,240	ごんべえ(M)	ALL 残×4 B×5 仲間×4
3	ガンダムEXレビュー シャア・ゲルググ(連)(必)	1,547,900	ELPEO(認)	ALL B×6 D×2
4	極上パロディウス(タコスケ)(連)	2,376,900	SUR－やったぜクリアー天罰(犯)	ALL
5	餓狼伝説(ジョー・東(连))	1,671,200	ごんべえ(M)	ALL (P)×9 (D)×10
6	ダライアス外伝(Wゾーン)(連)	9,970,470	SUR－FCM(犯)	ALL 残×4 B×4 仲間×4
7				
8				
9				
10				

ゲームイントーヨコ北越谷店 ☆=1(2)
埼玉県越谷市大沢3－6－12　☎(0489)79－4320

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	豪血寺一族2	1,592,100	ババマス(ババァーマスター)(羽)chy	お志摩
2	ライトブリンガー(グレン)	7,055,790	GAUT－G・GET	オール・残0
3	ソルダム(ノーマル)	218ライン 1000万+α時	GAUT－あげおたむのすけ	1段(F)×4 10段(F)×1
4	ライトブリンガー(ヴォルド)	7,988,590	あーき	オール・残0
5	ダライアス外伝(Z'ゾーン)	10,976,710	GAUT－Y. T発狂山	残×4 B×5 C×6 10万おち
6	ダライアス外伝(Vゾーン)	12,633,470	DBL－GAUT－NAI(はは～状態)	残×4 B×5 C×6
7	ダライアス外伝(Yゾーン)	10,866,820	MIL(はちだけby FIN)	残×4 B×3 C×5
8	ダライアス外伝(V'ゾーン)	11,415,490	GAUT－ユング	残×4 B×5 C×6
9	K.O.F'94シングル&団体戦 10/9	シングルマッチ 優勝 団体戦 優勝	飲み頃王子(魔法少女 飲み頃一族(タコ助・	友の会・会長) はますけ)
10	バーチャファイター	いよいよトーヨコも参戦!!	大会開催予定!! バーチャ 戦士イッチ	一登場の巻!!

熊谷ガリバー ☆=11(31)
埼玉県熊谷市筑波2－49－8　フォーラム秋山ビル1F・B1　☎(0485)21－7821

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝(Vゾーン)	11,346,640	まだだめ AJSP－たま夫	ALL (連)付
2	ダライアス外伝(Z'ゾーン)	10,166,100	だめだめ AJSP－たま夫	ALL (連)付
3	ダライアス外伝(V'ゾーン)	8,495,520	AJSP－たま夫	ALL (連)付
4	ダライアス外伝(Y'ゾーン)	8,368,220	PGP 羅夢	ALL (連)付
5	ガンバード(マリオン)	1,355,500	DAB S	2 6三本柱 (連)付 1周92万
6	ガンバード(アッシュ)	989,000	A Z	2－3 (連)付
7	クイズコーストハンター	1,339,300	かずぞう	ALL 100% 横島 まだまだ
8	ななめでマジック	466,473	YOUマッチ	ALL
9	雷 電DX(練習コース)	5,040,920	PGP－LUM	ALL (連)付
10	雷 電DX(上級コース)	5,314,940	TAK	2－8 (連)付

GAME in DAIEI ☆=3(18)
千葉県市川市南八幡4－1－7駅前ビルB1F　☎(0473)76－9764

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ガンバード(ヤンニャン)	1,748,900	NLB－M A	ALLクリア(連なし)
2	ガンバード(バルナス)	1,140,800	NLB－M A	2－3(連なし)
3	ガンバード(アッシュ)	859,200	星 ばえ夢	2－2(連なし)
4	ダライアス外伝(Vゾーン)	12,381,890	MIRAGE－NLB－MAX(ち)	ALL(連付)
5	ダライアス外伝(V'ゾーン)	10,997,600	MIRAGE－NLB－MAX(ち)	ALL(連付)
6	ダライアス外伝(Yゾーン)	10,209,760	MLB－T. K	ALL(連付)
7	雷 電DX(初級)	7,116,320	MLB－M A	ALL 1P使用(連付)
8	ぷよぷよ通	250,685	SEP－TEN	ALL
9	クイズゴーストハンター	1,298,500	MIRAGE－NLB－MAX(ち)	1coinALL
10	ダライアス外伝(Wゾーン)	10,138,770	MIRAGE－NLB－MAX(ち)	ALL(連付)

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=1(18)
東京都豊島区東池袋3－1－4サンシャインシティ文化会館B1　☎(03)3983－0618

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	豪血寺一族2(アニー・ハミルトン)	2,336,300	COCO三浦&渋谷式&都月丸	ラスボス落ち
2	豪血寺一族2(陳念)	714,700	島添勇輔	3人抜き
3	豪血寺一族2(ホワイト・バッファロー)	287,100	細田哲史	5人抜き
4	ガンダムEXレビュー	422,700	都月丸	ALL ドルメル使用
5	ヴァンパイア(ザベル)	842,400	荒川区の奥田恭行だ!!	ALL
6	ガンバード(アッシュ)	928,700	BET'50の店員いの	2－2(工場→森)
7	雷 電DX(練習)	3,191,710	つかれたべーKNP(おー)	ALL
8	雷 電DX(上級)	528,540	スモチ	
9	だるま道場	323,500	AKI	ALL
10	ハットトリックヒーロー'93	49	行田貴弘	コロンビア使用 最終戦

ポニーワールド・ザ・コング ☆0(6)
埼玉県所沢市緑町1－3－7　☎(0429)25－1551

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターⅡX(ケン)	1,583,200	PUSSY	
2	カイザーナックル(武龍)	1,062,500	JYORU	
3	痛快ガンガン行進曲(条)	189,680	PUSSY	
4	痛快ガンガン行進曲(フーマ)	171,820	PUSSY	
5	カイザーナックル(梨花)	1,236,500	マーチンはGood	
6	龍虎の拳2(タクマ)	1,666,880	永井原彦	
7				
8				
9				
10				

ゲームコーナーヤングパレス ☆=3(7)
千葉県鴨川市横渚884－6　☎(04709)3－6431

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ヴァンパイア(フェリシア)連付	1,729,900	URD－NAD 全日本黙認団ウキィ輪	ALL ALL(P) (D)×4
2	ヴァンパイア(モリガン)	1,526,300	ASS－ノシー西 モリチチたまさんキ	ALL(P) (D)×3 3万×4オチ
3	ヴァンパイア(ガロン)連付	1,383,700	空色リボン－茶柱 最近はマリオン♡	ALL
4	ダライアス外伝(Vゾーン)	9,546,670	URD NAD 求む！あやしいアイス	ALL 残×4 (B)×4
5	豪血寺一族2(アニー)	3,875,300	URD－NAD 求む！すてきなお姉さん	ALL
6	対戦ぱずるだま(ユミ)	1,449,400	サルコビッチ	ALL ゲーマーモード
7				
8				
9				
10				



君こそゲーメスト!

その2

スーパーストリートファイターⅡエックス	ケン	☆ 連3,061,900	Kiku	ゲームコーナーフジ（東京）
	E・本田	連2,371,500	NAM	サブカルチュア（福岡）
	ブランカ	連2,510,800	EST	
	サガット	連2,603,700	SHADOW	プレイシティ24（北海道）
	フェイロン	連2,184,600	SHADOW ほにゃZUに負け	
ライトブリンガー	アッシュ	15,183,770	D. WIN LVI	ゲームプラザ（熊本）
	ヴォルド	13,724,530	D. WIN ZIC	
	システィー	13,193,280	D. WIN KJK	
	グレン	9,229,520	SSC－ネズミ	キャッスル&YOU²（東京）
ダンジョン&ドラゴンズ	ファイター	1,157,725	ファイター専門 ラミヤリョウ念願達成!!	個人申請 大一ゲームセンター（熊本）
	クレリック	1,130,323	BAD	個人申請 トミーナムコ（群馬）
ファイナルラップR		2′ 30″ 36	K. I	プレイシティキャロット松本（長野）
究極戦隊ダダンダーン	小鉄	2,419,350	緊張勝ちしました IAC－MAK	個人申請 ジョイサンモール（広島）
	アン	1,249,650	でん先生	プレイシティNASA杉本町（大阪）
	イーグル	1,500,100		
龍虎の拳2	キング	3,302,690	亜美ちゃんーたちゅる	ゲームプラザビクトリア（北海道）
	ジャック・ターナー	2,296,090	ズーネー（オッシー白目が恐い!）	ゲームスポットアテナ（東京）
	ユリ・サカザキ	連3,139,180	RBN-龍咲海-ま'いん	ノーベル&ヒノーズ下井草（東京）
	ロバート・ガルシア	連2,488,350	KMC－IZAⓉ	ゲームセンターコパⅢ（神奈川）
バーチャファイター	アキラ	52″ 18	INGS－FANⓗ	個人申請 ユニワールド牧野店（大阪）
	カゲ	必59″ 19	Z氏に感謝!! COOD-H.Yⓜ	個人申請 ゲームタウン（福島）
	ラウ	☆連必50″ 79	PROFESSOR	プレイシティNASA杉本町（大阪）
	サラ	55″ 49	Seize－KKK	
	パイ	必1′ 15″ 14	でん先生	
バツグン	タイプB 連なし	22,901,390	かりブTO狂ⓝ&山本 武志	個人申請 ハイテクセガ東松山（埼玉）
	タイプC 連付き	24,084,630	WGFC－DUE	ホワイトハウス箱崎（福岡）
スーパーストリートファイターⅡ	キャミィ	2,040,000	まさかの本田スタート G.M.C.URA㊉	ゲームコーナーフジ（東京）
餓狼伝説スペシャル	アンディ・ボガード	必2,646,100	CX深夜箱根彫刻の森美術館CM♡VAP㊊	荏原ゲームコーナー（東京）
	ビリー・カーン	連必2,539,500	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間（岐阜）
	ギース・ハワード	連必2,649,000	QSR－リキさま!!	ゲームプラザビクトリア（北海道）
エメラルディア	ノーマルモード 最少レベル	61	もうやんない VGC－CAB	プレイランドラスベガス（東京）
餓狼伝説	ジョー東 連付き	1,671,200	ごんべい	八千代プレイランドカーニバル（千葉）

やり込み命でしょうか。長い戦いになりそうです。

続きますはガンバード。次第に、2周ALLされているキャラがで始めましたが、残念ながら「鉄」のみクリアならず。しかも、前回と同じ面数の2－6止まりという厳しい状況です。やはり移動速度が遅く、ボンバーで緊急回避できないのはつらいようです。

豪血寺一族2は今回からキャラ別集計開始。東西さまざまな顔ぶれが入り乱れての大混戦となっています。しかし、キャラによってはまったく人気がなく、本家お梅はクリア者が出なかったため今回は見送り。孤空院干滋にいたっては申請数ゼロという状況。さすがにこれだけの大所帯になると穴がでてしまうのは仕方がないのか。

クイズ&ドラゴンズは凄まじい接戦になっています。この先、目が離せません。やはりクイズゲームはひたすら覚えるしかない?

疾風魔法大作戦はここに来て大幅な伸び、170万台が出始めています。とくに、ミヤモトとニルヴァーナはキャラの性能が高いだけに人気も抜群、レベルも高くなっています。

オペレーションラグナロクは大幅な記録更新ではないものの連付き・連なし両部門で記録更新。まだ余力はあるのでしょうか。

痛快GANGAN行進曲は以前にも告知しましたが、必ず2分設定（工場出荷設定）でプレイしてください。

雷電DXは、今回から練習ステージの面数優先部門を新設しました。超高難度ながら2－3まで進んでいます。果たしてどこまでいけるのか。

（　ページに続く）

池袋プレイランドラスベガス ☆＝14(39)

東京都豊島区西池袋1－22－4 ☎(03)3982－1817

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（Zゾーン 連なし）	10,597,770	はむはむ	ALL
2	ダライアス外伝（Wゾーン 連なし）	7,828,300	超絶のCDかって! DAI	ALL ノーミス
3	ダライアス外伝（Xゾーン 連付き）	10,038,280	DMD	ALL B×4
4	ダライアス外伝（Yゾーン 連なし）	10,110,570	冬コミも日南プランだよ! SAMだ!!	ALL B×5
5	ダライアス外伝（Z'ゾーン 連なし）	9,017,110	連別がいいな～ AJSP－たま夫	ALL B×2
6	ダライアス外伝（V'ゾーン 連なし）	9,905,300	手痛いです CLC－おこちゃ	ALL B×2
7	ガンバード（連なし）	1,307,900	DAB. S	2－6 1周1ミス
8	ヴァンパイア（ビシャモン）	1,508,200	ビシャモナー CAB	ALL P×15ぐらい
9	スーパーマッスルボマー（ブドー）	12,609,800	褐色の閃光	ALL ノーミス
10	エメラルディア（ノーマルモード）	9,999,999+α	もうやんない VGG－CAB	レベル61

プレイシティキャロット巣鴨店 ☆＝12(125)

東京都豊島区巣鴨1－15－1ミヤタビルB1 ☎(03)3943－6735

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	リッジレーサー2（タイムトライアル）	3′ 14″287	SNC－DK－LED	MT 90、56、41
2	リッジレーサー2（上級）	3′ 36″653	由孝さんにささぐ♡ ♡SNC－焼肉 -LED	MT 206 256 191
3	リッジレーサー2（初級）	1′ 56″082	MSO－IO－LIE	MT
4	雷電DX 連なし（上級）	8,765,410	右腕フルオート DKT－GERⓜ	3－8 2P側 連なし
5	ラグナロク	5,212,850	BOX－RAY	ALL ベアード 連付
6	豪血寺一族2（陳念）	8,803,700	ブラック魔王	ALL 連付 必付
7	対戦ぱずるだま（ペンクロー）	1,668,100	短足1号	ペンクロー ALL ゲーマー
8				
9				
10				

ハイテクノーベル&ヒノーズ下井草店 ☆＝28(333)

東京都千代田区神田神保町2－14－4 ☎(03)3262－2823(ノーベル)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（Z'ゾーン、連付）	11,529,110	GGE－星百金－HIR	ノーマルALL B×5 C×6
2	ダライアス外伝（Vゾーン、連付）	12,795,170	TYR－HIM	ノーマルALL B×5 C×6
3	ダライアス外伝（Wゾーン、連付）	11,093,710	KFC－星百金－IML	ノーマルALL B×5 C×5
4	ダライアス外伝（Xゾーン、連付）	12,207,260	KFC－星百金－IML	ノーマルALL B×5 C×4
5	ダライアス外伝（Yゾーン、連付）	12,256,690	KFC－星百金－IML	ノーマルALL B×5 C×5
6	ダライアス外伝（Zゾーン、連付）	12,147,560	GGE－じじい	ノーマルALL B×5 C×6
7	ダライアス外伝（V'ゾーン、連付）	11,544,560	TYR－KEN	ノーマルALL B×5 C×6
8	龍虎の拳2（ユリ、連付）	3,139,180	RBN－龍咲海－まいん	ノーマルALL ALLⓟ D×11
9	豪血寺一族2（アンジェラ）	2,078,500	STR	ノーマルALL
10	豪血寺一族2（陳念）	4,029,500	サンキュー石山 YOK	ノーマルラス面

荏原ゲームコーナー ☆＝30(371)

東京都品川区旗の台3－12－3荏原会館 ☎(03)3781－4359

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	豪血寺一族2（陳念㊈㊕）	9,384,100	祝♡○○゛ン○゛ー○゛ン3号店OPEN	ALL S×20
2	豪血寺一族2（大山㊈㊕）	3,094,200	5回以上続けて言ってみよう♡秘密のコトバ	ALL S×21
3	豪血寺一族2（アンジェラ㊈㊕）	1,662,100	三浦の雅っちゃんFC㊊STR	ALL S×9 P×3
4	ガンダムEXレビュー（シャア専用ゲルググ㊈）	1,752,600	林原めぐみにメロメロ! ㊍改め㊍SPT	ALL P×12 D×1
5	パワースパイクⅡ	43,990	最近Hな天野由梨♡MIS㊐	ALL ロボット使用
6	豪血寺一族2（キース㊈㊕）	5,106,000	秋の招待状は、もう届きましたか?VAP㊊	ALL S×27 P×1 D×2
7	餓狼伝説スペシャル（アンディ㊕）	2,646,100	CX深夜箱根彫刻の森美術館CM♡VAP㊊	ALL ビリー落 D×27
8	餓狼伝説スペシャル（ヒガシ㊕）	900	もうちょっとやってみる。理想は274万	ALLⓟ D×32ならね
9	餓狼伝説スペシャル（ギース㊈㊕）	111,100	さり気なく練習中なの♡ミストレス9♡♡♡	ALL 1面終了時の点
10				

キャッスル&YOU² ☆＝18(369)

東京都町田市原町田6－14－8 ☎(0427)28－8693(キャッスル)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（Zゾーン㊈）	8,079,190	C. MONKEY－110	ALL 残機つぶれ
2	ダライアス外伝（Yゾーン㊈）	9,701,020	柚流木らんH	ALL
3	ダライアス外伝（Z'ゾーン㊈）	8,611,780	BCB	ALL
4	ダライアス外伝（V'ゾーン㊈）	11,223,590	ムッシュかまやつ	ALL 20万落ち
5	ライトブリンガー（グレン ㊕）	9,229,520	SSC－ネズミ	ALL 残0
6	ライトブリンガー（システィー ㊕）	9,470,650	CAT－AMI	ALL 残0
7	ライトブリンガー（ヴォルド ㊕）	11,559,520	JBL－ONY	ALL 残0
8				
9				
10				

西銀座ゲームプラザ ☆＝2（13）
山梨県甲府市中央1−12−43 ☎(0552)32−5656

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（上Vゾーン）(連)	11,578,160	M. D. S. −MK.辰 どんぞう	ダチ公×5 あと25万
2	ダライアス外伝（上Zゾーン）(連)	7,472,590	Ⓐ,000万遠すぎ（新OPパワー使用）	残×2 B×2 C×3
3	ダライアス外伝（Xゾーン）(連)	7,380,220	NQ. X	ABDGLRX 残3、B×1、C×3
4	極上パロディウス（こいつ）	3,123,300	NGP−YSF−FLAP−ANP(美)	1コインALL
5	ぷよぷよ通	492,629	NGP−YSF−FLAP−ANP(美)	1コインALL 8=424
6				
7				
8				
9				
10				

ゲームパレス ☆＝0（7）
静岡県三島市一番町12−22 ☎(0559)71−3057

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーマッスルボマー（ハガー）	5,419,000	ウニ	ALL
2	スーパーマッスルボマー（ゴメス）	5,404,400	ゴールデンサンミー	ALL
3	スーパーマッスルボマー（アストロ）	4,127,800	まことちゃん	ALL
4	ガンバード（連付き・ヤンニャン）	898,800	D. F	2−2
5	ガンバード（連付き・アッシュ）	940,600	HPO−RAN	2−2 やる気なし
6	エメラルディア（ノーマル・上級）	5,189,750	静岡三島エメラル堂 タイトージャッキー	LV=101
7	ぷよぷよ通	248,537	カマキリボデェー	ALL
8				
9				
10	ラグナロク（連付き・ベアード）	3,918,950	最近見かけない人 THE	8面／2−3−1

夢空間ファンタジー ☆＝2（6）
長野県茅野市ちの丁田2732−1 ☎(0266)72−5339

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	豪血寺一族2 (連)(必)付（陳念）	5,460,700	DES−あすたろと!?	ALL 甘すぎ
2	豪血寺一族2 (連)(必)付（アニー）	4,012,800	DES−ふきふぇる!?	ALL
3	豪血寺一族2 (連)(必)付（クララ）	2,746,400	YAT	ALL
4	豪血寺一族2 (連)(必)付（大山）	2,478,600	YZK−DES	ALL
5	豪血寺一族2 (連)(必)付（アンジェラ）	947,500	DES−あすたろと!?	ALL
6	へべれけのぽぷーん	9,170	DES−ねびろす？！	ALL
7	ダライアス外伝 (連)付（Yゾーン）	8,916,620	DES−らすねーる？！	ALL 残×4
8	ダライアス外伝 (連)付（Vゾーン）	7,765,990	DES−らすねーる？！	ALL 残×3
9	ダライアス外伝 (連)付（Wゾーン）	4,904,650	外伝はすらねーる？！にやらしとけ AST	ALL 残×1
10				

プレイシティキャロット松本店 ☆＝4（22）
長野県松本市中央1−3−7セントラルビルB1 ☎(0263)35−6744

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ファイナルラップR（ドイツ）	2′30″36	K. I	ALL 36″53
2	バーチャファイター（ラウ）	1′16″41	K. scope−KLM	ALL
3	ヴァンパイア（フェリシア）	1,115,100	K. scope−LIT(み)	ALL
4	クイズ＆ドラゴンズ	1,798,400	チキンヨッシー(吉)だ！	最終面 回復させる
5	エイリアンVSプレデター（リンクロサワ）	3,028,500	K. scope−善之字元帥	最終面 しけしけ
6				
7				
8				
9				
10				

グリーンプレイランド ☆＝1（2）
岐阜県高山市西之一色町2−180高山グリーンホテル内 ☎(0577)34−6077

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ヴァンパイア（ビシャモン）	1,492,600	健康っていいなぁキラキラッ（マジ）RYU	1cALL スピード 1
2	ヴァンパイア（サスカッチ）	1,064,200	今必殺のハぁXぇぇやいばぁ〜ん！ RYU	1cALL スピード 1
3	ヴァンパイア（アナカリス）	1,059,200	ボェ〜って感じがたまらないのぉ EPH	1cALL スピード 1
4	ヴァンパイア（ザベル）	1,360,400	君は心臓病だね…ガビーンまずいぜ H. O	1cALL スピード 1
5	ヴァンパイア（ビクトル）	782,200	帰って来たあ…って人です TAK	1cALL スピード 1
6	スーパーストリートファイターⅡX（ケン）	1,785,600	中間終了記念スコア うっふ〜ん ♥TAK	1cALL
7	スーパーストリートファイターⅡX（T.ホーク）	647,300	それにしても記念が多いねぇ 君は…TAK	1cALL
8	スーパーストリートファイターⅡX（ディージェイ）	1,585,000	すみません 抜いちゃいました ブッTAK	1cALL
9	スーパーストリートファイターⅡX（バルログ）	1,257,000	いつもみなさん ありがとおねぇ SAN	1cALL
10	ウルフファング		忘れられない人のために…	糸一本でつながってるという感じ

ゲームセンターポパイ ☆7＝（8）
東京都足立区綾瀬4−9−31 ☎(03)3620−4873

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ネビュラスレイ(連)	2,909,920	JAG−WOP	ALL
2	疾風魔法大作戦（チノタ）(連)	1,430,897	MOL−SAI	2周ALL
3	疾風魔法大作戦（ボーンナム）(連)	1,520,786	MOL−SAI	2周ALL
4	ダライアス外伝（Xゾーン）(連)	10,907,490	MOL−ZAPP	ALL
5	ダライアス外伝（Yゾーン）(連)	10,561,680	KSD−ZXS	ALL
6	ダライアス外伝（Zゾーン）(連)	11,843,440	寅寅	ALL
7	ダライアス外伝（V′ゾーン）(連)	11,066,780	SHI	ALL
8	痛快ガンガン行進曲（李）	208,615	MAJO(韓)	ALL
9	バーチャコップ	9,943,200	KSD−ZXS	ALL
10				

ゲームセンターコパⅢ ☆＝29（155）
神奈川県秦野市南矢名2−19−5東海大学北門近道通り石段下 ☎(0463)78−0610

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	疾風魔法大作戦（ミヤモト(連)付）	1,754,107	KMC−TEM(武)	ALL
2	疾風魔法大作戦（ボーンナム(連)付）	1,667,447	QQQ	ALL
3	疾風魔法大作戦（チッタ(連)付）	1,707,327	ウーキーMST	ALL
4	疾風魔法大作戦（キックル&レイクル(連)付）	1,628,417	ウーキーMST	ALL
5	龍虎の拳2（ロバート・ガルシア(連)付）	2,488,350	KMC−IZAⓉ	ALL
6	ぷよぷよ通	265,185	QQQ	ALL
7	ガンバード（マリオン(連)付）	1,622,500	かまし	ALL
8	ガンバード（鉄(連)付）	1,307,400	HAYAKU−痴漢	2−6
9				
10				

ハイテクセガ大船 ☆＝10（18）
神奈川県鎌倉市大船1−23−28 ☎(0467)46−4933

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（クジラ、Z′ゾーン）	9,521,250	ECM−FISCHER	ALL (連) 残4 B×2 C×4
2	ダライアス外伝（オトシゴ・W）	11,934,050	GMT−VAN	ALL (連) 残4 B×5 C×5
3	ダライアス外伝（カニ・Xゾーン）	8,929,760	全滅全滅全滅滅滅滅	ALL (連) 残3 B×1 C×3
4	ダライアス外伝（マンボウ・Yゾーン）	11,330,570	ECM−SSI−S. I	ALL (連) 残4 B×4 C×5
5	ダライアス外伝（クラゲ・Zゾーン）	9,155,540	PAT	ALL (連) 残3 B×2 C×3
6	ダライアス外伝（オニキンメ改・V′ゾーン）	11,252,980	VMT−ABU アゲイン	ALL (連) 残4 B×5 C×6
7	バーチャコップ	6,636,500	Shirou	5−2
8	デイトナUSA（中級）	2′54″29	1PLAY200円がライバル	完走 敵車モード
9	極上パロディウス（タコスケ）	3,091,600	SIT−M. K	スペシャル面(連) 1周191万
10	レイフォース	8,415,500	さっきい	ALL (連)

ゲームセンターUFO合同集計 ☆＝1（103）
神奈川県伊勢原市伊勢原1−4−23 ☎(0463)94−4519

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	リッジレーサー2（T.T）	3′27″322	ORE	完走、5MT
2	豪血寺一族2（アニーハミルトン）	3,365,100	KKK	1コインALL
3	豪血寺一族2（大山 礼児）	1,754,400	ARC−DRU ZAP連絡ちょーだい	1コインALL
4	ダライアス外伝（Z′ゾーン）	5,569,610	KRK−青い人	残0 B2 C3 連ありALL
5	ダライアス外伝（Vゾーン）	11,572,960	CVM−NAK	残4 B5 C5 連ありALL
6	ダライアス外伝（Wゾーン）	8,621,940	KRK−SAT	残4 B1 C3 連ありALL
7	ダライアス外伝（Xゾーン）	8,145,660	ARC−DRU	残3 B3 C3 連ありALL
8	ダライアス外伝（Yゾーン）	8,548,250	GPK−NOBU！	残3 B2 C3 連ありALL
9	ダライアス外伝（Zゾーン）	7,827,360	GPK−NOBU！	残2 B2 C2 連ありALL
10	ダライアス外伝（V′ゾーン）	9,767,920	CVM−NAK	残4 B5 C5 連ありALL

カジノカーニバル ☆＝2（23）
東京都立川市柴崎町3−2−16 ☎(0425)22−2909

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	デイトナUSA（上級）	3′08″87	こだわりのスコアラー GIL−HAMAD(キ)	完走TA4MT 1′31′73
2	デイトナUSA（中級）	2′53″87	KA	完走レース4MT BL42″09
3	デイトナUSA（初級）	2′12″60	息ぬき GIL−HAMAD(キ)	完走TA4MT 16″43
4	ぷよぷよ通	342,337	RMS	コレカラダヨ？
5	対戦ぱずるだま	1,525,000	CCB	ユミちゃん ALL
6	イチダントアール	3−3	CCB	クリアむり
7	極上パロディウス	1,150,800	WRX	2−2 連付 マンボウ
8	ヴァンパイア	702,900	CCB	ザベル使用 ALL
9	ヴァンパイア	859,900	SEP−FECT T. E.	サスカッチ使用 ALL
10	ヴァンパイア	532,200	CCB	オルバス使用 ALL

ゲームコーナーフジ ☆＝29（60）
東京都葛飾区新小岩1−50−8 ☎(03)3652−0670

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターⅡX（キャミィ）(連)	2,040,000	まさかの本田スタートG. M. C. URA(勝)	ALL R×36 爪×2 タル落ち
2	スーパーストリートファイターⅡX（ガイル）(連)	2,514,900	T. M	ALL D×4 爪×2
3	スーパーストリートファイターⅡX（ケン）(連)	3,061,900	Kiku	ALL R×40 爪×3
4	得点王2（アルゼンチン）	35点	SCRD	ALL 失点0
5	ダライアス外伝（Z′ゾーン）(連)	11,187,150	超壁！ GAUT−Y. T(発)(狂)(山)	ALL 残4B5 C6 ドリル×3
6	ダライアス外伝（Xゾーン）(連)	11,503,950	とりあえず N. F	ALL 残4 C×4 B×4
7	痛快ガンガン行進曲（剛）(連)(必)	200,325	GSM−(韓)	ALL
8	豪血寺一族2 (連)(必)（アニー）	3,783,900	G. C. F. TU	ALL
9	豪血寺一族2 (連)(必)（クララ）	2,997,400	うるわしのボガあに！	ALL
10	豪血寺一族2 (連)(必)（金田朗）	3,232,400	G. M. C. TETSU	ALL

中央プラザ大泉店3店集計 ☆＝0（9）
東京都練馬区東大泉1−35−6永楽ビル2F ☎(03)3978−5434

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（Vゾーン）	8,169,120	M・K	
2	ダライアス外伝（Yゾーン）	9,181,720	M・K	
3	ガンバード（鉄）	801,700	MT	
4	ガンバード（ヤンニャン）	883,800	DAN	
5	ぷろっけん	3,422,440	HOH the チョコボール	
6	ずんずん教の野望	456,860	ING	R−26
7	電 電DX（練習）（連付）	9,754,430	DAN	
8	疾風魔法大作戦	423,191	KEN	
9				
10				

ゲームスポット アテナ2店集計 ☆＝15（28）
東京都杉並区高円寺北2−20−6 ☎(03)3310−5318

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（上Vゾーン(連)）	11,944,040	ASEAN加盟申請中！ RBN−高橋千花(水)	ALL 残×4 B×5 C×5
2	ダライアス外伝（Yゾーン(連)）	11,975,380	GGE−KFC−IML−YUJ	ALL 残×4 B×5 C×5
3	ダライアス外伝（下Zゾーン(連)）	12,344,910	GGE−RBN（一月だけ）−LOGIN	ALL 残×4 B×5 C×6
4	豪血寺一族2（クララ(連)(必)）	3,345,600	ワゴン車のかたつむり女は事故って死ね！	ALL S×23 クララ2段変身！
5	豪血寺一族2（サハド(連)(必)）	2,976,800	出てこいはるこん！（アピア・チャチャ〜）	ALL P×1 S×21 D×1
6	豪血寺一族2（大山(連)(必)）	3,599,300	雨降り風邪ひき原付ライダー (高)IGA	ALL P×4 S×24
7	ザキングオブファイターズ'94（イタリア(連)(必)）	683,510	ほたるは50点 ダークメシア希望(わ)(か)(な)	ALL P×21 D×1
8	龍虎の拳2（ジャック）	2,296,090	ズーネー（オッシー、白目が恐い！）	ALL(パ) D×11 (町)
9	龍虎の拳2（ロバート）	2,46 ,080	KMC−IZAⓉ	ALL(パ) D×8 (町)
10	ガンバード（鉄 (連)）	956,100	振り込みマシーン	2 3 (町)

ハイスコア通信 お店から②

●プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
オールドゲームイベントを行います。また、ノートコーナーに同人誌ノートが加わりました。あなたの同人誌をぜひ宣伝しにきてください。イラストギャラリー実施中。気合いの入った作品を待ってます。 byあ

●荏原ゲームコーナー（東京）
木下君へ。僕たちも知っているよ。 byEGC常連一同

●ゲームスポットアテナ（東京）
元店長の○○さん（名前は何でしたっけ？）来店ありがとう。さようなら。P.S.当店に対戦ぱずるだまのスコアを送るスペースはありません。 byクピチョンパ

●ゲームパレス（静岡県）
オペレーション・ラグナロクの曲が爆燃えなのでCD化すべし。カップリングでサンダードラゴン1、2とガンネイルも入れてくれたらゴーヂャス！CD化すれー!! by「俺には『軽トラ』に聞こえるぞ」デイトナU.G.M.

●グリーンプレイランド（岐阜県）
ビシャモンの無限技、名付けて「ハメ刃」、最高ッスね。うちは対戦のヴァンパイアはかなりの人気なのですよ。もちろんスピードは1が基本。速いのはちょっとねぇ。文句を言うわけじゃないけど。

●天野スポーツのゲームコーナー（愛知県）
今回も特大のニュースをお知らせします。当店には第1回ゲーム企画大賞受賞のゲーム、ロストワールドがローリングスイッチもオーバーホールして調子上々です。今、ロストワールドが使用可能なのは当店だけかな。なお、真侍魂も10月20日には2台ロケテストが入り、10月29日にはシングル台が4台入荷します。待たずに遊べるから来てください。真侍魂はシングル4台と対戦が2組です。

君こそゲーメスト!

オペレーションラグナロク	連付き	☆ 6,085,200	WGFC－もつなべ	ホワイトハウス箱崎（福岡）
	連なし	☆ 5,460,400	XPT－BOL(ぬう)	イエローハット（愛知）
機動戦士ガンダムEXレビュー		☆ 1,752,600	林原めぐみにメロメロ!お改めめSPT	荏原ゲームコーナー（東京）
ぷろっけん		3,422,440	HOH the チョコボール	中央プラザ大泉（東京）
痛快GANGAN行進曲	剛	連必200,325	GSM－●	ゲームコーナーフジ（東京）
	李	208,615	MAJO●	ゲームセンターポパイ（東京）
雷電DX	練習・面数優先 連付き	☆ 2－3 13,908,950	ベジータ㊕	H/S神戸&BEGIN（兵庫）
		7,116,320	NLB－M.A	GAME in DAIEI（千葉）
	初級 連付き	3－8 8,803,700	右腕フルオート DKT－GER㊕	プレイシティキャロット巣鴨（東京）
ジョー&マックリターンズ		9,999,999＋α	D. WIN DEN 死亡者約1名	ゲームプラザ（熊本）
ヴァンパイア	デミトリ	☆ 連必1,583,700	ブラジャー	扇ケ丘レジャーセンター（石川）
	モリガン	☆ 連必1,641,200		
	フェリシア	☆ 連必1,828,900	T. Clue－ISD	
	オルバス	☆ 連必1,760,000		
	アナカリス	☆ 連必1,567,900		
	ビクトル	連必1,567,900		
	ザベル	☆ 連1,789,100	ヅガ夫	GAME's WiLL（京都）
	サスカッチ	☆ 連必1,529,100	だうだう ウハーころすウッ!	個人申請 扇ケ丘レジャーセンター（石川）
ソニックウィングス2	F－14	連2,955,000	HKR	タウンスポットプレイランド（大阪）
	YF－23	連2,736,700		
大江戸ファイト	秀月	連必1,321,960	ずるいじゃないか、みちる……自分だけの世	サブカルチュア（福岡）
	金四郎	連必1,279,240	界へ行くなんて……僕を置いて行くなよ……	
エイリアンVSプレデター	ダッチ・シェーファー	必6,542,900	奇跡が起こったのよ～じゃーず＝かぶこまー	ゲームプラザミッキー（広島）
リッジレーサー2	T. T	☆ 3′14″287	SNC－DK－LED	プレイシティキャロット巣鴨（東京）
	上級	3′36″653	由考さんにささぐ♡♡ SNC－焼肉－LED	
まじかるスピード		1,021,100	SG-ELFまぢかる君だ!	イエローハット（愛知）
得点王2		35	SCRD	ゲームコーナーフジ（東京）
ワールドヒーローズ2JET	C・キッド	251.95	PHU－SDR	ゲームプラザビクトリア（北海道）
デイトナUSA	中級	2′53″87	KA	カジノカーニバル（北海道）
	上級	3′08″87	こだわりのスコアラー GIL－HAMDA㊕	
極上パロディウス	バイパー	連4,012,100	VMT－RED	個人申請 プレイシティキャロットアピア（静岡）
	ペン太郎	連3,605,800	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間（岐阜）
	ミカエル	連3,497,300	ZXZ	

その3

ジョー&マックリターンズはカンストがでています。結局この機種は、最初から最後までゲームプラザの独壇場に終わりました。初集計は190万点台で始まった同機種ですが、ついにここまでやって来ました。カンストのため今回で打ち切らせていただきます。お疲れ様でした。

ヴァンパイアは、集計を開始してからしばらく経つのですが、未だほとんどのキャラに☆の付く人気機種。その中で、扇ケ丘レジャーセンターがここまでトップをとれるのは高い実力の証拠。☆獲得上位店で好調な同店は、今年度の☆獲得争いをヴァンパイアに賭けているのでしょうか。

さて、今回集計打ち切りの機種は、先のジョー&マックリターンズとバーチャコップの2機種です。どちらもカウンターストップが達成されたために打ち切りです。

10店未満の機種は、パワースパイクⅡ、バブルシンフォニーの2機種です。バブルシンフォニーのほうは、スーパーモードがありますのでこちらのほうも分けて集計いたします。

また、すでに過ぎております11月18日分のスコア締め切り分をもちまして、今年度の☆獲得争いは一段落が着きました。結果のほうは、ゲーメスト大賞特集号をお待ちください。

また、12月末集計から始まります来年度の☆獲得争いは、月1度のスコア締め切り（末集計、月末号発表）にいたしまして、合計12回で争われることが決定されています。詳しいことは、後々お知らせいたしますのでよろしくお願いいたします。

（がっちん）

アミューズメントスクエアYou&I ☆＝5(13)

岐阜県岐阜市住之江町1－17 ☎(058)264－9135

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	豪血寺一族2（クララ）	2,612,900	SURⓈ	ALL 連付
2	ガンバード（アッシュ）	727,800	K岩K司	2－1 連付
3	ガンバード（バルナス）	743,200	K岩K司	2－1 連付
4	ガンバード（ヤンニャン）	723,000	K岩K司	2－1 連付
5	ぷよぷよ通	174,980	AAA	ALL
6				
7				
8				
9				
10				

アイリン夢空間 ☆＝30(62)

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎(058)327－0218

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	クイズ&ドラゴンズ	2,958,800	IML－PET	ALL 戦士使用
2	ダライアス外伝（下Vゾーン）㊞付	11,552,150	近江からの使者	ALL B×5 C×6
3	ダライアス外伝（上Zゾーン）㊞付	11,105,860	AL	ALL B×5 C×6
4	ダライアス外伝（上Vゾーン）㊞付	11,635,940	ULT. －みっちぃ!	ALL B×5 C×5
5	ダライアス外伝（下Zゾーン）㊞付	12,024,400	ぬほー!	ALL B×5 C×6
6	極上パロディウス（ペン太郎）㊞付	3,605,800	CYCLONE－R.T	ALL
7	極上パロディウス（ミカエル）㊞付	3,497,300	ZXZ	ALL
8	豪血寺一族2（アニー・ハミルトン）㊞㊙付	5,042,000	きみちゃん	ALL
9	餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）㊞㊙付	2,539,500	CYCLONE－R.T	ALL
10				

オレンジハットとなみ店

富山県砺波市新又147－1 ☎(0763)33－1863

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スラムダンク	245	M.T	ALL
2	ヴァーチャコップ	101,500	Jue	ビギナーALL
3	ファイアーバレル	6,775,700	XDR	㊞ ALL
4	V・V	5,080,320	ACB－KET	137%
5	ダライアス外伝	2,942,660	CYARY	ACEHLRX
6	ガンバード	498,270	ATS	マリオン R－7
7	サンダーブラスター	2,896,700	さあ皆さんお待ちかね…マスター田村	㊞ R－5
8	ラスタンサーガ	237,400	うおおDT細菌が俺の中にい! IMF	R－4
9	リアルパンチャー	150Mt	あ…あれがキングオブ田村の実力か 南	ノーマル
10	ラグナロク	724,450	こ…これが田村スーパーモードだ 南。	R－4

TILT金沢 ☆＝1(20)

石川県金沢市片町1－9－11 ☎(0762)62－9351

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝	7,691,510	丹羽ちゃん	Vゾーン ALL
2	バーチャコップ	5,091,100	MAD	ALL
3	デザートタンク（ビギナー）	1,612,340	AAA	ALL
4	雷 電DX（初級）	2,750,240	㊟ハタケ&ケイスケその2	ALL
5	雷 電DX（上級）	960,710	㊟ハタケ&ケイスケ	ALL
6	ヴァンパイア（フェリシア）	979,100	428	ALL
7	エイリアンVSプレデター（リン）	2,798,300	破壊狂人な方	ALL
8	エイリアンVSプレデター（ハンター）	4,227,200	ごっついのうー	ALL
9	バブルシンフォニー（バブルン）	853,291	バブー	ALL
10				

扇ケ丘レジャーセンター ☆＝68(105)

石川県石川郡野々市町高橋町86－2 ☎(0762)46－6406

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（Xゾーン・㊞）	12,204,640	T. Clue－rカモネ	ALL
2	ダライアス外伝（Yゾーン・㊞）	12,355,800	T. Clue－rカモネ	ALL
3	ダライアス外伝（Wゾーン・㊞）	11,899,610	B.J	ALL
4	バーチャコップ	9,999,999＋α	くらり～の夢幻翔	ALL 残ライフ6
5	ヴァンパイア（フェリシア・㊞㊙）	1,828,900	T. Clue－ISD	ALL 3ミス D×2
6	ヴァンパイア（オルバス・㊞㊙）	1,760,000	T. Clue－ISD	ALL 2ミス D×2
7	ヴァンパイア（モリガン・㊞㊙）	1,641,200	ブラジャー	ALL
8	ヴァンパイア（デミトリ・㊞㊙）	1,583,700	ブラジャー	ALL 2ミス D×5
9	ヴァンパイア（アナカリス・㊞㊙）	1,567,900	T. Clue－ISD	ALL 3ミス D×4
10	ヴァンパイア（ビクトル・㊞㊙）	1,567,900	T. Clue－ISD	ALL 2ミス D×3

タイトーイン002スタジアム ☆=35(250)

大阪府豊中市玉井町1－1－36ライオンズマンション102号 ☎(06)844－0586

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（連付き）	11, 692, 840	Leg on－ホエホエ君 精神的ダメージ大	ALL B×5 C×4 Vゾーン
2	ダライアス外伝（連付き）	10, 507, 130	Mr岡野君クリアだけ	ALL 残×4 V'ゾーン
3	ダライアス外伝（連付き）	7, 090, 090	岡野君クリア	ALL 残×？ Xゾーン
4	ドルアーガの塔	88, 550	Mr. 岡野君（本物）	16面 超もえっ
5	バブルシンフォニー（連付き）	2, 531, 880	JIJIえもん	28面
6				
7				
8				
9				
10				

GAME's DRAGON ☆=0(1)

京都府京都市上京区千本通下立売下る小山888ドルスTWO 1F☎(075)822－3017

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（V'ゾーン連付）	9, 448, 480	NDR－ZED㋢²	ALL ノーミス 全機種ノーマル
2	ダライアス外伝（Wゾーン連付）	8, 881, 880	生ガキ嫌い㋪	ALL ノーミス
3	ダライアス外伝（Vゾーン連付）	9, 571, 520	知ってるよ！㋪	ALL ノーミス
4	ダライアス外伝（Yゾーン連付）	9, 377, 460	矢吹愛にぞっこん さかえひろき	ALL ノーミス
5	ガンバード（鉄 連付）	806, 000	じじい反撃	2周目1面
6	スーパーストリートファイターⅡX（春麗連付）	1, 819, 600	肉人松岡 レイちゃんフェチ	ALL
7	バーチャファイター（ラウ）	1′03″56	まさひろ(16歳)	ALL
8	ソンソン（2P同時連付）	3, 000, 000	諸星あたる＆諸星あたる	1人で2P あほちゃうか？
9	テトリス	445ライン	ボウ井㊉	999999てん 全消しなし
10	ガンバード（マリオン連付）	40COIN ALL	のみすけ＆たこすけ	1時間位かかった

ゲームプラザ・イエローハット ☆=6(151)

愛知県名古屋市中村区則武1－11－9 ☎(052)453－5857

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャコップ	3, 803, 500	H. I	2面
2	ラグナロク（連なし）	5, 460, 400	XPT BOL（ぬう）	ALL 10万落ち
3	豪血寺一族2（キース、ウェストン）	1, 360, 400	たーかぎCoo	ALL
4	豪血寺一族2（花小路クララ）	1, 688, 000	KKKd1つ目	ALL
5	豪血寺一族2（狐空院、金田朗）	1, 990, 700	ⓩ	ALL
6	まじかるスピード（練習）	1, 021, 100	SG－ELEまぢかる君だ！	ALL スペシャルラッキー
7	まじかるスピード（普通）	125, 050	骨凡太	ALL 穴うめ
8	まじかるスピード（難しい）	78, 000	骨凡太	ALL 穴うめ
9	リッジレーサー2（T.T）	3′14″403	R N	MT
10	クイズ＆ドラゴンズ（ウィザード）	254, 700	超穴うめ野郎!! NLA－POH⑤	8面 まだまだやるぞ！

松井商店ゲームコーナー ☆=1(1)

大阪府柏原市国分西1－3－5国分駅前 ☎(0729)76－1915

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ラストリゾート（連なし）	577, 800	松井商店ゲームコーナー会長。 にーちゃん	全2週ALL
2	ラグナロク（連なし）	3, 598, 050	マンボウ見たい!! M・G・にーちゃん	ALL
3	ザキングオブファイターズ'94（日本チーム）	359, 800	横島忠夫 勝山・忠	ALL
4	ザキングオブファイターズ'94（極限流）	377, 980	むくい	ALL
5	ザキングオブファイターズ'94（三大スポーツ）	359, 730	ちょきんがねーー しゅうへい	ALL
6	ファイターズヒストリーダイナマイト（カルノフ）	795, 300	AHO	ALL 牛なし
7	痛快ガンガン行進曲（条）	180, 575	うな重くいたい M. G	ALL
8	ワールドヒーローズ2JET（エリック）	203, 52	今度は真サムライスピがんばるぞ！ あべ	ALL
9	餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	1, 083, 100	田辺の浅田です。	ALL
10	ヴァンパイア（ビシャモン）	668, 700	忠だ。	ALL

プレイシティNASA杉本町店 ☆=53(225)

大阪府大阪市住吉区山之内3－3－5 ☎(06)694－4909

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ガンバード（バルナス連付）	1, 783, 200	ミー	ALL
2	ガンバード（アッシュ連付）	1, 540, 400	AX I OM－H. Y(奈)（2周目3面街）	ALL
3	ダライアス外伝（Vゾーン連付）	11, 968, 150	千葉麗子で4回抜き	ALL
4	豪血寺一族2（クララ連必付）	3, 558, 200	MAT	ALL
5	豪血寺一族2（ホワイト・バッファロー連必）	2, 029, 400	MAT	ALL
6	バーチャファイター（ラウ連必付）	50″79	PROFESSOR	ALL
7	バーチャファイター（サラ）	55″49	Seize－KKK	ALL 骨×2
8	バーチャファイター（パイ必付）	1′15″14	でん先生	ALL 限界点？
9	究極戦隊ダダンダーン（アン）	1, 249, 650	でん先生	ALL 残0 限界点？
10	究極戦隊ダダンダーン（イーグル）	1, 500, 100	でん先生	ALL 残0 限界点？

天野スポーツのゲームコーナー ☆=0(8)

愛知県西尾市高砂町41 ☎(0563)56－2670

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（連ナシ）	8, 101, 200	辛味汁かけ飯	1コインALL ACFINTZ
2	ダライアス外伝（連ナシ）	6, 446, 200	メルより愛をこめて♡	1コインALL ABEINSX
3	ダライアス外伝（連付）	9, 772, 540	YATA. NORIKUN	1コインALL ACEHMSY
4	ダライアス外伝（連付）	7, 664, 920	酸味汁かけ飯（ハヤシライス）	1コインALL ACEHMRW
5	ダライアス外伝（連付）	8, 959, 400	RNM	1コインALL ACFJOUV'
6	ダライアス外伝（連付）	10, 283, 260	NBLA－DOHⓈ このゾーンきれい。	1コインALL ABEINSY
7	クイズ＆ドラゴンズ	342, 600	大もうけ	1コイン
8	スペースインベーダーDX	57, 270	WTM㋻	1コイン
9	痛快ガンガン行進曲（キサラ）	187, 000	ゴルフ	1コインALL
10	ダライアスⅡ（フルオート）	2, 935, 210	メルより愛をこめて	1コインALL ABDGKPZ

コズミックプラザABC ☆=0(46)

大阪府寝屋川市早子町18－14 ☎(0720)23－1160

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	豪血寺一族2（お志摩）	2, 002, 900	コスプレ写真とるぞ。いくら丼（にせ）	ALL 必付き
2	スーパーマッスルボマー（アストロ）	13, 676, 300	JESUS	ALL
3	バーチャファイター（サラ）	1′24″52	A・T. A(尚)	ALL D×1(笑)
4	極上パロディウス連（こいつ）	2, 406, 200	JESUS	ALL
5	ビューポイント	2, 801, 190	星の出し方おしえて㋕	ALL
6	ぷよぷよ通	230, 488	永(ソ)なん？	ALL
7	ソニックウィングス2連（AV－8）	1, 428, 300	穴ウメ(余) 中村もどってこい。	2 4
8	ソニックウィングス2連（F－117）	1, 118, 700	穴ウメ(余) 三原遊びにこい。	2－2
9				
10	龍虎の拳2（タクマ）	1, 223, 910	2回目のボーナス失敗 7人目ジョンで死亡。	本人のプライバシーのため名前なし

チャレンジャー関大前店 ☆=10(69)

大阪府吹田市千里山東1－14－2 ☎(06)389－8072

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝連（Yゾーン）	9, 768, 040	みつきん	残4 B×4 ALL
2	ダライアス外伝連（Wゾーン）	8, 478, 220	UDO	残4 B×0 ALL
3	ダライアス外伝連（V'ゾーン）	10, 351, 300	L H まだひくい、、、	残4 B×4 ALL キャ6
4	ダライアス外伝連なし（Vゾーン）	10, 238, 890	ケイレン撃ち使用 S. N	残4 B×4 ALL
5	ドラゴンボールZ2（セル）	218, 400	パターンバリバリ よゆうっち！ NOB	ALL P×0
6	ラグナロク連（ベアード）	5, 329, 700	カレーライス	ALL
7	クイズ＆ドラゴンズ	2, 366, 300	RS6C	残1 ALL
8	ライトブリンガー（ヴォルド）	10, 943, 240	ハメ撃ち使用 咆哮野郎まJJ	ALL
9	ライトブリンガー（システィー）	8, 208, 770	咆哮野郎まJU	ALL
10	ヴァンパイア（フェリシア）	1, 222, 100	ふれき	ALL P×14

アミューズメントスペース・ハスラー ☆=0(1)

三重県熊野市木本町620－1こやま2F ☎(05978)9－0970

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	真サムライスピリッツ	146, 850	秋	覇王丸
2	真サムライスピリッツ	33, 860	秋	チャム・チャム
3	豪血寺一族2	1, 530, 700	卍	問念
4	豪血寺一族2	1, 822, 500	秋	破鳥才蔵
5	真サムライスピリッツ	65, 670	E・H・M!!	柳生十平衛
6	真サムライスピリッツ	130, 000	ガルフォード	ガルフォード
7	真サムライスピリッツ	26, 050	サメがかわいそう	シャルロット
8	真サムライスピリッツ	164, 680	卍	牙神幻十郎
9				
10				

ゲームセンターピノキオ ☆=2(29)

兵庫県明石市本町1－1－26 ☎(078)917－5685

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ぷよぷよ通	185, 836	ALLで以上？ JMC－BBC	ALL 10面 500ぷよ
2	ガンバード（アッシュ）	668, 700	SVR－ZED 稲中を愛する者	1－7
3	ガンバード（バルナス）	719, 400	Low－K ゴンダ	2－1
4	ガンバード（ヤンニャン）	817, 000	SVR－キックの鬼	2－1
5	疾風魔法大作戦（ミヤモト）	992, 225	SVR－NFM㋯ 知ってるくせに！	2－5
6	疾風魔法大作戦（ボーンナム）	853, 922	ディック・ギルバート 才金ナイデス	2－5
7	疾風魔法大作戦（ガイン）	743, 272	ディック・ギルバート 仕事モナイデス	2－4
8	疾風魔法大作戦（オネストジョン）	694, 622	ディック・ギルバート 売ルゲームモナイデス	2 2
9	ヴァンパイア（オルバス）	733, 100	ほんの余興	ALL
10				

タウンスポットプレイランド ☆=27(116)

大阪府茨木市中津町4－3 ☎(0726)36－5900

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ガンバード（鉄）	1, 351, 000	GGE－VXV	2－6 連付 2－1列車
2	ダライアス外伝（上Vゾーン）	11, 664, 700	Legion －ホエホエ君	ALL 連付
3	ダライアス外伝（下Vゾーン）	11, 434, 150	K N	ALL 連付
4	疾風魔法大作戦（ブルギン）	1, 546, 787	どらてん	ALL 連付
5	ソニックウィングス2（F－14）	2, 955, 000	HKR	ALL 連付 1周目マンボウ
6	ソニックウィングス2（YF－23）	2, 736, 700	HKR	ALL 連付
7	ロードランナー	99, 999, 999+α	HKR	R 36で達成
8	ぷよぷよ通	399, 942	SlopeCrib	ALL 551ぷよ
9				
10				

GAME's WiLL ☆=66(184)

京都府京都市左京区一乗寺高槻町20－1 ☎(075)711－1435

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	疾風魔法大作戦（ミヤモト連）	1, 707, 806	GGE－WXW	2周ALL
2	疾風魔法大作戦（ニルヴァーナ連）	1, 612, 046	GGE－WXW	2周ALL
3	ガイザーナックル（梨花）	1, 609, 300	美園	ラスボス連
4	リッジレーサー2（T.T）	3′14″720	C.I	MT
5	リッジレーサー2（中級）	2′20″888	C.I	MT
6	雷電DX（練習）	12, 927, 220	ベジータ(ま)（初宇宙）	連付 1－8 2P側
7	ヴァンパイア（モリガン連なし）	1, 591, 300	ゼロ	ALL
8	ヴァンパイア（ザベル連）	1, 789, 100	ソガ夫	ALL 37R
9				
10				

ジャスコ川西店プレイランド ☆=1(11)

兵庫県川西市小花1－6－16 ☎(0727)59－7464

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝	8, 965, 640	匿名希望	Vゾーン ALL 連なし
2	ダライアス外伝	7, 981, 350	毒舌トーク(森)プロコ	Yゾーン ALL 連なし
3	ダライアス外伝	4, 672, 740	毒舌トーク(森)プロコ	Wゾーン ALL 連なし
4	ダライアス外伝	4, 393, 330	毒舌トーク(森)プロコ	Xゾーン ALL 連なし
5	ダライアス外伝	6, 419, 210	ふにくす	V'ゾーン ALL 連なし
6	クイズ＆ドラゴンズ（ウィザード）	1, 992, 800	GSC－吹雪－RYO君	R－7
7	クイズ＆ドラゴンズ（アマゾン）	2, 058, 600	匿名希望	R－7 LV－MX
8	クイズ＆ドラゴンズ（ファイター）	464, 700	那須与一崇高	R－4
9	ヴァンパイア（フェリシア）	1, 231, 400	GSC－吹雪－RYO君	ALL 連なし
10	スーパーマッスルボマー（コルト）	3, 454, 100	アクセル命	ALL 連なし

ハイスコア通信 お店から③

●イエローハット（愛知県）
オールドゲームのポールポジションⅡ、パックランド、クラックダウンがありますが、いつまであるかは未定です…。なぜかクラックダウンが人気あります。 by E.T.

●GAME'S DRAGON（京都府）
バーチャファイターの対戦がとても熱い店です。1PLAY50円です。結構レベルが高いので、一見の価値あり!! by店長

●プレイシティNASA杉本町店（大阪府）
当店もシンクロ連射が付きました。みなさん遊びにきてください。

●タウンスポットプレイランド（大阪府）
タンスポ常連紹介第1回
HKRの場合
タウンスポット三銃士の1人である彼は、最近ソニックウイングス2にはまっている。「マンボウ出せやーおい!!殺すぞ、コラッ」

●ゲームプラザミッキー（広島）
たけちくんへ。「なんでもノート」がこてこてギャルたちに占拠されてしまいました。今すぐ助けに帰ってきてくださいまし(笑)。

●ゲームシティDADA（島根県）
今年の6月、近所にセガの大型店がオープンしました。「ハード」には「ハート」で勝つを合言葉に頑張っています。

●ウィルトークタイトー空港通り店（愛媛券）
広島のミッキーのみなさん、先日は大変お世話になりました。またおいしいお好み焼を教えてください。それにしてもダダンダーンはすごかった。 by R.T

●サブカルチュア（福岡県）
剣匠さん、トピアデビューおめでとう。がんばってください。8号、連絡ぐらいしなさい。 by サブトピア

ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気ベスト10

順位	前回	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	778	SNK
2	2	スーパーストリートファイターⅡX	590	カプコン
3	4	ダライアス外伝	486	タイトー
4	5	バーチャファイター	351	セガ
5	6	豪血寺一族2	342	アトラス
6	3	ヴァンパイア	318	カプコン
7	8	ぷよぷよ通	295	セガ/コンパイル
8	7	ガンバード	258	彩京
9	12	リッジレーサー2	171	ナムコ
10	11	デイトナUSA	159	セガ

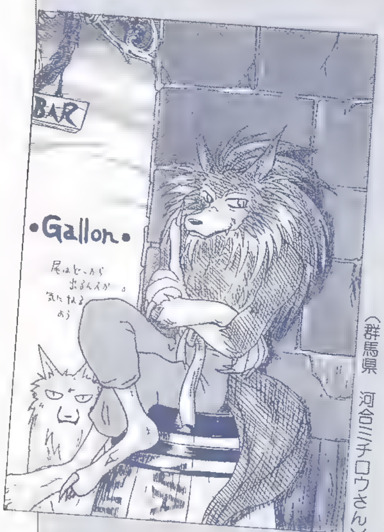
11位	12位	13位	14位	15位
対戦ぱずるだま 118	極上パロディウス 112	クイズ&ドラゴンズ 92	バーチャコップ 88	雷電DX/疾風魔法大作戦 72

インカムベスト10

順位	前回	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	774	SNK
2	2	スーパーストリートファイターⅡX	658	カプコン
3	4	バーチャファイター	413	セガ
4	3	ヴァンパイア	354	カプコン
5	11	ダライアス外伝	349	タイトー
6	6	豪血寺一族2	269	アトラス
7	10	ぷよぷよ通	265	セガ/コンパイル
8	5	リッジレーサー2	236	ナムコ
9	9	ガンバード	228	彩京
10	6	デイトナUSA	182	セガ

11位	12位	13位	14位	15位
対戦ぱずるだま 178	クイズ&ドラゴンズ 109	極上パロディウス 83	スーパーマッスルボマー 81	雷電DX 72

KOF首位を守る



(群馬県 河合ミチロウさん)

対戦一番人気のKOF

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94は、前号に続き首位を守りました。ただし、ポイントは伸びておらず、首位を独走するには今ひとつといったところです。

それでも、今が旬の対戦格闘ゲームであることには違いありません。対戦プレイヤー層に広く受け入れられているゲームなので、当分の間人気が衰えることはないでしょう。

バーチャファイターの順位が、先号より上がってきました。常に安定した人気を誇るこのゲームが上がってきたのは、上位に強力なゲームが少なくなってきた証拠でしょう。

マニアックな人気ダライアス外伝

その中で、ダライアス外伝の人気が上がってきました。グラフィック、シューティングとしての完成度は非常に高いものがあります。しかし、シューティングゲームのかかえる、インカム効率の悪さを克服しているとは言い難いのが欠点です。

シューティングがうまい人にはこの上なく楽しめるゲームなのですが、プレイ時間が長くなりがちです。一方、あまりうまくない人には、まるでダメという感じです。あまりうまくない人に、もう少し納得感を与えることができればなおよかったのですが。

また、連射装置がソフトでついていれば、もっと気軽に遊べたはずです。これからは、いっそう気軽に遊べる感覚がシューティングゲームにも必要とされていくと思います。まだ連射装置をつけていないゲームセンターは、ぜひつけてみてください。確実に寿命が伸びるはずです。

ヴァンパイアは、徐々に下降気味。カプコンは次回作、X-MENの発売が待たれるところです。

新しいシューティングでは、ガンバードが健闘しています。戦国エースほどのインパクトはないのですが、安定して支持されていることが感じられます。これで2周目が、急に超難度にならなければもっとバランスがとれていたでしょう。シューティング専門のメーカーとして、彩京にはがんばってもらいたいところです。

来号は、真サムライスピリッツ、パワードギアなどの新製品が入ってきそうです。ベストテンは大幅に変わるものと予想されます。

(ぜんじ)

川島玩具店 ・= 0 (19)

兵庫県高砂市高砂町鍛冶屋町1411 ☎(0794)42—0094

	GAME	HI—SCORE	NAME	備考
1	サキングオブファイターズ94(日本代表)	234, 300	RIN	ALL
2	サキングオブファイターズ94(イギリス代表)	223, 420	夜光	ALL
3	サキングオブファイターズ94(アメリカ代表)	281, 300	GOO	ALL
4	サキングオブファイターズ94(ブラジル代表)	249, 960	MOE	ALL
5	サキングオブファイターズ94(イタリア代表)	214, 310	GIN	ALL
6	スーパーストリートファイターⅡX(リュウ)	1, 743, 700	OZ—GAL	豪鬼ALL
7	スーパーストリートファイターⅡX(春麗)	1, 246, 300	OZ GAL	豪鬼ALL
8	スーパーストリートファイターⅡX(タルシム)	1, 589, 800	BIN	豪鬼ALL
9	ヴァンハイア(モリカン)	971, 600	RIN	ALL
10	龍虎の拳2(リョウ・サカザキ)	1, 379, 150	ALG	ALL

ハイテクセガ神戸&BEGIN ー12(32)

兵庫県神戸市中央区元町通1—11—19 ☎(078)391—5712(HS神戸)

	GAME	HI—SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝(Z'ゾーン)連	7, 995, 330	まるばや氏(うそ)	AL 残×3 B× 中ボス×3
2	ダライアス外伝(Vゾーン)連	9, 575, 200	耳地蔵様	ALL ノーミス B×5中ボス×3
3	ダライアス外伝(Wゾーン)連	9, 671, 270	はりこん	ALL ノーミス B×5中ボス×2
4	ダライアス外伝(Xゾーン)連	9, 220, 810	はりこん	ALL ノーミス B×4中ボス×3
5	ダライアス外伝(Yゾーン)連	8, 683, 920	SAF・魚屋犯	ALL ノーミス B×2中ボス×3
6	ダライアス外伝(Zゾーン)連	11, 551, 610	ベジータま	ALL ノーミス B×5中ボス×5
7	ダライアス外伝(V'ゾーン)連	9, 964, 060	RCK—FG	ALL ノーミス B×4中ボス×3
8	ガンバード(バルナス)連	904, 800	STK3年計画	2周目2面
9	ぷよぷよ通	511, 747	林原 亜美	ALL (8面) 589ぷよ
10	デイトナUSA(上級)	3′09″25	ベジータ(ま)	T. A完走 2周目1′31″84

ゲームスポットパスカル ☆= 5 (11)

岡山県岡山市表町3—7—5 ☎(086)234—2332

	GAME	HI—SCORE	NAME	備考
1	ぷよぷよ通	318, 293	D. S. K—BAD	ALL 439BLOCK
2	クイズ&ドラゴンズ	2, 947, 900	真似すんなよ♡ by桜井幸子	ALL ファイター使用
3	スペース インベーダーDX	100, 000+α	KEN	カラーモード
4	対戦はずるだま	1, 792, 500	D. S. K—BAD	ALL 19連 ユミちゃん
5	ダライアス外伝(Xゾーン連付)	9, 328, 260	スーパードクターYKK?	ALL 残×4
6	クイズ&ドラゴンズ	2, 788, 300	親王が来ん SAN(ふ)	ALL アマゾネス使用
7				
8				
9				
10				

ゲームハウスカントリーボーイ ー0 (6)

広島県広島市安佐南区長楽寺1—1—37 ☎(082)872—1605

	GAME	HI—SCORE	NAME	備考
1	スーパーマッスルボマー	13, 226, 900	おいっ	ALL オルテガ
2	スーパーマッスルボマー	12, 172, 100	鬼怒川竜次再臨!	ALL ノド
3	スーパーマッスルボマー	3, 491, 900	おいら	ALL サラゾフ
4	雷 電DX	4, 780, 780	YSA	練習クリア
5	だるま道場	288, 180	びんぼー	ALL
6				
7				
8				
9				
10				

オキモト ・= 0 (14)

広島県広島市西区南観音3—15—3 ☎(082)292—1473

	GAME	HI—SCORE	NAME	備考
1	ぷよぷよ通	341, 948	すぽー	434ブロック
2	ヴァンパイア(オルバス)	1, 327, 900	王	ALL
3	ヴァンパイア(モリガン)	897, 100	GMS	ALL
4	ヴァンパイア(アナカリス)	736, 200	IHI	ALL
5	ソニックウィングス2(YF 23)	2, 170, 700	UTO	2—10 連付
6	ソニックウィングス2(FSX)	1, 200, 500	x	2—2 連付
7	ザキングオブファイターズ94	ALLクリア	当店現在14名様	
8	真サムライスピリッツ		入店したけど対戦台じゃスコアが出せない	
9				
10				

サブカルチュア ☆=12(101)
福岡県筑紫野市二日市宮田町581－6 黒崎ビル

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターⅡX (フランカ連つき)	2,510,800	EST	ALL テ.68万 DX 8万×1
2	スーパーストリートファイターⅡX (E・本田連つき)	2,371,500	NAM	ALL DX.
3	大江戸ファイト (秀月連必つき)	1,321,960	ずるいじゃないか、みちる……自分だけの世	ALL P×17 DX 1
4	大江戸ファイト (金匹郎連必つき)	1,279,240	界へいくなんて……僕を置いていくなよ	ALL P×15 DX
5	エイリアンVSプレデター (シェーファー連必つき)	6,223,000	まさし	ALL 残×0
6	ガンバード (マリオン連つき)	904,800	ヘタクソ君	2周目3面
7	ダライアス外伝 (Vゾーン連つき)	11,664,850	帰って来た男	ALL 残×4 B×5 C×5
8	ダライアス外伝 (Wゾーン連つき)	10,362,660	徳田氏、君の挑戦を待っている 匿名希望M	ALL 残×4 B×4 C×5
9	ダライアス外伝 (Yゾーン連つき)	8,619,640	二代目SSR	ALL 残×3 B×2 C×3
10	豪血寺一族2 ホワイト・バッファロー連つき)	1,895,000	Mr. X	ALL

プレイシティキャロット高松店 ☆=0(2)
香川県高松市片原町2－4 細谷ビル1F ☎(0878)22－4555

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ザキングオブファイターズ94	357,690	伝説のエクソシスト ミッハー	ブラジル 1cALL
2	ザキングオブファイターズ'94	266,510	林原めぐみ命! by 冬馬	イギリス 1cALL
3	ザキングオブファイターズ'94	262,780	林原めぐみ命! by 冬馬	中国 1cALL
4	ザキングオブファイターズ'94	223,720	吉本幸司	イタリア 1cALL
5	ヴァンパイア	1,033,000	田中賢太郎	ザベル 1cALL
6	ヴァンパイア	990,900	山兎	アナカリス 1cALL
7	ヴァンパイア	866,300	ももんしゃ	デミトリ 1cALL
8	ヴァンパイア	847,800	岡本Q太郎改	フェリシア 1cALL
9	ヴァンパイア	799,700	DNA配合バビィ	オルバス 1cALL
10	サボテンボンバーズ	1,279,900	幻 水明	20面

ゲームプラザミッキー ☆=2(12)
広島県広島市南区的場町1－7－2 ☎(082)262－5189

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	エイリアンVSプレデタ (ダッチ・シェーファー)	6,542,900	奇跡が起こったのよ～ じゃす かぶこま	ALL 残×. 必付
2	エイリアンVSプレデター (リン・クロサワ)	5,907,000	なこらすかいえん Ray Eartr	ALL 残×. 必付
3	疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,610,756	職業は一発台プロ ANGみ	2周ALL 連付
4	雷 電DX (練習コース)	10,082,220	E. U.	1－5ALL 連付
5	カイザーナックル (パーツ使用)	1,568,500	IAC－MAK	ジェネラル死亡
6	バツグン (SPECIAL・Version)	72,809,500	こすんよゆー ANGみ	4周ALL B－TYPE連付
7	疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,578,406	宮本歴1日 ANGみ	2周ALL 連付
8				
9				
10				

ゲームインプラザオリンピアン ☆=0(19)
福岡県北九州市小倉北区京町2－6－7 ☎(093)521－2040

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	クイズ＆ドラゴンズ	2,368,400	SUP－NYMPH	ALLフォリア 連なし
2	痛快ガンガン行進曲	182,000	SASUKE	ALL 条 連なし
3	痛快ガンガン行進曲	140,320	KATOKI	ALL キサラ連なし
4	ザキングオブファイターズ94	230,500	SASAK.	ALL連なし アメリカ
5	ザキングオブファイターズ94	226,720	大主	ALL連なし イギリス
6	ヴァンパイア	1,144,000	MD2HD	ALL連なし ビシャモン
7	ヴァンパイア	1,055,500	ユーリー	ALL連なし サスカッチ
8	ヴァンハイア	1,082,200	MOKA S	ALL連なし デミトリ
9	スラムダンク	221	ARAI	1cALL
10	スラムダンク	209	TANAKA Y	1cALL

ウィルトークタイトー空港通り店 ☆=0(28)
愛媛県松山市南斉院町17－5 ウエストビル1F ☎(0899)73－1381

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,495,310	SUR－LEEII 今井地獄の網走極少院	ALL 逃 完全復活宣言
2	ダライアス外伝 (V'ゾーン)	9,937,940	SUR－LEEII 今井地獄の処女一直線	ALL B×5 もげん!
3	ダライアス外伝 (Wゾーン)	9,054,830	SUR－LEEII 今井地獄の極刑暗電子	ALL C×3
4	ダライアス外伝 (Xゾーン)	8,933,540	SUR－LEEII 今井地獄の犯したる	ALL C×3
5	ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,602,960	SUR－R T犯 今井地獄の愛の至極	ALL C×3 B×3
6	ダライアス外伝 (Zゾーン)	8,846,340	XEX M 今井地獄の極楽往生	ALL
7	ダライアス外伝 (Vゾーン)	6,688,340	Fucking 今井地獄の極道28号	ALL
8	ガンフロンティア	1,022,380	SUR－R T犯 今井地獄の男塾再発	ALL 連
9	スーパースインベーダーDX	57,800	SUR－R T犯 今井地獄の豪華愛蔵版	次回カンスト
10	V.R. (中級)	2′38″87	新山剛地獄の発車往来 極楽往生特急便!	TAM

ゲームシティDADA ☆=1(7)
島根県出雲市天神町70－12 ☎(0853)21－8477

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターⅡX (リュウ 連なし)	1,096,800	ヤンキー玄交	cALL まけなし
2	スーパーマッスルボマー (キマラ 連なし)	3,242,900	ライトクンガンバ!!	1cALL やったー
3	対戦ぱずるだま	791,800	CBJim3号	リョウ 6人目
4	ヴァンパイア (ビシャモン)	973,800	ヤンキー玄交	1cALL
5	ザキングオブファイターズ'94	412,230	AMI	軍人
6	テトリス	632,476	ヤンキー玄交	
7	雷 電DX	917,530	一途な恋	練習
8	リーサルエンフォーサース	2,720	ム ンボールマジシャン®SPECIAL	レイチェル使用? いったい誰?
9	豪血寺一族2	1,127,300	AMI	おしま
10	ソニックウィングス2	774,300	Wiz	ラファール

ホワイトハウス箱崎店 ☆=9(42)
福岡県福岡市東区箱崎6－1－2 松本ビル ☎(092)641－9415

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ラグナロク (アンクルベアード連)	6,085,200	WGFC－もつなべ	ALL
2	ガンバード (ヤンニャン 連)	1,511,600	INDICK－APL	ALL
3	ガンバード (バルナス 連)	882,500	WGFC－J. O	2－2
4	ぷよぷよ通	271,775	ゆい	ALL
5	疾風魔法大作戦 (ミヤモト 連)	1,671,346	WGFC－MLK	ALL
6	疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ 連)	1,546,736	WGFC－MLK	ALL
7	疾風魔法大作戦 (フルギン 連)	1,385,986	WGFC－JKR	ALL
8	疾風魔法大作戦 (チッタ 連)	1,200,076	MIJ	2－6
9	バツグン (TYPE C連)	24,084,630	WGFC－DJE	ALL
10	アウトランナーズ	3′19″47	WGFC－UMA	

チャレンジバンバン ☆=14(78)
愛媛県松山市道後樋又4－29 ☎(0899)24－5583

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝 (Z'ゾーン)連	10,257,300	SUR－LEEII	ノーミス B×5 味方×4
2	ダライアス外伝 (Vゾーン)連	11,342,910	WENDER	ノーミス B×5 味方×4
3	ダライアス外伝 (Wゾーン)連	10,175,890	わいわい	ノーミス B×4 味方×4
4	ダライアス外伝 (V'ゾーン)連	10,927,010	わいわい	ノーミス B×5 味方×5
5	豪血寺一族2 (大山礼児)	4,024,800	★ 暗黒黒子一個師団	ALL D×6 10万×1 落ち
6	豪血寺一族2 (孤空院金田郎)	3,379,700	FAD－A T	ALL 10万×3 落ち
7	ヴァンハイア (サスカッチ)	1,543,700	TOM	ALL (17、2、2)
8	疾風魔法大作戦 (キックル、レイクル)	1,555,686	FAD－LXSVII	2周ALL 体当りなし
9	疾風魔法大作戦 (ブルギン)連	1,443,987	外道T・H	2周ALL
10	クイズ＆ドラゴンズ	2,982,100	FAD－JAN	1cALL

アメニティースペースOZ合同集計 ☆=1(31)
山口県小野田市西高泊664－3 ☎(0836)84－5147

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーマッスルボマー (アストロ)	12,673,200	ZZTOP	ALL 宇部店
2	バーチャコップ	9,999,999	GER	ALL 宇部店
3	ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,344,790	HYDE	ALL 連付 宇部店
4	ダライアス外伝 (Vゾーン)	8,288,170	ALEX	ALL 連付 山口店
5	ガンバード (マリオン)	542,000	ZIO	6面 連付 山口店
6	ぷよぷよ通	231,058	バンビチャんファンクラブ	ぷよ569 宇部店
7	豪血寺一族2 (アニー)	1,627,700	実力向上委員会	ALL 宇部店
8	クイズコ ストハンター	1,289,300	ホニャけた人	ALL 89% 小野田店
9	疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	897,453	極上メテオドライヴァ	2－5 連付 小野田店
10	疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	839,941	Super XAK mark II	2－4 連付 小野田店

PALY－HOUSEアスカ ☆=0(5)
佐賀県伊万里市浜町5番街アスカビル2F ☎(0955)23－2895

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーマッスルボマー	4,263,100	IPA－TKO	ALL アストロ
2	ヴァンパイア	1,008,600	AMP－KL	ALL ザベル
3	痛快ガンガン行進曲	132,695	IPHA－KN	ALL フウマ
4	ドリームサッカー'94	28,720	IPHA－KN	S－5 G－8 日本VS
5	ザキングオブファイターズ'94	259,140	Mr－BCC	ALL ブラジル
6	エイリアンVSプレデター	2,624,000	Mr－JOE	S－7 ウォリアー
7	ラグナロク	2,180,850	Mr－右	S－7
8	ソニックウィングス2	649,503	IPHA－TN	S－8 F－14
9	ワールドヒーローズ2JET	251,80	IPA－TKO	ALL リョウコ
10	フライングパワーディスク	204,806	IPHA－TN	ALL スペインVS

モンキーハウス本館 ☆=16(188)
福岡県福岡市中央区六本松2－6－7 ☎(092)731－0053

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	疾風魔法大作戦連 (ニルヴァーナ)	1,722,357	G. M. C. R－1	ALL
2	疾風魔法大作戦連 (オネスト・ジョン)	1,611,858	G. M. C. R－1	ALL
3	ダライアス外伝連 (Yゾーン)	11,858,430	げえむのごんちゃん	ALL
4	ダライアス外伝連 (Zゾーン)	12,108,780	G. M. C. 清川	ALL
5	ダライアス外伝連 (V'ゾーン)	11,296,200	G. M. C. 清川	ALL
6	ぷよぷよ通	307,695	GTR	ALL
7	パワードギア連 (ブロディア)	2,897,700	G. M. C. みやさん	5－2
8	ガンバード連 (マリオン)	792,800	ランテイド	2－2
9	ダライアス外伝連 (Aゾーン)	8,600	ハイスコアにスコアに関係のない事を書くの	A面で死 キャプチャーなし
10	ダライアス外伝連 (Bゾーン)	182,700	はやめたらどうですか。ここ	B面で死残0 キャプチャー1

丸久ファミリーランド小郡店 ☆=3(6)
山口県吉敷郡小郡町矢足 ☎(0836)31－6681

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝	10,003,650	えっしー	VゾーンALL 連付き
2	ダライアス外伝	7,265,530	えっしー	WゾーンALL 連付き
3	ダライアス外伝	4,238,260	えっしー	XゾーンALL 連付き
4	ダライアス外伝	5,194,170	Z	V'ゾーンALL 連付き
5	スーパーストリートファイターⅡX	1,494,200	私の通う学校まともな人間約3名終わってる	春麗ALL ゴウキ有
6	ダライアス外伝	10,028,010	HYDE	YゾーンALL 連付き
7				
8				
9				
10				

ハイスコア通信 担当者から

今回は、ついに扇ケ丘レジャーセンターがGAME's WiLLを抜き去り、初の首位へ躍り出た。同店は、5・30 6・15合併号で初のベストテン入りをはたし、その後は着々と☆数を獲得。対戦格闘ゲームを中心にした固め撃ちで稼いできた。とくに、現在でも続いているヴァンパイアのハイレベルなスコアはお見事。まったくと言っていいほど他店を寄せつけていない状態だ。しかし、さすがのヴァンパイアも☆の付かないキャラも出始めた。残る集計回数はあと2回。このままヴァンパイアで押し切ってくるのだろうか。一方、2位に甘んじてしまったGAME's WiLLだが、多くのジャンルをこなす集計店だけに、いつ☆の固め撃ちをしてきてもおかしくないところ。最後のラストスパートに向けてどのような粘りを見せてくれるのであろうか。首位争いは、まさに目が離せなくなってきた。

☆獲得数上位店(12・15号～12・30号)

順位	店名	今回	合計
1	扇ケ丘レジャーセンター(石川)	7	68
2	GAME's WiLL(京都)	2	65
3	プレイシティNASA杉本町(大阪)	3	53
4	ハイテクセガ高崎(群馬)	—	52
5	プレイランドスカイシアター(埼玉)	0	36
6	タイトーイン002スタジアム(大阪)	0	35
7	アイレン夢空間(岐阜)	1	30
7	荏原ゲームコーナー(東京)	2	30
9	ゲームセンターコパIII(神奈川)	1	29
9	ゲームコーナーフジ(東京)	1	29

次回のスコア申請締め切りは
12月18日
(19日消印有効)

てあたりしだいゲームリスト

11月発売ゲーム					
ゲーム名	メーカー名	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
ハットトリックヒーローズ95	タイトー	スポーツ	8－2	11月24日	
エースドライバー	ナムコ	ドライブ	HABG	11月17日DX版 11月28日ノーマル	
スーパーリアル麻雀PV	セタ	麻雀	KB	11月29日	豆本はもう見ましたか？2巻はなかなか見つからないぞう。がんばって探そう。
ドラゴンボールZ2	バンプレスト	格闘アクション	8－4	11月上旬	超気合弾を出せば闘いが有利に!!
LD麻雀エロスの館	日本物産	麻雀	KB	11月24日	失踪した恋人を捜しにエロスの館へそこで見たものは…!?
GUNHARD	データイースト	ガンシューティング	銃	11月10日	ゴキブリを撃ったりUFOにさらわれる牛を助けたりの実写カンシュー。
ダンクドリーム	データイースト	スポーツ	8－2	11月24日	オウ、イエー!!ファンキーでブラックなラップでノリノリのストリートバスケだぜぃ。
マーヴェリック・ザ・ムービー	データイースト	ピンボール		11月	もう1枚いくか?Big Sizeのディスプレイでブラックジャックもできるナイスピンボールだ！
バーチャファイター2	セガ	格闘アクション	8－3	11月末	
サッカースーパースターズ	コナミ	スポーツ	8－3	11月下旬	乱入拒否もできるよ。
ブレイジングトルネード	ヒューマン	格闘アクション	8－3	11月10日	熱い闘いが演出できるプロレスゲームだ。
サイキックマスター	ヒューマン	占い		11月中旬	あなたの超能力をチェック!!
GRET1000MILESRALLY	カネコ	ドライブ	8-2orハンドル	11月	クラシックカーラリー「ミッレミリア」を再現。
12月以降発売ゲーム					
X－MEN	カプコン	格闘アクション	8－6	12月	X－MENたちの華麗な必殺技が炸裂するのだ。
クイズ殿様の野望2	カプコン	クイズ	0－4	1月	選んだ殿様によって異なったイベントが発生するのだ。
究極!!PC原人	カネコ	アクション	8－2	12月以降	おなじみPC原人のアーケード版。ニコチャンバリアで攻撃／防御。
パックンバンバン	カネコ	アクション		12月以降	爆弾をつかんで投げて敵の足場を爆破する。対戦が熱い!!
麻雀カルチャースクール	フェイス	麻雀	KB	12月中旬	
アイドル雀士 スーチーパイII	ジャレコ	麻雀	KB	12月	スーチーパイ第2弾は声優さんが8人出演。
早押しクイズ熱闘生放送！	ジャレコ	クイズ	特殊	未定	早押しクイズ第3弾。イラスト問題もあり。
ギャラクイシーファイト	サンソフト	格闘アクション	8－4	12月下旬	もうすぐだっ！もうすぐルーミちゃんがキミのハートにぐるぐるパンチをお見舞いするぞ！
バーチャルバッティング	サンソフト	特殊スポーツ	特殊	未定	改良中…しばらくお待ちください。
サイバーコマンド	ナムコ	格闘シューティング	特殊	12月	
鉄拳	ナムコ	格闘アクション	8－4	未定	
クイズシアター	タイトー	クイズ		未定	
ボンバーマン ぱにっくボンバー	エイティング/ライジング	パズル	4－1	未定	
ファイナルロマンス2	ビデオシステム	麻雀	KB	未定	
マッドタクシー	ヒューマン	占い	特殊	12月上旬	恐怖のタクシーに乗ってください。
美少女戦士 セーラームーン	バンプレスト	アクション	8－3	未定	最高の出来栄えに注目!!
クイズドレミファグランプリ	コナミ	クイズ	特殊	12月1日	よーく聴きたい人用にヘッドホンジャック付き!!
フィールドサッカー	コナミ	スポーツ	特殊	未定	
暴走船長パイレーツ	コナミ	アクション	特殊	未定	
スピードキング	コナミ	ドライブ	特殊	未定	次の情報をお楽しみに。
DOUBLE DRAGON	テクノスジャパン	格闘アクション	8－4	未定	ビリーとジミーが主人公の本格派アクションゲーム。
超人学園ゴウカイザー	テクノスジャパン	格闘アクション	8－4	未定	大張正己氏がキャラデザインを担当。女性キャラが最大の魅力。
天麟の書 死嘩護	ビスコ	格闘アクション	8－4	未定	NEO－GEO用格闘ゲーム。
ドリフトアウト'94	ビスコ	ドライブ	2－2	12月	実在ラリーカーが実名で登場。
連珠貴族	ビスコ	五目並べ	8－2	12月	2P対戦可能五目並べ。
パズルッコクラブ	ビスコ	パズル	4－1	未定	NEO－GEO用パズルゲーム。
早指し将棋五月陣戦2	セタ	将棋	8－2	未定	強く早くなった五月陣戦2。前作と比べてみてね。
セガ・ラリーチャンピオンシップ	セガ	ドライブ	HABG	1月下旬	ラリーの醍醐味がいよいよゲームで楽しめる。
がんばれギンくん	テクモ	アクション	8－1	未定	
脳力向上委員会	テクモ	パズル	4－1	未定	

パワードギア ハイスコアキャンペーン実施中！

カプコンさんのご厚意により、次回のスコア申請締め切り（12月18日）までの段階で、パワードギアの各キャラのハイスコアベスト5に輝いた方にステキな特典が用意されることになった。したがって、パワードギアでスコアを申請する場は、住所・氏名・年齢を必ず店員に伝えてほしい。本誌では1月30日発売号で結果を発表！この件に関しては、ゲーメスト編集部では詳しく答えられない場合があるので、わからないことがあったら、☎06-920-3648（平日9：00～17：00）のカプコンアーケード販促室まで問い合わせてほしい。

神宮前キャロットハウス ☆－0（4）

宮崎県宮崎市神宮2－1－30プラザビル ☎(0985)29－3967

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ザキングオブファイターズ94	297,990	T・Y	1コインALL アテナチーム使用
2	ザキングオブファイターズ94	1コインALL	MGE－トリルじんた	イギリスチーム使用
3	ソニックウィングス2（2P同時）	16面ボス	MGE－ZIN MGE KOB	共に1コイン 共に6面ボス
4	豪血寺一族2	1,592,100	暴走連合 舞乱鬼参上！	1コインALL 礼二使用
5	へべれけのぽぷーん	8,950	おーちゃんですわ♡	1コインALL
6				
7				
8				
9				
10				

ワンダーランド ☆－0（4）

宮崎県延岡市幸町3－110島津ビル1F ☎(0982)34－7827

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	疾風魔法大作戦	1,081,762	ヒマな店A	ミヤモト使用 1c 2 6
2	レイフォース	2,919,000	研会員No無 師匠だGM	1コイン 7面
3	クイズ＆ドラゴンズ	185,400	Y．H	1コイン大平原 忍者使用
4	サムライスピリッツ	743,860	剣神Y．Y	1コイン ナコルル使用
5	豪血寺一族2	1,374,306	國府田マリ子FC1号のママレード津軽	
6				
7				
8				
9				
10				

ゲームプラザ ＝22（192）

熊本県熊本市九品寺5－15－7 ☎(096)362－0992

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ライトブリンガー（アッシュ）	15,183,770	D．WIN LVI	1cALL 残×0
2	ライトブリンガー（ヴォルド）	13,724,530	D．WIN ZIC	1cALL 残×0
3	ライトブリンガー（システィ～）	13,193,280	D．WIN KJK	1cALL 残×0
4	豪血寺一族2（アニーハミルトン）	6,402,900	D．WIN DIO	1cALL 連なし（下も）
5	豪血寺一族2（花小路クララ）	4,528,400	D．WIN ICE	1cALL ああっつながった
6	バーチャコップ	9,999,999	IKL	1cALL タオル未使用
7	ダライアス外伝（下Zゾーン）	11,317,450	D．WIN Moku	1cALL 残4 B×5 C×3
8	ジョー＆マックリターンズ	9,999,999＋α	D．WIN DEN 死亡者約1名	1cALL 残×2 連無し
9	ガンバード（マリオン）	1,017,700	列車出現率98% D．WINマリちゃん	1c 2－4 連付 列車やめて
10	ガンダムEXレビュー	1,362,900	内田（UTI）	1cALL シャア ゲルググ

ゲームピアチャンス国分店 －0（10）

鹿児島県国分市中央3－12－37 ☎(0995)47－3457

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダライアス外伝（Z'ゾーン㊮）	5,255,450	D．M	1cALL ABDGKPZ'
2	ダライアス外伝（Vゾーン㊮）	9,035,810	亀甲マン	1cALL ABDHLQV
3	ダライアス外伝（Wゾーン㊮）	7,122,840	TAC－穴ウメ	1cALL ABDHLQW
4	ダライアス外伝（Xゾーン㊮）	7,058,430	TAC－穴ウメ	1cALL ABE MSX
5	ダライアス外伝（Yゾーン㊮）	8,626,030	さるる－	1cALL ABE NSY
6	ダライアス外伝（Zゾーン㊮）	8,028,940	D．M	1cALL ABE NSY
7	ダライアス外伝（V'ゾーン㊮）	5,110,360	ADK－さる吉	1cALL ACFJOUV'
8	痛快ガンガン行進曲（フウマ）	150,300	断崖絶壁今何処（コマートへ）	1cALL
9	ヴァンパイア（ビシャモン）	547,000	断崖絶壁今何処（コマート）	1cALL
10	ザキングオブファイターズ94（韓国チーム）	315,100	T．Z	1cALL

ヤングパレス ＝0（1）

沖縄県沖縄市中央1－14－2 ☎(096)939－1920

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーマッスルボマー	1,874,000	ゲーセンのナイト	
2	ヴァンパイア（モリガン）	1,254,500	カンパチはつよい	
3	ヴァンパイア（フェリシア）	558,000	ドンペー	
4	ヴァンパイア（ビクトル）	760,000	？？？	
5	スーパーストリートファイターIIX（リュウ）	1,285,300	ドンペー	ALL
6	得点王2	30	ユダの星	ALL
7	ぷよぷよ通	175,500	ユダの吹雪	クリア
8	豪血寺一族2（大山）	603,400	なんちちの母	ノークリア
9	対戦ぱずるだま	104,000	なびです	ノークリア
10				

12月30日号プレゼント

締め切り　12月30日
ハガキ　56ページ
発表　4月15日号



d.ポスター　10名様



スーパーリアル麻雀PⅣの大型ポスター。鮮やかな黄色をバックに、例の元気な三人娘が描かれている。カラフルなデザインがなかなか派手でよい。

SNK提供

3 餓狼伝説巾着　28名様

餓狼伝説のキャラクターがデザインされた巾着。色はピンク(テリー)、イエロー(ジョー)、ブルー(アンディ)、レッド(舞)の4色。



キングレコード提供

2 ツインビーPARADISE MUSIC BOX下敷き　5名様

KONAMI



ポップンツインビーのキャラクターが総出演している賑やかな柄のオリジナル下敷き。色もベビーピンクに黄色と徹底してカワイイ。

アトラス提供

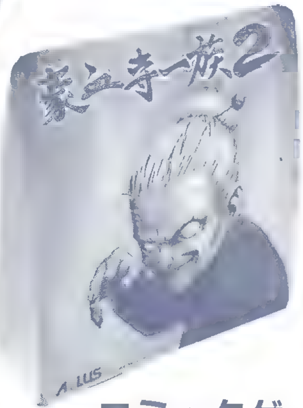
4

e.豪血寺一族2のぼり　3名様



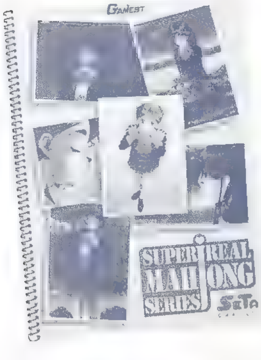
個性的なキャラクターで人気を博した豪血寺一族2ののぼりを3名様にプレゼント。部屋に飾るのに邪魔にならない色合いと大きさが魅力。

f.豪血寺一族2ポップ　10名様



闘志みなぎるお種のポップ。前大会を制したその力に、圧倒されているゲーマー諸君も、このポップを飾ってプレイすれば、スーパーゲーマー間違いなし?合格祈願にもどうぞ。

g.スーパーリアル麻雀ノートブック　10名様



スーパーリアル麻雀に登場する女のコたち、AYA、MIZUKI、AKIRAのスナップショットがデザインされたノートブック。中にもイラストがたくさん入っている。

ゲーメスト提供

5

h.スーパーリアル麻雀カレンダー'95年版　10名様

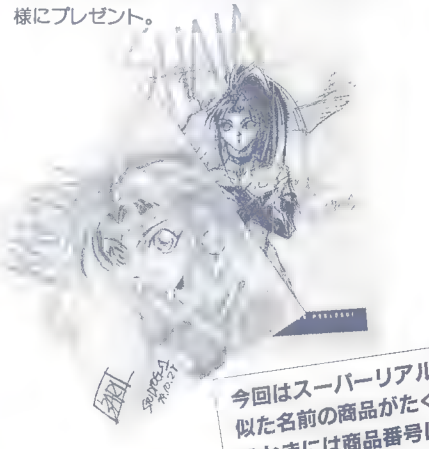


シリーズのキャラクターが総出演している来年のカレンダー。1月から12月までを12枚のイラストと、麻雀娘たちのメッセージでつづっている。

コミックゲーメスト提供

6 大張正己先生直筆サイン　3名様

餓狼伝説のキャラクターデザインやゴーカイザーでお馴染みの大張正己先生が、ゲーメスト読者のために書き下ろした直筆サイン色紙を3名様にプレゼント。



今回はスーパーリアル麻雀の商品が盛り沢山。似た名前の商品がたくさんあるので、応募するときには商品番号に注意しよう。「1-aの何々を希望」というように詳しく書けばそれだけ当たる確率も高くなり、住所・氏名が美しければますます当選しやすくなるのだ。

極上パロディウス増刊

プレゼント当選者発表

コナミ提供

A・メガドライブ版「魂斗羅・ザ・ハードコア」
園田稔幸君(滋賀県)
蒲谷俊一君(大阪府)
都留康司君(大分県)

B・メガドライブ版「スパークスター」
松田祐輔君(東京都)
小宮都さん(神奈川県)
青野浩士君(静岡県)

C・メガCD版「リーサルエンフォーサーズ2ウェスタン」
中川幸弘君(神奈川県)
新谷智紀君(大阪府)
加藤寛君(山口県)

D・ポリスノーツポスター
田中武士君(栃木県)
荻野公男君(埼玉県)
富田秀一君(大阪府)

E・極上パロディウスポスター
吉田延明君(青森県)
小室祐司君(埼玉県)
渡久地政杉君(沖縄県)

ゲーメスト提供

F・極パロセット
狩野秀夫君(北海道)
星野剛君(福島県)
松本三樹君(福島県)
小野顕君(長野県)
木村圭吾君(新潟県)
山田太一君(京都府)
和田悠佑君(鳥取県)
木葉大貴君(広島県)
河村直也君(愛媛県)
山口直哉君(長崎県)

G・ゲーメストキャリーケース
藤井敏光君(秋田県)
澤田範子さん(埼玉県)
常光真由美さん(千葉県)
永野恵吾君(東京都)
前田洋甫君(新潟県)
田代篤司君(静岡県)
武田富史君(京都府)
田井鎮夫君(大阪府)
後藤圭介君(大阪府)
斎藤霙吉君(香川県)

H・雑君テレカケース
碓井奈津子さん(群馬県)
石井優果さん(埼玉県)
亀谷昌君(埼玉県)
大友勝二君(東京都)
河合奈津美さん(神奈川県)
中畑義行君(愛知県)
芳賀直哉君(和歌山県)
本間陽子さん(長崎県)
高村充瑠君(大分県)
木内玲子さん(鹿児島県)

I・吉崎観音テレカケース
高安良夫君(岩手県)
森川哲士君(栃木県)
花川剛君(埼玉県)
清田慎一君(千葉県)
吉田浩司君(東京都)
近藤昌子さん(東京都)
井上学君(神奈川県)
木村保雄君(岡山県)
古矢郁雄君(高知県)
吉田篤生君(福岡県)

J・夏袋
佐々木良君(宮城県)
佐藤伸武君(山形県)
谷内飛龍舞君(茨城県)
田中健一君(東京都)
菱沼郁実君(神奈川県)
関亮介君(三重県)
橋本隆司君(兵庫県)
林哲也君(香川県)
中村勝則君(福岡県)
関屋角栄君(熊本県)

K・ツインビーセット
岡田有輝君(茨城県)
松田和幸君(埼玉県)
山本守君(千葉県)
吉田正君(東京都)
安藤隆正君(神奈川県)
橋本貴司(福井県)
加藤清志君(神奈川県)
野原慎治君(岐阜県)
清水陽一君(愛知県)
鈴木正志君(宮崎県)

L・雑君Tシャツ
星田陽助君(北海道)
古口英夫君(東京都)
武田護君(東京都)
高井久君(神奈川県)
鵜飼征君(岐阜県)
浅尾竹雄君(静岡県)
松村公太君(愛知県)
多田仁志君(京都府)
安田美代子さん(大阪府)
玉置英一君(兵庫県)

M・極パロテレカセットA
宇野澤浩之君(東京都)

N・極パロテレカセットB
安藤展君(岩手県)

O・極パロペンケース
吉川康君(千葉県)

セタ提供

1 スーパーリアル麻雀シリーズ

a.ファイナルケース　10名様



学校の宿題、リポート、手紙など、何でも挟むことができるスーパーリアル麻雀PⅣオリジナルファイル。これ一枚あればデスクの上の整理整頓もバッチリ。

b.セロテープ　2名様

スーパーリアル麻雀PⅣのオリジナルセロテープ。おなじみの女子高生キャラクターが、白地にピンクという非常に可愛らしい配色でプリントされている。

c.ポストカードセット　10名様



スーパーリアル麻雀PⅣに登場するMANA、KAORI、YOUのイラストが入ったポストカードを、4枚ワンセットにしてプレゼント。

アイランドなら親切対応で低価格！売り買い価格相談！今すぐお電話を！

ゲーセンフリークもここなら大満足！

★アイレム

野球格闘リーグマン……58,000
ボンバーマンワールド……45,000
アンダーカバーコップ……35,000
四川省2……20,000
ぐっすんおよよ……16,000
Ｒ－タイプレオ……15,000
剣豪……12,000
サンダーブラスター……10,000
ボンバーマン……10,000
Ｒ－タイプ2……8,000
イメージファイト……8,000
ギャロップ……6,000

★ＳＮＫ

ギャングウォーズ……6,000
脱獄……5,000
ゲバラ……5,000

★カプコン

ロストワールド(レバー)……128,000
スーパースト2Ｘ……98,000
ヴァンパイア……88,000
エイリアンＶＳプレデター……70,000
ダンジョン＆ドラゴン……45,000
スーパースト2……45,000
ＵＳネイビー……42,000
天地を喰らう……40,000
戦場の狼2……40,000
マッスルボマーデュオ……35,000
キャデラック……35,000
天地を喰らう2……32,000
マジックソード……32,000
マッスルボマー……30,000
ワンダー3……28,000
キングオブドラゴン……22,000
虎への道……12,000
ファイナルファイト……12,000
スト2'ターボ(改造)……10,000
パルガス……8,000
1942……8,000
スト2ダッシュ……8,000
スト2……6,000

★コナミ

スラムダンク……110,000
極上パロディウス……88,000
ゴルフィングドグレイツ2……55,000
アステリクス……22,000
Ｘ－ＭＥＮ……20,000
Ｍ.Ｉ.Ａ……20,000
パロディウスだ……15,000
少林寺への道……10,000
亀忍者タートルズ……8,000
ピットファイター……8,000
パンクショット……6,000
メインスタジアム……6,000

★セガ

ぷよぷよ……45,000
スタックコラムス……25,000
クラックダウン……18,000
ポトポト……16,000
タントアール……15,000
コラムス……12,000
バーニングライバル(サブ)……10,000
ゴールデンアックス……10,000
テトリス……10,000
ペンゴ(Ｃ)……8,000
スパイダーマン(サブ)……8,000
クラッチヒッター……8,000
モンスターレア……8,000

★タイトー

カイザーナックル……110,000
ハットトリック93……50,000
ツインイーグル2……50,000
スラップショット……25,000
バブルボブル……20,000
ダイノレクス……20,000
サンダーフォックス……20,000
サイレントドラゴン……16,000
ルナーク……15,000
ＭＪ－12……15,000
ゆうゆうのクイズ……14,000
クイズクエスト……14,000
クイズ人生劇場……14,000
クイズ地球防衛軍……14,000
ラスタンサーガ2……12,000
しんちゃんおらと遊ぼう……10,000
ガルメデス……10,000
スカイスマッシャー……10,000
ニュージーランドストーリー……10,000
クイズクレヨンしんちゃん……8,000
ヒットジアイス……8,000
スラップファイト……8,000

★テクモ

ワールドカップ94……50,000
雷電……25,000
ファイナルスターフォース……20,000
ワイルドファング……10,000
スーパーピンボール……10,000
サンドスコーピオン……10,000
サンダードラゴン……10,000
ワールドカップ90……8,000
リムロッキンバスケット……8,000
雷牙……8,000
クイズココロジー2……8,000

★ＤＥＣＯ

ジョー＆マックリターン……45,000
ウルフファング……45,000
グレイトラグタイムショー……35,000
ポケットギャルＤＸ……22,000
キャプテンアメリカ……18,000
ジョー＆マック……16,000
サイコニクスオスカー……16,000
ダークシール2……12,000
ファイティングファンタジー……12,000
ドラゴンニンジャ……12,000
ダイエットＧＯＧＯ……12,000
ファンキージェット……10,000
コブラコマンド……8,000
ファイターズヒストリー……8,000
デスブレイド……8,000
クルードバスター……8,000
ポケットギャル……8,000
タンブルポップ……8,000

★東亜プラン

バツグン……40,000
ナックルバッシュ……18,000
達人王……16,000
ドキューン……15,000
フィグゼイト……10,000
ヴィマナ……10,000
スノーブラザース……8,000
フーピー……8,000
ヘルファイヤー……6,000

★ビデオシステム

ソニックウイングス……15,000
闘神ブレイザー……14,000
スーパーバレー91……8,000

★バンプレ

ドラゴンボールＺ……30,000
マルチメイトテニス……25,000
マクロス2……14,000
ＳＤガンダムネオバトリング……10,000
ウルトラ闘魂伝説……10,000
仮面ライダーバトルレーサー……10,000
機動戦士ガンダム……8,000
ウルトラマン倶楽部……8,000
ＳＤガンダム……7,000

★ナムコ

リブルラブル……75,000
マーベルランド……65,000
ネピュラスレイ……32,000
ローリングサンダー2……28,000
スーパーワースタ93……20,000
スーパーワールドコート……20,000
ニューマンアスレチック……20,000
ティンクルピット……18,000
エクスバニア……8,000
エメラルディア……8,000
クイズ島……8,000
コズモギャングパズル……8,000
ランパート……8,000

★その他

雷電2……65,000
ワールドラリー……55,000
早指し将棋五月陣戦……45,000
ギャルズパニック2……35,000
大江戸ファイト……35,000
マッドシャーク……28,000
ヒーテッドバレル……22,000
牌砦2仇討ち外伝……22,000
燃えよゴンタ……22,000
豪血寺一族……20,000
キース＆ルーシー……18,000
プレイガール……16,000
ボンジャックツイン……16,000
グラス……15,000
古今東西干支物語……15,000
プレイガール2……14,000
ＪＵＪＵ伝説……12,000
爆裂ブレイカー……12,000
マジカルクリスタル……12,000
マジカルエラーを探せ……10,000
とりで……10,000
ソルダム……8,000
ブラックハート……8,000
アクロバットミッション……8,000
スカッシュ……8,000
スーパーバン……8,000
ムスタング……8,000
タクスフォースハリヤ……8,000
プレイゾン……6,000

※その他在庫あります。
お気軽にお問い合わせ下さい。

★テクノス

ダブルドラゴン……3,000
レッスルフェスト……2,000
スーパースターズ……2,000
ドッジボール……2,000

★ネオジオ(業務用)

キングオブファイター94……48,000
ビューポイント……20,000
得点王……15,000
トップハンター……15,000
フライングパワーディスク……15,000
ニンジャコマンド……8,000
ワールドヒーロー2ＪＥＴ……6,000
Ｆヒストリーダイナマイト……6,000
サムライスピリッツ……6,000
餓狼伝説スペシャル……5,000

★麻雀

ファイナルロマンス……30,000
麻雀吉本劇場……30,000
実録マル恥麻雀……20,000
麻雀エンジェル……10,000
麻雀競馬王……6,000
麻雀パチンコ物語……6,000
グランプリギャル……5,000
クイズ麻雀はやくやってよ……5,000
とってもＥ雀……5,000
大予言……5,000

在庫、価格などはお気軽におたずね下さい

Ｉ・ランド
アイ

TEL.0720-84-7501
FAX.0720-83-0527
〒571　大阪府門真市脇田町21-13

次号予告

ゲーセンを10倍楽しくする
GAMEST
VIDEO GAME MAGAZINE
毎月15・30日発売

悦びの付録はX-MENガイドブックだ!! これを片手にゲーセンへGO!



X-MEN(カプコン)

●今年もいろいろありましたねぇ。ゲームの流行り廃りもあっと言う間、このご時世に息の長いゲームを作るというのは、まったくもって至難の業と言えましょう。ゲーメスト大賞の集計をしていると、1年って長いようで短くて、短いようで長いのね、なんてちょっとおセンチになっちゃったりもします。といった具合に感慨深いゲーメスト大賞アンケート集計結果は次々号にて発表いたしますので、メスティのみなさん、もう少しお待ちになってね。

巻頭カラー

バーチャファイター2(セガ)
数ある隠し技を伝授いたそう、修行に励め!

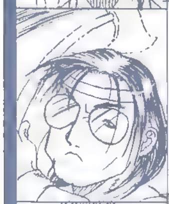
真サムライスピリッツ(SNK)
待ってました! 秘奥義公開・覇王丸編!!

●付録:X-MEN(カプコン) ●ダライアス外伝(タイトー) ●セガ・ラリーチャンピオンシップ(セガ) ●鉄拳(ナムコ) ●エースドライバー(ナムコ)ほか

ゲーメスト次号[No.135]は
特別定価550円
12月15日(木)発売!!



●しばらく後記を書かないうちにすっかり冬になってしまった。暖冬というけど冬は冬。裸で外を歩けるわけではない。やっぱり寒い。これが本格的に西高東低の冬仕様になれば…そう、雪が降る！となればスキーでしょう！昨シーズンはももやんがスキーを始めた。今年は田淵健康が始めるらしい。南国育ちの渕健、ちょっと楽しみ。いじめてやるかのお！おっとそんなひまはない！もっと上達せねば。今シーズンもスキー三昧じゃあ～（するずる）



●東京は寒い。上京して6、7年ぐらいになるがまだ慣れない。前は四国の徳島に住んでいたが、夏は涼しく冬は暖かい恵まれた環境だった。来来のチャーシューメンや、とば作のうどんが恋しい。ちなみにわが母校は城東高。応援団まだ残ってるかなぁ。ちょくちょく遊びに帰りたいけど旅費がばかにならない。学生時代なら青春18キップや自転車で気合一発だったのになぁ～。パワーダウンを感じる今日このごろ。（ローカルネタでごめん　珈琲）



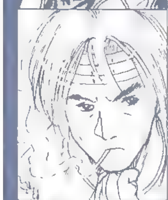
●近ごろの「ハメ定義」とは、当て投げやスカし投げに加え「強い技を続けて出す」とか「択一攻撃（立ちorしゃがみガードの選択）」まで、その範囲に入るらしい。ある強烈な戦法にやられて、ろくに研究もしないでその相手をなじるのはいかがなものか。そっちのほうが言論のハメじゃないの?あらゆる対策を考え、試し、それでも万策つきた（or脱出困難）という結論を出したプレイヤーが用いる「ハメ」とは全く別次元の言葉だねぇ!!　（N,.O）



●今号の常識一言。通販の申込みをするのに『為替在中』や『切手在中』なんて、封筒に書いてはいけません。盗難事故の原因となります。『～在中』は、見積書や請求書などの場合に使うもので、見よう見まねで、むやみに書いていいものではないのです。
☆年内目標の計画。次号では報告ができるはずなので、待つべし。
☆友人のおかげで、今年もおいしい蜂蜜が手に入った。これでまた紅茶がおいしくいただけるのだ。ありがたいなぁ。（APAPA）



●今月の初めに行なわれたNBA日本開幕戦（第2戦）に行ってきました。いやぁ～ドレクスラーが大爆発して大満足。非常にラッキーでしたね。今度来日するのは、やはり2年後になっちゃうのかなぁ…次も早く見たいぞ。ジャイアンツは日本一になるし、今年のスポーツはいいことづくめ。イマイチ興味のなかったJリーグも高校のクラスメイトがめでたくJリーガー（柏レイソル）に…これは見るしかねぇ。がんばれよリン!!　（がっちん）



●某雑誌の「お買い得大学ランキング」に、我が大学が9位に入っていた。理由は偏差値が低い割に求人倍率が高いからだとか。偏差値で大学を評価するのはいいことだとは思わないが、あの退廃した教育環境を考えれば、なるほど妥当な意見かとも思う。
年末年始は田舎に帰ります。水戸市内のゲーセンに頻繁に現れると思うので、私を見つけたら一声かけてやってください。身長178cm、体重65kgのナイスバディ（?）が目印！　（悪童　立衆多）



●本誌の後記は初めて書く新人ライターのTEZUです。ダラ外・バーチャ2・シンフォニーと面白いゲームは結構でているのだが、全て続編物というのがちょっと気になる。
まるで話は変わるが、とうとう巨人が日本一になってしまった。まさか西武があんなにモロいとは…勝負はやってみないとわかんないっスね。対戦でも何でも、勝負事は気合が大切ってことかな。（イチロー日本記録達成をこの目で見たTEZU）



●先々号のこのコーナーで、ズィーガーのことを“光って唸る”と書いてしまいましたが、光って唸るのはアースクェイクのほうでしたね（武器破壊技）。ゴメンナサイ。ズイーガーは“オレのこの手がまっ赤に燃える！爆熱!!ゴォットォ～フィン以下略”なのでした。なので私は最初アースクェイク使って、負けたらズイーガーに乗り換えることにしました。あ、やめて、石を投げないで…。　（スーファミはシュピーゲル使いのM.D.S.－RIK君）



●さいきん、せいしんじょうたいがふあんていになってしまいとてもこまっています。げんこうをかくときにも、あたまの中がこんがらかって、げんこうようしはまっ白のままです。みごとなまでにどろぬまにはまっています。でも、しばらくじかんがたてばまたらくになれるとおもいます。そうしたら、おとうさんが「おまえは“たりきほんがん”だな。」といっておこりました。そしてぼくをきんぞくバットでなぐりました。　（しん☆おちあい）

OPINION

論 「隠し」の情報規制とその問題点

猿渡　雅史

読者との電話の応対にも苦慮しつつ、考えさせられることがしばしばある。
隠し必殺技、隠しコマンド、超必殺技など、情報を規制せざるをえない部分の電話での問い合わせである。
当然ながら小誌でも、載せることができる情報と、許可がおりず掲載できない情報がある。ある程度具体的に言ってしまえば、先ほどの隠し○○に代表されるような、格闘ゲームなどのコマンド類である。
はたして、君はどう考えるだろう。今、夢中になってやろうとし始めている格闘ゲームがある。ある程度の情報はゲーメストに載っている。また、隠し○○があることすら知らない場合もあるだろう。
しかし実際は、そのゲームの基礎部分の3分の1も載せていないとしたら…。それ以上の情報は、自分で探し出さなければならないとしたら…。
まあ、それもある種の楽しみ方だろう。
だが、ゲームの作り方にもよるだろうが、はたしてそのゲームは何の情報も出さない状態で楽しめる（クリアが見える）ようなゲームバランスになっているのだろうか。その隠し○○を探しだし、会得することがクリアへの近道だとしたら?極端に言えば、知らないと先に進むことがつらくなるのであれば、そのゲームは情報公開でゲームバランスをとっていることになる。
そうではない、というならば、さして必要のない情報をゲームセンターで探し出せというのか?これだけ複雑な内容のゲームが多くなり、格闘ゲームだけでも常時数種類は人気タイトルとして稼働している。そんな状況で、雑誌やインストカードに書かれている基本的なコマンドすら覚えることが面倒くさく、遊ばないゲームもあるくらいなのだ。第一、探すことにどこまで興味を覚えてくれるだろうか。
世の中、そのゲーム1つではない。隠し○○が見つからないばかりに、他のゲームに流れていったプレイヤーを多く見ている。そのゲーム自体の魅力や、対戦での遊び方にも影響が出てくる。情報を小出しにしているうちに、そのゲームへの興味自体が白けてくることだってあるのではないだろうか。
隠しているものを探させるようなゲーム内容にするなら、それ自体をゲームに巧妙に仕組んでいくような広がりを持たせつつ、ゲーム雑誌などとの連携で盛り上げていくなど考えられるだろう。
これからのゲームにどのように絡んでくる問題か期待しつつ、ゲーム雑誌という立場としてプレイヤーに一番喜んでもらえるような展開ができたらと思うのである。

表紙の裏をとれ

一一九を観ようと思っているところへ、TVで“無能の人”をやっていたので観た。とてもすてきな映画であった。ハリウッドの創り方になれている人には意見が分かれてしまうかもしれないけど、自分はすてきだと思った。
魔法も一周ラス面まで行くのだが、ライバルたちの行ないにはあいかわらず腹がたつ。ガイン!!　だぁーーーっー
藤原ひさし

■待ってー、もうひとこと

11月24日に真侍魂増刊、30日にこの本誌、12月3日に豪血寺2ムックと、ほぼ同時期に3誌も作ってヘロヘロの編集部。ライターも編集者もデザイナーも印刷所も、ホントにご苦労さまでした。あの狂ったように忙しかった日々も、今となっては楽しい思い出…（ウソ50%）。そんな修羅場をくぐり抜けて、どうにか発売になった（なる）この3誌、みんな読んでね！（もう年末進行だ！むねたつ）

GAMEST　12月30日号

■平成6年12月30日発行　第9巻30号通巻134号
■発行人　加藤　博
■編集人　高橋己代子
■発行元　株式会社新声社
〒101　東京都千代田区内神田1-11-4
藤吉ビル
電　話　03（3293）9321
編集部　03（3293）9324
営業部　03（3293）9326
■印　刷　凸版印刷

◆編　集
石井ぜんじ　APAPA　ずるずる　FRS-N.O
C-LAN　藤原ひさし　浪速の松ちゃん
KAL　いなりん　もも　RIK君　ぴぐ
田渕健康　TKO SHIN落合　TEZU T.S
立衆多　ACE DSI Scho小杉　がっちん
DAN MAN GED　Toshi　かんぬき
珈琲FREAK!　K・K雪風　RYO K-TAN
佐藤孔建　猿渡雅史　河田 睦　伊藤勝章
林 野吉　竹森眞由美　二田祐樹　霜田和人
白倉清美　松井宗達　渡辺章規　入澤英明
木村 学　高安 聡　森川哲雄
◆協力スタッフ
斎藤和義デザイン室　エジマ企画
ローリングストーン　西村光賢

ゲーメストムック第3弾

豪血寺一族2

12月3日発売
定価1680円





12月の3日にゃ発売となるゲーメストムック第3弾、豪血寺一族2。付録はアレンジバージョンのVGM、あと三石琴乃様の新録音によるクララのテーマ曲を3番まで収録したスーパーグレートCDときたもんだ。

もちろん、描き下ろしイラストや開発資料もバッチリだ。では今回のムック編集担当の徹夜明け状態にあるアナーキャー松井に、今回の本の自信のほどを聞いてみよう。

「で、どうなの?」

「グー、グー」

おお、グーが2回も出るほどバッチでグーな本らしいぞ!!

皆も発売日には本屋へゴーだぜ!!

「ゴォー、ゴォー」

いびき…か…。

ゲーメストムック　豪血寺一族2
12月3日発売　定価1680円

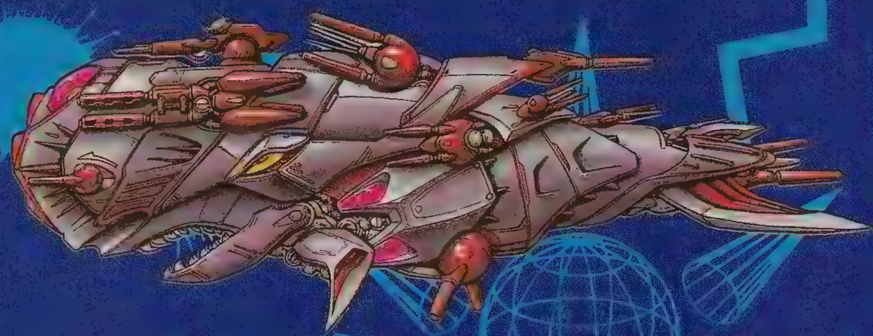


ラスボス攻略はちょっと待ってね

DARIUS外伝 GAIDEN

ダライアス外伝

今回はラスボスの紹介のみ。その代わりといっちゃなんだが、Z'ゾーン(P.42)とV'ゾーンのクリアまでの道のりを徹底攻略するぞ。



最終ZONEのボス大図鑑！

今号で一気に最終面の攻略ーというのを期待してた読者のみなさん、ごめんなさい。諸般の事情により、とりあえず今号では紹介のみとさせていただいた。次号からラスボス攻略となるので、もうちょっと待ってほしい。ともあれ、毎号おなじみのボス図鑑&攻撃パターンでガマンしてね！

ZONE Z ボス
GREAT THING
コードネーム…クジラ

もう、ダライアスと言えばクジラという超メジャーなボス。

攻撃方法も、お馴染みのドリルミサイルから誘導レーザーまで盛りだくさん。

弱点は、からだ全体。つまり、どこを撃ってもダメージを与えられるのだ。

体についているたくさんの砲台以外にも、ボスに与えたダメージで攻撃方法が変わる。

特に、最終形態の誘導レーザーは圧巻！



小手調べのレーザー



こんなのよけられません。

コードネーム	クジラ
攻撃個所	A）イルカ弾…口より発射する。自身もレーザー弾をうつ　200pts B）砲台①…垂直に曲がる連射ショートレーザー C）砲台②…固定レーザー砲 D）砲台③…プレイヤー方向をトレースして回転する電磁砲 E）砲台④…固定３方向レーザー弾 F）砲台⑤…回転連射砲 G）砲台⑥…プレイヤーの位置を追って回転する砲台。レーザー弾を発射する H）砲台⑦…地上を攻撃して、その破片をまき上げる I）頭部ミサイル発射口…ドリルミサイルを発射する　30000pts J）ミサイル発射口…ホーミングミサイルを発射する K）砲台⑧…ホーミングレーザー弾を発射する L）開閉型砲台…４門×２、プラス１門、合計９門の固定砲台 M）開閉ハッチ…３種の攻撃装置をもつ開閉ハッチ ・ホーミングミサイル発射口…全７門で連射する　20pts ・プラズマ発射装置…４方向へプラズマを放出する ・ホーミングレーザー発射口…５発同時にレーザーを撃つ
破壊可能個所	砲台　③－B ③－C ③－D ③－E ③－F ③－G ③－H ④－A
弱点	全体





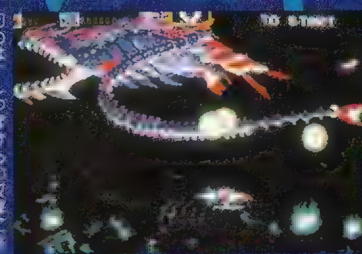
ZONE V ボス
RISK STORAGE
コードネーム…フウセンウナギ

しっぽと口から攻撃を繰り出してくるので初めは厄介。しっぽは、はずれ個所なので集中して攻撃すれば破壊できる。しかも、得られる点数が、なんと90万点！　これは必ず壊すしかない。フウセンウナギは、口からいろんなものを出して攻撃してくる。

コードネーム	フウセンウナギ
攻撃個所	A）尻尾先端部…レーザー弾の発射 中サイズ弾の発射 B）下腹部発射口…発射後まわりにヒットを広げる特殊弾を出す C）口…口から複数の物質をはき出す ・通常弾 ・ホーミングミサイル　100pts ・はき出した後、分裂弾となるメカの残骸　200pts, 100pts ・はき出した後、プレイヤーめがけてホーミングする液体金属弾 ・大ビーム球 ・ネオンライト　イリュージョンの中部パーツの回転砲台　100pts ・ウロコ虫（プレイヤーを追う）　8000pts
破壊可能個所	A）尻尾部　900000pts B）腹部パーツ
弱点	口



こんなん出てきました。



初めは、しっぽからの攻撃に注意すべし。



ZONE W ボス
VERMILION CORONATUS
コードネーム…タツノオトシゴ

コードネーム	タツノオトシゴ
攻撃個所	A）口部発射口…1）通常弾（3方向） 2）レーザー砲 B）首関節部…1）ホーミングミサイル　10pts 2）レーザー弾5門 （尻尾で反射させてプレイヤーを狙う） C）下腹部発光体…レーザー弾 D）尻尾部…1）先端部より3方向弾 2）尻尾部全体の残像弾 3）先端部よりプレイヤーを引きつけるビームを出す E）胴体部関節…関節部開いて、ビーム砲台を出す F）尾ビレ発光部…ホーミングレーザーを発射する
破壊可能個所	頭部カバー
弱点	頭部

ダライアスと同じく頭部のヘルメットを破壊してからでないと、頭の弱点に撃ち込むことはできない。外伝では、すこしかしこくなったようで、ヘルメットが取れるとしっぽで弱点の頭をカバーするようになった。それでも、ダライアスと同じく頭にはりついて速攻で倒す攻略法は通じるようだ。



上下に……はよけられるが、……はどこか。



この攻撃のとき、しっかりとヘルメットにダメージを与えよう。

ZONE X ボス
HISTERIC EMPRESS
コードネーム…タカアシガニ

こいつは最強の部類に入るボス。とにかく嫌らしい攻撃が多いのだ。弱点は甲羅で攻撃があたる範囲は広いはずだが、手のツメで防御するため意外とダメージは与えにくい。頭の上に乗っかって、ボムとサーチオプションの攻撃がメインになるだろう。



最終形態に[illegible]このボンバー[illegible]な。



[illegible]レーザーと誘導レーザーの複合攻撃。



コードネーム	タカアシガニ
攻撃個所	A）頭部横砲台…レーザー砲を出す B）頭部斜め下砲台…ホーミングレーザー弾を発射する C）口…開閉してアワをばらまく　10pts D）腹部ハッチ…開閉して子ガニメカを発進させる　200pts
破壊可能個所	目
弱点	頭部

ZONE Y ボス
ODIOUS TRIDENT
コードネーム…マンボウ

初めのワインダーバーナーがいきなりいやらしいマンボウ。ダメージを受けないためには、出現時にマンボウを画面一番下に誘導させてやる必要がある。



有線ファンネルを壊すと、こんなひどい攻撃がくるのだ。



この子マンボウメカが硬い！



コードネーム	マンボウ
攻撃個所	A）後部噴射口…超極太のエネルギー噴射をする B）本体…本体部を前部と後部で分離してプラズマで結ぶ。また、前部からレーザー弾を出す C）本体上部カバー…スライドさせ、ジーザスミサイル3門を発射する D）胸ビレ下ハッチ…4門 E）本体下部カバー1…分離型ミサイルを発射する　200pts F）本体下部カバー2…本体から分離してワイヤーでつないだ2門の砲（有線ファンネル）台がついた遠隔操作砲台 G）本体下部カバー③…②の砲台1門バージョン（有線ファンネル） H）本体中央発射ハッチ…開閉して子マンボウメカを噴出する　100pts I）後部発射部…1）レーザーを撃つ 2）ホーミングレーザーを撃つ
破壊可能個所	A）上下ヒレ B）胸ビレ C）有線ファンネル① D）有線ファンネル② E）本体壊れ5カ所
弱点	頭部発光パーツ

弱点は目の上。ただし、超カタイ子マンボウメカを大量に出すため思ったより弱点に攻撃をあてられない。
ちなみに、腹部に収納されている有線ファンネルを破壊すると、ボスの攻撃方法が変化してしまいとんでもないことになってしまう。



何度でも挑戦してやる!
完全勝利するまで猛突進!!



ZONE Z ボス
CURIOUS CHANDELIER
コードネーム…クラゲ

コードネーム	クラゲ
攻撃個所	A) 本体中央クリスタル…マーカーを出してプレイヤーの位置をさぐって弾を出す B) ポッド…1) 直進する弾を出す 2) プレイヤーをサーチする弾を出す 3) ポッドを飛ばしてプレイヤーにぶつける(チェーンでつながっている) C) 中央目部…1) プレイヤーを狙ったビーム弾を出す 2) プレイヤー位置手前より1連につながったビームを出す D) 本体下部発射口…プレイヤーに近づくとビームに変わる機雷を出す 20pts E) 本体横発射口…弾を3方向に出す
破壊可能個所	A) ポッド B) 足
弱点	目玉

ダライアスでは珍しい、完全にパターンになるボス。でも、マーカーを出して撃ってくるバルカンだけは気まぐれだ。

第2形態のポッドを伸ばしてくるモードは、1度バラバラになってしまうと収拾がつかなくなるので、うまく[illegible]へんなくダメージを[illegible]。弱点は、目。形態が[illegible]ごとに目を閉じるぞ。



このピンク弾は、自機を狙って[illegible]するため、この位置なら[illegible]。



この3WAY弾の間に入ると大変なことに。

ZONE V' ボス
STORM CAUSER
コードネーム…オニキンメ改

出現した瞬間に思うことは、1面ボスの色違い。しかし、攻撃方法はラスボスだけあって激しくなっているのだ。

更に行って、弾を乱射されるとさすがに辛い。しかも、最終形態のひどさは他のラスボスを一歩リードする。

連射装置付きのみだが、出現と同時に撃ち込めば速攻で破壊することができるぞ。



この状態になると、とてもじゃないけど正面ではよけられない。



これは発狂状態[illegible]

コードネーム	オニキンX改
攻撃個所	A) 口…1) ビーム砲 2) ホーミング弾 B) 腹部発射口…ビーム(細)を出す C) 腹部…発射口を開き弾を出す(機雷、オプション、弾2種を出す) D) 胸ビレ…形態を変化させて攻撃する 1) 火炎放射器 2) ガトリング砲 3) 開閉型レーザー砲 E) 尾ビレ…1) 尾ビレの4カ所よりイナズマを出す 2) 尾ビレをアンカーとして飛ばして攻撃する(チェーン付き) F) 腹部下…爆雷を落下させる G) 背ビレ突起部…ホーミングレーザーを発射する H) 腹部中央…開閉型砲台5門 3方向に弾を出す I) 腹部サイド1列…プレイヤーを狙って弾を連射する
破壊可能個所	なし
弱点	口



パワーアップシステム＆アイテムMAP

ここではパワーアップシステムのおさらいと、
アイテム表＆ルートMAPを再びまとめてみた。
担当：石井ぜんじ

空中弾のパワーUPについて

空中弾は、赤アイテムを取ることにパワーUPしていくが、常に3つ取るごとにランクが変わっていくのがポイントである。

アイテムを3個とれば、ミサイルからレーザー、もう3個とればウェーブになる。ウェーブには3ランクあり、黄ウェーブ、緑ウェーブ、オプション付きの赤ウェーブがある。ウェーブのランクも、3個アイテムをとるごとにランク上がるようになっている。

段階のわかりにくいウェーブだが、幅の大きさと色で区別しよう。それぞれのウェーブランクの一つ目はウェーブ単体、2つ目はショット付き、3つ目は小さなウェーブが縦に2つくっついた形態だ。

この中で、ショットのついた形態が一番強い。何もないウェーブは連射がきくが威力は弱いし、ウェーブのついたウェーブもショット付きほど強くない。

ウェーブの段階を見極めて、あといくつアイテムを取ったらショット付きのウェーブになるかをよく考えてプレイするようにしよう。

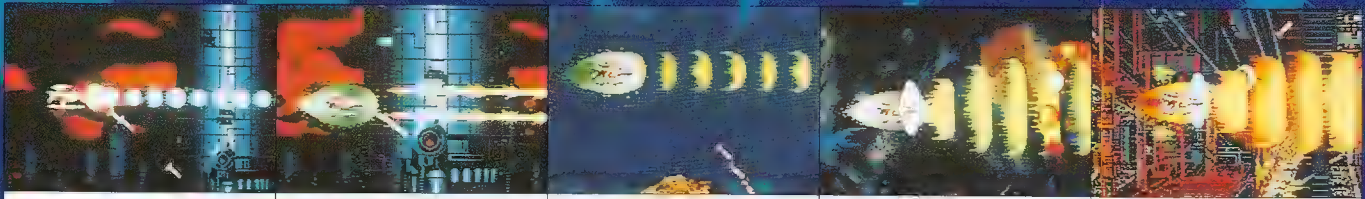
ちなみに、やられた場合は前のランクの最弱段階になる。ウェーブを緑以上の段階にしていると、やられてもウェーブなので復活しやすい。

ボムのパワーUPについて

ボムはアイテム3つとるごとにランクが上がっていく。ランクは4つ。ボム、ツインボム、マルチボム、ホーミングボムである。ホーミングボムは2方向に撃てるのに加え、前だけホーミング弾になっているのが特徴だ。

ボム、ツインボム、マルチボムは、それぞれ3つの段階がある。同じランク内では、アイテムを取るごとにボムの当たった部分が広がっていく。ランクが上がると、当たり判定はいったん小さくなる。

空中弾パワーアップ15段階



ノーマルショット 1連	レーザー 2連	ウェーブ小（黄）	ウェーブ中（緑）	ウェーブ大（赤）＋オプションサーチ弾上下



ノーマルショット 2連	レーザー 3連	ウェーブ小（黄）＋ノーマルショット上下	ウェーブ中（緑）＋ノーマルショット上下	ウェーブ大（赤）＋ノーマルショット上下＋オプションサーチ弾上下



ノーマルショット 3連	レーザー 4連	ウェーブ小（黄） 3連	ウェーブ中（緑）＋ウェーブ小上下	ウェーブ大（赤）＋ウェーブ小上下＋オプションサーチ弾上下

ホーミングボムは前方がホーミングするだけでなく、当たり部分（爆風）がマルチボムよりずっと広くなっている。

ボムのパワーアップは、やられても段階が落ちることはない。強いパワーアップである。



ホーミングボムはマルチの最強形態だ。

アームについて

アームはショットと同じく、アイテムを3つとるごとにスーパー、ハイパーと段階がUPする。

アームがない状態でとると弾を3発まで耐えられるが、アームを重ねた場合には、新たに加えられる耐久力と、アームのMAX耐久力が段階によって違う。

アームは重ねると耐久力が1しか上がらず、MAX値も3しかない。そのため、耐久値が1のときにアームを取ると、2発しか弾に耐えられなくなる。そこで、やせたアームのときは、はがしてからアームを取ったほうが得だ。

スーパーアームは、重ねると耐久値が2上がり、MAXは4だ。この段階になれば、やられても復活しやすい。たいてい3面の中ボス付近かや



何度でも挑戦してやる!
完全勝利するまで猛突進!!

マ場なので、ここまでは確実なプレイを心がけよう。

ハイパーアームは、重ねると3、MAXは5だ。さらに、地形に当たっても即死しないという利点がある。

アームをそれぞれMAX値以上に重ねると、5000点になる。しかし、アームからシルバーアームになるときは、MAX値が変わるためボーナス点は入らない。逆に言えば、1発くらっても点数は損しないことになる。

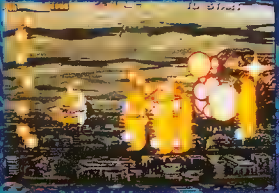

アームがやせ[illegible]はがして次のアームを取ったほうが得。

点稼ぎルート

Mゾーンのベレムナイトの復活砲台を撃つ稼ぎが大きいので、Mゾーンを通れる可能性のあるW・X・Yゾーンは、Mゾーンを通らなければならない。Mゾーンに行くには、イカの足を根元から壊すと高いので、A・C・E・Hと通ることになる。


この砲台をいくつ壊すかが勝負[illegible]

Zゾーンは、クジラの出すドリル弾をいくつ撃てるかが稼ぎの分かれめ。1本3万点で、1回ドリル弾を出すモードになったら10本近く撃ちたいところだ。4セット撃てれば、ドリル弾だけで120万点入る。


ドリル弾がすべて。撃ちまくれ！

Vゾーンは、イカの足を別にするとQゾーンのカザミダイのヒレをとることと、フウセンウナギのエラと尾をとるのが必須条件だ。フウセンウナギの尾を壊すと90万点も入る。


尾がこんなに高いとは。

Wゾーンは、Mゾーンのベレムナイトの稼ぎに加えて復活砲台をいくつ撃てるかが最大のポイント。これはXゾーンも同様だ。

Yゾーンはマンボウのヒレを取るのが難しい。パターン化する必要がある。


長期戦を強いられる対クラゲ戦。

Zゾーンは、クラゲの触手を壊すだけで60万点も入る。ただし粘らないといけないので、ボスの攻撃パターンを覚え、長期戦に備える必要がある。パワーUPは触手を貫通する[illegible]装備がいいようだ。

Vはボムが余るので、Jゾーンで使うのがポイント。ボムの使い方でかなり点数が変わる（これはZゾーンについても同様）。ほかに[illegible]っていれば、紛れる要素が少ないのでミスは許されない。

とにかくクリアルート

どのルートも共通して、ノーミス、ボム5つ残し、オールキャプチャーは必須だぞ。まずはこれを目標にするのだ。残機ボーナスは一機100万点、ボムは1つ30万点、キャプチャーは20万点だ。

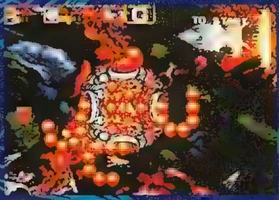
3面はEゾーンが一番難しいので、とりあえず[illegible]よう。4面はGゾーンは地形があり狭いので、Hゾーンを選んだほうが楽だと思う。Iゾーンは狭いが、ポイントさえ押さえてしまえば難しくない。狭いのが嫌ならJゾーンも可。ただし、イカの倒し方を心得ておきたい。


アンコウのゾーンは狭い。

5面は、Mゾーンを避けて通る。6面はシャコをよけたいところだが、Tゾーンのシャコはどちらかと言えば楽なほうかもしれない。Zに行く場合は、I・N・T・Zと進むルートも考えられる。

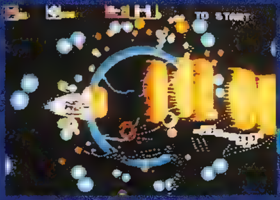
ボンバーは、アームをはがされたら使うのが鉄則。ボス戦に使うなら、ボ[illegible]中にボスにめりこんで連射しよう。使うボスは、イカ・ピラニア・シャコなど。2つずつ使っていけば確実性が高い。ラストボスのことを考えると、少しずつボンバーを節約していけるようになろう。

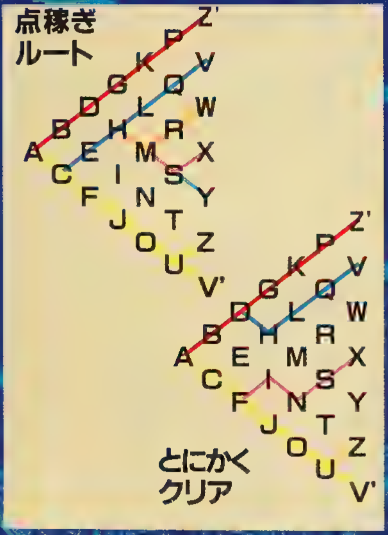
第一目標は、スーパーアームになるまで死なないこと。3面の中ボスが最初のヤマ場だ。誘導弾はボスの真上か真下に入れば当たらない。


誘導弾は後ろには来ない。

次は[illegible]面ボス突破を目標。そうここまでノーミスなら、1機やられても[illegible]は可能。イカに対しては[illegible]はボムを1発使うつもりで進んでもいい。

簡単ルートも点稼ぎルートと目標は同じ。ノーミス、ノーボンバーで、オールキャプチャーも狙ってみよう。[illegible]なのは、V、Wというゾーンだが、1回クリアしたらぜひ別のルートにも挑戦するべきだ。1コースだけでは、半分も楽しんだことにならないぞ。


イカにはボンバーを使うと楽。



ボス&アイテムマップ

ゾーン	ボス	アイテム
A	オニキンメ	R3,G6,B2,v
B	カブトガニ	R3,G5,B2,v
C	シーラカンス	R4,G2,B2
D	オウギベンテンウオ	R5,G3,B2
E	イソギンチャク	R4,G5,B3
F	オウギベンテンウオ	R3,G6,B2,Ⓥ
G	アンコウ	R3,G6,B2
H	イカ	R4,G4,B2,v
I	アンコウ	R3,G6,B2
J	イカ	R3,G4,B3,v
K	ピラニア	R5,G6,B2
L	ヒラメ	R3,G4,B3
M	ベレムナイト	R3,G3,B2,v
N	ヒラメ	R4,G5,B2,Ⓥ
O	ピラニア	R5,G6,B2
P	シャコ	R3,G7,B2,v
Q	カザミダイ	R3,G6,B2
R	シャコ	R4,G4,B3,v
S	カザミダイ	R4,G4,B2
T	シャコ	R4,G4,B2,v
U	カザミダイ	R3,G7,B2,v
Z'	クジラ	R4,G6,B3,Ⓥ
V	フウセンウナギ	R3,G4,B2,Ⓥ
W	タツノオトシゴ	R3,G5,B2
X	タカアシガニ	R3,G5,B3,Ⓥ
Y	マンボウ	R4,G5,B2
Z	クラゲ	R4,G3,B2,v
V'	オニキンメ改	R3,G4,B2,Ⓥ

〈マップ表の記号の意味〉Rは赤のアイテムでショットのパワーアップ、Gは緑のアイテムでボム（地上弾）のパワーアップ、Bは青のアイテムでアームのパワーアップ、をそれぞれ意味しています。なお、アルファベットのすぐあとにある数字は、その面で出現する数、Ⓥはボンバーのアイテムが出現する面であることを表しています。

(連)付き前提!!

V'ルート

クジラに続き、オニキンメコースのマニア向け攻略だ。すべてはJゾーンとカザミダイが握っている。

担当:C・LAN
情報提供:CY…じゃなくて(松)

ここでは、マニア向けに稼ぎパターンを書いてみよう。対象は一番下のV'で、勝手ながら(連)付き[illegible]ならおよし)を前提とした上での攻略だ。

キャプチャーについて

稼ぐ場合、キャプチャーはただ仲間にすればいいというわけではない。こちらが倒した敵の点数は入らないのである。キャプチャーは、①自機についてくる ②ショットボタンを押さないと攻撃しないという特徴がある。これを利用し、できるだけ点を稼[illegible]てかれないパターンを作っていこう。キャプチャーの盾上か真下に敵を誘導したり、編隊のラストの敵はショットを撃ちやすい、ひきつけて倒すといった工夫が必要だ。

また、(連)付きでプレイすると、ときおりキャプチャーがまったく弾を撃たなくなることがある(1、3面Vで)。カプトウオはホーミングのみになる。これは半分運だが、ボタンを押しなおすことで成功することがある。また、あえて手で連射して攻撃を弱めるという方法もあるぞ(6面など)。

ZONE A

1面ボス対面時に、白無敵なしで23万8000点取れる。白の分を引いて23万を目標に。

ZONE A ボス ゴールデンオーガ

ボスがきたらショットを連射してから押しっ放しにし、レーザーに途切れのない状態を作る。そして上下に動きながら破片を撃とう。破片で稼ぐ場合、バラバラ弾をよけるときは右上から左上、左下とゆっくり動いて弾をかわす。一番下まできたら手連で途切れない状態をつくっておき、再び破片を撃つ。これの繰り返し。

6回目から弾よけのときに下腹からのレーザーが加わるが、口の前で止まるよう小さな動きを心掛ければ大丈夫。

ヤズカが出てからは、そちらを優先して撃ちにいくこと。9回目の破片モードの最中にヤズカは出現し、そこから数えて3回目、つまり11回目の破片の後、レーザー、尾ときて自爆する。11回目の破片が終わったら急いで破壊しよう。

ちなみに1回の破片撃ちで1400～1600点取れる。

ZONE C

海上で注意するのはセムシクルアンコウ。出現即破壊しないと後部が壊れず6000点が入らないので、少し出してから一気に壊す。

グルコン編隊(上下からくる細長い敵)は自機のいる反対側からくるので中央付近後方で撃つのが鉄則。



グルコン編隊は中央の後方で撃とう。

下に大岩が見えたらややや上方へ移動。サリガニよりも4匹のコフォラを撃つ。こいつらは自機にある程度近づくと反転して逃げてしまうため、あまり前に出ないように。その後画面上方で赤いグラタ編隊。これは自機の反対側から出て、大きく動いて止まる(つまり自機のいる側で止まる)。これを撃ったら地面の赤い部分に金魚缶を出しにいこう。これを引きつけて取りフィックス×8を倒す。

ヒトデと砲台の後、赤持ちのコフォラ、次に中央からの緑のカインNを倒したら、急いで赤だけ取って、白玉のある岩のくぼみでヤミカ(花)を倒しつつ白を出しておく。


できるだけ小さな動きで青コフォラを倒しつつ岩を回って下へ。


4000の表示とともに再びくぼみに入り、花を壊す。


コフォラを倒して赤をかっさらい中央で緑カインNを倒す。


ヒトデを倒したらこのくぼみで白を出してすぐ上へ。

ZONE C ボス キングフォスル

1回目に止まって6WAY×4を撃つときに顔の上か下で待機し、弾が行ったら口に重なって撃ち込み、ウロコをすべてはがす。早くミサイルモードで稼ぎに入るためだ。

ウロコのよけ方は、中ボスの正面最後尾から左上→右と動くか、撃ち込みをやめたらすぐに左上にいき左下へ動きつつ流す。このどちらかがいいと思う。

機雷の弾をよけつつミサイルを撃ち、口から弾を撃ちそうならばボスの顔の下へ移動する。ここならミサイルを撃てる。下のヒレはこのときに破壊し、上のヒレはボスが口を閉じているときに撃って気長に壊そう。ヤズカが出始めたら倒す。

ちなみに第2形態の広角弾は、6WAYと5WAYを交互に、計10回来る。

ZONE F

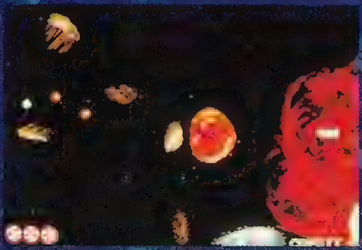
Cゾーンまでアイテムをすべて取っていれば、ここでミサイルは小ウェーブのショット付きになっている。

初めに飛んでくる岩の中に、赤い岩が混じっている。カブトウオをキャプチャーするためにも、これを逃がさなくてはならない。

自機は、バルシー編隊。中央でチョコチョコ撃ちまくり、バルシーが出たら少し下に動いて撃ち、全滅と同時に撃ちやめて赤岩をよける。そして一番下で砲台付きの大岩を破壊。

緑を2つ回収し、地形が見えてきたら一番下中央でカブトウオを待つ。カブトウオは自機の位置に反応してくるので、素早く上へ回り込んで[illegible]ボムを当てる。

はりつく位置は、ボールのみが真っ白になるところ。本体が光るほど近づいてはダメ。うまくいけば、ボスはすぐ[illegible]キャプチャーできる。だが完璧にやるのは難しいので、ボスの動くタイミングを読んで一緒に上に動こう。上には白無敵があるので、それを出し、どうしても壊れなければ下へ行ってもう一度誘導する。最悪でもここで取れ


赤岩をよけて、そして大岩を破壊しよう。


このバ[illegible]隊を[illegible]したらすぐに[illegible]下を撃ちやめて

るハズだ。
キャプチャーしたら、ショットをなるべく撃たないようにする。特に600万のパンドンは、一度キャプチャーしたら上に行ってから撃ちにいくこと。金勲章を取るのは後方からのサイクリンN編隊が見えたあたり。このときひきつけすぎるとボンバーが画面外に出てしまうので要注意。


金を使うのはこのくらいのタイミング

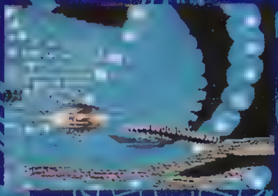
ボス前のラッシュでは、リム編隊を逃がさないよう注意。リムは自機に近づくと逃げる性質があるため、動かず少しずつ移動して倒すようにするとよい。

ZONE F ボス フローティングファン

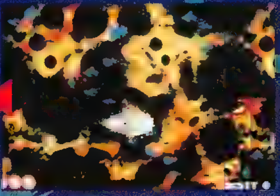
特に注意点はなし。アームをはがされないようにすればよう（後半の弾モード）。

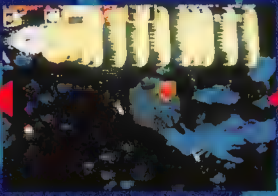
ZONE J

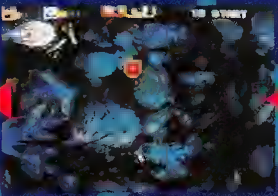
このゾーンはVコースの要となる重要ポイントだ。ボスも含めて、やり方次第で10万

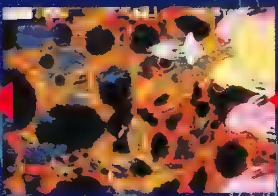

の残像がきれいだ。

単位で点数が変わってくる。
まず舌を伸ばすオレメカ×5。そして、ミラーゼN編隊。ミラーゼNの3機目が見えたところでボンバーを使う。それはもちろん、ミラーゼNの編隊ボーナスである4万点をいただくためだ。ワープ後、アイテムを持ったパルシー編隊が2組×2。ド中で倒してすべて回収。次のミラーゼN編隊は5機だけ撃ち、6機目（赤）を少し画面に出してから倒す。そして急いで左上に行ってサイクリンNの描く軌道の死角へ入って壊す。5匹撃ったら少し待ち、緑のサイクリンN×2が自機の前を交差するときに撃って緑を急いで取り、その動きで赤も取りにいく。ミラーゼNを少し待って撃つのはこのためで、ちょうど赤が上にきたところに取りにいける。
赤を取ったら今度は右上へ。プリッツリィアングラーが一列に4匹。これを上からできるだけ早く壊し、次の一列を下から上へ壊していく。そして二列目の上のP・アングラーが左端に到達するくらいのタイミングでボンバーを撃つ。ここまでの動作が完璧だと、この後三列目のP・アングラーが出てくる。それも1〜4匹と幅がある。最悪は0。つまりここで8万点も差がつく可能性がある。
これだけではない。三列目のP・アングラーはすぐに倒さずに、画面外に5分の4ぐらい消えてからマルチボムで倒すのだ。そして倒したら次の一群のためにすぐにショットを撃ちやめる。
ボンバーのラストの稲妻が走るころ、上下からP・アングラーが自機をはさみ込むように出現する。キャラクターオーバーで、この一群も1〜8匹と大きく変わってくる。
三列目を出現させるために一、二列目を急いで倒し、その三列目のせいで最後の一群の数が減るのを防ぐために、三列目をマルチボムで倒し、ショットを撃ちやめるという非常に奥深いポイントだ。
理論上最高は4、4、4、8だが、実際にはなかなかうまくはいかない。三列目は2匹出ればとりあえずはいい。
8匹の後にミラーゼNが6機来るが、これも0、3、6の3種類あるのだ。8匹のP・アングラーはかなりガタガタしてる状態だから、サッと倒してショットを撃ちやめよう。そして6機倒したら左下へ行って待つ。P・アングラー地帯で、下からボンバーアイテムを持ったユールア編隊が画面外で倒してしまうことになる。そのときに出たボンバーがちょうど左下で取れる。ボンバーが3つになったのを確認したら動く。
ボス前のラッシュはできるだけ前に出るようにする。でないと青を持ったジャオメー（3万編隊）に画面後方に出現されてうっとうしい。最後の赤は逃がし、緑ウェーブ白玉付きでボスと戦う。


赤を持ったミラーゼN（6機目）だけひきつけて撃ち…。

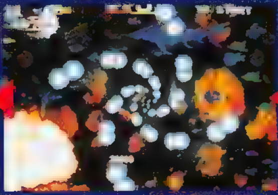

すぐに左上へ行ってサイクリンNの間に入る。


緑のサイクリン（6機目）は前を交差するときに壊して前へ。

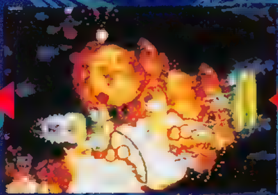

その動きで赤も取り、右上でP・アングラーを撃つ。

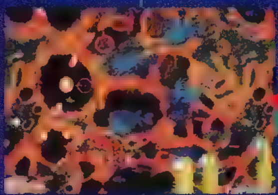

斜めに下がり倒したら、今度は下から上へ。


目のP・アングラーがこのへんまできたらボンバー。


三列目は消えそうになったらマルチボムで倒し、すぐに撃ちやめる。


すると8匹出現。全て撃って倒し、またすぐ撃ちやめて…。


ミラーゼNを6機撃ったら左下へ。


ここにいれば画面外で出たボムを勝手に回収する。

ZONE J ボス イリュージョン

何とこのボスの足は、両方20万が取れる。
まず速攻で短い足を1本壊す。するとイカは後方へ吹っ飛び、サーチレーザーがすぐにこない。そして少しずつ手で撃ちながら、円型に現れる機雷を壊しつつ下へ行き、足の下で前に出よう。このとき撃ちっ放しだと、足にかなり撃ち込んでしまうことになってしまう。
前へ出たら、足の動きに合わせて付け根に入り、足が左下へ向いたときにマルチボムを当てる。このとき（他関節）のだけはさけること。ずっとボスの下に入って一緒に動いてもいいが、左に動くときは外に出たほうが安全だ。下で停滞しながらできるだけ上へ行き、小さなことだが超重要。ボムの効率がよくなるし、一番下へ行くと画面外で白玉が当たるらしく、足がすぐに壊れてしまう。足の動きに合わせてサッと下がってボムを当てまくる。ホーミングと重なるときは無理せず待った。
ここで大事なのは20万関節（付け根から2番目の関節）に当たるとき以外は絶対にボタンを押さないこと。くどいようだが、ほかの関節が壊れてしまったら意味がない。ホーミングを下で撃たなければ足の下を回り、正面へ行ってチューブの下ギリギリを根元にするようにして撃ち込めば20万（正確には＋）取れるはずだ。
イカは大きく回った後、上方で停滞して上に足を振り回す。このときにある位置で撃てば、ボムを20万関節に当てることができる。
その位置は、一番下で、3つ目のボンバーの右わきのアウトラインが、アームの点より ドット右。これで足が降りてくるときに、タイミングよくボタンを押して、見えない関節にボムを3発ずつ当てる。当たっているかはトマークでわかる。りに表示されたら当たっている証拠だ。
6回ほど足を降ろすと初めに戻る。ボスの正面から、


このときに壊せなければ後ろへ行ってウェーブを当てて壊す。


下で止まったら、できるだけ上へ行き、ホーミングを横移動でかわしつつ集中して撃ち込む。


イカの動きに合わせて真下にはりつきつつ、足が左下に伸びたときにボムを当てる。


このスキに手で機雷を壊し、足の下をくぐって前へ出る。


急いで前足を1本壊してサーチレーザーをキャンセル。

気に右下へ動きながら撃ち、サーチレーザーをよけつつ円型機雷を壊そう。短い足があるならば真下に下がってから右下によける。

これを繰り返して上の足も20万で取ろう。なお、4セット目にヤズカが混じり、このときまでに壊せなければ20万は取れない。5セット目の誘爆弾モードで自爆してしまう。

両足をもいだら、あとははりついて以上だ。


一番下のこの位置だ。ここに合わせてボムを当て…


ヒットマークが2カ所に出ているのがわかる。下が足に当たっている証拠だ。

ZONE O

前半は特に問題ないと思う。

ここの金勲章はひきつけて取るようにすれば、後方に出るロボカップマークII（フレイム）を倒せる。

基地内直前の、左上から来るサイクロンNの赤勲章は逃がす。

この後のミラーゼNの赤も逃がす。6機倒したら少し待ち、赤いミラーゼNはひきつけて倒せばいい。この後の赤はすべて取っていく。

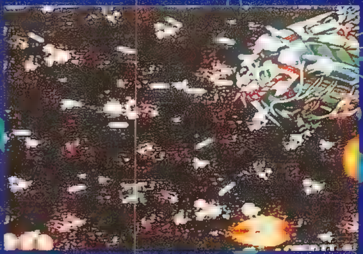
キャプチャーは、一応緑ウエーブ最強でも取ることが可能なので、うっかり装備を上げてしまってもあきらめないように。

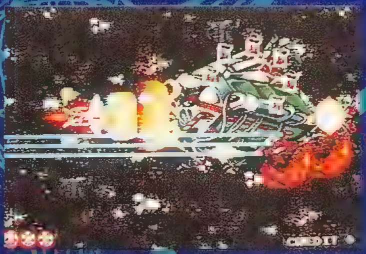
ZONE O ボス ファッティグラトン

第1形態でヤズカが出るまで粘る。レバーを引きっ放しで、小ピラニアを見てから撃てば口には当たらない（ちょうど閉じてくれる）。ヒレはボスの移動を先読みするように動いて撃つ。ここで稼ぐと4万点くらい違う。

ヤズカが出たらすぐに撃ち込んで第2形態。ボスは上下にしか動かないので、それに合わせ、やや大きめの長方形を描くように動き、口を開けたときにちょうど口の前を通過するようにする。最初の2回は弾が来ないのでかなり撃ち込める。

最終形態になったら、残っている弾を左上か左下に誘導し、距離を稼いでおくこと。口が開いたら撃ち込み、次のボスの動きを素早く見てボスの上か下か、広いほうの空間で青レーザーをやりすごそう。そして止まる兆候が見えたら急いで口の前へ行く。下から行く場合はビーム砲が怖いが、恐れず素早く移動すれば十分間に合う。どうしてもダメそうならば下がって止まり、小ピラニアの4WAYをよけよう。突差の判断力が問われるボスだ。


レーザーは空間のあるほうでよけ。


ボスが止まったら急いで口の前へ行く。三連ビームもくる前にいける。

ZONE U

このゾーンからは、すべて赤勲章を逃がしていくことになる。取ってしまうとキャプチャーとラスボスがどうしようもないので、死んでも取ってはいけない。

水中に潜る直前のクロル（トビウオ）は赤を出すため逃がしたほうが楽だが、いい方法がある。できるだけひきつけて倒し（できるだけ後方に赤を出すため）、右下のクレジットのCのあたりで待つ（真下ではない）。するとキャプチャーのコブダイを下に誘導することができる。コブダイを確認したら、直後地形が迫ってくるのですぐに右上へ行く。

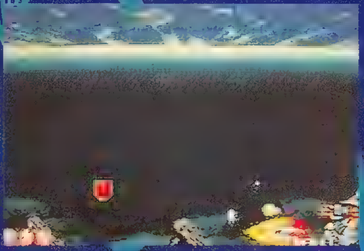
この後のコブダイは、

①下に潜る

②自機につられてくる

このどちらかの動きをし、いずれにしても赤が邪魔にならない。

キャプチャーした後は、フィックスだけはくわれないように注意しよう。


コブダイをこの辺で待つ。


初めに…と赤が邪魔にならない。…上端にも来にくい。

ボス前のバランサーは、下のオプションが半分画面外に隠れるぐらいの位置で、右2つを撃てる。


ここでバランサーを2つ撃つ。

ZONE U ボス …レセント

ただ倒すだけなら弱いこのボスも稼ぐとなると難度激変。V'コースで最も難しい場所だ。

最初に尾ビレを壊すのだが、これがとてつもなく堅い。しかも撃ち込むチャンスも少ないときている。

まず右下のほうで待ち、ボスが後ろへ移動するまで、上のボムでダメージを与えておく。その後は弾をよけつつ、一番下のラインの横移動でまず9枚の背ビレを壊す。弾を8回よけると中央で回転ビーム…セット…。背ビレがすべて壊れるまではこの攻撃中に下からボムを当てる。尾ビレが真っ白になる位置に素早く微調整しよう。

背ビレがすべて取れたら、今度はビーム時にボスの背中からボムを落とす。ウェーブとボムが両方当たる位置に素早く合わせる（写真参照）。

尾ビレが取れるまでこれを繰り返すわけだが、回転ビーム後、ボスは上下どちらかに

動く。これは実は上下交互。例えば今ボスが上に動いたとすると、上をゆらゆらするのでボスの下の空間で弾をよけること。そして次は下に動くから尾ビレにはりついたら逃げなくてもいい。

8回の弾は広いほうでよけ、回転ビーム後は、上でよけた場合のみ早めに逃げるように。


背ビレが取れたら今度はこれ。ウェーブをボムを当てるのが理想だが、ボムだけでもよい。


背ビレをすべて壊すまで、回転レーザーの位置でボムだ。


そして下のほうことにかく背ビレのみを壊す。


出現したら、まず下からボムで攻撃する。


胸ビレ（堅い）と腹ビレ（やわらかい）を壊して吹っ飛ばす。これで口がよけやすくなる。


一定ダメージで3WAYモード。このときに…。


尾ビレが取れたら正面で撃ち込む。伸びた口ははじめは当たらない。


空間の広い上で弾を8回よけてまたはりつく。次はボスは上に動き弾は下でよけることになる。


この後ボスが下に動いた！ということは次の弾は下でよける。

下でよけるときは、6回目あたりから上へ移動を開始しておこう。

これを繰り返して尾ビレを取るのだが、残りの2枚のヒレ（片方でも）を取ったり、口に撃ち込みすぎたりすると攻撃方法が変わってしまうので、尾ビレ以外は絶対に攻撃しないよう注意。慣れると止め（形態が変わる寸前）までダメージを与えておくことができるようになるが、始めのうちはやめたほうがいいだろう。

尾ビレが取れたら、あとは口が伸びてくる。口が伸びてくるが、最高尾にいれば始めのうちは当たらない。そのうち赤いつぶを撒き出し、さらに撃つと形態が変わる。画面中央にきて、3WAY＋口伸ばしをしてくる。この口は上下に動いてよけるしかないが、このときヒレを壊せば後ろに吹っ飛ぶのでこれを利用する。だが撃ち込み加減が難しい。くれぐれも自爆には注意。ヤズカは必ず出現してしまうぞ。

ZONE V

問題となるのは赤持ちのキンズ編隊。適当に壊してしまうと赤勲章が悪い位置に出てしまい、キャプチャー出現時に非常に邪魔になる。

こいつらは最上段で待ち、右上に消えるときに倒すようにする（手速で）。2回目の編隊（青）に対しても同じでいい。あ、赤はもちろんとらないこと（ボスのため）。ヤムクルアンコウもこうすることでゆっくり撃ちにいける。

キャプチャーは、最下で待ち、1回ずつ誘導してから撃ち始めるといい。4回のはりつきで取れる。撃ち込むときに接近しすぎると壊れてしまうのでそこだけ注意。

この後のソイドN編隊（3方向）上、下、中の順で各×3回くる。前のほうにはればくわれずにすむ。2、3回目はウェーブの両端を当てるようにすれば動かなくてもいいので楽。


大鳳のところはここで倒そう。


急いではりつく。あまり近づきすぎないよう注意。


タコは一番下で待ち…。



ソイドNの2、3回目はここで両方（変わり目）倒せる。

ZONE V ボス ストームコーサー

◎付きならば、最初の風×8＋撃ち込みで倒せる。口にはりつきつつ、風のタイミングに合わせてレバーを前に入れる。◎なしは次以降で。

ゲームクリア後のボーナス670万と白勲章の平均点、93…個×10…00点を足せば、大体…0万以上は出る。あとは細かい稼ぎ（アームの500点など）でさらに上を目指そう。

初心者でもよく分かる
ぷよぷよ通

これで理解できないようなら
アタシャもう廃業モンですよ。

担当・[illegible]流ぷよ道家元Ace

前回予告したとおり、今回は初心者にもよくわかるよう親身になって、攻略をしていきましょう。文章の意味を理解しようとして読めば、必ず連鎖が組めるようになること請け合いですよ(あなたは文章のウラをとっていますか?)。

ゲームの仕組みを理解しなさい

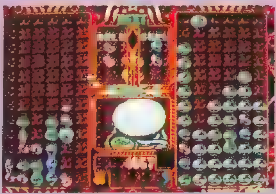
このゲームに限りませんが、ぷよぷよの初心者のプレイを見ていて言いたいことがあります。まず…、

「インストゥメンタルカードを読みなさい」と。

読むのです。見るのではありません。きちんとインストカードに書いてある内容を理解しましょう。

それがぷよぷよの場合ですと、こう書いてあります。

「連鎖で大逆転（あれ?通のインストには書いてあったっけ?)」と。

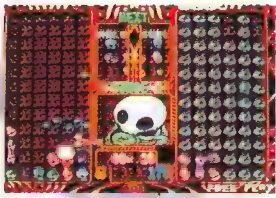

連鎖が重要。

このゲームは連鎖を組むのが重要だと、明らかに言っているじゃないですか。初心者で考えながら4つくっつけて消すだけの人とか、ま一よくいますが、ただ落ちてくるぷよを4つ並べて消すだけなら、そんなのサルにだってできます。もしそんなゲームだったら俗に世に言うイヌゲーじゃないですか。

このゲームは連鎖こそ命なんです。そのへんをまず、理解しましょう。

すべての連鎖は挟み込みに帰す

ここを読んでいるあなたは連鎖の入り口に立ったワケですね。うまい人の二桁連鎖を見て凄いと思う前に、まず自分で2連鎖を組めるようになることが大事、ということを骨の髄まで知らしめて差し上げますわ（ペイオース調)。


2連鎖、侮るなかれ。

何事も基本。2連鎖を組めない人に10連鎖なんて組めるワケありません。2連鎖から順序よく覚えていきましょう。小見出しにあるとおり、ぷよぷよにおける連鎖は挟むことこそが基本なんです。うまい人が段消しを使ってはいてもその基本は挟み込みにアリ、と思ってください。

まずは2連鎖、3連鎖です。ここからは写真を豊富に、なるべく分かりやすく（なるといいな）説明していきましょう。

ぷよ道の第一歩「2連鎖」

2連鎖。ぷよぷよは、この「2連鎖」なる代物で、プレイヤーをフルイにかけます。ここを越えた人だけがぷよぷよの世界に足を踏み入れることができると言っていいでしょう。どうしてもできないようならアナタにぷよはムリです（断言)、悪いんですが…。

ま、そういうコトなんで、2連鎖ぐらいはマスターしましょうネ。


写真1

まず写真1。これで挟む準備はバッチリだ。え?どうしてそうなるかわからない?そういう人は写真を次々と見ていってください。きっと分かるハズです。

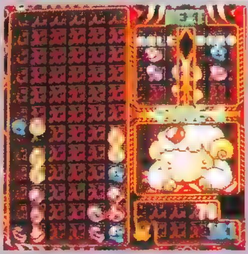

写真2

写真2。ここで起爆装置を挟み込みます。これが2連鎖における最重要項目。初心者は意外とこれができないようですが、ここはぷよが千切れるのを怖がらずに置いてみること。よーく写真を見て考えてみましょう。

あと、まさかそんな奴ァいねぇとは思いますが同色では挟めません（当たり前。ケドおじゃまぷよがあるとまた違う。でもここではまた別のおはなし)。


写真3

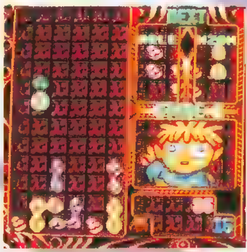
写真3。要はハンバーガーかサンドイッチかなにかと同じようなものです。パンに具をのせてバンズの片割れで挟む。そんなもんです。

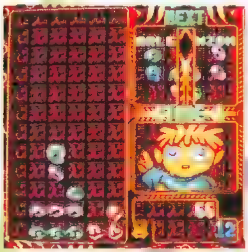

写真4

写真4。上げ底を敷いて起爆装置を点火します。つまり挟まれているほうのぷよ、この場合は緑ぷよを消します。

連鎖とは中身の具から食べるってコトです。パンのほうから食べる、とか言わないように。連鎖が発動しません。

ほかにもいくつか例題を挙げてみましょう。初心者には分かりにくいかもしれませんが、写真A、写真Bも挟み込み型の2連鎖です。


写真A

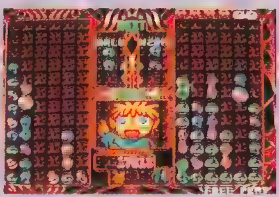

写真B

写真Aは横と下がくっついているけれどもやはり挟み込み型の一種です。

写真Bは上げ底の要らないタイプの挟み込み型です。

この2つ、長所があるのになぜ、基本の2連鎖として挙げなかったかというと、2つとも連鎖を伸ばしにくく、おじゃまぷよに弱いという欠点がつきます。

しかし前作をアタシが書いていたとしても（その当時まだライターではない）こんなことを書いたかどうかアヤシイのですが、今回は紹介しないワケにもいかないぐらいの重要性はもっている連鎖なのです。前作のように5連鎖送って、後は「まわし」とかいうのではなく、通ではさらなる消化として2連鎖といえどもバカにはできないのです。


フォローのできない人が多い。

最初に5連鎖は組めるけどそのあとがなァ、とかいう人をよく町のゲーセンでも見かけます。その崩れた状態からでも2連鎖くらいならなんとか組むことは初心者でもできないことではありません。

さて、2連鎖くらいは組めるようになりましたか。まだ組めない、とか言う人が（まさか）いましたら、詳しくハガキに書いて送ってきてください。質問にお答えします。それでもダメなら、最初のほうに書いたようにアナタにはぷよぷよは向いていません。少なくともアタシの手に負えるところではないので、ほかあたってください（いいのか

何度でも挑戦してやる！
完全勝利するまで猛突進!!



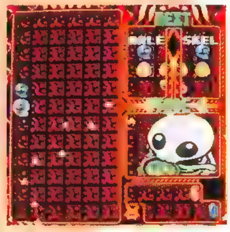
な?)。

いちばんおもしろい「3連鎖」

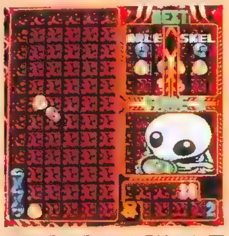
いつでもどこでも作れるお手軽さに、スピードとパワーを備えたバランスの良さ、そんな夢のような連鎖が「3連鎖」。この「3」という数字が、実に絶妙な感覚で連鎖を



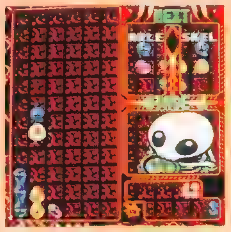
使用頻度が非常に高い。
組むことができます。
で、3連鎖の組み方ですが、2連鎖をマスターしたならばもう組めるようになって当然のハズ。2連鎖の応用で組んでみよう。それでも分からない人がいるかもしれないので一応いくつかのバリエーションを載せてはみますが、ひとこと、言わせてもらうと…、
「あなたはまだ2連鎖をマスターしていない」
ということだと思います。
もう一度、2連鎖のところを読みかえすように。2連鎖だってそんなに簡単にマスターできるものじゃありません。マスターするのに1カ月くらいかかったって別におかしくはないんですから。地道に基本の2連鎖からクリアしてい



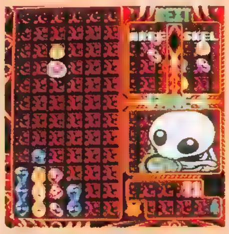
わかりやすく左すみに。



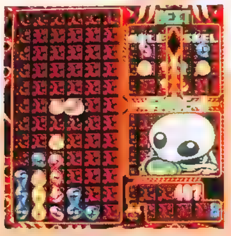
一列ずつずらして色違いに置こう。



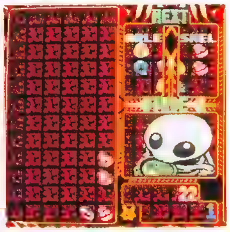
これで水色の完成。



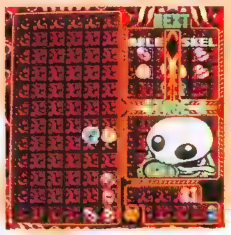
紫がこないので上に赤を。こない色は見かぎる。



段階3連鎖完成



わかりやすく右はじに(また…)。



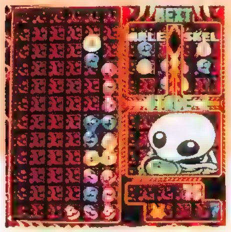
次の黄ぷよを考えて黄ぷよをここに。



さらに水色もよさそう。



ちょっとツモに恵まれてるね。



ほんとにツモいいね…。



まず軸になるのは紫。



水色の前に黄色がほしいね。



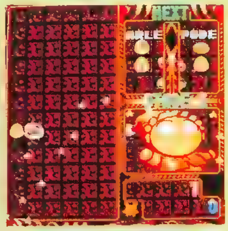
予定変更。赤ぷよに切り替え。



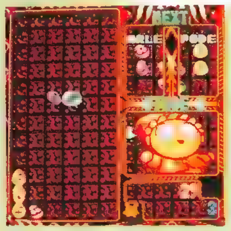
水色ちょっと多すぎ。消そう。



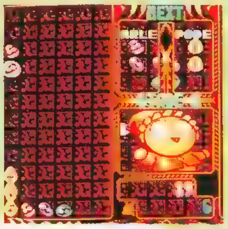
固ぷよふってきたけど落ちついて3連鎖。



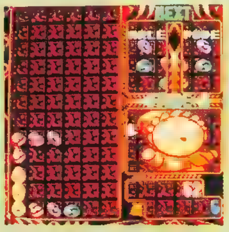
やっぱり軸は黄色だね。



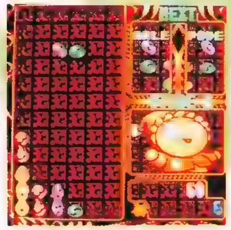
紫ぷよ、予約。



次を考えて左上に。



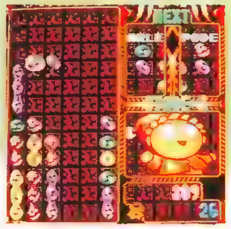
このままだと3連鎖にならないねエ。



緑ぷよ多すぎ。消しさる計画を。



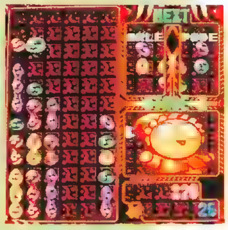
赤、黄ぷよがきれいに並んだね(…)。



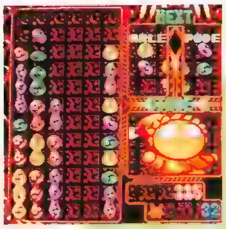
最後に同時消しを増やそう。



緑も由。



ゴミが続くのは右端へ。



これで4色同時消し完成。結構作成ムズい。

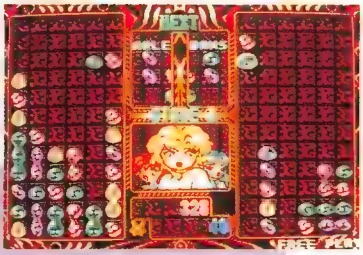
ってくださいネ。
そして、3連鎖がいつでも組めるようになったアナタは晴れて中級者の仲間入り。胸をはって、初心者（初級者）の卒業です。

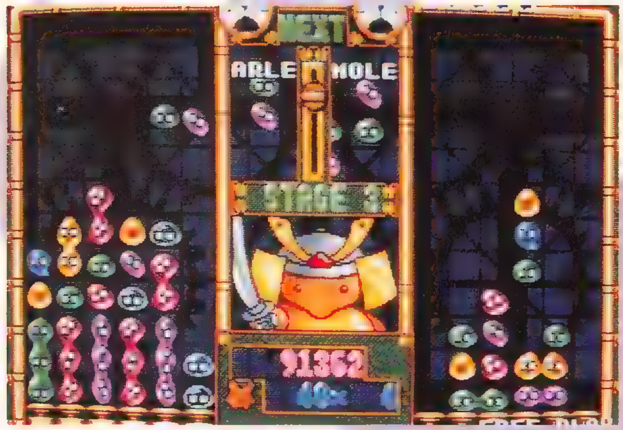
元切り込み[illegible] 階段5（+α）連鎖

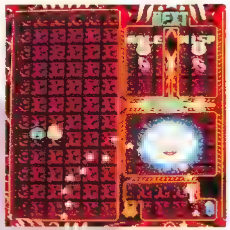
ぷよぷよで、アイツうまいなとかいう感じの人が主に使っていた連鎖が、このいわゆる「階段消し」でしょう。みなさん、この階段5連鎖に憧れたことと思います。その階段消しのコツをお教えしましょう。ここまで順調にきている人ならば、そんなに難しいことではないハズ。頑張って修得しましょう。

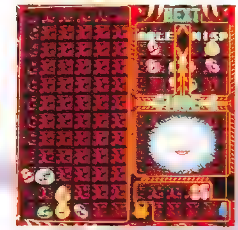
挟み込みで連鎖を組んでいるとゴミぷよが多くなって困る。そんな不満がみなさんそろそろわかってきたころ、かと思います。そう思えるようになったら、あなたは階段消しを体得するにふさわしいレベルまで成長したということです。最初に5連鎖だけ組んであとは何もできないとか、組んでいる最中にちょっとでもおじゃまぷよが降ってくるともうおしまいとか、こういう人が町のゲーセンによくいますが、この人たちはまだ階段消しを使いこなせるレベルにまで達していないというコトです。連鎖のなんたるかを理解して階段を組むのと、知らずに組むのとでは天と地ほどの差があります。心当たりのある方は、この攻略を最初から読み返すように。

階段消しと一口に言ってみても、その種類はいろいろあります。その中でも最も使われる機会の多い「3・1消し」で説明していきましょう。


挟み込みでゴミぷよは?

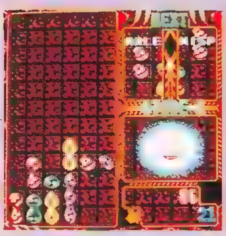

スラープス法はマスターしよう。

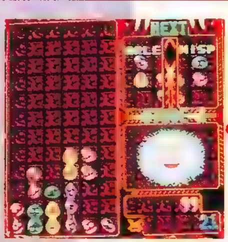

軸を黄ぷよに決めよう。

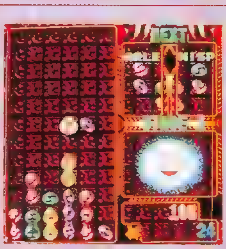

ツモも良さそう。

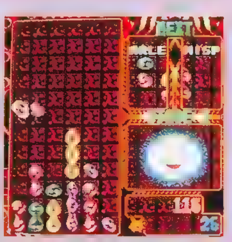

しまった。これなら3・1のが良かった…。


つくづくツモに恵まれてるナア。


起爆装置もバッチリ。

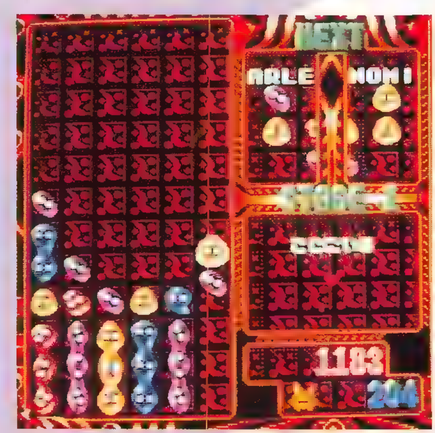

紫も来た。あとは緑のみ。


緑も見える。赤も補強しておこう。


ここまでくると3・1にしなかったのがくやまれる。


赤は消えないように置こう。


これで点火。ま、ステージ1だしいいでしょ。


これが「3・1式」


「2・2」は配牌次第。


「1・3」は使いにくい。



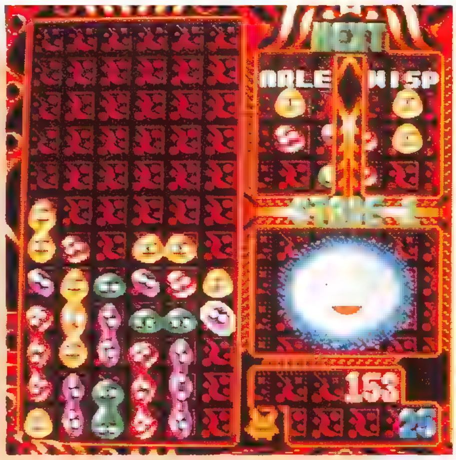
何度でも挑戦してやる！ 完全勝利するまで猛突進!!



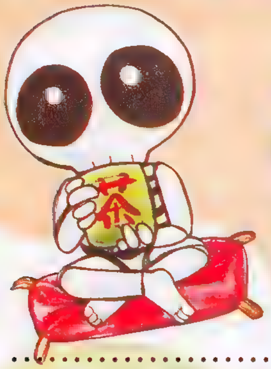
P.S.キャプションは読まないほうがいいでしょう。



今回の教訓。３連鎖と挟み込みをフル活用しよう。



実戦では全てを混ぜて使用。





「3・1」とは見てのとおり段差のコト。4つでぷよが消えるから「1」なのであって、別に「3・3」でも構いません。分かっている人も多いでしょうが、なぜ「3・1」かというと、まず「点火領域の多さ」。それともう一つ「ゴミ箱のスペース」。この2つに尽きます。

そして、ここまでキッチリ読んできた読者ならどれだけムダなコトかよく分かるでしょうが、理解していない読者およびそれでも見たい人、そしてページの穴埋めのために、図解　階段消しの組み方を載せておきます。

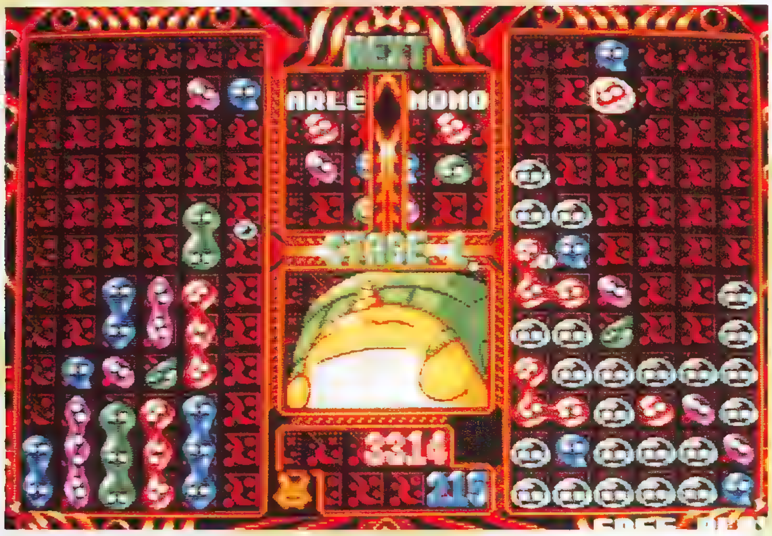
しかしひとこと言っておくと今回「通」においては、相殺システムのため前作ほど信頼できる技ではなくなってしまっています。より連鎖を長くするか（当然相手より速いスピードで）、嫌がらせのために速攻で3連鎖を送りまくるなどの作戦もとれるようになりましょう。

以上のことをそつなくこなせば、結構CPU戦でも対戦でも勝ち抜けるでしょう。目指せ百人斬り（今回アフタヌーンネタが多いらしい）。

ちなみに余談ですが、ゲーメスト編集部では階段消しのことをズラース法と呼ぶそうな。

最後にちょっと。ぷよぷよをやるなら向上心を持ってプレイしましょう。自分は絶対うまくなってやるんだ、と。よく「いや、アタシ下手だから」とか言ってゲームをやりもせず好きぶっている人がいますが、そんなのはエセです。本当に好きならプレイしましょう。下手でもやっている人は見ていて違います。…というコトですのでみなさん楽しんでプレイしましょう。

あとは、いつものとおりのおたより募集と次回予告。次号は対戦と毒ぷよ対策です。



夢見て連鎖しよう。



ぷよぷよ通への道
チャンぷよンは誰だ ～東京大会～の報告

去る11月3日、セガ本社にてぷよ通大会東京予選が行われました。午前中にはCSA大会（CSA＝コンパイル＋ポートマソシエーション）もあり、ぷよファンは一日中楽しくてしょーがなかったことでしょう。

で、優勝者はコンパイルの仁井谷社長と同じ名前の「マサミツ」ということで社長コールまで起こった少年が優勝です。オメデトウ。



帽子をかぶった左側のメガネのコが優勝した社長マサミツ君。



どうでもいいけどこのナスグレイヴの主は上野由比度95%程の女の子だった。

2周めのヤマ場を抜ける!

GUNBIRD
ガンバード

©1994 彩京

2－4を越えればあとは楽。気球のようなザコの避け方を完全パターンにしよう。

担当：M.D.S-RIK君
協力：KMC大先生



2－4 海上ステージ

まず嫌なのが、この面のザコ。

飛行船のようなザコだが、大量に出現し弾を撃ってくる上に、壊せば撃ち返しを撃ってくるので、こいつらの対策がまず第一だ。

飛行船ザコ① 前半

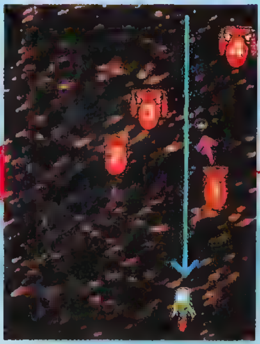
まず2－4が始まって、キャリアを倒したら、すぐに図－Ⓐの位置に移動する。

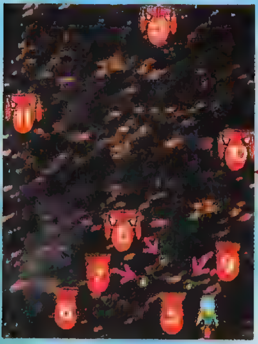
以下は図を見てもらおう。完全に出現がパターンなので、このような避け方が有効なのである。

同時に水上戦車も出てくるが、飛行船だけ見ていれば大丈夫。

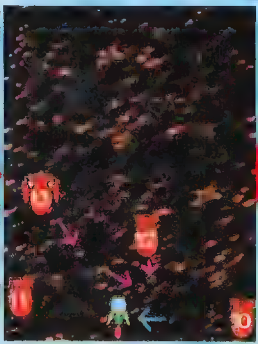


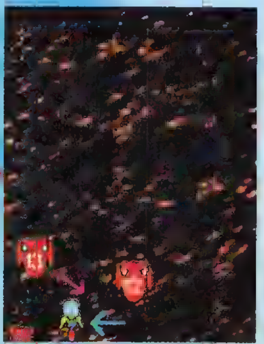
RとTの間あたりに自機を合わせる。


弾が来たら一気に一番下まで下がる。


すぐに弾が来る。5番が通り過ぎるのを待ち、


ちょっと左にかわす。


再び弾が来るので移動。


さらに移動。13番の弾と本体の間に入る。

注意その1 中型船

1周目と違うのは、画面外にいるうちから小さい弾を正面に出してくるところ。なので正面より少しずらして溜め撃ちを撃てばOK。


ちょっとずらせば当たらない。忘れやすいので気をつけて。

注意その2 砲台地帯

ここは、中型船をまず早めに壊しておかないといけない。前述の方法で速攻しておこう。

そうしたら、すばやく写真の位置に移動する。


すばやくココに合わせよう。

この位置は、最強ショットならこちらのショットが砲台&戦車に当たり、砲台&戦車の弾には当たらないという場所なので、安心して撃てる。

合わせに自信がなくても、このあたりで避けるのがいい。

注意その3 中型機

ここは、やはりいったん逃がす方法を取る。

あるていど撃ち込みつつ弾



何度でも挑戦してやる！
完全勝利するまで猛突進!!



1周目と同じだが速い弾に注意。

を避け（最後に来る白い弾が速いので注意！）、画面右にいったん逃がす。
そして戻って来たら溜めを当て一気に倒す。
ザコの弾を避けつつ溜めるのが嫌だがしょうがない。
そのあとの中型船は1周目同様にやれば大丈夫だ。

飛行船ザコ対策② 後半、

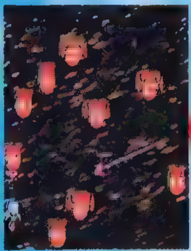
後半も、初めのほうは前半の避け方と同じだ。
ただし、後半のほうが長いので、前半の避け方プラス、続きが存在する。
なのでその続きから図で解説しよう。
このパターンで気をつけたいのは、この飛行船の編隊が出る直前に出てくる飛行船×3匹。こいつらを撃つと撃ち返しがきて前に出られなくなるので、この3匹も撃たないようにしないとパターンに入ることができなくなってしまう。



ここまでは前半と同じ。ここから…、



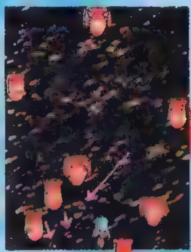
13番が通り過ぎたら、画面左はじめまで移動。



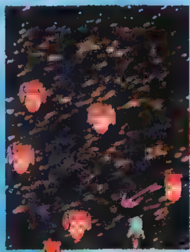
17番から弾が来る。ちょっとだけ上に上がる（弾を引きつける）。



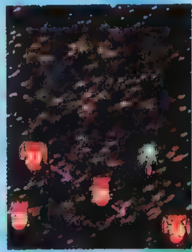
18番がせまってくるので、弾とともに右にかわす。



23番、20～22番の弾を引きつけてから右に。



19番、23番と、順に通過したら移動する。



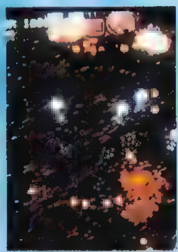
26番、27番の弾を大きく避けておわり。



こいつらが出たらもう前に出て準備しよう。

ボス一次形態 蒸気戦艦 バクスター号

このボスは初めが肝心。初めに溜めておいて、ボスの砲台2個が出るまで引きつけておいてからまず一発目の弾を撃つ。
これでまず砲台1個は壊しておく。撃ったらすかさず撃ち返しを避けるのを忘れずに。
あとは砲台の動きをよく見て、右に撃たせたら左に切り返して、左に撃たせたら右に切り返す。
そして、ボスの開閉砲台4つが開いたのを見たら、すぐにボムを使って無敵の間に撃ち込みに行こう。
ボムを使ってこの開閉砲台さえ壊してしまえば、あとは切り返しの連続で避けられる弾だ。ザコの撃ち返しが怖いので常に動きまくろう。
次に艦首のところも、開閉砲台3つがライバルだ。ボムを持ってたら、開いたときに使って壊してしまおう。



溜めを撃ったらすぐに逃げる。

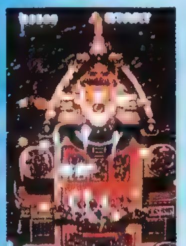


ここの開閉砲台3つも、あるときはボムを。なければわざと死ぬ。



砲台が開いたらすぐにボムを使って撃ちに行く。

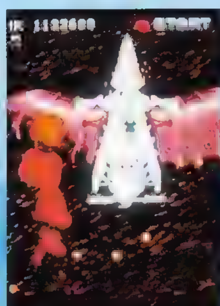
ボムがない場合は、わざと“最強パワーのうちに”殺して、パワーを2つ出して抜ける方法が有効だ。最強パワーのうちに死ねば、パワーが2つ出てくるので復活が可能。死んでボムを使って一気に抜ける。俗に言う「死に越え」である。
開閉砲台を壊すことができれば、あとは1周目同様の避け方が通用する。
画面の中央付近で、ボスの速い弾が来たらチョンチョンと少しずつ移動すると避けられる。ただし弾が速いので、ほとんど弾は見ないで、タイミングだけで避けるので慣れが必要。ここで死んだらコンティニューして何度も練習し、一発で抜けられるようになろう。



ここのチョンチョン避けは慣れが肝心。

ボス二次形態 艦上爆撃機 ブラス・トリガー

このボスまで来るころにはパワーが一段階下がっている状態になってしまうだろう。
なので、1周目とは多少違ったパターンになる。
実体化したと同時に、まず左翼に対して溜め&撃ち込み。これでまず片翼壊してPを回収する。
Pを取ったらすぐに本体に重なって、気合の撃ち込み。溜なしのときも気合を入れて撃ち込めば、必ずここでKOできるハズだ！

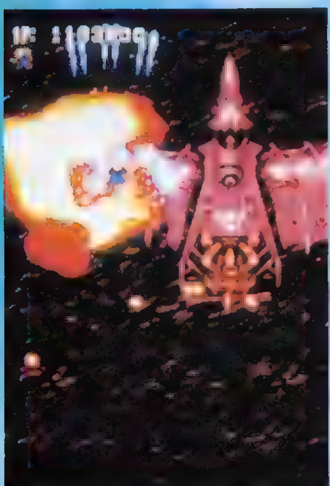


そして気合の撃ち込みで死を与えろ!!

これでこのボスはオダブツ。

ここまで来られれば勝ったも同然

ここまで来て、2ミス以内で、4ボスで死んでるときはボムを1コ持っている状態だったら合格。
2-5から先は、もう死に越えしなければならないほどキツイ場所はないので、クリアはそう遠いものではないぞ。
次回でラストまで行く予定なので、期待して待っててね。



まず翼に重なってPを回収。

早く人間になりたいな…

ロボット将軍バルナス

マリオンみたいに、秒殺しはできないが
溜め撃ちの強さは本物。溜め撃ち命。

担当：T.S

ロボット軍人バルナスについて

「バルナス」の基本攻撃はショット&レーザーといった全機体中、最も攻撃範囲が広いキャラクターである。

スピードも結構速く、ボンバーも無敵だ。

ただ、溜め撃ちは使いづらい。破壊力は最強なのだが、飛距離が短いため敵に接近して撃たなくてはいけない。



これが、バルナスの溜め撃ち。

しかし、敵の出現パターンを覚えてしまうと、これほど使える溜め撃ちはないだろう。

というわけで「バルナス」の一周ノーミス攻略をしていこう。

攻略といっても基本はいままでのガンバード攻略でも十分なのだが、「バルナス」の難しいところを各ラウンドごとに説明していこう。

ラウンド別攻略

●城塞ステージ

面の中盤までいくと、両側に砲台がある。これをショットで壊したらすぐ溜め、溜めを確認したら右上に中型機グリーンが出るので撃つ。次にすぐ左上からもベージュが出るので溜め撃ちで壊す。

ここは、溜め撃ち作業は急がなくともいい。逆に急いでしまうと、溜め撃ちが出ずに、破壊するのが苦しくなってしまうので注意しよう。



溜め撃ちは、強いので中型機などは一撃で破壊できるぞ。

ボスは第1形態、溜め3発で壊れる。第2形態は盾を溜め2発で壊し、あとはショットで楽に殺せる。

●ジャングルステージ

始まってすぐ右の森の中にブルーがいるので、溜め撃ちで壊す。

ボンバーが出てから、ザコが4回出たら溜め始めて左の端から出てくる中型機を壊そう。

しばらくすると中型機ラッシュ。グリーン、もう1匹グリーン。最後にオレンジの3匹が出る。



ここで、溜め始める。

最初のグリーンのとき右上に砲台があるが、コイツは無視してグリーンを溜めで壊す。

すると、砲台の場所にグリーンが出現するが1匹目を早めに壊しておけば、2匹目が出ると同時に溜まるので、結構楽に破壊できる。

最後に左上にオレンジが出るが、2匹目と同じように溜めておけば、弾を撃たれる前に壊せる。



ここで、壊す。

ボス戦はまず、足が2本あるが溜め撃ち1発で両足を壊し、左の砲台を壊す。



こんな感じで両足を壊そう。

すると、ボスが動くので右上に行く。ボスが真ん中まで降りて来ると、自機を狙って弾を撃つので、避けてから溜め撃ち2発で勝てる。



この弾を下へ避けて、

●鉱山ステージ

まず、ザコが3匹×2の6匹1セットで3回くらい出たあと、中型装甲列車が2回出てくる。1匹目に溜め撃ちを入れて2匹目はショットで壊せば問題はない。



簡単、簡単。

再びザコが2、3回出た所に下から、中型機が浮上してくる。

この中型機は結構強いのでザコが3回目に出てきたら、溜め始めて、中型機の真ん中に入って壊してしまうといい。

この面のボスは、第1形態がちょっと面倒。



サッサッとここで避ける。

まず、ボスが動き始めたら溜めを1発、そこで弾を撃ってくるので、それを左に避けて溜め撃ちで、第1形態は大丈夫。

第2形態は、ボスが上から出てきたときに溜めを1発、ザコを出して浮上してきたら溜め撃ちで終わり。



このときに撃つ。

●街ステージ

まずキャリア×2台が出たあとにグリーンが中央から出てくる。「バルナス」は溜め撃ちの飛距離が短い分、ココは難しい。

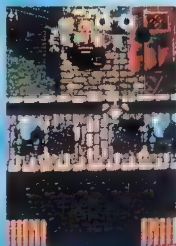
キャリアをショットで壊してすぐ溜めよう。それからグリーンが撃ってくる2WAY、3WAYを避けてから、溜め撃ちを当てる。

次に中央からグリーン、両側に屋根砲台とあるが、まず溜め撃ちをグリーンに当て、右の砲台へ行き、砲台を壊す。



こう避けて溜めを…。

それから、中型機が出てくるがこの中型機は真ん中にいれば、弾は避けやすい。



溜めを撃ちながら、こう動く。

だが早く中型機を壊してしまうと、もう1機中型機が出るので、急ぐ必要はない。

この面のボスは、第1形態が装甲列車なのだが、バルナスは結構簡単。

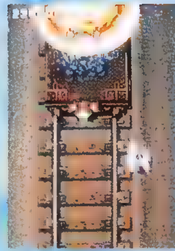


あまり早く壊しちゃうと、コイツが出てきちゃうぞ。

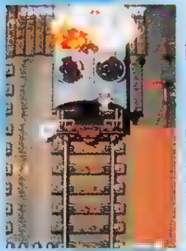
1両目。ガードウォーカーがブルー、ベージュ、オレンジの順に乗っているが、ブルーが見えたら溜め撃ち、すぐ

溜め始めてベージュが見えたら撃つの繰り返しでOK。

2面目も難しいが、上のほうで溜め撃ちを当ててクリアしよう。


このように1匹、2匹と撃とう。

3面目は、出てきたときに溜め撃ちを当て、あとは下がってショットを撃てばいい。第2形態は他のキャラと同じ戦い方でOK。


ここら辺をキープして攻撃する。

4面 海上ステージ

面の中盤で右上に船、左側に出たり引っこんだりしてる砲台がある。

4面はココからが難しい。まず、右上にいる船を溜め撃ちで壊す。そのあとPは無視して左へ移動して、砲台と水上戦車の間くらいの所まで行く。


この場所で粘る。

そこで水上戦車と砲台を同時に壊していく。水上戦車を5台壊したところでⓅを回収しながら、溜め始める。左端から中型機がくるが、ちょうど溜まるので1発で破壊できる。すぐに右の建物を壊し溜め始めると、今度は上から中型機が出てくるが、これも溜め撃ちで一撃。


これぐらいで、ちょうど溜まる。

そのあとザコが何匹か出てから左に船が出現するが、あせらずにやれば、処理できる。

ボス戦は第1形態はマリオンパターン。第2形態は左のつばさを壊してから、本体に溜め撃ちでOK。


こんな感じで動いて船を壊す。

5面 遺跡ステージ

ある程度進むと、左にベージュ、右に赤い柱、その上にグリーンという場所がある。

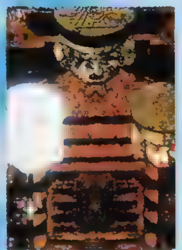
ココは、「バルナス」の場合は溜め撃ちで先に、ベージュのすぐ右に移動しながら溜めて、赤い柱の上で溜めを撃つ。

これは、赤い柱とグリーンを同時に破壊できるし、弾を撃たれることもないので安全。


この赤い柱に重なって撃とう。

ボスは、最初と2段階目はマリオンと同じパターンで平気だが、3段階目は左の頭には重ならず、溜め撃ちの手の部分を当てるようにしよう。

4段階目も瞬殺パターンは使えないので、まず実体化したときに、溜めを1発当ててボスの弾をサッと1回避けてから、もう1発溜め撃ちを当てて倒そう。


この当て方が一番強いぞ。


このあとに溜め撃ちをもう1発当てよう。

6面 神殿ステージ

最初に戦国エースで出て来た、三柱神が登場する。

ここで自機を2本の柱の間に移動させ、出現と同時にボムを撃つ。このときバルナスは溜め撃ちが出ないので、ボムが消えてから溜めを撃つ。すると再び上から、三柱神がまた出現する。

コイツらはある程度赤く点滅したら、一つになったときに溜め撃ちでOK。

このあとは左右に砲台、空中に球体ザコがいるが、通常ショットを撃ちながら、大きく避ければ問題ではない。

次に中ボス地帯だが、基本的に最後のドラゴン以外は、出現したら溜め撃ち&ショットで楽勝。

最後のドラゴンは耐久力が高いので、瞬殺はできない。基本的に横へ移動していると死なないが、ドラゴンが下へきて真正面で弾を撃ってくると動いていても死んでしまうので注意しよう。


ここで撃たれると、即死。

最終面

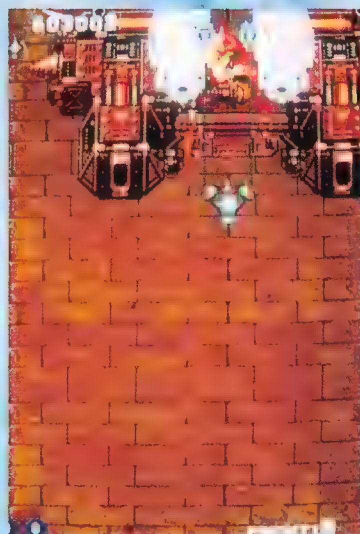
ある程度ザコを処理しながら進んで行くと、中ボスが下から出現する。

この中ボスの第1、第3形態はマリオン同様のパターンでOK。

第2形態は、最初の形態を壊したあと、溜めが間に合わないため、下で左右に弾を避けてショットを撃つといい。

第4形態は中ボスが実体化すると同時に溜め撃ちを撃ちながらボスに重なれば速攻で破壊できる。

次に「封印体」というのが出てくるが、攻撃はあまり激しくはないので、中央でショットを撃っていれば、難しくはない。


遅れないように、重なろう。

ラストボス 鏡の魔神アトラー

いよいよラスボス、こいつはバルナスの場合、溜め撃ちオンリーで楽に倒せるのだ。

まず、最初のモードでは白い弾を連発してくる。これを避けて溜め撃ち。これを2～3回繰り返すとモードが変わる。

次は鉄球を出してくるのだが、ボスがスキだらけなので溜めを一発撃ってすぐ下がる。

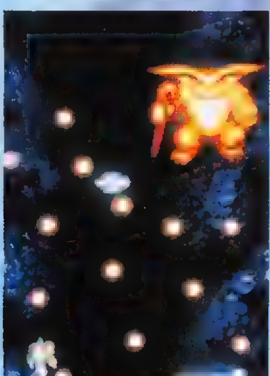
鉄球は溜め撃ち2発でOK。次の攻撃も結構同じような攻撃なので問題はないと思う。

一番問題なのは、最終モード。このモードはボスが中央でザコを5匹出し、そのあと下に降りて来て白弾か、上に行って小さい遅い弾を撃ってくるかの2種類である。

上に行ったときはいいのだが、下に来て、しかも5匹のザコが残ったりしてると最悪。

だが、バルナスは5匹のザコを出すとき、溜め撃ちで最高4匹まで殺すことができるのでボスが下にきても、弾を避けやすい。これを覚えてしまえばラスボスも楽勝である。


こうして壊して、


こんな感じで避けよう。

あれから1年と3カ月…

ガンバード ふたりだけのひ・み・つ♡ アゲイン

だれもがこの時を待っていた。ついに禁断のベールを脱ぎ捨て、2P同時プレイエンディング集が始まるのだ。

M.D.S.-RIK君

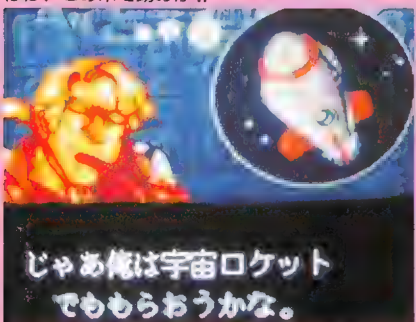


→アレ（'93年9月号より）

願いはひとつ!



はは、このホモ助めが!!

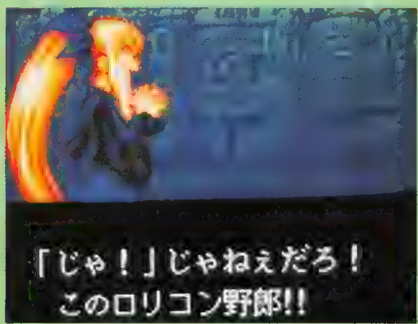


うむ。では2人の願いを
かなえてしんぜよう。
これが世界一美しい
宇宙ロケット青年じゃ!!



どう…アッシュ…
私、き、きれいかな…
あぁ… ゴメンな。
俺、大人の女には
ぜんぜん興味ないし。


じゃ!





マリオンは13歳


アッシュ…あんたの願いを
かなえてあげるね!

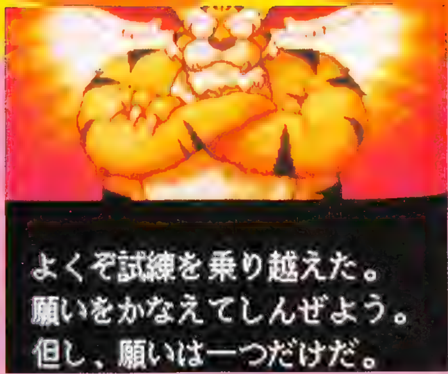


ハイハイサー!









次回作は???



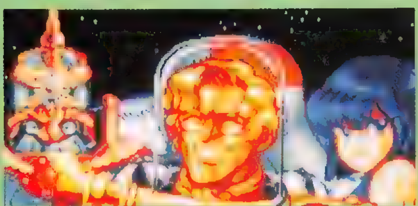
よし！　俺達二人を大宇宙の
冒険家にしてくれ！
…ちょっ、ちょっとタンマ！



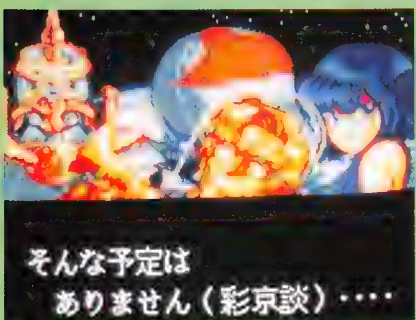
無限に広がる大宇宙…
そこに、偉大なる冒険家
が誕生した。

無敵ロボ『バルナス』！
万能アンドロイド
『ローリー銀河1号』！

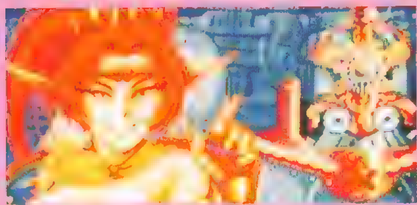
そして、我らがヒーロー
「キャプテンアッシュ」！



だーはっはっは！
次のゲームは
俺様が主人公だ！



スーパー孫悟空か?



はーい！あたしを
世界最強にするある！
え～⁉
それはないナリ～‼
バルナスは紳士だから
レディーファーストね♡



ハイハイサ～！





うーわ‼
超へんてこナリ
なに言うあるか‼　これが
宇宙で一番強いあるね‼
ぼ・ぼ・暴力反対ナリ～～

抜けがけ3人組



私の願いが先よ！
べらんめい！
願いは一つしか
かなわないじゃねーか‼
何、言ってんのよ！
あんたの願い、絶ッ対
マトモじゃないわよ！
何おぅ！ホモだって
生きてるんじゃ、
トモダチなんじゃあ‼



さあ魔神よ！
我らの願いはたった一つ
世界最強のロボットを
あたしらにおくれっ‼





その後、3人組は
無敵のロボットを使って
3時間で全世界を征服。
すごいぞ無敵ロボ！
すっげ～
カッコわりィけどな‼

痛快GAN²行進曲
ADKの小・部・屋♡
(南乃水瓶流)

ついにカラーにまで進出した、このコーナー(タイトルも少し変化)。しかも、1ページ! でも、今回だけ!なぜ?

担当：カラオケ魔神MoMo

小部屋最後の夜となるか…

Ⓜ…どうもどうも、半月ぶりのご無沙汰でした。「ADKの小・部・屋♡」担当のお気楽魔人MOMOです。今回はカラー、しかも1ページということで、コミゲのゲーパロより特別に借りてきたサダオ君と進めていきます。

㋟…ちょっと待った!オレは万能受け答えロボ、サダオ君の弟、ダサヲ様だ!間違えるなよな。

Ⓜ…え、サダオ君じゃないの。ダマされた…。まあ今回はページが少ないんで、ダサヲ君と進めますか。

㋟…ダサヲ様だ!それよりなんだよ、今回のタイトルは。「小・部・屋♡」じゃねーよ。

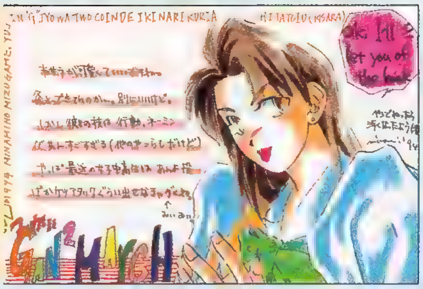
Ⓜ…(チッ、口の悪いロボットだな)あれは一枚目のハガキの、南乃水瓶さんが「小・部・屋♡」係と送ってきたので、それを採用したのだ。

㋟…要は、パクったんだな。

Ⓜ…ウルサイ!おっと、こんな不良品にかまってないで、話を進めよう。えー、今回も採用された方全員に「ADKオフィシャルブック」をプレゼントしたいと思います。原稿書いている時点では、まだ本ができてないので、発送は首を長〜くして待っていてくださいね。

㋟…でもよ、今回でこのコーナー終わりなんだろ。それにこのページ、編集者のOKとっているのか(ニヤリ)。

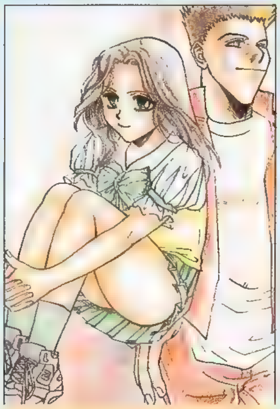
Ⓜ…(ギクッ!)私はだな、このコーナーあてに送ってくれた読者のためを思ってやったことだ。処罰は覚悟の上だ。また、このコーナーにハガキが集まれば、復活は可能。つーことで、イラストを待つ!



➡(長崎県　南乃水瓶さん)
Ⓜ…これが例の、水瓶さんだ。
㋟…ふーん。あんよ投げか、ケツアタックできなきゃダメか?
Ⓜ…女子高生ならな…(フッ)。

⬇(千葉県　氷瀬霧戈さん)
Ⓜ…ダサヲ君は、シュラ好き?
㋟…嫌い(キッパリ)。
Ⓜ…まったく、愛想というものがないのかね。ダメロボめ!





⬆(沖縄県　キサラらぶらぶ子さん) Ⓜ…このハガキ、つい先日ついたのだ。
㋟…締め切りまもれよ、Ⓜよ。
Ⓜ…うるさいなー。

⬇(北海道　高奈夕美子さん)
Ⓜ…今回、一番のお気に入りだったりします。オフィシャル本あげましょう。さて、このコーナーでは、まだまだイラストを募集中。「小部屋」係まで!





⬆(埼玉県　かもゆりさん) Ⓜ…火炎ビン投げてくれる、ねーちゃんだね。こういった脇役を中心に描くのは、けっこう好きです。㋟…あー、ビール飲みたいな。Ⓜ…(なにを言っているんだ、欠陥ロボめ。解体処分するか)



➡(兵庫県　蚕中彼方さん) Ⓜ…おお、ニンジャコンバットのハリセン娘ではないか。でも、こんな姿していたかは私の記憶にもないっス。㋟…忍者っていえば、エビゾリアタックだよ。

君と共に歌わん!

豪血寺一族2

そろそろ旧キャラのCPU攻略も本腰入れなきゃね。ついでに大会もあったことだし、大会テクニックでも今度特集しようか?

彼にカツラを授けたまえ!

対CPU攻略

陳念

正統派豪血寺のアイドル、陳念。CPU戦では、煉獄霊波と呪縛符を多用してゴリ押せ…ないから注意してね。

担当:パーバースでKKY・TOSHI

唐突ではあるが、豪2で最も高いスコアを記録しているのがどのキャラか、皆はご存じか?ハイスコアのコーナーを少しでも見ていれば気づくと思うが、ほかならぬ陳念だ。

理由はやはり、超点数の入る烈光拳。つまりこの技を当てれば当てるほど点数は稼げるのだが、いかんせん難しいので、ここではクリア優先のCPU攻略をお届けしよう。

ちょいと地味な陳念さん

陳念の黄金パターンと言えば、呪縛符で相手を固めて烈光拳。実に気持ちいいし点数も入る。そしてそれをやりたいがために、陳念をやっている、もしくはやろうとしている人も多いはず。

しかしクリアを優先に考えるならば、まず狙わないほうがいいだろう。CPUの1、2人目ぐらいならいいが、お梅の後ぐらいになると仮に呪縛符が当たっても、あっという間に解いてしまうからだ。

これはCPUの気絶時にも同じことが言え、画面いっぱいぐらいに離れていたら、何も手を出さないほうがいい。

そこで中間距離程度で呪縛符が当たったり、気絶していたらダッシュして烈光拳などは狙わず、昇りぎみに小キックを出して跳び込んでいき、小足払い→大足払いのお手軽3段を入れるといいだろう。





小足払いを一発。2発でも間合いによっては入る。



豪2ではほとんどのキャラができる3段。まず跳び込んで…。

そして大足払い。リスクも少なくて簡単。威力も投げよりある。

無論、小足払いをキャンセルして烈光拳にもっていければそれに越したことはない。

もう一つ、練鬼降臨の使い方だが、この技は削りが凄まじい。それを計算して最後にCPUの起き上がりに重ねるか、呪縛符で固めてから出すといいぞ。普通に出したら、まずジャンプで避けるからね。

各キャラ別に南無阿弥陀仏

VS豪血寺お梅

無理矢理昇り小キックで跳び込んでいって、連続技を狙っていっても勝てなくはない。だがちゃんとしたパターンもあるぞ。しかもお種にも通じるので、ここで練習していこう。

まずお梅が歩いて近づいてきたら、おもむろに大足払いを空振りする。その際大足払いの前に小足払いを入れると、結構タイミングが取りやすい。

大足払いを空振りした時、お梅のバックダッシュを確認できたら成功。大足払いを空キャンセルして小閃光烈脚を出すのだ。

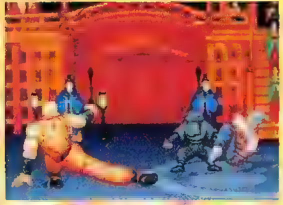
そうすると閃光烈脚はスカり、着地後に威嚇顔を出すので投げてしまおう。後は繰り返すのみ。補足として大足払いを出す状況は、岩砕歯を出した後のお梅の歩行だ。



着地後はこうなるわけ。お種も同じだから練習しておこう。



バックダッシュを確認したら、空キャンセルして小閃光烈脚。



お梅が近寄ってきたら、タイミングよく大足払いを空振りする。

VS大山礼児

おそらく全キャラ共通パターン。小足払いを連打していると、礼児は必ずジャンプする。そのジャンプはたいてい昇燕舞のはず(違ってもいい)なので、垂直ジャンプ小キックで落とせばいい。

ただし近い間合いだと相打ち、もしくは一方的に負けることがあるぞ。



礼児のジャンプには垂直小キック。大キックでもいいよ。

VS陳念

他キャラなら多少ツライかもしれないが、陳念(プレイヤー)なら楽勝。

適当な中間ぐらいの距離で空中煉獄霊波を出し、着地したら投げてしまう。

なぜ投げられるかと言うと、CPUはこちらの煉獄霊波に対していつまでもガードしているからだ。他の攻撃をする

と返したり完璧にガードしているので、投げるのが一番いいはず。
さすがに歩きすぎるとCPUの硬直は解けるけど、それほどシビアな間合いでもない。



あれ？まだガードしてるの？陳念君。

VS破鳥才蔵

連付きでないとちょっとツライかもしれない。一応手連でもできないことはないが…。
スタート直後こちらが何もしないと、ダッシュしてくるはず。これはおそらく投げを狙っているのだろうが、その前に小足払いを連打。CPUはこれを2、3発くらい、少し離れてもダッシュorスライディングでまた当たりにくる。こんな風にハマって勝てるぞ。



ダッシュ、スライディングをしてきて、こちらの小足にハマる。



昇流弾を撃ちだしたら小足連打を止め、近寄ってくるまで待つ。

もちろんCPUもバカじゃないので、距離を取って獄炎昇流弾を撃ってくる。こうなったら小足払い連打を止め、またスタート時のように何もしないでダッシュを待つ。

VSキース・ウェイン

スパイラルキックを誘って、ガード後投げるのが基本、誘うには小足払いを連打しているだけでいいのだ。
ただ、やみくもに連打していてはS・キックに当たってしまうので、牽制ぎみに出していくといいだろう。ちなみに当たっても投げられるので、相打ちもOKなんだけどね…。飛び道具はもちろんガードしていよう。

VSアンジェラ・ベルデ

2段ジャンプから連続技を狙っていっても、一応勝てる。また、煉獄霊波を距離をとって撃っていても、垂直ジャンプで避けようとして当たってくれる。しかも連続でだ。しかし跳び越されて近寄ってこられると、また距離をとるのは少し難しいぞ。
もう一つのパターンは大足払いをギリギリすかり、ボディアタックを誘うというもの。かなりの確率で誘えるのだが、ガード後の反撃はほぼできず、ボディアタックにカウンターで大足払いを合わせるしかないのだ。



この辺で大足払いを空振りしてみる。



するとボディアタックが…カウンターで大足払いを合わせるしかない。ガード後は無理。

とりあえず適当にやってても勝てるから、好きなのを選んでやってくれ。

VSホワイト・バッファロー

このキャラにも別にパターンはなく、2段ジャンプから連続技を狙っていけばいい。
一つパターンらしいのは適当な距離で立ち大足を出し、その2段目をキャンセルして呪縛符を撃つ。呪縛符に当たってくれることもあるし、ガードされることも多い。そしたらまた立ち大足に戻せばいいんだけど、出してる最中にこちらが反撃をくらうこともしばしば…。勝てないことはないが、こういうパターンがあるという程度。

VSサハド・アスラン・リュート

できるだけ距離をとって煉獄霊波を撃ち、すかさず呪縛符も撃つ。
すると煉獄霊波を跳び越え、次の呪縛符に当たってくれるのだ。
さて、問題は当たってからだが、結構至近距離でCPUリュートは固まっているはず。しかし後半なら、まず普通に跳び込めないし、烈光拳も無理。ゆえに、前述したように昇りぎみのジャンプ小キックで跳び込み、連続技を狙っていくのが無難である。
また、距離を取って煉獄霊波を撃つのは意外に難しいと思うので、一度転ばしてから行ったほうがいいだろう。



ハ～イ、こういう状態にリュートはなるわけやね。

VSアニー・ハミルトン

遠くもなく近くもない距離で空中煉獄霊波を置く。そうするとそれに向かってCPUアニーは、アニーフラッシュを空振りしてくれるぞ。
簡単そうだが、実際には難しい。まず間合いが微妙であるし、空中煉獄霊波を撃った後は決して前に落ちてはいけない。垂直ジャンプで行い、コマンドを入力した後すぐに後ろにレバーを入れることで、これを防ごう。
難しければCPUの2段ジャンプを確認したら、すぐに突っ込んでいく共通パターンを使おう。

VS孤空院千滋

こいつは隙が少なくて強敵。何もせずに片飛腿がくるのを待とう。この技をガードした後は、好きな技をぶち込めるぞ。しかし出してくる順番によってはなかなか、出して来ないときがある。
そういった場合は片飛腿だけに固執せず、ダッシュからの腹の隙や小パンチ連打の途切れ目に小足払いをかませ、目押しで大足払いにつなげよう。



片飛腿だけでなく、これにも反撃を。投げにはいけない。

VS花小路クララ

適当に跳び込んでいっても勝てる。
一応、呪縛符を撃てば2段ジャンプしてくる。それを見越して歩いていき、裏に回って投げるというパターンもあるぞ。

VS孤空院金田朗

こいつこそは、まさに跳び込んでいけばいいぞ。ただし、昇り小キックでだ。でないとコイコイ飛ゴイで迎撃されるからね。2段ジャンプじゃないほうがいい。

VS豪血寺お志摩

大山礼児と似たように、小足払いを連打する。跳び込んでくるから立ち小キックで落とそう。
注意点はCPUお志摩が跳び込んで来る間合いだ。遠間からだと戌砲を撃ってくるのでやられるぞ。見分け方は立ち小キックが届くかどうかを基準としよう。
ほかに、一度転ばせられればCPUの起き上がりに、ちょっと離れて垂直ジャンプ小キックを出す。大抵天舞脚を当たらないのに出してくるので、その隙を投げられるぞ。



かなりありがちなパターンだね。

VS豪血寺お種

前述したようにお梅とまったく同じでよい。パターンのはまり具合はまったく一緒だが、失敗すれば一発はでかい。そういった意味では、やはり手強いと言えるだろう。



これさえなけりゃ…。それじゃあお梅と同じじゃ？



何度でも挑戦してやる!

完全勝利するまで猛突進!!

ブルジョワの魂

対CPU攻略

アニー・ハミルトン

レインボーバリアを失って、戦力に微妙な波が生じたアニー。だがしかし、案ずるなかれ!! レインボーシリーズ第2弾も、慣れれば悪くないのよ♥

担当：トロッコさん

フォトンバースト命! 今日は空中戦を極めたい

今回、アニーは前作多用したレインボーバリアがなくなった上、ご自慢のアニーダイナミックも今一つ信憑性が低くなってしまった。

ゆえに頼れるべきはフォトンバースト(基本的に大のみ)と新技レインボーライズのみ(それと2段ジャンプ)。この二つを有効に使ってCPUを勝ち抜いていきたい。

VS大山礼児

離れた間合いでフォトンバースト。近すぎると落ち際にダッシュキックをくらうので注意したい。近づいてきたら大足払いなどで追い払いたい。



離れて出さんとダッシュキックのエジキぞ。

VS金田朗、クララ、千滋

基本的に、遠間からフォトンバーストで牽制し続ければ、皆勝手にくらってくれる。

それに、この方々は一度転ばせたら起き上がりに大足払いを重ねておけば連続して転んでくれるぞ。



起き上がりに大足払い重ね。安定。

VSアンジェラ・ベルデ

バックジャンプからフォトンバースト。以上。

VS陳念

遠間からフォトンバーストで牽制し続ける。すると、頻繁に空中煉獄霊波を出してくるので、その落ち際を速やかに投げ捨てたい。



コレコレ。コレを待ってたのよ。

VSホワイト・バッファロー

とにかく、フォトンバーストの出し際に、接近しすぎてきゃつの立ち大キックに落とされないように注意したい。2段ジャンプなどでバッファローの技を誘い、フォトンバーストを命中させたい。

あと、フライングエルボーは早めのレインボーライズで落としたい。



奴の技のモーションを潰すよーにPB。

VSアニー・ハミルトン

フォトンバーストの撃ち合いは危険だ。奴のフォトンバーストの落ち際か、しゃがんで待っていれば勝手にレインボーライズを出すので、その時に速やかに制裁を加えたい。

あと、起き上がりにはタイミングよくフォトンバーストかスワニークラッシュを重ねておきたい。

VSキース・ウェイン

大足払いでジャンプを誘って、レインボーライズで落とす。タイミングよければ立ち大キックでも落とせるし、ジャンプの下をくぐって投げるのも可。焦ってめくられないようにしたい。

VS破鳥才蔵

で、きゃつが接近してきたら、思い切ってジャンプ大キックで跳び込みたい。バックダッシュで逃げられない限り、なぜかくらってくれるし、その後続けて大足払いも入る。

あとは才蔵の起き上がりに同じように再び跳び込んで攻撃すべし(ジャンプ小キック→小パンチ×3→レインボーライズでも可)。なお、才蔵のアタックゲージの充填には十分注意したい。



転ばせたら起き上がりに跳び蹴り。

VSリュート

間合いが遠かったらフォトンバーストで牽制。接近してきたら絶対に撃っては駄目。こ奴は頻繁に跳び込んでくるので、早めのレインボーライズで撃墜したい。

一度転ばせたら、リュートも連続して起き上がり大足払い重ねでせっかんできるぞ。

VS豪血寺お志摩

遠い間合いからフォトンバーストで牽制。すると、お志摩は地上で炸裂しているフォトンバーストにうまく当たってくれる。

あとは一発奥義と流星弾に気をつけていればOKだ。接近してきたら大足払いなどで追い払いたい。



この地上で爆ぜてるのに当たってくれるぞ。

VSお梅、お種

まず、岩砕歯が来たら絶対フォトンバーストで落とす(重要)。すると、次に必ず流星乱舞弾を出してくるので、着地と同時に2段ジャンプで跳び込んで、ババアの頭上からフォトンバーストをお見舞いしたい。

そしてフォトンバーストを出しつつバックジャンプして間合いを取り直し、あとはこの繰り返しだ。



まず岩砕歯をフォトンで消して



その後間髪入れずに跳び込んで、ババアにフォトンバースト!! 密着して投げても可。



真
絶賛発売中!!
真サムライスピリッツ
羅絵巻
定価680円



勝
真サムライスピリッツ
全武器破壊必殺技大公開!
必殺技&通常技大分析!
真侍魂新システム徹底解説!
対戦&対CPU戦基礎講座!
超特大1,000人大プレゼント
ゲーメスト増刊
真侍魂修



ビデオ ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
商品番号 GV-11
好評発売中!! 価格6500円
SNKゲーム、ここに降臨
攻撃避けや援護攻撃、
吹っ飛ばし
攻撃など誌面で
よく見かけるが、
どういったものか
分からず、
夜もおちおち眠れない!
という貴公は
これを見れば一目瞭然!
安らかな眠りに
つけること請け合いだー!
(ちょっと違うぞ…)
サイコソルジャーの
アテナ、
龍虎の拳の
リョウ、
そして餓狼伝説の
テリー
といったSNKの
ヒーロー、ヒロインが
時間を飛び超え
一堂に会するKOF。
8チーム24キャラを
完全攻略なのだ!
増刊
好評発売中!! 1280円
初公開SNK描き下ろしイラスト
THE KING OF FIGHTERS '94
©1994 SNK

ゲーメスト増刊。ビデオ。CD

ゲーマーの魂をゆさぶる聖書ここにあり！

増刊号



ヴァンパイア

ゲーメストの持てる力をすべて出しきった総ページ数224ページ。カラー、モノクロ描き下ろしイラストをはじめ、開発者インタビュー、各種資料も完全掲載。
■224頁■1380円



極上パロディウス

ひかるちゃんあかねちゃんをはじめ、個性豊かなキャラがいっぱい。コナミ描き下ろしイラスト、完全攻略はもちろん、グラディウスの歴史など納得のいく1冊。
■128頁■1280円



ワールドヒーローズ2JET

闘いの中へと導かれる英雄たちのドラマがここにある。安永航一郎、るりあ046など人気まんが家によるキャラクターイラストが魅力。もちろん攻略も完璧!!
■164頁■1280円



スーパーストリートファイターⅡX

エックスのすべてをこの1冊に完全凝縮。カプコン描き下ろしイラスト、攻略、データ集、望むものはここにあり。
■190頁■1280円



龍虎の拳2

ギースもノーミスクリアできる!もちろん対戦も熱い!アニメやCMインタビューまで幅広い1冊。
■148頁■1280円

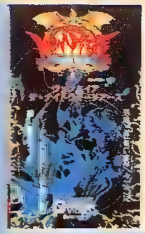


ゲーメストムックvol.1サウンドコンプリート スーパーストリートファイターⅡX

バンドスコア形式のスーパーストⅡXの本が初登場!!スーパーストⅡXの隠しキャラ豪鬼を含めた各ステージ曲も聴ける付録のCD-ROMが付いているぞ!
■3500円

見せます、魅せますゲーメストビデオ

ビデオ



ヴァンパイア

闇の武闘会の大いなる始まり。一段とハイレベルな内容なのに、ビギナーの皆さんにも対応。ゲームとキャラの魅力が爆発!檜山修之のナレーションは必聴!!
■6800円■収録時間90分
通販番号GV-12
特典:フォボス紙模型



極上パロディウス

ナレーターに人気絶頂声優「國府田マリ子」を迎えた極上の仕上がり!こいつによる1コインノーミスプレイは見もの。スペシャルステージに涙しろ!!
■6000円■80分
通販番号GV-11
特典:猫戦艦紙模型



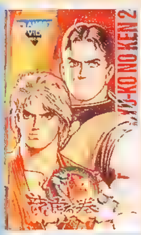
ワールドヒーローズ2JET

2度あることは3度ある。ニューヒーロー2人を迎え、あいつらが帰ってきた。世界英雄超武会の華やかな舞台の裏に隠された、真の目的を解き明かすのだ!
■6500円■収録時間70分
通販番号GV-10
特典:雑君手裏剣



スーパーストリートファイターⅡX

実戦的なCPU戦、対戦、おなじみの大道芸に、連続技、ゴウキ戦、そして全国大会の模様も入った熱い100分!
■7000円■収録時間100分
通販番号GV-9
特典:バルログお面



龍虎の拳2

ユリの「よゆうッチ!」に脳みそ爆発の貴公も、ユリの「はお〜しょ〜こ〜け〜ん♡」にシビれちまった私も、これで満足。対ギース戦を全キャラで完全攻略だ!
■6800円■収録時間90分
通販番号GV-8
特典:攻略小冊子



スーパーストリートファイターⅡ

スーパーストⅡ導入された「トーナメント・バトル」と、止めどなく迫る連続技を中心に構成されたビデオ。貴公はこの超絶コンボを使うことができるか?
■6800円■収録時間90分
通販番号GV-7
特典:攻略小冊子

バックナンバーリスト

ゲーメストのバックナンバー&増刊号、そしてムックは全国各地の本屋さんでお求めになれます。しかし、一番早く手に入れるには、これです➡〝㋘屋東京内神田店&㋘屋大阪上六店〟この両店は新声社(ゲーメスト)の直営店だから、必ず欲しい増刊号などが手に入るのだ!!(㋘屋について知りたい人は、P.137を見てネ)

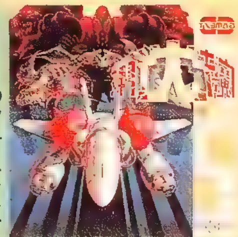
★「ストリートファイターⅡ」[付録]描き下ろし巨大ポスター
No.64('91年10月号増刊)1000円
★「ストリートファイターⅡダッシュ」[付録]ストⅡダッシュポスター
No.77('92年9月号増刊)1200円
★「1991オールカプコン」[付録]描き下ろし巨大ポスター
No.81('92年11月号増刊)1200円
★「ギャルズアイランド2」[付録]春麗・豪華ポスター
No.87('93年3月号増刊)1200円
★「餓狼伝説2」[付録]大張正己描き下ろしポスター
No.91('93年5月号増刊)1200円
★「ワールドヒーローズ2」[付録]遊べるマッドマン特大ポスター
No.99('93年9月号増刊)1200円
★「サムライスピリッツ」[付録]ガル&ナコポスター
No.102('93年11月号増刊)1280円
★「最新格闘ゲーム2」
No.104('93年12月号増刊)980円
★「餓狼伝説スペシャル」[付録]餓狼ポスター
No.106('94年1月号増刊)1280円
★「スーパーストリートファイターⅡ」[付録]スーパーストⅡ特大ポスター
No.108('94年2月号増刊)1280円
★「ギャルズアイランド3」[付録]ギャルズカレンダー
No.112('94年4月号増刊)1280円
★「龍虎の拳2」[付録]SNK特大ポスター
No.115('94年5月15日号増刊)1280円
★「バーチャファイター」[付録]バーチャファイターフルモーションポスター
No.117('94年5月30日号増刊)1280円
★「スーパーストリートファイターⅡX」[付録]スーパーストⅡXポスター
No.120('94年7月19日号増刊)1280円
★「ワールドヒーローズ2JET」[付録]ワーヒー2JETポスター
No.123('94年8月15日号増刊)1280円
★「極上パロディウス」[付録]こいつ&あいつペーパークラフト
No.125('94年9月15日号増刊)1280円
★「ヴァンパイア」[付録]ヴァンパイアポスター
No.129('94年10月30日号)1380円
★「サウンドコンプリート
スーパーストリートファイターⅡX」
ゲーメストムックVol.1 3500円 [付録]CD-ROM

ゲーメストのビデオ&CDは全国のレコード店で取り寄せることができます!しか〜し、一番早く手に入れたい人には、これです(しつこい?)➡〝㋘屋東京内神田店&㋘屋大阪上六店〟この両店は新声社(ゲーメスト)の直営店だから、必ず欲しいVD&CDが手に入るのだ!!さらに!㋘屋が近所にないよ〜って人には通販をお薦めするぞ!!(くわしくは、P.134〜136読者サービス部を見てネ)

★「餓狼伝説2」[付録]「舞さま扇子」
■GV-2 ■価格6000円 ■収録時間60分
★「ワールドヒーローズ2」[付録]「雑君紙相撲」
■GV-3 ■価格6000円 ■収録時間64分
★「サムライスピリッツ」[付録]「攻略小冊子」
■GV-4 ■価格7000円 ■収録時間120分
★「餓狼伝説スペシャル」[付録]「攻略小冊子」
■GV-6 ■価格7000円 ■収録時間120分
★「スーパーストリートファイターⅡ」[付録]「攻略小冊子」
■GV-7 ■価格6800円 ■収録時間90分
★「龍虎の拳2」[付録]「攻略小冊子」
■GV-8 ■価格6800円 ■収録時間90分
★「スーパーストリートファイターⅡX」[付録]「バルログ仮面」
■GV-9 ■価格7000円 ■収録時間100分
★「ワールドヒーローズ2JET」[付録]「雑君JETコースター」
■GV-10 ■価格6500円 ■収録時間70分
★「極上パロディウス」[付録]「猫戦艦紙模型」
■GV-11 ■価格6000円 ■収録時間80分
★「ヴァンパイア」[付録]「フォボスペーパーキット」
■GV-12 ■価格6800円 ■収録時間90分

★「戦国エース」CD
■GCD-1 ■価格3000円 ■収録時間35分
★「アルティミットエコロジー」CD
■GCD-2 ■価格2800円 ■収録時間45分
★「魔法大作戦」CD
■GCD-2 ■価格1800円 ■収録時間47分

CD



魔法大作戦

ノリノリのシューティングサウンドが爽快極まりない魔法大作戦。アレンジバージョン、SEも入ってるぞ。
■1800円■47分
通販番号GCD-3



トキメキ稼働中

スーパーリアル麻雀PV

豆本を探せ！

現在、PV豆本を少量づつ配布中。全3巻を見ることができるかなァ？

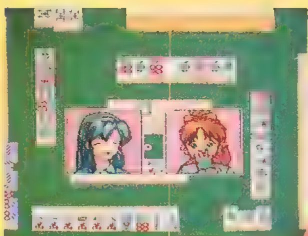


スーパーリアル麻雀PV パラダイス

オールスター4人打ち

平成7年3月発売予定　予価9,800円(税別)

リアル麻雀9人娘が
スーパーファミコンに集結。
本格的な4人打ち麻雀で勝負しましょ！
ワクワクしちゃうミニゲームもついてるよ。



SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコンは任天堂の商標です。



初回限定 4コママンガ付

アンケートのお願い

今後の製品開発のために、製品に同封のアンケートハガキをご返送下さい。
平成7年3月以降発売のゲームソフトが対象となります。お礼として、ご協力してくれた方全員に粗品を進呈いたします。

販売店の皆様へ

「スーパーリアル麻雀PVパラダイス」のポスター、小冊子などの販促物をお送りします。
貴店名、ご住所、電話番号をお知らせ下さい。
FAX.03(5711)7252

SETA® 株式会社 セ タ　〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1　TEL.03-3733-0667(ユーザーサポート電話)

待望のシリーズ最新作、ついに完成!!

スーパーリアル麻雀PV

©SETA

今回は、製品版を実際にプレイした感触をお伝えしよう。読者アンケートにも注目だ!!

担当：TEZU

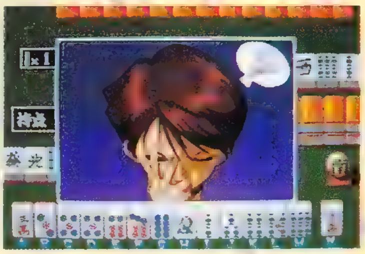
ファンのみんなが首を長～くして待っていたPV。この号が発売されるころには、もう周りのゲームセンターにお目見えしてるんじゃないかな?さあ、彼女たちがキミの挑戦を待っているぞ!!



完成版にはこんな感じのプロフィール画面が入ったのだ。

麻雀シーンがさらに充実!!

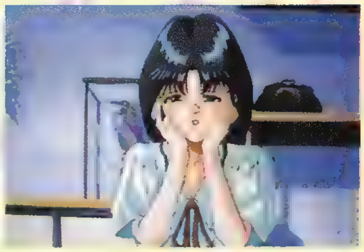
動画シーンの凄さは今までの号で紹介済みだけど、実際の麻雀シーンもかなりの気合が入っているのだ。新たに描き直されて見やすくなった牌のグラフィック、強化された思考ルーチン、キャラごとに変化するBGM（例えば、綾ちゃんの場合は和風になったりする）など、麻雀ゲームとしては最高級の完成度に仕上がっているぞ。



最初の相手は遠野みづきちゃん。一人目でも油断はできないぞ。

えっ?負けても服を着ないの?

今作では、ディップスイッチ設定により負けても服を着ないようにすることができる。勝ったり負けたりでなかなか先に進めない経験をした人には、もう涙モノの設定だよね。工場出荷設定は「服を着る」となっているが、この設定にゲーセンが設定してくれることを祈ろう。

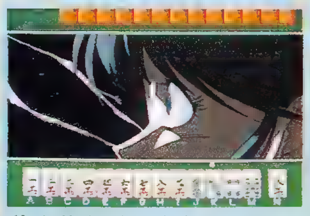


一番人気という噂の藤崎綾ちゃん。とにかく可憐だよね。

セタからお知らせ!

その1 PV完成記念!! 豆本を探せ!!

PVが完成した記念に、あの豆本が制作されるという情報をキャッチした。PⅢのときと同じく、これを入手するのはかなり難しいと思うけど、ファンならぜひ手に入れたいアイテムだよね。運良く手に入れられた人は、その入手経路、どのくらい苦労したのかなどのリポートを新声社あて「ゲーメスト編集部　豆本見つけたぜ!!係」まで送ってくれ。



ガーン!!リーチされて大ショックを受ける綾ちゃん。

その2 次回新作のアンケート募集!

ようやくPVが完成したのもつかの間、セタは早くも次回作に向けて動き出そうとしているのだ。そこで今回、読者のみんなからど～んと意見を募集したいと思う。みんなからの意見は、すべてセタのスタッフの方々が目を通してくれるそうなので、以下のアンケートに答えて、キミの熱い思いをバシバシ書いて編集部まで送ってくれ。

●PVについての質問

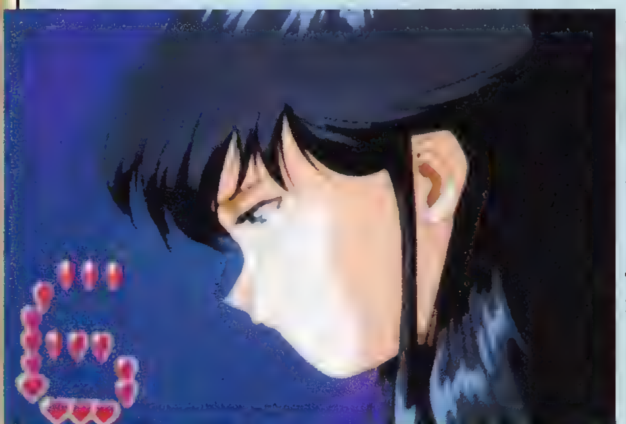
①一番のお気に入りキャラクターは誰?
②今回の舞台設定（学校）について、どう思いますか?
③キャラクター設定についてはどう思いますか?
④麻雀シーンでのゲーム性についてどう思いますか?

●今後の作品に関する質問

⑤どんな舞台設定を望みますか?（現代に限る。あまりに非現実的な設定は×）
⑥好みの年齢は?
⑦どんな体型が好き?（例：スラリと背が高い、ぽっちゃりしている、など）
⑧どんな性格が好き?
⑨どんな服装が好み?
⑩どんな生活設定が好き?（例：お金持ちのお嬢様、普通の高校生、OLなど）
⑪ゲームの内容について、ぜひやってほしいことは?（例：キャラを選択可能にする、アイテムをつけるなど）
⑫最後に、このシリーズに望むことを好きなだけ書いてください。

すべての項目を記入して、新声社あて「ゲーメスト編集部　リアル麻雀シリーズご意見大募集係」まで送ってくれ。締め切りは12月15日の消印有効だ。みんなの心のこもった意見から、新たなキャラクターが誕生するかもしれないぞ。

※その1とその2は別々に送ってね。



「負けたまま帰っちゃうなんて……いくじなし!!」



同好会最後の砦、早坂晶ちゃん。ここまで来るのは一苦労。



「へへ～、私の勝ちだよ～だ。」晶ちゃんの強さはハンパじゃないぞ。

ワールドクラスのテクを駆使せよ!!
サッカースーパースターズ

あの「スラムダンク」のスタッフが作った超本格サッカーゲームなのだ

担当：TEZU

「プレミアサッカー」で好評を博したコナミが、再びサッカーゲームを発売する。それがこの「サッカースーパースターズ」だ。

あの「スラムダンク」を作ったスタッフが制作しているだけに、サッカーの面白さを十二分に堪能させてくれるぞ。

前回紹介したバージョンから、かなりの変更が加えられたようなので、今回はその辺りにも触れていこう。



世界中から強豪12国が参加。日本も選べる。

視点の変化が楽しいビジュアルもスゴイぞ

普通にプレイしているときは、フィールドを縦に後ろから見るような形になる。「スラムダンク」と同じような感じだよね。

ボールや選手がライン際にいくと、視点がそこに近づいて斜めに見る形になる。この視点の変化がとても気持ちいいのだ。

オープニングやハーフタイムのときに入るデモシーンが、さらに充実し、ゴールしたときには、選手が派手なパフォーマンスを見せてくれるぞ。

プレイ中に表示される顔グラフィックもかなり種類が増えているようだ。



華麗なるジャンピングボレー。ゲットできるか?

プレイ形態やルールについて

プレイする時に何人でプレイするかを選択する。1人プレイ、1対1の対戦のほかに2人協力プレイ、筐体によっては2対2の対戦プレイも可能になっている。通信機能もあるので、ゲーム中に乱入することもできる。対戦プレイをしていて同点で終了した場合は、PK戦で決着をつける。



ゴ〜〜〜〜〜〜ル!!ビジュアルはとにかく派手。

フィールド上にはちゃんと審判がいるので、ラフプレイばかりしているとすぐにイエローカードだ。レッドカードを出されれば退場になってしまうぞ。

タイムがなくなっても、しばらくはロスタイムがあるので、最後の最後まで諦めずに戦おう。

試合が終了した時点で負けているとゲームオーバーだ。コンティニュー画面では、負けた原因についていろいろとアドバイスしてくれるぞ。

操作方法を覚えるべし

肝心の操作方法だが、8方向レバーと3ボタンで行う。これについては簡単に表にまとめてみたので、これを見てしっかりと覚えてほしい。

レバー操作でフェイントをかけることもできる。

ディフェンス時に「GKボタン」というのがある。これは、ボタンを押している間はGKが自動的にボールを取りに行ってくれるというものだ。

ボレーキックなどの特殊技はかなり使えるので、これらをマスターしてしまえば、試合展開がかなり楽になるはず。



すさまじい観客の熱狂ぶり。負けたら国に帰れないぞ。



キーパーをかわしてランニングヘッドを狙おう。

ボタン / プレイヤーの状態	A	B	C
オフェンス	シュート	ショートパス	ロングパス
ディフェンス	スライディングタックル	ショルダーチャージ	GKボタン
特殊技	ボレーキック	ジャンピングヘッド	ランニングヘッド

KWCC杯に参加しているチームは全部で12国。当然日本もその中に入っているぞ。

さあ、すべての技を使いこなし、KWCCチャンピオン目指して戦うのだ。



キーパーがかわされ万事休す。ちなみにこれはリプレイ画面だ。

カラオケ好きにはたまらない クイズドレミファグランプリ

サウンドには定評のあるコナミが贈る、イントロ当てのクイズゲームだ。

担当：TEZU

コナミから登場する久々のクイズゲームは、なんとびっくり、イントロ当てのクイズゲームなのである。カラオケや音楽好きの人には、こたえられない作りになっているぞ。

曲がわかったら早押しボタン これが基本中の基本だ

操作は早押しボタンと、4つの問題選択ボタンによって行う。曲名がわかったらすかさず早押しボタンを押して解答権をとる。その後に正解だと思う番号のボタンを押せばOKだ。操作に関しては、特に戸惑うことはないだろう。

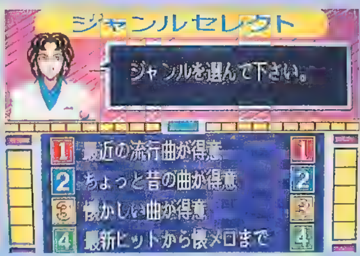
問題によっては、最初に選択肢が出ない場合もあるので、しっかりとイントロを聴いておこう。



早押しボタンの後に番号のボタンを押す。これは基本だよね。

ジャンル選択もこれまたユニーク

クイズゲームにジャンル選択がつきものだよね。このゲームでは曲の年代を4つに分け、好きな時代を選ぶことができるのだ。



ジャンルを選択する。自分の得意な年代を選ぼう。

①最近の流行曲
②ちょっと昔の曲
③懐かしい曲
④最新ヒットから懐メロまで

この中から、自分の趣味にあった番号を選べばよい。歌に自信がある人たちでプレイしている時は、いろんな時代の曲が楽しめる④がオススメ。

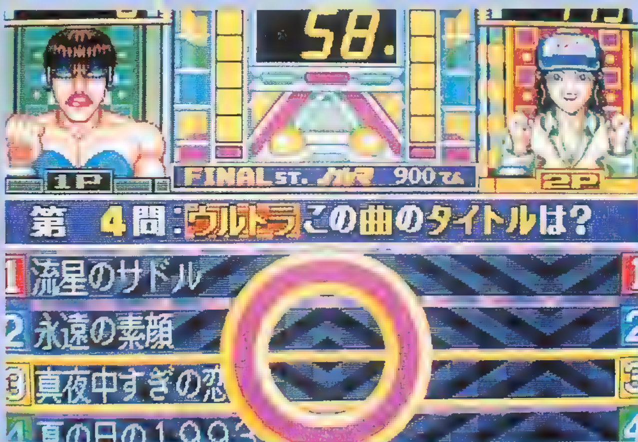
イントロの形式も変化するぞ

先に進むにつれて、クイズの形式もどんどん変化していくのだ。

いわゆるイントロクイズは、イントロが流れてから、約10秒以内に答えればOKだ。

ウルトライントロクイズは、イントロがまず1・5秒、次に2・5秒流れる。最初の1回で答えれば点数が高いぞ。

次に、超ウルトライントロクイズ。最後にはものすごいクイズが登場するらしい。それはぜひ、みんなの目で確かめてみてくれ。



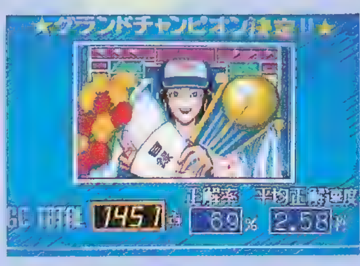
ウルトライントロクイズに正解!!次に待ち受けるクイズとは?

ステージはポイント制

このゲームはストック制ではなく、ポイント制になっている。各ステージにノルマの点数が設定されており、ステージが終わったときに、これを越えていなかった場合はゲームオーバーだ。そのステージが終わるまでは、何度間違えてもプレイできる。細かいことだけど、こういう親切設計はうれしいよね。



ヘッドホンの形をしたユニークな本体。見つけたら早速プレイだ。



見事グランドチャンピオンに!!点数狙いも楽しいぞ。

専用筐体で安心してプレイ

ゲームセンターによっては、プレイするときにイントロが聴こえないんじゃないの?と思う人がいるかもしれないけど、そこは心配ご無用。ヘッドホンをかたどった専用筐体で発売されるので、かなり聴きやすいようだ。これなら、どんな曲のイントロも聴き逃すことはないかな?



来週なんて言わずに、毎日プレイして耳を鍛えるべし。

この「クイズ・ドレミファグランプリ」、ちょうどこの号が出るころに発売される予定だ。さあ、全5ステージを突破して、グランドチャンピオンの栄冠を手にしよう。


KONAMI
"ウィンビー"、ついにデビュー。
「ウィンビー国民的アイドル化計画」Phase1達成！
スペースの都合上、全員のお名前を載せられなかったけど応援隊のみんなも本当にありがとう。みんなのためにも、もっともっとがんばります。
これからも応援してね。
1994 12.21 ON SALE
ウィンビー Debut Album
しあわせの楽園
パラダイス
ウィンビー
CD:KICA 7649
¥2,000(税込)
パステルのボーカル5曲とdb-FMの番組「カ・モ・ナ♥パステルハウス(DJ:パステル)」を収録。ウィンビーファンの必聴CD。
スーパーバイザー"椎名へきる"
●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室 コナミホットライン
フリーダイヤル0120-086-573
営業時間：月曜日〜金曜日(祝日を除く)10:30〜17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。
制作・発売元 ●コナミ株式会社
〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
販売元 ●キングレコード株式会社
© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

バーチャルアイドル

みんなの声援に支えられて、

みんな、本当にありがとう！ みんなの想いがいっぱい詰まったお便りにウインビーは感謝の気持ちでいっぱいです。実行委員のみなさん、これはウインビーからのありがとうの気持ちです。大上祐史　池谷公智　古谷元　鈴木亨彦　木口学　祁答院慎　佐藤智洋　民守智洋　古田貴紳　谷口良二　古[illegible]　清田[illegible]作　小河原弘[illegible]　平村重樹
森本優晃　佐藤賢一　堀部洋二　佐々木和彦　渡部満　辻陽子　鶴見弥生　松本三樹　永洞正彰　小林真一　西田陽一　中田淳　谷口[illegible]子　竹内健一　清水和子　山田直行
中村孝治　河合圭司　松丸一彦　渡部辰也　若狭ゆうき　畠中智規　川嶋栄一朗　柳下量則　江田信一　山田貞一　板垣英徳　赤松一成　成尾欣忠　佐藤昌彦　小川芳生
平野雅史　松田裕史　大福浩司　平野雅之　江川直幸　小林弘和　大内睦美　菅野秀昭　中川学　木下綾子　荒木一弘　桧川光庸　岸本広信　白濱直樹　石岡寛之　岩舘弘幸
石井良平　財部憲作　原和弘　小林将人　海老原誠　横山義国　勝本憲輔　上神幹雄　茂呂誠　宇佐見仁志　松崎浩照　小林文明　高橋正人　関口和麻　深田淳一郎
南出大介　手老光一　平野敦子　櫻井剛　松山義明　川内周二　鈴木誠　高桑由博　加藤弘晃　塩治修一　梅原耕作　横山裕史　市川宏明　田中洋二　八木美幸
古谷泰英　日向雄一　高橋直彰　吉田晃　浅田浩　藤原真　佐野剛俊　西前祐介　大藤聖　桐岡昭広　飛田誠　大久保顕　渡辺裕　青石一男　浜口健一　原田麻美
川辺篤史　作本充仁　西村栄一　中島雅之　大澤匡弘　平木大介　杉木一也　山田光一　中田慎一　鈴木剛志　小林純子　常國義憲　山口慶介　杉内潤　下田正人
白石賢一郎　鈴木洋平　大野芳紀　田中禎巳　芹沢昌年　小塚良哲　天野雅一　遠藤和幸　大江伸一郎　伊藤裕治　大場聖史　花房宏行　中村浩二　津守淳一
坂本直樹　古葉慎吾　斉藤毅　福地由幸　石井高広　鈴木薫　小川鎌慈　小島健志　中村仁　留分大介　住浩志　北原弘之　太田忠　田中宣昭　長倉輝久夫　佐藤正稔
袖岡敦史　中野昌浩　中村精一郎　渋谷匡　大久保有規彦　松田成弘　広瀬勝之　森健全　岩佐寿晴　豊田篤史　金田昌晃　安部章　菅龍一　新井雄一郎　玉置勝規
小林治嘉　生野達也　免田圭介　若松武幸　相田林太郎　松葉高志　瀬崎誠　長崎礼奈　力石潤也　佐藤直人　山本利彦　稲垣康徳　菊地奈緒　矢萩昇児　石井健一
伊丹良一　秋里賢一　西山靖　高橋慶太郎　小峰宣彦　田中啓文　下川崇　中村幸太郎　後藤里絵　小林洋二　片田繁之　田村伸一　松井博明　久原義文　久田眞由美
香村達也　伊藤賢史　土田新一　黒田秀貴　五所光太郎　大西正祥　竹内恵吾　浅見貴子　大滝哲也　加藤浩之　清野悟朗　吉川昌也　杉浦洋一　中山貴行　戸川聡士
海老川兼武　鈴木裕也　山田昌史　富村秀吉　有村裕希　松倉豊　足助哲哉　津田靖男　小川香織　木下世志実　酒井信一郎　北村潤　佐藤堂三　松葉博幸　蓑毛威
金原史明　川田学　宮下勝昌　牧野辰典　松上元来　加藤誉幸　橋爪仁正　田中直也　石原昭　白川泰彦　角田耕一　菅生洋　金子喜久　日比野越百　森隆史
伊藤誠　河内智之　梅藤堅一郎　大島裕治　植木将弘　野原暁晴　大石巨樹　池田尚樹　今井邦裕　中野聡　千葉寿典　磯ヶ谷淳　洞口弘仁　巽豊和　平輝己
板垣英幸　中野克彦　高寺諭　岩瀬繁功　尾櫃孝弘　辻光美　林栄紀　保科勝志　巽健治　本多俊一郎　宗村俊幸　西田祐樹　鈴木寛人　妹尾英樹　橘龍太　平野宗久
松森隆行　竹内正樹　後藤孝之　大木賢二　三輪弘樹　武石光弘　山崎久　高島博　古葉大介　植松隆文　末峰武　戸塚吉美　山田隆司　神戸雅哉　船崎由和　旗野潤
池田清通　林祐一郎　渡辺直行　松本剛　平尾篤　石田裕弥　又吉智　辻竜典　岡松英亜　植松諭　高田英範　藤野聡　伊藤知美　川村明裕　大久保正臣　中川慎也
飛鳥井純　新井孝行　伊藤貴弘　宮内伸介　小林大志　小泉直幸　栗田昇　下川崇　島田孝　三重野亮平　大田貴志　山根正裕　平井重美　宮田真一　松尾勝
横山義国　永井岳嗣　作本充仁　浅野尚久　加茂恵子　平川忠利　渡水運　坂井伸一　青木翠　下西正孝　村田幸信　小川正美　金子知也　田中大介　中山啓太
刑部伯彦　市村裕樹　兼折実希子　田中俊介　東山和弘　遠藤一也　吉田周平　三浦利夫　大川泰輝　村岡靖雅　井上勝義　伊東譲司　福留勉　桧山康爾　吉田岳彦
唐津佳佑　砂辺武志　柳沢巌　森下真理子　錦田敦樹　平田裕介　後藤剛史　林良彰　五條隆将　岩倉あゆみ　大泉孝一　山森英夫　柿森哲也　平山秀敏　小林謙一
金尾貴行　早野大介　五ノ井忠央　山口勝可　八野孝仁　浅妻真也　黒田健太郎　佐藤努　今井康宏　庄司豪　丸岡寿峰　鈴木芙美子　和田誠司　吉良仁　大井伸介
広瀬利治　外谷ひろみ　松家洋一　谷口良二　大沢洋介　苫米地修一郎　富永博之　林貴文　建守善行　免田圭介　長谷正裕　竹内淳　小見山忠　野村和也　仲原嘉宏
祓川慎平　宮本靖弘　笹野彰彦　祝大輔　浦野光広　田崎紀寿　山口隆　萱尾利春　岡野昌文　湯澤要平　小俣輝久　西川かずえ　東幸平　稲村雅孝　荒井健児
石沢慎二　村上隆　木村雅史　増田慎太郎　中井謙吾　松田行夫　小林裕明　平野哲也　伊藤豊　野田義紀　蔵品哲　井上あこ　佐藤崇臣　山本雅人　向井裕二　堀部洋二
綱川紀夫　後藤朋宏　松田範雄　早川潤　久永大輔　前原一誉　小原淳哉　稲井田智　瀧藤継太　渡部直樹　松田和也　飯田倫子　岡上晃　菅原義道　楯直樹　絹張浩　青木実
山本丈史　丸子康範　権野良介　鈴木泰輔　小橋純二　山口高廣　東光輝　佐原正樹　岩崎峰之　小林知弥　岩澤英行　大石賢治　平野秀亜希　曽和伸介　平尾文治　藤田正人
小林路薫　橋本美彦　那須大祐　佐々木篤史　漆畑優人　久永裕康　落合俊文　香月孝之　澤裕行　守山祥平　山本洋祐　高木一成　大関正則　瀬川貴史　上野訓兼　上高隆
中嶋洋一　多田義行　小林勝弘　田中慶一　老松正弘　本山孝之　辰島弘範　岡田謙一郎　木村茂弘　川口雅也　末吉百合香　佐久間大樹　加賀谷招　小宮郁　小田上孝行
佐藤広樹　馬場史年　今任徹　一之瀬早人　佐々木博史　大前弘樹　伊藤隆章　立花和弘　外山元朗　紺野隆広　柴田孝義　園田浩二　岡村匡人　岡本祐己　桜川明美　菅家利勝
古野智也　渋谷宏光　糸沢英昭　菊池真　出林聖悟　中山雄介　染谷好博　田中洋二　間沢豊　松下義和　田島章光　南雲茂昭　生田浩一　大山永雄　横山佳世　井上康太　野村毅
久保陽子　宮島洋　渡辺秀幸　森田誠　橋本信哉　佐藤謙羊　高梨信之　藤田雄也　仲正寛　鈴木重昭　佐藤昌彦　滝谷修　小薗宏貴　井手寛　中村憲司　田中民江　上條義章
岡山哲生　松浦政人　川口学　山田はるか　小菅正己　川口勇樹　岩崎泰紀　石田宗弘　鈴木英俊　大岡浩章　細谷歩　重棟浩二　谷尾真介　関口尚希　石山友久　安藤圭太郎
福島寿之　楠橋正明　長山真一　小林忍　新西直樹　田中武士　斉藤恵美子　長倉大輝　土居宏行　斉藤義友　三善俊一郎　上村聡　山本武　栗原佳一　山田克巳　中村篤司
田名部大輝　氷見聖志　辻幸治　中西祥子　竹谷新　松本直之　石川俊弘　橋川栄一　岡新一郎　太田博　森本摩央　松田成弘　片山忠彦　工藤仁美　中川冬樹　有里恭一
水谷英治　渡辺博　中島順吾　浅川敏夫　中村直樹　田中泰彦　戸上ようこ　河崎伯彦　神保光紀　渡辺暁　寺田幸弘　綾部正男　大西義人　岩辺順紀　戸田祐介　廣瀬直雄
山村直明　山口賢一　古田菜々子　鳥井慶一　小木曽仁之　佐々木貴浩　野口克也　佐藤紀之　福地研介　山口隆太郎　神谷智洋　加藤裕之　岩田純一　天野雅一　岩永信一郎
田川和豊　川崎真一郎　藤原宏　松村裕昭　犬飼亜聖　織田嘉一　山田謙治　黒沢康一郎　遠藤優也　樋口大作　阪口将一　岩木良明　飛騨勇貴　井上文博　大下庄司　戸田幸雄
坂口雅之　山本剛史　菊地紀人　市原真　村越誠　八田清文　角田勝洋　藤田幸弘　横山みゆき　高田学　花田直樹　曽我政弥　外川雅彦　田村健作　高橋賢一郎　高野裕一
宮田昭一　岩堀孝史　中尾正治　須崎敬弘　為則裕二　山田真　戸賀瀬匡志　鏑木陸夫　筒井友夫　岩佐繁典　松浦賢司　大森吉道　山口隆二　竹森誠　成田博紀　柴田史彦
西野尚利　岩崎晋夫　小島龍　高野新之輔　森田大介　根本邦明　高橋準一　加藤隆豊　佐藤司　大野豊広　倉島信行　入江宏和　矢野元貴　國吉孝勧　土居貴和己　大渕拓磨
清野淳　蓑原祐貴　松山武史　増井孝行　菊地正博　佐伯晃一　石川俊男　久保田稔　澤野雅人　森田義将　松井健　宮下栄治　小針和彦　水嶋静一　熊岡郁展
中居一樹　林勝治　伊藤健太郎　白方潤　高橋誠　古田知久　田中秀和　植田淳　植松隆文　山取弘路　前田雄一　川上直基　尾崎満淑　金子裕幸　西谷勇樹
大山修司　清水太一　中島誠二　福井章吾　中野真一郎　高岡裕之　荒木健一郎　宮内彦幸　伊藤充徳　中村真樹　田中充　房州恵久美　井上賢一　堂山一隆
鈴木健生　福井文晃　原田唯史　田中海渡　鬼頭和秀　見川亮太　小根沢義告　木村鉱士　本村幸男　大岩武司　小池広将　荒木勉　友松博之　山根仁　神谷博一
下見淳一郎　安平吉希　坂田智之　宮本圭一　山口寛　安田剛　林健二　久保田愛　木下結城　山中陽一郎　中越英司　常田義幸　岩本和也　高和聡　服部大介
今西英雄　田作一高　谷津和行　楯智樹　平山和行　北村健　杉原敦史　広瀬学　園田剛　石川雅之　田中基司　川口真　佐藤智也　川本健治　大畑悌二
山崎照幸　中島健吾　小島健　亀川幸輝　高橋秀年　小川学　桜井光　村上由憲　木出昇兵　馬場茂雄　田郡知浩　山口睦央　岩田英之　安部泰造　荒木研一
関上恒　藤上大介　寺岡健治　池田吉志　塩道琢矢　角田智則　青沼真史　馬場隆行　川野雄人　進藤公康　鈴木誠　早苗慶一　大伴拓己　向谷功　井出等


The Future Is Now
SNK
NEO·GEO CD
ご存じ侍日本大活劇 第二幕、
ネオジオCDに参上！
大容量56メガビットD-RAM搭載ゲームマシン
「ネオジオCD」に格闘アクションの真骨頂、
いよいよ参上！ネオジオマシンでしか遊べない
「真サムライスピリッツ」、乞うご期待。
■製品の仕様等は変更する場合があります。
ネオジオCD
トップローディング
タイプ
ハイパフォーマンス・ゲームマシン「ネオジオCD」希望小売価格49,800円(税別)
株式会社エス・エヌ・ケイ〒564大阪府吹田市豊津町18-12　■ネオジオテレフォンサービス☎06(339)0110　※電話番号はお間違えなく。



真
SAMURAI SPIRITS™
真サムライスピリッツ
©SNK1994
霸王丸地獄変
ネオジオCD専用ソフト　希望小売価格 8,800円(税別)　12月15日発売予定
ネオジオ専用ロムカセット　希望小売価格29,800円(税別)　12月2日発売予定
NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

ただいまスタッフ募集中





応募 履歴書に、希望する職種と広告を見た雑誌名を明記の上、必要資料と合わせて希望する勤務地までお送りください。

●必要資料 履歴書以外に下記の希望職種別必要資料をお送りいただきます。なお、お送りいただいた必要資料により書類選考をさせていただき、選考に残られた方は、追って面接のご連絡を差し上げます。

①グラフィックデザイナーをご希望の方：B4までのカラー作品3点およびスケッチやクロッキーなど各数点。

②プログラマーをご希望の方：使用できるプログラム言語とマシンの一覧表(書式自由)。

③企画をご希望の方：オリジナルゲームの企画書。

④サウンド・プログラマーをご希望の方：使用できるプログラム言語とマシン・楽器の一覧表(書式自由)。

⑤広報・宣伝をご希望の方：職務経歴書(書式自由)。

※①③の応募書類はご返却いたします。なお、ご不明な点は下記までお問い合せください。

TEL.03-5488-1515 採用担当

●応募書類送付先

東京勤務ご希望の方：〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6㈱スクウェア

大阪勤務ご希望の方：〒541 大阪府大阪市中央区北久宝寺町2-5-9 飛栄大阪ビル4F ㈱スクウェア

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館



大容量とクリエイターの意地が このグラフィックを、可能にしました。

快調に制作進行中の、スクウェアの新作クロノ・トリガー。このゲームには外部から当代きってのゲームクリエイターを起用していますが、イメージ画を描いたのは、鳥山明。仕上がったイラストを初めて目にした瞬間、スクウェアのグラフィックチームは俄然、燃えました。この奥深い世界観をそのままゲームに展開できたら、すごいものができあがる！問題は容量。しかし、よりよいものをつくるためなら、仕様変更も厭わないのがスクウェアという会社です。当初の予定だった24メガから、32メガへの容量アップが決定。制約を解かれたグラフィックチームからは現在、続々と素晴らしいグラフィックが生み出されてきています。やる気に応える…そんな会社で自分の才能を発揮したい方、スクウェアでならできます。

ドリームプロジェクトがおくる、夢のRPG。

32メガ　希望小売価格11,400円(税別)
3月11日(土)発売

クロノ・トリガー

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

勤務地　東京：恵比寿　大阪：本町

職種　①グラフィックデザイナー②プログラマー③企画④サウンド・プログラマー(大阪のみ)⑤広報・宣伝(東京のみ)

内容　①ゲームキャラクター・背景などのグラフィックデザイン②ゲームソフトのプログラミング③ゲームストーリー・シナリオなどの企画立案④サウンド・ドライバーのプログラミング⑤スクウェアソフトに関する、一連の宣伝企画業務

標準勤務時間　10：00～18：00　ただし開発部は裁量労働制実施。たとえ一日に分単位の在社時間でも、8時間勤務したとみなす制度です。時間の使い方は自由ですが、当然自分の仕事をこなしておくことが条件になります。広報・宣伝はフレックスタイム制。

給与　年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。　グラフィックデザイナー給与例：25歳/月給31万(諸手当込)

資格　①③は高卒以上30歳位まで。②④は高卒以上30歳位までで、アセンブラ(除くCASL)およびC言語がわかる方。⑤は高卒以上22歳～30歳位。

仕事環境　開発部は集中力を高める個人ブース、各自の専用開発機材等、設備面も充実。

規定待遇　昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度(家賃の最大80%まで会社が負担)、自宅手当、持株会、海外社員旅行、海外旅行休暇制度。

休日　完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。

●**夏季休暇**　夏季休暇は1ヶ月間。('94年度実績)

●**海外旅行休暇**　勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1泊につき2万円が支給されます。

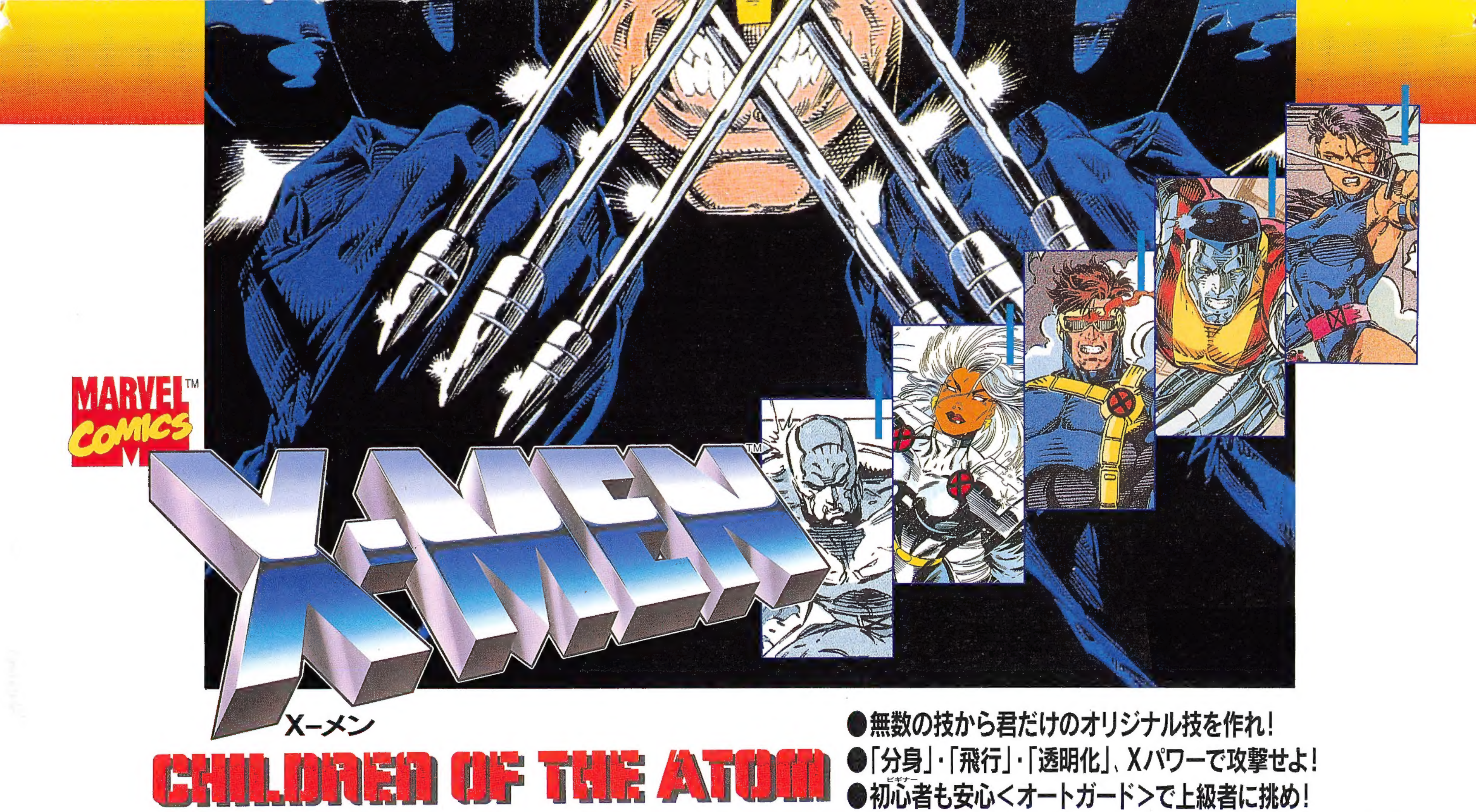
CAPCOM

怒涛の戦い頂点を極める。

新時代の対戦格闘ゲーム登場！
人類をはるかに超えた力をもつ
ミュータントたちの
スーパーバトルが炸裂！
人類とミュータントの未来を賭け
今、史上最大の戦いが始まる。

パワー爆発！
驚異の300メガ





●無数の技から君だけのオリジナル技を作れ！
●「分身」・「飛行」・「透明化」、Xパワーで攻撃せよ！
●初心者も安心＜オートガード＞で上級者に挑め！



Q SOUND™
QSound chips have been developed by QSound and incorporate QSound's proprietary QSound sound enhancement technology.
Qサウンド™はQサウンド社の商標です。

CPS II 第8弾

＊画面は開発中のものです。

ゲーメスト
December 1994 12.30 No.134
平成6年12月30日発行(毎月2回15日、30日発行) 第9巻第30号通巻134号 昭和62年5月6日第3種郵便物許可
発行人●加藤 博 編集人●高橋己代子
発行●株式会社新声社 〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 ☎03(3293)9821
特別定価530円(本体515円)送料140円



雑誌22445-12/30 Printed in Japan
T1022445120531